

# New Corp Times

97. Ausgabe

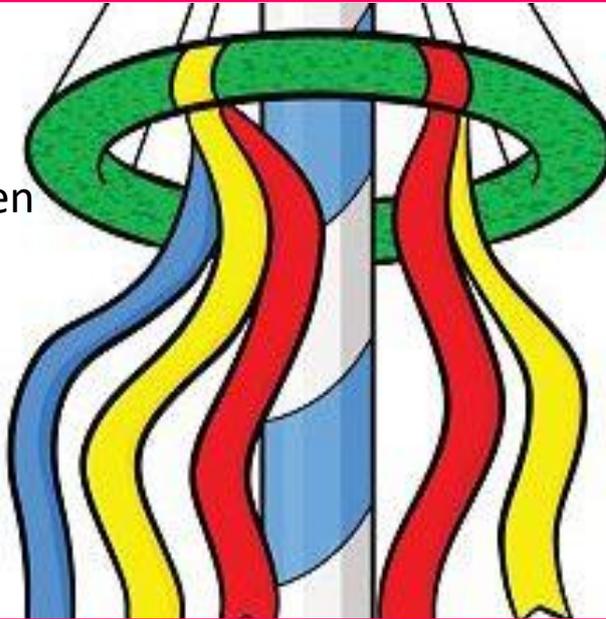
Montag, 16.04.2018

Herausgeber: Minecraft-Corp

## Lauf in den Mai

Wir laufen gemeinsam in den Mai und noch viel weiter!

→ Mehr dazu auf Seite 2



## Aktuelles

\*\*\*\*\*

## Zug um Zug



Der Bahnhof-Bauwettbewerb ist zu Ende und wir kommen in den Genuss vieler neuer Bahnhöfe für unsere neue Zugstrecke! Alles dazu ab Seite 3.

\*\*\*\*\*

## April, April!



Auch wir haben euch mit ein paar Späßen in den April geschickt. Alle Highlights und Funfacts könnt ihr von Seite 6 bis 7 betrachten.

## Serverinfo

### Casino



Mit dem Casino zieht eine neue Attraktion auf Corp ein! Lest alles dazu ab Seite 8!

### Bannershop



Buchstaben für alle! Wir ihr die Banner bekommt: Seite 14.

### Corp-Ticker



Der bekannteste News-Ticker der Welt auf Seite 15.

### Neue Insel



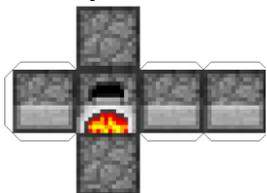
Der beliebteste Wohnort: Eine Insel. Wir verkaufen wieder eine! Alles dazu auf Seite 20.

### Custom-Items - Part III



Abermals werden euch einzigartige Items vorgestellt! Diesmal ab Seite 22.

### Pimp Your GS



Technik für dein GS - Ein Ofen, abgenickt von Hexanik. Seite 24ff.

### Wächterfarm



Eine kurze Review der aktuellen Wächterfarm ab Seite 29.

### Votemeister



Die Gewinner der letzten Voteperiode seht ihr auf Seite 32.

### Portrait



Erfahrt mehr über unseren tierischen \_Hakuna\_Matata\_ auf Seite 33.

## F U N

- > Foto-Knips! Diesmal hat MGA7 auf Seite 35 einen interessanten Screenshot eingereicht.
- > Dieses Mal stellt Txnix ihren Lieblingsplatz vor (Seite 36).
- > Die Witze des Monats findet ihr am Ende der NCT.

# Tanz in den Mai? - Nicht bei uns!

Wir gehen die Sache noch sportlicher an.  
Sowohl für den Körper, als auch für den Geist.  
Denn bei uns startet der

## *Lauf in den Mai*

Vom Montag, den 30. April,  
bis zum Sonntag, den 13. Mai

dürft ihr loslaufen und auf unserer  
Frühlingsrallye nicht nur euer  
Schuhwerk, sondern auch euren Kopf  
beanspruchen. Start wird der Rice-Hof  
sein.

Die Rallye steht unter dem Motto:

### *Maikäfer & Co - tierischer bierischer Rätselspaß*

Auf gekennzeichneter Strecke  
dürft ihr wieder lustige knifflige  
Aufgaben absolvieren, deren  
Lösungen ihr in ein Buch  
geschrieben am Ende abgeben  
dürft. Wie immer wird es  
lukrative themenbezogene Preise  
geben.

Mehr wird noch nicht verraten.  
Putzt schon einmal eure Laufschuhe und haltet euch  
bereit. Näher Infos rechtzeitig in unseren Medien  
und im Spawn.  
Also: Augen auf!

# Aktuelles

---

## Ein Bahnhof für Corp - die Sieger stehen fest

Die Gewinner des Bauwettbewerbes 'Ein Bahnhof für Corp' sind ermittelt.

Vom 12.03. bis zum 25.03. wurde von den Teilnehmern fleißig gebaut. Bis zum 5. April hatte dann die Jury, bestehend aus SilberRegen (Craftasy), derFlo1909 und Mulcho (Blockempirium) und TheoRetisch1, kikelkik und LottaXL (Minecraft-Corp), die Qual der Wahl.

Am 7. April wurde dann der Siegerbahnhof eingeweiht.



Gewonnen hat der Bahnhof von *BarSerkr* - unterstützt wurde er von *Jxssyx*.



Überzeugt hat er in allen Bewertungskategorien, angefangen bei der Materialwahl über Proportionen, bis hin zum Detailreichtum. Dies schlug sich auch in der Punktzahl nieder. Mit 124 von 150 möglichen Punkten wurde er klarer Sieger. Bewundern könnt ihr ihn als Bahnanbindung beim Rice-Hof (bis zum Ende des Monats noch mit `/warp sieger` zu erreichen).

Aber auch die 2. und 3. Plätze können sich sehen lassen.

Auf dem 2. Platz landete der Bahnhof von *UntoterLP* mit 95 Punkten.



Auf dem 3. Platz landeten gleich zwei Bahnhöfe. 83 Punkte erreichten

*Rabenherz*



und *EPworld*.

Anschauen könnt ihr euch alle Bahnhöfe bei */warp zug*



Die Gewinner können sich nun über verschiedene Gratisgrundstücke freuen. Außerdem erhalten die Sieger als ArtDeko-Figuren einen Ehrenplatz ihrer Wahl in einem der Bahnhöfe oder Züge auf unserer bald fertiggestellten Bahnverbindung zwischen dem Industriegebiet und dem Rice-Hof.

Ebenso erhielten alle Teilnehmer eine von uns gepackte 'Bahnhofskiste'.

Herzlichen Glückwunsch allen Gewinnern und einen großen Dank an alle Teilnehmer.

Der Siegerbahnhof wurde ja nun eingefügt als Kopfbahnhof am Rice-Hof. In naher Zukunft soll dann eine Bahnstrecke von dort zum Industriegebiet führen. Bahnhöfe sollen in London, neben der Pferdewiese, bei der Kathedrale in Corp-City und natürlich im Industriegebiet entstehen. Auf dieser Strecke werdet ihr auch bequem reisen können. Allerdings fährt der Zug die meiste Zeit unter Tage. Auf der nachfolgenden Skizze gut zu erkennen. Der nächste Bahnhof, der in Kürze eingefügt wird, ist der von EPworld. Dieser wird dann in London stehen.



# April, April!

Dieses Jahr fiel der 1. April ja leider auf den Ostersonntag und kollidierte somit mit dem Osterhasen.

Trotzdem haben wir es uns nicht nehmen lassen, euch ein bisschen in den April zu schicken.

Die erste Überraschung gab es schon beim Joinen.

Da waren auf einmal jede Menge Member und Staffler befördert oder degradiert.

**Member** <-> **Admin**

**Promember** <-> **Journalist**

**Ehrenmember** <-> **Supporter**

**Supermember** <-> **Developer**

**Elite** <-> **Stift**

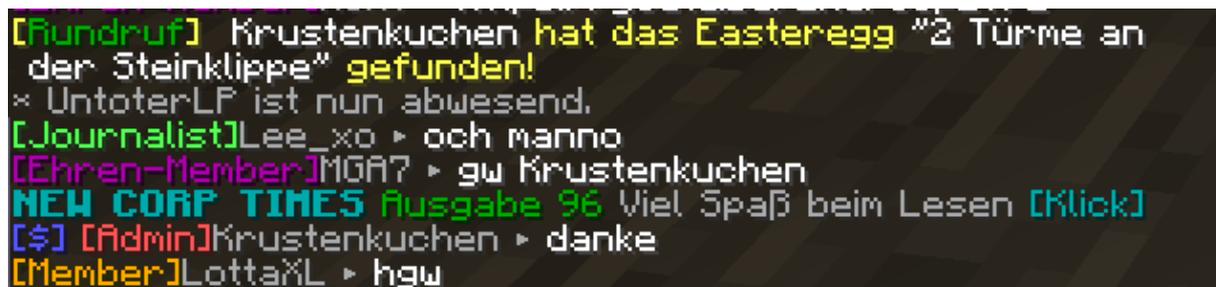
**Legende** <-> **Azubi**

**Urgestein** <-> **Baumeister**

Dadurch ergaben sich recht nette Gespräche im Chat.



[Journalist]Lee\_xo > Silber und Lea decken auf  
[Journalist]SilberRegen > TheUnrealDoom, wann waren Sie das letzte mal beim Proktologen?  
[Journalist]Lee\_xo > ist da jemand schüchtern doom  
[Ehren-Member]TheUnrealDoom > Danke meinem Hintern geht es bestens  
[Journalist]SilberRegen > harte Fakten und heiße Storys  
[Journalist]Lee\_xo > jetzt live  
[Journalist]Lee\_xo > didididum



[Rundruf] Krustenkuchen hat das Easteregg "2 Türme an der Steinklippe" gefunden!  
x UntoterLF ist nun abwesend.  
[Journalist]Lee\_xo > och manno  
[Ehren-Member]MGR7 > gw Krustenkuchen  
**NEW CORP TIMES Ausgabe 96** Viel Spaß beim Lesen [Klick]  
[\$] [Admin]Krustenkuchen > danke  
[Member]LottaXL > hgw



[Journalist]Lee\_xo > Willkommen zur neuen Talk Show :Wie geht das ?  
[Journalist]SilberRegen > Heute im Memberinterview: LottaXL  
[Member]LottaXL > Ich bin Member, ich bin dumm o!  
[Pro-Member]CreepyHDTV > xD

Und sogar einen Owner hatten wir für diesen Tag: **[Owner]** RaptusKamm



[Owner]RaptusKamm > Wir sind der Staff, wir schieben einfach die Arbeit auf andere  
[Geliebte]Lee\_xo > ich fühle mich sehr geehrt

Aber nicht nur das. Wie jedes Jahr brauchten wir auch wieder einen Adminknopf, mit dem man sich mit einem Klick selbst befördern konnte. Und wieder sind zahlreiche Gutgläubige darauf reingefallen, nur um festzustellen, dass sie bei der Sortierung in 'dumm', 'dümmer', 'am dümmsten' in Letztere gefallen sind. Zudem wurde dies öffentlich gemacht, damit alle diese Dummheit bestaunen konnten.

Aber seht selber:



Freut euch auf nächstes Jahr.

# Serverinfos

---

## Casino - Ein Prestigeobjekt mit Suchtgarantie



**C**hronische **A**drenalinausschüttung der **S**uperlative.

**I**nnovativ. **N**obel. **O**mnipräsent.

Oder auch kurz:

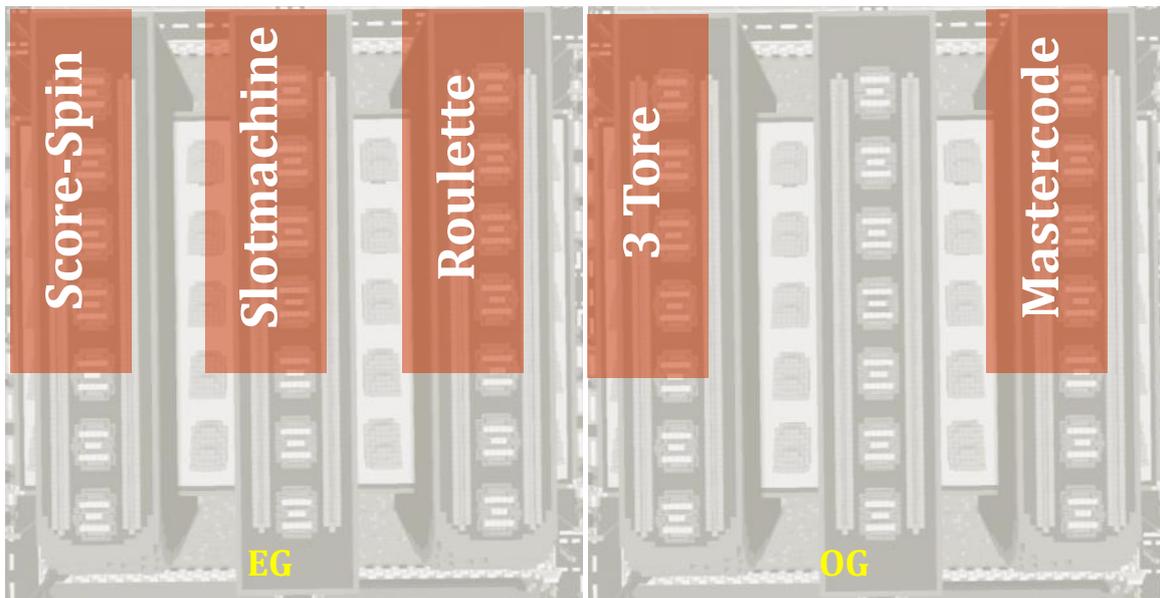
Das **C A S I N O**

Es ist *das* neue Aushängeschild von Süd-Corp-City. Direkt gegenüber des Amphitheaters wurde ein neuer Zufluchtsort für gewinnorientierte Besserverdiener und risikofreudige Sparschweinschlachter aus dem Boden gestampft.

Hier können bei insgesamt **5 reißerischen Glücksspielen** entweder der große Hauptgewinn, oder aber auch herbe Verluste verzeichnet werden.

## Das Spielangebot

Alle fünf Glücksspiele verteilen sich über die drei Flügel es Gebäudes in Erd- und Obergeschoss:



### Score-Spin



Ein bereits bekanntes Spielformat in kompakter und visuell überarbeiteter Form lässt das Zockerherz höher schlagen.

Vor jedem Zug muss die brisante Entscheidung gefällt werden, ob die Gier nach mehr Punkten oder die Angst vor einer Niete und dem damit verbundenen Verlust aller Punkte überwiegt.

Ein actiongeladenes Spiel, das Seinesgleichen sucht!

Aktive Score-Spinner werden merken, dass die ältere Version bei /warp score-spin und der Warp nun nicht mehr existieren, da die Ausführung im Casino besonders in der Gewinnausschüttung ausgefeilter ist.

## Slotmaschine

---



Auch die allseits beliebte Slotmaschine, die nun dritte Episode der geheimen Mission *IdMa* (lenk den Member ab), die seitens der *CoPo* (Corp'sche Polizei) in Kooperation mit *HexaPentol* bereits seit fast einem Jahr aktiv ist, um relevante Member während derer Ablenkung auf dessen Grundstücken ausgiebig mit Spürhunden und Ortungspapageien nach belastendem Material zu suchen.

In unglaublichen neun Runden pro Einsatz haben die Besucher des Casinos die Chance, mit möglichst vielen richtigen Blöcken in einer Reihe, große Gewinne herauszuschlagen.

Natürlich handelt es sich auch bei dieser Version um den Ersatz der Slotmaschine2 bei `/warp slotmaschine2`. Die Lite-Version der Slotmaschine im Mine-Park ist jedoch noch immer für euch geöffnet.

## Roulette

---



*Rien ne va plus!* Ein Casino wäre kein Casino, wenn man dort nicht Roulette spielen könnte. So darf hier das gesamte Hab und Gut auf eine Zahl, Farbe, oder ein Viertel gesetzt werden. Wo die Kugel dann tatsächlich stehen bleibt, ist natürlich dem Zufall überlassen.

Eine Risikostufenpyramide, die sich mit größerem Einsatz in Form eines Gewinnausschüttungsmultiplikators auf den Spannungsfaktor auswirkt, macht Roulette zu einem ganz besonderen Spielerlebnis auf höchstem Niveau.

Aber Achtung: Es besteht die Gefahr des Drehwurmbefalls!

## 3 Tore

---



Ein richtiger Knopfdruck am richtigen Ort kann der Schlüssel zum Erfolg sein und das Tor zum unendlichen Reichtum ein Stück weiter öffnen. Genau nach diesem Motto richtet sich die Glücksspielinnovation *3 Tore*. Leicht erklärt, schnell gespielt und viel verloren oder gewonnen, ist es perfekt für den kleinen Spielehunger für zwischendurch. Und mit einer 33%-igen Chance für die Gewinnausschüttung kommt man hier eventuell schnell zu einem Erfolgserlebnis. Ein optimales Spiel für diejenigen, die in das Spielgeschäft einsteigen möchten und welche, die Lust auf schnellen Erfolg haben.

## Mastercode

---



Auch Mastercode ist eine absolute Neuheit auf dem corp'schen Glücksspielmarkt! Die Fähigkeit, Zahlenschlösser zu knacken, mathematische Codes zu entschlüsseln oder den Rubiks Zauberwürfel zu lösen, helfen dem Mastercode-Spieler nur wenig. Denn hier spielen Kombinatorik eines fünfstelligen Farbcodes und die Gabe, Zufallsereignisse vorherzusehen eine viel größere Rolle. Je mehr Positionen des Codes korrekt vorhergesagt wurden, desto größere Gewinne erwarten den Mastercoder. Schafft ihr es, die Maschine zu bezwingen, oder macht euch die Glücksfee Fortuna einen Strich durch die Rechnung? Probiert es aus!

## Das Token-System

Wie in jedem konventionellen Casino ist es hier üblich, dass mit der Währung des Hauses gehandelt wird.

Am Eingang könnt ihr **für 200 CT je einen Glücks-Token** erwerben, die als Einsatz für sämtliche Spiele benötigt werden.

Dementsprechend werden die Gewinne bei den Glücksautomaten auch in Glücks-Tokens ausgezahlt. Die Gewinne wurden so berechnet, dass mit der gleichen Wahrscheinlichkeit ein Gesamtverlust, wie auch -gewinn zu erwarten ist.

Möchtet ihr für das gute Gewissen euer Portemonnaie schwerer machen, könnt ihr in der hauseigenen **Wechselstube** 10er- zu 1er-Tokens und 100er- zu 10er-Tokens umtauschen.

Hat sich schließlich eine zufriedenstellende Summe an Glücks-Tokens angesammelt, können diese direkt am Eingang in **zehn verschiedene Preise** mit unterschiedlicher Wertigkeit eingetauscht werden.



## Das Drumherum

Natürlich braucht jeder Zocker seine fünf Minuten, in denen er seinen Angstschweiß in den Sanitäreinrichtungen abwaschen, einen Entspannungsdrink in einer der Bars nehmen oder sich beim Dauerkonzert der Hausband abreagieren kann.



An all dies und viele detailreiche Verzierungen und die belebende Atmosphäre wurde natürlich gedacht, um Spieler so lange wie möglich im Haus des Glücks halten zu können.

Außerdem werden sämtliche Spiele in einer überaus veranschaulichenden und überschaubaren Online-Spielanleitung erläutert, die bei jedem Spiel abrufbar ist.



Es freut uns, euch mit dem Casino eine weitere Möglichkeit geben zu können, langweilige Nachmittage zu füllen und euch mit anderen zu messen.

An dieser Stelle soll ein großer Dank an die beiden Hauptakteure des Projekts *HexaPentol* als Projektleiter und Redstonetechniker und *PixelWorker* als Architektur- und Dekoverantwortlicher ausgesprochen werden! Auch Meowinger war bei ArtDeko- und Bauaufgaben beteiligt.

Wir freuen uns auf viele energiegeladene Stunden im Casino, zu erreichen per **/warp casino** oder mit dem Bus bis zur Haltestelle *Amphitheater* und euer Feedback!

# Bannerbuchstaben drucken lassen – schnell und preiswert

-Unser Bannerservice für euch-

Banner sind ein beliebtes Dekoelement und ein unverzichtbares Mittel für das Marketing in Shops geworden. Dabei sind insbesondere Buchstabenbanner unabdingbar geworden.

Als Shopwerbung, Lagerbeschriftung oder Geburtstagsgruß sind sie mittlerweile überall zu finden.

Kein Wunder, eignen sie sich doch wunderbar dazu ungenutzte Fläche zu füllen und effektiv Botschaften zu platzieren.

Nun gibt es nur einen Haken an der Sache. Einige Buchstaben, wie z.B. das „B“ sind mit den limitierten Crafting-Schritten im Survival nur sehr schlecht darstellbar.

Abhilfe schafft nun ein neuer Bannerservice von uns für euch.

Für *2000CT pro Stück* könnt ihr zukünftig Buchstabenbanner beliebiger Farbe einfach und schnell einkaufen.

Im Adminshop wurde dazu ein entsprechender Hinweis ergänzt.

Wir freuen uns auf kreative Einsätze der Buchstabenbanner!



### ###Corp-Ticker ### Corp-Ticker ### Corp-Ticker ###

Kurznachrichten für euch --- Kurznachrichten für euch --- Kurznachrichten

#####

#### **Blocki-Verlosung**

Am Ostersonntag den 01. April um 14 Uhr war es wieder soweit. Die Spenden bestehend aus 7 Doppelkisten und 4 Einzelkisten wurden unter den Membern verlost, die ein Losbuch für Blocki abgegeben hatten. Erneut hat sich das Mitmachen wirklich gelohnt.

Die Glücksfee war diesmal **Martin\_Esch**.

Mit seinen Feenhänden zog er das Losbuch von **ChaosCentry**. Sie konnte sich dann über den Kisteninhalt freuen und zudem den Wetteinsatz von stolzen **1300 CT** einheimsen. Glückwunsch! Ihr möchtet auch einmal mitmachen?

Die Verlosungen finden immer am ersten Sonntag im Monat statt. Die nächste Verlosung ist also am **Sonntag, den 06.05.18 um 14:00 Uhr**. Ihr könnt nun auch wieder etwas bei Blocki im Spawn spenden. Bei der Verlosung mitzumachen ist ganz einfach. Es gibt eine Losstation direkt neben Blocki: Werft dort einfach ein signiertes Buch hinein. Kurz vor der nächsten Verlosung werden euch dann 100 CT als Wetteinsatz abgezogen.

**Viel Glück!**



#####

#### **Preiserhöhung der Grundstücke in London**

Wer kennt es nicht:Fast jeder möchte sich ein großes Grundstück kaufen und da ist doch ein London-GS genau das Richtige. Doch leider findet man nur noch wenige freie Grundstücke, weil sie sehr beliebt sind. Nun ist die Nachfrage aber so hoch, dass der Preis auch steigen musste.

Daher wurde der Grundstückspreis für ein London-GS auf **200 000 CT** angehoben.

Aber keine Angst: Diejenigen, die dort schon ein Grundstück besitzen, müssen natürlich nichts mehr dazu zahlen, sondern profitieren sogar von mehr Geld beim Verkauf des Grundstücks (150 000 CT).



#####

## Shop-Nachrichten auf Deutsch

Es ist wahr, wir haben alle Shop-Nachrichten auf Deutsch übersetzt. Falls ihr aber dennoch keine Shop-Nachrichten erhalten möchtet, dann gebt einfach `/cstoggle`.

Weitere **Infos** am **Spawn**.

```
[Shop] Dein Iron Ingot Shop ist ausverkauft!  
[Shop] kikellkik hat 16 Coal zum Preis von 60.00 Corp-Taler gekauft.
```

#####

## Corp High-School - Corp wird eingeschult

Der erste Schultag: Mit einer fetten Nutellastulle im nagelneuen Schulranzen und einem aufgeregtem Kribbeln im Bauch betrittst du zum ersten Mal den Klassenraum, indem du die



nächsten Jahre lachen und leiden wirst.



Der Chemieunterricht ist spannend, die Mitschüler sind speziell und in der Kinderbetreuung ist ein Feuer ausgebrochen. Alltag in der von melly gebauten Corp High-School ganz im Norden vom District20.

Schau vorbei und treffe auf viele bekannte Gesichter, die sich in der

Schule verewigt haben. Es gibt viel zu entdecken. Dein Schulweg führt dich ab dem District-Spawn in die nördlichste Ecke vom District.

Danke an die Projektleiterin melly061992.

#####

# Wir brauchen euer Feedback! – Shopwerbung

Im ersten Stock des Jobcenters gibt es eine Räumlichkeit für Shopwerbung. Auf einer aus drei Schildern bestehenden Werbefläche kann man seinen eignen Shop bewerben oder von den Angeboten anderer Shops lesen. Erreichbar ist dieser Ort mit **/warp Werbung**.



Beworben wird dieser Raum mit

einer Tafel direkt im Spawn und einer laufenden Automessage im Chat. Wir haben diese Möglichkeit auf euren Vorschlag hin im August 2017 erschaffen und sie läuft schon seit vielen Monaten nicht mehr wirklich gut. Es sind kaum bis gar keine Werbetafeln beschrieben und wir beobachten keine

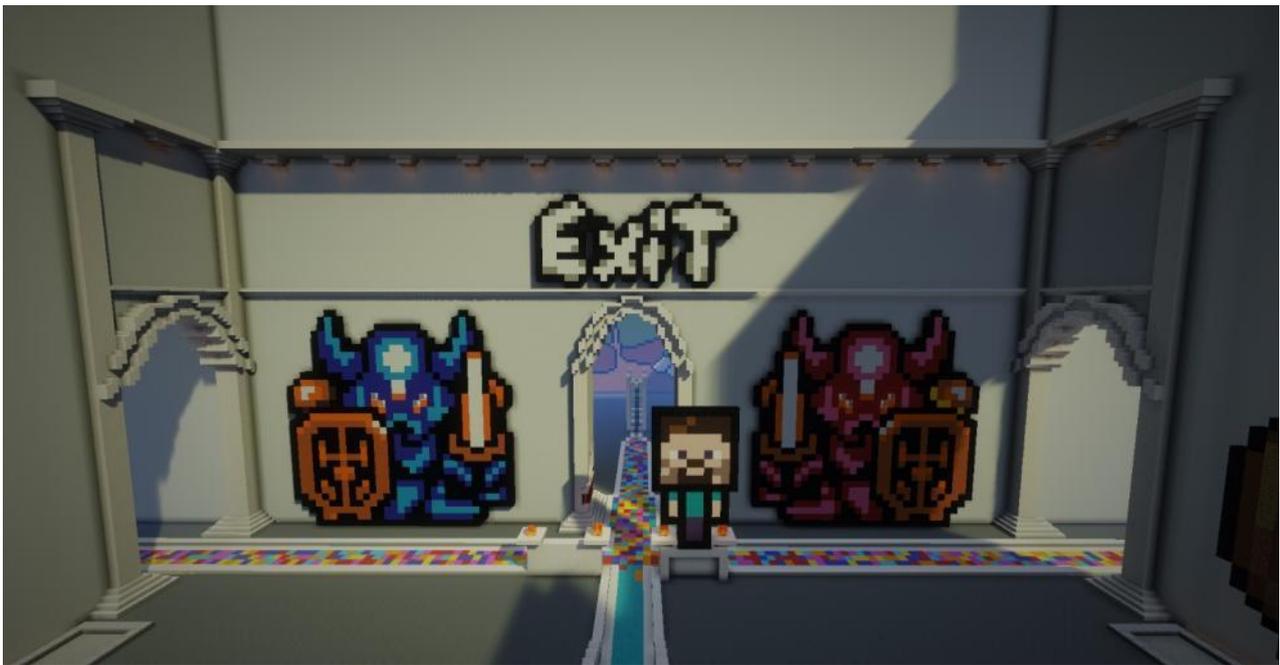
aktiven Besucher. Nun brauchen wir euer Feedback! Füllt die Umfrage im Forum aus und lasst gerne noch einen Kommentar mit eurer Meinung beziehungsweise euren Gründen dar. Lasst uns gemeinsam über die Zukunft dieses Features entscheiden. [Klick mich](#) um zur Umfrage zu kommen.



#####

## Pixelartgalerie renoviert

Die Pixelartgalerie hat ein Update erhalten. Sämtliche Gänge verfügen nun über eine einheitliche zum Schauen angenehme Breite. Somit sind schmale Gänge, in denen man die volle Pracht der Pixelarts nicht vollständig erblicken konnte, nun Geschichte. Die Bögen haben eine majestätische Modellierung erhalten und die Verbindungen zwischen den einzelnen Abteilungen wurden verstärkt und beschriftet. Zudem gab es ein allgemeines Materialupdate: Veraltete Wolle wurde gegen Trockenbeton getauscht und die Beleuchtung hat ebenfalls ein Upgrade erhalten. Nun erstrahlt die Pixelartgalerie im neuen Anstrich. Schaut doch mal vorbei und stöbert in den Pixelart-Kunstwerken der vergangenen fünf Jahre oder verewigt euch mit einem eigenen Pixelart!



#####

## Kein Spam mehr der Job-Level?

Ja es ist wahr. Es wurden neue Änderungen hinzugefügt, sodass nicht immer alle Job-Level-Aufstiege für alle im Chat angezeigt werden. Der Grund dafür ist der, dass die Crafting-Berufe in den ersten Job-Leveln sehr schnell aufsteigen können und andauernd den gesamten Chat voll gespammt haben. Bei den Farming-Berufen hingegen ist das Aufstiegsverhalten sehr kontinuierlich.

Damit diese nicht auf ein motivierendes „gw“ alias Glückwunsch im Chat verzichten müssen haben wir folgenden Kompromiss geschlossen:



- > Von Level 1 bis 10 werden alle Level angezeigt.
- > Von Level 11 bis 99 werden die Level in 5er Schritten angezeigt.
- > Ab Level 100 werden alle Level angezeigt.

Natürlich wird euer Aufstieg für euch selbst immer angezeigt, unabhängig davon, in welchem Levelbereich ihr euch befindet.

Was denkt ihr über die neue Balance zwischen Information und Spam?

Schreibt es in die Kommentare!

#####  
--- Ende der Kurznachrichten --- Ende der Kurznachrichten --- Ende  
#####

# Eine Insel aus Wasser und Eis – Corps wilder Norden

Ganz im Südosten der Map - fernab der Zivilisation –fest im Griff der Kälte liegt sie: Eine Insel aus Wasser, Eis und Schnee.



Als unbeugsames Gesicht des Nordens erstrahlt sie im Schein der Sonnenstrahlen in kräftigen Farben. Die Insel ist von ungewöhnlicher Größe und wird somit zukünftig einem oder mehreren Superreichen die Möglichkeit bieten, das eigene kleine Eisreich zu errichten.

Zur Zeit ist sie zum Anschauen erreichbar unter **/warp Insel**. Zur Insel gehört auch eine große Wasserfläche, die von im klaren Wasser schwimmenden Eisschollen geprägt wird. Die Insel wartet nur auf eure kreativen Ideen im einzigartigen Setting.



Und hier noch ein paar Daten  
Die Grundfläche der Insel inklusive Wasserfläche beträgt 32364 Blöcke.  
Auf der Insel dürfen bis zu 300 Tiere - natürlich nach den allgemeinen Tierhaltungsregeln - gehalten werden.  
Wenn es denn unbedingt sein muss, dürfen 300 Trichter verbaut werden.  
Verschönern dürft ihr die Insel mit bis zu 300 Rüstungsständern.

Irgendwann im Laufe dieser Woche wird in einem unserer Informationsmedien (Forum, Facebook, Homepage, Chat oder Infotafel im Spawn) eine Notiz mit dem Preis gepostet.

Wenn ihr ihn entdeckt, ihr allein oder zu mehreren das nötige Kleingeld besitzt und die Insel haben möchtet, dann schreibt bitte im Forum unter Inselkäufe - Insel 11 (und NUR dort! Alle anderen Kaufbekundungen werden ignoriert!) einen Beitrag mit dem Text:

**"Ich kaufe/wir kaufen Insel-11 für XXXXX CT"**

Wobei für die 'X'e der Kaufpreis eingetragen wird.

Wer dies zuerst postet, erhält die Insel (Zahlungsfähigkeit vorausgesetzt). Falls ihr die Insel mit mehreren Leuten zusammen kauft, schreibt bitte, wer Owner und wer Member wird. Der zukünftige Owner muss den gesamten Kaufpreis auf seinem Konto haben.

Ach ja, die Insel ist auch schon bewohnt:



---

*Verfasst von TheoRetisch1*

---

Hier könnte deine Werbung stehen. Möchtest du für deinen Shop oder für etwas anderes werben, melde deine Anzeige im Forum an.

Eine kleine Anzeige ohne Bild kostet 150 CT.

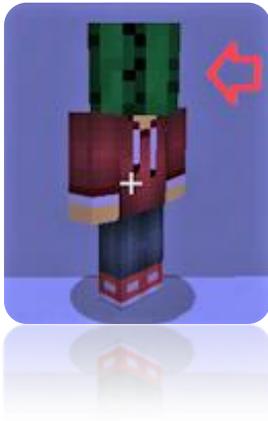
Eine große Anzeige mit Bild kostet 300 CT.

---

## Custom-Items

EPworld hat sehr viele Items mit besonderen Eigenschaften erstellt. Diese außergewöhnlichen Gegenstände werden in Form von Preisen bei Ereignissen wie Events, Rallyes oder Auktionen ausgeschüttet. Natürlich beschreibt die Beschriftung die Fähigkeiten eines jeden Items. Einige werden sogar zusammen mit Bedienungsanleitungen-Beipackzetteln ausgeteilt. Damit ihr eine Vorstellung von Fähigkeiten und Umfang der Items bekommt, werden wir diese und folgende NCTs nutzen, um jeweils ein paar Items vorzustellen.

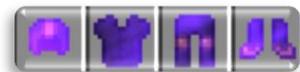
### Die Kaktusmaske



Diese Maske ist eine super Tarnung. Und hat die Fähigkeit, die ein richtiger Kaktus auch hat. Und zwar Dornen, das heißt sollte ein Gegner auf die Idee kommen dich anzugreifen, so reflektiert sich ein Teil des Schadens auf den Körper des Gegners. Doch wenn du stirbst mit dieser Maske, wird diese für immer weg sein.

\*\*\*\*\*

### Die Assassinen Rüstung



Mit dieser Rüstung bist du der schnellste Krieger, den es gibt.

Wenn du diese Rüstung trägst hast du 20% mehr Speed und 20% mehr Attack Damage.

Nachteil an dieser Rüstung ist: Du hast keine Rüstungspunkte. Das heißt du bist genauso verwundbar wie ein normaler Mensch. Auf dieser Rüstung ist auch Anti-Reparatur (du kannst sie **nicht** reparieren) drauf.

\*\*\*\*\*

## Die Cobaltspitzhacke



**Cobaltspitzhacke** (#0278)  
Werkzeug  
Effizienz V  
Haltbarkeit IV  
Glück III  
Anti-Reparatur  
When in main hand:  
**+5% Speed**  
*Diese Spitzhacke macht dich ein bisschen schneller und ist länger haltbar.*  
minecraft:diamond\_pickaxe  
NBT: 4 Eigenschaft(Cen)

Diese Spitzhacke ist keine gewöhnliche Spitzhacke, nein, sie ist etwas ganz Besonderes. Gewicht der Spitzhacke: Sehr leicht und man hat deshalb 5% mehr Speed. Sie ist länger haltbar (Haltbarkeit 4) und hat aber Anti-Reparatur (du kannst sie **nicht** reparieren) drauf. Die Spitzhacke hat außerdem die Stärke einer Diamant Spitzhacke und somit ist sie eine der Besten Werkzeuge die es gibt.

---

Verfasst von CreepyHDTV

---

Hier könnte deine Werbung stehen. Möchtest du für deinen Shop oder für etwas anderes werben, melde deine Anzeige im Forum an.

Eine Anzeige ohne Bild kostet 150 CT.

Eine Anzeige mit Bild kostet 300 CT.

---

# Technik für dein Grundstück

## Dieses Mal: Halbautomatischer Asynchron Ofen

Wer kennt es nicht, du möchtest einfach nur ein paar Stacks Items schnell braten, aber du stehst dafür an diversen Öfen und musst diese immer wieder befüllen und die gebrannten Items herausnehmen.

Aber diesen alltäglichen Problemen kann man mit Technik aus dem Weg gehen – mit einem halbautomatischen asynchronen Ofen. Dieser ist Halbautomatisch, weil man ihn per Hand mit Kohle neu befüllen muss. Aber dies kann man ebenfalls Automatisieren, mit leichten Verlusten in der Kompaktheit. Das Wort 'Asynchron', in diesem Zusammenhang, bedeutet lediglich, dass alle Öfen nicht gleichzeitig laufen, sondern schnell hintereinander.

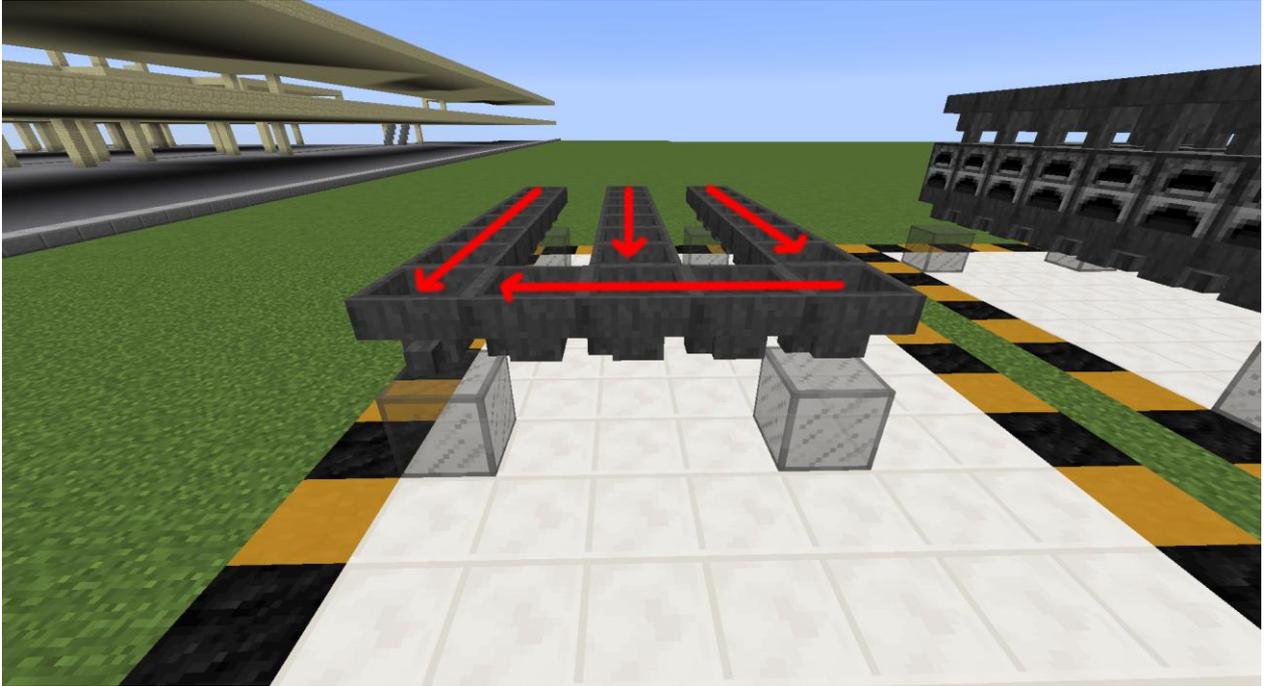
Der gezeigte Ofen kann **3 Stacks Items** in **1:35min** brennen und verbraucht dabei lediglich **24 Kohle**.

### Die Benötigten Items für die Schaltung:

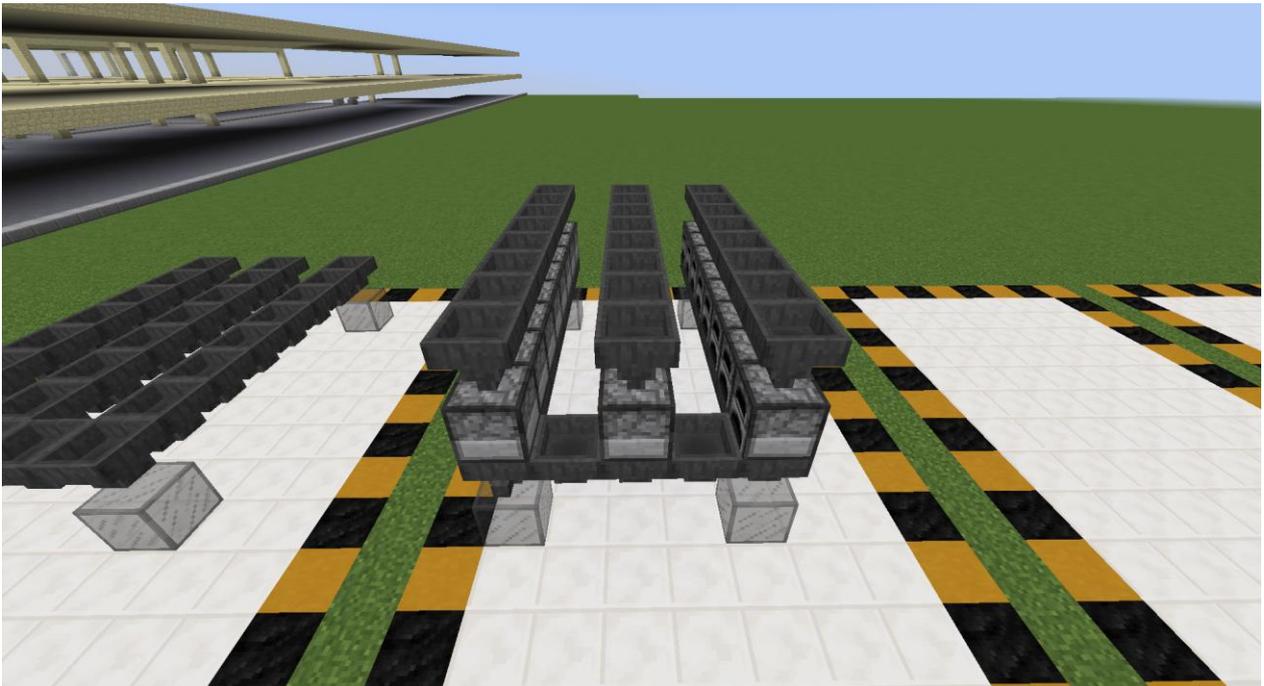
<i>Redstone</i>	9
<i>Repeater</i>	4
<i>Redstone Torch</i>	8
<i>Comparator</i>	3
<i>Hopper</i>	50
<i>Rail</i>	24
<i>Powered Rail</i>	11
<i>Detector Rail</i>	1
<i>Minecart with Chest</i>	1
<i>Dropper</i>	5
<i>Chest</i>	1
<i>Furnace</i>	24
<i>Slab</i>	3

Die Schaltung hat ein Maß von: 7 mal 14 Blöcke und ist 6 Blöcke hoch.

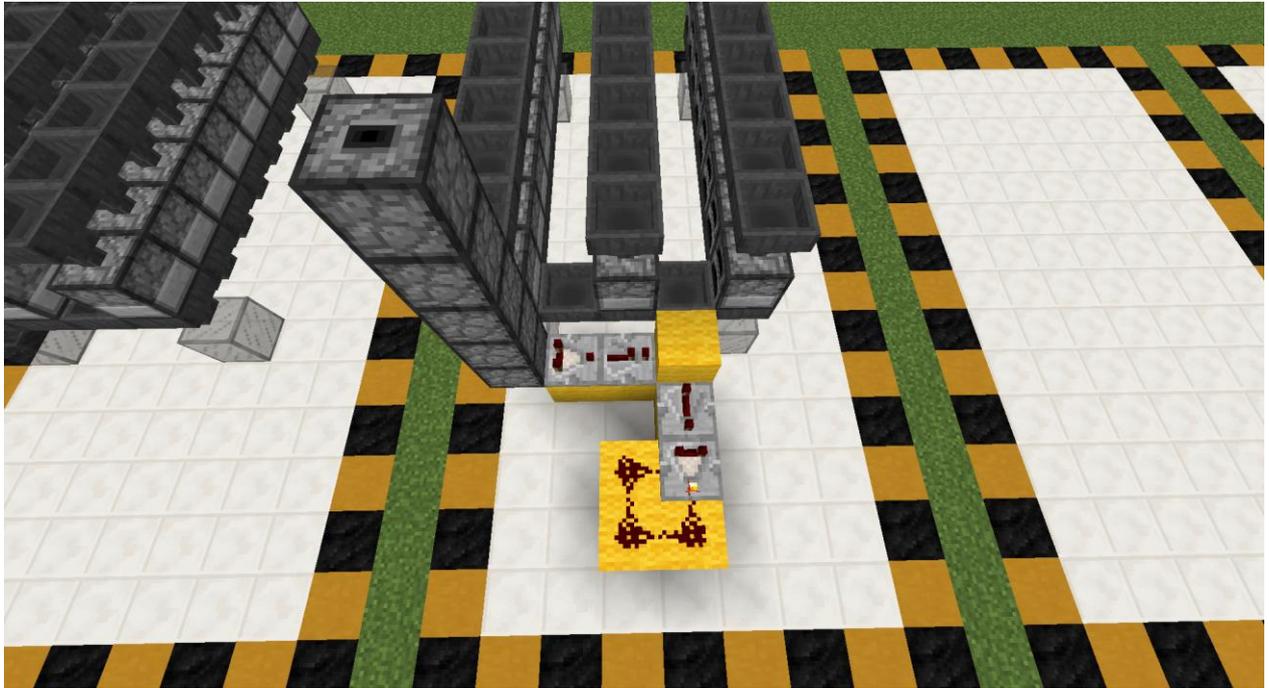
## Aufbau der Schaltung:



Wir fangen zunächst mit dem Ofensystem an. Dafür setzen wir die ersten Trichter in der gezeigten Richtung.



Nachdem das geschafft ist, setzen wir auf die Reihen von den Trichtern unsere Öfen hin und weitere Trichter, die auf die Öfen zeigen. Die Öfen können wir dann bereits mit z.B. Kohle füllen.



Nun stehen die Öfen schon mal. Jetzt kümmern wir uns um die erste Schaltung – den Drop-Aufzug.

Dafür setzen wir die 5 Dropper übereinander. Alle müssen nach oben zeigen. Nun können wir neben dem untersten Dropper einen Comparator setzen, welcher in zwei Repeater zeigt mit den Einstellungen 1 und 4. Nach diesen zwei Repeatern setzen wir noch einen Comparator, welcher per Rechtsklick in den zweiten Modus gebracht wird, mit Redstone daneben.

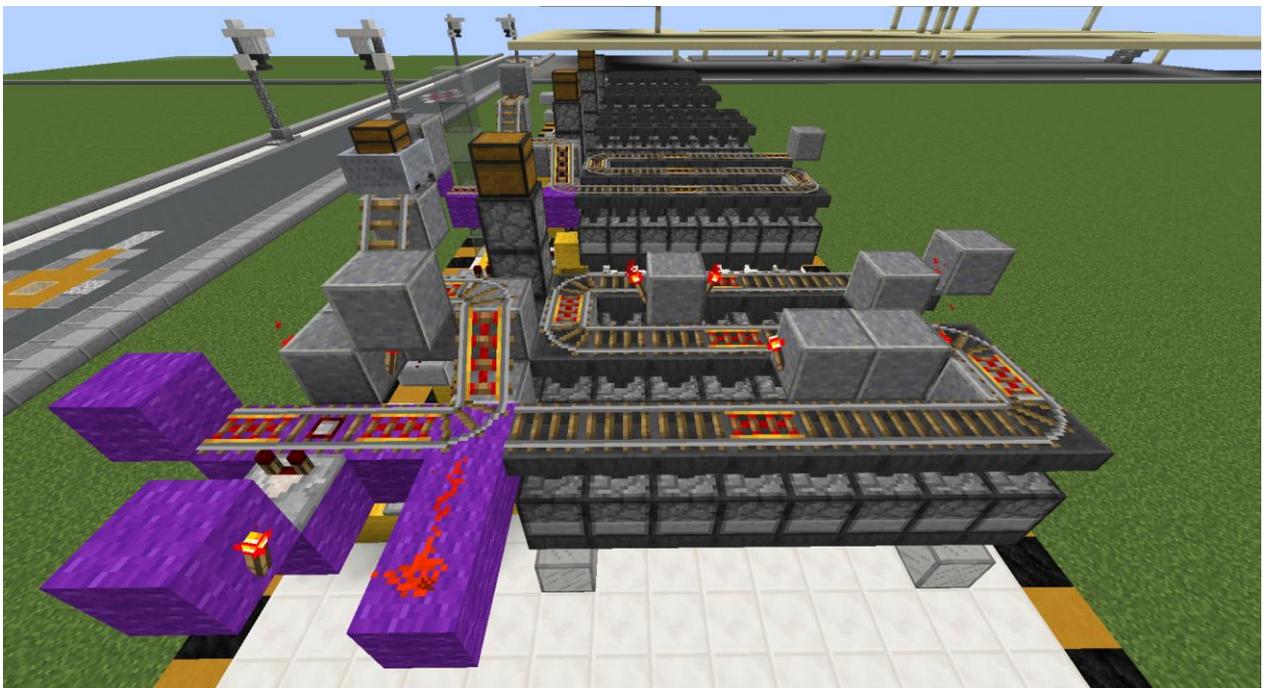


Um den Drop-Aufzug zu beenden, müssen wir nur noch zwei Repeater an den Droppern anbringen. Der untere Repeater kommt an den zweiten Dropper von unten und der obere an den zweiten Dropper von oben. Daneben kommen dann noch die drei Slabs hin, nach oben gerichtet, mit Redstone darauf. Auf die Dropper setzen wir dann schon mal eine Chest. In diese werden dann die fertig gebrannten Items gelegt.



Nun platzieren wir schon mal das Schienensystem, auf dem das Minecart die Items verteilen wird.

Über den Öfen bauen wir einfach eine lange, geschlängelte Strecke. Auf dem violetten Stück setzen wir noch zwischen den Powered Rails eine Detection Rail. Über eine Weiche führen wir dann das Minecart nach oben hin.



Nun können wir schon mal das Schienensystem bepowern. Dafür setzen wir einfach neben den Powered Rails eine Redstone Torch. Die oberste Powered Rail wird nicht durch eine Redstone Torch aktiviert, sondern durch einen Knopf auf dem Block. Nun setzen wir das Minecart with Chest auf die Schiene drauf. Jetzt kommen wir zur zweiten und letzten Schaltung – die Steuerung vom Minecart. Dafür setzen wir ein Comparator vor die Detector Rail. Dieser zeigt in einen Block mit einer Redstone Torch, welche mit Redstone, zur Weiche verbunden ist.



Zuletzt bedecken wir nur noch die Schaltung mit einem Boden.  
Nun ist der Ofen einsatzbereit.

Beachte jedoch, dass du irgendwo einen Schacht brauchst, um die Kohle für die Öfen nachzufüllen.

# Geschafft! Die Wächterfarm steht!

Am Freitag dem 6. April um 19:30 Uhr fiel der Startschuss.

Mit 17 Mitgliedern und Stafflern hieß es, aus einem Unterwassertempel eine lukrative Wächterfarm zu bauen. Schnell hatten die anwesenden Jäger mit Hilfe von Unterwasser- und Nachtsichttränken und reichlich Milch die Elderguardien geortet und getötet. Dann konnte es losgehen.

Der Plan war:

- Elderguardien töten
- Sandwände aufschütten
- Glasaußenwände ziehen
- Tempel trocken legen
- Sandwände und Tempel abbauen
- Bis auf Höhe 31 alles abtragen
- Lavabecken bauen
- Wasserbecken bauen
- Itemaufzug bauen
- Plattform mit Wartebereich bauen
- Alles schön machen

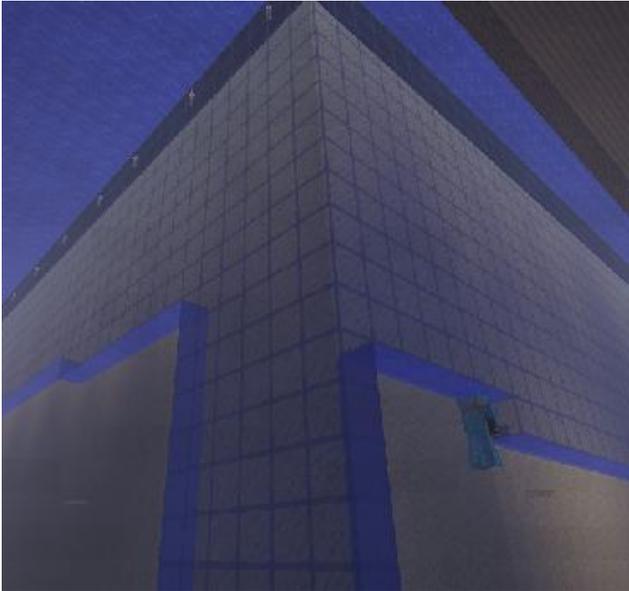
Und so lief es ab, als die großen Wächter überwältigt waren:



Wände aufschütten



Wände aufschütten fertig



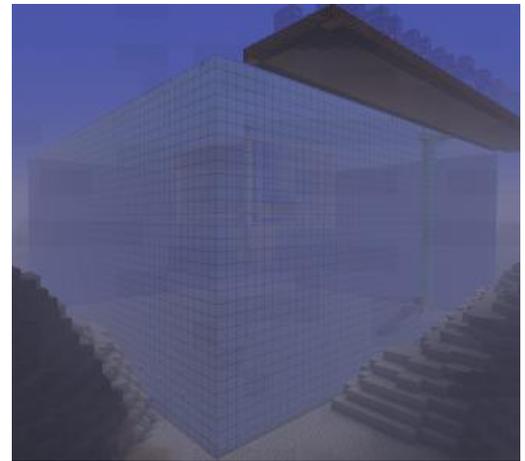
Von außen Glaswände ziehen (20:41)



Trocken legen



Rest trocken legen, Start  
Wasserbeckenbau (21:46)

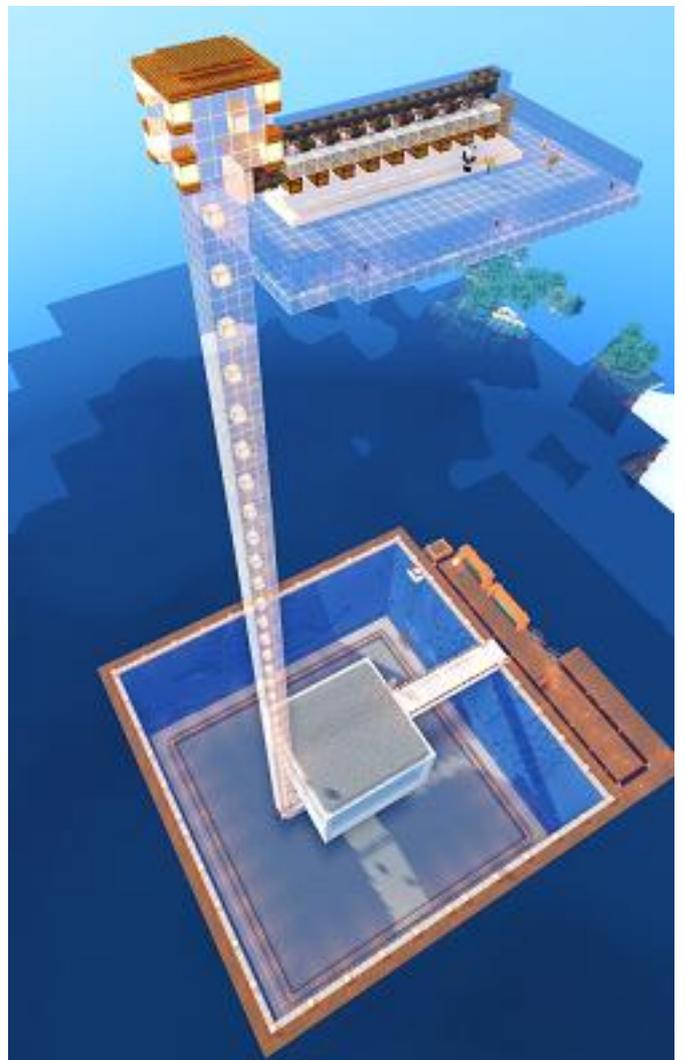
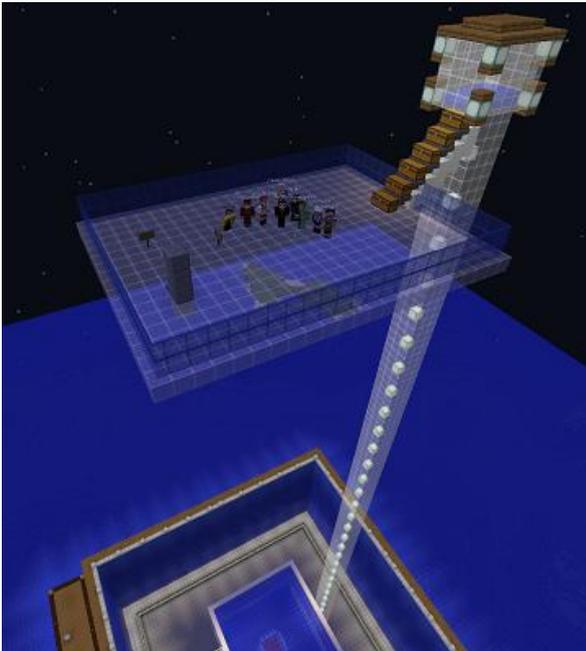


Glaswände fertig (22:34)



Lavabecken fertig  
Start Liftbau (22:46)

Und vollbracht!  
(23:42)



Nach rekordverdächtigen 4 1/4 Stunden war die Farm funktionsfähig. Es folgten noch einige Verschönerungsarbeiten und sie war ganz fertig. Wer einmal schauen möchte, kann es bei /warp prisma

Und hier das Bauteam:



# Votemeister März/April

## Die Verkündung

Es ist wieder soweit gewesen. Ihr habt alle fleißig gevotet.

Die Statistik auf der Homepage unter *Ranglisten/Votes* zählte vom 10.03.18 bis zum 13.04.18. Im Laufe der Zeit konnten wir wieder enge Kopf-an-Kopf-Rennen und Positionswechsel mit verfolgen.

Nun steht jedoch fest, wer von euch auf den ersten drei Plätzen mit den meisten Votes -den Staff ausgeschlossen- gelandet ist!

Hier das Ergebnis:

### 1. Platz - 70 Votes

*\_Damina\_  
Jxckyx  
Meowinger  
PixelWorker  
Licinius*

Preis:

- das Votemeister-Banner
- Einen Spezialbaum aus unserer Datenbank
- Ein verzaubertes Werkzeugit

### 2. Platz - 69 Votes

*Rabenherz*

Preis:

- Einen Spezialbaum aus unserer Datenbank
- 2 verzauberte Werkzeuge

### 3. Platz - 68 Votes

*CreepyHDTV*

Preis:

- Einen Spezialbaum aus unserer Datenbank
- 1 verzaubertes Werkzeug

Herzlichen Glückwunsch an die Gewinner! Die Preise werden frei Haus geliefert. Nun wurde am Freitag, den 13. April bereits der Reset-Knopf gedrückt und ihr habt alle wieder die gleiche Chance, ganz weit nach oben zu kommen und vielleicht das nächste Mal sogar auch zu gewinnen - Die Preise variieren mit jeder NCT. Am 11. Mai um 23:59 Uhr wird wieder zurückgesetzt und für die nächste Ausgabe ausgewertet. Denkt daran: Ihr könnt zweimal am Tag voten. Einmal auf [minecraft-server.eu](http://minecraft-server.eu) und einmal auf [minecraft-serverlist.net](http://minecraft-serverlist.net).

Frohes Voten!

# Portrait der Woche

## Diesmal von unserem Pro-Member Hakuna\_Matata\_

### Mein Ingame Name:

Hakuna\_Matata\_

### Mein Rang auf dem Server:

Als ich das geschrieben habe, war ich noch Member. Jetzt müsste ich aber eigentlich Pro-Member sein.

### Mein Wohnort auf dem Server:

Noch lebe ich im Keller meines Hauses in Lystra, aber ich habe vor bald umzuziehen.

### Mein Beruf auf dem Server:

Wie sagt man so schön: "Jeder ist seines Glückes Schmied", dementsprechend habe ich auch mein Handwerk gewählt.

### Wie lange bin ich dabei:

Ich kann mich zwar nicht mehr an das genaue Datum erinnern, aber es müsste um den Bereich 29.-30. Dezember 2017 gewesen sein. Vielleicht auch einen Tag früher oder später. Insgesamt etwa 4 Monate.

### Was mache ich auf Corp am liebsten:

Mich von meinem Alltag erholen. Ich mag es außerdem, die verschiedenen Welten von Corp zu erkunden. Manchmal entdeckt man dabei ja sogar das ein oder andere Easteregg 😊

### Was gefällt mir auf Corp am besten:

Ich habe Corp über zwei Suchkriterien gefunden nach denen ich gefiltert hatte. Zum einen, dass man sich keine Vorteile durch Geld erkaufen kann, sondern sich seinen Rang erspielen muss, und zum anderen, dass der Server ein Mindestalter von 16 Jahren hat. Wenn ich auch nicht glaube das alle Spieler 16 Jahre alt sind, so gleicht sich das doch durch die insgesamt angenehme Community aus. Das Rang-System ist zwar mit jeweils 360 Stunden pro Rang relativ hart, aber entspricht doch meinen Vorstellungen. Das finde ich sehr gut.

### Was gefällt mir hier nicht:

Ich habe mal beim Minen im Abbau unbewusst ein sogenanntes Deathhole gegraben. Dieser Fehler hat natürlich auch dazu geführt, dass ich 20 Punkte verloren habe. Das, was mich daran stört, ist aber nicht, dass ich diese Strafe erhalten habe, sondern dass ich jedes Mal, wenn ich mich einlogge, daran erinnert werde, durch eine Nachricht, die mir genau das mitteilt. Das stört auf die Dauer schon etwas. Das Ganze ist zwar unbestreitbar meine Schuld, Gefallen tut es mir deswegen aber trotzdem nicht.

### Was mir sonst noch einfällt:

Ich möchte an dieser Stelle nochmal darauf hinweisen, dass der gute CreepyHDTV zum neuen Journalisten der NCT Zeitung auserkoren wurde, und möchte ihm dazu nochmal öffentlich gratulieren. Ich bedanke mich auch herzlich bei ihm für das Angebot, dieses Mal der Protagonist des Interviews in der NCT sein zu dürfen.



# Leserbriefe

---

Hier könnte dein Leserbrief stehen!

Hast du etwas zu einem Beitrag zu sagen?

Weißt du etwas Lustiges aus der Corp-Welt zu erzählen?

Hast du Vorschläge, Kritik oder Fragen?

Dann bist du hier richtig!

Einfach deinen Leserbrief als PM im Forum an LottaXL senden.

Die Redaktion der NEW CORP TIMES behält sich vor, Leserbriefe zu kürzen.

Der Inhalt der Leserbriefe gibt nicht die Meinung der Redaktion wieder.

---

# Fun

---



\*\*\*\* Foto - Knips! \*\*\*\*

„Captain Doom, ich glaube, ich sehe den Schatz“, rief Matrose BarSerkr zu TheUnrealDoom, als sie beim Event aus den Teilnehmern einen Aussichtsturm bildeten. Ob und was für einen Schatz sie beim Event finden konnten, das werden wir wohl nie erfahren.



Ihr möchtet auch mitmachen? Habt auch sehenswerte Screenshots von lustigen Begebenheiten, schönen Ausblicken, besonderen Blickwinkeln? Reicht eure Fotos einfach ein.

Ihr habt zwei Möglichkeiten. Entweder ladet ihr euer Bild im TS im Memberupload/-download hoch(in diesem Falle immer einem Staffler Bescheid sagen oder eine Modreq schreiben: ***/modreq Foto-Knips <Titel des Bildes>***), oder ihr schickt im Forum eine PM an LottaXL mit dem Bild. Wird euer Bild für die Zeitung ausgewählt, erhaltet ihr ein Überraschungspräsent.

## Mein Lieblingsplatz

### Diesmal von unserer Super-Memberin Txnix

Mein Lieblingsplatz auf Corp ist eine Stadt tief unter dem Meeresspiegel. Es gibt eine Legende dazu wie sie dort gelandet ist. Diese Stadt heißt Atlantis und wurde in einem Projekt von BarSerkr, Jxssyx und mir erbaut. Ich verbringe dort gerne meine Zeit, weil ich viele gute Erinnerungen daran habe. Auch der Bau hat sehr viel Spaß gemacht, wenn wir dort auch mehr als 3 Monate verbracht haben.



## Witz des Monats

Im Krankenhaus fragt ein Baby das andere:  
"Bist du ein Junge oder ein Mädchen?"  
"Ein Junge."  
"Beweise es mir!"  
"Okay, wenn die Schwester weg ist, dann zeig ich es dir"



Die Schwester geht. Der Kleine zieht die Decke weg und sagt:  
"Siehst du, blaue Söckchen."

XX

**Essen braucht 7 Sekunden um vom Mund  
in den Magen zu gelangen.**

**Der Oberschenkelknochen ist so hart wie  
Beton.**

**Die Länge des Penis ist drei mal so lang wie  
der Daumen.**

**Das Herz einer Frau schlägt schneller als  
das eines Mannes.**

**Wir beanspruchen 300 Muskeln nur um  
unser Gleichgewicht beim Stehen zu halten.**

**Die Frau hat den ganzen Text gelesen.**

**Der Mann starrt noch immer auf seinen  
Daumen**