

New Corp Times

88. Ausgabe

Montag, 10.07.2017

Herausgeber: Minecraft-Corp



Fortschritte der Industrialisierung

Der Zwischenstand unseres Communityprojekts!
→ Seite 2

Aktuelles

Wächterfarm



Wir starten wieder die Mission "Guardianfarm". Die Teilnahme wird mit einem unersetzlichen Privileg entlohnt. Seite 6 zu überspringen ist nicht empfehlenswert.

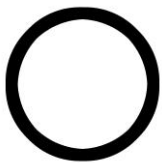
Rang Journalist



Unser verlockendes Angebot steht noch immer. Alle aktuellen Infos zum Journalisten findet ihr auf Seite 7.

Serverinfo

Ring-Tuning



Die Palmeninsel freut sich über eure exquisite Deko! Siehe S. 8

Corp-Ticker



Der Corp-Ticker kann sich wieder vor Themen kaum retten! Von Designupdates bis Spielerschaden ist alles dabei! Freut euch auf Seite 10.

Stiferview



Der erste Stift dieses Jahres schildert seine Eindrücke auf Seite 14.

Neues aus dem Forum



Alle Infos zu den kürzlichen Änderungen im Forum (Seite 16)

Votemeister



Die Gewinner der letzten Voteperiode findet ihr auf Seite 20.

Pimp your GS



Bewundert eine weitere hochmoderne einbruchsichere Schaltung auf Seite 21!

Portrait



Erfahrt mehr über unseren Entertainer Floi_Allen auf Seite 25.

F U N

- > Dieses Mal stellt OnlyJustFun ihren Lieblingsplatz vor (Seite 28).
- > Witze, die weh tun - Seite 29 ist mit Vorsicht zu genießen

SOMMERBAUPROJEKT 2017

ein neues INDUSTRIEGEBIET

Seit knapp drei Wochen läuft nun unser Sommerbauevent und es hat sich jetzt schon einiges getan.
Hier mal ein Überblick:



A - Atomkraftwerk von HexaPentol und Kastenbrot
B - Radarstation von Stefan
C - Dönerstand von Flo1909 - fertig
D - Paketdienst von BarSerkr und Jassy
E - Fischladen von Jacky und Doom
F - Tankstelle von aerulion
G - Lagerhaus von Raptus - fertig
H - altes Lagerhaus von Theo
I - Club von Flo1909
J - Parkplatz von Raptus und Theo
K - Werft von kikel
L - Seemannsheim von GreenBanana
M - Autofabrik von Andi_Plays
N - Feuerwehr von giostyle
O - Klärwerk von Lotta

Es ist selbstverständlich jederzeit im Laufe des Projekts möglich, auch einen Teil zur Industrialisierung auf Corp im **Creativemode** beizutragen: Sucht euch dazu einfach aus unserem Lageplan im [Forum](#) ein Thema aus oder überlegt euch gern auch ein eigenes und äußert euren Bauwunsch in Form einer **modreq**. Ebenfalls schauen könnt ihr direkt vor Ort bei **/warp bau**. Dort findet ihr eine Übersichtstafel mit Klickschildern, die euch direkt an Ort und Stelle porten.

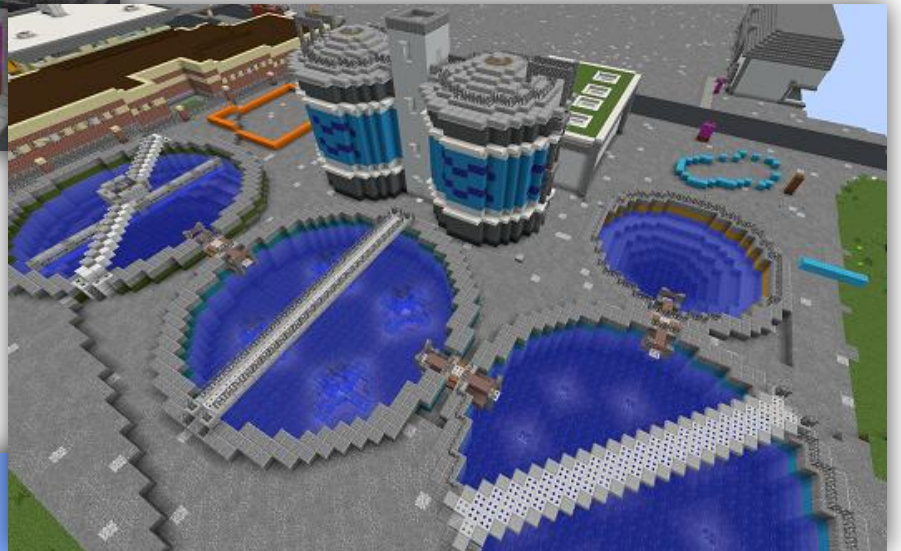


Natürlich unterstützen wir uns bei diesem Communityprojekt gegenseitig - habt also keine Angst vor "Kreativblockaden".

- IMPRESSIONEN VOM INDUSTRIEGEBIET -







Aktuelles

Member/Staffler Projekt Wächterfarm

Es ist wieder soweit! Wir starten wieder ein großes Member/Staff-Bauprojekt in der Abbauwelt, bei dem wir eine Wächter-Farm bauen. Der Staff hat bereits einen Ozeantempel im Abbau reserviert (siehe rechtes Bild).

Diesen gilt es nun in einem Umkreis von ca. 70 x 70 x 70 Blöcken zusammen trocken zu legen, abzubauen und die Farm gemeinsam zu errichten. Alle Materialien dafür werden im Survival selbst gefarmt. Dies ist wirklich ein großer Zeit- und Arbeitsaufwand. Wenn die Farm fertig ist, darf sie deshalb auch nur von aktiven Mitbauern zum Ernten benutzt werden. Geerntet werden gebratener Kabeljau/Fisch, Prismarinscherben und Prismarinkristalle. Aus den Scherben und Kristallen können alle drei Prismarinblöcke und auch Seelaternen hergestellt werden.

Name	Zutaten	Eingabe » Ausgabe
Prismarin	Prismarinscherbe	
Prismarinziegel	Prismarinscherbe	
Dunkler Prismarin	Prismarinscherbe + Tintenbeutel	



Name	Zutaten	Eingabe » Ausgabe
Seelaterne	Prismarinkristalle + Prismarinscherbe	

Außerdem wird das gesamte Abbaumaterial unter allen Teilnehmern gerecht geteilt.

Wer sich diese Größenordnung einmal vor Ort anschauen möchte, benutzt **/warp prisma**.

Wer einmal schauen möchte, wie so ein Projekt abläuft und genauere Infos bezüglich des Vorgehens haben möchte, kann es in der [59 Ausgabe der NCT](#) nachlesen.

Interesse bekommen? Zeit? TS? Funktionierendes Headset?
Dann los!

Anmelden könnt ihr euch ab sofort per Modreq **/modreq Ich mache beim Wächter-Projekt mit**.

oder direkt bei Lotta. Sie leitet das Projekt diesmal.

Start ist am 12.07.17 um 20 Uhr.

Treffen im TS-Eventchannel.

Serverinfos

Stellenausschreibung - Journalist



Hallo liebe Corpler,

in der letzten Ausgabe der NCT haben wir euch aufgerufen, euch bei uns als **Journalist** zu bewerben. Leider sind nur wenige Bewerbungen in Form eines Artikels zum Thema "*Event/Minispiel des Monats*" eingegangen und die eingegangenen Bewerbungen genügten leider unseren Ansprüchen nicht.

Wir verlängern daher unsere Bewerbungsphase und weisen alle Interessierten darauf hin, beim Schreiben eines Bewerbungsartikels unbedingt auf Rechtschreibung, Formatierung, Flüchtigkeitsfehler und passende Bilder für eine angemessene Optik zu achten.

Ihr könnt jederzeit weitere Bewerbungen zum Thema "*Event/Minispiel des Monats*" einreichen. Genauere Infos erhaltet ihr bei uns im Forum: [Hier klicken](#)

Liebe Grüße
eure rasende Reporterin Karla Kolumna

+++++ WANTED: Journalisten für Corp +++++

Lust am Schreiben?

Wir suchen Member, die Lust am Schreiben und Formulieren haben und uns im gesamten PR-Bereich unterstützen möchten .

Ob Homepage, Forum, Facebook-Seite, Ingamenachrichten oder unsere servereigene Zeitung New Corp Times.

Nähere Infos: [Hier klicken](#)

+++++

Strandszenen - gesucht und gefunden!

Wieder einmal haben wir einen Aufruf gestartet, um zusammen mit euch Corp ein Stück attraktiver zu machen. Diesmal ging es um Dekoration für den Palmenring. Dabei sind viele lustige und kreative Szenen entstanden.



Mitgewirkt haben:
BarSekt, EPworld,
giostyle1500, HexaPentol,
Jxckyx, jxssyx,
Kastenbrot2,
RaptusKamm31262.

Die Ergebnisse können sich sehen lassen! Alle Szenen haben bereits ihren Platz auf dem Palmenring gefunden.



Alle Teilnehmer erhalten als kleines Dankeschön eine einzigartige *Strandkiste*. Die Kiste wird kostenlos an euer erstes GS-Home geliefert.

Hier noch ein paar coole abgelichtete Ausschnitte. Bei einer Wanderung entlang des Palmenrings könnt ihr noch mehr entdecken. Und vielleicht gönnt ihr euch ja auch ein attraktives Palmengrundstück unter der Sonne.



###Corp-Ticker ### Corp-Ticker ### Corp-Ticker

Kurznachrichten für euch --- Kurznachrichten für euch --- Kurznachrichten

#####



Blocki-Verlosung

Am Sonntag den 02. Juli um 14 Uhr war es wieder soweit. Die gewaltigen Spenden bestehend aus 7 Doppelkisten und 7 Einzelkisten- wurden unter den Mitgliedern verlost, die ein Losbuch für Blocki



abgegeben hatten. Diesmal hat sich das Mitmachen wirklich gelohnt. Dias und verzauberte Bücher waren mit einer

lebenslangen Ration an Karotten einige Highlights der Spenden! Die Glücksfee war diesmal **TheUnrealDoom**. Für seinen Einsatz hat er ein Glück III-Verzauberungsbuch bekommen. Mit seinen Feenhänden zog er das Losbuch von **Judoka23**. Er konnte sich dann über den Kisteninhalt freuen und zudem den Wetteinsatz von 1100 CT einheimsen. Glückwunsch!

Ihr möchtet auch einmal mitmachen?

Die Verlosungen finden immer am ersten Sonntag im Monat statt. Die nächste Verlosung ist also am

Sonntag, den 06.08.17 um 14:00 Uhr.

Ihr könnt nun auch wieder etwas bei Blocki im Spawn spenden. Bei der Verlosung mitzumachen ist ganz einfach. Es gibt eine Losstation direkt neben Blocki: Werft dort einfach ein signiertes Buch hinein. Kurz vor der nächsten Verlosung werden euch dann 100 CT als Wetteinsatz abgezogen. Viel Glück!

#####

Abschied von aerulion!

Nach 8 Monaten im Staff muss unser Supporter **aerulion** leider aus Zeitgründen zurücktreten. Allerdings geht er nicht ganz, sondern ist weiterhin ingame und auf dem TS anzutreffen. Und er wird uns bei technischen Problemen auch in Zukunft unterstützen.

Seit **November 2016** gehörte er zum Staff. Neben den 'normalen' Tätigkeiten als Supporter brachte sich aerulion auf vielfältige Weise ein. Ihr alle kennt die neue Begrüßung beim Joinen, die Join- und Leftnachrichten und die neue Tabliste mit der variablen Optik je nach aktuellem Anlass. Auch zu erwähnen: die Werbung für regelmäßige Events in der Tabliste oder die MOTD in der Serverliste.



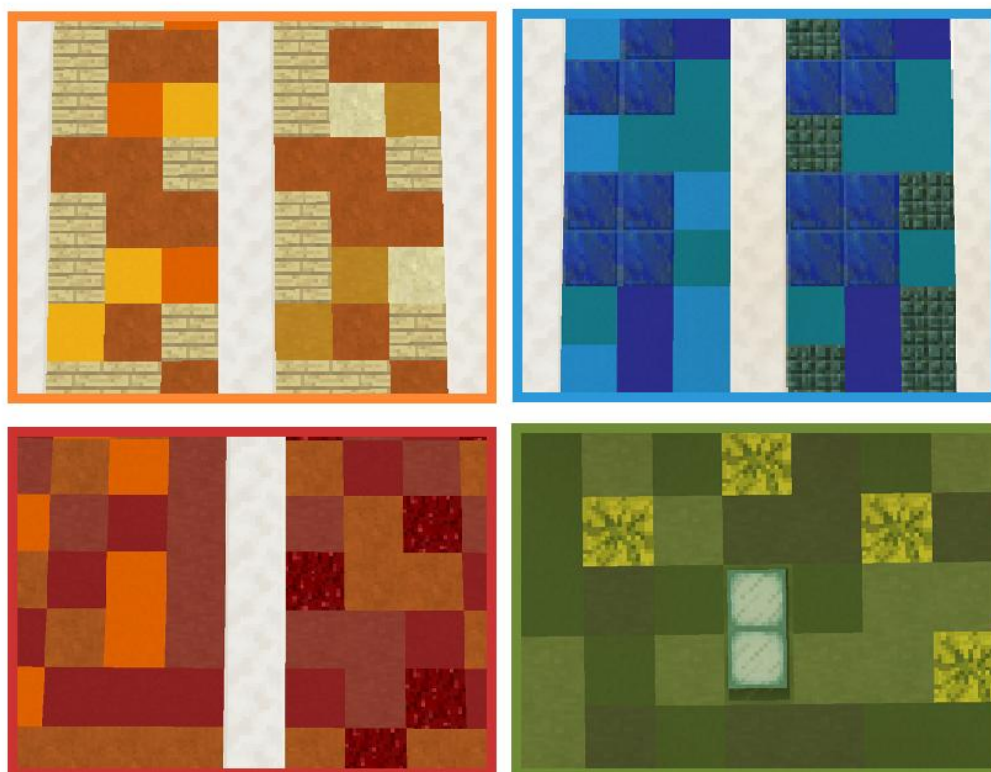
Mit seinen Programmierkenntnissen hat er uns das Stafflerleben bei der internen Logistik immense erleichtert. Bei den Neuerungen im Forum hat er ebenfalls mitgewirkt. Events hat aerulion nicht nur unterstützt, sondern auch renoviert und technisch auf den neusten Stand gebracht – bestes Beispiel: Holzfällen. Bauen kann er auch sehr gut. Wer kennt nicht das ‘Corp Center’ in Spawnnähe mit der markant gebogenen Linie. Als Supporter hört er nun auf zu wirken, aber als Elite-Member werden wir ihn weiterhin erleben dürfen. So verlieren wir ihn nur als Teamkollegen und nicht als Freund.

Der gesamte Staff sagt: Dankeschön!
Dankeschön für deine Zeit, deine Ideen und deine Arbeit, die du in Corp gesteckt und mit uns gemeinsam geteilt hast.

#####

Neues Design für das City-Center!

Wie euch sicher schon aufgefallen ist, hat sich im City-Center einiges getan! Wir haben im Zuge der 1.12 den Boden des City-Centers etwas abgeändert. Auf den folgenden Bildern könnt ihr den Vorher-Nachher Vergleich sehen.



Immer links zu sehen ist der alte Boden. Außer beim grünen Bild, da waren wir uns alle einig, dass wir den Boden so lassen.

#####

Suffocation-damage

Wie ihr sicher wisst, haben wir vor einiger Zeit auf dem Server den Suffocation-damage (Schaden durch Ersticken) angestellt, da zu dem derzeitigen Zeitpunkt der Bug, dass man nach dem Teleportieren im Boden ersticke, nicht mehr existierte und wir wieder zum „echten“ Minecraftfeeling zurück wollten.

Doch was jetzt?! Nachdem sich einige Member mehrfach beschwert haben, dass sie z.B. durch das Ausloggen im Abbau vor dem Weltenreset und dem folgenden Ersticken bzw. Verschütten gestorben sind, mussten wir uns eine Lösung überlegen, die alle Parteien glücklich stellte.

Nach einigem Für und Wider, ob wir es nun anlassen oder doch wieder ausstellen, hat unser Admin kikelkik eine Einstellung gefunden, mit der wir alle zufrieden waren.

Ab sofort wird man nichtmehr an die Oberfläche geportet und erstickt auch nichtmehr! Das einzige, was man jetzt braucht ist etwas Eigeninitiative um sich frei zu graben.

#####

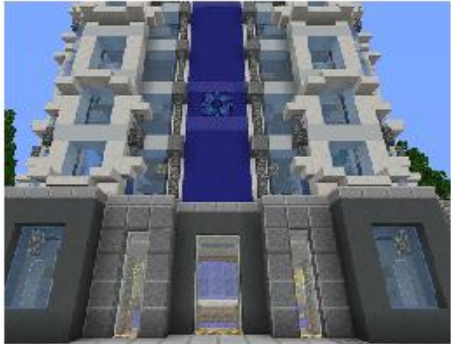
Neue Optik des Staff- und Super-Membertowers!



Dem ein oder anderen von euch ist sicherlich schon aufgefallen, dass sich die beiden Tower direkt neben dem City-Center etwas verändert haben. Wir haben uns gedacht, die etwas in die Jahre gekommenen Staff- und Super-Membertower optisch mit einem neuen Design und den seit der 1.12 hinzugefügten Blöcken „glasierte gefärbter Keramik“ (was für ein Name) und Beton etwas aufzubessern.



Super-Member-Tower



Stafftower

#####

Neues Schilderdesign in District 20



Die Nummernschildern der District 20 Grundstücke erstrahlen im Glanze eines neuen Designs.

#####

Neue Fahrzeuge auf den Straßen

Die Fahrzeuge von Bauevent im Mai wurden nun von der CVG (Corpische Verkehrsgesellschaft) geprüft und die meisten haben die TÜV-Prüfung bestanden. Nun sind eure Vehikel auf den Straßen von London und Corp-City unterwegs und beleben die Straßen. Selbstverständlich sind die Erbauer gekennzeichnet. Schaut euch einfach mal um, vielleicht entdeckt ihr ja das ein oder andere Auto von euch wieder. An dieser Stelle geht nochmal ein Dankeschön an alle Erbauer raus <3. Ein paar Impressionen:



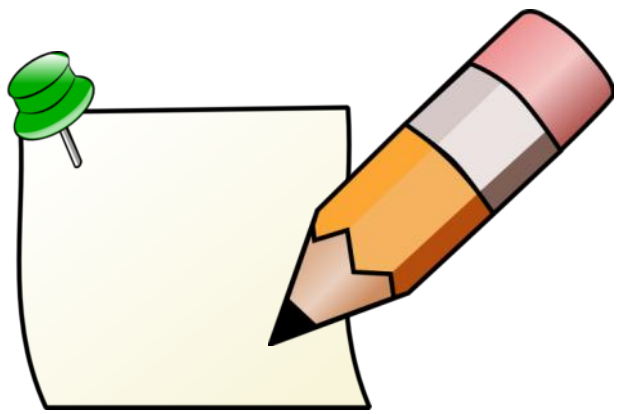
#####

--- Ende der Kurznachrichten --- Ende der Kurznachrichten --- Ende

#####

Nicht vergessen!!

Sommerzeit =
Stiftzeit auf Corp



Kennt ihr euch gut auf Corp aus?
Möchtet ihr einmal hinter die Kulissen von Corp schauen?
Habt ihr bis zum 10.9. vielleicht 3 Wochen Zeit?
Möchtet ihr gerne den Staff aktiv unterstützen?

! Dann bewirbt euch bei uns als **Stift** **!**

Nähere Infos -insbesondere über Voraussetzungen und Aufgaben- findet ihr in unserem Forum:

<http://forum.minecraft-corp.com/showthread.php?tid=754>

Unser erster **Stift** *RaptusKamm31262* ist gerade mittendrin in seiner Stiftzeit. Wir haben ihn mal zu seinem Ferienjob interviewt:

=====

Lotta: Seit wann bist du Stift?

Raptus: Seit dem 22.06.2017

Lotta: Ist das 'Stiftedasein so, wie du dir es vorgestellt hast?

Raptus: Ja ist es.

Lotta: Was musstest du bisher alles machen?

Raptus: Ich habe geholfen, die Grenzen der Palmen-Grundstücke zu kopieren, die Standard- Kontrollen durchgeführt, Grundstücks-Kontrollen gemacht und geholfen, die Spawns für den neuen Abbau und den neuen Nether anzupassen.

Lotta: Was hat dir am meisten Spaß gemacht?

Raptus: Mir macht eigentlich jede Arbeit, die ich bekomme Spaß. Ich freue mich, dem Staff helfen zu können ^^.

Lotta: Gab es Situationen/Arbeiten, die dir nicht so gefallen haben?

Raptus: Nein.

Lotta: Würdest du wieder Stift werden wollen?

Raptus: Auf jeden Fall! Es macht wirklich Spaß, so etwas machen zu können/dürfen.

Lotta: Was fällt dir sonst noch ein?

Raptus: Es macht -wie ich schon sagte- sehr viel Spaß, dem Staff helfen zu können/dürfen. Die Aufgaben geben mir mal eine Abwechslung im Corpgeschehen. Zudem kann man mehr über Corp herausfinden. Wenn ich z.B. die Kontrollen bei den Grundstücken durchführe, kann ich mir auch immer in Ruhe anschauen, was die Member so Tolles auf ihren Grundstücken gebaut haben ^^.

Wenn ihr jetzt auch Lust bekommen habt, uns zu unterstützen, dann bewerbt euch schnell.

Wir freuen uns auf euch!
Euer Staffteam



Verfasst von LottaXL

Entwicklungsarbeiten im Forum

Es hat sich seit dem letzten Statusbericht wieder einiges an der optischen Darstellung und Funktionalität im Forum geändert. Daher nutzen wir die Gunst der NCT, um euch über die für euch interessantesten Änderungen aufzuklären:

~ Buttonlayouts ~



The screenshot displays a forum post editor with a dark header bar labeled "Betreff:". Below it is a text input field containing "Wer das lest ist doof". A toolbar with various icons for text formatting (bold, italic, underline, strikethrough, list, link, unlink, quote, code, indent, outdent, align, font color, background color, link, unlink, image, video, audio, embed, smiley, emoticon, signature, spoiler) is visible. The main text area contains "Ha! erwischt!". Below the text area are several checkboxes: "Signatur", "Smilies deaktivieren", "Thema schließen", "Wichtiges Thema", and "Ich möchte eine Umfrage erstellen.". The "Anzahl der Optionen:" is set to "2" (Maximal: 100). At the bottom, there is an "Attachments" section with a progress bar showing "Du benutzt zur Zeit 336,84 KB des dir insgesamt zur Verfügung stehenden Speicherplatzes von: Unbegrenzt — Meine Attachments ansehen". Below this is a "Neuer Anhang:" button with an upload icon and an "Anhang hinzufügen" button. At the very bottom, there are two large green buttons: "Vorschau" and "Thema absenden".

Wenn ihr Beiträge erstellt oder bearbeitet, kommt ihr in den Genuss eines weitaus übersichtlicheren allgemeinen Layouts. Überflüssige Buttons wie "als Entwurf speichern" oder "Thema abonnieren" haben wir entfernt, da diese Funktionen sowieso für unsere Verhältnisse nicht notwendig sind.

~ Farbmarkierung der Foren ~

Ihr habt es vermutlich mehrfach entnervt feststellen müssen: Das Feature, das die Würfel vor den Foren grün färbt, wenn sich mindestens ein ungelesener Beitrag darin befindet, hat seit Anbeginn noch nie zuverlässig funktioniert.

Oft wurden Foren als ungelesen markiert, obwohl darin alles bereits angeklickt wurde. Dem haben wir nun den Garaus gemacht, indem wir die Funktion gänzlich entfernt haben.

 VORSCHLÄGE & KRITIK DER MEMBER Schlagt hier Ideen vor, die den Server eventuell verbessern.	<div style="background-color: #333; color: white; padding: 2px; display: inline-block; border-radius: 3px;">🗨️ 123</div> <div style="background-color: #333; color: white; padding: 2px; display: inline-block; border-radius: 3px;">💬 807</div>
 PROJEKTE Hier dreht sich alles um Projekte.	<div style="background-color: #333; color: white; padding: 2px; display: inline-block; border-radius: 3px;">🗨️ 101</div> <div style="background-color: #333; color: white; padding: 2px; display: inline-block; border-radius: 3px;">💬 592</div>

Schließlich erregen einerseits die visuelle Darstellung ungelesener Beiträge in der Seitenleiste der Foren-Startseite und in der oberen Menüleiste und andererseits das akustische wohlklingende Signal genügend Aufmerksamkeit, als dass zusätzlich die Foren grün eingepinselt werden müssen.

~ Ignorieren von Beiträgen ~

Ihr habt es euch über viele Jahre verteilt mehrfach gewünscht:

"Was interessiert mich, welche Stadt mit K anfängt und was für dubiose Orte kikel da fotografiert!?"

Denn bisher erschienen sämtliche ungelesene Beiträge in der entsprechenden Benachrichtigung - ganz egal, wie interessant das Thema für einen selbst ist.

Nun jedoch geben wir euch die Möglichkeit, ein Thema zu ignorieren - das bedeutet, dass neue Beiträge für euch nicht mehr als ungelesen markiert werden.

Namensketten- Städte
Thema ignorieren

NoobMitHoot 17.01.16, 21:49 ☐

Ich würde gerne ein neues Spiel ins Forum rufen & so funktioniert es!

Man nennt eine Stadt, in dem Fall zum Beispiel "Dornbach" und nun sucht ein anderer Member ein Stadtname, welcher mit dem letzten Buchstaben des davor gesagten

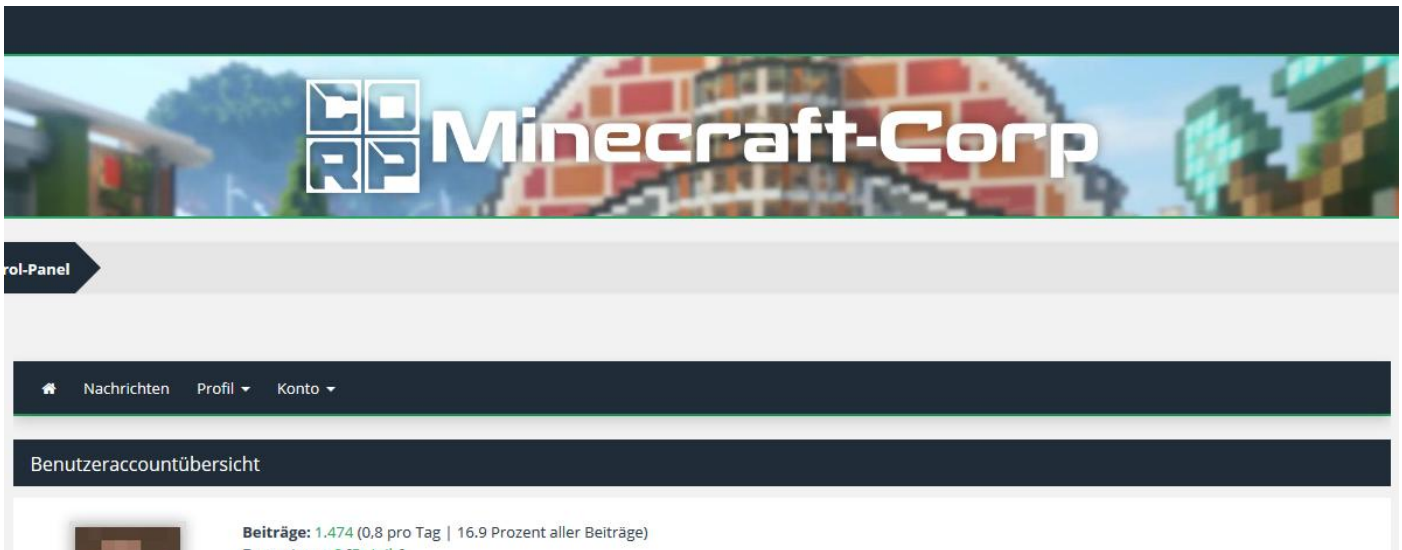
Damit ihr nicht den Überblick darüber verliert, welche Themen ihr ignoriert habt, existiert unter *Benutzereinstellungen* eine Übersicht, sobald ihr mindestens ein ignoriertes Thema habt. Dort könnt ihr sie auch aus der Ignorieren-Liste wieder löschen.

Ignorierte Themen

Thema / Verfasser	Nicht mehr ignorieren
NAMENSKETTEN- STÄDTE <small>@NoobMitHoot</small>	☐
IMMERBAUM <small>@Master_G34ming</small>	☐

Ausgewählte Themen aus der Liste entfernen

~ Benutzereinstellungen ~

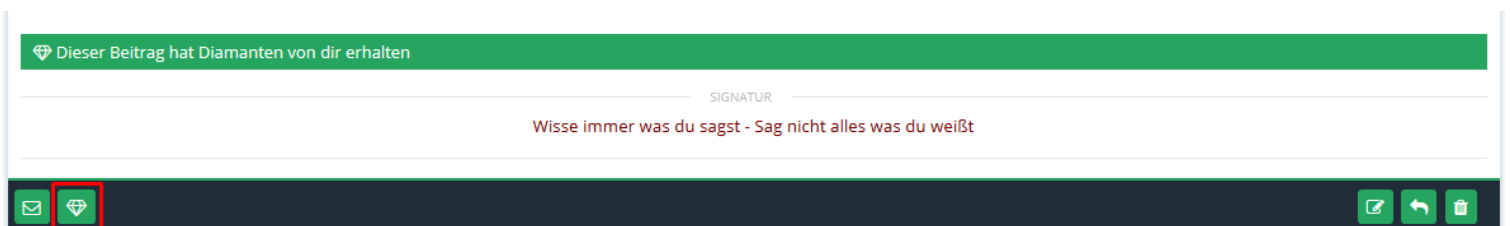


Da es erfahrungsgemäß teilweise eine große Schwierigkeit für Benutzer des Forums war, die Benutzereinstellungen zu finden um beispielsweise das Passwort zu ändern oder PMs zu aktivieren, wurde das komplette Menü redesigned. So gibt es kein verstecktes Zahnrad am rechten Bildschirmrand mehr, sondern eine auffällige Navigationsleiste mit allen wichtigen Menüpunkten.

Dabei dürfte euch auffallen, dass die Auswahl an Einstellungen nun maßgeblich verknappt wurde, da wir alle überflüssigen Funktionen (wie z.B. das Ausstellen des Erhalts von PMs) unzugänglich gemacht haben. Gleichzeitig wurden entsprechende Standardwerte für die nicht mehr erreichbaren Einstellungen verändert. So ist garantiert, dass ihr alle private Nachrichten erhaltet.

~ Diamanten sammeln im Forum!? ~

Ja, ihr habt richtig gelesen - Ihr könnt von nun an munter Diamanten an jene Beiträge vergeben, die euch ganz besonders gefallen oder weitergeholfen haben. Um einen Vergleich mit anderen Portalen herzustellen, kann man Analogien mit dem Daumen nach oben oder einem "Gefällt mir" erkennen. So könnt ihr einen Diamanten vergeben:



Probiert es doch direkt mal bei diesem Beitrag der NCT im Forum aus!

Eine Übersicht über alle erhaltenen und vergebenen Diamanten findet ihr auf eurem Profil (Klicke auf deinen Namen rechts in der Menüleiste).



Nun ist es an euch, weitere Vorschläge für das neue Forum zu machen! Ihr wünscht euch eine zusätzliche Funktion, euch gefällt ein bestimmter Aufbau bzw. ein Design nicht, einige Optionen werden z.B. auf eurem Handy nicht zufriedenstellend dargestellt oder ihr habt einfach nur einen Bug entdeckt? Schreibt es in [dieses Thema im Forum](#).

Verfasst von kikelkik

Hier könnte deine Werbung stehen. Möchtest du für deinen Shop oder für etwas anderes werben, melde deine Anzeige im Forum an.

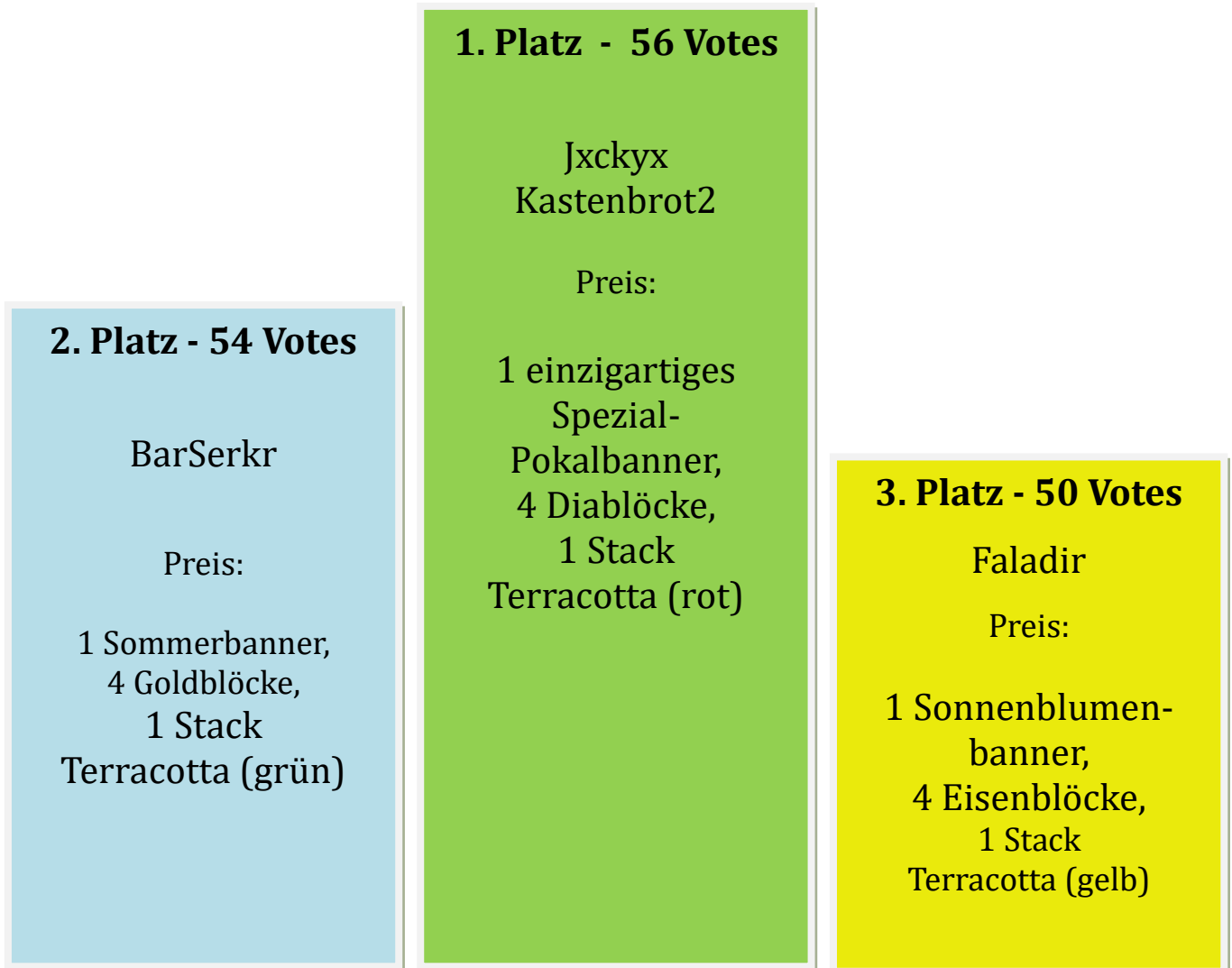
Eine Anzeige ohne Bild kostet 150 CT.

Eine Anzeige mit Bild kostet 300 CT.

Votemeister Juni/Juli

Die Verkündung

Es ist wieder soweit gewesen. Ihr habt alle fleißig gevotet. Die Statistik auf der Homepage unter *Ranglisten/Votes* zählte vom 10.6.17 bis zum 07.07.17. Im Laufe der Zeit konnten wir wieder enge Kopf-an-Kopf-Rennen und Positionswechsel mit verfolgen. Nun steht jedoch fest, wer von euch auf den ersten drei Plätzen mit den meisten Votes -den Staff ausgeschlossen- gelandet ist! Hier das Ergebnis:



Herzlichen Glückwunsch an die Gewinner! Die Preise werden frei Haus geliefert. Nun wurde am Freitag, den 7. Juni bereits der Reset-Knopf gedrückt und ihr habt alle wieder die gleiche Chance, ganz weit nach oben zu kommen und vielleicht das nächste Mal sogar auch zu gewinnen - Die Preise variieren mit jeder NCT. Am 11. August um 23:59 Uhr wird wieder zurückgesetzt und für die nächste Ausgabe ausgewertet. Denkt daran: Ihr könnt zweimal am Tag voten. Einmal auf minecraft-server.eu und einmal auf minecraft-serverlist.net. Frohes Voten!

Technik für dein Grundstück

Dieses Mal: Türklinke reloaded

In der 85ten Ausgabe der NCT haben wir euch die innovative Schaltung von Xeimom für ein Türschloss nahegebracht. Erstaunlicherweise präsentierte HexaPentol uns wenige Stunden nach Veröffentlichung der Ausgabe eine wesentlich kompaktere Version mit der gleichen Funktion.

Also erklären wir euch heute, wie ihr das Türschloss baut, das nur von Spielern betätigt werden kann, die Rechte auf dem Grundstück haben. Und das Schöne dabei ist, dass es sehr unscheinbar eingebaut wird und nur aus insgesamt zwei Rahmen mit je einem Knopf als Türklinke besteht, sodass die Tür von beiden Seiten in beliebiger Reihenfolge geöffnet und geschlossen werden kann.



Bei jedem Rechtsklick auf einen der Rahmen ändert sich der Zustand der Tür
Lust auf dieses einzigartige und ausfallsichere Türschloss bekommen? In diesem Artikel wird der Aufbau der Schaltung Schritt für Schritt erklärt: Vom Ausheben des Lochs für die Schaltung bis zur Installation der Rahmen.

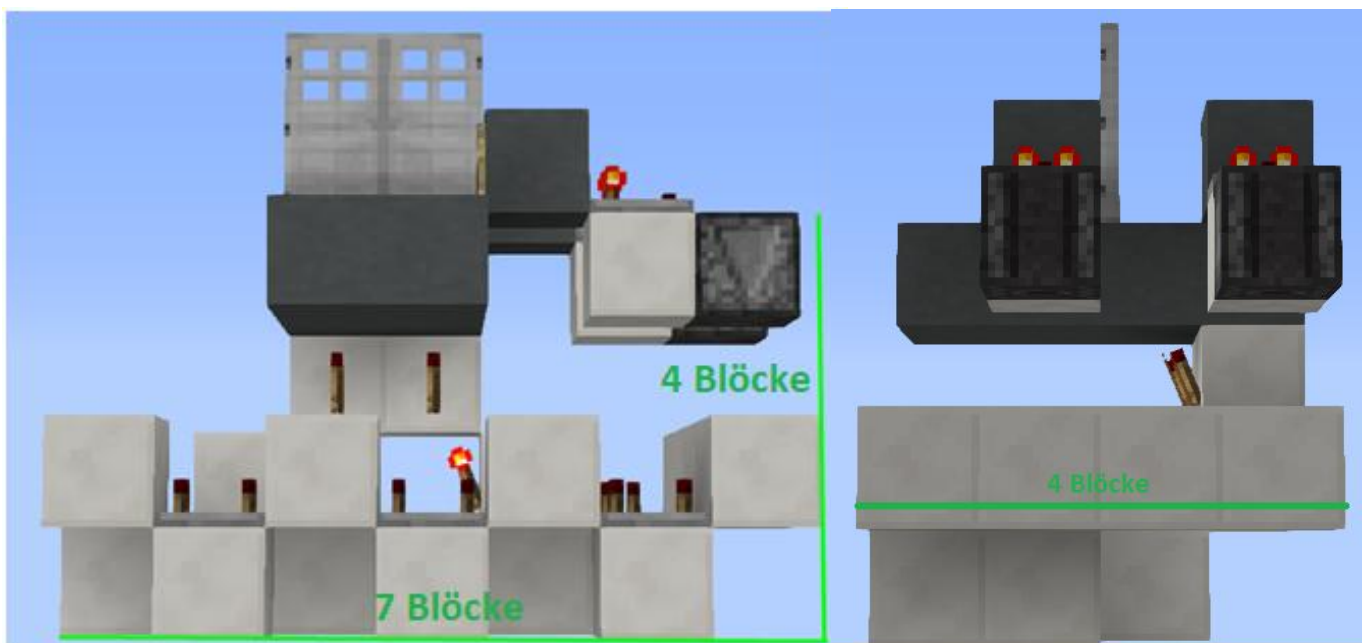
Kein Interesse? In diesem Fall dürfen die folgenden Seiten der NCT ausnahmsweise auch übersprungen werden.

1. Beschaffung des benötigten Materials

Das benötigt ihr für dieses Stück magische Technik:

Item	Menge
Observer	2
Comparator	2
Repeater	4
Redstonefackel	4
Eisentür	2
Redstone	13

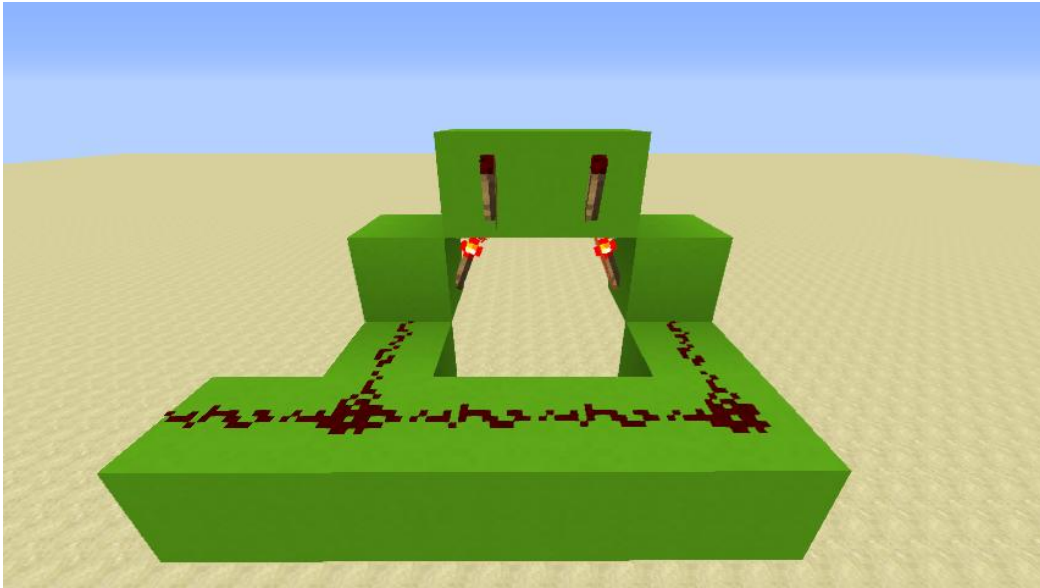
2. Graben des Lochs für die Schaltung



Vorerst muss ein Loch von 4 Blöcken Tiefe auf einer Fläche von 7 mal 4 Blöcken gegraben werden.

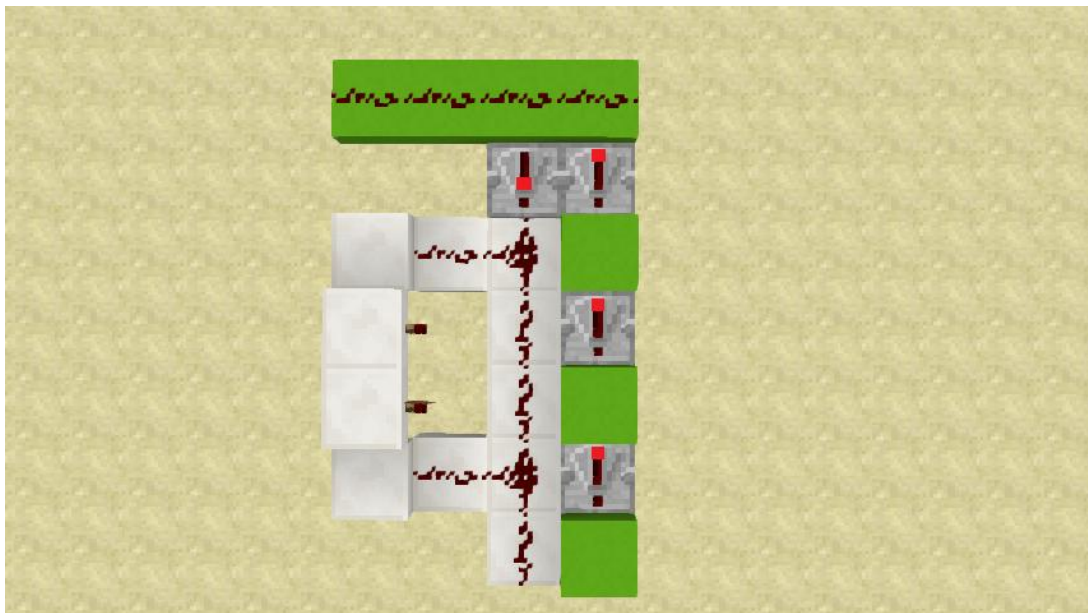
Für die folgenden Schritte gilt, dass grüne Blöcke im jeweiligen Schritt neu platzierte Blöcke darstellen und Quarzblöcke bereits im vorherigen Schritt gesetzt wurden. Wann immer bei einem Comparator die vordere der 3 Fackeln leuchtet, muss er auch dementsprechende mithilfe *eines* Rechtsklicks auf den Comparator eingestellt werden. Lasst euch nicht von den hinteren beiden Fackeln irritieren!

3. Die ersten Blöcke



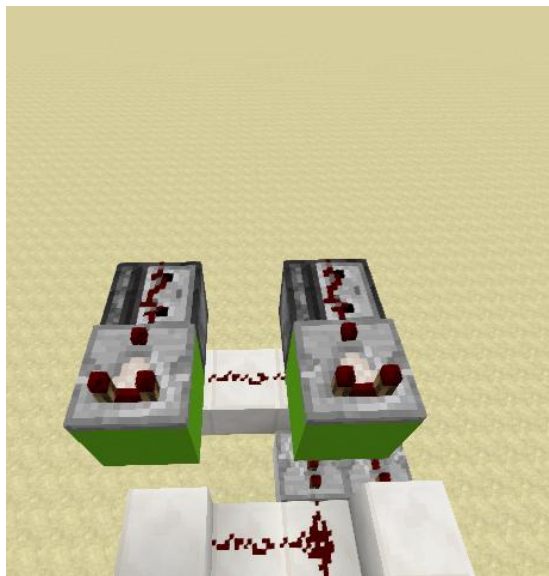
Fangt am besten mit den beiden oberen Redstonefackeln an. Sie befinden sich direkt unter den Blöcken, auf denen die Eisentüren stehen. Anschließend benötigt ihr lediglich zwei weitere Fackeln und etwas Redstone, die ihr wie auf dem Bild platziert.

4. Ein paar Repeater



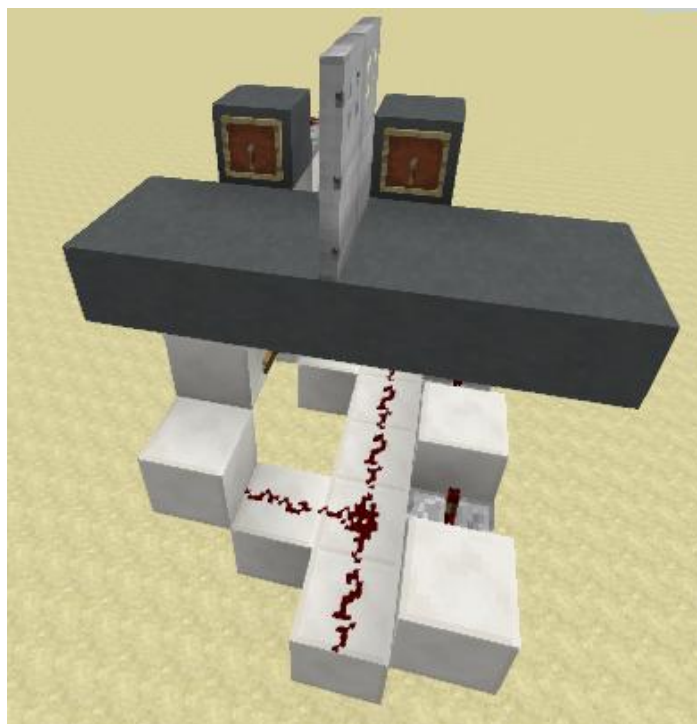
Achtet bei den Repeatern darauf, dass sie zum einen in die richtige Richtung zeigen (alle zeigen auf dem Bild nach unten) und zum anderen richtig eingestellt sind. Die drei rechten Repeater müssen mit dreifachem Rechtsklick auf die größte Verzögerung gestellt werden. Dieser Mechanismus bewirkt, dass die Tür bei Betätigung nicht sofort wieder zu geht und auch die älteren Herrschaften mit ihrem Rollator genügend Zeit zum Durchschreiten haben.

5. Comparator und Observer



Platziert die Observer so, dass ihre "Gesichter" nach oben zeigen. So geben sie ein Signal ab, sobald sich das Redstonesignal über ihnen verändert. Die Comparator müssen in Richtung Observer zeigen.

5. Bedieneinheit und Abschluss



Jetzt nur noch den Boden und die Tür platzieren und natürlich je einen mit einem Item bestückten Rahmen an den an die Comparator angrenzenden Blöcken platzieren. Schon könnt ihr eure elektrifizierte Tür in Betrieb nehmen!

Ihr könnt euch alternativ die Schaltung auch nochmal im Redstonemuseum `/warp rm` anschauen.

Portrait des Monats

Diesmal von unserem Member Floi_Allen

Mein Ingame-Name:

Floi_Allen

Mein Rang auf dem Server:

Member

Mein/e Wohnort/e auf dem Server:

Idyllica, Palme & District20

Mein Beruf auf dem Server:

Bergarbeiter

Wie lange bin ich dabei:

31.01.2016

Was mache ich auf Corp am liebsten:

Mit meinen Freunden bauen, farmen und aufnehmen ^^

Was gefällt mir auf Corp am besten:

Vieles, also auf jeden Fall das nette Server Team. Ihr ermöglicht einen echt viel. Mir machen auch die Events sehr viel Spaß, egal ob ich sie schon kenne oder nicht. Die Welten sind auch cool gemacht. Dass man die Möglichkeit hat ein eigenes "Projekt" zu erstellen, ist einfach nur noch das Beste. Die Bauten sind auch schön 😊

Was gefällt mir hier nicht:

"Votegeschenke" Ich finde es schon ein bisschen komisch, dass ich vote, um ein Geschenk am Ende des Monats zubekommen. Ich vote ja, um den Server zu unterstützen.

Was mir sonst noch so einfällt:

Der Server macht unglaublich Spaß, hier kann man sich wie zu Hause fühlen.

Mit freundlichen Grüßen,
Floi Allen.



!! SOMMER SALE!! Jetzt bei uns im Shop!

Kommt einfach zu uns in den Shop 204 und 205 oder auch über

/home Jxckyx: shop oder /home jxssyx: shop

Bei uns bekommt ihr so gut wie alles!

(Auch die neuen Blöcke gibt es im Angebot!!)

Kommt vorbei!!



Leserbriefe

Hier könnte dein Leserbrief stehen!

Hast du etwas zu einem Beitrag zu sagen?

Weißt du etwas Lustiges aus der Corp-Welt zu erzählen?

Hast du Vorschläge, Kritik oder Fragen?

Dann bist du hier richtig!

Einfach deinen Leserbrief als PM im Forum an LottaXL senden.

Die Redaktion der NEW CORP TIMES behält sich vor, Leserbriefe zu kürzen.

Der Inhalt der Leserbriefe gibt nicht die Meinung der Redaktion wieder.

Fun

Mein Lieblingsplatz

Diesmal von unserer Memberin OnlyJustFun



Mein liebster Platz in Corp befindet sich mitten in Corp-city zwischen bzw. auf den wunderschönen und sehr aufwändig gebauten Hochhäusern. Ich bewundere die Baumeister für ihre großartige Arbeit und genieße dabei die Aussicht der schönen Stadt. Es gibt viele schöne Orte und Bauten in Corp, doch die Wolkenkratzer haben es mir angetan 🤓❤

Witze des Monats

"Sie müssen beim Ausfüllen des Totenscheines mehr Sorgfalt walten lassen," mahnt der Chefarzt den jungen Assistenten. "Sie haben schon wieder in der Spalte mit der Frage "Todesursache" ihren eigenen Namen eingetragen!"





Kommt ein Reh zum Arzt, "Ich hab Haarausfall, Herr Doktor."
Sagt der Arzt, "Da müssen sie in die RehHaarklinik."

Herr Mueller klagt über Leibschmerzen. Der Arzt meint: "Das ist der Blinddarm, der muss raus." Ein paar Wochen später hat Herr Mueller Halsschmerzen. "Das sind die Mandeln, die müssen raus." Nach längerer Zeit kommt der Mann wieder und sagt: "Herr Doktor, ich wage es kaum auszusprechen, aber ich habe Kopfschmerzen!"

