

New Corp Times

76. Ausgabe

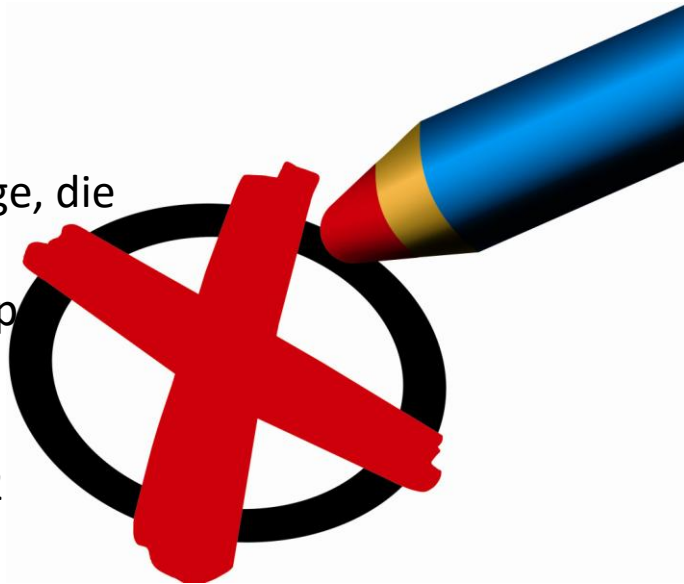
Montag, 11.07.2016

Herausgeber: Minecraft-Corp

Back To The Roots

Wir starten eine Umfrage, die über das weitere Spielgeschehen auf Corp entscheidet.

→ Mehr dazu ab Seite 2



Aktuelles

Sommerbau-event



Seit fast drei Wochen läuft bereits unser Sommerbauevent Palmenblatt 4 Ost. Ein Zwischenbericht mit Bestandsaufnahme findet ihr ab Seite 4.

Wächterfarm



In einem wahnsinnigen Tempo wurde eine Wächterfarm im Abbau errichtet. Was genau das ist, was damit passiert und was ihr davon habt, erfahrt ihr ab Seite 10.

Serverinfo

Shops im City-Center



Regelerweiterung bezüglich Shopbesitz auf Seite 12.

ScoreSpin



Ein neues Glücksspiel auf Corp! Siehe Seite 19.

Corp-Ticker



Die Zeitung in der Zeitung tickert euch die newsten News ab Seite 16.

Votemeister



Die Gewinner der letzten Voteperiode auf Seite 14.

Update Lystra&Idyllica



Optisch und baurechtlich hat sich einiges geändert (S. 18)

1.10 Facts



Auf Seite 21 gibt's spannende Facts aus der 1.10 - Sehr lesenswert!

Portrait



Erfahrt mehr über unsere Quasselstrippe HexaPentol auf Seite 22.

- F U N**
- > Foto - Knips! Ein neues Foto wurde eingereicht - Siehe Seite 24
 - > Dieses Mal stellt FWchris seinen Lieblingsplatz vor (Seite 25).
 - > Lustige Corpwelt - Fails im City-Center (Seite 26)
 - > Die Witze des Monats sind wie eh und je auf der letzten Seite zu finden

Back To The Roots?

-Ihr entscheidet über die vielleicht fundamentalste Änderung im corpschen Kosmos!-

Schon seit dem 16. Mai spielen wir auf Corp nun schon mit den 1.9 Features. Dabei sind nicht nur viele spannende Feature, wie die Elytra hinzugekommen, sondern auch unbeliebte, gar gehasste Feature. Nun ist es an der Zeit über den weiteren Umgang mit dem Cooldown und der Spielerkollision zu entscheiden. Diese endgültige Entscheidung wollen wir nicht alleine, sondern mit euch zusammen treffen!



Über was genau wird abgestimmt?

1) *Soll der Cooldown von Waffen und Werkzeugen ausgestellt werden und somit das System von der 1.8 wiedereingeführt werden?* Bei dieser Frage teilen sich die Meinungen: Manche mögen das neue System, andere finden es einfach nur nervig.

2) *Soll die Spielerkollision ausgestellt werden?* Das Hin- und Herschubsen von Spielern ist in vielen Situationen spaßig und sorgt für mehr Interaktion. In anderen Situationen ist es einfach nur nervig oder gar gefährlich. Auch hier liegt die Entscheidung bei euch.

Wo wird abgestimmt?

Eine Abstimmungstafel findet ihr am Spawn. Dort könnt ihr eure Wahl in ein Buch schreiben und in den Trichter werfen.

Wie lange geht die Abstimmung?

Die Abstimmung geht bis zum 14.08.16. Das Ergebnis wird in der nächsten NCT verkündet.



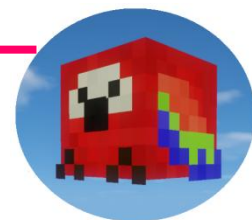
Was ist sonst noch wichtig?

Jeder hat eine Stimme pro Frage. Auch die Abgabe für nur eine der beiden Fragen ist gültig. Gewählt wird nach dem Mehrheitswahlprinzip. Eure Entscheidung ist in jedem Fall endgültig. Lasst uns wissen, wie ihr die Abstimmung und das Vorgehen findet, konstruktive Kritik ist immer willkommen :D.

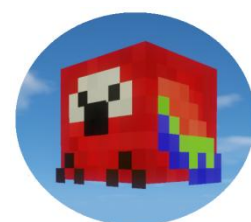
Verfasst von TheoRetisch

Aktuelles

Sommerbauevent - Palmenblatt 4 Ost Zwischenbericht



Seit dem 23. Juni läuft das Projekt nun und wird noch bis in den September hinein laufen. Viele baubegeisterte Member haben sich schon in das Projekt eingebracht. Das Ergebnis kann sich definitiv sehen lassen und das Palmenblatt ist bemerkenswerterweise schon zu 2/3 bebaut. Das ist eine erstaunliche Leistung. Vom Park über Infohäuschen, diversen Ferienhäuschen, Park, Aussichtsturm, Souvenirladen, verschiedenster Gastronomie, Sport- und Wasseranlagen, Zeltplatz, bis hin zum Wohnmobilplatz, ist schon ein mannigfaltiges Bild einer schönen Feriensiedlung entstanden. Wenn die Bebauung in diesem Tempo voranschreitet, müssen wir uns überlegen, ob wir das Nachbarblatt auch noch mit einbeziehen.



Aber jetzt erst einmal ein paar Impressionen:



Der Wohnmobilplatz und
der Parkplatz am
Eingang des Platzes:



Eine Menge Ferienhäuser:



Gastronomie:



Läden, Shops und mehr:



Sport, Spiel, Spaß und Sonstiges:



Wer jetzt neugierig geworden ist und schauen möchte, kann dies machen.
In den Projektbaubereich kommt man mit **/warp pib** .

Wer jetzt sogar Lust bekommen hat, mitzumachen, benutzt den gleichen
Warp, denn dort stehen auch alle nötigen Infos.

Mögen noch viele schöne Attraktionen auf dem Palmenblatt 4 Ost
entstehen! Bis Anfang September haben wir Zeit ^^



Verfasst von LottaXL

Serverinfos

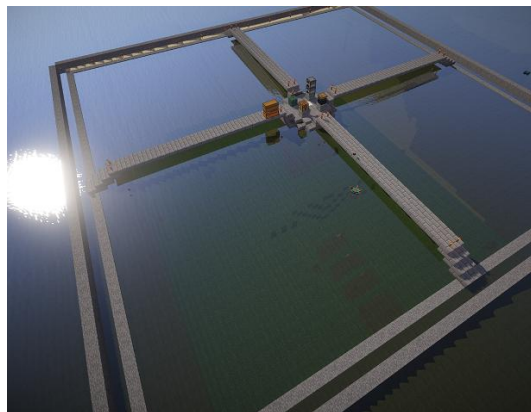
Die Wächter sind los!

Am 29. Juni in all unseren Medien groß angekündigt.
Am 30. Juni um 19 Uhr den Startschuss gegeben.
Und dann folgte die Corp-Power pur!

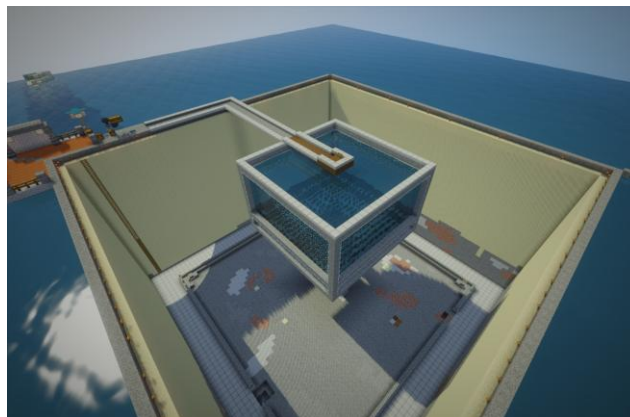
Diese Mannschaft



hat dies



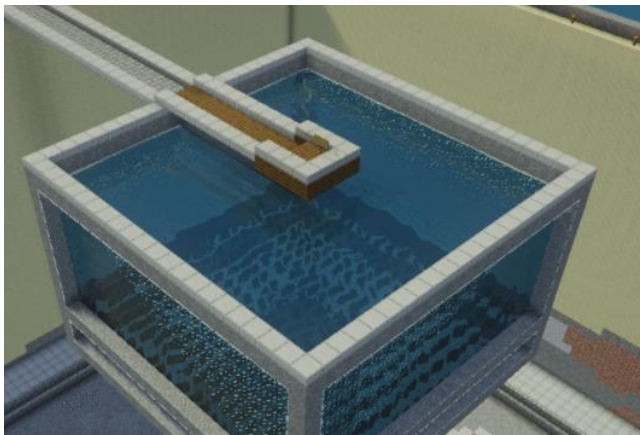
in kürzester Zeit
in das
verwandelt!



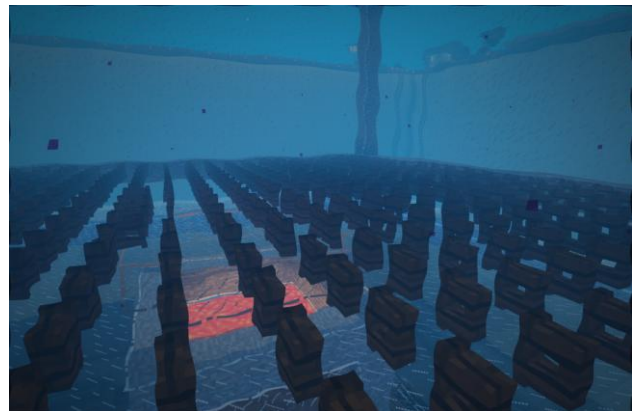
'Was ist das?', 'Wie funktioniert das?', möchtet ihr jetzt wissen?!

Das ist eine Wächter-, oder auch Guardian-Farm, in der Guardians durch ein ausgeklügeltes System zum Spawnen animiert und dann effizient getötet werde, um an ihren Drop (Fische, Prismarinscherben und Prismarinkristalle) zu gelangen.

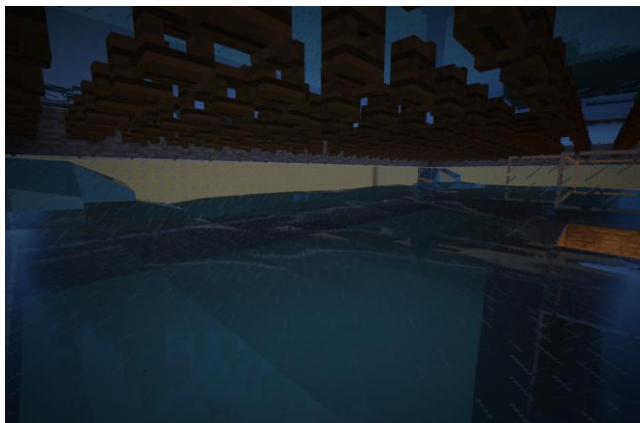
Auf Höhe 164, weit über dem Meeresspiegel, wurde eine Plattform mit Aussicht gebaut. Dort muss man stehen, damit unten (wo dann keiner sein darf) die maximale Anzahl an Wächtern spawnnt.



Die Wächter schwimmen dann nach unten durch die Zauntore hindurch ...



und werden dann durch die Wasserströmung zum Lavaloch geschwemmt.



Wenn sie durch die 4-Block dicke Schicht Lava durch sind, verbrennen sie und ihr Drop wird durch die Trichter unter dem Teppich in Kisten gefüllt.



Bis zum nächsten Abbaureset dürfen sich nun alle Teilnehmer an dieser 'Ernte' bedienen. Wer einmal vorbeischaun möchte, kann dies mit /warp prisma. Vielleicht habt ihr ja Lust, beim nächsten Mal auch mitzumachen. Denn auch, wenn die Wächterfarm beim monatlichem Abbau-Reset wieder verschwindet - die nächste kommt bestimmt!

Willst du mit mir shoppen gehen?

Es gibt für manche nichts Spannenderes, als gemütlich durch die Läden zu stöbern und nach lukrativen Schnäppchen zu suchen. Unser City-Center (/warp cc) bietet sich mit seiner modernen und offenen Atmosphäre und der Vielzahl an Shops ideal an.



Leider mussten wir -und auch die Kunden- in letzter Zeit mit Bedauern einige Missstände feststellen. Das City-Center beherbergt aktuell einige Shops, die nicht nach unseren Vorstellungen verwendet werden. Das hat zur Folge, dass Member unnötig Zeit und Nerven in funktionslosen Shops investieren, was zur allgemeinen Demotivation für weitere Shoppingtouren führt. Dies möchten wir in Zukunft verhindern.

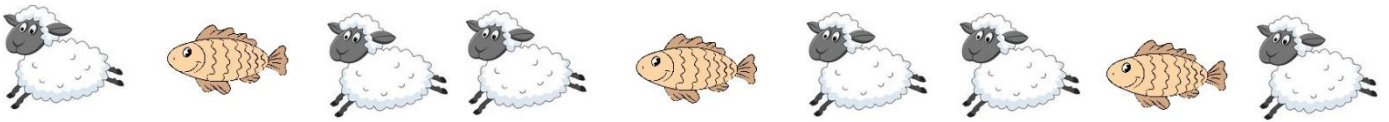
Unsere Lösung: Mit Erscheinung der heutigen NCT hat jeder Shopbesitzer eine Frist von **vier** Wochen, in der er/sie den Shop einzurichten und mit Angeboten zu bestücken hat. Ist dies nicht der Fall, wird bei einer routinemäßigen Shopkontrolle oder auf Hinweis zwischendurch der Shop außerhalb der Region mit einem Schild als inaktiv und somit nicht kundengeeignet markiert.

Optional wäre es, wenn Shopbesitzer selbst aktiv werden und Baustellenschilder oder ankündigende Eröffnungsschilder vor ihrem unfertigen Shop aufstellen. So wird bei Kunden, die ja potenzielle zukünftige Kunden sind, kein Frust entstehen.

Aber auch hier gilt: tut sich **vier** Wochen lang nichts, kommt ein Schild von unserer Seite dazu.



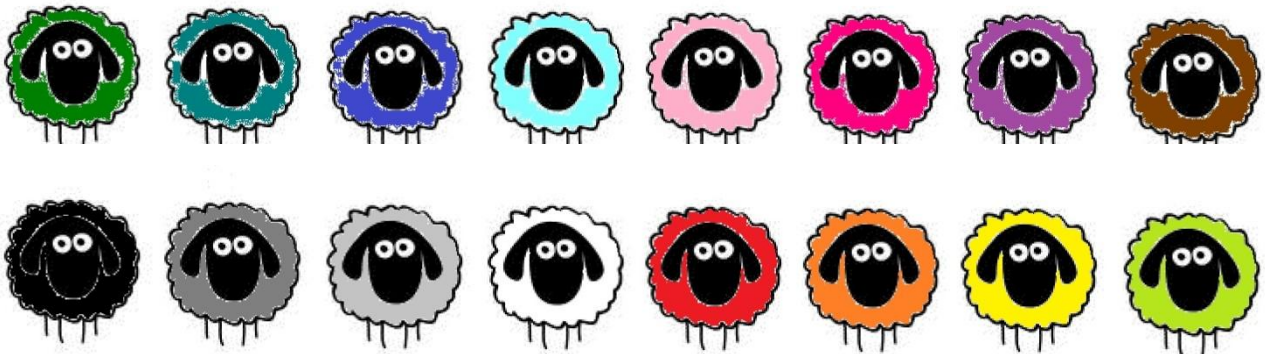
Noch viele spannende und/oder entspannende Shoppingtouren wünscht euer Staffteam.



Shop 35 *** Shop 35 *** Shop 35 *** Shop 35 *** Shop 35
Der kleine Wolladen - und me(e)hr



*Bei mir gibt es superweiche Wolle in allen Farben von Schafen aus liebevoller Handaufzucht und artgerechter Haltung.
Am schnellsten kommt ihr mit [/home Ronja295:2](#) dorthin.
Bestellungen von größeren Mengen sind möglich.
Schreibt mir einfach einen Brief mir euren Wünschen.
Neben meinem zuverlässigen Angebot an **Wolle** in allen Farben - selbstverständlich aus artgerechter Tierhaltung, kann man bei mir auch **Fische** in allen Sorten kaufen - sofern mir das Anglerglück hold war.
Ihr findet **'Ronjas Fischecke'** hinten links.
LG eure Schäferin Ronja*



Votemeister Juni/Juli

Die Verkündung

Es ist wieder soweit gewesen. Ihr habt alle fleißig gevotet. Die Statistik auf der Homepage unter *Ranglisten/Votes* zählte vom 11. Juni bis zum 09. Juli 2016. Im Laufe der Zeit konnten wir wieder enge Kopf-an-Kopf-Rennen und Positionswechsel mit verfolgen. Nun steht jedoch fest, wer von euch auf den ersten drei Plätzen mit den meisten Votes -den Staff ausgeschlossen- gelandet ist! Hier das Ergebnis:

	1. Platz - 28 Votes Kastenbrot2 Preis: 1 Papageien-Kopf und 1 Stack Eisenbarren	
2. Platz - 27 Votes LaCatharina Preis: 2 Verzauberungs- bücher nach Wahl und 5 Stacks Quarz- blöcke		3. Platz - 25 Votes HexaPentol Preis: 1 Verzauberungs- buch nach Wahl und 5 Stacks roter Netherziegel

Herzlichen Glückwunsch an die Gewinner! Die Preise werden frei Haus geliefert.

Nun wurde am Samstag, den 09.07. bereits der Reset-Knopf gedrückt und ihr habt alle wieder die gleiche Chance, ganz weit nach oben zu kommen und vielleicht das nächste Mal sogar auch zu gewinnen - Die Preise variieren mit jeder NCT. Am 12. August um 23:59 Uhr wird wieder zurückgesetzt und für die nächste Ausgabe ausgewertet.

Frohes Voten!

###Corp-Ticker ### Corp-Ticker ### Corp-Ticker

Kurznachrichten für euch --- Kurznachrichten für euch --- Kurznachrichten

#####

Spleef - Keine Laggs mehr, mehr Spaß, mehr Erlebnis!

Einige haben es vielleicht schon mitbekommen: Spleef sieht nun im Chat etwas anders aus und hat eine leicht abgewandelte Funktion.



Ihr könnt wie gewohnt mit /spl join einem Spiel beitreten und per Klick auf einen Eisenblock oder /spleef ready euch für bereit erklären. Der Teleport in die Arena erfolgt nun zufällig und während eines Countdowns kann sich niemand bewegen.

Die große Erweiterung ist, dass nun mit jedem abgebauten Schneeblock 2 Schneebälle vergeben werden, die für Angriffe aus der Distanz zu gebrauchen sind.

Der Gewinner eines Spiels erhält alle Einsätze in Höhe von 20 CT pro Spieler.

#####

Update im Redstonemuseum

Im Redstonemuseum wird nun auch eine effiziente und platzsparende Version einer Chorusfarm ausgestellt. Ihr findet sie bei /warp redstonemuseum im Untergeschoss der grün markierten "Farmen"-Abteilung.



#####

#####

Drache schreit nur noch auf nationaler Ebene

GRROOAAAHHRRRRRRRRMMMMSSCHHKRRRRRRRR.....

Das liebenswürdige Geräusch des sterbenden Drachen im End war lange Zeit auf Corp ein fester Bestandteil des Alltags. Da nun jedoch der Drache nicht mehr zu festen Zeiten vom Staff, sondern jederzeit von euch gespawnt werden kann, werden wir uns und euch den weltenübergreifenden Todesschrei nicht mehr zumuten.

Daher macht sich der Enderdrache nun unseren Ohren zuliebe nur noch im End akustisch bemerkbar.



#####

Umzug der FAQ



Der FAQ-Tower am Spawn hat ausgedient - Zu viele beschriebene Schilder produzierten zu große FPS-Einbrüche. Die Lösung: `/faq` ! Der Befehl bringt euch zu einer GUI-gesteuerten FAQ, die euch per Mausklicks durch unsere häufig gestellten Fragen leitet. Ihr könnt sie auch per `/help`

und Mausklick auf die FAQ-Info erreichen. Probiert's aus und klickt euch einfach mal durch. Vielleicht erfahrt ihr ja sogar etwas, was ihr bisher noch nicht wusstet.

#####

Hoch vom Norden her, kam ein weißer Bär ...



Seit der 1.10 gibt es nun knuffige Eisbären. Die ersten Member haben sich schon freilaufende Exemplare auf ihr GS geschoben. Und zukünftig werden sicher einmal nette Eisbärenspawneier als Gewinn auftauchen. Sie sind zwar niedlich die weißen Gesellen, aber auch sehr groß. Vor allem ihr Hinterteil ... Damit sie beim Drehen

und Bewegen nicht jedes Mal Chaos anrichten, haben wir Handlungsrichtlinien erarbeitet. Ein Eisbär muss so gehalten werden, dass er mindestens 9 Blöcke Platz zur Verfügung hat. Bitte haltet euch daran.

#####

Blockiverlosung im Juli

Am ersten Sonntag im Juli - dem 3.7.- war es wieder soweit. Die Spenden wurden durchgesehen und sortiert, die Losbücher eingesammelt und in den Dispensern verteilt. Alles war bereit. Die Glücksfee war diesmal **SarahDarko**. Zielstrebig drückte sie einen der Knöpfe



und konnte gleich darauf **maxi_king_b** als glücklichen Gewinner verkünden. Maxi hat 12 gut gefüllte Doppelkisten an Spenden und 1500 CT gewonnen. Herzlichen Glückwunsch.

Die nächste Verlosung findet am Sonntag, den 07.08.16 um 14 Uhr statt. Ihr könnt nun wieder etwas bei Blocki im Spawn spenden und natürlich auch bei der Verlosung mitmachen. Es gibt eine Losstation direkt neben Blocki: Werft dort einfach ein signiertes Buch hinein.

#####

Immer noch! Sommerzeit = Stiftzeit



Ihr habt sie ja schon erlebt unsere Stifte. FWChris und HexaPentol haben schon einen Großteil ihrer Stiftzeit absolviert und DrDremil startet am heutigen Montag seine Zeit. Was ist denn überhaupt ein Stift? Ein Stift greift uns in der Ferienzeit unter die Arme, beantwortet Fragen der Member, hilft, wo er kann und unterstützt den Staff bei Projekten. Wenn du auch Lust hast, als Stift zu jobben und dich auf Corp gut auskennst, dann bewirb dich doch. Infos findest du im Forum -> <http://goo.gl/n7BGpV>

#####

--- Ende der Kurznachrichten --- Ende der Kurznachrichten --- Ende

#####

Neuerungen in der Wildnis



Man erkennt es schon im Bild - irgendetwas ist doch da neu!?

Und ist sogar noch mehr, als man auf dem ersten Blick sieht. Denkanstoß war ein Vorschlag im Forum von Justuso_o, der sich wünschte, dass man die Grundstücksgrenze, die Cobblestonemauern abbauen kann, da dies auf vielen Grundstücken einen optischen Mehrwert mit sich bringen würde.

Das sahen wir genauso und so steht nun fest, dass ihr sowohl in Lystra als auch in Idyllica jeweils einen Block mehr in alle Himmelsrichtungen Baurechte habt. Die Grundstücke sind nun also statt 62x62 Blöcke 64x64 Blöcke groß und ihr könnt die Grundstücksgrenze nun alternativ, entweder abbauen, oder an euren Grundstückstil anpassen, wie es euch gefällt. Nur bedenkt, dass ihr theoretisch auch Baurechte für die Hälfte des Eingangstors habt, welches ihr nicht abbauen oder verändern dürft, und das Tor demnach mit in eure alternative Grundstücksgrenze einbeziehen müsst.

Als wäre das noch nicht genug, wurden im gleichen Zuge die in die Jahre gekommenen Weglaternen und Eingangstore von Idyllica generalüberholt und erstrahlen nun in zeitgemäßem Glanz.

Neues Glücksspiel auf Corp: *ScoreSpin*

Und wieder hat HexaPentol ein spannendes Glücksspiel für Corp gebaut: ScoreSpin. Es ist ganz einfach! Links unten schmeißt man einen Goldbarren rein. Am besten auf das 'Klick'-Geräusch warten. Du erhältst ein Leben. Dann versucht man sein Glück an dem blauen Knopf links daneben. Beim Drücken des Knopfes wird dir ein Leben abgezogen. Das Glücksrad rechts dreht sich. Bleibt es stehen, erhältst du entweder Punkte, Leben oder eine Niete. Im Falle einer Niete wird dein Punktestand auf Null gesetzt. Man kann maximal 3 Leben haben. Gewonnene Punkte werden zu den vorhandenen dazugezählt. Die maximale Punktzahl beträgt 99. Wenn du eine weitere Runde spielen möchtest, kostet es wieder einen Goldbarren und ein Leben, bevor du erneut den blauen Knopf drücken kannst. Du kannst dir jederzeit deine Punkte als Gewinn auszahlen lassen. Dafür den rechten Knopf 'Gewinn auszahlen' drücken. Die Gewinnausschüttung erfolgt oben links aus dem Schlitz.



Natürlich gibt es auch nette Preise:

10 Punkte	->	1 Magmablock
20 Punkte	->	1 Glowstone
30 Punkte	->	1 Quarzblock
40 Punkte	->	1 Goldblock
50 Punkte	->	1 Smaragdblock
60 Punkte	->	1 Diamantblock
70 Punkte	->	1 Drachenkopf
80 Punkte	->	1 Netherstern
90 Punkte	->	1 Elytra

Wie hoch schaffst du es, ohne die Niete zu ziehen?

Mit */warp scorespin* kommt ihr hin. Dort erhaltet ihr Fly.
Solltet ihr dort ausloggen, könnt ihr einfach über die Druckplatte in der Mitte gehen und ihr bekommt erneut Fly.
Möchtet ihr dort wieder weg, einfach auf den EXIT-Knopf an der Rückwand drücken. Ihr werdet dann zum Spawn teleportiert.

Viel Spaß wünschen HexaPentol und das Staffteam.

Verfasst von LottaXL

Hier könnte deine Werbung stehen. Möchtest du für deinen Shop oder für etwas anderes werben, melde deine Anzeige im Forum an.

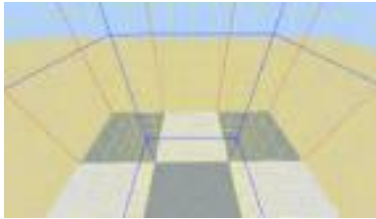
Eine Anzeige ohne Bild kostet 150 CT.

Eine Anzeige mit Bild kostet 300 CT.

Wusstest du schon, dass...

... es jetzt mit einer Wahrscheinlichkeit von 1/12 riesige Pilze im passenden Biom oder bei der Aufzucht mit Knochenmehl spawnen?

...es nun möglich ist, mithilfe einer Angel auf dem bodenliegende Items und zündendes TNT zu sich heranzuziehen?



...Gold in Mesabiomen nun 10mal häufiger vorkommt und auch in höheren Ebenen erfarmbar ist?

...sich mit der Tastenkombination F3 und G die Chunkgrenzen anzeigen lassen?

...die Spawnrate von Magmacubes im Nether fast verdoppelt wurde?

...man beim Treppenlaufen mit dem automatischen Sprungfeature wesentlich schneller ist als ohne? Probier es aus :D.

...dass beim Craften von Feuerwerk bei gleichem Materialeinsatz nun drei anstatt einer Rakete herauskommt

...ein Netherwarzenblock nicht an Slimeblöcken haftet/mit ihnen verschoben wird?



...dass ein Dispenser nun Schilder direkt in die zweite Hand legen kann, wenn er entsprechend präpariert wurde?

...Magmablöcke das Lichtlevel der nächsten Lichtquelle speichern und abgeben?



Kennt ihr noch weitere coole, erstaunliche oder nervige Änderungen, die sich mit der 1.10 ergeben haben und die vielleicht noch nicht jeder kannte? Schreibt sie in die Kommentare! <3

Portrait des Monats

Diesmal von unserem Pro-Member HexaPentol

Mein Ingame-Name:

HexaPentol

Meine Rang auf dem Server:

Pro-Member (momentan Stift, aber beim Release Date nicht mehr)

Meine Wohnort auf dem Server:

Größtenteils auf meinem Bastelbuden-Gs, aber auf der Haupt-Map London 4d und 5h, sowie Idyllica 23.

Mein Beruf auf dem Server:

Ich bin momentan Bergarbeiter.

Wie lange bin ich dabei:

Ich bin seit dem 22.12.2015 auf dem Server. Das wären dann über 7 Monate.

Was mache ich auf Corp am liebsten:

Ich baue, schwer zu erkennen, fast nur Schaltungen. Mein ganzes Bastelbuden-GS und meine Projekte sehen genau danach aus.

Was gefällt mir auf Corp am besten:

Die Ordnung und die Arbeit, welche in diesen Server eingesteckt wurde.

Was gefällt mir hier nicht:

Nichts Server betreffendes.

Was mir sonst noch so einfällt:

Die Sendung des Undercover Cops wird noch mit Staffel 2 weitergehen.



Leserbriefe

Hier könnte dein Leserbrief stehen!

Hast du etwas zu einem Beitrag zu sagen?

Weißt du etwas Lustiges aus der Corp-Welt zu erzählen?

Hast du Vorschläge, Kritik oder Fragen?

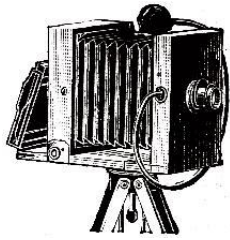
Dann bist du hier richtig!

Einfach deinen Leserbrief als PM im Forum an LottaXL senden.

Die Redaktion der NEW CORP TIMES behält sich vor, Leserbriefe zu kürzen.

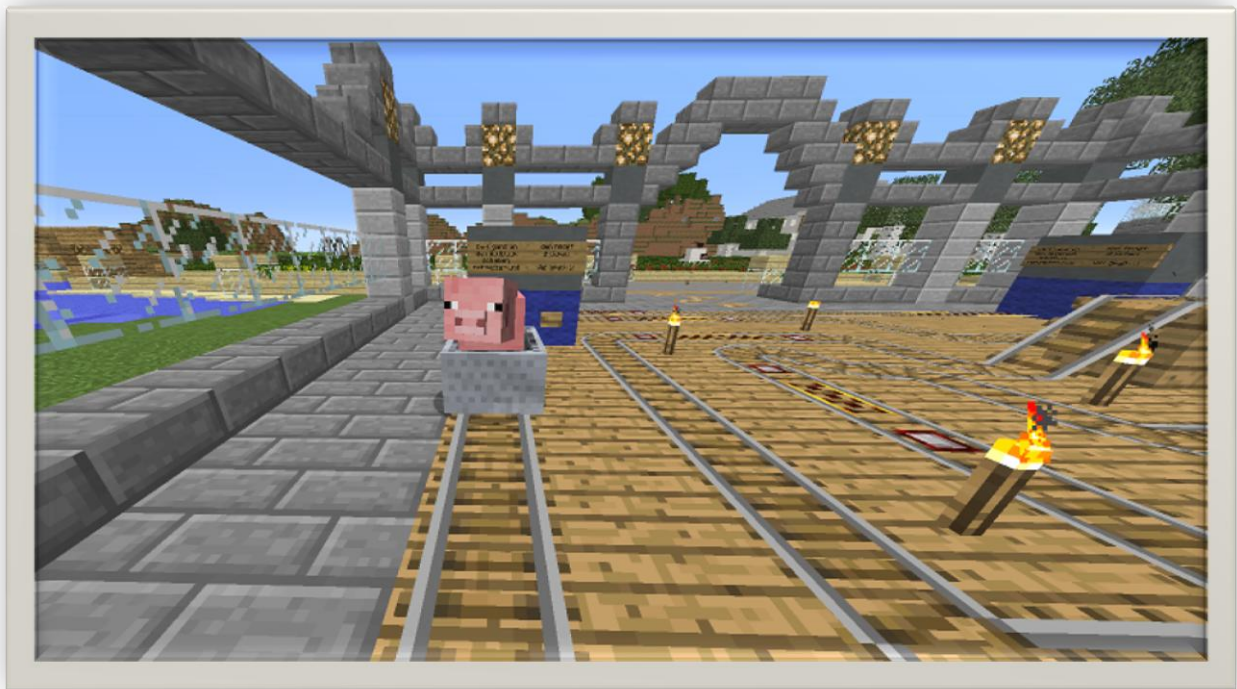
Der Inhalt der Leserbriefe gibt nicht die Meinung der Redaktion wieder.

Fun



**** Foto - Knips! ****

Schweine haben auch ein kindliches Gemüt. Das musste FWChris bei einem Spaziergang durch den Centralpark feststellen. In der kleinen Kinder-Cartbahn dort, vergnügte sich eine ausgewachsene Sau. Dies hat er natürlich gleich mit einem 'Foto-Knips'-Screenshot festgehalten.



Für dieses nette Foto bekommt er zwei Schweinespawneier und einen Stack Karotten.

Ihr möchtet auch einmal mitmachen? Habt beeindruckende Fotos von Corp? Ungewöhnliche Blickwinkel? Kuriose Begebenheiten?

Reicht eure Fotos einfach ein. Ihr habt zwei Möglichkeiten. Entweder ladet ihr euer Bild im TS im Memberupload/-download hoch (in diesem Falle immer einem Staffler bescheid sagen oder eine Modreq schreiben: **/modreq Foto-Knips <Titel des Bildes>**), oder ihr schickt im Forum eine PM an LottaXL mit dem Bild. Wird euer Bild für die Zeitung ausgewählt, erhaltet ihr ein Überraschungspräsent.

Mein Lieblingsplatz

Diesmal von unserem Noch-Ehren-Member FWChris

Anmerkung der Redaktion: Es handelt sich nur noch um Stunde, dann ist er Super-Member



Hi, mein Name ist FWChris und mein Lieblingsplatz ist das City-Center, denn da kann man jeden Tag etwas Neues entdecken und alles Mögliche verkaufen und kaufen. Zudem gefällt mir der Baustil sehr gut, denn er ist schön modern und passt daher gut in das Bild von Corp City

MFG FWchris

Lustige Corpwelt

Heute erhaltet ihr einmal einen Einblick in die Widrigkeiten eines Stafflerlebens. Bei Reparaturarbeiten im City-Center ist ein 'netter' Bug aufgetreten. Plötzlich aus dem Nichts wurde mitten im Center ein Villagerdorf generiert.



Auf dem Dach
liefen Schweine
... !

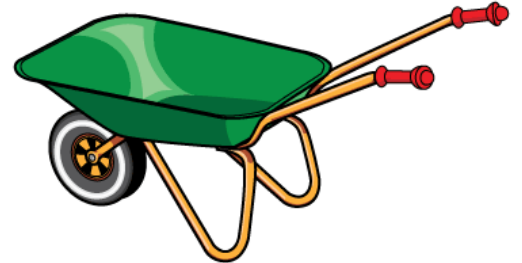
Blühende Landwirtschaft
inklusive Bewässerung
mitten im City-Center.

Wir haben alle Schäden
beseitigt. Falls doch noch
irgendwo ein falscher
Block im Boden oder so zu
sehen ist, bitte melden.



Witze des Monats

Ein junger Mann auf der Baustelle protzt mit seiner Kraft herum. Er verspottet gern vor allem einen der älteren Bauarbeiter. Nach einer Weile hat der genug von dieser Angeberei und sagt: "Jetzt wollen wir doch mal sehen, ob du tatsächlich so stark bist, wie du denkst. Ich wette einen Wochenlohn mit dir, dass du nicht in der Lage bist, etwas das ich mit der Schubkarre auf die andere Seite der Baustelle fahre, wieder hierher zurück zu karren!"



"Kein Problem", sagte der Kraftprotz, "die Wette gilt!"

Der alte Mann holte die Schubkarre und sagte zu dem Angeber, "Okay, dann setz dich mal in die Schubkarre!"

XX



Ein Sportler springt mit seinem Fallschirm ab. Er zieht an der Leine, der Fallschirm öffnet sich nicht. Er zieht an der Reserveleine, der Reserveschirm geht auch nicht auf.

Plötzlich kommt ihm von unten ein Mann entgegengeflogen. Diesem ruft er zu: "Hey, reparieren Sie zufällig Fallschirme?"

"Nein, Gaaaaaasflaschen ..."