

New Corp Times

79. Ausgabe

Montag, 17.10.2016

Herausgeber: Minecraft-Corp

Halloweek auf Corp

Es ist nicht mehr lang, dann ist Halloweenzeit und es spukt natürlich auch wieder gewaltig auf Corp!

→ Mehr dazu ab Seite 2

Aktuelles

Die Mühle des Sommers



Das Mühlenbauevent hat ein Ende. Und viele Sieger! Der Bauwettbewerb ist zu Ende und die Siegermühle bereits eingeweiht. Alle Infos dazu gibt's ab Seite 4.

Neue Homepage!



Viele haben sie schon gesehen - hier in der NCT wird die neue Homepage nochmal ausführlich vorgestellt! Alles dazu ab Seite 7.

Serverinfo

Insel sucht Corpler



Eine neue Insel? Für euch? Schnell auf Seite 12 lesen!

Jobneuerung



Ein paar wesentliche Änderungen erwarten euch auf Seite 14.

Eventreview



Der Rückblick für die kürzlich stattgefundenen Events auf Corp auf Seite 15.

Corp-Ticker



Der Corp-Ticker kann sich wieder vor Themen kaum retten! Alles ab Seite 19.

Event des Monats



Twisted Chamber heißt es, ist neu und innovativ. Die Vorstellung auf Seite 21.

Votemeister



Die Gewinner der letzten Voteperiode auf S. 23

PIB ist beendet



PIB - Palmeninselbauvent. Nach vielen Monaten ist es nun vorüber und dennoch ist das Projekt noch nicht beendet. Siehe S. 10.

Portrait



Erfahrt mehr über unsere aufgeweckte LittleTani auf Seite 24.

F U N

- > Es gibt etwas neues von Willis Wurstwagen! Siehe Seite 25.
- > Ein neues Foto-Knips Bild wurde eingesendet! (Seite 27)
- > Dieses Mal stellt Vizius_ seinen Lieblingsplatz auf Seite 28 vor.
- > Witze des Monats mal wieder am Ende der NCT.

Es wird gruselig auf Corp, denn sie ist wieder da:

die Halloweek



**Wie jedes Jahr startet um Halloween herum unsere Halloweek.
Diesmal vom Montag, den 24.10.16 bis zum Montag, den 31.10.16**

Folgendes Programm haben wir uns für euch ausgedacht:



Es wird wieder über die ganze Halloweek eine Grusel-Rallye geben.



Die Halloweek umfasst zwei Montage. Am 24.10. gibt es ein Grusel-MoMa im gruseligen Ambiente und am 31.10. gibt es ein Grusel-MoMa-Spezial. Lasst euch überraschen.



Am Dienstag, den 25.10. um 19:30 Uhr und am Samstag, den 29.10. um 15:30 Uhr ist Action angesagt beim völlig überarbeiteten Eierwerfen



DeMa (DeathMaze) mit Gruselfaktor wird am Mittwoch den 26.10. gespielt.



Im Klingeldorf heißt es wieder Süßes abgreifen. Und zwar am Freitag, den 28.10. um 19:30 Uhr und am Sonntag, den 30.10. um 15:30 Uhr.



Das ganze Wochenende über vom 28.10. bis zum 30.10. findet die Skinjagd statt. dort werdet ihr auch eure gebauten Gruselskins wiederfinden. Nähere Informationen erst dann. Btw. bis zum 20.10. könnt ihr sogar noch welche beisteuern. Infos bei den Infotafeln im Spawn.



Auch die Auktionen am Samstag, den 29.10. stehen unter einem gruseligen Stern. Sie werden definitiv nicht im Auktionshaus stattfinden.



Und was wäre eine Halloweek ohne einen Skinwettbewerb? Der findet am Samstag, den 29.10. um 20:30 Uhr in der Kirche zu Dunkelwald statt. Sucht oder pixelt euch schon einmal einen passenden Skin und übt eure Kür über den Laufsteg.



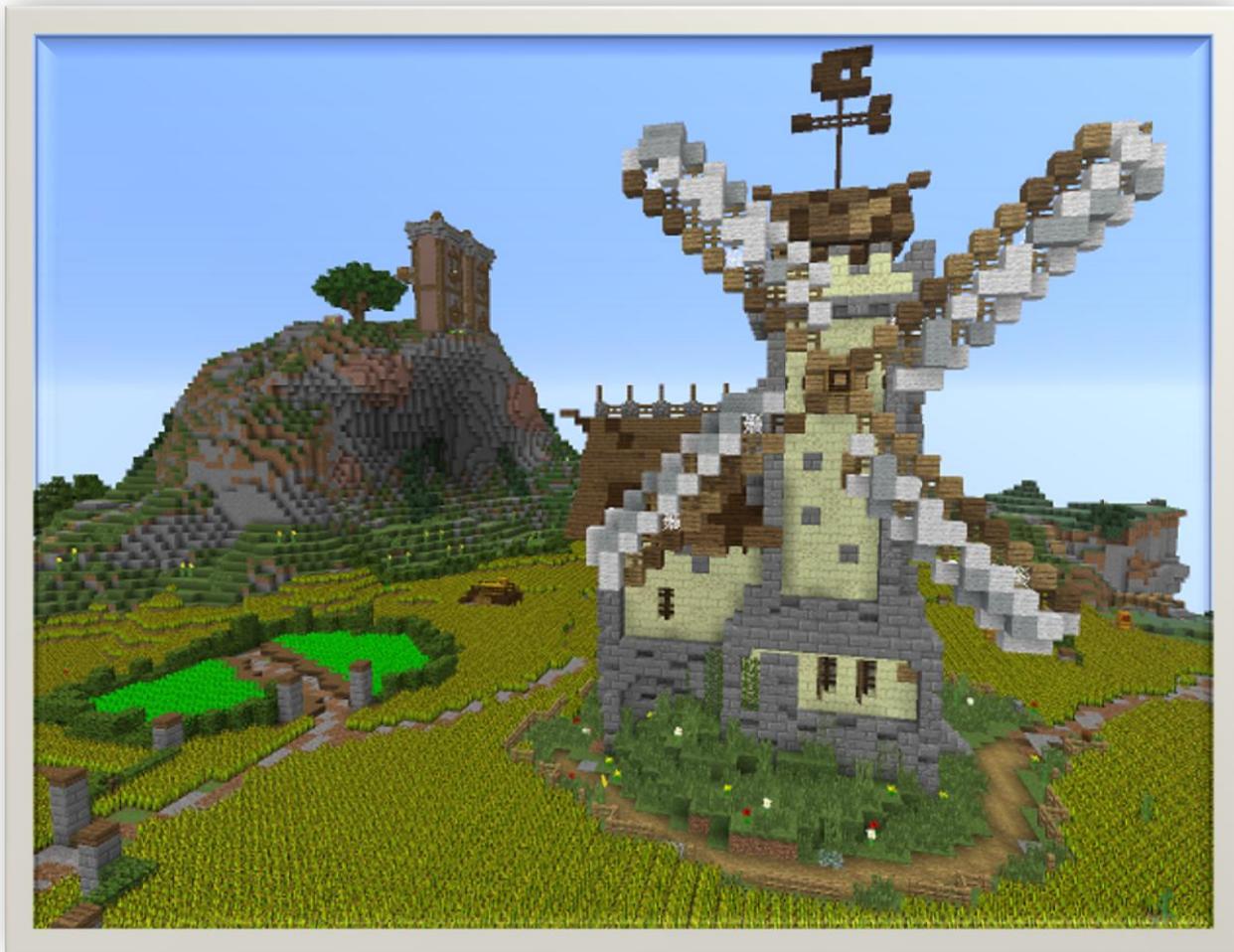
Gleich nach dem Skinwettbewerb um ca. 21 Uhr machen wir wieder ein Halloweek-Gruppenfoto. Auf keinen Fall verpassen!

Genauere Infos zu den einzelnen Events erfahrt ihr immer rechtzeitig auf der Homepage, bei Facebook, auf der Event-Infotafel im Spawn und in den Infonachrichten im Chat.

Wir wünschen euch jetzt schon eine gruselige Woche.



Aktuelles



Lystra hat nun eine Mühle!

Am 9. Oktober ging unser Mühlenbauevent - Bauen nach Bild zu Ende. Die ausschließlich externe Jury, bestehend aus Mulcho und derFlo1909 von Blockempirium und SilberRegen von Craftasy, hatte dann bis zum 14. Oktober Zeit in den Kategorien Authentizität, Materialwahl, Proportionen, Detailreichtum, eigene Ergänzungen, Inneneinrichtung und Technik zu bewerten. An dieser Stelle noch einmal Danke an die Drei! Wir haben in der Zwischenzeit den zukünftigen Standort in Lystra in der Nähe des Vulkanes vorbereitet. Wo vorher über eine lange Brücke ein paar ältere Dekohäuser, ein halbes Villagerdorf und ein in die Jahre gekommener Doppelholzturm standen, zieht sich nun ein großes Weizenfeld dahin, eingebettet zwischen einem richtig schönen Villagerdorf und einer Steilklippe mit Doppelturm. Alles natürlich mit passender Infrastruktur -



Wegeanbindungen zum Vulkan und zum Lystraspawn inklusive.
Die Juryergebnisse lagen uns dann am 14.9. vor und am 15.9. abends um 20:30 Uhr wurden die Sieger verkündet und die Siegmühle an ihren finalen Standort gepastet. Alles untermalt von einem Feuerwerk.

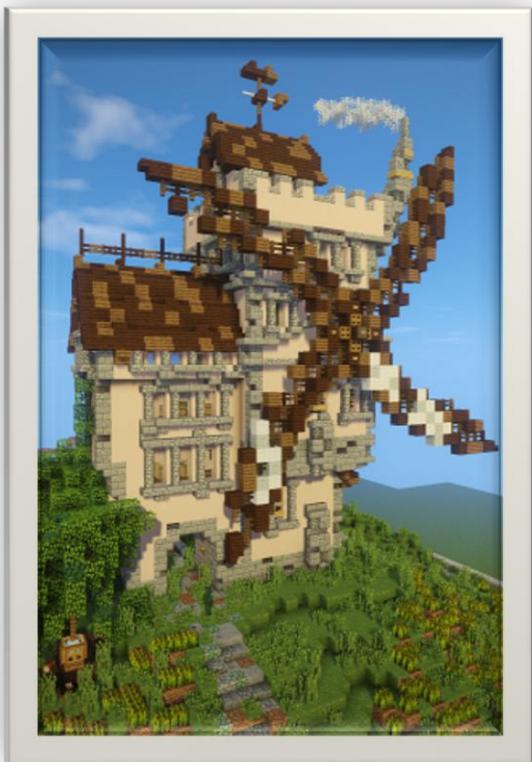
Gebaut wurde diese Mühle von **BarSerkr**.

Er ist der Sieger des Bauwettbewerbes! Glückwunsch!

Er kann sich nun über 50 000 CT, ein London-Grundstück, 1 Elytra mit Haltbarkeit 3, Reparatur und Wunschnamen und einen knuffigen Eulenkopf freuen.

Seine Mühle steht nun an ihrem Platz und hat eine Ehrentafel erhalten.

Aber er ist nicht der einzige Sieger.



Der zweite Platz geht an die Mühle von **aerulion** und **Vizius_**.

Sie dürfen sich nun 25 000 CT, ein Lystra-Grundstück, eine komplette Dia-Rüstung mit OP-Verzauberung und ebenfalls einen Eulenkopf teilen.

Glückwunsch!

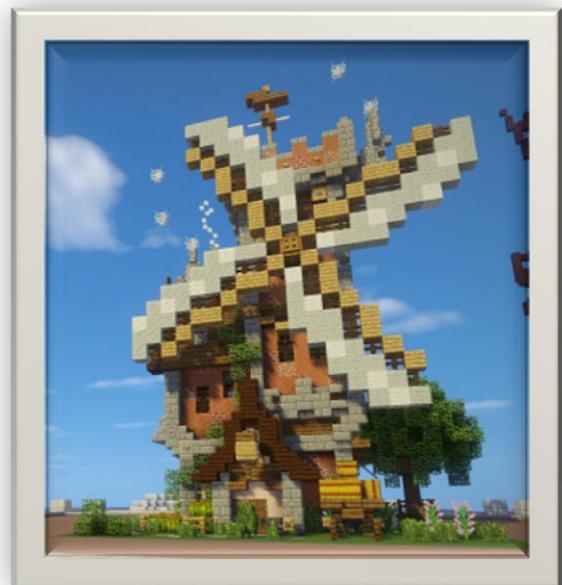
Uns haben die drei Siegmühlen so gut gefallen und überzeugt, dass wir uns spontan entschlossen haben, alle drei auf die Hauptmap zu übernehmen.

Die Mühle von aerulion und Vizius_ wird deshalb in naher Zukunft die in die Jahre gekommene Mühle neben dem Idyllicabaum ersetzen.

Der dritte Preis für die drittschönste Mühle geht an **Hannahdraw**!

Glückwunsch!

Ihr Preis sind ein Palmen-Grundstück, ein Eisbären-Spawnei mit Wunschnamen und den obligatorischen Knuffeleulenkopf. Hannahs Mühle werden wir zeitnah in den SSB (Spiel- und Spaß Bauernhof) stellen. Sie wird dort die alte Mühle ersetzen.



Aber damit nicht genug. Zudem gab es noch Sieger in den einzelnen Kategorien. Für ihren Teilsieg bekommen die Teilnehmer auch einen Kopf. Wahlweise den Eulenkopf, einen Strohballenkopf oder einen Getreidefasskopf.

Die Gewinner in den einzelnen Bereichen sind:

Authentizität:	Plot 5 von aerulion und Vizius_ (11/15)
Materialwahl:	Plot 1 von BarSerkr (14/15)
Proportionen:	Plot 7 von Redstoned89 (12/15)
Detailreichtum:	Plot 1 von BarSerkr (11/15) Plot 2 von hannahdraw (11/15) Plot 5 von aerulion und Vizius_ (11/15)
Eigene Ergänzungen:	Plot 1 von Barserkr (14/15)
Inneneinrichtung:	Plot 1 von BarSerkr (12/15)
Technik:	Plot 1 von BarSerkr (11/15) Plot 5 von aerulion und Vizius_ (11/15)

Wir möchten uns noch einmal bei allen Teilnehmern bedanken. Auch wenn ihr nicht unter den ersten Dreien seid, haben uns ausnahmslos alle Mühlen gefallen! Vielen Dank, dass ihr alle mitgemacht habt!

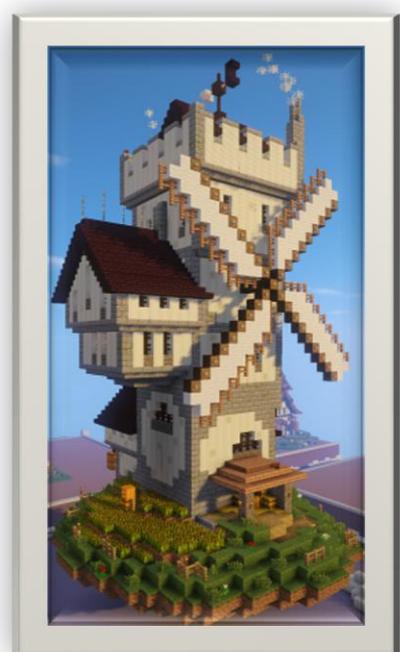
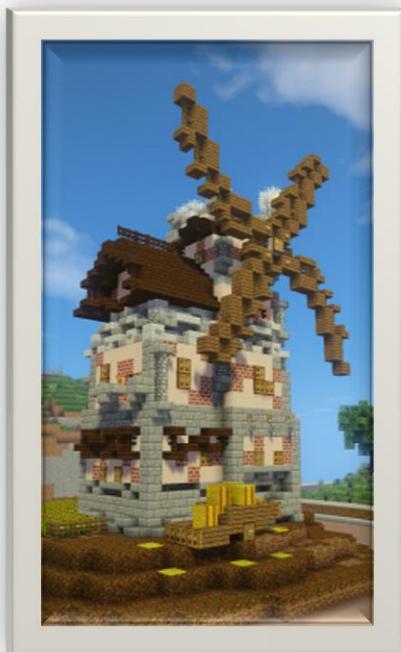
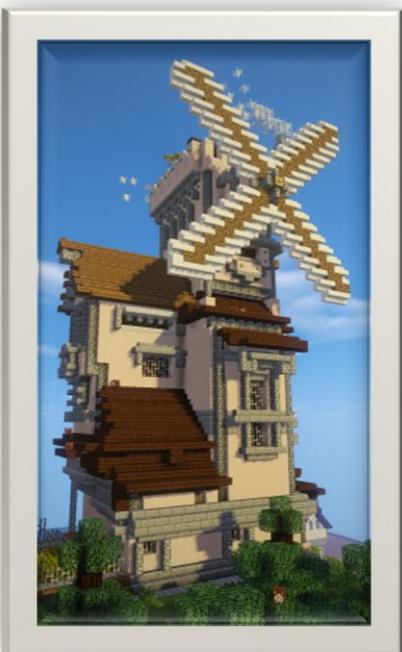
Die Mühlen von

Redstone 89

HexaPentol

Kastenbrot2 und

FlohNumba1



Alle Mühlen können auch weiterhin auf unserer Creativewelt im Baugebietbereich bestaunt werden: /warp wind

Eine neue Homepage

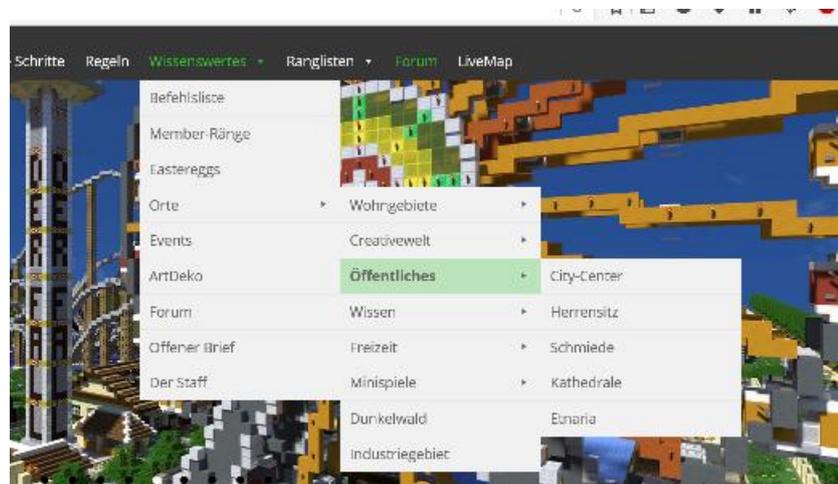
Es war einmal im Juli 2012, als der Staff stolz die neue Homepage im frischen und ansprechenden Design präsentierte. Nun sind mehr als 4 Jahre vergangen, und man merkt, dass sich die Ansprüche bezogen auf Design und Layout um einiges gewandelt haben. Daher war es nun an der Zeit, unserer Homepage einer Generalüberholung zu unterziehen, da der bisherige Look eben nicht mehr „state of the art“ war.



Nach drei Monaten Designauswahl und -modifizierung, Auswahl und Optimierung von Funktionen für unsere Bedürfnisse, Anpassung und Ausbau der Seiteninhalte dürfen wir schon seit Dienstag, dem 11. Oktober in den Genuss der neuen Homepage kommen!

Das sind die wesentlichen und interessantesten Veränderungen:

- Die Homepage ist endlich kompatibel mit mobilen Endgeräten (Smartphone, Tablet)!!
- Es schmückt nun ein Slider mit epischen Bildern vom Server jede Seite in voller Breite.
- Der Bereich *Wissenswertes* beinhaltet nun eine Vielzahl mehr an informativen Texten mit beeindruckenden Bildern, u.a. auch eine Seite mit einer Vorstellung des Staffs (siehe Bild unten).
- Die Befehlsliste und die Ranglisten für Geld und Jobs glänzen nun im neuen Look.



The screenshot shows the Minecraft-Corp website with a navigation bar at the top containing links for 'Startseite', 'Erste Schritte', 'Regeln', 'Wissenswertes', and 'Ranglisten'. Below the navigation is a large image of a Minecraft city. The main content area features a section titled 'Top 20 – Geld' with a table listing the top 20 players and their money amounts.

	Spieler	Corp-Taler
1	elifannt	6.770.493,49
2	lpfakevin001	6.327.395,43
3	joluschr	5.778.703,63
4	ronja295	5.495.988,00
5	theunrealdoom	3.300.713,88
6	hannahdraw	2.795.297,52
7	matfixx	1.916.996,99

- Auf dem Smartphone (bzw. ab einer bestimmten Fensterbreite) rutscht die Seitenleiste unter die Beiträge und um trotzdem schnell voten zu können, erscheinen beim Hochscrollen der Seite links unten beide Votebuttons. Probiert es einfach aus!
- Die Startseite beschränkt sich auf dem ersten Blick auf das Wesentliche – Texte der Artikel lassen sich ausklappen, wenn man mit der Maus über deren Bilder fährt.
- Die Seitenleiste enthält nun mehr Icons und einen neu designten Spendenbutton. Außerdem funktioniert die Ehrentafel für Spender endlich wieder!

The screenshot shows the mobile website sidebar with the following sections:

- SERVERDATEN:** Links to minecraft-corp.de:25565, minecraft-corp.de:3987, map.minecraft-corp.de, and forum.minecraft-corp.de.
- ZEITUNG:** A 'New Corp Times' newspaper icon with the text 'Hier klicken für die jüngste Ausgabe!'.
- VOTEN:** Two 'Vote' buttons and social media icons for Facebook, Twitter, and Telegram.
- Jetzt spenden:** A 'PayPal' donation button.
- EHRENTAFEL:** A list of donors and their amounts: BarSerkr (20,00 €) with comment 'Mucht: Spass bei euch :)', BloodKartoffel (20,00 €) with comment 'Vielen Dank an alle :)', and hannahdraw (15,00 €).

Der Staff



Admin

kikelkik



Admin

LottaXL



HELGA

Maskottchen seit
Februar 2013

Spezialgebiet:
Den Serversegen
aufrecht erhalten
Rieseneier ausbrüten

Maskottchen

Helga



Supporter

TheoRetisch1



Supporter

TheUnrealDoom



Supporter

DrDremil

Da wir vor dem Projekt Homepage etwas in der Art in dem Ausmaß noch nie gemacht haben, ist es gut möglich, dass vereinzelt Fehler auftreten. An dieser Stelle bitte ich euch, uns darüber zu informieren. Auch Verbesserungsvorschläge oder Ideen für Neues in jeder Hinsicht sind bei uns sehr willkommen!

Wir hoffen, euch gefällt die neue Homepage!

Serverinfos

Sommerbauprojekt - Palmenblatt 4 Ost



Am 23.6.16 startete unser Sommerbauprojekt Palmenblatt 4 Ost zum Aufbau einer sommerlichen Feriensiedlung auf der Palmeninsel.

Nun können wir mit stolz verkünden: ***Wir sind fertig!!***

Inzwischen wurde auch schon alles auf die Hauptmap kopiert und ist mit einem noch nicht offiziellen Warp (/warp blatt) zu erreichen.

Warum noch nicht offiziell?

Ganz einfach, die Siedlung hat noch keinen Namen.

Und nun kommt ihr ins Spiel:

Wir suchen einen Namen für die Feriensiedlung auf der Palme.

Namensvorschläge können per Modreq:

/modreq Palme: <Namensvorschlag>

bis zum 6. November 2016 eingereicht werden.

Eine interne Jury wird dann einen geeigneten Namen aussuchen.

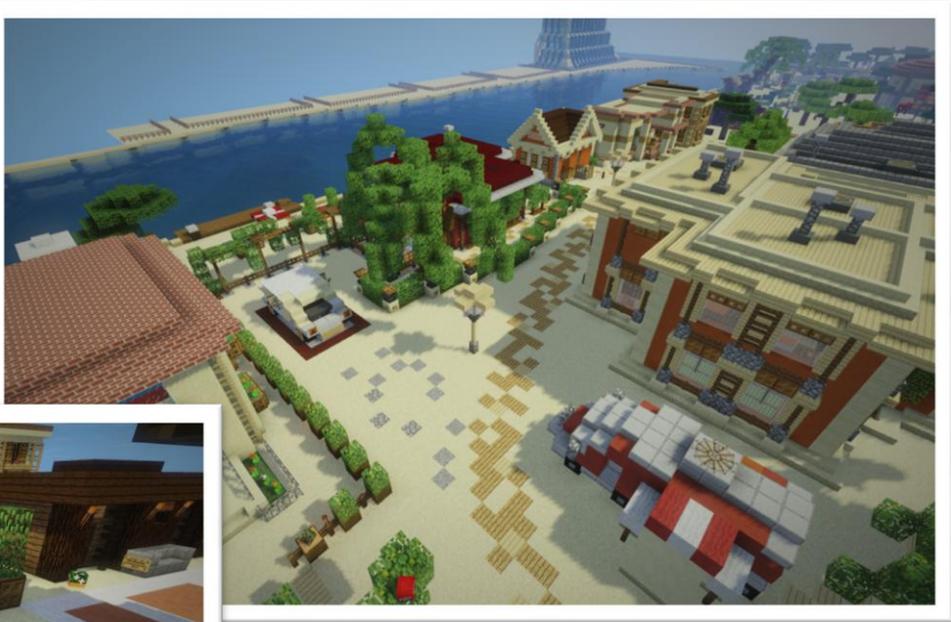
Der Namensgeber erhält ein Palmen-GS und 10 000 CT.

Für jeden abgegebenen Namensvorschlag gibt es zudem einen kleinen Überraschungspreis. Die Namensvorschläge werden in einer Liste im Forum gesammelt unter *Events -> Sommerbauprojekt*.

Bei doppelten Namensvorschlägen gilt der zuerst abgegebenen Vorschlag.

In der nächsten NCT wird der Name -und auch der Namensgeber- bekanntgegeben.

Zur Inspiration hier ein paar Impressionen des Sommerbauprojektes:



Inselparadies im Hohen Norden zu verkaufen

Weit abgelegen im Herzen des nördlichsten Meeres von Corp befindet sich eine kleine Insel. Umgeben von kristallklarem Wasser, stellt die Insel ein seltenes nordisches Naturparadies dar. Wer Erholung in einer zauberhaft friedlichen Umgebung sucht ist hier genau richtig.



Die Insel erstreckt sich über eine Fläche von 91*109 Blöcken. Die Nähe zum Alchemistenzentrum sorgt für einen einzigartigen Flair. Weit weg vom hektischen Treiben in der Hauptstadt Corp-City kann der zukünftige Besitzer hier Ruhe und Erholung finden. Zur Insel gehört eine von Bojen begrenzte Wasserfläche und die Möglichkeit alles nach Belieben zu gestalten und zu modellieren. Sobald du die Insel erworben hast, kannst du sie mittels eines deiner Homes bequem und schnell erreichen. Wer möchte, kann das Stück Paradies mit bis zu 90 Tieren und 120 Trichtern teilen. Momentan wird die Insel noch von zwei Pilzkühen und einem Killerkaninchen bewohnt.

Die Insel anschauen kann man mithilfe von [/warp Insel](#)

Irgendwann im Laufe dieser Woche wird in einem unserer Informationsmedien (Forum, Facebook, Homepage, Chat oder Infotafel im Spawn) eine Notiz mit dem Preis gepostet.

Wenn ihr ihn entdeckt und die Insel (falls ihr allein oder zu mehreren das nötige Kleingeld besitzt) haben möchtet, schreibt bitte im Forum unter *Inselkäufe - Insel 8* (und NUR dort! Alle anderen Kaufbekundungen werden ignoriert!) einen Beitrag mit dem Text:

"Ich kaufe/wir kaufen Insel-8 für XXXXX CT"

Wobei für die 'X'e der Kaufpreis eingetragen wird.

Wer dies zuerst postet, erhält die Insel (Zahlungsfähigkeit vorausgesetzt).

Verfasst von TheoRetisch1

Werbung



!!Baum!! 100 CT !!Baum!!

Kauft nun alles im *Shop 234* für **NUR 100 CT!**

Egal was - ich hab es - **NUR für 100 CT!**

LG **maxi!** BAUM jo!

Neuerungen im Jobsystem

Wir haben eine gute und eine schlechte Nachricht für euch.
Welche wollt ihr zuerst hören?

Ich entscheide mal für euch. Wir fangen mit der schlechten Nachricht an!

Schlechte Nachricht!

Ihr wart mit 200 Leveln an der Spitze der Rangliste die Profis in eurem Job, doch nun ist damit Schluss!

Wir müssen euch noch mitteilen, dass die Verdienste einiger Berufe angepasst wurden, da wieder eine Anpassung zwecks Balancing zwischen den Jobs fällig war.



Gute Nachricht!

Ihr habt von nun an die Möglichkeit bis zu Level 300 in eurem Job zu kommen!

Im Klartext: Schnappt euch einen Energydrink, hockt euch hinter den PC und los geht's!

Verfasst von TheUnrealDoom

Hier könnte deine Werbung stehen. Möchtest du für deinen Shop oder für etwas anderes werben, melde deine Anzeige im Forum an.

Eine Anzeige ohne Bild kostet 150 CT.

Eine Anzeige mit Bild kostet 300 CT.

Event-Review

Scotland Yard

Am Samstag, den 8.9.16 um 20:30 Uhr hieß es wieder Detektive vs. Mister X. Zahlreiche Member (aerulion, Andi_plays, _Elric, LastLife18, CreepyHDTV, Michi227anime, RaptusKamm31262, xHeartless_ und später auch meno2599) versammelten sich im Scotland Yard Hauptquartier (/warp sy). Nachdem geklärt war, wer Mister X spielt, wurde die Ausrüstung verteilt. In der ersten Runde war Creepy Mister X. Auf dem Bild stehen alle brav an, um ihre Tränke von unserem Supporter TheUnrealDoom zu erhalten.



Und dann ging es los. Creepy trank seinen Unsichtbarkeitstrank und rannte los. Drei Minuten später durften die Detektive ihn verfolgen. Leider ist Creepy in eine Londoner Sackgasse gerannt und wurde schon drei Minuten später von den Detektiven gestellt und getötet. Dies war die kürzeste Runde aller Zeiten. Die Detektive gewannen hierbei jeweils 2790 CT. In der zweiten Runde spielte aerulion Mister X. Er scheuchte die Detektive viel weiter über die Map. Bis hin zum Dorf ganz im Norden lief er. Leider auch eine Sackgasse. Aber er versteckte sich geschickt am Wegesrand und entkam zurück den Weg und ab ins Industriegebiet. Immer wieder entschlüpfte er den Fängen der Detektive. Als deren Wurftränke zur Neige gingen, erlaubte er sich den Spaß und ritt auf einem gefundenen Schweinchen vor ihnen her.

Die Verfolgergruppe konnte nur tatenlos hinterherrennen und auf den Tränkenachschub der anderen Detektive warten - siehe Bild.



Und tatsächlich schaffte es aerulion, bis zum Ende der halben Stunde zu überleben und als siegreicher Mister X die zweite Runde zu beenden. Sein Gewinn: 5000 CT . Wenn ihr auch einmal bei Scotland Yard mitmachen möchtet, achtet auf unsere Eventinfotafel, den Infochat und unsere anderen Medien.

Bootsrennen

Hoch her ging es auch am Donnerstag, den 13.9. um 19:30 Uhr.

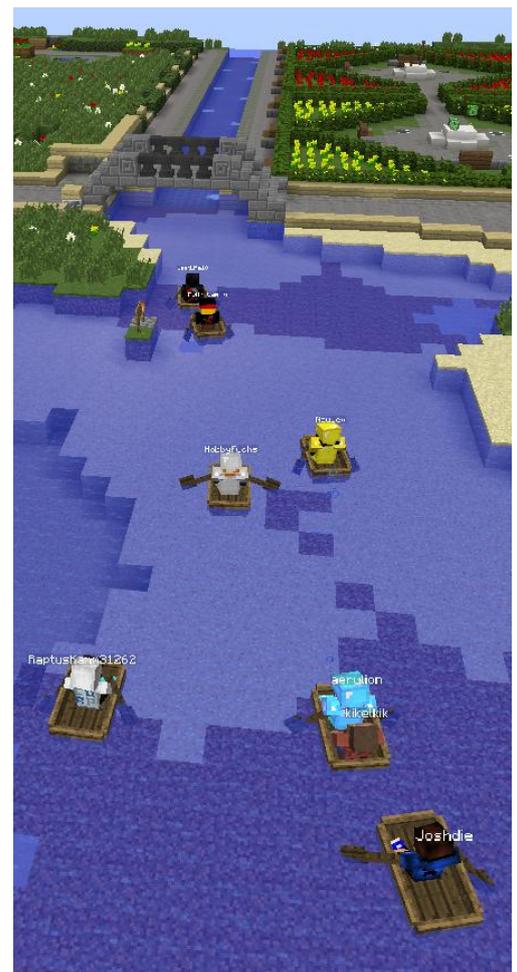
Als Überraschungsevent haben wir mit euch ein Bootsrennen veranstaltet.

Der Start ist ja bekanntlich hinter dem Krankenhaus bei /warp boot.



Von hier aus geht es quer durch den Central-Park, am Aquädukt vorbei unter den Straßen von Corp-City entlang. Man kommt in der Nähe des Leuchtturms an der Themse wieder ans Tageslicht.

Dann geht es die Themse entlang flussabwärts. Vorbei an den Segelschiffen von Hannahdraw und derFlo1909, vorbei an dem U-Boot 'Ü-30' von SirGambol unter der Tower-Bridge hindurch. Jetzt die Black Pearl hinter sich lassen und mutig auf das Schleusentor der Themenschleuse zufahren. Durch einen kleinen Trick wird man nämlich auf das höhere Wasserniveau auf der anderen Seite des Tores geportet. Aber Vorsicht! In der Schleuse liegt ein Seenotrettungskreuzer. Jetzt bloß an der richtigen Seite vorbeifahren. Nun geht es weiter die Flussmündung entlang. Das Ziel hat man schon von Weitem vor Augen. Direkt in der Themsemündung steht unserer Steve in Freiheitsstatuen-Pose. Das Ziel ist auf seinem Kopf. Also schnell mit dem Boot an den Strand und im Inneren von Steve die Leitern hoch - geschafft!





Am Samstag sind wir drei Rennen gefahren. Beim ersten Rennen hatte aerulion einen Blinden Passagier an Bord. Ob dieses zusätzliche Gewicht der Grund für seinen 'nur' dritten Platz war?

Den ersten Platz beim ersten Rennen machte MGA7_Gaming, knapp gefolgt von HobbyFuchs auf dem zweiten Platz.

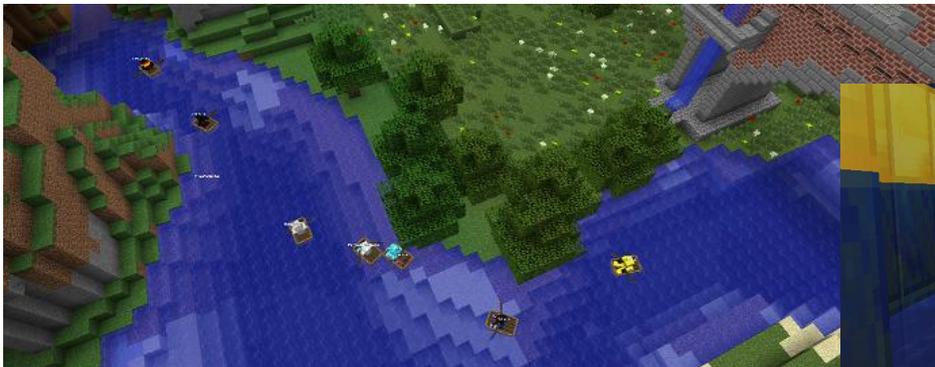
Beim zweiten Rennen wurde es dann fies. Die Strecke nach dem Schleusentor war vereist. Alle Teilnehmer drifteten nur so über das Eis dahin, bis kurz vor Steve das Eis wieder zu Wasser wurde.

Aber auch diese Schwierigkeit wurde gemeistert. Die Gewinner des zweiten Rennens waren:

1. Platz LastLife18
2. Platz RaptusKamm31262
3. Platz aerulion (diesmal ohne kikelkik)



Beim dritten Rennen waren alle vorgewarnt und gaben ihr Bestes.





Aber es kann ja nur drei Sieger geben.
RaptusKamm31262 wurde Erster,
Michi227anime Zweiter und
LastLife18 Dritter.

Alle ersten Plätze konnten sich über ein
Wasserläufer-Verzauberungsbuch
freuen. Alle zweiten Plätze können nun
ein Tintenfisch-Spawnei ihr Eigen
nennen und alle dritten Plätze sind nun
um drei Diamanten reicher.

Und der Rest hatte genau wie die Gewinner einfach nur einen
Riesenspaß!
Macht doch das nächste Mal auch mit, wenn es wieder heißt:
Bootsrennen!



Verfasst von LottaXL

###Corp-Ticker ### Corp-Ticker ### Corp-Ticker ###
Kurznachrichten für euch --- Kurznachrichten für euch --- Kurznachrichten
#####

Wird Corp von Aliens beobachtet?

Im Nordwesten von Corp, in der abgelegenen Taiga wurde ein UFO gesichtet. Lautlos soll ein längliches unbekanntes Flugobjekt über die ursprünglichen Wälder geflogen sein, wie eine aufgeregte Abenteuerin der CoPo (Corp'sche Polizei) meldete. Als Beweisfoto existiert ein mysteriöses Foto. Abenteuerer von ganz



11Corp nutzen den `/warp Axt`, um die Wälder zu erkunden und dem Geheimnis auf die Spur zu kommen.

Der Magmablock - eine versteckte Dauerclock

Wie ihr ja alle wisst, sind Dauerclocks zugunsten der Serverperformance auf Corp verboten. Wir möchten euch aus gegebenem Anlass darauf hinweisen, dass sich direkt auf Magmablöcken befindliches stehendes oder fließendes Wasser verdunstet. Läuft das Wasser aufgrund von angrenzenden unendlichen Wasserquellen immer wieder nach, kommt es zu ständigen Blockupdates - eine Dauerclock ist entstanden. Somit sind auch solche Konstruktionen verboten und werden entsprechend geahndet. Danke für euer Verständnis.



#####

Blocki-Verlosung vom 2. Oktober 2016



Unsere Glücksfee war diesmal Kikelkik alias Fortunaldo. Mit seinen Feenhänden drückte er den richtigen Knopf für den Gewinner Justuso_o. Ja ihr habt richtig gehört Justuso und sein unglaubliches Glück haben zum zweiten Mal in Folge die Blockiverlosung gewonnen. Der glückliche Gewinner kann sich nun über 8 Doppelkisten und 2 kleine Kisten mit wild gemischten Blockispenden freuen. Zusätzlich erhielt er noch die Wetteinsätze in Höhe von sagenhaften 2200 CT. Herzlichen Glückwunsch!

Ihr möchtet auch einmal mitmachen?

Die Verlosungen finden immer am ersten Sonntag im Monat statt.

Die nächste Verlosung findet also am Sonntag, den 06.11.16 um 14:00 Uhr statt. Ihr könnt nun wieder etwas bei Blocki im Spawn spenden und natürlich auch bei der Verlosung mitmachen. Es gibt eine Losstation direkt neben Blocki: Werft dort einfach ein signiertes Buch hinein.

#####

Verbot von oberirdisch platzierten Choruspflanzen

Die wundersamen Choruspflanzen stammen nun wahrlich aus einer anderen Dimension. Sie machen nicht nur gruselige Geräusche, sondern fügen sich so gar nicht in die Umgebung unserer Wohngebiete ein. Nachdem einige exotische Gärtner auf die Idee gekommen sind, sie insbesondere in London und auf der Palme oberirdisch zu platzieren, folgt nun das Verbot dieser Art der Anpflanzung, um das Gesamtbild in den Wohngebieten einigermaßen zu erhalten. Unterirdisch sind die Pflanzen natürlich weiterhin erlaubt, keine Frage. Wir hoffen ihr seid mit dieser Regelung einverstanden, lasst gerne eure Meinung in den Kommentaren dar.



#####

--- Ende der Kurznachrichten --- Ende der Kurznachrichten --- Ende

#####

Event des Monats

TWISTED CHAMBER



In dieser Ausgabe dürfen wir euch stolz unser neues Minispiel präsentieren!

In Twisted Chamber taucht ihr ein in die Welt der einzigartigen Dungeonräume.

Mit einer von fünf eigens für das Spiel entwickelten Waffen ist es das Ziel, sich von Raum zu Raum durchzukämpfen, um schließlich mit jedem besiegten Boss, der nach jedem fünften Raum erscheint, jeweils einen Diamantblock zu gewinnen.



Viel spannender jedoch ist der Weg dorthin!

Einmal für eine Waffe entschieden, muss sie bis zum bitteren Tod oder zum freiwilligen Abbruch getragen werden.

Vor dem ersten Raum empfiehlt es sich, unbedingt von dem Startguthaben in Höhe von 25 Talern ein paar Steaks zu erwerben - ihr werdet sie brauchen!

Euer Konto könnt ihr jederzeit rechts im Bild auf der Seitenleiste einsehen.



Jetzt fragt ihr euch: "Wie erhalte ich nun noch mehr Taler, um mir auch alle anderen nützlichen Items im Twisted Chamber Shop leisten zu können?" Ganz einfach - mit jedem getöteten Monster im Spiel bekommt ihr je fünf Taler auf das Konto geschrieben.

Diese Kämpfe können mit jedem Mal anders ablaufen, da der Raum, das Bodenmaterial, die verteilten Effekte, besondere Ereignisse und die Art von Monstern immer kurz vorm Spiel zufällig festgelegt werden, was für eine enorme Vielzahl von Kombinationen spricht.

Die NCT-Redaktion hat das Spiel mit großer Freude getestet und bedankt sich herzlich bei HexaPentol, der das Spiel erdacht und erbaut hat!

Ihr erreicht Twisted Chamber per **/warp twistedchamber** und könnt jederzeit (nur Einzelspieler) spielen!

Votemeister September/Oktober

Die Verkündung

Es ist wieder soweit gewesen. Ihr habt alle fleißig gevotet. Die Statistik auf der Homepage unter *Ranglisten/Votes* zählte vom 11. September bis zum 14. Oktober 2016. Im Laufe der Zeit konnten wir wieder enge Kopf-an-Kopf-Rennen und Positionswechsel mit verfolgen. Nun steht jedoch fest, wer von euch auf den ersten drei Plätzen mit den meisten Votes -den Staff ausgeschlossen- gelandet ist! Hier das Ergebnis:

1. Platz - 68 Votes

RaptusKamm31262
und BarSerkr

Preis:

1 Dia-
Votemeisterschwert
mit OP-
Verzauberung,
und
1 Motiv-Banner

2. Platz - 67 Votes

Jxckyx
(JackyDarko)

Preis:

1 Diabrustpanzer
mit OP-
Verzauberung
und
1 Motive-Banner

3. Platz - 65 Votes

MGA7_Gaming

Preis:

1 Paar Diaschuhe mit
OP-Verzauberung
und
1 Motiv-Banner

Herzlichen Glückwunsch an die Gewinner! Die Preise werden frei Haus geliefert. Nun wurde am Samstag, den 15.10. bereits der Reset-Knopf gedrückt und ihr habt alle wieder die gleiche Chance, ganz weit nach oben zu kommen und vielleicht das nächste Mal sogar auch zu gewinnen - Die Preise variieren mit jeder NCT. Am 11. November um 23:59 Uhr wird wieder zurückgesetzt und für die nächste Ausgabe ausgewertet. Denkt daran: Ihr könnt nun zweimal am Tag Voten. Einmal auf minecraft-Server.eu und einmal auf minecraft-serverlist.net. Frohes Voten!

Portrait des Monats

Diesmal von unserer Memberin LittleTani

Mein Ingame-Name:
LittleTani

Meine Rang auf dem Server:
Member

Meine Wohnort auf dem Server:
Lystra 44

Mein Beruf auf dem Server:
Alchemist

Wie lange bin ich dabei:
seit Anfang September
Anmerkung der Redaktion:
seit dem 6.9.2016

Was mache ich auf Corp am liebsten:
Mit BarSerkr spielen, Eastereggs suchen

Was gefällt mir auf Corp am besten:
Da gibt es einfach zu viel, um das aufzuzählen.

Was gefällt mir hier nicht:
Alles super 😊

Was mir sonst noch so einfällt:
-



Willis Wurst Wagen - Episode 19



Diesmal sollte Petunia gefunden werden, die mit dem Kinderwagen irgendwo in Corp-City unterwegs war. Willi sollte ihr das Plüschtier für Matteo vorbeibringen - ein Geschenk von mir. Sie spazierte gerade unter der neuen Space Needle östlich vom City-Center, als Willi sie fand. Ihr habt sie natürlich auch gefunden.

Aber diese drei Member haben Petunia und ihren Sohn zuerst gefunden und somit gewonnen:

- | | |
|----------------------|---|
| Platz 1: HexaPentol | - 30 Exp-Fäschchen und 3 Diamantblöcke |
| Platz 2: Jxckyx | - 20 Exp-Fläschchen und 3 Smaragdblöcke |
| Platz 3: Silberregen | - 10 Exp-Fläschchen und 3 Eisenblöcke |

Herzlichen Glückwunsch! Die Gewinne werden euch zu euren Homes geliefert.

Die ersten Wochen als Familie haben Petunia, Willi und Matteo nun hinter sich. Das war ganz schön anstrengend. Deshalb machen sie gerade ihren ersten gemeinsamen Urlaub in Dunkelwald als Familie, um mal „mittelalterliche Luft“ zu schnuppern. Dort wollte ich mich eigentlich mit ihnen treffen und hatte auch mit Willi telefoniert. Leider war die Verbindung so schlecht, dass ich den Treffpunkt nicht verstanden habe. Ich habe nur verstanden, dass man dort essen kann. Zurückrufen ging nicht, weil Willi sein Handy ausgestellt hat. Und seine Mailbox scheint er auch nicht abzuhören.

Nun brauche ich wieder eure Hilfe! Wo befindet sich die junge Familie gerade?

Habt ihr herausgefunden, wo sich Petunia, Willi und Matteo befinden, schreibt die Antwort in eine Modreq:

/modreq Ich habe Willis Familie hier gefunden:

Schreibt die Modreq bitte direkt vor Ort, damit wir wissen, dass ihr selbst da wart.

Es gibt natürlich wie immer attraktive Preise zu gewinnen.
Die ersten drei Finder bekommen einen besonderen Preis:

Erster Platz: 30 Exp-Fläschchen & 3 Diamantblöcke
Zweiter Platz: 20 Exp-Fläschchen & 3 Smaragdblöcke
Dritter Platz: 10 Exp-Fläschchen & 3 Eisenblöcke

Nun gibt es aber eine Neuerung!
ALLE, die die Lösung finden, bekommen einen
kleinen Überraschungspreis!
Mitmachen lohnt sich deshalb auf jeden Fall!

Bis zum nächsten Mal

Eure Karla Kolumna





**** Foto - Knips! ****

Diesmal eingereicht von hannahdraw, aufgenommen in Idyllica. Es ist das ehemalige Haus von Jxckyx. Inzwischen steht es nicht mehr. Auf jeden Fall wollten die Schweinchen raus und haben schon einmal durch die Wände geschaut

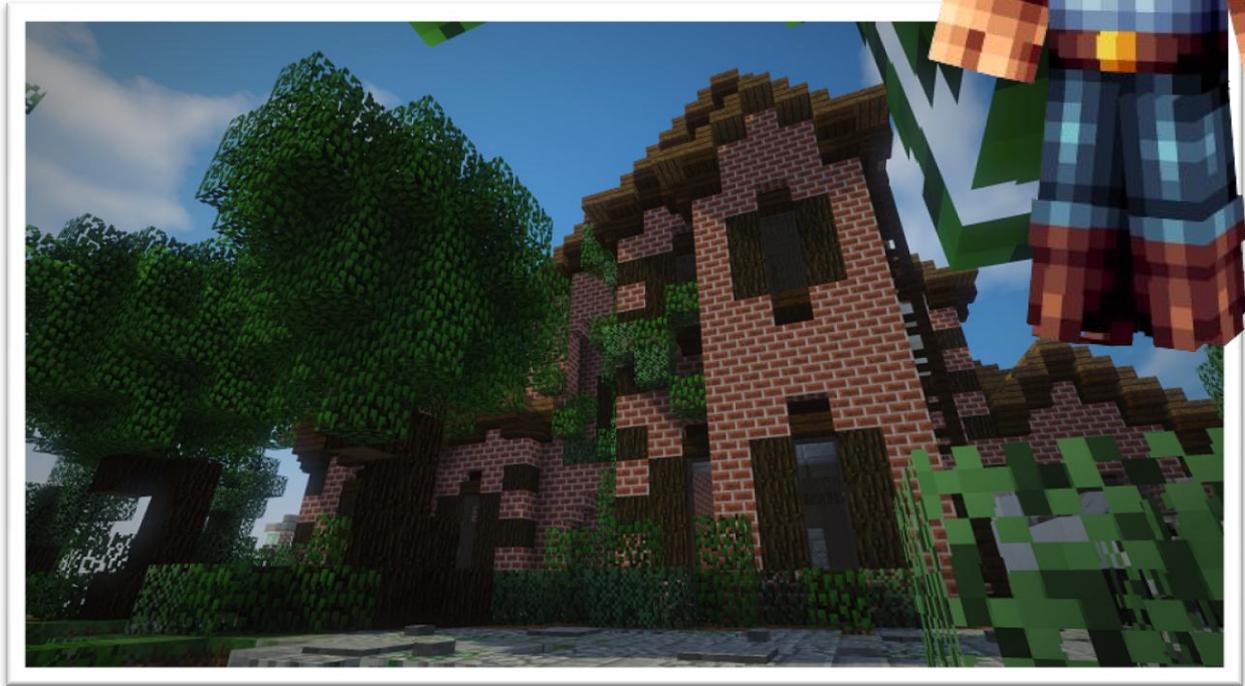


Für diesen lustigen Schnappschuss bekommt Hannah ein Schweinespawnei und passende dazu einen Sattel und eine Karottenrute.

Ihr möchtet auch mitmachen? Habt auch sehenswerte Screenshots von lustigen Begebenheiten, schönen Ausblicken, besonderen Blickwinkeln? Dann reicht eure Fotos einfach ein. Ihr habt zwei Möglichkeiten. Entweder ladet ihr euer Bild im TS im Memberupload/-download hoch (in diesem Falle immer einem Staffler Bescheid sagen oder eine Modreq schreiben: ***/modreq Foto-Knips <Titel des Bildes>***), oder ihr schickt im Forum eine PM an LottaXL mit dem Bild. Wird euer Bild für die Zeitung ausgewählt, erhaltet ihr ein Überraschungspräsent.

Mein Lieblingsplatz

Diesmal von unserem Member Vizius_



Ich verbringe momentan die meiste Zeit auf der Baustelle zwischen unserem schlossartigen Anwesen, gut geschützt durch Wachhunde edler Rassen, und der geplanten Parkanlagen zum FuÙe unserer Auffahrt. Hier entsteht ein privater Zoo, ein Park und einige Plätze für das Ausüben von Freizeitaktivitäten jeden Geschmacks.

Leserbriefe

Hier könnte dein Leserbrief stehen!

Hast du etwas zu einem Beitrag zu sagen?

Weißt du etwas Lustiges aus der Corp-Welt zu erzählen?

Hast du Vorschläge, Kritik oder Fragen?

Dann bist du hier richtig!

Einfach deinen Leserbrief als PM im Forum an LottaXL senden.

Die Redaktion der NEW CORP TIMES behält sich vor, Leserbriefe zu kürzen.

Der Inhalt der Leserbriefe gibt nicht die Meinung der Redaktion wieder.

Fun

Witz(e) des Monats



Weinend sitzt der kleine Hase am Waldrand.

Da kommt ein Hirsch vorbei und fragt: "Aber Hase, warum weinst du?"

"Der Bär ist vorbei gekommen und hat mich gefragt, ob ich fussel. Da habe ich "Nein" gesagt und dann hat er mich als Klopapier benutzt."

Am nächsten Tag läuft der Hirsch wieder durch den Wald und trifft wieder auf den kleinen Hasen. Diesmal kugelt sich dieser vor Lachen auf dem Boden.

"Warum lachst du denn so, Hase?" fragt der Hirsch.

Antwortet der Hase: "Heute hat der Bär den Igel gefragt!"



Wir waren fertig angezogen um feiern zu gehen. Nachtlicht angemacht, Anrufbeantworter eingeschaltet, Wellensittiche zugedeckt und Katze raus auf den Hof gejagt. Dann haben wir das Taxi angerufen. Das war dann auch schnell da.

Als wir aus dem Haus gingen, ist die Katze durch die Beine wieder ins Haus geschlüpft. Das wollten wir aber nicht, denn immer wenn sie allein im Haus ist, versucht sie die Wellensittiche zu fressen!



Meine Frau ist schon mal ins Taxi und ich bin zurück ins Haus, um die Katze erneut raus zu jagen. Die hat sich aber nicht so einfach raus jagen lassen. Während dessen hat meine Frau, die nicht wollte, dass der Taxifahrer wusste, dass das Haus leer sein wird, ihm erzählt, dass ich gleich wieder komme. Sie sagte ihm, ich wäre noch mal rein, um der Schwiegermutter "Gute Nacht" zu sagen.

Nach ein paar Minuten saß ich dann auch schon im Taxi, entschuldigte mich beim Taxifahrer, dass es etwas gedauert hat. Dann sagte ich zu meiner Frau: *"Die blöde Kuh hat sich nicht fangen lassen, hat sich unters Bett verkrochen. Also musste ich mit dem Besen ran, um sie in den Arsch zu schubsen, damit sie raus kriecht. Sie hat dann versucht abzuhauen, aber ich habe sie am Hals erwischt. Damit sie nicht kratzt, habe ich sie in eine Decke gewickelt. Dann habe ich sie die Treppe runter getragen und wieder auf den Hof rausgeschmissen! Ich hoffe, die scheidet nicht wieder ins Gemüsebeet rein wie das letzte Mal!"*

Im Taxi herrschte Totenstille

