

New Corp Times

99. Ausgabe

Montag, 11.06.2018

Herausgeber: Minecraft-Corp

Sommerbauevent 2018

Wir gehen diesmal in
die Wüste.
→ Mehr dazu
ab Seite 2



Aktuelles

Schiennenverkehr in der Stadt



Was es damit auf sich
hat, könnt ihr lesen
ab Seite 5.

Serverinfo

Erinnerung



Da war doch was
mit Stiften....
Genaueres findet
ihr auf Seite 10.

Eisiger Tod



Warum manche
Labyrinth bei
uns tödlich sind,
steht ab Seite 11.

Einsamkeit



Wie ihr in den
Genuss einer
Insel kommt, wird
auf Seite 14
gezeigt.

Portrait



Erfahrt mehr über unseren
energiegeladenen Merlin
auf Seite 20.

Einzigartig



Und wieder
stellen wir auf
Seite 15 drei von
EPworlds Items
vor.

Erfolgreich



Wer Votemeister
geworden ist, lest
ihr auf Seite 16.

Erhellend



Das Neueste vom
Neusten gibt es
im Corpticker ab
Seite 17.

Das Fieber steigt!



Auch wir mischen bei
der Fußballwelt-
meisterschaft mit.
Lest alles ab Seite 8.

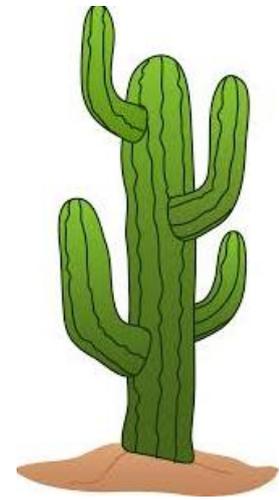
- F U N**
- > Ein Erlebnis im Nether war aerulion ein Foto-Knips wert (Seite 21).
 - > Dieses Mal stellt gimibihi seinen Lieblingsplatz vor (Seite 22).
 - > Witze bei der Hitze sind das Letzte.

SOMMERBAUPROJEKT 2018

Es ist wieder soweit!

Wir starten in Kürze das Projekt

ANAGROM ATAF – EDELSTEIN DER WÜSTE



Diesmal möchten wir unsere völlig veraltete und vor fünf Jahren auch noch ziemlich planlos gebaute Wüstenstadt Anagrom Ataf überholen.

#Wolle

#Chaos



#=(



#planlos

Mit eurer Hilfe wollen wir sie ihrem Namen zu Ehren in neuem Glanz erstrahlen lassen.

"Wie soll das denn gehen?" fragt ihr euch sicherlich.
Aber fangen wir erst einmal ganz von vorne an:

Was ist das Sommerbauprojekt?

Wir möchten die Sommerferienzeit nutzen, um mit euch gemeinsam etwas zu schaffen, was Corp attraktiver macht - wie in den letzten Jahren.

Da wären:

2017 -> das Industriegebiet im Norden von Corp-City

2016 -> Corpocabana, die Feriensiedlung auf der Palmeninsel,

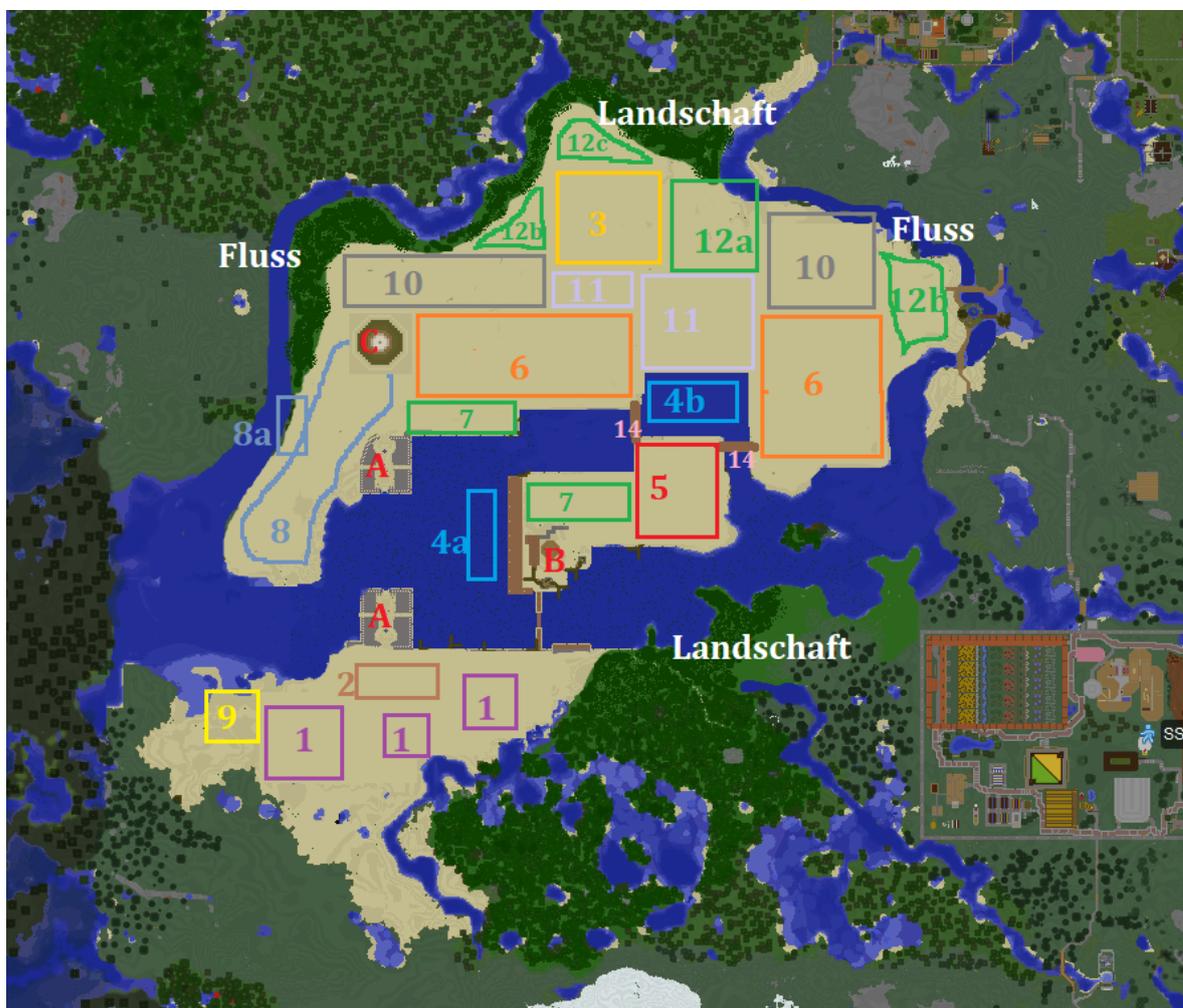
2015 -> Dunkelwald, unsere Mittelalterstadt im Südwesten der Map,

2014 -> Etnaria, das Villager-Handelsdorf beim Vulkan

Das Sommerbauprojekt geht diesmal vom 23. Juni bis zum 9. September.

Mitmachen kann jeder, der Spaß und Lust am Bauen hat.

Um alles geregelt ablaufen zu lassen, haben wir schon einen groben Plan erstellt:



- 1 = Pyramiden
 - 2 = Karawanserei
 - 3 = Tempel/Palast
 - 4a = Handelsschiff
 - 4b = Staatsgalere
 - 4c = diverse kleinere Boote wo es passt
 - 5 = Basar
 - 6 = Händlerviertel
(mit Shishabar, Tuchhändler, Wahrsager, Färberei, Blumenladen, Gewürzladen, Teestube, öffentliches Bad, andere Ideen..)
 - 7 = Lagerhäuser
 - 8 = bewässerte Felder und Bauernhäuser
 - 8a = Wasserrad
 - 9 = Leuchtfeuer/-turm
 - 10 = bessere Wohnhäuser
 - 11 = Wohnhäuser
 - 12a = evt. Araberzucht
 - 12b = öffentlicher Park
 - 12c = Privatpark vom Palast
 - 13 = überall, wo es passt: Statuen, Reliefe, etc. ...
 - 14 = Brücken
- vom Staff überarbeitet:**
A = Chimären, B = Turm mit J'n' R, C = Getreidesilo

Bei der Vielfalt an zu bauenden Sachen ist sicherlich für jeden etwas dabei. Und Platz für eigene Ideen finden wir auch.

Ihr seht, ab dem 23. Juni könnt ihr gleich loslegen.
Das vorbereitete 'neue' Wüstenterrain befindet sich im Community-Baubereich der Creative-Welt, damit wir bequem im Creativ bauen können.

Hin kommt ihr so:

/crea -> durchs Event-Portal -> durchs Bauevent-Portal -> dann aufs Klickschild bei den Team-Projekten klicken und schon seid ihr da.

Wie kann ich mitmachen?

Wenn ihr gerne baut, macht euch Gedanken über den Baustil und meldet euch einfach beim Staff. Bei den Wohnhäusern ist ein ungefähres Baustil vorgegeben. Direkt neben dem Projektgelände findet ihr eine Fläche mit Maßen, die eingehalten werden müssen und vielen Beispielen. Ihr bekommt dann Baurechte auf dem Community-Projektbereich. Gemeinsam sprechen wir ab, was ihr bauen möchtet und wo ihr bauen möchtet, bzw. wo euer Bauvorhaben hinpasst. Und dann geht es los. Jeder kann im Projekt einsteigen und auch Pause machen, wie es ihm passt. Urlaub und Schule gehen dabei natürlich vor.

Desweiteren stehen wir euch natürlich mit Rat und Tat zur Seite und sagen euch auch, falls ihr vom Stil zu sehr abweicht.

Verhaltensregeln:

- *Nichts anfangen zu bauen ohne Rücksprache mit einem Staffler.*
- *Nicht ungefragt bei fremden Bauprojekten mitmachen/umbauen.*
- *Wer länger als 7 Tage nicht da ist, meldet sich vorher bitte ab! Ansonsten wird das Bauprojekt gelöscht oder von anderen weitergebaut.*
- *Es versteht sich von selbst, dass man keine fremden Bauten als eigene ausgibt.*
- *Kommunikation untereinander ist das A und O, deshalb ist TeamSpeak-Präsenz sehr wünschenswert. Aber das ist natürlich keine Pflicht.*

Alle, die sich erfolgreich am Sommerbauprojekt beteiligen, bekommen von uns am Ende eine von uns gepackte 'sandige Überraschungskiste' und einen Dekokopf nach Wahl.

Wir sehen uns beim

**Sommerbauprojekt ANAGROM ATAF –
EDELSTEIN DER WÜSTE**



Aktuelles

Schienen mitten durch Corp-City?



Ja, ihr habt richtig gesehen.

Erinnert ihr euch noch an den Bauwettbewerb "Ein Bahnhof für Corp"? Im Zuge dieses Bauwettbewerbes haben wir euch die zukünftige Bahnstrecke zwischen dem Rice-Hof und dem Industriegebiet vorgestellt.



Der Siegerbahnhof von BarSerkr war der Erste, der im April auf der Hauptwelt eingeweiht wurde. Nun ist er der Endbahnhof beim Rice-Hof. Aber seitdem hat sich wieder viel getan.

Gleich nach der Mai-Rallye wurde in London einer der drittplatzierten Bahnhöfe eingefügt. Und zwar der von EPworld.



Gleich hinter der Kathedrale in Corp-City steht nun der zweitplatzierte Bahnhof von UntoterLP - allerdings wurden hier noch ein paar bauliche Änderungen durchgeführt.

Wer genau aufgepasst hat, hat sicherlich auch den anderen drittplatzierten Bahnhof von Rabenherz neben der Pferdewiese entdeckt. Der steht zur Zeit - so, wie er ist - aber nur als Platzhalter. Rabenherz überarbeitet noch einmal den gesamten Innenraum.



Jetzt fehlt nur noch der Endbahnhof im Industriegebiet, aber der kommt sicherlich auch bald.



An allen Bahnhöfen enden die Schienenstränge in einem Tunnel. Nur zwischen der Pferdewiese und der Kathedrale führen die Schienen oberirdisch quer durch die City.

Um die Sicherheit zu gewährleisten wurden natürlich korrekte Bahnübergänge geschaffen.

Die direkten Anlieger brauchen sich keine Sorgen zu machen. Alle Züge haben Flüsterräder und es besteht auch ein Nachtfahrverbot. Von Lärmbelästigung also keine Spur.



Aber nun zum eigentlichen Zweck der Züge. Genau wie mit den Bussen in Corp-City oder den Straßenbahnen in London kann man mit ihnen quer durchs Land reisen.

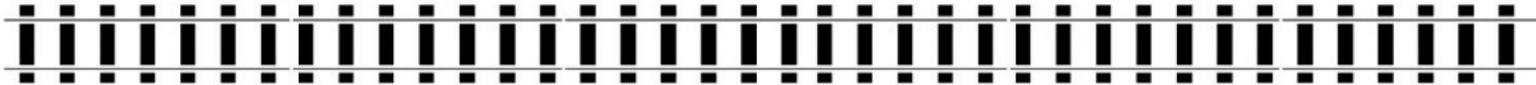
In jedem Zugwaggon findet ihr Klickschilder, die euch zur jeweils nächsten Station bringen. Und der Preis ist akzeptabel: 3 CT pro Station.

Wer kein Geld hat, kann auch eine andere Möglichkeit nutzen.

Ihr könnt durch die Tunnel laufen. Aber Vorsicht, dass kein Zug kommt!

Alle Verbindungen sind schon aktiv, bis auf die zum/vom Industriegebiet.

Viel Spaß beim Reisen - und lasst euch nicht beim Schwarzfahren erwischen.



Verfasst von LottaXL

Hier könnte deine Werbung stehen. Möchtest du für deinen Shop oder für etwas anderes werben, melde deine Anzeige im Forum an.

Eine kleine Anzeige ohne Bild kostet 150 CT.

Eine große Anzeige mit Bild kostet 300 CT.





Corp im Fußballfieber



Es ist wieder soweit! Alle vier Jahre findet das größte Fußballturnier der Welt statt: Die Fußball-Weltmeisterschaft. Dieses Jahr findet sie in Russland statt und beginnt am 14.06. um 17:00 Uhr. Aber auch Corp wird nicht von den kommenden Fußballgeschehnissen verschont bleiben.



Auch auf Corp wird die WM mit sehr hohem Interesse verfolgt. Daher starten wir ab heute mit unserem Tippspiel.

Wie funktioniert das Tippspiel ?

Kurz und knapp: Ihr gebt einen Tipp ab. Anschließend werden euch 100 Corp-Taler abgezogen. Sollte euer Tipp nach Spielende mit dem Spielergebnis identisch sein, erhaltet ihr den gesamten Wetteinsatz des Spiels.

Wo finde ich die Ergebnisse und ob ich gewonnen habe ?

Die Ergebnisse findet ihr in einem großen Fußball. Dort findet ihr auch heraus, ob ihr gewonnen habt oder ihr doch leer ausgegangen seid.



Den Fußball und alle weiteren Infos findet ihr in der Nähe vom Spawn in Richtung Corp-City.

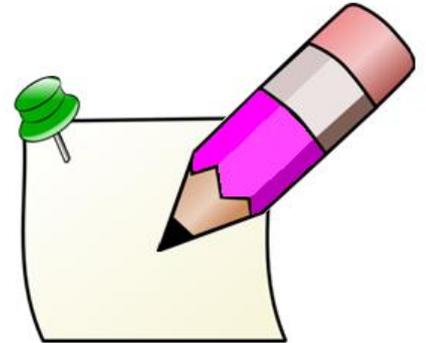
Der Staff wünscht euch viel Glück beim Tippen und Gewinnen der Wettsumme !

Verfasst von MGA7

Serverinfos

Nicht vergessen!!

Sommerzeit = **Stiftzeit** auf Corp



Nur noch wenige Tage und sie beginnt: *die Stiftzeit*

Kennt ihr euch gut auf Corp aus?

Möchtet ihr einmal hinter die Kulissen von Corp schauen?

Habt ihr zwischen dem 23. Juni und dem 9. September vielleicht 3 Wochen Zeit?

Möchtet ihr gerne den Staff aktiv unterstützen?

! Dann bewerbt euch bei uns als **Stift** **!**

Nähere Infos -insbesondere über Voraussetzungen und Aufgaben- findet ihr in unserem Forum:

<https://forum.minecraft-corp.com/showthread.php?tid=1365>

Wir freuen uns auf Euch.

Euer Staffteam

Event des Monats

Diesmal:

DeMa - Death Maze



Wie der Name schon sagt, ist das Sterben bei diesem Event garantiert. Worum geht es bei DeMa? Ganz einfach, es geht darum als Letzter zu sterben.

DeMa findet ihr im Mine-Park. Aber es steht nicht immer zur Verfügung, sondern wird angekündigt. Nur dann kann man die DeMa-Lobby betreten. Aber Vorsicht! Kommt mit leerem Inventar und ohne Rüstung oder legt alles in die bereitgestellte Enderchest, denn beim Betreten der Lobby wird euer Inventar gelöscht. Um eure Level braucht ihr keine Angst zu haben. Die bleiben euch hier auch nach dem Tod erhalten.



Aber zurück zum Spiel. Die Spieler werden unterteilt in Gejagte und einen Jäger. Der Jäger wird ermittelt, indem der Staff ein Wissens-, Mathe-, Logik- oder Rätselfrage stellt. Wer zuerst das richtige Ergebnis in den Chat schreibt, darf Jäger sein. Alle gehen dann in ihre eigene Lobby und werden dort je nach Berufung ausgestattet.

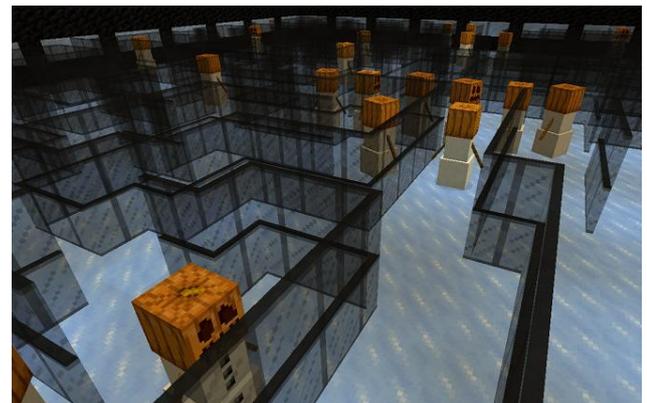


Die Gejagten bekommen eine weiße Lederrüstung und einen Kürbis zum Anziehen. Außerdem Äpfel für den kleinen Hunger und 16 Schneebälle. Der Jäger bekommt eine rote Lederrüstung, Steaks und ein Diaschwert. Und dann geht es los!

Die Gejagten dürfen zuerst das Spielfeld betreten. Das Spielfeld ist ein wechselndes Glaslabyrinth mit Eisboden. In diesem Labyrinth befinden sich schon eine ganze Menge Schneemänner.

Die Gejagten haben also eine ganz gute Tarnung, denn sie müssen sich vor dem Jäger verstecken und/oder weglaufen. Nun betritt der Jäger das Spielfeld und die Jagd beginnt.

Hört sich einfach an, denkt ihr? Fehlanzeige, denn einfach machen wir es euch nicht.



Sowohl der Jäger als auch die Gejagten erhalten einen Blindheitseffekt und haben somit eine sehr begrenztes Sichtfeld. Zur Verteidigung gegen das Diaschwert des Jägers haben die Gejagten die Schneebälle, die zur Irritation des Jägers führen und zudem eine höhere Geschwindigkeit als die Jäger.

Erwischt der Jäger einen 'falschen Schneemann', wird dieser in die Lobby geportet und darf als Jäger wieder ins Spiel einsteigen. Er betritt die Jägerlobby, erhält seine Ausrüstung und stürzt sich ins Getümmel. Die Anzahl der Jäger steigt also ständig und das Überleben wird immer schwieriger.



Wird endlich der letzte Gejagte getötet, geht es für alle wieder in die Lobby und der zuletzt gestorbene erhält einen Gewinn. Dann kann eine neue Runde beginnen.

Das Ganze macht einen Riesenspaß. Seid doch einfach dabei, wenn es wieder heißt: **'Wir spielen DeMa, kommt zu /warp dema'**

Infos über kommende Events findet ihr im Spawn bei den Eventinfotafeln.

Inseltraum



Was für die meisten ein Traum ist, könnte für dich wahr werden – Natur und Privatsphäre auf einer Insel. Fange das Klima des südlichen Corpmerees ein und genieße den tollen Ausblick auf die durch die Jahrhunderte geformten Felsformationen. Die Fläche von 74 * 93 Blöcken kann man sich mit bis zu 90 Tieren teilen. Wer mehr auf schweigsame Gesellschaft steht darf sich 120 Trichter und 240 Rüstungsstände dazu holen.

Irgendwann im Laufe dieser Woche wird in einem unserer Informationsmedien (Forum, Facebook, Homepage, Chat oder Infotafel im Spawn) eine Notiz mit dem Preis gepostet.

Wenn ihr ihn entdeckt, ihr allein oder zu mehreren das nötige Kleingeld besitzt und die Insel haben möchtet, dann schreibt bitte im Forum unter *Inselkäufe -> Insel 12* (und NUR dort! Alle anderen Kaufbekundungen werden ignoriert!) einen Beitrag mit dem Text:

"Ich kaufe/wir kaufen Insel-12 für XXXXX CT"

Wobei für die 'X'e der Kaufpreis eingetragen wird.

Wer dies zuerst postet, erhält die Insel (Zahlungsfähigkeit vorausgesetzt).

Falls ihr die Insel mit mehreren Leuten zusammen kauft, schreibt bitte, wer Owner und wer Member wird. Der zukünftige Owner muss den gesamten Kaufpreis auf seinem Konto haben.

Custom-Items

EPworld hat sehr viele Items mit besonderen Eigenschaften erstellt. Diese außergewöhnlichen Gegenstände werden in Form von Preisen bei Ereignissen wie Events, Rallyes oder Auktionen ausgeschüttet. Natürlich beschreibt die Beschriftung die Fähigkeiten eines jeden Items. Einige werden sogar zusammen mit Bedienungsanleitungen-Beipackzetteln ausgeteilt. Damit ihr eine Vorstellung von Fähigkeiten und Umfang der Items bekommt, werden wir diese und folgende NCTs nutzen, um jeweils ein paar Items vorzustellen.



Die Ozelotmaske

Der Ozelot ist ein passives, zurückhaltendes Tier, welches geräuschlos durch die blockigen Dschungel des Servers schleicht. Im Ernstfall kann er sich blitzschnell und geschickt bewegen. Setzt du die Ozelotmaske auf, erhältst du einige dieser bemerkenswerten Fähigkeiten. Da Katzen ja bekanntlich sieben Leben haben, tut der Abzug der zwei Herzen auch nicht weh.



Der Baseballschläger

Der Baseballschläger hat nicht unbedingt einen tadellosen Ruf. Zu Recht! Neben dem beliebten Sport kann man allerlei Schabernack damit treiben. Der Baseballschläger ist mit einer unglaublich hohen Rückstoßverzauberung ausgestattet. Schießt eure Kater, Freunde oder den Creeper von nebenan durch die Gegend. Dieser Baseballschläger verursacht keinen Schaden, Spaßfaktor ist also garantiert.



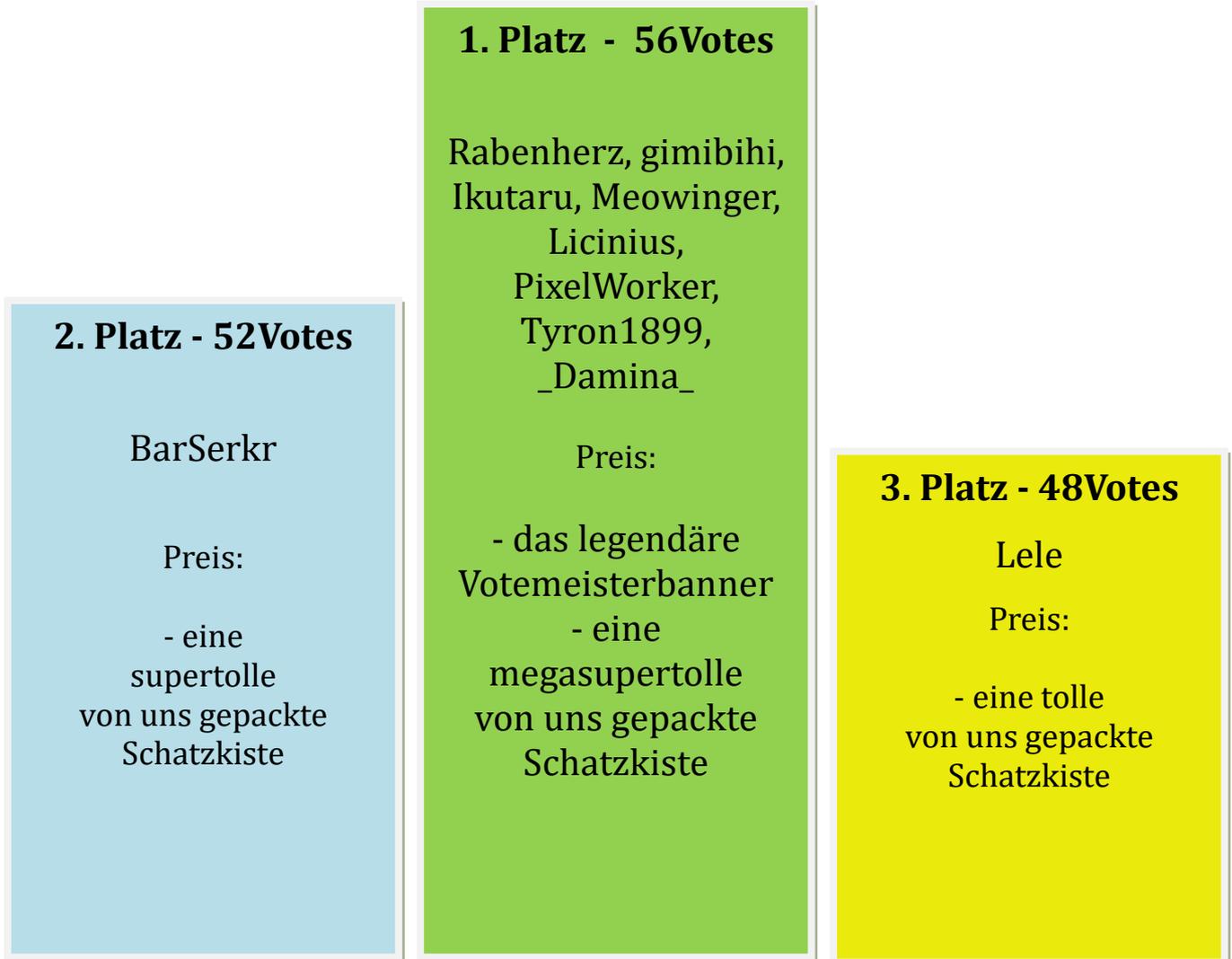
Cosmetic Armor

Unter dem Namen Cosmetic Armor fällt ein völlig unzerstörbares Rüstungs-Set. Die gute Garderobe bietet keine Rüstungspunkte lässt sich aber beliebig in 256 Farben einfärben. Ob Arbeitskleidung, Abendgarderobe oder Freizeitkleidung - dieses Set garantiert dir ein hochwertiges, ganz nach deinen Wünschen formbares und vor allem unkaputtbares Erlebnis.

Votemeister Mai/Juni

Die Verkündung

Es ist wieder soweit gewesen. Ihr habt alle fleißig gevotet. Die Statistik auf der Homepage unter *Ranglisten/Votes* zählte vom 12.05.18 bis zum 08.06.18. Im Laufe der Zeit konnten wir wieder enge Kopf-an-Kopf-Rennen und Positionswechsel mit verfolgen. Nun steht jedoch fest, wer von euch auf den ersten drei Plätzen mit den meisten Votes -den Staff ausgeschlossen- gelandet ist! Hier das Ergebnis:



Herzlichen Glückwunsch an die Gewinner! Die Preise werden frei Haus geliefert. Nun wurde am Samstag, den 9. Juni bereits der Reset-Knopf gedrückt und ihr habt alle wieder die gleiche Chance, ganz weit nach oben zu kommen und vielleicht das nächste Mal sogar auch zu gewinnen - Die Preise variieren mit jeder NCT. Am Freitag, den 6. Juli um 23:59 Uhr wird wieder zurückgesetzt und für die nächste Ausgabe ausgewertet. Denkt daran: Ihr könnt zweimal am Tag voten. Einmal auf minecraft-server.eu und einmal auf minecraft-serverlist.net. Frohes Voten!

###Corp-Ticker ### Corp-Ticker ### Corp-Ticker

Kurznachrichten für euch --- Kurznachrichten für euch --- Kurznachrichten

#####

Blocki-Verlosung



Am Sonntag den 03. Juni um 14 Uhr war es wieder soweit. Die Spenden bestehend aus 12 Doppelkisten wurden unter den 28 Mitgliedern verlost, die ein Losbuch für Blocki abgegeben hatten. Erneut hat sich das Mitmachen wirklich gelohnt. Viele verzauberte Bücher, einen riesigen Haufen Essen und viele Waffen und Rüstungen bilden den Großteil der Beute.

Die Glücksfee war diesmal **EPworld.**

Für seinen Einsatz hat er einen Kobold-Powder für mehr Glück beim Angeln und ein Glück III-Buch bekommen. Mit seinen Feenhänden zog er das Losbuch von **Davno.**



Der konnte sich dann über den Kisteninhalt freuen und zudem den Wetteinsatz von 2800 CT einheimsen. Glückwunsch!

Ihr möchtet auch einmal mitmachen?

Die Verlosungen finden immer am ersten Sonntag im Monat statt.

Die nächste Verlosung ist also am

Sonntag, den 01.07.18 um 14:00 Uhr.

Ihr könnt nun auch wieder etwas bei Blocki im Spawn spenden.

Bei der Verlosung mitzumachen ist ganz einfach. Es gibt eine Losstation direkt neben Blocki: Werft dort einfach ein signiertes Buch hinein.

Kurz vor der nächsten Verlosung werden euch dann 100 CT als Wetteinsatz abgezogen.

Viel Glück!

#####

Neue Shortcuts

Von nun an gibt es auch einen weiteren neuen Shortcut für das Event **3D-MontagsMaler**:

/3dmoma



#####

Skinorama-Vergrößerung

Aufgrund so vieler Skins haben wir die Skinorama in jede Himmelsrichtung um eine Reihe erweitert. Verewigt euch doch auch mit eurem Skin in den heiligen Hallen des Skinoramas.



#####

Rätselraten im Shoppingcenter

Auf wie viele Arten kann man Glasflaschen in Vanilla-MC (ohne Mods/Datapacks) erhalten? Weißt du die Antwort? Dann auf zu **Leles Shop** (*/warp s108*). Der Shop stellt ein Geheimtipp unter den Rätselfreunden dar. In regelmäßigen Abständen gibt es eine neues Rätsel unterschiedlicher Art und immer auch mit einer Belohnung versehen. Diesmal gibt es 27 Tränke nach Wahl zu gewinnen. Eine coole privat organisierte Rätselaktion, findet die Redaktion.



#####

Slotmaschine im Casino modifiziert

Aufgrund eines Berechnungsfehlers der Wahrscheinlichkeiten und Erwartungswerte der Slotmaschine im */warp casino* haben wir das Funktionsprinzip der Slotmaschine geringfügig modifiziert:

- Pro eingeworfenen Token gibt es statt 9 nur noch einen Versuch. Es lassen sich aber weiterhin mit bis zu 9 Tokens die Versuche auf das Maximum von 9 erhöhen.
- Die Gewinnausschüttung wurde im oberen Bereich angepasst. Die Anzahl gewonnener Tokens im unteren Gewinnbereich sind jedoch gleichgeblieben.



#####

Liste der zu Verkauf stehenden Items im City-Center

Wie sicherlich schon einige von euch im Forum gesehen haben, hat sich unserer Member **Lele** die Mühe gemacht, alle zu Verkauf stehenden Items inkl. aller Preise in einer Liste aufzuführen.

Erstmal danke dafür Lele!

Derzeit ist die Liste noch aktuell, wenn ihr also ein Item sucht, lohnt sich ein Blick. [Klick mich](#) um zur Liste zu kommen!



#####

--- Ende der Kurznachrichten --- Ende der Kurznachrichten --- Ende

#####

Verfasst von Doom, Lotta und Theo

Leserbriefe

Hier könnte dein Leserbrief stehen!

Hast du etwas zu einem Beitrag zu sagen?

Weißt du etwas Lustiges aus der Corp-Welt zu erzählen?

Hast du Vorschläge, Kritik oder Fragen?

Dann bist du hier richtig!

Einfach deinen Leserbrief als PM im Forum an LottaXL senden.



Die Redaktion der NEW CORP TIMES behält sich vor, Leserbriefe zu kürzen.

Der Inhalt der Leserbriefe gibt nicht die Meinung der Redaktion wieder.

Portrait der Woche

Diesmal von unserem Pro-Member Merlin1507

Mein Ingame-Name:

Merlin1507

Meine Rang auf dem Server:

Pro-Member

Meine Wohnort auf dem Server:

Hauptwohnsitz in Corp City und ein Ferienhaus auf der Palmeninsel

Mein Beruf auf dem Server:

Bergarbeiter

Wie lange bin ich dabei:

Ab dem 29.6.2018 für 5 Jahre

Was mache ich auf Corp am liebsten:

Minen

Was gefällt mir auf Corp am besten:

Die Community und insgesamt der Aufbau des Servers

Was gefällt mir hier nicht:

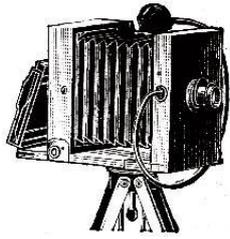
Dass man manchmal nichts zu tun hat

Was mir sonst noch so einfällt:

Mining Tipp: Wenn ihr ein Home in der Mine und ein Home bei einem Leuchtfeuer mit Eile habt, könnt ihr zwischen denen hin und her wechseln, um schneller Gänge zu graben.



Fun



**** Foto - Knips! ****

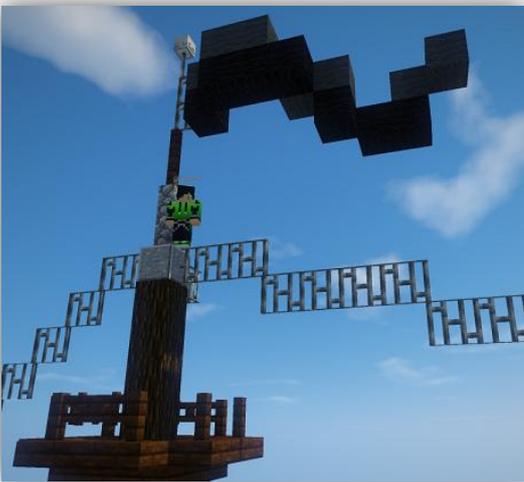
Auf der Suche nach Quarz fand aerulion in den Eisenketten des Netherspawns einen alleinstehenden gefangenen Zombiepigman.



Ihr möchtet auch mitmachen? Habt auch sehenswerte Screenshots von lustigen Begebenheiten, schönen Ausblicken, besonderen Blickwinkeln? Reicht eure Fotos einfach ein. Ihr habt zwei Möglichkeiten. Entweder ladet ihr euer Bild im TS im Memberupload/-download hoch (in diesem Falle immer einem Staffler Bescheid sagen, oder eine Modreq schreiben: */modreq Foto-Knips <Titel des Bildes>*), oder ihr schickt im Forum eine PM an LottaXL mit dem Bild. Wird euer Bild für die Zeitung ausgewählt, erhaltet ihr ein Überraschungspräsent.

Mein Lieblingsplatz

Diesmal von unserem Member gimibihi



Mein Lieblingsort ist die Black Pearl. Nicht unbedingt wegen der dazugehörigen Filme, mehr wegen ihrer Lage und der damit verbundenen Einzigartigkeit. Im Kanal zwischen London und Corp-City gelegen, hat man einen traumhaften Ausblick auf die Skyline der beiden angrenzenden Gebiete. Außerdem hat man hier auch seine Ruhe, sodass ich mich einfach mal entspannen kann und mir dabei die Pracht des Servers zu Gemüte führen kann. Doch auch die detaillierten Arbeiten an dem Schiff faszinieren mich immer wieder aufs Neue.

Anmerkung der Redaktion: Das ist nicht die 'Black Pearl', sondern die 'Flying Dutchman'.

Hitzige Witze

Wie nennt man eine Zauberin in der Wüste? Sand Witch.



Jesus: "Was machst du so alleine in der Wüste?"

Alter Mann: "Ich suche meinen Sohn"

Jesus: "Wie sieht er denn aus?"

Alter Mann: "Er hat Nägel durch Hände und Füße." Jesus: "Vater!"

Alter Mann: "Pinocchio!"

Ein Wanderer hat sich in der Wüste verirrt und findet einen Brunnen.

Um zu testen, ob Wasser drin ist, wirft er eine Hand voll Sand rein... hört nichts. Mit letzter Kraft nimmt er einen riesigen Felsen, welcher direkt neben dem Brunnen liegt, wirft ihn in den Brunnen. Plötzlich macht es platsch und im gleichen Augenblick springt eine Ziege in den Brunnen.

Eine Minute später kommt ein Ziegenhirte zu dem Wanderer und sagt: "Sagen sie mal, haben sie meine Ziege gesehen?"

Dann sagt er: „Ja, die ist da rein gesprungen in den Brunnen!“

Dann sagt der Ziegenhirte: „Des kann gar nicht sei, die ist an soonem großem Felsen festgebunden.“

