

New Corp Times

84. Ausgabe

Montag, 13.03.2017

Herausgeber: Minecraft-Corp

Hochhauseinweihung in Corp-City

Corp-City wird immer mehr 'City'!

→ Alles über das Event ab Seite 2

Aktuelles

Jobreform



Was jetzt alles neu oder anders für euch ist, lest ihr ab Seite 5.



Noch schöner als Beamen ist definitiv das Warpen auf Corp. Alles rund ums Warpen findet ihr ab Seite 7.

Aschermittwoch

~~Karneval~~

Einen Rückblick auf den Corp-Fasching dürft ihr ab Seite 11 genießen.

Serverinfo

Corp auf Facebook



Werbung in eigener Sache (ab Seite 14)

Votemeister



Die Gewinner der letzten Voteperiode auf Seite 18.

Minispiel des Monats



Ihr dürft mit seinem Essen spielen. Wie das geht, erfahrt ihr ab Seite 15.

Corp-Ticker



Interessante Themen - kurz und knackig warten wieder auf euch ab Seite 19

Portrait

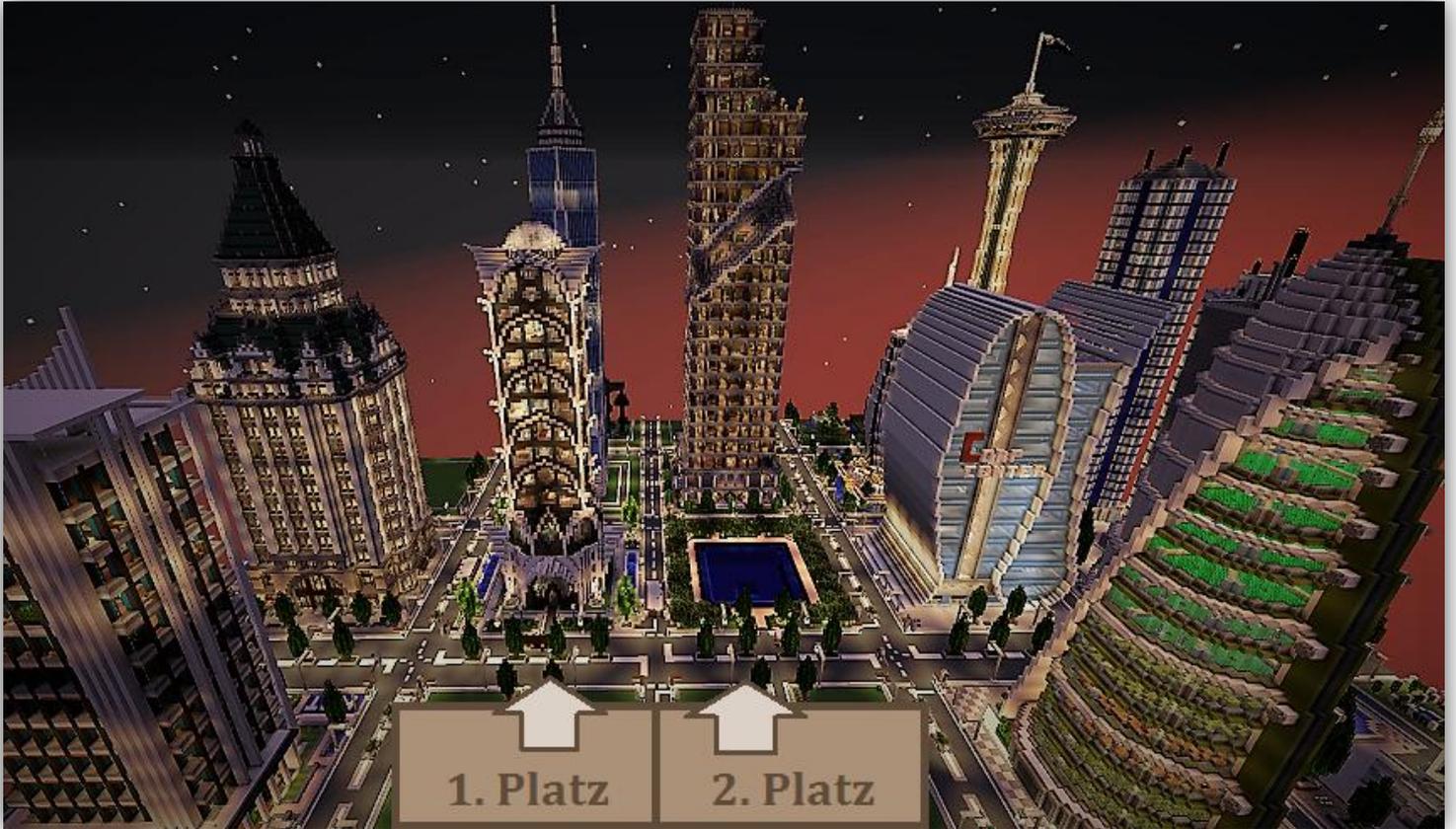


Erfahrt mehr über unser lustiges Suppenhuhnchen9... auf Seite 17.

F U N

- > Ein kuriose Bild ohne Happy End gibt es beim FotoKnips auf Seite 24.
- > Dieses Mal stellt Rabenherz ihren Lieblingsplatz vor (Seite 25).
- > Zum Schluss wird es tierisch. Die Witze findet ihr auf Seite 26.

Viele Gewinner bei der Einweihung



Sieben Wochen lang hatten die Teilnehmer Zeit, ein Hochhaus für Corp-City zu bauen. Einige haben aufgegeben, aber vier haben bis zum Ende durchgehalten.

Eine Jury, bestehend aus *Mulcho* und *derFlo1909* von Blockempirium, *SilberRegen* von Craftasy und *kikelkik* und *TheoRetisch1* aus unseren Reihen, hat sich die Zeit genommen, diese vier Gebäude zu bewerten.

An dieser Stelle ein dickes Dankeschön für ihre Mühen.

Zum Teil waren die Ergebnisse sehr knapp. Der Gesamtsieger hatte gerade einmal zwei Punkte Vorsprung. Aber es gab nicht nur einen Gesamtsieger, nein es gibt auch Kategorien-Sieger.

Bewertet wurde in fünf Kategorien:

Materialauswahl, Proportionen, Innenausbau, Optik und Statik.

Bei der Materialauswahl hat das Hochhaus von *Hannahdraw* und *HexaPentol* mit 21/25 Punkten die Nase vorn.

Bei den Proportionen gab es gleich drei Sieger. 20/25 Punkten erreichten die Teams *BarSerkr/jxssyx*, *Chrisbert13/Jebi2005* und *hannahdraw/HexaPentol*.

Für den Innenausbau ging der Preis an das Team *BarSerkr/jxssyx* für 20/25 Punkten. Der Preis für die beste Optik mit 19/25 Punkten geht an das Team *hannahdraw/HexaPentol*. Der Statik-Preis für 23/25 Punkten ging wieder an *Hannah* und *HexaPentol*.

Und dann wurde es spannend!

"Ich präsentiere euch unser neues Hochhaus in Corp-City!". schrieb Lotta in den Chat. Es wurde Nacht -ein paar unbedarfte Member mussten noch vom leeren GS verscheucht werden, damit sie nicht zu Tode kamen-, das Feuerwerk ging los und das Siegergebäude erschien in seiner ganzen Pracht.

Die Gewinner waren *hannahdraw* und *HexaPentol* mit 101/125 Punkten - gerade einmal zwei winzigen Punkten Vorsprung vor dem Team *BarSerkr / jxssyx* (99/125). Eine echt knappe Sache!



3. Platz

Auf dem 3. Platz ist das Team *Chrisbert13/Jebi2005* gekommen. Wieder knapp. Gerade einmal 5 Punkte mehr als der vierte Teilnehmer: *DrDremil*. Und damit *Emil* für seine Mühen nicht leer ausging, haben wir kurzentschlossen noch einen 4. Platz eingeführt. Auch er bekam eine von uns gepackte Hochhaus-Überraschkiste!

Herzlichen Glückwunsch und vielen Dank an alle Teilnehmer.



4. Platz

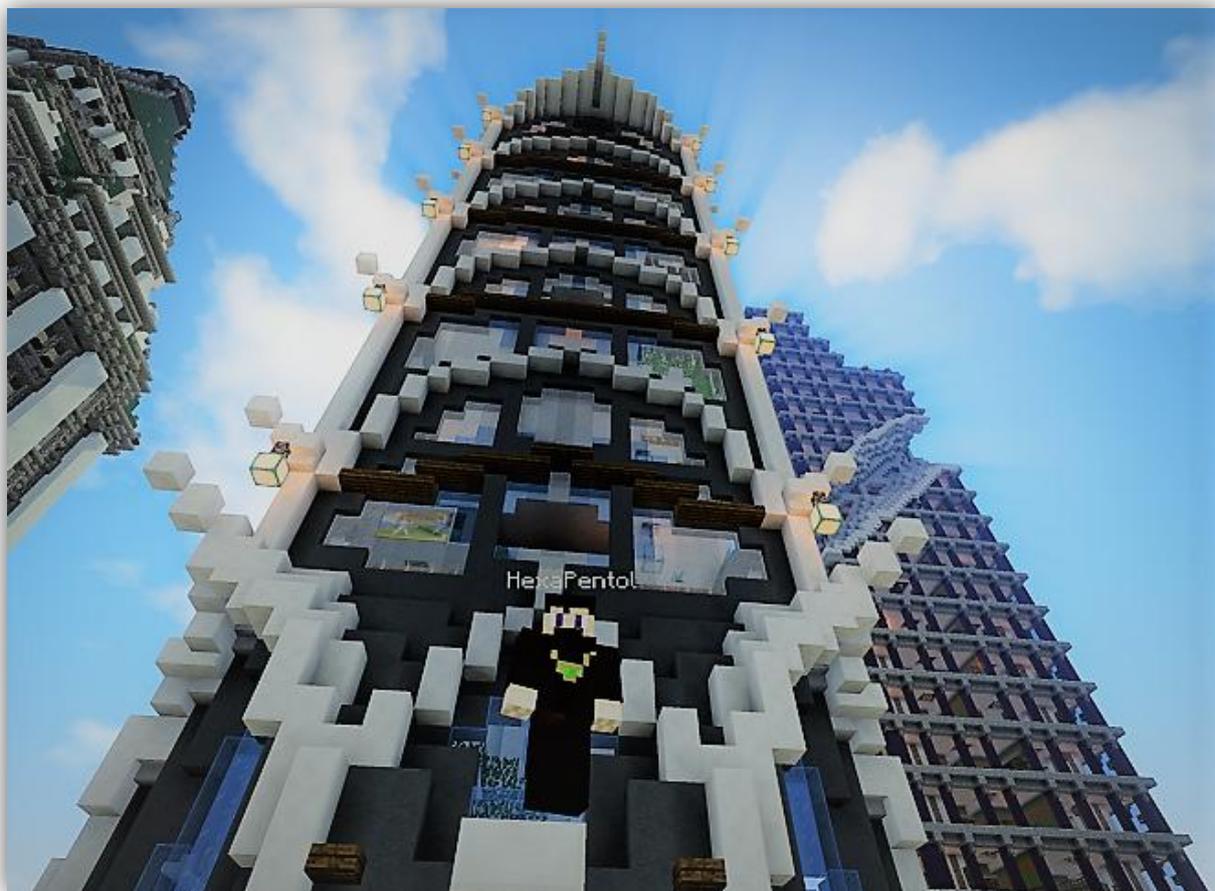
Aber das war noch nicht alles!

Jetzt kam auch für uns eine Überraschung. Ein Teil des Preises für den 1. Platz war ein Corp-City-GS. Ganz spontan haben *hannahdraw* und *HexaPentoles* den Zweitplatzierten geschenkt, mit der Bitte, dass der Staff dann doch auch deren Hochhaus nach Corp-City holt. Der Punkteunterschied sei doch so minimal.. . Dem konnten wir nur freudig zustimmen. Fazit: Nun schmücken zwei neue Hochhäuser unsere Innenstadt.

Nach der ganzen Aufregung bekamen aber auch die Member etwas zu tun. Um das neue Hochhaus von *Hexa* und *Hannah* kennenzulernen, gab es eine kleine Rallye mit 11 Fragen zum Gebäude. Schnell wuselten eine Menge Member im Tower rum und hatten ihren Spaß.

Alles in Allem eine gelungene Einweihung mit vielen Überraschungen.

Wir freuen uns schon auf das nächste Bauevent.



Hier grüßt noch einmal *HexaPentol* vor dem Siegerhochhaus.

Verfasst von LottaXL

Hier könnte deine Werbung stehen. Möchtest du für deinen Shop oder für etwas anderes werben, melde deine Anzeige im Forum an.

Eine kleine Anzeige kostet 150 CT.

Eine große Anzeige kostet 300 CT.

Aktuelles

Jobsystem erhält großes Update

Nach drei Monaten und einer Vielzahl von investierten Stunden war es soweit - ein weitreichendes Update des Jobsystem ging online. Neben einem grundlegend überarbeiteten Balancing wurden auch neue Möglichkeiten geschaffen, aber der Reihe nach.

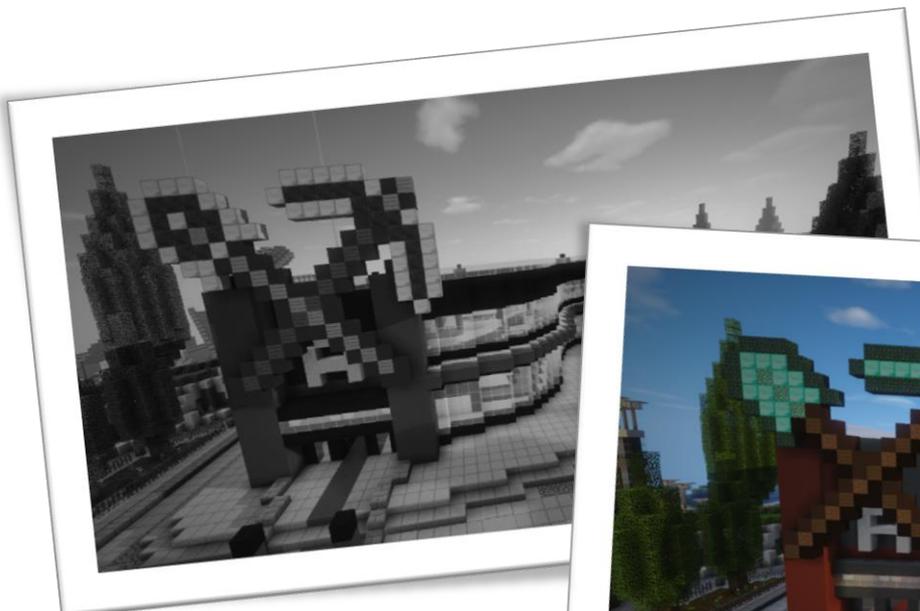
Erweiterung der Jobvielfalt

Der Crafter - ein neuer Beruf, der für das Herstellen von zahlreichen Items entlohnt wird - steht euch nun zur Verfügung. Ein solcher Beruf wurde schon vor längerer Zeit von euch angeregt und nun ist er da. Der Crafter wartet mit einer breiten Produktpalette auf und bestärkt so den Handel zwischen den Jobs und den Spielern.

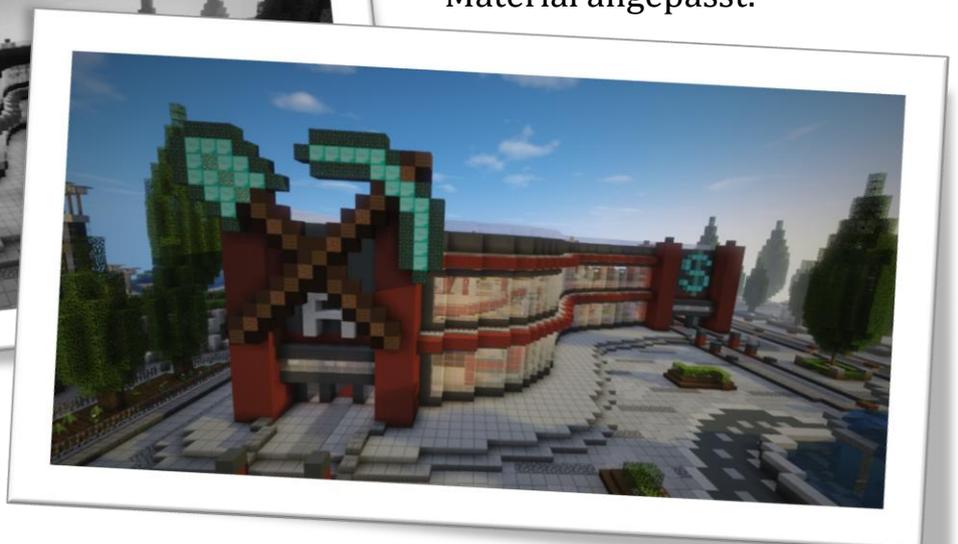


Renovierung des Jobcenters

Das Jobcenter erstrahlt nach einer Generalüberholung in neuem Glanz.



Von außen wurden Proportionen und Material angepasst.



An dieser Stelle die Antwort auf **zwei häufig gestellte Fragen** zu den Jobs:

Frage: Bekommt der Jäger Geld durch das Töten von Monster an Spawnern und darf man sich dort eine Sammelfarm bauen?

Antwort: Ja, der Jäger bekommt nun Geld von Monster aus Spawnern. Selbstverständlich darf man sich dort auch eine Sammelfarm bauen (außer es handelt sich um Hexen oder Schweinezombiefarmen), gegen negative Auswirkungen dieser auf die Serverperformance haben wir uns abgesichert. Sobald diese Systeme allerdings als **afk-Farmen**, z.B. mit festgestellter Maustaste, missbraucht werden, erfolgt wie gewohnt der Bann.



Frage: Warum sind die Entlohnungen vom Wither, für eine Endermite und für das Kaninchenragout so gering?

Antwort: Einige wenige Items können pro Job für verschiedene Aktionen eingesetzt werden, können aber **nur einmal entlohnt** werden. So wird ein Jäger bereits für das Jagen von Witherskeletten entlohnt, diese Entlohnung kann dementsprechend nicht noch einmal beim Einsatz von Witherskelettschädeln erfolgen. Genauso erfolgt beim Koch nur eine einmalige Entlohnung für Kaninchenfleisch beim Braten des Fleisches, bei der Weiterverarbeitung wird nur der zusätzliche Zeitaufwand berücksichtigt.

Uns ist durchaus bewusst, dass das die Implementierung eines solchen Updates in ein bestehendes System auch mit dem Einbruch einiger



Entlohnungen einhergeht. Obwohl diese Werte vorher zu hoch waren, ruft der Einbruch im ersten Moment natürlich Unmut hervor, wenn die eigene Infrastruktur auf ein bestimmtes Item ausgerichtet war.

Mal abgesehen davon, ist das Balancing ziemlich komplex und wir können natürlich etwas übersehen haben. So sind seit dem Update schon einige kleine Änderungen erfolgt. Wenn euch etwas auffällt, teilt uns bitte gleich die Methode mit, mit der ihr dies festgestellt

habt, damit wir sie mit unseren Tests abgleichen können.

Für Fragen, Kritik und Meinungen zum Jobupdate haben wir einen extra Forumsthread, schreibt gerne etwas dazu.

Warps - so bequem wie nie!



Am 18, Februar haben wir ja -wie schon auf der HP und auf Facebook berichtet- unseren neuen Warpraum eingeweiht.

Für das alte in die Jahre gekommene Gebäude ist ein innovatives 'Warphaus' entstanden. Bei der Menge an Warps haben wir diese nun auf drei Räume verteilt. Bei der Eingabe von */warpraum* landet man im Flur des Warphauses und hat sofort den Überblick.



Das neue Warphaus ist nun von innen und außen zeitgemäß chic und passt perfekt auf die Wildnisseite des Spawns.

Warpen macht nun noch mehr Spaß.

Aber das war noch nicht alles!

Für alle, die nicht immer zum Warpraum möchten, weil sie einen Warp nicht wissen, haben wir eine Warp-GUI entwickelt.

Wenn ihr nun **/warps** eingibt, öffnet sich diese GUI.



Wenn ihr mit der Maus über die Symbole fahrt, habt ihr eine ähnliche Unterteilungen wie im Warpraum:

Wohngebiete, Shops, Farmen, Welten, Dienste, Events und Attraktionen.

Der Pfeil vor der Überschrift symbolisiert, dass es noch weiter unterteilt wird.

Ich habe zum Beispiel auf 'Attraktionen' geklickt:



Hier gibt es eine weiter Unterteilung in *Erlebnis, Wissen, Sehenswertes und Arenen.*

Der Pfeil sagt uns wieder: es geht weiter.

Die Tür in der zweiten Reihe ist der 'Ausgang'.



Ich klicke aber auf 'Arenen':



Hier werden mir nun alle Arenen angezeigt. Wie ihr seht, ist hier kein Pfeil mehr vor der Überschrift. Bei einem weiteren Klick warpe ich zur Spleefarena 2. Außerdem gibt es immer eine kurze Info über den Ort. Auch in diesem Menü ist natürlich wieder die Tür als Ausgang.

Schaut euch die GUI einfach mal an und klickt euch durch die verschiedenen Menüs.

Verfasst von LottaXL

Hier könnte dein Leserbrief stehen!

Hast du etwas zu einem Beitrag zu sagen?

Weißt du etwas Lustiges aus der Corp-Welt zu erzählen?

Hast du Vorschläge, Kritik oder Fragen?

Dann bist du hier richtig!

Einfach deinen Leserbrief als PM im Forum an LottaXL senden.

Die Redaktion der NEW CORP TIMES behält sich vor, Leserbriefe zu kürzen.

Der Inhalt der Leserbriefe gibt nicht die Meinung der Redaktion wieder.

Das war:

Karneval auf Corp

Die närrischen Zeiten auf Corp sind erst einmal wieder vorbei. Die letzten Konfettireste sind aus dem Spawn weggefegt, die Skins wieder gewechselt. Zeit also für einen kleinen Rückblick.

Das lustige Treiben startete auf Corp am Donnerstag, den 23. 2. mit der **Weiberfastnacht**



Die Mädels und auch ein paar männliche Wesen mit Mädchenskins hielten sich bereit, unseren männlichen Stafflern die Krawatten abzuschneiden.

Folgende Mini-Spiele haben wir gespielt um die 'Abschneiderinnen' zu ermitteln: Bergsteiger, Jump 'n' Run , SpeedWay, Die Reise nach Jerusalem und Spleef.



Unglaubliche vier von den Spielen wurden von Feder96 gewonnen. Sie durfte vier Stafflern an die Krawatte und den versteckten Schatz dahinter abgreifen.



Ein einziges Mal schaffte es Stefan242000 .. ich meinte natürlich unsere Stefanie.. , die Krawatte zu erobern.



Am Ende sahen unsere Staffler ziemlich zerrupft aus.



Am Sonntag kam dann der Höhepunkt des Faschings: der **Skinwettbewerb**

Er fand statt in der OpenAir-Arena neben der ESA (Event- und Spielarena). 10 Member trauten sich, auf dem Catwalk ihren Skin bei flotter Miusik vorzustellen. Alle wurden abgelichtet für die Abstimmung im Forum:



Und dann verließ uns unser Forum ... Da es voraussichtlich noch mehrere Tage dauert, bis es wieder erreichbar ist, ihr in den letzten Tagen nicht abstimmen konntet und wir unsererseits die Ergebnisse nicht sehen können, machen wir es diesmal einfach so:

Jeder, der teilgenommen hat, bekommt von uns ein kleines Präsent.

Und zwar den lustigen Pilzkopf, den ich in der Hand halte. Die Köpfe werden an euer erstes GS-Home geliefert.



Gleich anschließend ging es weiter mit dem Gruppenfoto.

Ob es an dem schönen Wetter lag? Diesmal haben leider nicht so viele mitgemacht. Aber das Foto ist trotzdem schön geworden!



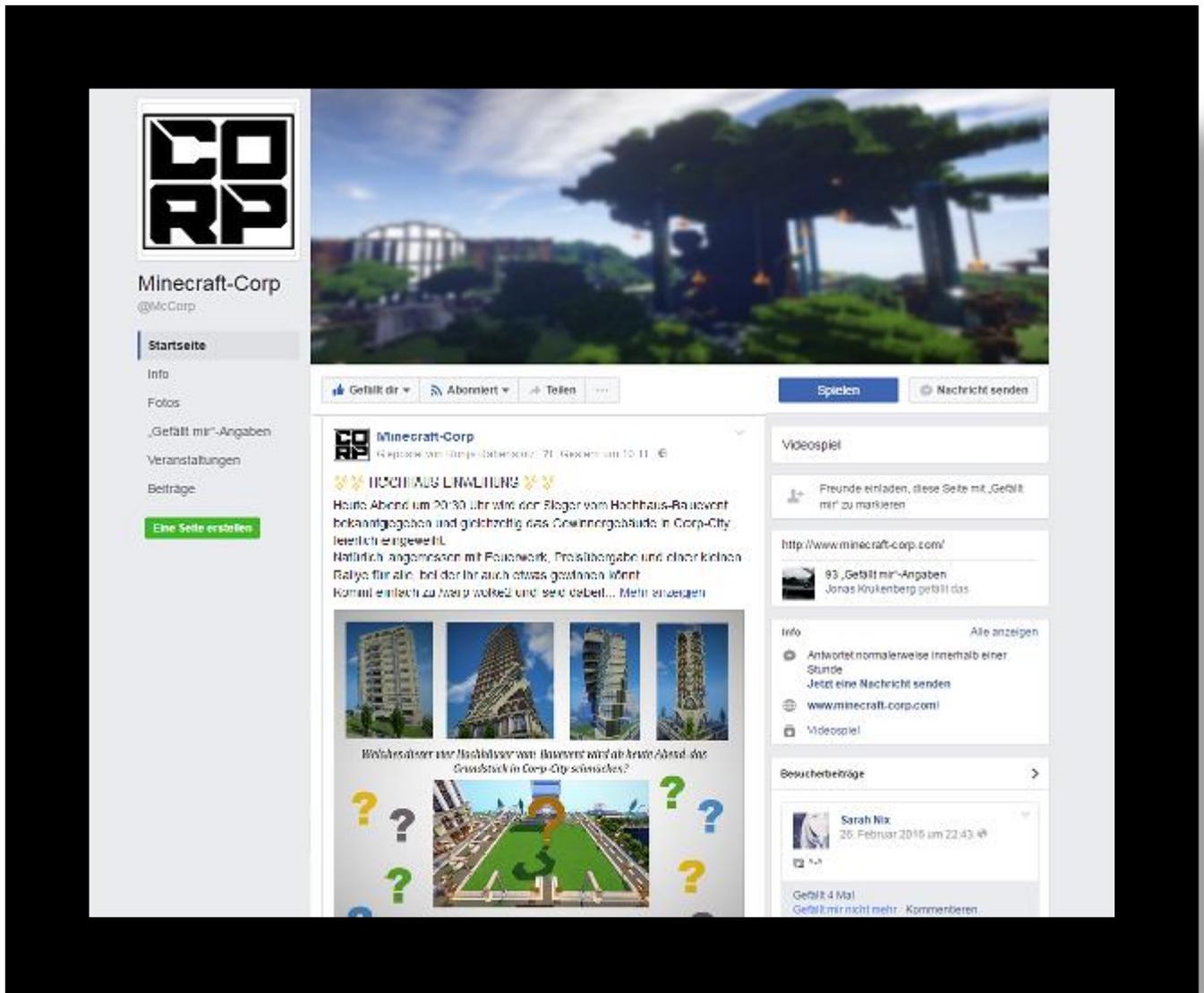
Am Rosenmontag gab es dann ein MoMa-Spezial mit Doppelbegriffen. Es wurde im Zweierteam gemalt. Das Besondere war diesmal, dass man für das erste erratene Wort einen Deko-Kopf aussuchen durfte.

Und am Aschermittwoch war wieder alles vorbei ... Bis zum nächsten Jahr!

Serverinfos



... in eigener Sache: unsere Facebook-Seite



Die meisten Corpler kennen sicherlich unsere Facebook-Seite. Und viele haben sie bestimmt auch schon besucht, oder schauen regelmäßig drauf. Wir versuchen sie als eines unserer wichtigsten Medien immer aktuell zu halten. Kurzfristige wichtige Mitteilungen oder Eventankündigungen erscheinen eher hier als auf der Homepage. Wogegen alles, was auf der Homepage erscheint, immer auch auf Facebook zu finden ist. Der jetzt gerade aktuelle Beitrag für die Hochhauseinweihung wurde (während ich diesen Artikel schreibe) von 61 Personen gelesen. "Das ist ja schön!", werden einige denken. Ja, das freut uns auch, aber ... Hier nun ein paar andere Zahlen zum gleichen Artikel: Gerade einmal fünf Leute haben diesem Beitrag ein 'Like' gegeben. Nur eine Person hat diesen Beitrag geteilt.



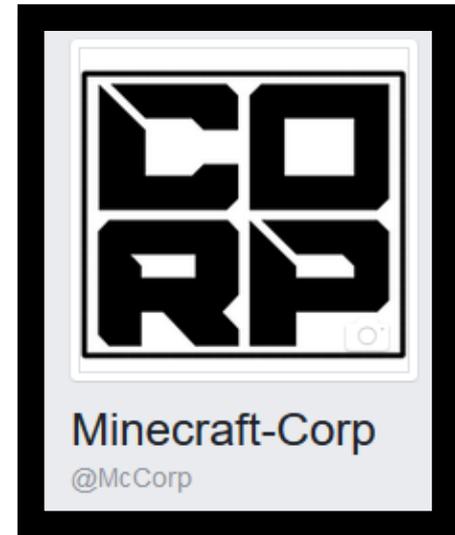
Der FB-Button auf unserer Homepage - direkt unter den Vote-Buttons

Wir nutzen Facebook nicht nur als Informationsmedium für euch -obwohl das natürlich vorrangig so ist-, sondern werben damit auch für Corp.

Dafür brauchen wir aber eure Hilfe - oder genauer gesagt eure Likes, eure Kommentare, optional auch einmal einen geteilten Artikel.

Wenn euch gefällt, was ihr bei uns auf Facebook seht und euch auch Corp gefällt, dann zeigt es doch.

Wir würden uns freuen!



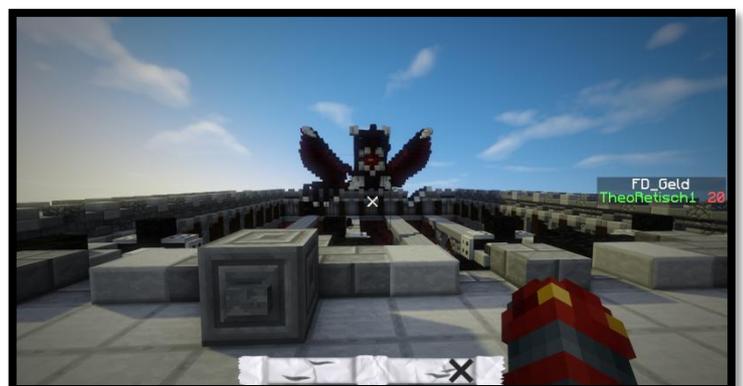
Verfasst von LottaXL

Minispiel des Monats -Von Drachen und Schafen-

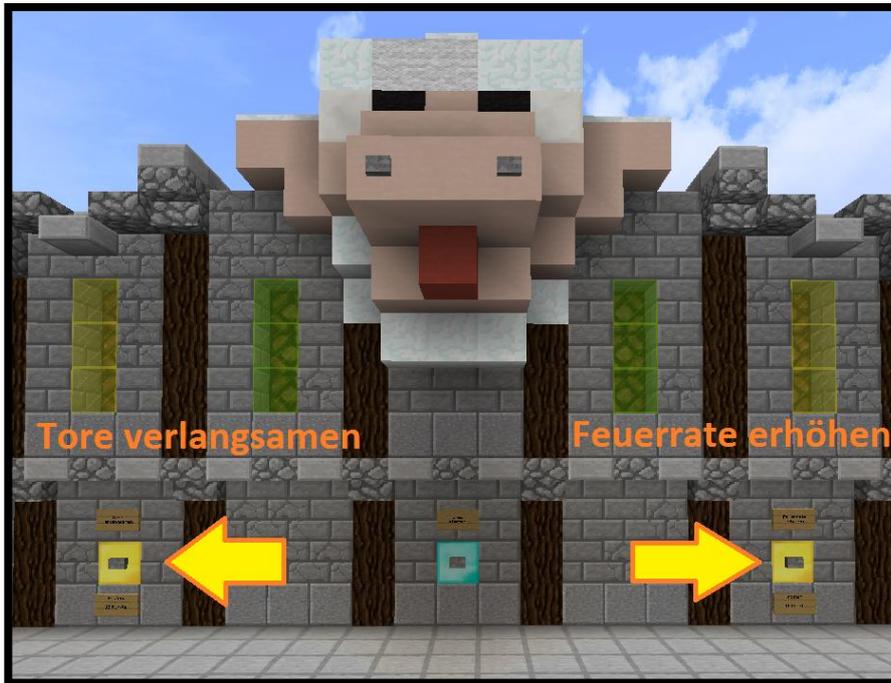
In einem fast vergessenen Winkel des corpschen Reiches, wo Legenden geboren wurden und Riesen eine Hexe zum Abenbrot verspeisten, existiert das

sagenumwobene Drachenwesen noch. Und mit was für einem Exemplar wir es zu tun haben! - Nimmersatt und launig, bewacht er wie alle Drachen, die etwas auf sich halten, einen Schatz. Diesen rückt er hab nur anteilig heraus, wenn er mit seiner Leibspeise -süßen kleinen Schafen- versorgt wird.

Unser Minigame-Abenteuer beginnt mit der Zauberformel /warp FeedtheDragon, direkt gefolgt von einer Zahnpflege im Mund des Drachen, zieht lieber Gummistiefel an.



Nachdem wir uns entschlossen haben das Abenteuer zu starten, treten wir hinter den Kanonen in Stellung, um begleitet vom lauten Kanonendonner Schafe in die sich zufällig öffnenden Zugänge zum Drachen zu schießen.



Einige Treffer später ist es an der Zeit etwas von den gewonnenen Punkten zu investieren, um die Kanonen schneller laden zu können oder die Tore zu verlangsamen.

Nach zwei Minuten braucht der Drache eine Verdauungspause, er ist ja schließlich nicht mehr der Jüngste. Abhängig von der Zufriedenheit mit der Anzahl des blökenden Frischfleisches erhalten wir eine Belohnung aus den Schätzen des Drachen.

50 Punkte ====>	6 Drachenateme
100 Punkte ====>	8 Pupurblöcke
150 Punkte ====>	2 Endrods
200 Punkte ====>	1 Enderkristall
250 Punkte ====>	1 Drachenkopf

Portrait des Monats

Diesmal von unserer Memberin Suppenhuehnchen9

Mein Ingame-Name:

Suppenhuehnchen9

Mein Rang auf dem Server:

Member

Mein(e) Wohnort(e) auf dem Server:

Bisher bloß Corp-City

Mein Beruf auf dem Server:

Bergarbeiter

Wie lange bin ich dabei:

Seit 2 Monaten (?)

Anmerkung der Redaktion:

Seit dem 8.9.2016

Was mache ich auf Corp am liebsten:

Ein Grundstück bebauen und Tiere züchten

Was gefällt mir an Corp am besten:

Die netten Mitspieler, die schöne Map, das einfache Handling über den Warpraum, genügend Platz für alle Spieler in den verschiedenen Gebieten (Corp-City, London etc.) und die Idee der Eastereggs, Valentinstagsrallye (uvm.)

Was gefällt mir hier nicht:

Dass ich immer zu spät bei den Wüstentempeln bin, sodass ich nie eine Kiste darin öffnen kann :D. Und dass das Grundstück schon nach zwei Wochen gelöscht wird, da ich studiere und so schnell in Bedrängnis komme - auch, wenn ich mich über das Forum abmelden könnte.

Was mir sonst noch so einfällt:

Ich bin unheimlich schlecht beim Montagsmaler und habe dort noch nie einen Begriff erraten. Außerdem habe ich schon etliche Tiere beim Tierheim abgegeben. Ich freue mich zudem immer, wenn mir einer Fragen über den Chat beantwortet oder mir anderweitig hilft!



Votemeister Februar/März

Die Verkündung

Es ist wieder soweit gewesen. Ihr habt alle fleißig gevotet. Die Statistik auf der Homepage unter *Ranglisten/Votes* zählte vom 11. Februar bis zum 10. März. Im Laufe der Zeit konnten wir wieder enge Kopf-an-Kopf-Rennen und Positionswechsel mit verfolgen. Nun steht jedoch fest, wer von euch auf den ersten drei Plätzen mit den meisten Votes -den Staff ausgeschlossen- gelandet ist! Hier das Ergebnis:



Herzlichen Glückwunsch an die Gewinner! Die Preise werden frei Haus geliefert. Nun wurde am Freitag, den 10. März bereits der Reset-Knopf gedrückt und ihr habt alle wieder die gleiche Chance, ganz weit nach oben zu kommen und vielleicht das nächste Mal sogar auch zu gewinnen - Die Preise variieren mit jeder NCT. Am 7. April um 23:59 Uhr wird wieder zurückgesetzt und für die nächste Ausgabe ausgewertet. Denkt daran: Ihr könnt zweimal am Tag voten. Einmal auf minecraft-server.eu und einmal auf minecraft-serverlist.net. Frohes Voten!

###Corp-Ticker ### Corp-Ticker ### Corp-Ticker

Kurznachrichten für euch --- Kurznachrichten für euch --- Kurznachrichten

#####

Blocki-Verlosung vom 5. März 2017



Unsere Glücksfee war diesmal TheRealSpeedy. Mit seinen Feenhänden drückte er am ersten Sonntag des März den richtigen Knopf für den Gewinner **HexaPentol**. Der glückliche Gewinner kann sich nun über 7 Doppelkisten und 3 kleine Kisten mit wild gemischten Blockispenden freuen. Zusätzlich erhielt sie noch die Wetteinsätze in Höhe von sagenhaften 1200 CT.
Herzlichen Glückwunsch!

Ihr möchtet auch einmal mitmachen?

Die Verlosungen finden immer am ersten Sonntag im Monat statt.

Die nächste Verlosung findet also am Sonntag, den 02.04.16 um 14:00 Uhr statt. Ihr könnt nun wieder etwas bei Blocki im Spawn spenden und natürlich auch bei der Verlosung mitmachen. Es gibt eine Losstation direkt neben Blocki: Werft dort einfach ein signiertes Buch hinein.

#####

Bekanntgabe der GewinnerInnen der Valentins-Rallye 2017

Zwei Wochen lang durftet ihr auf herzigen Pfaden wandeln und dabei 14 zum Teil recht knifflige Aufgaben und Fragen lösen.

Eine Menge Member haben sich ein Buch geschnappt, 17 haben bis zum Schluss durchgehalten und ihre Antworten in den Trichter geworfen.

Nun ist es an der Zeit, die Gewinner bekannt zu geben:

Keiner hat es geschafft, alle Fragen richtig zu beantworten.

♥ 1. Platz

13/14 Fragen richtig beantwortet hat:

Kastenbrot2

Das ist dein Gewinn:

- einen Hyper-Mega-Super Amor-Spezialbogen
- 3 Diamantblöcke
- eine von uns gepackte Valentinskiste



♥ **2. Platz**

12/14 Fragen richtig beantwortet haben:

HexaPentol

Jxckyx

Davno

Das ist euer Gewinn:

- einen Mega-Super Amor-Spezialbogen
- 2 Diamantblöcke
- eine von uns gepackte Valentinskiste

♥ **3. Platz**

11/14 Fragen richtig beantwortet haben:

Jxssyx

Hyrule_Warrior24

Crystallize98

BarSerkr

xFlow

Das ist euer Gewinn:

- einen Super Amor-Spezialbogen
- 1 Diamantblock
- eine von uns gepackte Valentinskiste

Glückwunsch an die Gewinner =)

Euer Gewinn wurde euch schon an euer 1. GS-Home geliefert.

Und für alle, die erschüttert lesen mussten, dass Willi fremdgeht: Falscher Alarm! Willi hat das 'Liebesnest' für seine Petunia als Überraschung geplant. Karla Kolumna hat ihm nur bei den Vorbereitungen geholfen 😊

#####

Verbot Zombie Pigman- und Hexenfarmanlagen

Um die Entlohnungswerte des Berufs Jäger für Zombie Pigman und Hexen nicht auf entsprechend stupide und langweilige Farmen mit etwas höheren Tötungsraten pro Stunde beschränken zu müssen, ist der Bau solcher Anlagen zukünftig verboten.



#####

Artdeko auf deinem GS!

Noch nie war **ArtDeko** so einfach! Ab sofort ist es jedem erfolgreichen Absolventen einer **ArtDeko-Schulung** mit dem Rang Pro-Member oder höher möglich, **ArtDeko** überall dort zu verwenden, wo er oder sie Rechte besitzt. Alle, die schon einmal eine ArtDeko-Schulung gemacht haben, erhalten ab sofort automatisch die entsprechenden Permissions, dort, wo sie Baurechte haben. Habt ihr eine Schulung mitgemacht und trotzdem keine Rechte, dann meldet euch bitte bei uns. Das Rechte-Upgrade macht eine **Rüstungsständerlimitierung** zum Schutz der Serverperformance oder der FPS anderer Spieler nötig. Wobei nicht nur ArtDeko-Rüstungsständer gezählt werden, sondern auch 'normale' Rüstungsständer. Die Limitierung fällt doppelt so hoch aus, wie die entsprechenden Trichterlimitierungen:



- District-20 – 50 Rüstungsständer pro Grundstück
- Palmeninsel – 70 Rüstungsständer pro Grundstück
- Corp-City – 200 Rüstungsständer pro Grundstück
- Wildnis (Idyllica und Lystra) – 220 Rüstungsständer pro Grundstück
- London – 240 Rüstungsständer pro Grundstück
- Legendeninsel – 240 Rüstungsständer pro Insel
- Privatinseln – wird individuell errechnet und in der Inselliste im Forum vermerkt
- Bastelbude – 240 Rüstungsständer pro Grundstück
- Projektgrundstücke – 240 Rüstungsständer, mehr nach Genehmigung

Bei Überschreitung der Limits erfolgt das übliche Verfahren. Wer die Übersicht über die Anzahl seiner Rüstungsständer verloren hat, bekommt von uns selbstverständlich Hilfe beim Zählen. Wir wünschen euch viel Spaß mit dem von **Mulcho** programmierten Rüstungsständerzauber und freuen uns auf aufregende Kreationen.

#####

Frühjahrsputz auf der Wildnisseite vom Spawn

Nach der Vollendung des neuen Warpraumes haben wir nicht aufgehört. Das ist auch alles neu:



Die Karaoke-Bar

Das alte nicht mehr zeitgemäße Gebäude wurde durch einen viel passenderen und schöneren Bau von Theo ersetzt.

Bei der Inneneinrichtung hat Lotta geholfen. Im ersten Stock habt ihr zudem noch die Möglichkeit 'Gras vs. Myzel' zu spielen.



Die Landschaft um den Vorplatz schmücken nun Theos Custom-Fichten und den **Vorplatz** selbst haben wir auch modernisiert und mit viel Grün verschönert. Schaut es euch einfach an und schreibt uns eure Meinung.

Aber auch dann haben wir nicht aufgehört. Unser Blick schweifte gen District20 und dort ging es dann weiter:

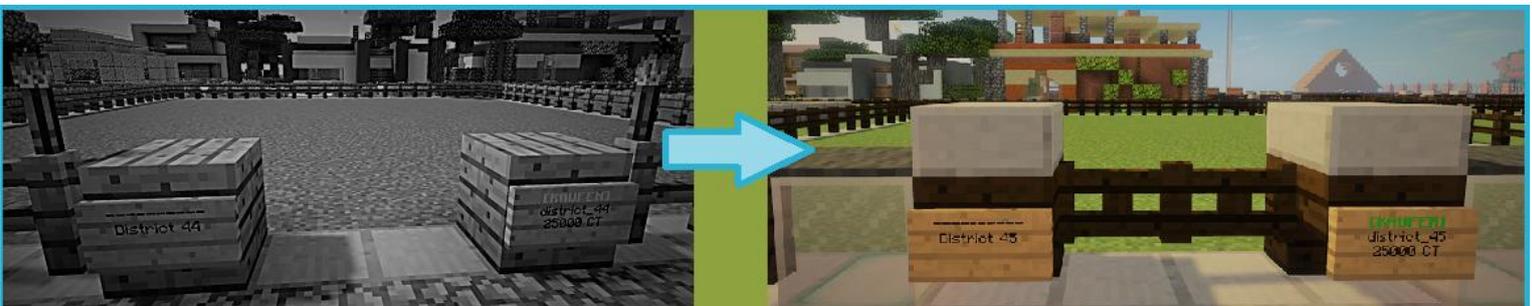
Die Optik im und vor dem District20



Früher gab es einen einfachen Weg mit veralteten Lampen, Eichenzäune um die GSe, eine schlichte Mauer mit einem leeren und zum Teil nicht angepasstem Terrain dahinter. Nun ist der Weg breiter, hat moderne Lampen und Grünrabatten, die Zäune sind nun aus Schwarzeichenholz, die Mauer ist chic und das Gelände dahinter mit den Custombäumen, dem Wasserlauf und der angepassten Landschaft ein Hingucker.



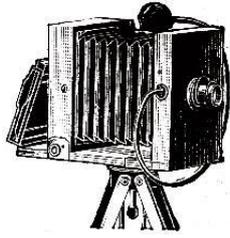
Auch die GSeingänge sind modernisiert. Wo vorher einfache Eichenholzblöcke und Fackeln den Eingang markierten, sind nun vernünftige Pfosten mit Zauntoren. Die Beleuchtung übernehmen nun technisch moderne Seelaternen.



Macht euch einfach selbst ein Bild von dem nun attraktiveren District20.

--- Ende der Kurznachrichten --- Ende der Kurznachrichten --- Ende
#####

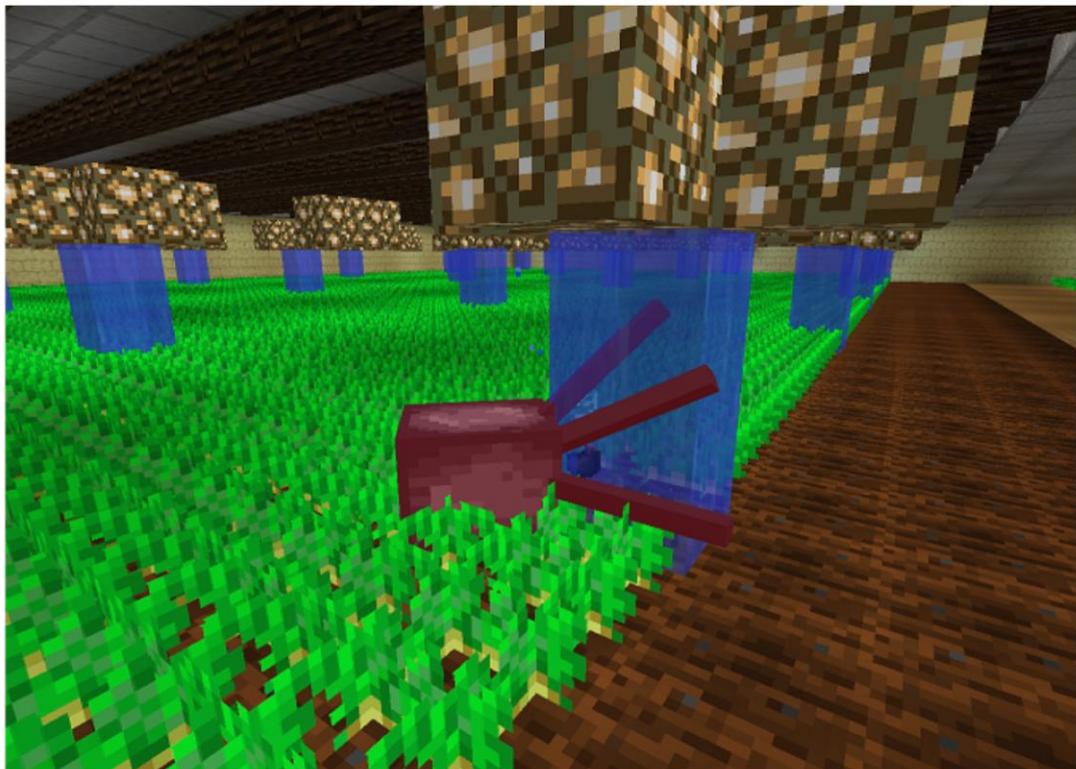
Fun



**** Foto - Knips! ****

Diesmal eingereicht von Ronja295.

In einer unterirdischen Farm hat sie diesen fehlplatzierten Tintenfisch entdeckt. Kurz nach dem Foto ist er leider verstorben. Dass die sich aber auch immer so komische Orte zum Spawnen aussuchen müssen ...



Als Dank für diesen kuriosen Screenshot bekommst du ein Tintenfisch-Spawnei. Der Preis wurde dir schon auf dein 1. GS-Home geliefert.

Ihr möchtet auch mitmachen? Habt auch sehenswerte Screenshots von lustigen Begebenheiten, schönen Ausblicken, besonderen Blickwinkeln? Reicht eure Fotos einfach ein.

Ihr habt zwei Möglichkeiten. Entweder ladet ihr euer Bild im TS im Memberupload/-download hoch (in diesem Falle immer einem Staffler bescheid sagen oder eine Modreq schreiben: ***/modreq Foto-Knips <Titel des Bildes>***), oder ihr schickt im Forum eine PM an LottaXL mit dem Bild. Wird euer Bild für die Zeitung ausgewählt, erhaltet ihr ein Überraschungspräsent.

Mein Lieblingsplatz

Diesmal von unserer Memberin Rabenherz



Mein schönster Platz hier auf dem Server ist praktisch gesehen das Herz vom Server: der große Baum von Idyllica. Oben vor der Uhr. Ich liebe große Bäume. Und der hier ist schön gestaltet <3

Habt ihr Rabenherz im Baum gefunden?



Witz(e) des Monats



Ein Hase, ein Fuchs, ein Bär - alle drei sollen gemustert werden. Natürlich möchte keiner zum Militär. Also müssen sie sich etwas einfallen lassen. Zuerst muss der Fuchs in das Arztzimmer. Da denkt er: "Schneidest dir den Schwanz ab. Ein Fuchs ohne buschigen Schwanz wird nicht genommen." Gesagt, getan. Er geht ohne Schwanz rein, kommt wieder raus. "Und?", fragen die beiden anderen. "Ausgemustert! Ein Fuchs

ohne Schwanz geht nicht", freut sich der Fuchs.

Als zweites ist der Hase dran. Der schaut auf seinen Stummelschwanz und denkt: "Schwanz geht bei mir nicht, aber die Ohren. Eine Hase ohne lange Ohren wird nicht genommen." Gesagt, getan. Er geht ohne Ohren rein, kommt wieder raus. .

"Und?", fragen die beiden anderen.

"Ausgemustert! Keine Hasenohren!", grinst der Hase.

Als letztes ist der Bär dran. Der schaut sich an. Kleine Ohren - kleiner Schwanz.. was tun? Da denkt er:"Reiß dir vorher die Zähne aus. Ein Bär

ohne gefährliche Zähne wird nicht genommen." Er haut sich alle Zähne raus, geht hinein, kommt wieder raus.

"Und?", fragen die beiden anderen.

"Aufgemuffert!", nuschelt der Bär. "Fu dick!"

