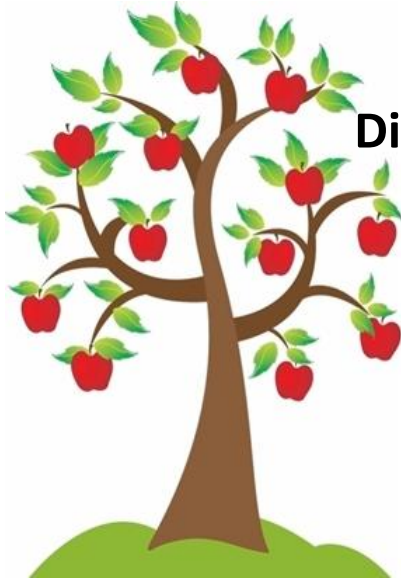


New Corp Times

90. Ausgabe

Montag, 11.09.2017

Herausgeber: Minecraft-Corp



Die Zeit ist reif für die
Apfelrallye

mehr dazu auf
Seite 2



Aktuelles

Offiziell
beendet



.. aber noch nicht zu
Ende: unser
Sommerbauprojekt
Industrie - 2017
Mehr ab Seite 3

Serverinfo

Gedanken



über den
Anschlag vom
11. September
2001 machen
wir uns ab
Seite 12

Votemeister



Die Gewinner
auf Seite 18

Glocken



läuten zwar
nicht, aber es
geht schon
feierlich zu bei
Hochzeiten
aufCorp.
Lest selbst ab
Seite 15

Corp-Ticker



Neben
einerBlocki-
Review gibt es
diesmal jede
Menge Neues
zu berichten.
Was genau neu
ist, gibt es ab
Seite 19 zu
entdecken.

Portrait



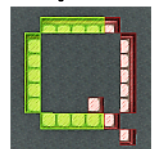
Erfahrt mehr über
unseren
erdverbundenen
EPworld auf Seite 28.

Luxusinsel



Beschreibung siehe
Seite 8

Das neue Corp-Quiz



Dich trennen genau
12 Fragen von
1 Million Corptaler.
Ab Seite 9 erfährst du
mehr.

F U N

- >Pixel entdeckt das Corpland. Die Reise geht weiter ab Seite 23.
- >Dieses Mal stellt Tobitschu seinen Lieblingsplatz vor (Seite 30).
- >Witze gibt es wieder ganz zum Schluss



Apfel-Rallye 2017

vom 11.9. bis 24.9.

Am Montag, den 11.9. startet wieder unsere Apfel-Rallye. 12 zum Teil knifflige Aufgaben wollen von euch gelöst werden. Der Start ist diesmal am Lystra-Spawn (*/lystra*). Dort findet ihr die Startstation, bei der ihr ein Buch für die Lösungen bekommt. Folgt einfach den Wegweisern. Am Ende der Strecke werft ihr euer Buch mit den Antworten **signiert** in den bereitgestellten Trichter.



Die Rallye läuft bis einschließlich Sonntag, den 24.9.. Dann erfolgt die Auswertung. Für jede richtig beantwortete Frage gibt es einen Punkt. Die drei besten Punktzahlen erhalten einen Preis, wobei die Plätze bei Punktgleichstand mehrfach vergeben werden.

Und das gibt es zu gewinnen:

1. Platz

Eine von uns gepackte Apfelkiste.
Ein Apfelkopf
3 Diamantblöcke, 3 Goldblöcke, 3 Smaragdblöcke

2. Preis

Eine von uns gepackte Apfelkiste
2 Diamantblöcke, 2 Goldblöcke, 3 Smaragdblöcke

3. Preis

Eine von uns gepackte Apfelkiste.
1 Diamantblock, 1 Goldblock, 1 Smaragdblock

Die Gewinner werden am 25.9. Im Spawn und im Forum bekanntgegeben.
Viel Erfolg!



Aktuelles

SOMMERBAUPROJEKT 2017

ein neues **INDUSTRIEGEBIET**

Und schon ist die Zeit um.

Unser diesjähriges Sommerbauprojekt lief vom 22. Juni bis zum 10. September. Seit Sonntag können Member nicht mehr mit einsteigen. Alle angefangenen Objekte werden noch in Ruhe beendet.

21 Member und Staffler waren und sind zum Teil noch am neuen Industriegebiet beteiligt:

aerulion, BarSerkr, derFlo1909, FWchris, giostyle1500, HexaPentol, Jxckyx, jxssyx, Kastenbrot2, Kikelkik, LottaXL, Neoxite, Perfect_Chaos, PixelWorker, RaptusKamm, Stefan242000, stonebrick0702, TheoRetisch1, TheUnrealDoom, TimoGerit, xFl0w

Ein großes Dankeschön für eure Mithilfe. Alle Beteiligten bekommen von uns als Dank frei Haus eine Überraschungskiste geliefert.

Nach und nach werden nun die fertigen Bauobjekte auf die Hauptmap kopiert. Aber immer noch könnt ihr die 'Baustelle' natürlich bei /warp bau anschauen.

Hier ein Überblick über alle bisher fertigen Bauobjekte:

Supermarkt: PixelWorker und BarSerkr



Feuerwehrstation von giostyle1500 mit Fahrzeugen von Keralis



Klärwerk mit Kanalisation von LottaXL



Modernes Lagerhaus von RaptusKamm



Tankstelle von aerulion



Fischladen von Jxckyx und TheUnrealDoom



Paketdienst von jxssyx und BarSerkr



Bäckerei von stonebrick0702



Parkplatz von RaptusKamm



Werft von Kikelkik



Atomkraftwerk von Kastenbrot2 und HexaPentol



Dönerbude von Flo1909



Ihr dürft euch freuen. Sobald die restlichen Gebäude und Anlagen fertig sind, wir das neue Industriegebiet mit einem großen Event eingeweiht. Aber dazu mehr, wenn es soweit ist.

Riesige Luxusinsel zu verkaufen!

Ihr habt richtig gelesen.

Wir verkaufen eine riesige Insel.

Sie liegt ganz im Südosten der Map. Mit einer Fläche von 58 500 Blöcken ist sie wahrlich gigantisch.

Dominierend sind zwei Seen umschlossen mit feinem Sandstrand und flachen Grünflächen, auf denen sich eine Lamafamilie tummelt. An einer Seite steigt das Gelände zu einer sanften Hügellandschaft an. Die ganze Insel wurde mit Custombäumen bepflanzt, die diese Insel einzigartig machen.

Ihr könnt euch bei Bedarf die Insel mit bis zu 300 Tieren, 300 Trichtern und 600 Rüstungsständern teilen.

Die Insel anschauen kann man sich bei *[/warp insel](#)*.

Irgendwann im Laufe dieser Woche wird in einem unserer Informationsmedien (Forum, Facebook, Homepage, Chat oder Infotafel im Spawn) eine Notiz mit dem Preis gepostet. Wenn ihr ihn entdeckt und die Insel (falls ihr allein oder zu mehreren das nötige Kleingeld besitzt) haben möchtet, schreibt bitte im Forum unter *Inselkäufe - Insel 9* (und NUR dort! Alle anderen Kaufbekundungen werden ignoriert!) einen Beitrag mit dem Text: **"Ich kaufe/wir kaufen Insel-9 für XXXXX CT"**

Wobei für die 'X'e der Kaufpreis eingetragen wird.

Wer dies zuerst postet, erhält die Insel (Zahlungsfähigkeit vorausgesetzt).



CORP-QUIZ

oder *Wer wird Corp-Millionär?*

Ihr habt richtig gelesen!

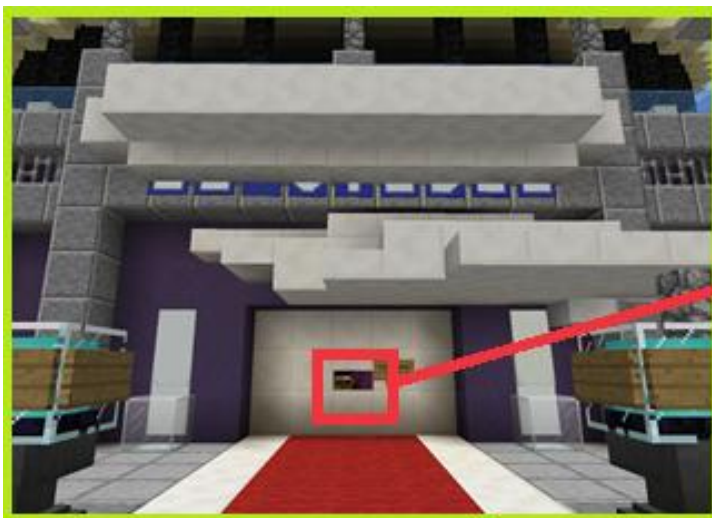
Wir haben die berühmte Quizshow auf Corp für Minecraft umgesetzt.

Manche von euch haben das Gebäude sicherlich schon entdeckt.

Es steht direkt neben der ESA.



Einige haben bestimmt schon einmal versucht reinzuschauen, aber bisher war alles verschlossen, der Schriftzug war verdeckt. Es gab nur ein Guckloch beim Eingang.



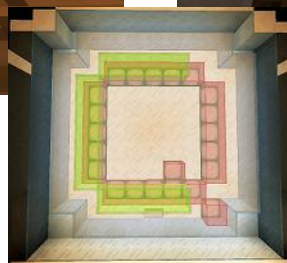


Aber das wird sich nun ändern!

Der Schriftzug ist jetzt schon erkennbar. Das Guckloch ist noch da, aber bald wird sich auch die letzte Schranke öffnen zum **CQ-STUDIO**:



Euch erwartet das technisch, baulich und logistisch aufwendigste Event, das es je auf Corp gegeben hat. Aber ich werde nicht zu viel verraten und nur ein bisschen mit Bildern spoilern:





Aber nun zum Event selbst. Was macht man beim Corp-Quiz überhaupt?

Angelehnt an die erfolgreiche Fernsehsendung *'Wer wird Millionär'* kann bei diesem Event jeweils ein zufällig ausgewählter Freiwilliger in 15 Fragenrunden sein Wissen rund um Corp unter Beweis stellen und fantastische Preise abräumen. Nehmt als Kandidat oder Zuschauer teil, genießt die von einer ausgeklügelten Technik geschaffenen Studioatmosphäre und lasst euch von einem erfahrenen Moderator unterhalten.

Der Kandidat für den begehrten Stuhl in der Mitte wird aus allen Bewerbern ausgelöst. So bestimmt ein Zufallsmechanismus einen von allen im Publikum auf den Sesseln sitzenden Bewerbern in Form einer dort aufleuchtenden Redstonelampe. Mit anderen Worten: wer gerne Kandidat sein möchte, muss sich auf einen der Sessel setzen. Wer nur zuschauen möchte, bleibt einfach stehen.



Der Kandidat bekommt in jeder der 15 Runden eine Frage mit vier Antwortmöglichkeiten gestellt. Für das Antworten oder Aufgeben/Aufhören hat er 15 Sekunden Zeit. Sicherheit und Hilfe sind durch Joker und eine Sicherheitsstufe bei Frage 5 gegeben, Die Kommunikation mit dem Moderator findet im TS in einem speziellen Channel statt. Dort haben nur der Moderator, Staffler und der Kandidat das Rederecht. Zuhörer sind willkommen.



Ihr könnt bis zu 1 Million Punkte sammeln. Diese müsst ihr direkt nach dem Event im speziellen Preisraum im Untergeschoss des Studios gegen exklusive Preispakete eintauschen. Nicht verbrauchte Punkte verfallen. Schaut euch dort einfach mal um.

Lasst euch dieses Event nicht entgehen. Die Premiere vom Corp-Quiz, dieser neuen Spielshow, findet am

Samstag, den 30.09.2017 um 20:30 Uhr statt.

Wenn ihr euch gut auf Corp auskennt und viel über Corp wisst, werdet Kandidat. Vielleicht bist du demnächst Corp-Millionär?!



Serverinfos

USA - 11. September 2001

Die 90. Ausgabe der New Corp Times erscheint genau am 11. September. Ein Grund auf die schrecklichen Ereignisse von damals aufmerksam zu machen.

Was war geschehen?

Am 11. September vor 16 Jahren um 8:46 Uhr Ortszeit flog eine von Terroristen gekaperte vollbesetzte Passagiermaschine in den Nordturm des World Trade Centers in New York. 17 Minuten später, um 9:03 Uhr Ortszeit, flog eine zweite Maschine in den Südturm (Beide Türme stürzten kurze Zeit später in sich zusammen).

Um 9:37 Uhr stürzte eine dritte Maschine auf das Pentagon in Washington. Ein weiteres viertes Passagierflugzeug konnte durch den Einsatz von mutigen Passagieren am Anflug auf ein weiteres Ziel gehindert werden und stürzte um 10:03 Uhr vorher in Shanksville (Pennsylvania) ab.



Dieser barbarische terroristische Massenmord hat knapp 3000 Menschen aus ihrem Leben, aus ihren Familien in den Tod gerissen:

2759 Menschen in New York

davon ->

1993 Angestellte/Geschäftsleute/Besucher des WTC

200 Menschen fielen/sprangen von den Türmen

127 Passagiere

18 Besatzungsmitglieder

411 Helfer (Polizisten, Sanitäter, Feuerwehrleute, Ersthelfer)

10 Terroristen

189 Menschen in Washington

davon ->

125 Angestellte/Besucher des Pentagons

53 Passagiere

6 Besatzungsmitglieder

5 Terroristen

44 Menschen in Shanksville

davon ->

33 Passagiere

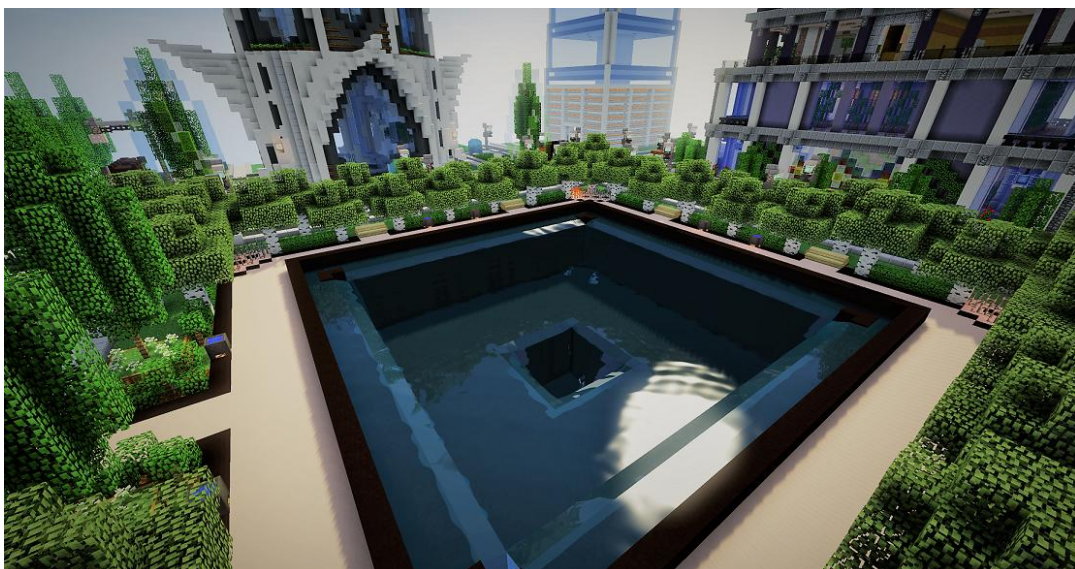
7 Besatzungsmitglieder

4 Terroristen

Zur Erinnerung an diese Gräueltat wurde am Standort der beiden Türme des WTCs eine Gedenkstätte errichtet: das World Trade Center Memorial - auch Ground Zero- genannt. Neben einem Pavillon mit einem Museum und einer Gedenkstätte für die Opfer der Anschläge befinden sich an den Stellen des ehemaligen Nord- und Südturmes –exakt an ihren Grundrissen– große Becken, in denen Wasser fließt. Um die Becken herum ist ein Park mit Bäumen.



Eines dieser Becken kann man auch als Nachbau bei uns auf Corp finden. Und zwar direkt an der Hauptstraße 'Unter den Linden' zwischen Spawn und Tower-Bridge. Buddy1495 hat diese Gedenkstätte gebaut. So sind auch auf Corp dieses schreckliche Ereignis und die unfassbar vielen unnötigen Opfer nicht vergessen. Schaut es euch an.



Der Krieg betrügt uns, denn der Hass erhöht das Hochgefühl des Kampfes nicht... Und wenn die Gegensätze der Kulturen wertvoll sind, weil sie immer neue Mischungen erlauben, so ist es ungeheuerlich, dass sie einander vernichten.

Antoine de Saint-Exupery

Die Menschheit muss dem Krieg ein Ende setzen, sonst setzt der Krieg der Menschheit ein Ende.

John F. Kennedy

Verfasst von LottaXL

Hier könnte dein Leserbrief stehen!

Hast du etwas zu einem Beitrag zu sagen?

Weißt du etwas Lustiges aus der Corp-Welt zu erzählen?

Hast du Vorschläge, Kritik oder Fragen?

Dann bist du hier richtig!

Einfach deinen Leserbrief als PM im Forum an LottaXL senden.

Die Redaktion der NEW CORP TIMES behält sich vor, Leserbriefe zu kürzen.

Der Inhalt der Leserbriefe gibt nicht die Meinung der Redaktion wieder.

Heiraten auf Corp

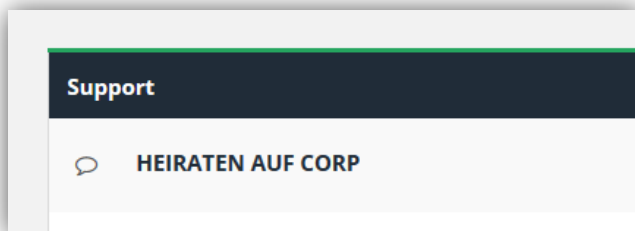


Vielleicht wisst ihr es ja noch nicht. Ihr könnt bei uns auf Corp auch heiraten.

Wobei wir fortschrittlicher als die deutsche Bundesregierung sind. Bei uns waren gleichgeschlechtliche Ehen schon von Anfang an erlaubt.

Folgende Voraussetzungen müsst ihr allerdings erfüllen:

- ♥ Ihr müsst eine 'weiße Weste' haben - sprich: in den letzten zwei Monaten dürft ihr keine Verwarnung erhalten haben und auch sonst nicht negativ aufgefallen sein.
- ♥ Eine eventuelle Scheidung von einem anderen Partner muss mindestens einen Monat her sein.
- ♥ Die Onlinezeit muss stimmen. Einer der Beiden muss mindestens 1 Onlinetag haben, der andere mindestens 3 Onlinetage.
- ♥ Für eine Hochzeit wird ein gewisses Maß an geistiger Reife erwartet. Dies entscheiden wir von Fall zu Fall.



Meint ihr, die Bedingungen zu erfüllen, müsst ihr -jeder einzeln- einen Heiratsantrag stellen. Den findet ihr im Forum unter *Support* -> *Heiraten auf Corp*. Einfach kopieren, ausfüllen und als PM an LottaXL schicken.

Wenn ihr die Erlaubnis zum Heiraten bekommt, wird drei Tage vor eurem Hochzeitstermin ein Aufgebot -je nach Wunsch- in die Kathedrale zur heiligen Helga in Corp City oder in die Kirche zu Dunkelwald gehängt. Die Kosten für eine Heirat betragen 120 000 CT und werden von den Partnern gemeinsam, aber nicht unbedingt zu gleichen Teilen getragen.



Kirche zu Dunkelwald



Innenraum der Kirche zu Dunkelwald

Zwischen Aufgebot und Hochzeit findet ein sogenanntes Ablaufgespräch mit einem Staffler statt. Dort wird der genaue Ablauf der Zeremonie bis ins Detail geplant und Sonderwünsche können abgesprochen werden.

Die Hochzeit in einer der Gotteshäuser findet auf Wunsch öffentlich oder privat statt. Inklusiv sind die Zeremonie durch einen Admin, passende Musik, Brautringe, Blumen für die Blumenkinder und Torten satt mit abschließendem Feuerwerk vor der Tür. Die Hochzeitsfeier danach muss das Brautpaar selbst planen und ausrichten. In der Kirche selbst ist eine Kiste aufgestellt, in die die Hochzeitsgäste ihre Geschenke ab der Aufgebotsaufstellung legen können. Nach der Hochzeit werden dem Brautpaar die Geschenke frei Haus geliefert.



Unbedingt beachten:

Alle Verheirateten stehen in der Liste der Brautpaare bei /marry list. Beide Partner bekommen auf allen GSen des Anderen automatisch gleichberechtigte Rechte. Der alte Owner bleibt bestehen, der Partner wird Member. Das heißt: auch der Partner darf in diesem Falle zum Beispiel das GS verkaufen. An alle Grundstücke kommen GS-Schilder mit beiden Namen, damit jeder sieht, dass beide Partner gleichberechtigt sind.

Ihr müsst mindestens 1 Monat verheiratet bleiben.



Eine Heirat hat einige Vorteile für euch.

Ist die Hochzeit vollzogen, kann von folgenden Befehlen Gebrauch gemacht werden:

- ♥ Alle Member (auch nicht verheiratete):
/marry list - Zeigt alle verheirateten Spieler

- ♥ Alleverheiratete Member:
/marry kiss - Hier wird geküsst
/marry gift - Legt das Item in der Hand in das Inventar des Partners.
/marry chat - Erlaubt einen Privatchat
/marry chat toggle - Hiermit wechselt man zwischen Privatchat und öffentlichem Chat.

- ♥ Alleverheirateten Pro-Member:
/marry sethome - Setzt ein gemeinsames Home für die Eheleute
/marry home - Portet zum gemeinsamen Home

- ♥ Alle verheirateten höheren Ränge wie Ehren-Member, Super-Member Elite und Legende :
/marry tp - Teleportiert zum Partner

Auch die größte Liebe kann vielleicht einmal vorübergehen. Daher kann man sich bei uns auch wieder scheiden lassen. Eine Scheidung kostet nichts, muss aber 3 Tage vorher angekündigt werden und kann in dieser Zeit, wenn beide es wollen, zurückgezogen werden. Eine Scheidung wird im Bürgerbüro im ersten Stock des Jobcenters vollzogen und erfordert die Anwesenheit von mindestens einem der Eheleute. Nach einer Scheidung besteht ein 1-monatiges Heiratsverbot. Wird ein Partner gebannt oder ist ohne Abmeldung länger als 2 Wochen abwesend, wird die Ehe (bei Bann nach 2 Wochen Wartezeit) geschieden.

Aber wir hoffen mal, dass die meisten Ehen halten - wie zum Beispiel die Ehe von PixelWorker und Meowinger, die gerade erst am 25. August geheiratet haben:



Votemeister August/September

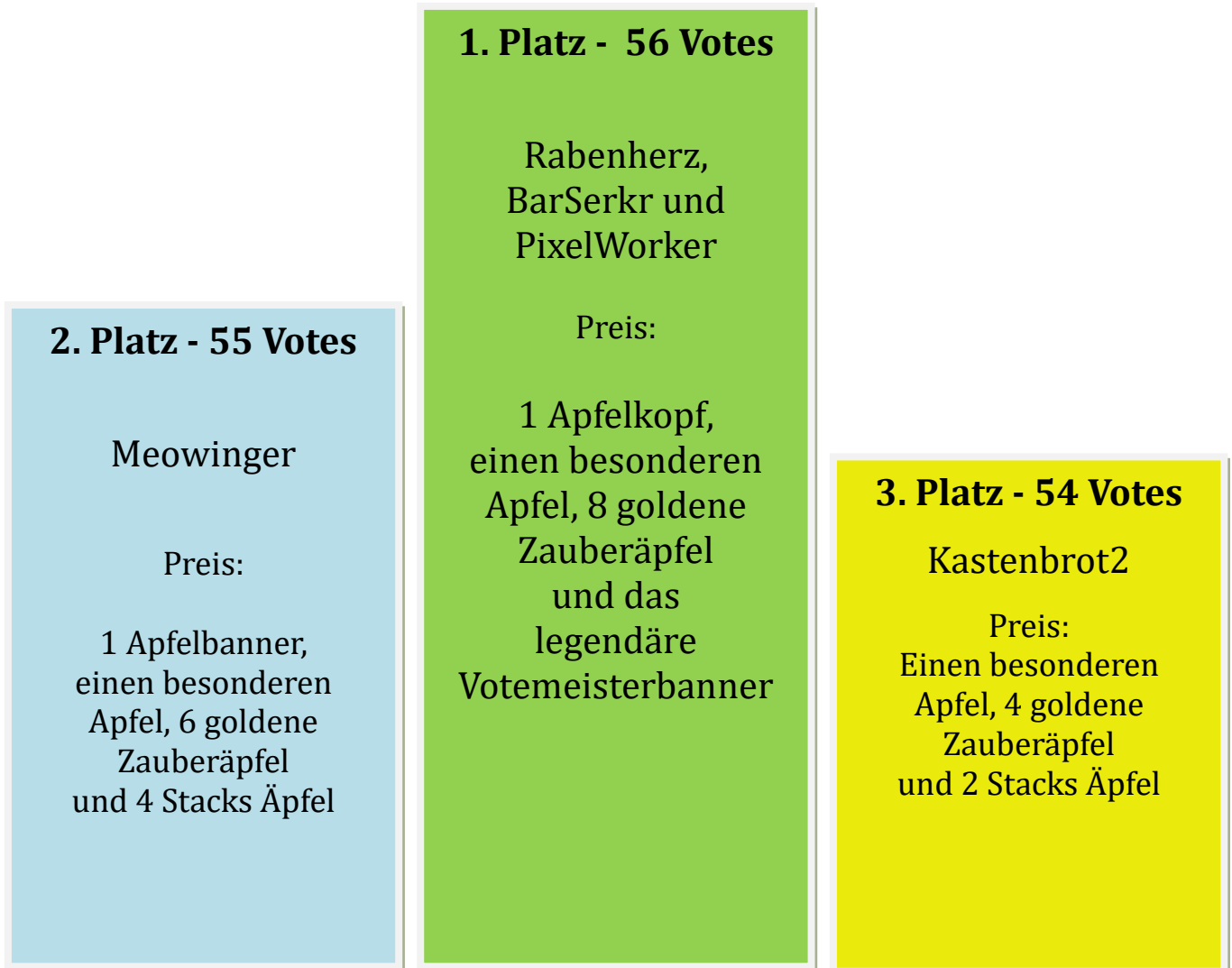
Die Verkündung

Es ist wieder soweit gewesen. Ihr habt alle fleißig gevotet.

Die Statistik auf der Homepage unter *Ranglisten/Votes* zählte vom 12.08.17 bis zum 08.09.17. Im Laufe der Zeit konnten wir wieder enge Kopf-an-Kopf-Rennen und Positionswechsel mit verfolgen.

Nun steht jedoch fest, wer von euch auf den ersten drei Plätzen mit den meisten Votes -den Staff ausgeschlossen- gelandet ist!

Hier das Ergebnis:



Herzlichen Glückwunsch an die Gewinner! Die Preise werden frei Haus geliefert. Nun wurde am Freitag, den 8. September bereits der Reset-Knopf gedrückt und ihr habt alle wieder die gleiche Chance, ganz weit nach oben zu kommen und vielleicht das nächste Mal sogar auch zu gewinnen - Die Preise variieren mit jeder NCT. Am 6. Oktober um 23:59 Uhr wird wieder zurückgesetzt und für die nächste Ausgabe ausgewertet. Denkt daran: Ihr könnt zweimal am Tag voten. Einmal auf minecraft-server.eu und einmal auf minecraft-serverlist.net.

Frohes Voten!

###Corp-Ticker ### Corp-Ticker ### Corp-Ticker

Kurznachrichten für euch --- Kurznachrichten für euch --- Kurznachrichten

#####

Blocki-Verlosung



Am Sonntag den 03. September um 14 Uhr war es wieder soweit. Die Spenden bestehend aus 6 Doppelkisten und 4 Einzelkisten wurden unter den Mitgliedern verlost, die ein Losbuch



für Blocki abgegeben hatten. Erneut hat sich das Mitmachen wirklich gelohnt.

Einen Lebensvorrat an Karotten (2 Doppelkisten), 35 Diablöcke und sehr schöne Banner bilden den Großteil der erbeuteten Ware. Die Glücksfee war diesmal **TheUnrealDoom**. Für seinen Einsatz hat er ein Glück III-Verzauberungsbuch bekommen. Mit seinen Feenhänden zog er das Losbuch von **Jxckyx**. Sie konnte sich dann über den Kisteninhalt freuen und zudem den Wetteinsatz von 2100 CT einheimsen. Glückwunsch!

Ihr möchtet auch einmal mitmachen?

Die Verlosungen finden immer am ersten Sonntag im Monat statt. Die nächste Verlosung ist also am

Sonntag, den 01.10.17 um 14:00 Uhr.

Ihr könnt nun auch wieder etwas bei Blocki im Spawn spenden. Bei der Verlosung mitzumachen ist ganz einfach. Es gibt eine Losstation direkt neben Blocki: Werft dort einfach ein signiertes Buch hinein. Kurz vor der nächsten Verlosung werden euch dann 100 CT als Wetteinsatz abgezogen. Viel Glück!

#####

Neues auf der Palme

Auch auf der Palme hat sich wieder einiges getan! Wir haben zusammen mit den Stiften ein neues Design für die alte Hochschaubahn entwickelt und auch sofort in die Tat umgesetzt!

Im Anschluss könnt ihr den Vorher- Nachher Vergleich sehen.





Aber schau euch das doch selbst bei */palme* an. Macht eine Fahrt mit der Hochbahn und kauft euch ne Cola am Getränkeautomaten.

#####

Immerwald im neuen Glanz



Wir haben unseren **Immerwald** nicht nur vergrößert, sondern auch verschönert. Master_G34ming machte uns auf einen eventuellen Baumangel aufmerksam und wir haben gehandelt. Der Wald wurde flächenmäßig verdoppelt und dabei mit einem komplett neuen Design ausgestattet.

Bei Nutzung des automatischen Nachpflanzungsprozess sollte bei dieser Größe nun keine Holzarmut mehr herrschen.

Wir hoffen euch gefällt der größere Wald und das neue Design.

Aber schaut selbst bei */warp immerwald* . Ihr könnt uns ja auch schreiben, wie er euch gefällt.

#####

Auch im Mine-Park gibt es Neuerungen

Der Parkplatz wurde aufwendig renoviert, erhielt neue Autos, neue Bepflanzung, einen modernen Parkscheinautomaten und einen eleganten Kartenverkauf.



Verantwortlich dafür war unser Stift Stefan242000 mit Unterstützung von LittleTani.

Tipp: Schaut euch mal die Karten beim Automaten und beim Eintrittskartenverkauf an.

#####

Und zu guter Letzt auch noch neue Schiffe

Nach erfolgreich abgeschlossenem Schiffbau-Workshop, an dem Theo, BarSerkr und ich teilgenommen haben, wurde uns mit auf dem Weg gegeben unbedingt drei Schiffe zu bauen, um das Gelernte zu vertiefen. Zwei von meinen Schiffen stehen schon auf dem Server und ein drittes Schiff ist in Arbeit. Auch BarSerkr hat nun zwei seiner Schiffe fertiggestellt. Diese richtig schönen Segelschiffe könnt ihr nun auch auf der Map bewundern.

Das erste, die *Sea Jewel*, läuft gerade in den Hafen von Dunkelwald ein:



Das zweite, die *Serafina*, entdeckt gerade Atlantis:



Schaut sie euch unbedingt genauer an - wobei ihr das zweite natürlich erst einmal finden müsst.

Vielen Dank BarSerkr für diese schönen Schiffe!

--- Ende der Kurznachrichten --- Ende der Kurznachrichten --- Ende
#####

Leserbriefe

Pixel entdeckt das Corpland - Teil 2

Der schönste Platz auf dem Server... - die Suche geht weiter



Es ist nun drei Wochen her, seit ich mit all meinen Eindrücken und Erlebten nach Hause gekommen bin und Meowinger von meinen Abenteuern berichtet habe. Von seinen kleinen Wanderungen in der Gegend konnte auch er so manches berichten und wir waren uns einig, dass wir den Server gemeinsam erkunden wollen. Nun hat sich Meowinger gerade erst mit einem kleinen

Laden im CityCenter selbständig gemacht und für die heutige Reise fehlt ihm leider die Zeit. Also beschließe ich, mich erst mal ins CityCenter zu begeben, um neue Schuhe und Proviant zu besorgen. Ich muss gestehen, meine bisherige Ausrüstung ist für solch ein Unterfangen nicht geeignet.

Ich besuche Meowinger in seinem Shop S122 und sehe, dass die Handwerker gute Fortschritte machen. Der Shop kann sicher bald eröffnet werden. Ich schlendere noch ein wenig an Geschäften, kleinen Läden und Händlern vorbei, lasse die letzten Wochen Revue passieren.

Hier und dort weht mir der Duft frisch gebratener oder gebackener Leckereien um die Nase. Ich beschließe meinen Rucksack mit Lebensmitteln zu füllen und verlasse das Kaufhaus.

Vor ein paar Tagen habe ich mir eine Karte der Umgebung besorgt, doch muss ich nun feststellen, dass diese wohl aus Zeiten des Commodore 64 stammt und mich bei meiner Reise wohl nicht zuverlässig wird führen können. So werde ich mir wohl wieder eigenständig den Weg durch die Blöcke suchen müssen.

Nun betrete ich einen altbekannten Ort, den Spawn. Ich kann mir kaum vorstellen, dass dies der schönste Ort des Servers sein soll, doch will ich den Bau und die Arbeit, die in ihm steckt, auf mich wirken lassen. Ich vertiefe mich in das ein oder andere Schild, lese gespannt die neusten Informationen, spüre in mir nun aber immer stärker den Drang, den Ort zu verlassen, um meine Reise fortzusetzen.

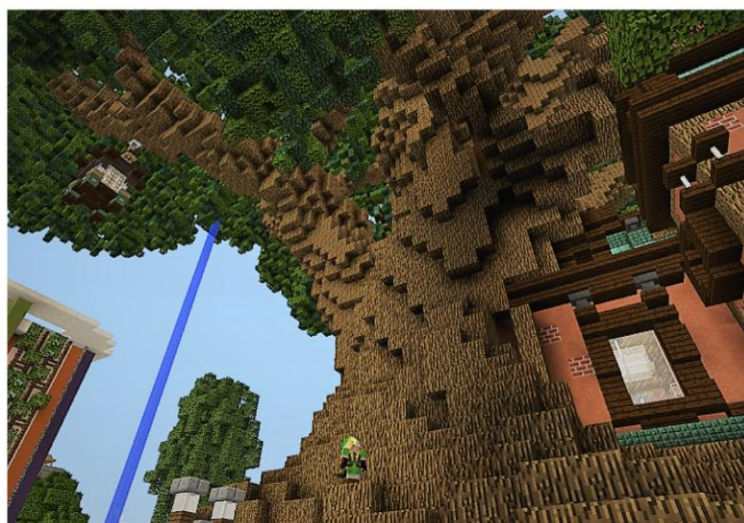


Gerade will ich den ersten Schritt durch das Westtor ins Freie machen, da klopf mir jemand auf die Schulter. Ich höre schweren Atem hinter mir. Gespannt drehe ich mich um, nicht wissend was mich erwarten wird. Ich blicke ins freudenstrahlende Gesicht von Meowinger. „Der Laden kann warten, die Handwerker müssen nun erst mal die bestellten Steine liefern und ich kann momentan eh nicht viel machen. Ich habe mich entschlossen mit zu kommen.“ schießt es aus ihm heraus.



Zusammen wollen wir von nun an den schönsten Platz auf dem Server finden. Meowinger berichtet von einem Schiff, dass südwestlich von hier vor Anker liegen soll. Er habe gehört, dass es noch heute seine Segel setzen will, um Waren in den Süden zu bringen. Eine einmalige Gelegenheit für uns, die wir uns nicht nehmen lassen wollen. Auf zum Schiff.

Wir lassen das Kaufhaus hinter uns und gehen Richtung Süden, auf der Suche nach dem Ankerplatz. Doch weit kommen wir nicht. Schon nach wenigen Minuten braut sich vor uns ein gewaltiges Monument auf. Auch dem Server verschlägt es kurz dem Atem, Meowinger und ich tun es ihm gleich... Kurzzeitig habe ich das Gefühl auf dem Set für die Dreharbeiten zum neuen Avatar zu sein. Ich schaue mich um, überprüfe die



Serviereinstellungen, um sicher zu sein, dass ich noch auf CORP bin. Ich kann keinen Fehler feststellen und lasse mich, den Blick immer nach oben schweifend, um diesen riesigen Baum treiben. Fast schwebe ich wie in Trance um diese Kunstwerk. Ich vergesse für einen Moment Raum und Zeit um mich herum.

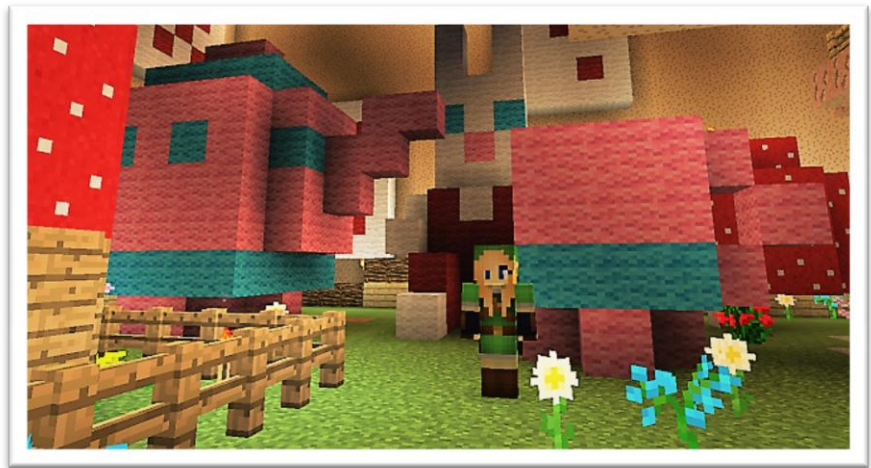
Ein dumpfer Schlag reißt mich urplötzlich aus meinem Rausch, Ich taumel zur Seite... Ich muss

mir den Kopf an einer Wurzel aufgeschlagen haben. taumelnd, noch ein wenig benommen und ohne Orientierung versuche ich mich zu stützen, will mich setzen. Doch plötzlich ist es, als reiße mir jemand den Block unter den Füßen weg... freier Fall... gestoppt von einem lauten und ebenso nassen Aufprall. Um mich herum Wasser... Schlagartig komme ich zu mir. Ich muss nach oben, denke ich mir. Nur raus hier... mit ein, zwei kräftigen Zügen bin ich an der Wasseroberfläche angekommen.

Plötzlich packt mich eine kräftige Hand und zieht mich aus dem Wasser. Meo ... ich lasse mich zu Boden fallen, schieße die Augen und atme erst einmal tief durch.

Als ich wenige Minuten später wieder zu vollen Kräften gekommen bin und ich langsam meine Augen öffne, verschlägt es mir ein weiteres Mal den Atem.

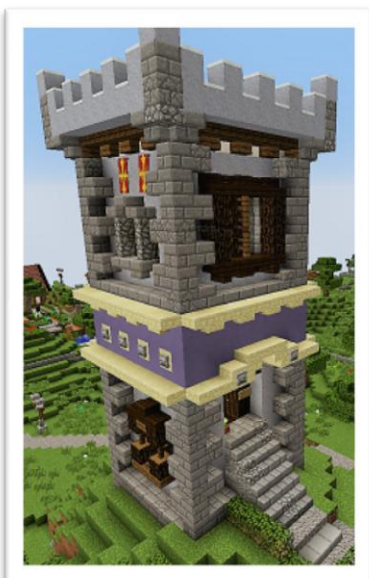
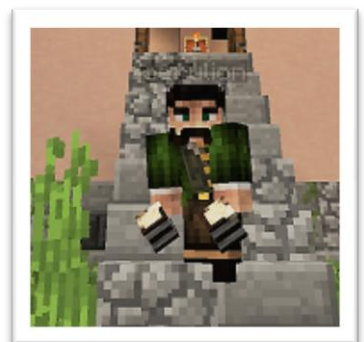
Wir sind doch in Hollywood, von Avatar in die Welt von Alice im Wunderland. Und so fühlen wir uns auch: wie in einem Wunderland... riesige Pilze, Tassen, Hasen und Kaffeekannen erschlagen uns, wir müssen hier raus, um wieder einen klaren Kopf zu bekommen. Mit dem bekannten Befehl /spawn setzen wir dieser Welt abrupt ein Ende.



Wir vergewissern uns ein zweites Mal, dass wir auf dem richtigen Server sind. CORP, ja wir sind richtig. Meo erinnert an das Schiff und dass es bald ablegen wird. Wir sollten uns beeilen, wollen wir das Schiff nicht verpassen. Wieder gen Süden, doch versuchen wir diesmal dem gewaltigen Baum weniger Beachtung zu schenken, was uns nur spärlich gelingt.



Wir durchqueren das wundervolle Idyllica. Rechts und links wunderschöne Häuser und am Ende des Weges baut sich eine Windmühle vor uns auf. Vor der Türe treffen wir den überaus netten Müller aerulion. Er bittet und herein, zeigt uns bei einem Gerstengetränk seine Mühle. Auch hier müssen wir beide neidlos anerkennen, dass es viele, viele schöne Orte auf diesem Server gibt. Mit einem Blick auf die Uhr versuchen wir die Gastfreundschaft nicht weiter in die Länge zu ziehen und gehen schnellen Schrittes Richtung Hafen.



Doch weit kommen wir mal wieder nicht. Wir erklimmen unseren Weg abseits der Pfade um einen guten Überblick zu bekommen, da erblicken wir hinter einen Baum einen kleinen Turm. Karla Kolumna steht an der Türe. Wir wollen der Bewohnerin kurz Hallo sagen, doch diese stürzt an uns vorbei und rennt aus dem Haus. „Ich muss schnell los, ich habe eine neue Story“, hören wir sie noch rufen, da ist sie auch schon hinter dem nächsten Hügel verschwunden.

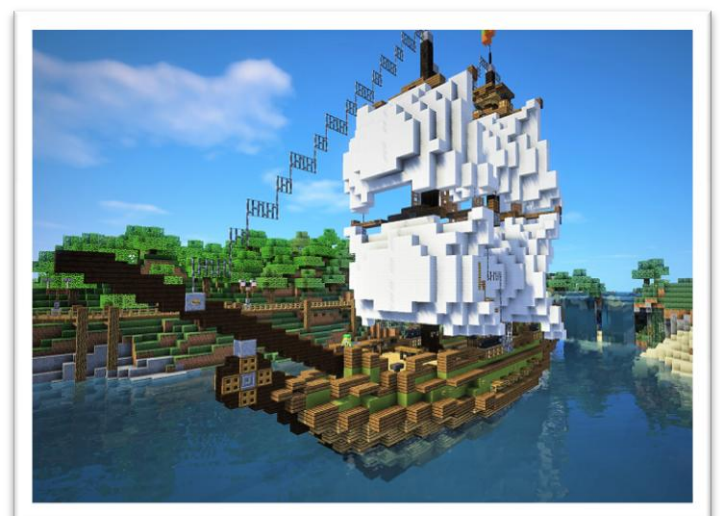
Wir erklimmen den Turm. Einer der wohl schönsten Ausblicke des Servers malt sich vor uns in die Landschaft. Der große Baum von Idyllica prägt das Bild, welches wir von hier aus genießen dürfen. Unter ihm die Häuser. Vielleicht haben wir so eben den schönsten Platz des Servers gefunden. Doch Meowinger macht Druck: „Das Schiff legt gleich ab.“ Also schnell einen Screenshot gemacht und weiter.



Der Weg formt sich in bekannter Weise entlang der Landschaft. Wir versuchen uns zu beeilen, vorbei an schönen Häusern, einem Herrensitz, einem Hexenschloss und sogar einem fliegenden Kessel. Wir bemühen uns nicht stehen zu bleiben, denn uns drückt die Zeit im Nacken. Plötzlich hören wir etwas Getümmel und wir erreichen einen kleinen Marktplatz. Wir beschließen kurz unsren Proviant aufzufüllen, einen neue Karte und einen Kompass zu kaufen, ziehen weiter auf unserer Reise, mit der Gewissheit nun etwas zielstrebigter das Schiff zu erreichen.

Wir verlassen den Ort und schlagen uns quer durch die Wildnis zum Ankerplatz.

Wir erreichen das Schiff kurz vor Sonnenuntergang, die Segel sind bereits gesetzt, als wir mit letzter Kraft die Strickleiter hochklettern und uns wie ein Sack Reis ins bereitliegende Stroh fallen lassen. Der Kapitän zeigt uns unseren Schlafplatz und es dauert nicht lange, da fallen uns beiden die Augen zu.



Fun

Portrait der Woche

Diesmal von unserem Pro-Member EPworld

Ingame Name:

EPworld

Rang:

Pro-Member

Wohnort:

Ich habe zwei Grundstücke in Idyllica direkt nebeneinander, eins auf der Palmeninsel und eins im District20, welches ich aber nur verwalte.

Beruf:

Ich hab so ziemlich jeden Job schon ausprobiert. Aktuell bin ich Jäger.

Wie lange bin ich dabei:

Genau weiß ich es nicht mehr, aber es war auf jeden Fall vor dem 17.12.16.

Anmerkung der Redaktion: seit dem 16.11.2016 bist du dabei.

Was mache ich am liebsten:

Am liebsten spiele ich bei den Event mit, da diese unterschiedlich sind und auch Spaß machen.

Was gefällt mir am besten:

Ich mag die Community von Corp und wie sie zusammen funktioniert.

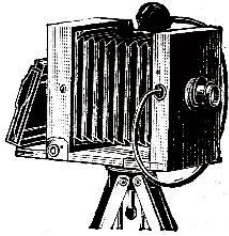
Was mag ich nicht:

Das manche Teile der Welt bei mir extrem laggen, z.B. das City Center

Was mir sonst noch einfällt:

Gunpowder ist cool!





**** Foto - Knips! ****

Diesmal von unserem Supporter TheUnrealDoom. Er ist ein guter Bekannter von Meowinger, der am Freitag, den 25.8. PixelWorker in der Kathedrale in Corp-City geheiratet hat. Was macht man nach der Trauung? Genau, man feiert eine Party. Was macht man nach der Party? Genau, man bereitet sich auf die Hochzeitsnacht vor. Genau das haben Meowinger und Pixelworker auch gemacht. Bevor sie ihre Gäste rausgeschmissen haben, hat jemand noch schnell ein Foto gemacht:



Für diesen sehr privaten, dir auf mysteriöse Weise zugespielten Schnappschuss erhältst du eine rosa Shulkerbox - außen und innen. Lass dich überraschen. Sie wird dir nach Hause geliefert.

Ihr möchtet auch mitmachen? Habt auch sehenswerte Screenshots von lustigen Begebenheiten, schönen Ausblicken, besonderen Blickwinkeln? Reicht eure Fotos einfach ein.

Ihr habt zwei Möglichkeiten. Entweder ladet ihr euer Bild im TS im Memberupload/-download hoch(in diesem Falle immer einem Staffler Bescheid sagen oder eine Modreq schreiben: ***/modreq Foto-Knips <Titel des Bildes>***), oder ihr schickt im Forum eine PM an LottaXL mit dem Bild.

Wird euer Bild für die Zeitung ausgewählt, erhaltet ihr ein Überraschungspräsent.

Mein Lieblingsplatz Diesmal von unserem Pro-Member Tobitschu



Das Haus in London ist deswegen mein Lieblingsplatz, weil ich dieses Haus zusammen mit TimoGerit in vieler Arbeit geschaffen habe. Der Umriss, die Form und alles haben wir uns selber ausgedacht - wie die meisten auf Corp. So macht es dies zwar nicht zu etwas Außergewöhnlichem, aber trotzdem zu etwas Individuellem. Kurz um - dieses Haus ist schön und nützlich. Das große Grundstück in London ist vom Platz her das Größte. Es bietet viele Möglichkeiten etwas daraus zu machen, wie z.B. eine Farm oder mehrere.



Werbung

**** Hausverkauf ** Hausverkauf ** Hausverkauf ****

Hallo Leuddis 📺,

ich biete hier mein Grundstück mit kleinem Haus und Truhen an. 📺



In den Truhen sind die verschiedensten Sachen drin 📺.

Für 40.000 CT VB ist das kleine Häuschen eures. 📺

Das Grundstück liegt im District20 (Hausnummer 7).

Oder ihr guckt einfach `/home seinmxdchen2702:1`

Falls ihr Interesse habt, könnt ihr mir im Forum eine PM schreiben,
oder eine Nachricht per Mail (`/mail send seinmxdchen2702 <text>`)

auf Corp für mich hinterlassen. 📺

Lg vivien (seinmxdchen2702)

**** Hausverkauf ** Hausverkauf ** Hausverkauf ****

Witz(e) des Monats



Ein neuer Chef, der für sein hartes Durchgreifen bekannt ist, kommt in ein Unternehmen. Er fordert von seinem Mitarbeiter mehr als 100 Prozent Leistung und kündigt an, jeden, der seiner Arbeitsmoral nicht entspricht, knallhart zu entlassen.

Als er zur Einführung durch die Büros geführt wird, sieht er einen Mann, der sich lässig an einen Türrahmen lehnt. Um allen anderen Mitarbeiter seine

Härte zu beweisen, geht er auf den Mann zu und fragt diesen im strengen Ton: "Wie hoch ist ihr wöchentlicher Lohn?"

Erstaunt antwortet der Mann: "400 Euro die Woche, wieso?"

Der Chef zückt sein Portemonnaie, gibt ihm 800 Euro und schreit ihn an: "Hier ist ihr Gehalt für die nächsten beiden Wochen - und jetzt sehen Sie zu, dass Sie abhauen und sich hier nie wieder blicken lassen!"

Der Chef ist stolz auf sein unnachgiebiges Eingreifen und freut sich darüber, dass er den Mitarbeitern gezeigt hat, dass Faulheit streng bestraft wird.

Er fragt die Angestellten: "Was hat denn dieser faule Sack hier eigentlich gemacht?"

Mit einem breiten Grinsen im Gesicht sagt einer der Mitarbeiter: "Der hat die Pizza geliefert..."



Der Hase sitzt am Waldsee und kifft. Kommt der Biber vorbei und sagt: "Hey Hase... lässt du mich auch mal ziehen?" Darauf der Hase: "Jo... aber weißte was... du musst ziehen, auf die andere Seite des Sees schwimmen und da erst ausatmen. Das knallt!"

Gesagt, getan, der Biber nimmt einen ordentlichen Zug, springt ins Wasser und taucht bis zum anderen Ufer. Dort atmet er aus und es knallt ihn so weg, dass er im Gras liegen bleibt. Da kommt das Nilpferd

vorbei und sagt: "Eh Biber... was ist denn mit dir los, du bist ja sowas von stoned!" Der Biber sieht in grinsend an. "Jooaoaa... drüben sitzt der Hase und kifft!" Darauf springt das Nilpferd in das Wasser und taucht unter, um zum Hasen zu schwimmen. Auf der anderen Seite des Sees taucht das Nilpferd wieder auf. Schreit der Hase entsetzt: "Biber, AUSATMEN!"

