

# New Corp Times

73. Ausgabe

Montag, 11.04.2015

Herausgeber: Minecraft-Corp

## Neuer Rang auf Corp

Der Rang des Elite hat unseren ultratreuen Corplern noch nicht ausgereicht - Es brauchte etwas Neues!

→ Mehr dazu ab Seite 2



## Aktuelles

\*\*\*\*\*

## April, April!



Unerwarteter- völlig überraschender- weise ging es am 1. April auf Corp, erstaunlicherweise wie auch bereits die Jahre zuvor, drunter und drüber. Was genau passierte, erfahrt ihr auf Seite 4.

\*\*\*\*\*

## Redstonemuseum



Das gute alte Redstonemuseum. Corp hatte sich nun an seinem Erscheinungsbild sattgesehen und so musste eine Generalüberholung her. Alles dazu auf Seite 6.

## Serverinfo

### Pimp your GS Geheimer Türöffner



In dieser Ausgabe, auf Seite 9, wird die ultimative Schaltung für einen absolut unsichtbaren Schalter für beispielsweise eine Tür bis in's kleinste Detail zum Nachbauen erklärt.

### Corp-Ticker



Die Themen in dieser Ausgabe haben sich wieder gewaschen: Werbeanzeigen in der NCT, Shopschilder mit Fragezeichen, Jobs im neuen Layout, Neue Sky-PvP-Map, Beschwerden im TS, Spawntausch auf der Creative-welt. Siehe Seite 12

### Minispiel des Monats



Slotti wurde während der Mission IdMa unter Leitung der CoPo in enger Zusammenarbeit mit HP errichtet. Nun hat es das Spiel schon in die Zeitung geschafft! Nur Bahnhof verstanden? Der Artikel ab Seite 16 klärt euch auf.

### Portrait



Erfahrt mehr über unsere frivole JackyDarko auf Seite 18.

## F U N

- > Fotoknips - Member haben etwas auf Corp abgeknipst! Siehe Seite 20.
- > Dieses Mal stellt SarahDarko ihren Lieblingsplatz vor (Seite 22).
- > Der Witz des Monats auf Seite 23.

## Er ist da! Der Ultramember!!



Es kam der Wunsch aus den Reihen der Elitemember auf, doch mal über einen zusätzlichen höheren Rang nachzudenken, damit auch Elitemember noch einen weiteren Anreiz zum Onlinezeit Sammeln haben.

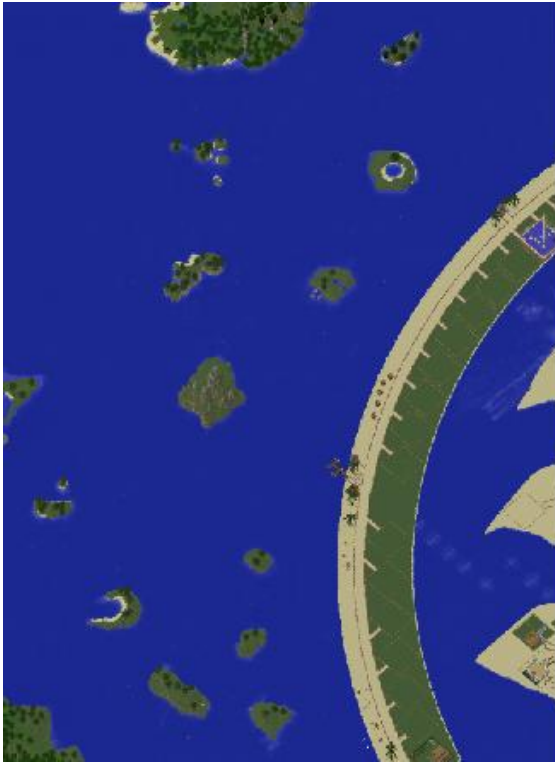
Das haben wir gemacht, das Für und Wider abgewägt und die Idee für gut befunden.

Das heißt nun: Ab 75 Tagen Onlinezeit erhält man ab sofort den Rang *Ultramember*, der im knallig gelben Gewand daher kommt. Im Chat würde er so aussehen:

**[Ultra-Member] Maxitaxi> Ich bin bald ultragut!**

Folgende Vorteile wird dieser Rang mit sich bringen:

- 7 Grundstücke
- 11 Homes
- die Möglichkeit **farbig** auf Schildern zu schreiben
- auf Wunsch eine **eigene Insel**



Zu diesem Zweck sind von den Stafflern verschiedene Inseln mit einem Richtwert von 80 x 60 Blöcken inklusive Wasserfläche auf 18-21 Uhr entlang des Palmeninselrandes gebaut worden.

Auf Wunsch kann sich der entsprechende Ultramember dann eine Insel aussuchen.

Die Insel darf nicht übertragen oder an andere Member verkauft werden. Man kann sie nur zurückgeben.

Es gelten dort die allgemeinen Bauregeln, die auf der Homepage in den Regeln stehen und die Extra-Insel-Bauregeln.

Die lauten:

*Ein Planieren der Inseln ist verboten.*

*Passt Euch bitte der Landschaft an.*

*Cobblebunker und klotzige Bauten sind verboten.*

*Mehrstöckige oberirdische Farmen sind verboten.*

*Vom Stil darf es ländlich bis modern sein.*

*Passt Euch der Größe der Insel an.*

*Auf der Insel sind 80 Tiere erlaubt.*

Wie ihr sicherlich wisst, erhalten ehemalige Staffmitglieder unabhängig von ihrer Onlinezeit den Rang [Elite]. Das wird auch zukünftig so bleiben. Auch sie müssen sich den Rang [Ultra] erst verdienen, falls sie ihre Zeit noch nicht voll haben. Somit kann man den Rang des Ultramembers nur durch Onlinezeit erreichen. Und die sind dann wirklich ultramäßige Corpler!

# Aktuelles

---

April, April!!



Auch im Corpland wurdet ihr von uns in den April geschickt. Auf der Homepage, auf unserer Facebook-Seite und auch an der Infotafel im Spawn wurde es groß verkündet: **Corp goes Pink!** Wir versuchten euch, diese entzückende Farbe schmackhaft zu machen, weil wir ja angeblich Stück für Stück alles umfärben wollten. Mit dem Spawn hatten wir schon einmal angefangen (siehe oben). Einige waren der Idee noch nicht einmal abgeneigt gewesen. Ich persönlich verspüre bei einem rosa Spawn ein leichtes Unbehagen in der Magengegend.

Aber nicht nur rosa war angesagt. Ebenfalls gab es an verschiedenen Stellen (Spawn, City-Center, Jobcenter) kleine Säulen mit Schildern, an denen man aufgefordert wurde, seine Fitness für den Job eines Supporters zu testen. Man sollte das Klick-mich-Schild klicken, um sich zu bewerben. Das war natürlich eine Falle. Wer fit genug wäre, wüsste ja, dass man sich bei uns nicht als Supporter bewerben kann. Wer trotzdem geklickt hatte, wurde geportet und landete im Affenkäfig im Centralpark. Dort wurde er über seinen Fehler aufgeklärt. Gleichzeitig erschien ein Text im Chat: **Der Käfig ist voll! Kommt schnell zu /warp affe**



Wer sich dort hin warpte, konnte den 'Affen' bewundern.



In unserem Beispiel ist Doom der Affe. Danke an dieser Stelle für deine Kooperation. Du bekommst dafür eine Banane.

Aber damit hörte der 1. April immer noch nicht auf.

Auch der Chat sah irgendwie 'gesund' aus: Da sind über Nacht doch die Prefixe mutiert.

Admin -> Artischocke

Supporter -> Suesskartoffel

Elite -> Erbse

Super-Member -> Soja-Bohne

Ehren-Member -> Erdnuss

Pro-Member -> Peter-Silie

Member -> Mango

Gast -> Gurke



Aber zum Glück war der ganze Spuk am 2. April wieder vorbei. wir hoffen, es hat euch ein bisschen Spaß gemacht.

## Alter Museums-Charme im neuen Outfit - Das Redstonemuseum

Seit Urzeiten steht es auf dem Server: Das ursprünglich noch von SirGambol und seinen Mitstreitern im Survival erbaute Redstonemuseum war etwas in die Jahre geraten. Brüchiges Gemäuer und veraltete Redstonetechnologie beherrschten das Bild. Nun hat das Museum eine Generalüberholung vom Staffteam erhalten.



Bei `/warp redstonemuseum` könnt ihr das Museum in voller Pracht bewundern. Es erwarten euch neben ein paar ergänzenden Grundlagen zu unserer Redstonschulung (`/warp redstoneschule`) viele neue und nützliche Schaltungen. Wer ein wenig weiter zwischen Redstoneschaltungen und in dem komplett neuem Gebäudedesign mit Garten stöbert, entdeckt vielleicht auch noch das ein oder andere Geheimnis. Das Museum ist übersichtlich in verschiedene Abteilungen kategorisiert.



Hier noch ein paar Impressionen vom neuen mit dem alten Redstonemuseums im Vergleich.



**Frontansicht vorher**



**Frontansicht nachher**



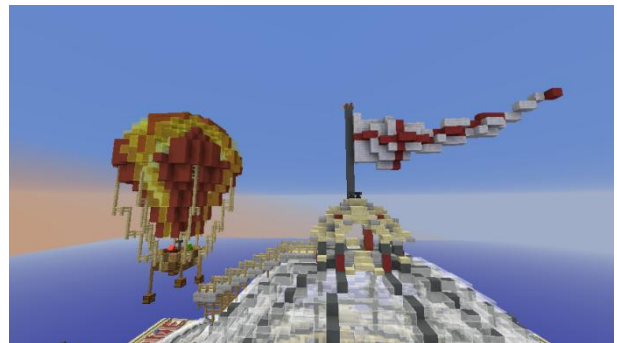
**Musikabteilung vorher**



**Musikabteilung nachher**



**Luftballonstart vorher**



**Luftballonstart nachher**



**Fahrstuhlabeteilung vorher**



**Fahrstuhlabeteilung nachher**



**Raketenstart vorher**



**Raketenstart nachher**



**Kellergeschoss vorher**



**Kellergeschoss nachher**



**Pinschaltung vorher**



**Pinschaltung nachher**

Wenn du weitere coole Redstoneideen zur Ergänzung der Ausstellung hast oder zur Verbesserung aktueller Modelle hast, baue diese doch auf einem Bastelbudengrundstück vor und wende dich an das Staffteam. So könnte die Ausstellung mit eurer Hilfe auch weiterhin immer aktuell bleiben.





# Serverinfos

---

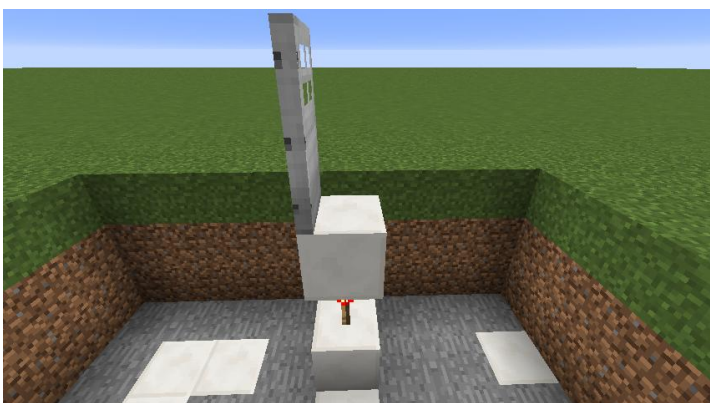
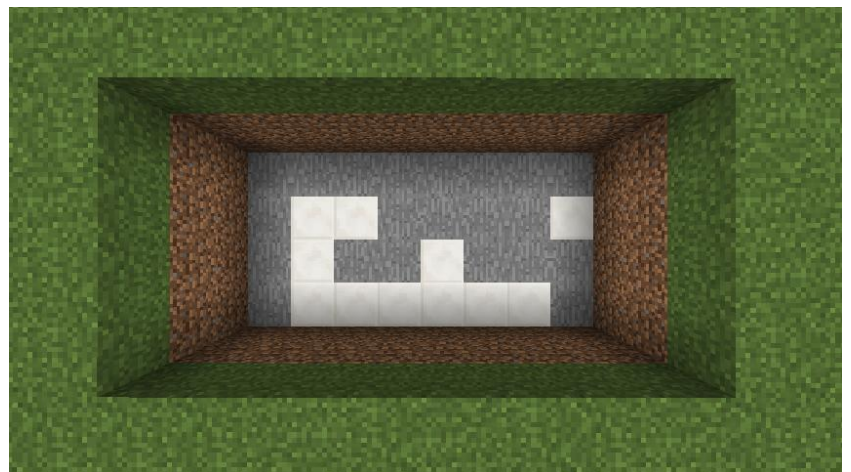
## Technik für dein GS - Versteckter Türöffner

Ihr habt eine Tür zu einem Haus, Gewölbe oder Geheimnis, das nur euch, oder euren Freunden zugänglich sein soll? Dann ist der versteckte Türöffner genau das Richtige für euch! Bestehend aus einem Block eurer Wahl ist der Türöffner für Andere absolut unsichtbar. Und so wird er gebaut:

Alle für den Bau benötigten Materialien sind im folgenden Bild aufgelistet (alle Blöcke können beliebig gewählt werden):

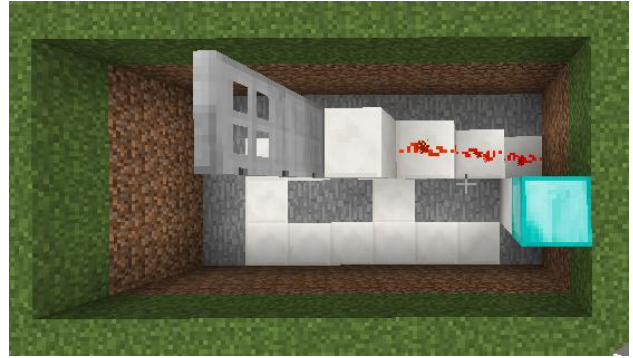


Als Erstes hebt ihr ein 8\*4 Block großes und 3 Block tiefes Loch aus.



Nun platziert ihr am Boden des Loches, auf der entsprechenden mit Quarz markierten Stelle die Tür. Steuert sie, wie im Bild gezeigt, mit einer Redstonefackel an.

Im nächsten Schritt platziert ihr den Block, der zukünftig per Rechtsklick eure Tür öffnen soll, an die Stelle des Diablocks. Verlegt eine Redstoneleitung, wie dargestellt.



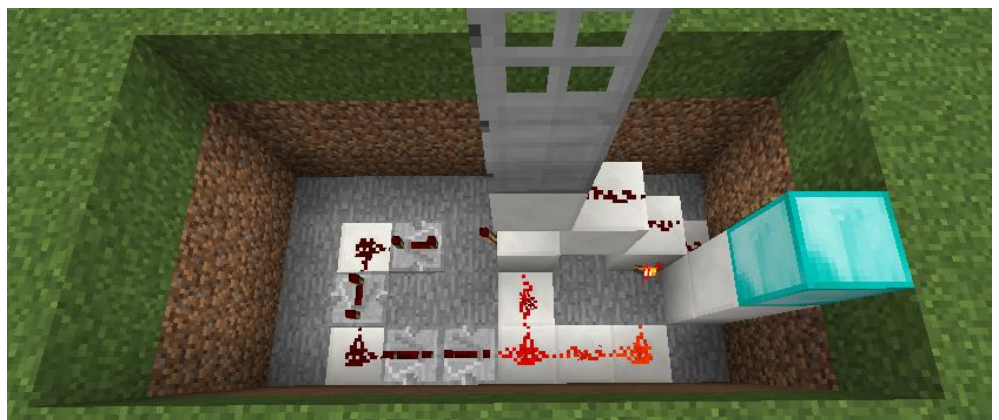
Im viertem Schritt platziert ihr nun von hinten an dem Türöffnerblock ein Schild und schreibt in die zweite Zeile folgendes: [x]. Unter dem Schild platziert ihr zur Ansteuerung einen Knopf.

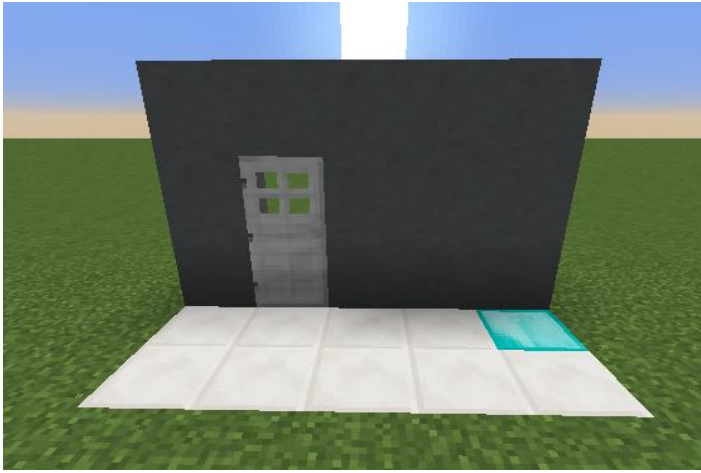
Wenn ihr nun auf den Block rechtsklickt, erscheint folgende Meldung im Chat und der Knopf wird aktiviert.

You hear the muffled click of a switch!

Wie ihr mit einer Item-ID in der dritten Zeile des Schildes noch einen zusätzlichen Schlüssel bestimmen könnt, erfahrt ihr in der 59. Ausgabe der NCT oder in der Zusatzausstellung des Architekturmuseums.

Im nächsten Schritt wird dann mit einer Signalumkehrung und Signalverlängerung dafür gesorgt, dass die Tür sich nach dem Rechtsklick auf den Block öffnet und eine Weile offen bleibt. Die Schaltung wird im Bild gezeigt. Alle Repeater sind auf 4 Ticks eingestellt.





Als Letztes könnt ihr nun die Schaltung und die Tür noch schön verkleiden. Fertig ist euer geheimer Türöffner.

Was sich hinter eurer individuellen Tür befindet, bleibt nur Eingeweihten vorbehalten!



Euch steht trotz der Erklärung und der Bilder noch ein Fragezeichen auf der Stirn geschrieben? Schaut euch die Schaltung doch noch einmal im renovierten Redstonemuseum in der Eingänge-Abteilung an.



---

*entwickelt von kikelkik, verfasst von TheoRetisch1*

---

Hier könnte deine Werbung stehen. Möchtest du für deinen Shop oder für etwas anderes werben, melde deine Anzeige im Forum an.

Eine Anzeige ohne Bild kostet 150 CT.  
Eine Anzeige mit Bild kostet 300 CT.

---

# ###Corp-Ticker ### Corp-Ticker ### Corp-Ticker ###

Kurznachrichten für euch --- Kurznachrichten für euch --- Kurznachrichten  
#####

## In eigener Sache: Wir senken die Preise!

---

Hier könnte deine Werbung stehen. Möchtest du für deinen Shop oder für etwas anderes werben, melde deine Anzeige im Forum an.

Eine kleine Anzeige ohne Bild kostet 150~~0~~ CT.  
Eine große Anzeige mit Bild kostet 300~~0~~ CT.

Wir haben den  
Rotstift angesetzt!

---

Ab sofort haben wir die Preise für Werbeanzeigen drastisch gesenkt. Eine Anzeige kann bis zu einer DIN A4 Seite groß sein. Reicht eure Wunschanzeige (mit oder ohne Bild) entweder als PM im Forum an LottaXL ein oder legt sie als Textdokument in unseren TS-Member Up-/Downloadchannel. Und zwar unter 'Sonstiges' in den 'NCT'-Ordner. In diesem Falle aber unbedingt eindeutig benennen und zusätzlich eine Modreq schreiben oder einen Staffler ansprechen. Alle Werbeanzeigen, die uns bis zum Sonntag um 15:30 Uhr einen Tag vor Herausgabe der NCT erreichen, werden berücksichtigt. Das Geld wird Euch automatisch mit Erscheinen der Zeitung abgezogen.

### Neue Preise:

Anzeige mit Bild -> 300 CT  
Anzeige ohne Bild -> 150 CT

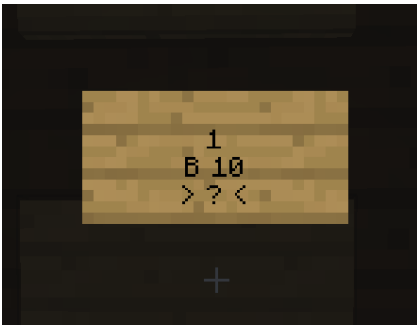
#####

## Ein Super-Team: Shopschilder und Fragezeichen

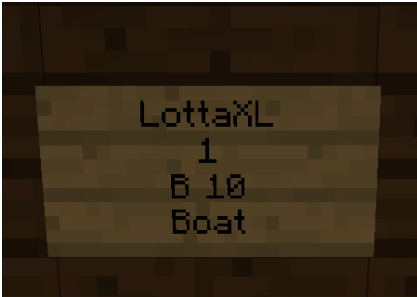
Habt ihr schon einmal ein Shopschild schreiben wollen und euch ist die ID oder der englische Name nicht eingefallen? Umständlich nachschauen war früher. Jetzt gibt es einen supereinfachen Weg:



1. Das zu verkaufende Item in die Kiste legen.



2. Statt der Item-ID oder des englischen Namens einfach ein Fragezeichen hinschreiben.



3. Das Plugin erkennt automatisch das Item und ergänzt entsprechend die letzte Zeile.

Superpraktisch ist das nun auch zum Beispiel bei verzauberten Items oder Zauberbüchern. Auch hier legt man die Ware einfach in die Kiste, schreibt wieder das Fragezeichen in die letzte Zeile und sie wird automatisch ergänzt:

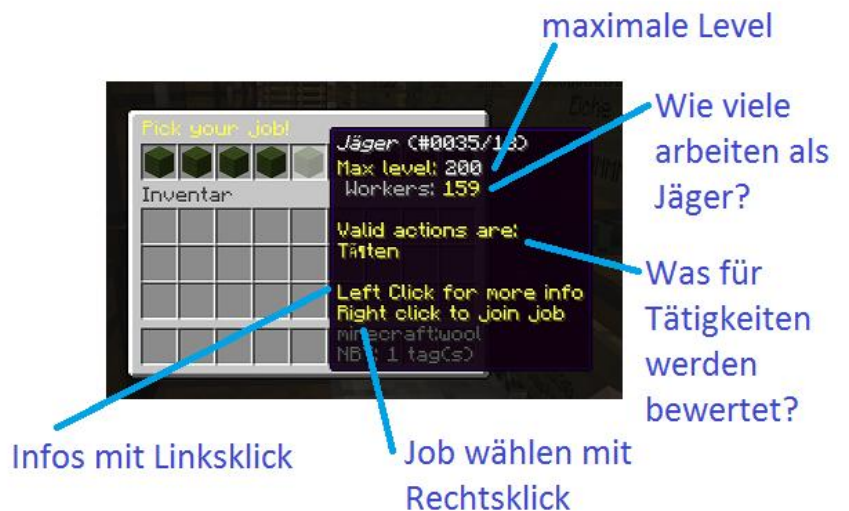


#####

## Infos rund um die Jobs nun in neuem Outfit verfügbar

Wenn ihr /jobs browse eingeht, klappt ein Menü auf, in dem alle aktuellen Jobs (grüne Wollblöcke) angezeigt werden. Geht einfach mit dem Mauszeiger über die Wollblöcke und euch werden schon ein paar Infos gezeigt.

Im Beispiel seht ihr den Beruf Jäger.



Macht ihr nun Linksklick, erhaltet ihr genauere Informationen über den Verdienst als Jäger. Einfach wieder mit dem Mauszeiger über die Blöcke gehen. Wenn es in dem Beruf entsprechend viel zu tun gibt, sind die Infos auf mehrere Wollblöcke verteilt. Im Menü zurück kommt ihr durch einen Klick auf den Kürbis.

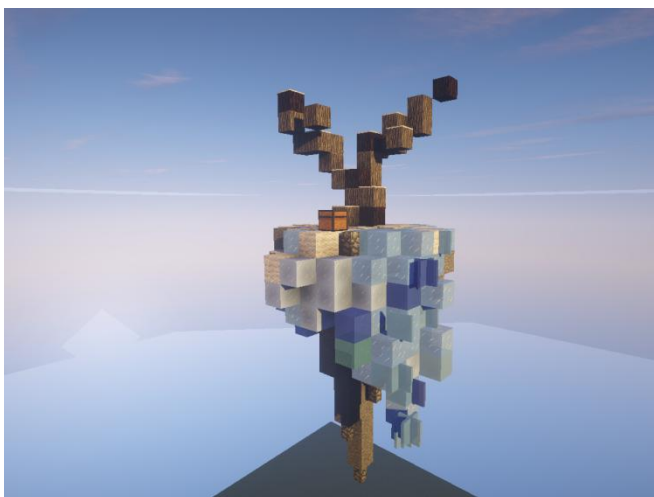


Bei dieser Erleichterung ist es sicherlich nicht so schlimm, wenn noch nicht alle Umlaute funktionieren.

#####

## Neue eisige Sky-PvP Map

Ab sofort ist eine neue Sky-PvP Map für euch verfügbar. In eisiger Umgebung warten zwischen vielen Eisblöcken neue Herausforderungen auf euch. Beschießt eure Gegner mit Schneebällen und entscheidet das Match für euch!

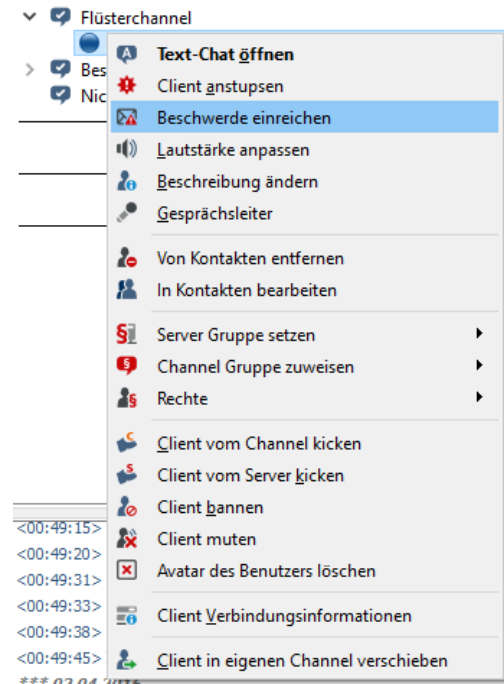


Am **Samstag, den 16.04** könnt ihr die neue Umgebung gründlich austesten. Um **20 Uhr** treffen wir uns wieder bei [/warp skypvp](#). Eure Rückmeldungen und eure Verbesserungsvorschläge sind willkommen!

#####

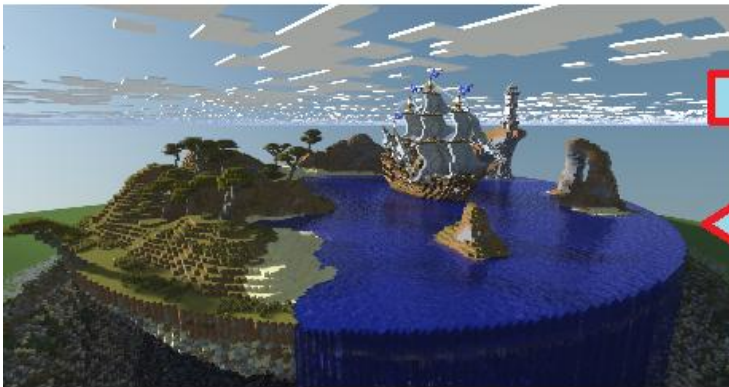
# Beschwerden im TS

Alle Mitglieder im TeamSpeak haben nun die Möglichkeit, negativ auffallendes Verhalten nachhaltig zu melden. Dafür müsst ihr lediglich auf den Namen des Spielers rechtsklicken und "Beschwerde einreichen" auswählen. Gebt dazu immer einen Grund an. Der Staff schaut von Zeit zu Zeit in die Beschwerdenliste und ergreift dann geeignete Maßnahmen. Wir hoffen so, im Rahmen unserer Fähigkeiten für eine entspanntere Atmosphäre im TS sorgen zu können. Missbrauch der Beschwerdefunktion ist strengstens untersagt.



#####

# Wir haben ein bisschen getauscht!



neuer Bauevent-Spawn (Scheibenwelt)



neuer Event-Zwischenspawn

Wenn ihr am Creativewelt-Spawn durch das Portal in Richtung Events fliegt, landet ihr zuerst beim kleinen Zwischenspawn und könnt euch zwischen den Portalen zu MoMa (MontagsMaler) oder dem Baueventbereich entscheiden. Geht ihr durch das Baueventportal landet ihr auf dem Schiff im Meer der Scheibenwelt. Von hier aus geht es entweder zu den Bauwettbewerben oder zu den Communityprojekte. Die wunderschöne Scheibenwelt als Endspawn bei den Bauevents erschien uns dem Thema angemessener. Wir hoffen, ihr seht es genauso.

#####  
--- Ende der Kurznachrichten --- Ende der Kurznachrichten --- Ende  
#####

# Minispiel des Monats – Slotmaschine

Ein reißerisches Spiel mit Suchtpotenzial

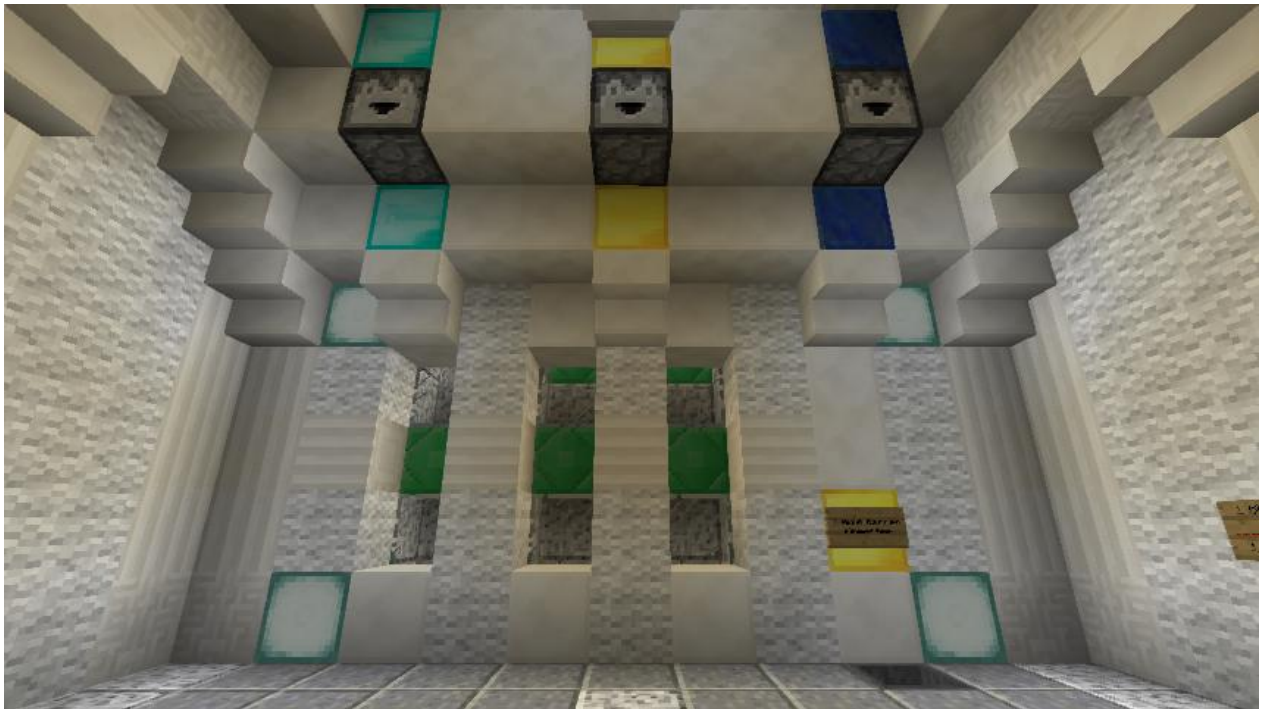


Ein gewisser *HexaPentol* überlegte sich einst, mit welcher Einrichtung Spieler derart vom Rest des Geschehens auf Corp abschweifen, um währenddessen unbemerkt sensible Informationen in Tagebüchern ebendieser auf dessen Grundstücken aufspüren und anschließend mit einer saftigen Provision seitens der *CoPo* (Corp'sche Polizei) rechnen zu können. Nun ist es ihm endgültig gelungen, solch ein hypnotisierendes und fesselndes Spiel zu realisieren.

Während der Mission *IdMa* (lenk den Member ab) trug es den Decknamen *Slotti*, nun ist es jedoch allgemein unter „*Slotmaschine*“ mit verblüffender Ähnlichkeit zu einer „*Slotmaschine*“, wie man es aus mittelklassigen Casinos und verruchten Raucherkneipen kennt, bekannt.

Unfassbarerweise gleicht die Funktionsweise des Spiels dessen aus der realen Welt. Unterschiede sind jedoch von höchster Bedeutung: So gibt es beispielsweise keine 7, sondern zwecks Steigerung des *Gierpegels* einen Smaragdblock. Restliche Slots sind zur Reduzierung des Verwirrungsfaktors neutral gehalten.





Das Grundprinzip:

Wird der Spieleinsatz von einem Goldbarren in den Trichter geworfen, rattert die Maschine, bis alle drei Slotspalten nach und nach zum Stehen kommen. Wichtig ist dann die Lage der Smaragdblöcke:

Befindet sich ein Smaragdblock in der mittleren Reihe, ist der Gewinn ein zauberhaftes *Lapis Lazuli*.

Gesellt sich ein zweiter grüner Glitzerblock in die Mitte, gibt es schon einen attraktiven *Goldbarren* zu gewinnen.

Den unglaubliche Hauptgewinn von einem *Diamantblock* wird dann ausgeschüttet, wenn alle drei Smaragdblöcke in der der mittleren Reihe stehen geblieben sind.

Und das Tolle dabei ist, dass das alles mithilfe von Redstone und HexaPentol vollautomatisch und absolut zufällig geschieht. Es handelt sich also keineswegs um eine gezinkte Maschine – Schließlich würde dies eine Zusammenarbeit der CoPo mit HexaPentol augenblicklich beenden.

Und nun die wichtigste Information: Die *Slotmaschine* befindet sich im *Mine-Park* (/warp mine-park) neben Prisoner's Dilemma und Tic Tac Toe – Auch zu finden auf dem Parkplan am Eingang.

Die Minispielvereinigung von Corp MiniCo wünscht viel Spaß und – das Wichtigste - Gewinne, Gewinne, Gewinne!

*Spielteilnahme ab 18 Jahren. Glücksspiel kann süchtig machen.*

# Portrait der Woche

## Diesmal von unserer Memberin JackyDarko

### Mein Ingame-Name:

JackyDarko

### Meine Rang auf dem Server:

Member

### Mein Wohnort auf dem Server:

Corp-City 5j (bei SarahDarko)

### Mein Beruf auf dem Server:

Fischer

### Wie lange bin ich dabei:

Seit einem Monat jetzt :3

*Anmerkung der Redaktion: seit dem 8. März 2016*

### Was mache ich auf Corp am liebsten:

Am liebsten suche ich die Eastereggs, laufe einfach nur herum, um alles zu erkunden oder gehe mit Sarah farmen.

### Was gefällt mir auf Corp am besten:

Ich finde es schön, wie herzlich alle miteinander umgehen, dass man stets willkommen ist und einem die Mitspieler auf Corp immer mit Freundlichkeit begegnen. Bisher gab es wirklich noch keinen einzigen Moment, wo ich mich unwohl auf dem Server gefühlt habe. Mir gefällt es auch sehr, dass die Admins und Supporter oder allgemein das ganze Team für einen da ist, wenn man Hilfe braucht und ein Problem hat.

### Was gefällt mir hier nicht:

Da gibt es gar nichts! :3

### Was mir sonst noch so einfällt:

Ich habe euch alle lieb! <3



# Leserbriefe

---

Hier könnte dein Leserbrief stehen!

Hast du etwas zu einem Beitrag zu sagen?

Weißt du etwas Lustiges aus der Corp-Welt zu erzählen?

Hast du Vorschläge, Kritik oder Fragen?

Dann bist du hier richtig!

Einfach deinen Leserbrief als PM im Forum an LottaXL senden.

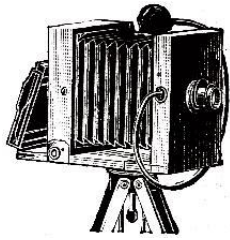
Die Redaktion der NEW CORP TIMES behält sich vor, Leserbriefe zu kürzen.

Der Inhalt der Leserbriefe gibt nicht die Meinung der Redaktion wieder.

---

# Fun

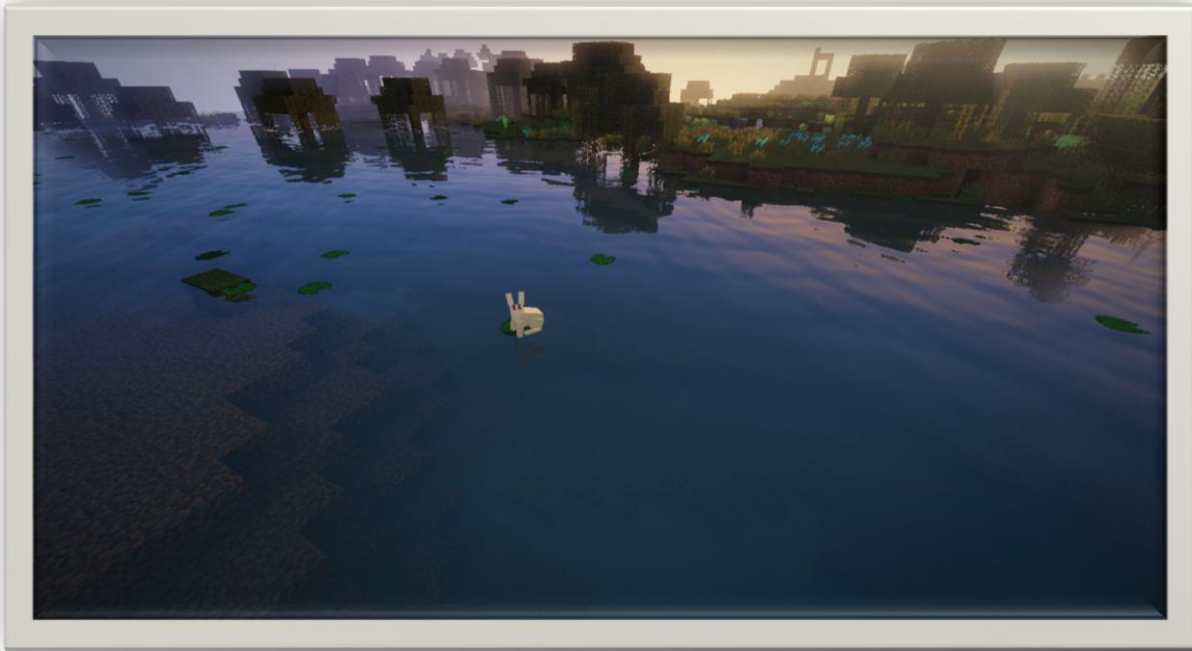
---



\*\*\*\* Foto - Knips! \*\*\*\*

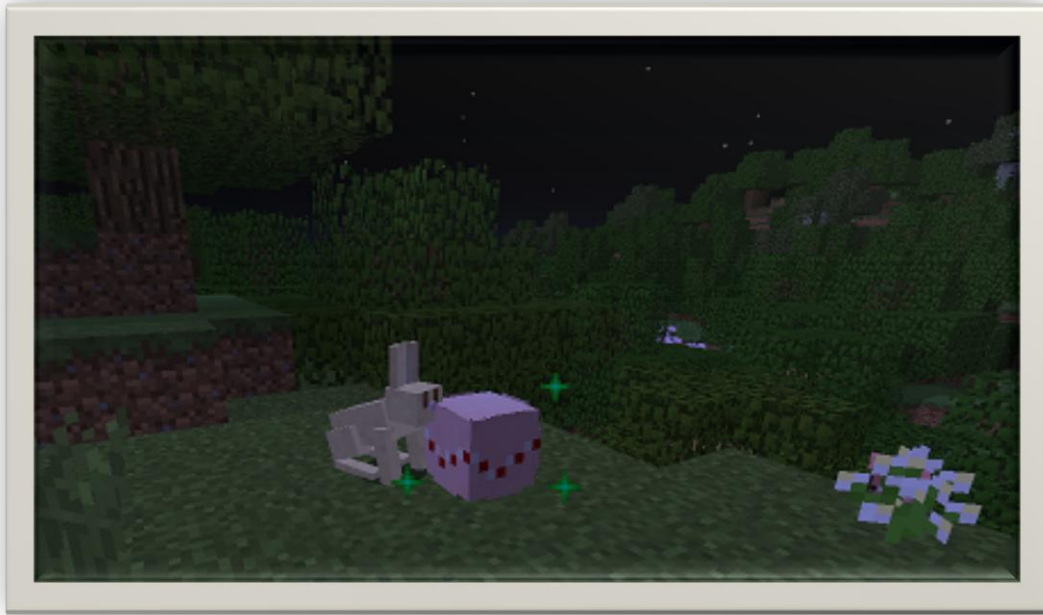
Diesmal haben wir sogar ausnahmsweise zwei Bilder. Aber auch nur, weil beide einen Bezug zu Ostern haben und deshalb gerade jetzt noch aktuell sind.

Das erste Bild ist von unserem Elite Crasho725. Da Ostern gerade vorbei ist, passt es sehr gut.



Crasho hat das Foto so benannt: "Der einsame Hase"

Das zweite Foto hat FWChris im richtigen Moment geschossen. Nun wissen wir, wer uns zu Ostern die Ostereier im Abbau gebracht hat:



Als Belohnung bekommt ihr beide dafür einen 'echten' Osterhasen. Abzuholen bei Lotta.

Ihr habt auch tolle Schnappschüsse und möchtet auch einmal mitmachen? Reicht eure Fotos einfach ein. Ihr habt zwei Möglichkeiten. Entweder ladet ihr euer Bild im TS im Memberupload/-download hoch (in diesem Falle immer einem Staffler bescheid sagen oder eine Modreq schreiben: ***/modreq Foto-Knips <Titel des Bildes>***), oder ihr schickt im Forum eine PM an LottaXL mit dem Bild. Wird euer Bild für die Zeitung ausgewählt, erhaltet ihr ein Überraschungspräsent.

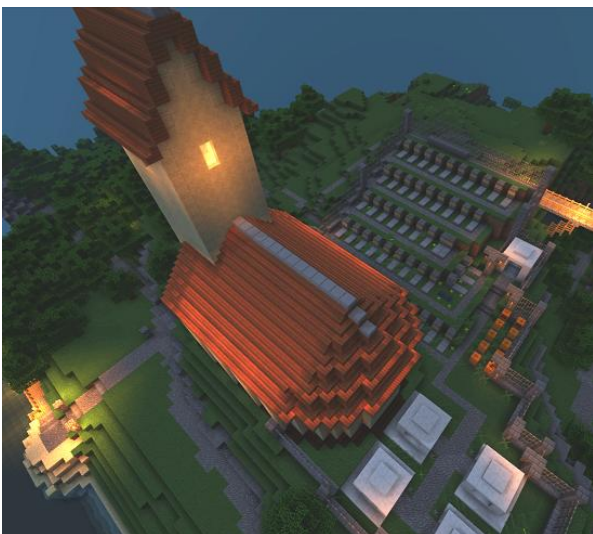
# Mein Lieblingsplatz

## Diesmal von unserer Memberin SarahDarko



Mein Lieblingsplatz ist der Friedhof der Gebannten, da ein Friedhof für mich Ruhe ausstrahlt, die ich hin und wieder ganz schön nötig habe, sonderlich um meine Gedanken und Pläne, sowie Ideen für weitere Bauwerke zu

ordnen. Davon abgesehen zeigt der Friedhof auch, das auf Corp großer Wert auf Freundlichkeit und Ruhe gelegt wird, weswegen schon einige Unruhestifter ihren Weg dorthin gefunden haben. Außerdem ist die *(Anmerkung der Redaktion: versteckte)* Gruselgruft immer einen Besuch wert!



Liebe Grüße, Sarah.

*Anmerkung der Redaktion: Wer auch mal gerne den Friedhof der Gebannten anschauen und vielleicht auch nach der Gruselgruft suchen möchte, kommt mit **/warp friedhof** dorthin.*

## Witz des Monats

### Der Stuhl

Neulich war ich wirklich krank,  
saß krumm auf meiner Ofenbank  
war schlapp und matt – kein Appetit,  
auch schmeckte mir das Essen nit,  
ich schleppte mich zum Doktor rauf,  
dacht', der schreibt mir bestimmt was auf.

„Wo fehlt es ihnen, gute Frau –  
beschreiben sie's mir ganz genau.“  
„Ach, Herr Doktor, wie soll ich's sagen  
Ich muss halt über alles klagen.  
Am Schlimmsten ist's in meinen Bauch,  
es drückt der Magen, und der Darm zwickt auch.“  
Der Doktor fragt: „Ist's ein Gewühl?  
Dann brauch ich morgen ihren Stuhl.  
Den muss ich erst sehen, dann kann ich sagen,  
was da nicht stimmt mit ihrem Magen.“

Ich trab' nach Haus – denk vor mich hin:  
„Was bringste bloß für'n Stuhl dahin?  
Bei einem fehlt die Farb' und Kissen,  
beim anderen ist der Stoff verschlissen.  
Damit durch's Dorf – was denken die Leut?  
Ganz vornehme Stühle ham'se heut.  
Ich werd mir beim Nachbarn einen borgen,  
der hat ganz neue...“, weg waren die Sorgen.  
Am nächsten Morgen, so gegen acht  
hab ich mich mit dem Stuhl auf den Weg gemacht.

Der Doktor guckt, als ob ich nicht dicht,  
„Ihren Stuhl brauch ich, verstehen sie denn nicht?“  
Ich denk: „Jetzt haste dich blamiert,  
der merkt so was gleich, studiert ist studiert.  
So 'nen Stuhl in unseren Haus,  
das schließt der Doktor völlig aus.“  
Bin dann mit meinem alten rauf,  
der Doktor reißt die Augen auf,  
er kreischt: „Jetzt red' ich deutsch mit dir,  
'nen alten Stuhl den bracht'st du mir!“

Ich denk der schlägt mir auf die Backe,  
als er schreit: „Ich brauch ihre Kacke!“  
Hätt' der das nicht gleich sagen können,  
lässt zweimal mich mit dem Stuhl her rennen.  
„Morgen, Herr Doktor, mach ich es richtig!“



„Nicht morgen“, sagt er, „das ist wichtig.  
Wenn sie in drei Wochen wiederkommen wollen,  
ich muss mich erst von ihnen erholen!“  
„Gut, Herr Doktor, das sehe ich ein,  
ich bring dann das Zeug in drei Wochen rein.“

Die drei Wochen waren um, ich raffte mich auf.  
„Vater“, sag ich, „heut geh´ste mit zum Doktor rauf.  
Es ist zu viel – pack' mal mit an,  
ich trag die zwei Eimer, und du trägst die Wann'!!!“