

# New Corp Times

82. Ausgabe

Montag, 16.01.2017

Herausgeber: Minecraft-Corp

## Das war 2016

In der ersten NCT dieses Jahres lassen wir 2016 auf Corp Revue passieren

→ Mehr dazu ab Seite 2



## Aktuelles

\*\*\*\*\*

### Staffzuwachs



Wir haben wieder einen Neuankömmling im Staff. Azubi FWchris wird kurz auf Seite 4 vorgestellt.

\*\*\*\*\*

### Bauwettbewerb



Wir starten wieder einen Bauwettbewerb, bei dem ihr eure Baukünste mit denen eurer Mitspieler messen könnt. Alles dazu auf Seite 5.

## Serverinfo

### Upgrade für London



London erstrahlt im neuen Look! Siehe Seite 8.

### Corp-Ticker



Der Corp-Ticker kann sich wieder vor Themen kaum retten! Alles ab Seite 11.

### 1.11 auf Corp



Auswirkungen der 1.11 Änderungen auf Corp auf Seite 18.

### Die Wächterfarm



Eine Review des kürzlichen Baus einer Wächterfarm auf Seite 20.

### Votemeister



Die Gewinner der letzten Voteperiode findet ihr auf Seite 22.

### Event des Monats



Das erste Event des Monats 2017 findet ihr auf Seite 23.

### Lystra-spawnnovation



Lystra erstrahlt im neuen Glanze. Infos dazu auf Seite 28.

### Portrait



Erfahrt mehr über unseren flippigen itZ\_Revenge\_T1m3 auf Seite 32.

## F U N

- > Ein neues Foto-Knips Bild wurde eingesendet! (Seite 34)
- > Dieses Mal stellt OneWingedCat ihren Lieblingsplatz auf Seite 36 vor.
- > Was ist mit Willis Wurstwagen? Neue Informationen gibt's auf Seite 37.
- > Kurioses aus dem Stafflerleben - Seite 38
- > Witzig spritzig mal wieder zu finden ganz am Ende auf Seite 39.

## Der corpsche Jahresrückblick

2017

Was für ein Jahr 2016!, auch auf dem kleinen Kosmos Corp hat sich im vergangenen Jahr alles bewegt. Bevor wir uns der aktuellen Berichterstattung widmen, wollen wir hier noch einen Rückblick wagen.



Mit dem Beginn des Jahres erreichte eine neue Revolution in Minecraft auch Corp. Das von Mulcho geschriebene Plugin ArtDeko ermöglichte es, faszinierende Objekte mit Hilfe von Rüstungsständern zu erschaffen und sollte zum allgegenwärtigen Begleiter werden.

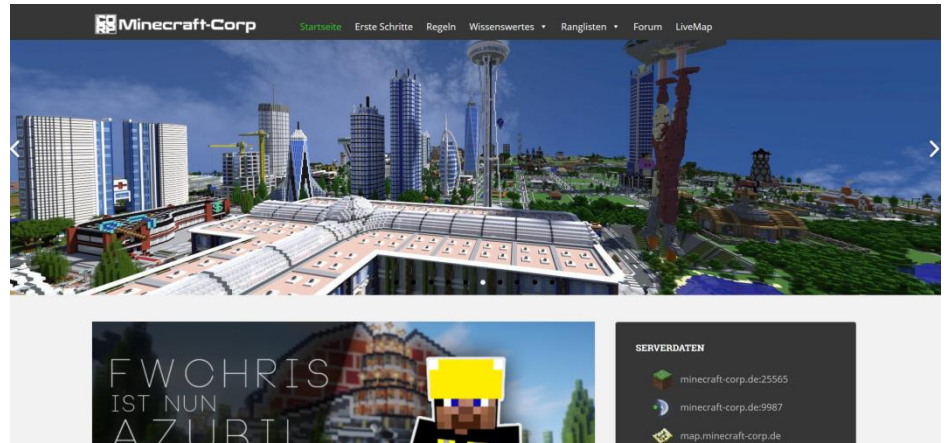
Ganz entscheidend geprägt war das Jahr aber auch vom Erscheinen der Minecraft Versionen 1.9-1.11. Nicht alle Änderungen waren einfach oder positiv, aber in der Summe wurde doch für viel Abwechslung gesorgt.

Wie auch in den vergangenen Jahren gab es zahlreiche Renovierungen und neue Bauwerke. Das komplett überarbeitete Redstonemuseum, das Krankenhaus oder das Communityprojekt, Corpocabana, sind nur einige wenige davon.



Auch ihr wart fleißig und habt den Server mit zahlreichen Vorschlägen und abgeschlossenen Projekten mitgestaltet, besonders hervorzuheben ist sicherlich an dieser Stelle noch einmal HexaPentol.

Neben vielen weiteren Änderungen, weiteren technischen Neuerungen, wie der automatischen Sortiermöglichkeit, wurde auch der öffentliche Auftritt durch eine neue Voteseite und die neue Website überarbeitet.



In Sachen Events wurden im vergangenen Jahr neue Maßstäbe gesetzt: Es gab zahlreiche Überarbeitungen von bewährten, coole Bau-events und größere jahreszeitbezogene Veranstaltungen, als jemals zuvor.

Auch das Staffteam war dieses Jahr personellen Änderungen unterworfen. So sind xFlow, TheUnrealDoom, DrDremil und aerulion 2016 dazu gekommen und teilweise auch länger geblieben. Wir haben zahlreiche Herausforderungen bewältigt, viele neue Erfahrungen gesammelt und sind als Team noch stärker zusammengewachsen.

Somit bleibt nicht mehr viel zu sagen, als danke für eure Unterstützung, für die coole Community, die das ganze Projekt möglich macht und trägt. Auch das Jahr 2017 wird spannend werden. Neben dem Angehen einiger Baustellen sind auch zahlreiche innovative Neuerungen geplant. Das Jahr ist jedenfalls schon gut gestartet und verspricht, spannend zu bleiben - aber erlebt es selbst.



# Aktuelles

---

Neu im Staff: [\[Azubi\]](#) FWchris



Hallo liebe Corpler!

Der Staff von Corp hat wieder Zuwachs bekommen.

Wir dürfen FWchris als unseren neuen Azubi begrüßen!

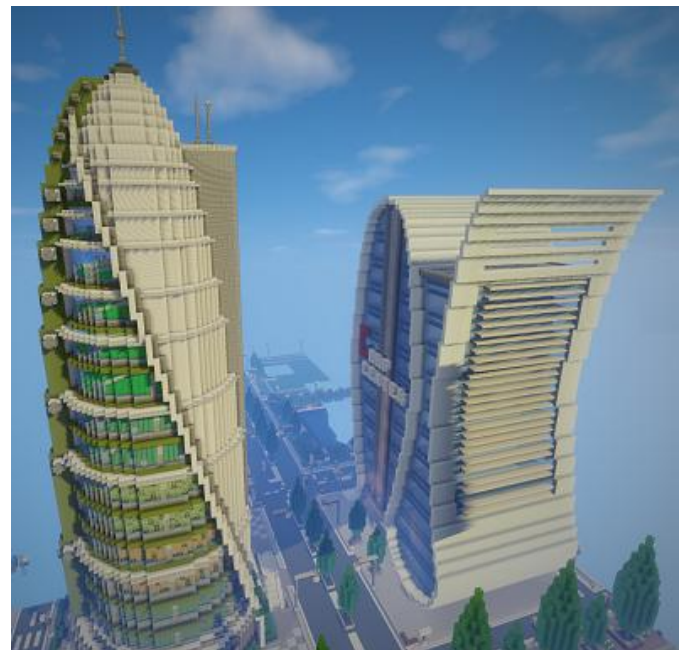
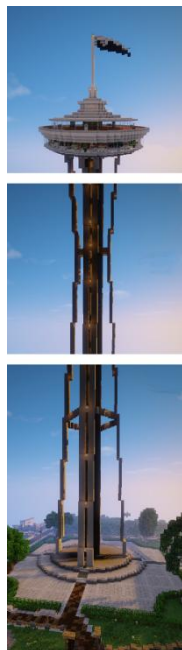
Er ist nun Teil des Staffs und ab sofort euer erster Ansprechpartner für Supportanfragen – Chris muss sich jetzt schließlich in seine neue Tätigkeit hineinfinden und üben, üben, üben.

Wendet euch bitte daher in erster Linie bei Fragen und Bitten an unseren Azubi.

## Bauwettbewerb - Ein Hochhaus für Corp-City



In der letzten Zeit sind mehrere moderne und beeindruckende Bauten in Corp-City entstanden:



Diese Gebäude machen Lust auf mehr. Deshalb stellen wir das Corp-City-GS 1c für ein modernes Hochhaus zur Verfügung. Welches Hochhaus dorthin soll, wollen wir in einem Bauwettbewerb entscheiden.

### Aufgabe?

Baut ein modernes Hochhaus. Ähnlichkeiten mit real existierenden Gebäuden sind gerne gesehen, aber nicht zwingend. Es müssen eure eigenen Ideen sein. Die Vorgartenregeln sollten eingehalten werden. Bei leichten Überschreitungen ist der Staff nach Absprache aber tolerant.

### Wann?

Da ein Hochhaus etwas größer ist, ist auch die Bauzeit sehr großzügig bemessen. Und zwar vom 16.01.2017 bis 05.03.2017

### Wo?

Gebaut wird auf der Creativewelt im Baueventbereich (Wettkämpfe) auf Plots in Corp-City-GS-Größe natürlich im Creative-Modus.



### Bewertung?

Wir werden nach folgenden Kriterien bewerten: Materialwahl, Proportionen, nachvollziehbare Statik, Innenausbau und natürlich Optik

Ihr habt bis zum 5. März Zeit zum Bauen. Dann hat die Jury 5 Tage Zeit, die Bauten zu bewerten. Am 11. März um 20:30 Uhr wird das Siegerhochhaus bekannt gegeben und feierlich eingeweiht.

### Die Preise?

#### 1. Preis

- ein Corp-City-GS nach Wahl
- Ehrentafel im übernommenen Siegerbau
- drei Shulkerboxen
- zwei Dekoköpfe aus einer bereitgestellten Auswahl
- eine von uns gepackte 'Überraschungs-Hochhaus-Kiste'

## 2. Preis

- 40.000 CT
- zwei Shulkerboxen
- einen Dekokopf aus einer bereitgestellten Auswahl
- eine von uns gepackte 'Überraschungs-Hochhaus-Kiste'

## 3. Preis

- 20.000 CT
- eine Shulkerbox
- einen Dekokopf aus einer bereitgestellten Auswahl
- eine von uns gepackte 'Überraschungs-Hochhaus-Kiste'

### Wie mach ich mit?

Einfach allein oder als Team per Modreq anmelden:

**/modreq Ich mache mit beim Hochhaus-Bauevent.**

oder

**/modreq Wir machen mit beim Hochhaus-Bauevent.**

**<Teammitglieder>**

Ihr bekommt dann von uns einen Plot zugeteilt. Mit */warp wolke* kommt ihr zum Event. Dort einfach auf euer Namensschild klicken und ihr seid da.



# Serverinfos

---

## London - optische und infrastrukturelle Updates

London - eine Stadt der liebevoll gepflegten Grundstücke, intellektueller Wohnviertel und des unbegrenzten Vergnügungsangebots.

Lange Zeit war Londons Straßenbild geprägt von diesem oder ähnlichen Blicken:



Allerdings sah man dem Wohnggebiet das mittlerweile fortgeschrittene Alter deutlich an. Besonders die Lampen und die Mittelstreifenbepflanzung haben schon deutlich bessere Zeiten gesehen.



Aus diesem Grund wurden die Straßen von London einer Schönheits-OP unterzogen, bei der sich das Ergebnis durchaus sehen lassen kann.



Außerdem hat London gleichzeitig eine Straßenbahnlinie bekommen, um an die Busse von Corp-City als öffentliches Verkehrsmittel anzuschließen. Ihr habt nun also die Möglichkeit, euch schneller innerhalb von London zu bewegen.



Dafür müsst ihr lediglich an einer Haltestelle in eine Straßenbahn einsteigen und eure Richtung wählen. Je nachdem, an welchem Ende der Straßenbahn ihr euch befindet, fahrt ihr entgegen oder im Uhrzeigersinn zur nächsten Station. Die Ticketpreise halten sich in Grenzen: Nur 1 Corp-Taler kostet die Fahrt zur jeweils nächsten Station. Lust auf eine Probefahrt?

Die Straßenbahnlinie pendelt zwischen Mine-Park und der Schleuse mit insgesamt 4 Stationen.

Zur Übersicht, hier ein Ausschnitt von London mit den Stationen:



---

*Verfasst von kikelkik*

---

Hier könnte deine Werbung stehen. Möchtest du für deinen Shop oder für etwas anderes werben, melde deine Anzeige im Forum an.

Eine Anzeige ohne Bild kostet 150 CT.

Eine Anzeige mit Bild kostet 300 CT.

---

# ###Corp-Ticker ### Corp-Ticker ### Corp-Ticker ###

Kurznachrichten für euch --- Kurznachrichten für euch --- Kurznachrichten

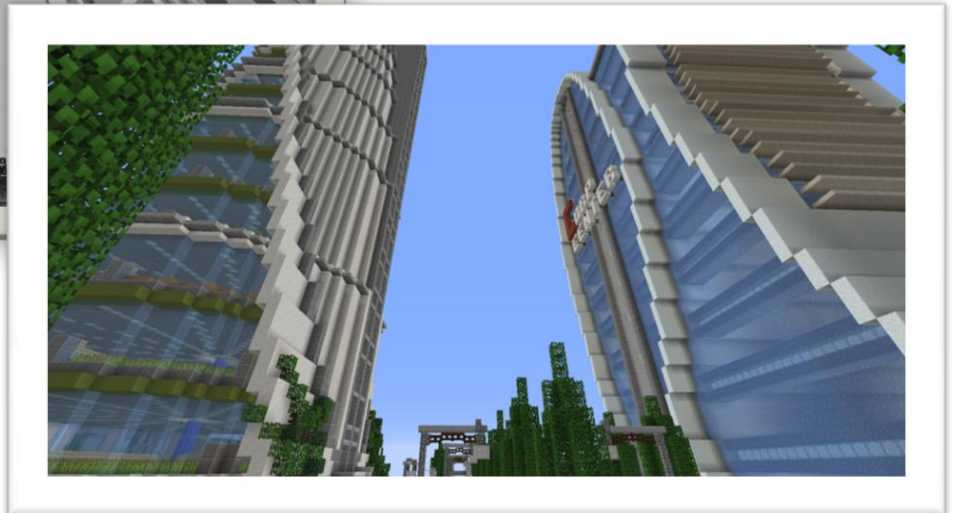
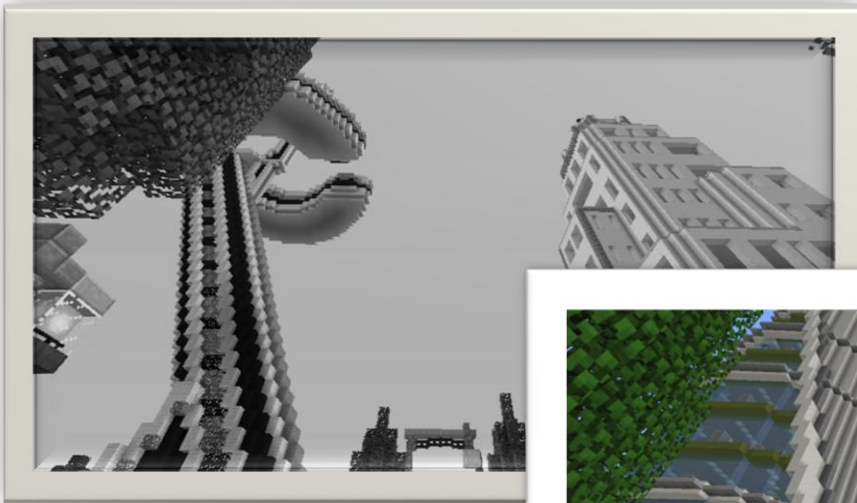
#####

## Neue Bauten auf Corp

### Corp-City Skyline

Die Skyline von Corp-City in Corpnähe hat sich stark verändert. Die Kloschüssel wurde durch ein Hochhaus von Lotta ersetzt und ein veraltetes

Hochhaus hat einem neuen Autohaus von aerulion Platz gemacht.



### Wassermühle und Sägewerk

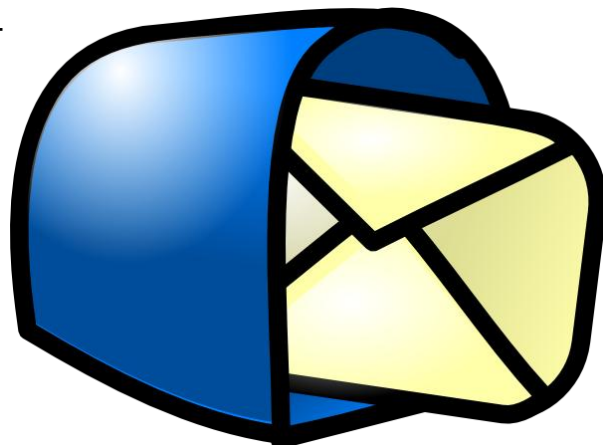
Mitten im idyllischen Lystra in der Nähe vom SSB ist eine Wassermühle mit Sägewerk entstanden. Erbaut wurde dieses von eXilenCe. Das Bauwerk passt sich wunderbar in die bergige Landschaft mit dem kleinen Flusslauf ein. Ein Besuch lohnt sich definitiv und vielleicht entdeckt ihr ja noch das ein oder andere Geheimnis!



#####

## Der Postbote geht in Rente

Unser treue Postbote, der Enderman, verabschiedet sich nun in die wohlverdiente Rente und genießt seinen Ruhestand irgendwo in den Weiten des Ends. Der Grund dafür stellt die hohe Fehleranfälligkeit und die Inkompatibilität gegenüber der 1.11 Version dar. Die Funktion wurde nun vollständig durch das schon vorher wesentlich häufiger genutzte Mailsystem ersetzt.



#####

## Blocki-Verlosung vom 1. Januar 2017



Unsere Glücksfee war diesmal Micheal\_1996, auch als Cow bekannt. Mit seinen Feenhänden drückte er am ersten Tag des Jahres den richtigen Knopf für den Gewinner Davno. Der glückliche Gewinner kann sich nun über 14 Doppelkisten und 7 kleine Kisten mit wild gemischten Blockispenden freuen. Zusätzlich erhielt er noch die Wetteinsätze in Höhe von sagenhaften 2200 CT.

Herzlichen Glückwunsch!

Ihr möchtet auch einmal mitmachen?

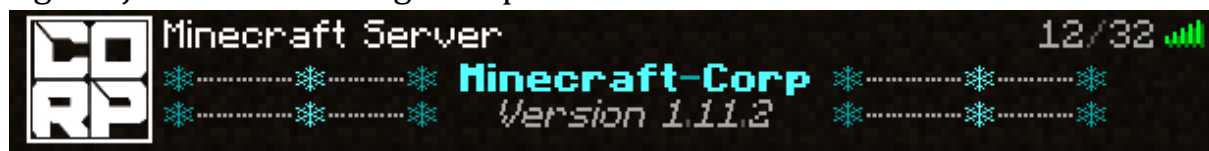
Die Verlosungen finden immer am ersten Sonntag im Monat statt.

Die nächste Verlosung findet also am Sonntag, den 05.02.16 um 14:00 Uhr statt. Ihr könnt nun wieder etwas bei Blocki im Spawn spenden und natürlich auch bei der Verlosung mitmachen. Es gibt eine Losstation direkt neben Blocki: Werft dort einfach ein signiertes Buch hinein.

#####

## Neues MOTD-Design

Die sogenannte Message of the Day, die vor dem Joinen auf den Server in der Liste angezeigt wird, wurde optisch überarbeitet und wird auch zukünftig u.a. jahreszeitenbezogene Updates erhalten.



#####

## Neue TAB-Optik

Die TAB-Ansicht wurde optisch verschönert und wird zukünftig zu verschiedenen Jahreszeiten in passender Optik erstrahlen. Entwickelt wurde diese Idee von Davno, umgesetzt bzw. programmiert hat sie aerulion.



#####

## Lasst uns eine Runde Pingpong spielen

Mit dem Befehl /ping [Spielername] kann man nun auch den Ping von anderen Spielern einsehen. Zudem erhält man nun einen Signalton nach erfolgreicher Eingabe. Auch das optische Design wurde verbessert, so passt sich die Ansicht an das aktuelle Jahreszeitendesign der TAB-Ansicht an. Die Millisekundenanzeige erscheint zudem je nach Höhe des Pings in unterschiedlichen Farben. (grün: 0-80, gelb: 81-150 rot: >150) Der Dank für die technische Umsetzung geht raus an aerulion.

**[Corp]** kikelkik hat einen Ping von 27 ms!

#####

## Farmanlagen und Fahrstühle im Redstonemuseum überarbeitet

Mit dem 1.11-Update ist der neue Observerblock dazu gekommen. Seine Möglichkeiten werden jetzt auch im Redstonemuseum präsentiert. Seine Fähigkeiten werden in der Zuckerrohr-, Kürbis- und Melonenfarm präsentiert.

In der Fahrstuhl-Abteilung ist der Glasitemaufzug, der fast kein Redstone benötigt und Items zuverlässig über weite Strecken nach oben transportiert dazu gekommen. Zudem haben kikelkik und FWchris in einem zeitaufwendigen Prozess einen völlig neuen Slimeaufzug entwickelt. Dieser transportiert euch absolut zuverlässig nach oben und hebt das bisherige Bugproblem von Slimeaufzügen geschickt aus.



*Schaut doch mal vorbei!*

#####

## Hochhausverbot in London

London war schon immer eine elitäre Gegend und zeichnet sich durch zahlreiche Villen und Anwesen aus. Um diesen Status zu fördern, nutzen wir die Gunst der Stunde, in der zumindest kein fertiges Hochhaus vorhanden ist und *verbieten den Bau von Hochhäusern in London*. Damit wird auch die Ansammlung von Wolkenkratzern in Corp-City gefördert, dessen Skyline schon beeindruckend gewachsen ist. Die neue Regel lautet:



*"Das Erbauen von Hochhäusern in London ist verboten. Ein Hochhaus ist vielgeschossig und in seiner Bauform eher vertikal orientiert. Bei mangelnder Eindeutigkeit obliegt die Entscheidung letztendlich dem Staff."*

Wer von der Regel betroffen ist, weil er gerade ein Hochhaus in London angefangen hat, hat folgende Möglichkeiten:

1. Es wird dem Besitzer angeboten, das Grundstück nach Corp-City zu kopieren. Dabei werden das London-GS verkauft und 20 000 CT zusätzlich überwiesen, damit derjenige die vollen 120 000 CT wiedererhält.

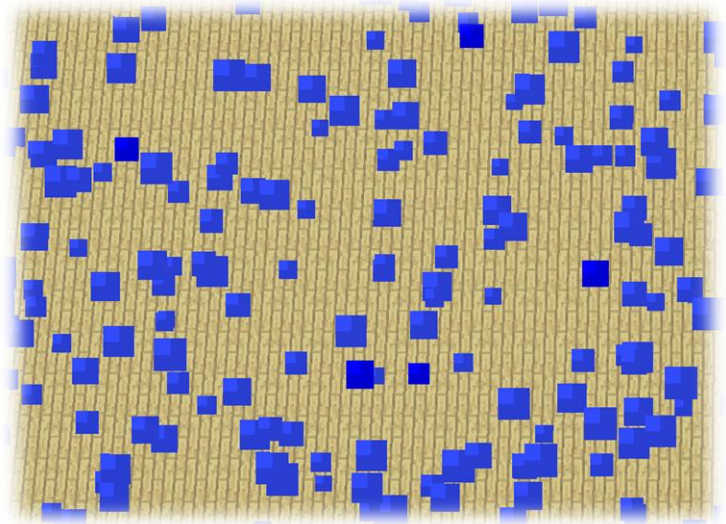
2. Möchte der Besitzer in London bleiben, wird ihm beim Abriss umfassend geholfen.

Schreibt eure Meinung zu der Regel gerne in die Kommentare.

#####

## Neue Regel im Shoppingcenter

Häufig tropften nervige Wasser- oder Lavapartikel durch ein Block dicke Decken in die Shops der Untermieter. Damit ist jetzt Schluss. Um ein besseres Spielerlebnis zu ermöglichen, wurde folgende Formulierung den City-Center-Regeln hinzugefügt: *"Im Rahmen der Rücksichtnahme auf andere Shopbesitzer ist es zu unterlassen, benachbarte Shops durch permanente Partikel, Geräusche, o.Ä. zu belästigen."*



#####

## Shortcuts für alle Wohngebiete

Zukünftig kann man alle *Wohngebiete* ohne die entsprechende /warp-Ansprache erreichen. So reicht z.B. einfaches "/lystra" zukünftig aus, um schnell und sicher zum Wohngebietsspawn zu gelangen.



#####

#####

## Neuer Standort der PvP-Arena

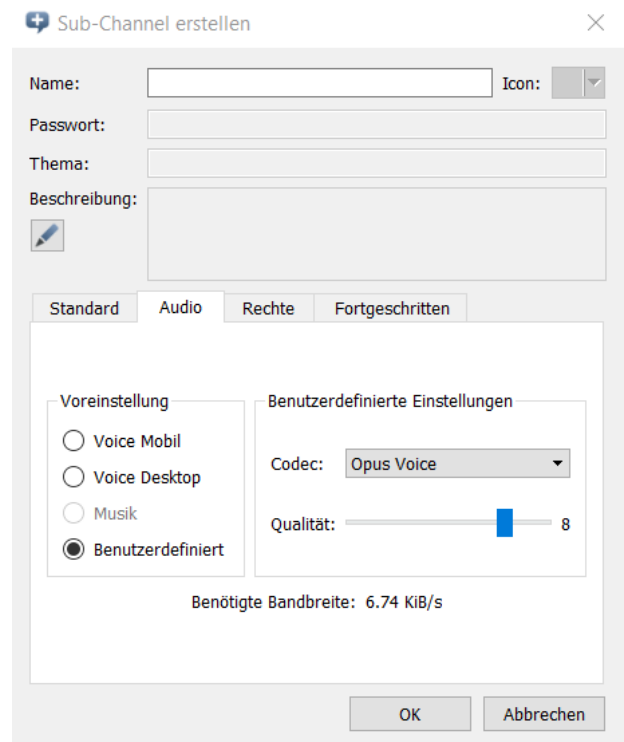
Die Pvp-Arena ist in die Nähe des Architekturmuseums umgezogen. In friedlicher bewaldeter Nähe können nun alle ohne FPS-Einbrüche dem blutigen Gewerbe nachgehen. eZ.



#####

## Temporäre Teamspeakchannel- wusstest du schon, dass

du beim Erstellen eines temporären Channels die Codec-Qualität des Channels einmalig einstellen kannst? Klicke dafür beim Erstellen einfach auf den Reiter "Audio" und drehe am Qualitätsbalken. Die Codec-Qualität ist in der Regel ein "Trade off" zwischen Bandbreitennutzung und Sprachqualität. Bei guter Internetverbindung kann es sich also lohnen, daran zu schrauben. Je nachdem, was du in deinem Channel so treiben willst, kannst du es ja mal ausprobieren.



#####

## Verbinden von Wildnisgrundstücken

Das Verbinden von Wildnisgrundstücken in Lystra und Idyllica ist möglich, sofern die Entfernung zum anderen Grundstück angemessen erscheint und keine anderen Nachbarn oder öffentliches Gut gestört





wird. **Auf dem Verbindungsstück werden aber keine Rechte verteilt** - Änderungen dort können nur von Stafflern vorgenommen werden. Sollte zwischen den Grundstücken ein öffentlicher Weg verlaufen, ist auch eine Brücke denkbar. Die letztendliche Entscheidung der Einzelfälle obliegt immer dem Staff. Die entsprechende Regelung dazu lautet:

*Wildnisgrundstücke können optisch miteinander verbunden werden, sofern die Entfernung angemessen ist und kein öffentliches Gut gestört wird. Auf Verbindungsstücken werden keine Rechte vergeben.*

Bei Interesse schreibt einfach eine *Modreq*.

#####

## Shulkerboxstellplätze

Ab sofort könnt ihr an allen wichtigen Enderchestplätzen an öffentlichen Orten und bei vielen Events einen Shulkerboxstellplatz finden. Die Idee für die Plätze stammt von EPworld. An den Stellplätzen könnt ihr eure Shulkerkisten abstellen, um darin euer Inventar einzulagern, um somit vollen Enderchest entgegen zu wirken. Für die Stellplätze wird keine Haftung übernommen. Das Platzieren von anderen Blöcken ist verboten und wird bestraft. Was haltet ihr von den neuen Stellplätzen?



#####

--- Ende der Kurznachrichten --- Ende der Kurznachrichten --- Ende

#####

## 1.11(.2) - Änderungen auf Corp Die wesentlichsten Update-Einflüsse

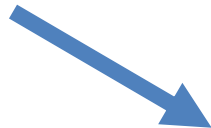
Dass wir derzeit auf der aktuellsten Minecraftversion 1.11.2 spielen, dürfte mittlerweile weit verbreitet bekannt sein. Was bis jetzt eher unterging, sind die konkreten Auswirkungen auf Corp. So werdet ihr hier über die drei wesentlichsten Update-Einflüsse der 1.11.2 aufgeklärt:

### ArtDeko - veränderte Handhaltung

Mit dem Update hat sich leider die Armrotation von allen bereits existierenden kleinen Rüstungsständern ein wenig verändert. Das bedeutet, dass einige Kreationen plötzlich verdreht oder schief aussehen.



*vorher*



*nachher*

Auf öffentlichem Grund hat der Staff mit der Hilfe von FWchris (zur Memberzeit) ArtDeko vielerorts bereits in die korrekte Lage zurückversetzt. Auf euren Projekten, Grundstücken, in den Shops, etc. müsst ihr euch selbst über den Zustand der ArtDeko vergewissern und ggf. den Staff um Hilfe bitten.

Einen Vorteil hat diese Veränderung jedoch: Das Bearbeiten der Armstellung kleiner Rüstungsständer gestaltet sich jetzt als deutlich komfortabler. Probiert es einfach mal aus!

## Aufstockung im Admin-Shop

Lamas haben sich bereits in die Herzen vieler Corpler geschlossen. Da wir euch die Beschaffung eines Lamas nicht zu sehr erschweren möchten, verkauft aus diesem Grund der Admin-Shop Spawneier für Lamas.

Aufgrund der allgemeinen Erweiterung des Sortiments an Spawneiern mit dem 1.11 Update findet ihr nun außerdem Esel-Spawneier.

Beide Spawneier lassen sich für je 6 000 CT pro Stück im Admin-Shop auf der Nordseite des Hauptspawns erwerben.



## Waldanwesen im Abbau

Eine große Neuerung: Die Waldanwesen, auf Englisch auch bekannt als "Mansion", generieren natürlich auch bei uns im Abbau zufällig im dichten Wald (Roofed Forest). Bekanntermaßen spawnen nur hier die neuen und anspruchsvollen Pflegegeister (Vex), Diener (Vindicator) und Magier (Evoker).

Da die Illager\* nach dem einmaligen Erscheinen bei Generierung des Waldanwesens nicht erneut spawnen, haben wir uns dazu entschieden, Spawner aller drei Monster aufzustellen, um allen Spielern das gleiche Spielerlebnis mit den neuen Bestien bieten zu können. Natürlich können wir dies nur tun, wenn wir auch ein Waldanwesen im Abbau haben. Wir werden es nicht erzwingen und ebenso keinen Warp erstellen. Jene lassen sich sehr leicht mit unserer Livemap aufspüren (siehe Bild).



Es lohnt sich allemal, sich mit den drei Erscheinungen bekannt zu machen.

Der Kampf gegen Magier mit seinen Plagegeistern ist einer der anspruchsvollsten Monsterkämpfe, die es in Minecraft gibt!



*\*Das englische Wort Illager ist ein Wortspiel zu Villager (Dorfbewohner) und bedeutet "böser Dorfbewohner". Die Waldanwesen sind bewohnt von diesen übelwollenden Dorfbewohnern. Sie sind die ausgestoßenen Dorfbewohner.*

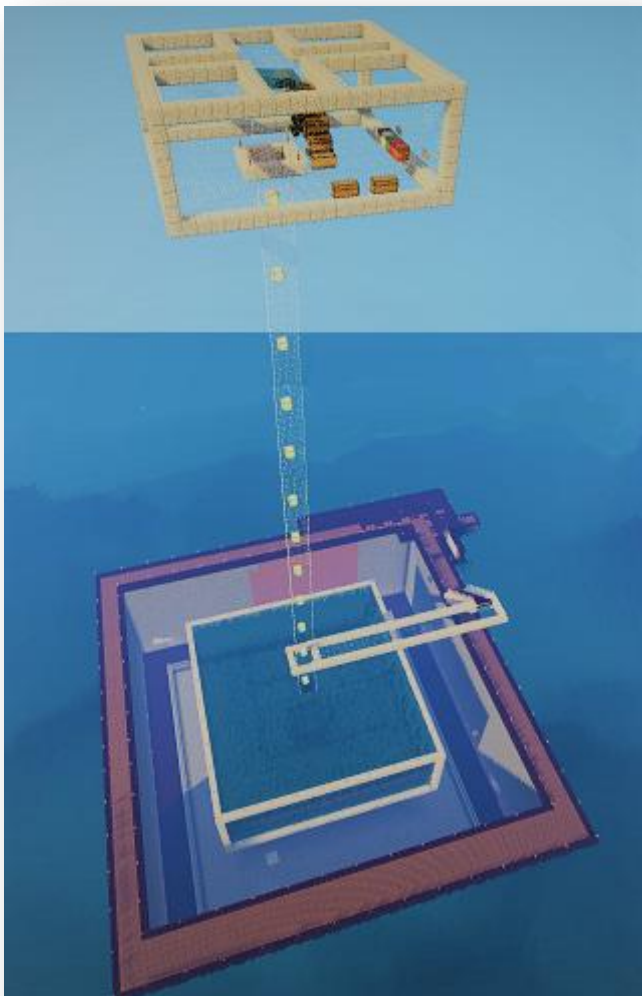
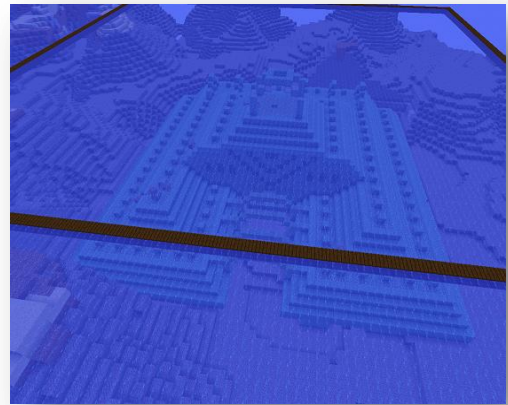
# Die Wächterfarm - Gemeinschaftsbauprojekt im Abbau

Am 26.12.2016 um 20 Uhr fiel der Startschuss.  
10 Corpler ->



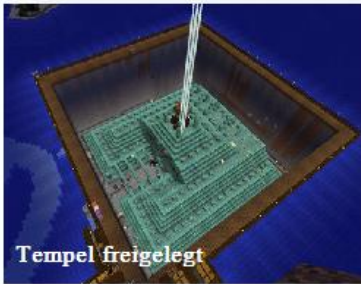
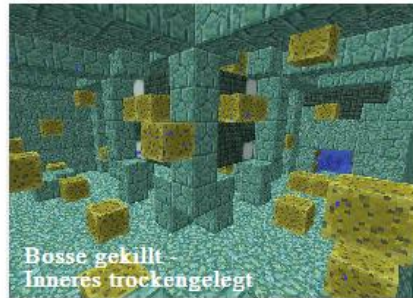
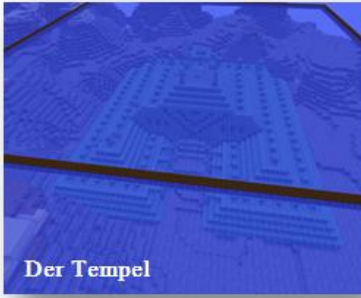
1 Unterwassetempel ->

und jede Menge Sand, Schwämme und  
gutes Werkzeug



<- Das Ergebnis kann sich  
sehen lassen.

Start 20 Uhr - Ende ca. 1:30 Uhr - Corppower in Aktion:



Die Aktion hat einen Riesenspaß gemacht. Nur die Erbauer können die Anlage noch bis zum nächsten Abbaureset nutzen. Wer einmal schauen möchte: man kommt hin mit */warp fisch*

Verfasst von LottaXL

# Votemeister Dezember/Januar

## Die Verkündung

Es ist wieder soweit gewesen. Ihr habt alle fleißig gevotet. Die Statistik auf der Homepage unter *Ranglisten/Votes* zählte vom 10. Dezember bis zum 14. Januar 2017. Im Laufe der Zeit konnten wir wieder enge Kopf-an-Kopf-Rennen und Positionswechsel mit verfolgen. Nun steht jedoch fest, wer von euch auf den ersten drei Plätzen mit den meisten Votes -den Staff ausgeschlossen- gelandet ist! Hier das Ergebnis:

**1. Platz - 70 Votes**

BarSerkr

Preis:

1 Diaspitzhacke mit  
3 Verzauberungen  
deiner Wahl und 1  
Stack bunte Raketen

**2. Platz - 68 Votes**

DarkSoul608 und  
Kastenbrot2

Preis:

1 Diaaxt mit 2  
Verzauberungen  
deiner Wahl und 1  
Stack XP-Flaschen

**3. Platz - 46 Votes**

OneWingedCat

Preis:

1 Diaschaufel mit 1  
Verzauberung deiner  
Wahl und 10 Dias

Herzlichen Glückwunsch an die Gewinner! Die Preise werden frei Haus geliefert. Nun wurde am Freitag, den 13.01. bereits der Reset-Knopf gedrückt und ihr habt alle wieder die gleiche Chance, ganz weit nach oben zu kommen und vielleicht das nächste Mal sogar auch zu gewinnen - Die Preise variieren mit jeder NCT. Am 10. Februar um 23:59 Uhr wird wieder zurückgesetzt und für die nächste Ausgabe ausgewertet. Denkt daran: Ihr könnt nun zweimal am Tag voten. Einmal auf [minecraft-server.eu](http://minecraft-server.eu) und einmal auf [minecraft-serverlist.net](http://minecraft-serverlist.net). Frohes Voten!

Minispiel des Monats - diesmal die neue

# Spleef-Arena



Am 5. Januar war es soweit. Beim Überraschungsevent um 19:30 Uhr wurde sie eingeweiht: die neue Spleefarena - erbaut von HexaPentol und BarSerkr.

Sie steht im Norden von Corp-City direkt neben der umkopierten PvP-Arena am Waldrand. Ihr kommt hin mit `/warp spleef2`.



Wer noch nie Spleef gespielt hat: Ziel ist es, den Mitspielern den Boden unter den Füßen wegzuschaukeln oder mit Schneebällen wegzuschießen. Wer als Letzter oben ist, hat gewonnen. Das Besondere an dieser Arena ist, dass sie drei Ebenen hat. Der Feind kann also nicht nur neben, vor oder hinter dir sein, sondern auch unter dir. Andersherum kann man auch bequem von oben den Mitspielern den Boden entreißen.

Um mitzuspielen, gebt einfach `/spl join` ein. Dann erscheint folgende Meldung im Chat:

```
Verfügbare Arenen  
/spl join n - normal  
/spl join f - fortgeschritten
```

Die neue Spleefarena ist die für Fortgeschrittene. Gibt man den entsprechenden Befehl ein und landet im Wartebereich, wo einem alles Weitere erklärt wird.



Wenn nach einem Klick auf die Eisenblöcke alle bereit sind, geht es los. Alle werden random auf die oberste Plattform der Arena geportet und der Spaß beginnt.





Hier ein paar Impressionen der ersten Kämpfe:



FWChris wird von aerulion verfolgt.



Nach kurzer Zeit ist alles ziemlich löchrig.

-> TheoRetisch1 kämpft noch mit Schneebällen auf der zweiten Ebene, während schnatz2140 schon ganz unten ist.



<- erbitterter Kampf auf der unteren Ebene.



Auch kikelkik ist ganz unten angekommen .... und verliert.

Wie man sieht, hatten wir eine Menge Spaß.

Nicht nur funktionell - auch optisch ist die Spleefarena sehr schön gelungen. Dies haben wir den beiden Erbauern HexaPentol und BarSerkr zu verdanken. Man sieht sie hier im Zuschauerbereich im ersten Stock.



Ein dickes Dankeschön an dieser Stelle an die Beiden!

Aber nicht nur bei einem Spleef-Event könnt ihr hier Spaß haben. Nein, ihr könnt genau wie in der alten Spleefarena, die natürlich auch noch vorhanden ist, jederzeit mit euren Freunden per **/spl join n** joinen und spielen.

### Die wichtigsten Infos:

- Joinen kann man in die neue Arena mit **/spl join f** .
- Der Spieleinsatz pro Spiel beträgt 20 CT.
- Eine Spielerstatistik sieht man mit **/spleef stats <spielername>** .

```
[Spleef] ----- [ Statistik von LottaXL ] -----  
[Spleef] Globaler Spielerrang: 0  
Gewonnen: 0  
Verloren: 2  
Knockouts: 1  
Anzahl Spiele: 2  
Blöcke zerstört: 28  
Zeit gespielt: 0 Tage 0 Stunden 0 Minuten  
Rating: 986  
Knockouts / Deaths (KD): 0.5  
Wins / Lose (WL): 0  
Knockouts pro Spiel: 0.5
```

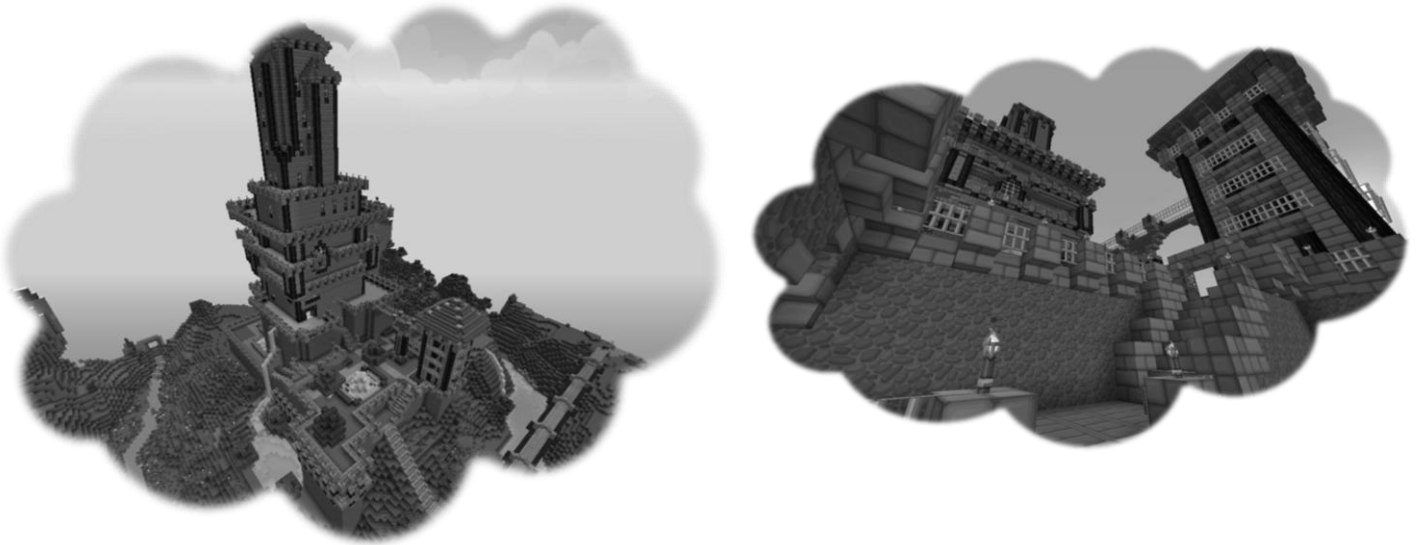
- Die Rangliste könnt ihr einsehen mit **/spleef stats top [Seite]**.

```
[Spleef] ----- [ Bestplatzierte Spieler ] -----  
[Spleef] 1. B3KF45T (1102)  
[Spleef] 2. HexaPentol (1047)  
[Spleef] 3. Andi_Plays (1045)  
[Spleef] 4. RaptusKamm31262 (1039)  
[Spleef] 5. Legendary_Maxi (1035)  
[Spleef] 6. Jxssyx (1032)  
[Spleef] 7. SadFabe (1024)  
[Spleef] 8. Tyriix (1019)  
[Spleef] 9. Joshdie (1013)  
[Spleef] 10. Davno (1012)  
[Spleef] -----
```

Viel Spaß beim Spielen und immer einen Block Schnee unter den Füßen.

## Die Lystraspawnnovation

Der Großteil von euch kennt das Wahrzeichen von Lystra noch als relativ tristes und unproportionales Turmgemisch...



Anhand der vorliegenden Rhetorik bemerkt der aufmerksame Leser jedoch, dass der Staff mit jenem Spawn als repräsentatives Bauwerk für eines der beliebtesten Wohngebiete von Corp alles andere als zufrieden war. Deshalb wurde sich zusammengesetzt und ein von Grund auf neues Konzept für den Spawn von Lystra entwickelt und umgesetzt. Maßgeblich richtungsweisend waren hierbei die Ideen und Baukünste von LottaXL, die auch von allen Mitstaplern und auch von FWchris aufgegriffen und umgesetzt wurden. Wir behaupten mal, dass das Ergebnis sich durchaus sehen lassen kann:



Es entstand ein großzügig dimensioniertes Burggelände im Medieval-Stil umgeben von einem Burggraben, den es über eine formschöne Brücke zu überqueren gilt.

Außen hui innen pfui?  
Diese Annahme gilt nicht für das neue Mekka der westlichen Corpwelt.  
So haucht beispielsweise der imposante Baum von TheoRetisch1 dem Innenhof einen mystischen Flair ein.

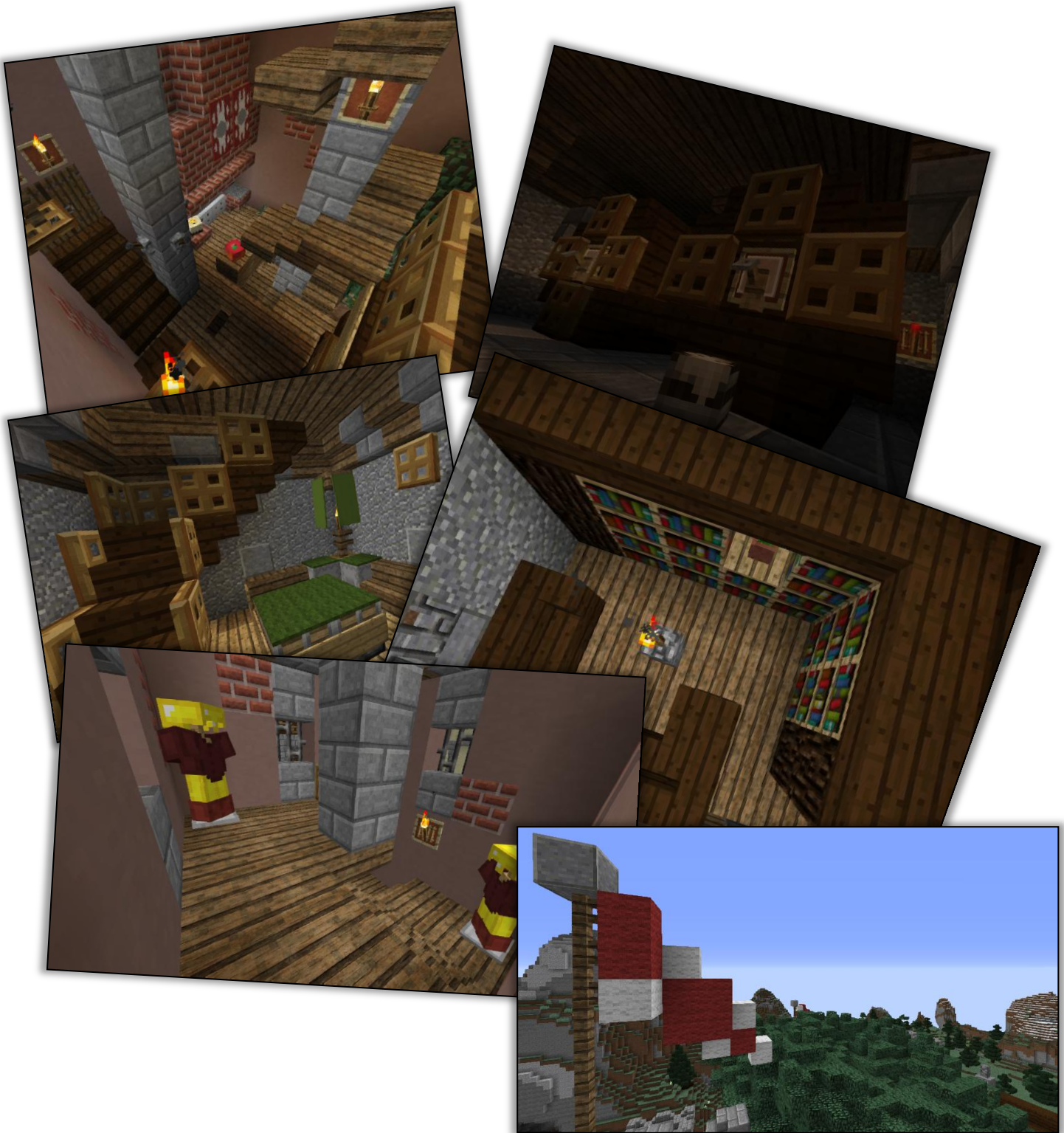


Ein idyllischer von Brombeer- und Erdbeersträuchern umgebener Angelplatz lädt zu gemütlichen Nachmittagen ein.



In die Außenfassaden der Türmchen lassen sich hier und da auch mal interessante Kunstwerke hineininterpretieren.

Auch auf Inneneinrichtung der zahlreichen Türme und deren Keller wurde großen Wert gelegt. Hier ein paar Impressionen:



Schaut euch am besten selbst um und nehmt euch ruhig Zeit, auf die vielen Details zu achten. Vielleicht versteckt sich ja hier und dort der ein oder andere Gag? Vermutlich ist es überflüssig, zu erwähnen, dass ihr mit **/warp lystra** oder **/lystra** dorthin kommt, also wird es an dieser Stelle auch nicht getan.

Auf die ästhetische Zukunft von Lystra!

Ihr braucht  
FARBIGES **GLAS?**  
**TOTEMS?**

---

Besucht  
**S h o o p # 27**



# Portrait des Monats

## Diesmal von unserem Member itZ\_Revenge\_T1m3

### Mein Ingame-Name:

itZ\_Revenge\_T1m3

### Meine Rang auf dem Server:

Member

### Meine Wohnort auf dem Server:

4i London

### Mein Beruf auf dem Server:

Fischer

### Wie lange bin ich dabei:

Ca. 6 Tage

*Anmerkung der Redaktion: Seit dem 28.12.16*

### Was mache ich auf Corp am liebsten:

Einfach durch die Gegend laufen und mir die ganzen Häuser anschauen oder nach Eastereggs 🐣 suchen.

### Was gefällt mir auf Corp am besten:

Ganz klar die Community, es findet sich immer jemand für eine nette Unterhaltung.

### Was gefällt mir hier nicht:

Es gibt eigentlich nichts was mich wirklich stört - außer der ständige Regen ☹️

### Was mir sonst noch so einfällt:

Ich habe da eher noch 'nen Wunsch 🙄

Würde mir noch eine zusätzliche Wohngegend wünschen. Wie diese aussehen soll, weiß ich selber nicht, aber ich glaube, das wäre noch ganz schön.

Ansonsten freu ich mich immer über Events. Auch wenn ich nicht immer mitmache, finde ich es immer schön, wenn solche Aktivitäten stattfinden.



Ich hoffe es sind alle wichtigen Informationen dabei ;D



# Leserbriefe

---

Hier könnte dein Leserbrief stehen!

Hast du etwas zu einem Beitrag zu sagen?

Weißt du etwas Lustiges aus der Corp-Welt zu erzählen?

Hast du Vorschläge, Kritik oder Fragen?

Dann bist du hier richtig!

Einfach deinen Leserbrief als PM im Forum an LottaXL senden.

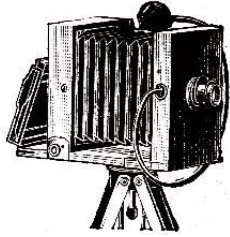
Die Redaktion der NEW CORP TIMES behält sich vor, Leserbriefe zu kürzen.

Der Inhalt der Leserbriefe gibt nicht die Meinung der Redaktion wieder.

---

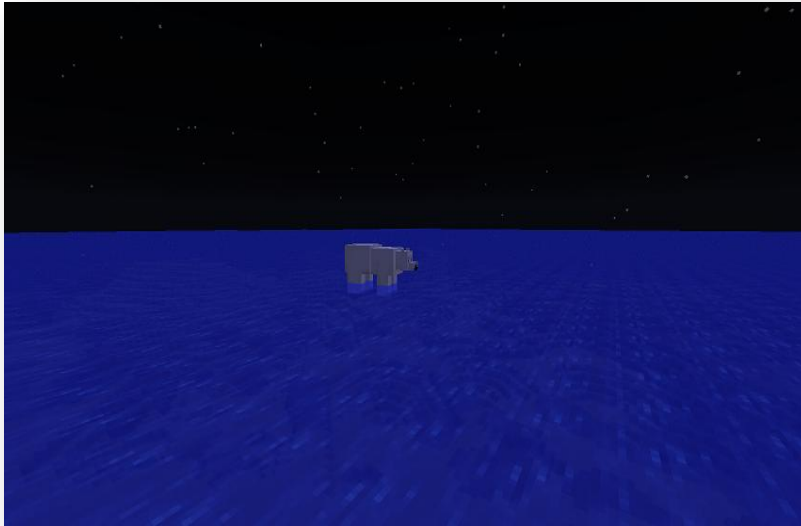
# Fun

---



\*\*\*\* Foto - Knips! \*\*\*\*

Diesmal konnte ich mich einfach nicht entscheiden, deshalb gibt es ausnahmsweise zwei Fotos.



Das erste Bild ist von Hannah. Bei einem Abendspaziergang am Strand der Palmeninsel entdeckte sie einen weißen Fleck im Wasser. Bei genauerem Hinschauen entpuppte dieser sich als Eisbär. Ein Eisbär auf hoher tropischer See. Sehr kurios!

Das zweite Bild wurde von Joshdie eingereicht. Gleich zu Beginn der Umstellung auf die 1.11 schaffte er sich Lamas an und verwandelte sie durch das Auflegen eines Teppichs in der richtigen Farbe in "Gangster-Lamas" mit Augenklappe. Joshdie war happy.



Für das Einsenden der Fotos bekommt Hannah zwei Lama-Spawneier und Joshdie ein Eisbärenspawnei.

Die Preise werden euch frei Haus an euer ersten GS-Home geliefert.


Ihr möchtet auch mitmachen? Habt auch sehenswerte Screenshots von lustigen Begebenheiten, schönen Ausblicken, besonderen Blickwinkeln? Reicht eure Fotos einfach ein. Ihr habt zwei Möglichkeiten. Entweder ladet ihr euer Bild im TS im Memberupload/-download hoch(in diesem Falle immer einem Staffler bescheid sagen oder eine Modreq schreiben: **/modreq Foto-Knips <Titel des Bildes>**), oder ihr schickt im Forum eine PM an LottaXL mit dem Bild. Wird euer Bild für die Zeitung ausgewählt, erhaltet ihr ein Überraschungspräsent.

---

Verfasst von LottaXL

# Werbung

---



Ihr sucht einen Job?

Dann helft mir beim Ausheben meines Grundstücks  
Pro Ebene (2 Hoch) bekommt ihr 10k als Bezahlung. Gs  
Größe - London GS

Zeit pro ebene wäre 1 Woche, ab Vereinbarung.  
Vorrauszahlung gibt es 1k, bei sichtlicher Arbeit  
nocheinmal 1k und bei Vollendung die restlichen 8k.

Muss ich mein eigenes Werkzeug benutzen?  
Nein ich stelle unverzauberte Diahacken zur Verfügung :)

Schreibt mir einfach eine MSG falls Ihr interesse habt.

so long Davno :D

# Mein Lieblingsplatz

## Diesmal von unserer Memberin OneWingedCat



Es ist mir eine Ehre, meinen Lieblingsplatz vorstellen zu dürfen!

Mein Lieblingsplatz ist das City-Center.  
Dort findet man wirklich alles, egal ob zum Ankauf oder Verkauf.  
Noch dazu ist es schön anzusehen und passt einfach wunderbar in das Bild von Corp City.

Liebe Grüße,

Cat

## Willis Wurst Wagen - Episode 22

Willi hat diesmal die Kiste mit den Weihnachtskugeln nicht mehr gefunden.

Ihr solltet beim Suchen helfen, damit er Zeit für Karla Kolumna hatte. Das war gar nicht so einfach.



Im ersten Stock war ein Spender. Drückte man auf den Knopf, erhielt man einen 'Schlüssel'. Mit diesem 'Schlüssel' konnte man die Zahlenschlossstür der Garage im Garten öffnen. In der Garage fand man dann die Kiste.

Diesmal hat nur einer die Kiste gefunden und konnte unserer Reporterin helfen. Es war FWchris. Er bekommt nun als Einziger einen Preis - natürlich den 1. Platz.

Platz 1: FWchris	- 30 Exp-Fläschchen und 3 Diamantblöcke
Platz 2: <i>unbesetzt</i>	- 20 Exp-Fläschchen und 3 Smaragdblöcke
Platz 3: <i>unbesetzt</i>	- 10 Exp-Fläschchen und 3 Eisenblöcke

Herzlichen Glückwunsch! Der Gewinn wird dir zu deinem Home geliefert.

Dank Chris Hilfe hat mir Willi alles über sein winterliches Wurstsortiment erzählt und ich kann nun einen Artikel in meiner Zeitung darüber schreiben.

Bis zum nächsten Mal

Eure Karla Kolumna

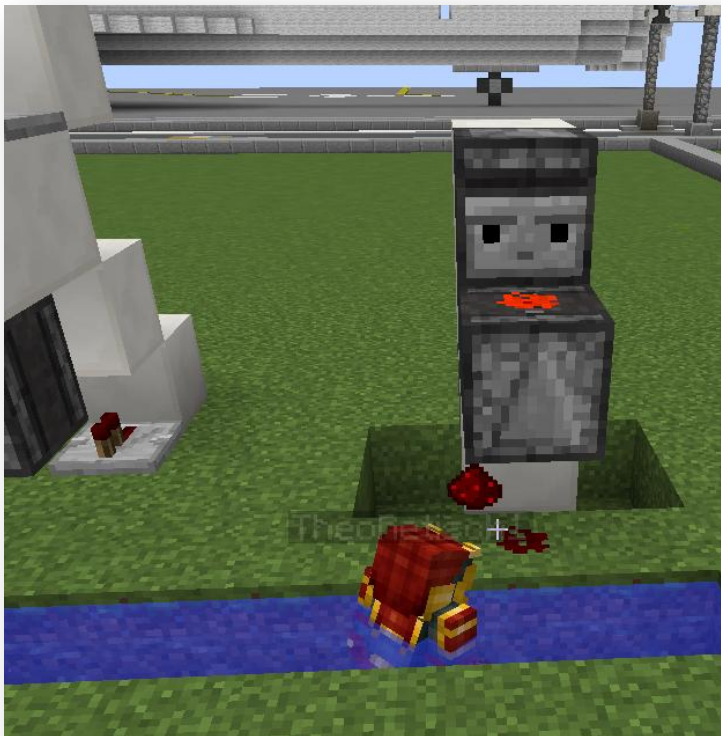


## Kuriose Begebenheiten, wenn Staffler arbeiten

Wenn kikel mal wieder rumtestet, erschreckt er schon einmal unbedarfte



Corpler wie OneWingedCat mit besorgniserregenden Meldungen auf dem Bildschirm.



Und wenn Theo mal wieder am Testen und Experimentieren für das Redstonemuseum ist, sieht man ihn auch schon einmal in Gräben hocken.

## Witze des Monats



\*\*\*\*\*

Der Lehrer versucht an Hand von Bildern, den Kindern die Natur zu schildern.

Er spricht von Tier- und Pflanzenwelt. Als dann zum Schluss die Glocke schellt, da sprach er zu den kleinen Wichten - sie sollen morgen ihm berichten, wie überhaupt der Mensch entsteht. Das kleine Volk steht auf und geht und bringt bei der Gelegenheit, die Eltern in Verlegenheit.

Auch Fritzchen ist nach Haus' gekommen. Hat sich den Vater vorgenommen und ihm die Frage gleich gestellt: "Wie kommt der Mensch in diese Welt?" Vater fängt gleich an zu schwitzen, schaut bekümmert hin zu Fritschen. Doch dann besinnt er sich und sagt: "Der Mensch, der ist aus Lehm gemacht!"

"Au!", denk Fritzchen, "Wie famos! Da hol ich mir doch gleich 'nen Kloß von nebenan bei Töpfer Schmidt und nehm' ihn in die Schule mit. Ich nehme keinen gar so großen. Den stecke ich dann in die Hosen."

Als dann am nächsten Tage der Lehrer stellte seine Frage, erhielt er Antwort auch sogleich. "Der Mensch kommt aus dem Storchenreich!" Nur Fritzchen sitzt ganz still und stumm und kramt in seiner Hose rum.

Dann ruft er: "Quatsch mit Soße! Ich hab das Ding in meiner Hose womit die Schöpfung vor sich geht und wo dann draus der Mensch entsteht. Von wegen Storch, so seht ihr aus. Wenn ihr 's nicht glaubt, ich hol ihn raus!" Da sagt der Lehrer ganz beflissen: "Lass ihn nur drin, du scheinst es ja zu wissen ...."

