

New Corp Times

75. Ausgabe

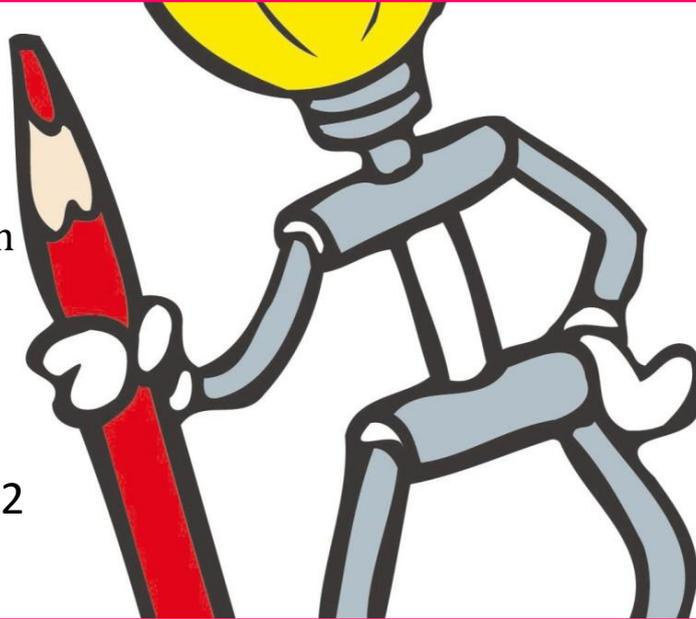
Montag, 13.06.2015

Herausgeber: Minecraft-Corp

Stiftzeit auf Corp

Die Sommerferien bieten euch die Gelegenheit, dem Staff als Stift unter die Arme zu greifen

→ Mehr dazu ab Seite 2



Aktuelles

Sommerbau- event 2016



Wir haben euch gefragt, ob ihr Lust auf ein Sommerbauevent mit dem Thema "Ferienstimmung auf der Palmeninsel" habt. Das Ergebnis erfahrt ihr ab Seite 3.

Ergebnisse vom Bauwettbewerb



Ihr habt fleißig gepixelt und das Ergebnis der Abstimmung über das beste Star Wars PixelArt steht fest. (Seite 6)

Serverinfo

Insel sucht Corpler



Eine neue Insel? Für euch? Schnell auf Seite 7 lesen!

Die Schmiede



Die Schmiede wird euch auf Seite 14 vorgestellt.

Votemeister



Die erste Voteperiode mit Homepagestatistik ist vorbei - Gewinner auf S. 8

1.9 - Wusstest du schon..?



Wissenswertes in der 1.9 wird euch ab Seite 16 nahegebracht.

Corp-Ticker



Vieles, aber wirklich vieles, gibt es dieses Mal im Corp-Ticker ab Seite 9 zu lesen!

Neubauten auf Corp



Viele neue Bauten auf Corp! Siehe Seite 18

Portrait



Erfahrt mehr über unseren gesellschaftsfähigen DrDremil auf Seite 21.

F U N

- > Lustige Corpwelt - Merkwürdige Ereignisse im Chat (Seite 23)
- > Dieses Mal stellt iBulldoZAR seinen Lieblingsplatz vor auf Seite 24.
- > Witze, die sich gewaschen haben findet ihr auf Seite 25.

Es ist wieder Zeit für **Stifte** auf Corp!

Die Bewerbungsphase läuft an!

Corp vergibt ab sofort im Zeitraum **vom 23.6.16 bis zum 12.9.16** für jeweils 3 Wochen Ferienjobs als 'Stift'

Was muss ein Stift machen?

Ein **Stift** kümmert sich um alles, was mit Creativwelt-Grundstücks- und Shoprechten zu tun hat und hilft den Mitgliedern bei der GS- und Shop-Suche. Dabei muss ein **Stift** manchmal auch Regionen ändern.

Außerdem muss ein **Stift** Auskünfte erteilen, Modreqs bearbeiten und allgemeine Memberhilfe leisten.

Ein **Stift** hilft dem Staff bei Events, bei Routinearbeiten und beim Bauen (bei Bedarf mit *ArtDeko* und im *Creativ*).

Auch bei anfallenden Serverarbeiten und eventuell bei Staffprojekten darf ein **Stift** uns gerne unter die Arme greifen.



Welche Voraussetzungen braucht man für den Ferienjob?

- o erkennbare geistige Reife
- o TS3 mit funktionierendem Headset o.Ä.
- o 3 Wochen Zeit ca. 1 -2 Stunden am Tag
- o Teamfähigkeit
- o gute Serverkenntnisse

Wer Interesse hat, meldet sich bitte per *Modreq*.

Er oder sie wird dann zu einem Gespräch mit kleinem Wissenstest über den Server ins TS gebeten.

Bei Eignung wird der Zeitraum des Ferienjobs individuell abgesprochen.

Es folgt dann eine gründliche Einweisung.

Wir freuen uns auf Euch,
Euer Staffteam

Aktuelles

Sommerbauprojekt 2016 - Palmenblatt 4 Ost

Wir haben euch gefragt - Ihr habt abgestimmt!



Eine ganze Weile stand am Spawn die kleine Insel mit der Palme schräg zwischen dem City-Center und dem Stadteingang vom Spawn. Dort konntet ihr eure Stimme und/oder eure Meinung zum geplanten Sommerbauprojekt abgeben. Und das habt ihr auch getan. Und zwar mit einem Superergebnis: Es gab nur Zustimmungen! Das heißt für Corp:

Das Sommerbauprojekt 2016 - Palmenblatt 4 Ost startet am 23.6.2016!

Wie schon in der letzten Ausgabe der NCT gesagt, wollen wir mit dieser Aktion unsere Palmeninsel verschönern - ganz genau das Palmenblatt 4 Ost. Dort existieren inzwischen auch keine Grundstücke mehr. Alles ist bereit für eine Neubebauung.

Fakten zum Projekt:

Start: Am 23.6.2016 geht es los und wird über die gesamte Sommerferienzeit laufen.

Wo wird gebaut?

Gebaut wird auf der Creativewelt und zwar im Communitybaubereich.

Wie kommt man da hin?

/crea eingeben und durch das **Event-Portal** fliegen. Dort das Portal zu den **Bauevents** benutzen. Dann zur Tafel mit den **Teamprojekten** gehen und bei den aktiven Community-Projekten auf '**Palmenblatt 4 Ost**' klicken.

Was wird gebaut?

Gebaut wird alles, was zu einer Ferien-/Urlaubsatmosphäre passt. Zum Beispiel: jede Menge Ferienhäuser, Pensionen, Sportanlagen, kleine Läden, Restaurants, Badestrände, Campingplätze, dazugehörige Infrastruktur mit Wegen, Lampen, Sitzgelegenheiten, Infohäuschen und

Toiletten, etc. ...

Eine längere Vorschlagsliste findet ihr im Forum unter *Events -> Sommerbauprojekt 2016 - Palmenblatt 4 Ost*.

In welchem Stil wird gebaut?

Alles soll in einem modernen Ferienstil gebaut werden.



Baubeispiele findet ihr am Themsenstrand. Einfach **/warp Corp-City** eingeben und dann in Richtung Norden am Strand entlang schlendern. Weitere Ideen und Anregungen findet ihr in unserem Architekturmuseum - ebenfalls in Corp-City. Erreichbar über **/warp architekturmuseum** .



Desweiteren stehen wir euch natürlich mit Rat und Tat zur Seite und sagen euch auch, falls ihr vom Stil zu sehr abweicht.

Wie kann ich mitmachen?

Wenn ihr gerne baut, informiert euch über den Baustil und meldet euch einfach beim Staff. Ihr bekommt dann Baurechte auf dem Community-Projektbereich. Gemeinsam sprechen wir ab, was ihr bauen möchtet und wo ihr bauen möchtet, bzw. wo euer Bauvorhaben hinpasst. Und dann geht es los. Jeder kann im Projekt einsteigen und auch Pause machen, wie es ihm passt. Urlaub und Schule gehen dabei natürlich vor.

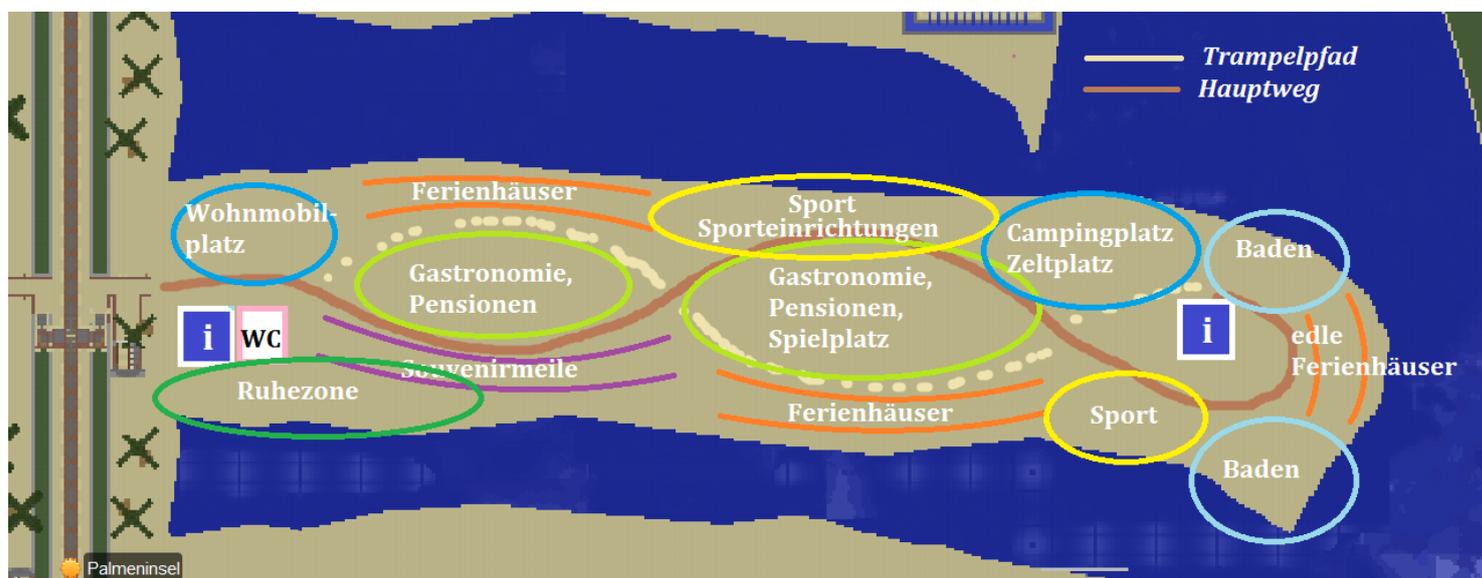
Verhaltensregeln:

- Nichts anfangen zu bauen ohne Rücksprache mit einem Staffler.
- Nicht ungefragt bei fremden Bauprojekten mitmachen/umbauen.
- Wer länger als 7 Tage nicht da ist, meldet sich vorher bitte ab! Ansonsten wird das Bauprojekt gelöscht oder von anderen weitergebaut.
- Kommunikation untereinander ist das A und O, deshalb ist TeamSpeak-

Präsenz sehr wünschenswert. Aber das ist natürlich keine Pflicht.
Für den Projektzeitraum wird es einen eigenen Bauprojekt-Channel geben
unter Event: *Palmenblatt 4 Ost*

Gibt es einen Bauplan?

Es gibt einen groben Bauplan, was die Aufteilung des Blattes betrifft:



Wann ist die Eröffnung/Fertigstellung:

Dann, wenn alles fertig ist. Es gibt noch keinen Termin. Alles läuft ohne Zwang und Hektik ab. Wenn alles fertig ist, wird die Eröffnung natürlich groß gefeiert. Aber das organisieren wir erst dann, wenn es soweit ist.

Wer hat das Palmen-GS gewonnen?

Wir haben unter allen Abstimmer/innen unter Ausschluss der Öffentlichkeit mit kikel als Zeugen die Verlosung durchgeführt.

Gezogen wurde: **FWChris**

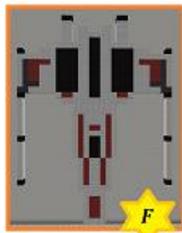
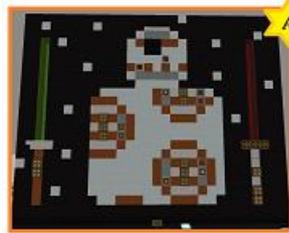
Herzlichen Glückwunsch!

Nun kann ich nur noch sagen:

Mögen die Spiele... äh.. möge das gemeinsame Bauen beginnen!

StarWars-PixelArt - Ihr habt abgestimmt!

Bis Sonntag hattet ihr Zeit, euren Favoriten zu wählen.
Diese Bilder standen zur Auswahl:



- A: Roboter BB 8
- B: ein Jawa
- C: ein Sturmtruppenhelm
- D: Kopfgeldjäger Jango Fett und Yoda
- E: Yoda
- F: X-Wing-Fighter
- G: Yoda
- H: kleine Kampfszene
- I: Roboter R2D2

Nun steht es fest!

Platz 3 mit 4 Stimmen geht an:

Bild **E** (Yoda - Gesicht) von [TheCrafter18](#) und [Michi227Anime](#)

der Preis ->

- ein District-GS
- ein besonderes 'Licht'diaschwert

Platz 2 mit 6 Stimmen geht an:

Bild **G** (Yoda - kämpfend) von [Stefan242000](#)

der Preis ->

- ein Palmen-GS
- einen Diamantblock
- ein besonderes 'Licht'diaschwert

und **Platz 1** mit 7 Stimmen geht an:

Bild **I** (R2D2) von [SarahDarko](#)

der Preis ->

- ein Corp-City-GS
- einen passenden Kopf (Surprise!)
- ein besonderes 'Licht'diaschwert

Herzlichen Glückwunsch !

Eure Gewinne werden euch zeitnah auf eure Grundstücke geliefert.
Für alle fertigen PixelArts bekommen alle Teilnehmer außerdem eine Karte mit dem StarWars-Logo. In einen Itemframe gehängt ein super Andenken an dieses Event und zusätzlich eine einzigartige Deko.

Ein großes Dankeschön an alle Teilnehmer!

Serverinfos

Einsame Insel sucht Partner

Endlich ist es wieder soweit: eine exklusive Privatinsel steht zum Verkauf. Lebe den Traum eines modernen und wohlhabenden Corplers und gönne dir dieses Stück Erde, auf dem du deine Seele mal so richtig baumeln lassen kannst!



Die Insel erstreckt sich über eine Fläche von 81*86 Blöcken südöstlich der Palmeninsel und vermittelt ein entspanntes Gefühl der Abgeschiedenheit. Die naturbelassene Umgebung wartet nur darauf, nach euren Ideen und Vorstellungen gestaltet zu werden. Sobald du die Insel erworben hast, kannst du sie mittels eines deiner Homes bequem und schnell erreichen, um das Branden der Wellen, den tropischen Wind von der Palmeninsel und die eindrucksvolle Aussicht von der Klippe aus zu genießen.

Und das Beste: Du kannst dir den Namen der Insel selbst aussuchen, dabei ist sie nicht sehr wählerisch. Solltest du dich doch noch etwas einsam fühlen oder Lust auf Steak bekommen, kannst du die Insel mit bis zu 80 Tieren teilen. Die Insel anschauen kann man mithilfe von [/warp Insel](#)

Irgendwann im Laufe dieser Woche wird in einem unserer Informationsmedien (Forum, Facebook, Homepage, Chat oder Infotafel im Spawn) eine Notiz mit dem Preis gepostet. Wenn ihr ihn entdeckt und die Insel (falls ihr allein oder zu mehreren das nötige Kleingeld besitzt) haben möchtet, schreibt bitte im Forum unter *Inselkäufe - Insel 6* (und NUR dort! Alle anderen Kaufbekundungen werden ignoriert!) einen Beitrag mit dem Text: **"Ich kaufe/wir kaufen Insel-6 für XXXXX CT"**

Wobei für die 'X'e der Kaufpreis eingetragen wird.

Wer dies zuerst postet, erhält die Insel (Liquidität vorausgesetzt).

Votemeister Mai/Juni

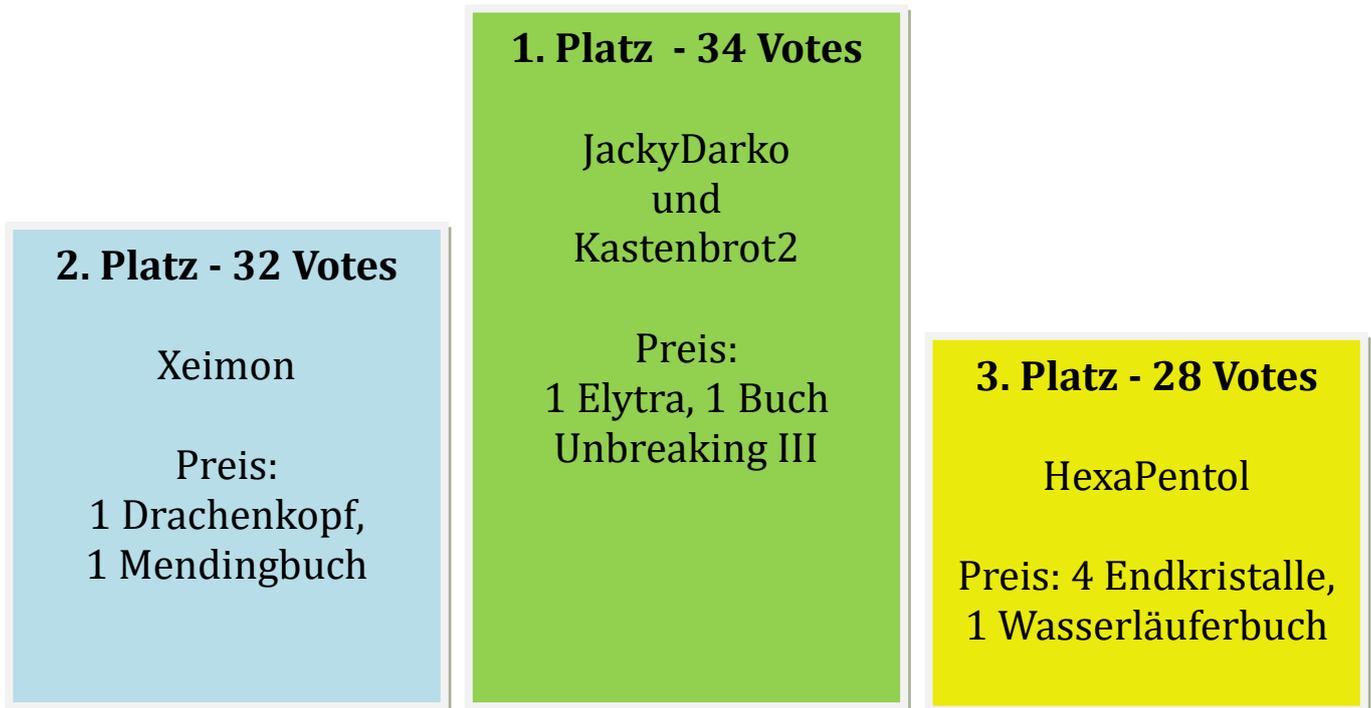
Die Verkündung

Es ist nun das erste Mal, dass wir eure Votes auf Minecraft-Server.eu in der vergangenen NCT-Periode auswerten.

Die Statistik auf der Homepage unter *Ranglisten/Votes* zählte vom 07. Mai bis zum 10. Juni 2016. Im Laufe der Zeit konnten wir teilweise enge Kopf-an-Kopf-Rennen und Positionswechsel mit verfolgen.

Nun steht jedoch fest, wer von euch auf den ersten drei Plätzen mit den meisten Votes -den Staff ausgeschlossen- gelandet ist!

Hier das Ergebnis:



Herzlichen Glückwunsch an die Gewinner! Eure Preise stehen abholbereit an eurem 1. Home.

Nun wurde am Samstag, den 11.06. bereits der Reset-Knopf gedrückt und ihr habt alle wieder die gleiche Chance, ganz weit nach oben zu kommen und vielleicht das nächste Mal sogar auch zu gewinnen - Die Preise variieren mit jeder NCT. Am 08. Juli um 23:59 Uhr wird wieder zurückgesetzt und für die nächste Ausgabe ausgewertet. Frohes Voten!

###Corp-Ticker ### Corp-Ticker ### Corp-Ticker

Kurznachrichten für euch --- Kurznachrichten für euch --- Kurznachrichten

#####

Kleine Änderungen bei den Events

Blocki ->

Die Blockiverlosung findet nun nicht mehr am letzten Sonntag des Monats statt, sondern schon am ersten Sonntag. Das hat ganz pragmatische Gründe. Um einen Bericht über die Verlosung in der kurz vor der Mitte des Monats erscheinenden New Corp Times zu schreiben, war es immer zu spät. Die Nachricht wäre ein alter Hut gewesen. Nun ist es eine noch aktuelle erwähnenswerte Nachricht.



Überraschungsevent ->



Jeden Donnerstag um 19:30 Uhr wird es ab sofort ein Überraschungsevent geben.

Wir entscheiden spontan nach Anzahl der Member oder gehen auch schon einmal auf Wünsche und Vorschläge ein. Lasst euch einfach überraschen.

#####

Es werde Licht auf der Creativewelt!

Ab sofort könnt ihr auf der Creativewelt selbst Tag machen, wenn es euch zum Bauen zu dunkel wird.

Das geht ganz einfach mit dem Befehl **/day**.

Egal, ob ihr an eurem Projekt, auf eurem Bastel-GS, in der PixelArt-Galerie oder im Skinorama seid.

Kurz **/day** eingeben und schon geht die Sonne wieder auf.



... und es werde schnell auf der Creativewelt

Ab sofort könnt ihr auf der Creativewelt eure Fluggeschwindigkeit selbst bestimmen. Das geht ganz einfach mit dem Befehl **/speed <zahl>**.

Folgende Einstellungen sind für euch möglich:



-1 = langsam

0 = normal

1 = schnell

2 = sehr schnell

Drückt ihr dann noch eure Sprinttaste, seid ihr bei 2 schon ganz schön fix unterwegs.

#####

Geschrumpfte Kaninchen

Habt ihr es schon bemerkt? Seit der 1.9 sind die Kaninchen nicht nur schreckhafter, sondern auch wesentlich kleiner geworden. Aus diesem Grunde haben wir unsere Tierhaltungsregeln angepasst. Ab sofort braucht ein Kaninchen nur noch zwei Blöcke Platz.



#####

Neues aus dem End

Seit der 1.9 hat sich einiges im End geändert. Entsprechend gibt es nun auch neue Regeln und neue Abläufe.

Einmal zum Monatsende wird nun auch das End zusammen mit dem Abbau und dem Nether resettet. Da bekanntlich der erste Drachenkampf die

meisten EXP bringt, wird dieser von uns angekündigt und überwacht.

Bei jedem weiteren Drachenkampf muss der Drachenbeschwörer per /msg gefragt werden, ob man mitkämpfen darf.

Außerdem mussten wir den Flugmodus für Elite-Member und Legenden aus Fairnessgründen den bodenständigen

Members gegenüber streichen, da sonst Endinseln viel zu schnell von immer denselben Spielern abgefarmt wurden, ehe überhaupt Portale aktiviert waren, was zudem gegen das Feature von Minecraft spricht. EXP-Klau wird weiterhin mit einem Permbann bestraft.

#####

Waldtempel generalüberholt

Buggs in den Schaltungen des Waldtempels gehören nun der Vergangenheit an. HexaPentol hat sich die Zeit genommen und alle Schaltung komplett überarbeitet und narrensicher gemacht. Ein großes Dankeschön vom ganzen Staffteam. Nun könnt ihr wieder ungetrübt rätselhaftes Abenteuer erleben.



#####

Befehl überarbeitet: */ping*

Bisher bekam ihr folgende Nachricht, wenn ihr */ping* in den Chat eingegeben habt: *Ja, lasst uns eine Runde Ping-Pong spielen!*

Diese humorbehaftete simple Art des Verbindungschecks vom Clienten zum Server hat nun ausgedient und wurde durch ein weitaus mehrsagendes Feedback ersetzt.

Mit */ping* wird euch nun die Zeit, die der Befehl von eurem Computer zum Server benötigt, in Millisekunden angezeigt. Dabei steht ein niedriger Wert (bis ca. 50ms) für einen guten Ping.

Also: Habt ihr das Gefühl, dass der Server lagt - Checkt erst einmal eure Internetverbindung zum Server mit */ping*!



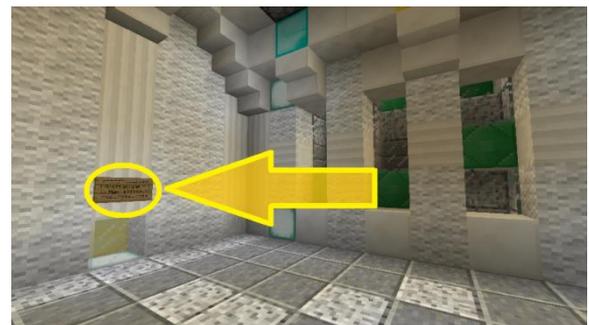
#####

Casinoautomat - Slotmaschine reloaded

Ihr kennt wahrscheinlich die Slotmaschine im Mine-Park (Siehe NCT Ausgabe 73), die sehr an einen vergleichbaren Casinoautomaten angelehnt ist. Nun haben sich Redstoneass HexaPentol und Supporttergenie TheUnrealDoom an eine deutlich größere und aufwändigere Slotmaschine gesetzt und es letztendlich geschafft, fünf statt drei "Glücksspalten" zu bauen.

Ihr könnt nun auch dort für einen Einsatz von einem Goldbarren jeweils neunmal euer Glück versuchen - mit Aussicht auf deutlich saftigere Preise, da hier Fortuna wirklich auf eurer Seite stehen muss.

Ihr findet den Weg zur erweiterten Slotmaschine, indem ihr bei */warp mine-park* in die kleine Slotmaschine geht (zwischen TicTacToe und Prisoner's Dilemma, siehe Parkplan am Eingang) und dort auf ein Teleportschild klickt, der euch zum Ziel bringt. Alternativ könnt ihr auch */warp slotmaschine2* eingeben.



#####

Neu im Adminshop!

Seit der 1.9 kann man nun auch im Adminshop eine Elytra kaufen, wenn man keine Lust hat, im End zu suchen. Allerdings muss man für diese Bequemlichkeit auch 40 000 CT bezahlen.



#####

Achtung im Abbau!



Seit dem letzten Abbau-Reset steht die Schwierigkeit dort auf hart. Member hatten uns angesprochen und den Wunsch danach geäußert. Bis zum nächsten Reset wird es erst einmal so bleiben und somit einen Ausflug in den Abbau anspruchsvoller machen.

Was bedeutet 'hart' für euch?

Feinde verursachen wesentlich mehr Schaden als im normalen Grad und verlieren nun nicht mehr so viele Gegenstände. Creeper werden nun ihren Angriff nicht mehr stoppen, wenn sie anfangen zu "zischen" und sie explodieren auch bei großem Abstand zum Spieler; das macht es schwerer, ihnen zu entkommen. Zombies können Holztüren zerstören. Spinnen können mit Trankeffekten spawnen. Viel Spaß!

#####

ArtDeko Neuerungen

Alle Member ab Pro-Member dürfen nun **ArtDeko** auch im City Center verwenden. Bitte nutzt dieses Feature und ersetzt damit FPS-schädliche beschriebene Schilder, indem optionale Erklärungen zu Shopschildern in Form von entsprechenden Items auf dem Kopf/in der Hand eines Rüstungsständers dargestellt werden. Wie es unserer Supporter xFlow in seinem Shop schon gemacht hat (siehe Bild).



So helft ihr, die clientseitigen FPS im City Center zu erhöhen. **ArtDeko**-Schulungen werden regelmäßig und auf Nachfrage angeboten.

Seit der 1.9 funktioniert **ArtDeko** auch ein bisschen anders. Wer oft damit arbeitet, hat es schon gemerkt. Es erscheinen keine Tintenbeutel mehr in der unteren Inventarleiste. **ArtDeko** funktioniert nun auch ohne diese Platzhalter. Außerdem haben sich in der 1.9 einige Armpositionen geändert. Falls ihr fertige **ArtDeko**-Dekorationen auf eurem GS habt, könnten sie sich 'verschoben' haben und müssen eventuell nachgebessert werden. Auch können nun fast alle Items in den Kopfslot gelegt werden. Das vereinfacht

das Arbeiten ungemein. Eine weitere Neuerung sind sogenannte 'Shortcuts' bei den Befehlen. Probiert einfach mal Abkürzungen mit dem Anfangsbuchstaben. Eine genaue Liste der Shortcuts findet ihr demnächst im Forum unter *Presseabteilung -> Staffnews -> ArtDeko* .

ArtDeko made by Mulcho

Dürfen wir vorstellen -> den Sonnenbeschwörer !



Keine Lust auf Regen in der Hauptwelt?
Ab sofort könnt ihr die Sonne beschwören!
Im Spawn steht nun ein Sonnenbeschwörer.
Einfach 3 Smaragde einwerfen und der Regen hört auf.

--- Ende der Kurznachrichten --- Ende der Kurznachrichten --- Ende
#####

Öffentliche Einrichtungen auf Corp

- heute: *die Schmiede* -

Die Schmiede:

Nicht jeder hat einen Amboss in seinem Keller stehen und nicht jeder hat gerade einen zur Hand, wenn er ihn braucht.

Daher haben wir euch die *Schmiede* zur Verfügung gestellt.



Die *Schmiede* ist im Januar 2015 im Rahmen eines Bauwettbewerbes entstanden. Sie ist der 1. Platz und somit das Gewinnergebäude aus dem Bauevent 'Bauen nach Bild - eine *Schmiede* für Corp'. Der Erbauer ist My0n. Dieses schöne Bauwerk lädt also nicht nur zum Schmieden, sondern auch zum Schauen ein.



Im Erdgeschoss der *Schmiede* stehen für euch 2 Ambosse bereit, die ihr nach Belieben nutzen könnt. Sind sie verbraucht, erhaltet ihr per Knopfdruck am Eingang 2 neue Ambosse hingestellt. Alles funktioniert vollautomatisch.



An diesen Ambossen könnt ihr nun eure Werkzeuge, Waffen oder Rüstungsteile reparieren. Auch könnt ihr mit Verzauberungsbüchern Zauber auf Selbige legen. Ebenfalls könnt ihr gleiche Gegenstände mit verschiedenen Zaubern kombinieren - soweit es passt. Namensgebungen und -änderungen sind am Amboss auch schnell gemacht.



Aber nun das Wichtigste:

Wie kommt man zur [Schmiede](#)? Ganz einfach mit `/warp schmiede`

Verfasst von LottaXL

Hier könnte deine Werbung stehen. Möchtest du für deinen Shop oder für etwas anderes werben, melde deine Anzeige im Forum an.

Eine Anzeige ohne Bild kostet 150 CT.

Eine Anzeige mit Bild kostet 300 CT.

Wusstest du schon, dass...

... Spinnenweben sich nun ohne Behutsamkeit nur mit einer Schere abbauen lassen?



...die Debug-Anzeige überarbeitet wurde und man sich nun alle Kombinationen mit F3 und Q in einem Hilfenü anzeigen lassen kann?

...die Hexe eine richtig komische Lache bekommen hat?

...Falltüren jetzt keinen festen Block mehr brauchen, um platziert zu werden?

...tote Büsche nun Stöcke dropfen?

...verzauberte goldene Äpfel nicht mehr gecraftet werden können?

...eventuell auftretene Chunkfehler häufig durch das Anstellen von VBOs unter Grafikeinstellungen behoben werden können?



...der Schaden einer Schärfeverzauberung

von 1.25/2.50/3.75/5.0 auf 1.0/1.5/2.0/2.5 Herzen Schaden pro Schlag und Verzauberungsstufe reduziert wurde?

...Strohballen den Fallschaden nun um 80% reduzieren?

... die maximale Verzauberungsschutzrate einer Rüstung von 80% auf 66% reduziert wurde?

...ein ausgerüsteter Elytra sich transparent färbt, wenn man mindestens ein verzaubertes Rüstungsteil ausgerüstet hat und nichts in der Hand hält?



...man nun Items in einen Kessel werfen kann?



...Mojang mit der 1.9 das Feature der unsichtbaren Blöcke wiedereingeführt hat? Wenn ihr vorzugsweise mit gut verzaubertem Werkzeug Blöcke abbaut, kann es öfter passieren, dass Blöcke von eurem Clienten als abgebaut registriert werden, obwohl sie in Wirklichkeit noch da sind. Platziert einfach einen neuen Block neben dem alten, ladet den Chunk neu (F3+A) oder schaut Anderen dabei zu, wie sie gegen, nur für sie unsichtbare, Blöcke springen und die Welt nicht mehr verstehen.

...ein mit Redstone gepowertes Drachenkopf seine Kinnlade bewegt?

... man sich jetzt wesentlich mehr Items, die man sich ab dem Rang Promember auf den Kopf setzen kann, sichtbar sind und interessantere Positionen einnehmen?



Kennt ihr noch weitere coole, erstaunliche oder nervige Änderungen, die sich mit der 1.9 ergeben haben und die vielleicht noch nicht jeder kannte? Schreibt sie in die Kommentare! <3

Auf Corp wird immer weiter gebaut

In letzter Zeit sind an drei Stellen im Corpland wieder neue spannende Bauvorhaben verwirklicht worden.



1. *das Schwimmbad*

Auf dem Palmenring ist ein belebtes kleines Schwimmbad entstanden, an dem eine Menge Leute mitgewirkt haben. Von den Stafflern haben sich Theo, kikel, Flow, Hannah und Lotta eingebracht.



Aber auch Member haben aktiv hier geholfen. Und zwar Stefan und schnatz. Viele lustige kleine Szenen kann man da nun entdecken.

Wo findet ihr das Schwimmbad nun? Wenn ihr auf der Live-Map von oben raufschaut, liegt es auf dem Ring bei ca. 11 Uhr. Mit */palme* kommt ihr zum Palmenspawn. Dort müsst ihr die Palmenstammbahn bis zur Endstation fahren und den Rest dann zu Fuß laufen. Wer eine Elytra hat, kann natürlich von */warp elytra2* aus hinfliegen.

2. neue Ferienhäuser

Und noch einmal am Wasser. Diesmal aber am schönen Themsestrand. Dort hat Hannah einen Strandabschnitt mit vier neuen Strandhäusern verschönert.



Diese schnieken Häuser laden zum Schauen ein. Jedes der vier Ferienhäuschen ist in einem anderen Stil gebaut - natürlich immer mit Einrichtung.

Auch der Strand und die Gärten sind fantasievoll gestaltet. Man findet Grillecken, Sandburgen und mehr. Aber schaut einfach selbst und holt euch vielleicht Anregungen für euer eigenes Heim.



Hin kommt ihr ganz einfach mit ***/warp Corp-City***. Dann könnt ihr entweder zu Fuß am Strand entlang

Richtung Norden wandern, oder ihr nehmt einfach den Bus und fahrt eine Station weiter zum Leuchtturm und lauft ein paar Blöcke zurück nach Süden. Das ist ein ganzes Stück kürzer.



3. ein neuer Nachtclub

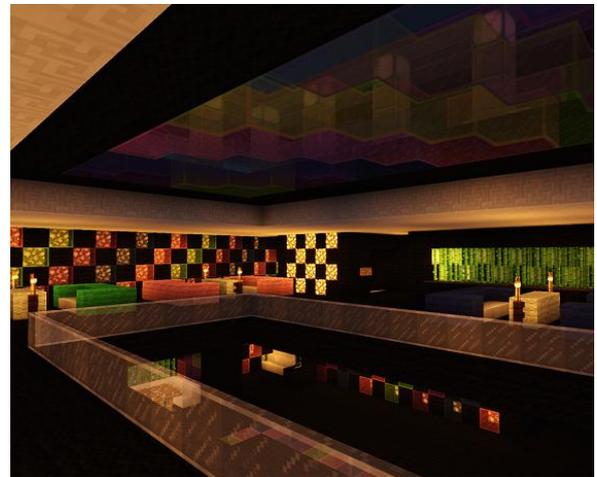


Mitten im Industriegebiet zwischen Tankstelle und Redstone-Schulungsgebäude steht er. Der neue Nachtclub, ein Projekt von Tweety13403 geplant und gebaut und von Lotta oberirdisch vom Material ein bisschen angepasst und durch ArtDeko und Motivebanner etwas aufgepeppt.



Nachdem man durch den Eingang auf der Rückseite den hellen, aber kühlen Kassenbereich durchquert hat, taucht man über die Treppe nach unten ein in eine andere Welt.

Der ganze Club ist neonbunt und trotzdem schummrig. Erst kommt man durch die großzügige Lounge. In der Mitte hat man guten Durchblick nach unten auf die Tanzfläche. Dort findet man auch die Bar. Man erwartet Nebelkanonen und Lasershows. Die Atmosphäre stimmt.



Aber was wäre ein Nachtclub ohne Musik. Auch daran wurde gedacht. Hinter dem Mischpult steht derFlo und legt smoothen Deep House für euch auf. Klickt ihr auf das 'Klick-mich'-Schild, könnt ihr ihn sogar hören.

Wer Lust hat, einmal zu schauen, kommt so hin: ***/warp industrie*** und dann über die Brücke in Richtung Norden. Ihr lauft fast direkt auf den Club zu.

Portrait des Monats

Diesmal von unserem Member DrDremil

Mein Ingame-Name:
DrDremil

Meine Rang auf dem Server:
Member

Meine Wohnort auf dem Server:
Idyllica 28 und 29 ^^

Mein Beruf auf dem Server:
Alchemist

Wie lange bin ich dabei:
Das erste Mal war ich letztes Jahr im Juli auf dem Server. Ab Oktober habe kein Minecraft mehr gespielt und bin jetzt wieder seit Mitte Mai dabei.
Anmerkung der Redaktion: seit dem 8. Juli 2015

Was mache ich auf Corp am liebsten:
Brauen, Jagen, an meinem Grundstück rumbauen oder mir einfach die Gegend angucken ^^

Was gefällt mir auf Corp am besten:
Das Job- und Geldsystem und die mega entspannten Leute ^^

Was gefällt mir hier nicht:
Nichts, alles bestens 😊

Was mir sonst noch so einfällt:
Stay Awesome, Corp! 😊



Leserbriefe

Hier könnte dein Leserbrief stehen!

Hast du etwas zu einem Beitrag zu sagen?

Weißt du etwas Lustiges aus der Corp-Welt zu erzählen?

Hast du Vorschläge, Kritik oder Fragen?

Dann bist du hier richtig!

Einfach deinen Leserbrief als PM im Forum an LottaXL senden.

Die Redaktion der NEW CORP TIMES behält sich vor, Leserbriefe zu kürzen.

Der Inhalt der Leserbriefe gibt nicht die Meinung der Redaktion wieder.

Fun

Die lustige Welt von Corp

Der 1. April ist schon einige Zeit her, aber erst jetzt sind mir Screenshots zugespielt worden, die ich euch nicht vorenthalten möchte. Für alle, die diesen Tag hier nicht erlebt haben: An diesem Tag waren alle Präfixe in Obst- und Gemüsesorten umgewandelt. Ich war zum Beispiel kein [Admin], sondern eine [Artischocke].

```
<[Suesskartoffel] TheOfetisch1> welches Member würdet ihr  
als erstes essen, wenn ihr Hunger bekommt?  
<[Mango] Kaang_> Dich  
<[Mango] HexaPentol> Theoretisch  
<[Suesskartoffel] TheOfetisch1> wut?
```

Ebenfalls an diesem Tag stieg unser HexaPentol vom Member /von der Mango zum Pro-Member /zur Peter-Silie auf. Im oberen Bild ist er noch Member/Mango. Das wurde natürlich entsprechend kommentiert:

```
<[Suesskartoffel] TheUnrealDoom> Herzlichen Glückwunsch,  
HexaPentol zur Peter-Silie!! :D  
<[Peter-Silie] HexaPentol> Hey  
<[Mango] Fear_plays> Hey :)  
<[Mango] Fear_plays> Gw  
<[Artischocke] kikelkik> Glückwunsch :D  
<[$] [Mango] Hyrule_Warrior24> hi  
<[Peter-Silie] HexaPentol> Wuhu :D  
<[Peter-Silie] HexaPentol> Endlich Gemüse!  
<[Suesskartoffel] TheUnrealDoom> Willkommen in der  
Gartenabteilung :P  
<[Artischocke] kikelkik> Von der Frucht zum Lauch!  
<[Peter-Silie] HexaPentol> Mist, sein kann ich ein
```

Mein Lieblingsplatz

Diesmal von unserem Member iBulldoZAR



Ein wunderschönes Bild neben dem Vulkan der Corp-Welt. Etwas besseres und etwas wärmeres konnte Mutter Natur nicht erschaffen, doch leider ist es manchmal so heiß, dass man an den Gasen ersticken kann. Aber zum Glück kann man in Minecraft nicht an Rauch oder Gasen ersticken 😊. Meiner Meinung nach eine schöne Stelle, um ein Bild für die New Corp Times zu schießen.

LG
iBulldoZAR



Witze des Monats

Eine supersexy Camperin, die zum ersten mal Urlaub auf einem Campingplatz macht, kommt an die Rezeption. Sie winkt dem Mitarbeiter zu und als der vor ihr steht, beugt sie sich verführerisch zu ihm hin und streicht ihm durch den Bart.

"Sind Sie der Platzbetreiber?", fragt sie und tätschelt zärtlich seine Wange.

"Eigentlich nicht", stammelt der Angestellte.

"Können Sie ihn holen?", fragt sie und lässt ihre Hand durch sein Haar gleiten.

"Leider nein", seufzt der Angestellte.

"Können Sie dann etwas für mich tun?", säuselt sie und folgt mit ihren Fingern der Linie seiner Lippen. "Ich möchte eine Nachricht für den Platzbetreiber hinterlassen", sagt sie, lässt dabei einen Finger in seinen Mund gleiten, an dem er sanft lutscht.

"Worum geht es denn?"

"Sagen Sie ihm doch bitte, dass es auf der Damentoilette kein Klopapier, keine Seife und keine Handtücher mehr gibt."



Kikel und ein Theo gehen campen, ...



... bauen ihr Zelt auf und schlafen ein. Einige Stunden später weckt Kikel Theo auf. "Schau in den Himmel und sag mir was du siehst!"

Theo sagt: "Ich sehe Millionen von Sternen."

Kikel sagt: "Was denkst du jetzt?"

Theo überlegt eine Minute.

"Astronomisch gesehen, sagt es mir, dass da Millionen von Galaxien und Billionen von potenziellen Planeten sind.

Astrologisch sagt es mir, dass der Saturn im Löwen steht.

Zeitmäßig gesehen sagt es mir, dass es ungefähr 3:15 Uhr ist. Theologisch sagt es mir, es ist offensichtlich, dass der Herr allmächtig ist und wir alle klein und unbedeutend sind. Meteorologisch scheint es so, als hätten wir morgen einen wunderschönen Tag. Was sagt es dir?"

Kikel ist für einen Moment still und sagt:

"Praktisch gesehen sagt es mir, jemand hat unser Zelt gestohlen."