

New Corp Times

70. Ausgabe

Montag, 18.01.2015

Herausgeber: Minecraft-Corp

Sichert euer Inventar

Wir nehmen in Kürze einige technische Änderungen vor, die euch in gewisser Weise betreffen.

→ Mehr dazu ab Seite 2



Aktuelles

Insselfieber



Wir bieten wieder eine Insel für den Eigenbesitz an. Alles dazu auf Seite 4.

Event-Review



Wir schwelgen noch einmal in Erinnerungen zum vergangenen Survival-Event auf Corp mit allen Highlights. Lest darüber ab Seite 6.

Serverinfo

ArtDeko



Was dieser Rüstungsständer und Deko in Verbindung mit euch gemeinsam haben, wird euch ausführlich ab Seite 9 erklärt.

Event des Monats



Das Event des Monats ist dieses Mal das bei allen Corplern beliebte und einzigartige DeathMaze. Erfahrt alles darüber ab Seite 11.

Corp-Ticker



Die Breaking News dieses Monats: Dracheneier, Wither, Redstone-museum, Redstone-schulung. → Seite 13 - 14

Portrait



Erfahrt mehr über unsere mit allen Wassern gewaschene Tweety13403 auf Seite 15.

F U N

- > Von Leser geschriebener Leserbrief möchte bitte gelesen werden (Seite 17).
- > Dieses Mal stellt TheUnrealDoom seinen Lieblingsplatz vor (Seite 19).
- > Ein anspruchsvoller Witz erwartet euch auf der letzten Seite dieser Ausgabe.

SEI -ichert Euer Inventar!



Da passiert viel im Hintergrund...

Aufgrund von Unzufriedenheit unsererseits mit der momentanen Serverperformance sind wir gezwungen, einige plugintechnische Änderungen vorzunehmen. Im Hintergrund liefen diese Anpassungen und Tests schon eine lange Zeit ohne, dass ihr viel davon mitbekommen habt - Unser ständiges Werkeln am Server soll schließlich nicht euren Spielfluss stören.

Jedoch sind wir nun an einem Punkt angelangt, an dem wir daran nicht vorbeikommen.

Was bedeutet das jetzt konkret für euch?

Ihr müsst darauf achten, dass ihr am kommenden Montag, den **25.01.** euren letzten Logout **nicht** auf der Creativewelt getätigt habt. Das heißt, wenn ihr z.B. am Freitag das letzte Mal online sein werdet, **muss** der Logout außerhalb der Creativewelt stattfinden.

Tut euch selbst den Gefallen und loggt euch der Einfachheit halber bis zum Sonntag **generell nicht auf der Creativewelt** aus.

Warum das Ganze?

Wir tauschen ein Plugin aus und dabei wird nur das Inventar und die Level des letzten Spielmodus', gespeichert. Da wäre es doch ärgerlich, wenn ihr zwar euer Inventar & Level des Creativemodus' auf der Creativewelt behalten, aber jenes im Survivalmodus auf den restlichen Welten verloren ist.

Aus diesem Grund muss der letzte Logout vor dem 25.01. auf einer Survivalwelt passieren.

Was passiert danach?

Hoffentlich nicht viel. Geht alles gut, geht alles ganz normal weiter und das dann bestenfalls mit einem stabileren Server als vorher.

Geht unser Plan nicht auf, müssen wir wohl oder übel erneut einen Pluginwechsel einleiten und auch davor euch rechtzeitig auf einen Inventarverlust bei falschem Logout hinweisen.

Verfasst von kikelkik

Hier könnte deine Werbung stehen. Möchtest du für deinen Shop oder für etwas anderes werben, melde deine Anzeige im Forum an.

Eine kleine Anzeige kostet 1500 CT.

Eine große Anzeige kostet 3000 CT.

Aktuelles

Eine *Insel* mitten im Meer, eine *Insel* ...

Da ist das Leben nicht schwer, kein Stress keine Arbeit, kein Berufsverkehr. Ich träume oft davon, wie schön es wär.

Eine Insel kaufen – das ist der Traum vieler. Aktuell steht eine einzigartige, unbewohnte Insel südwestlich der Palmeninsel zum Verkauf.



Die Möglichkeiten auf der Insel sind schier endlos. Unberührte Natur und ein schöner Strand mit glasklarem Wasser machen das Angeln, Tauchen und Schwimmen im Umkreis der Insel zu einem Abenteuer. Die Wasserfläche um die Insel herum begrenzt durch orangefarbene Bojen ist selbstverständlich im Preis mit inbegriffen. Die Insel bietet zudem ausreichend Platz für deine Ideen, sei es ein 8-Loch Minigolfplatz, ein kleines Fünf-Sterne-Resort oder eine gemütliche Angelstelle zum Chillen. Das Grundstück ist nach dem Kauf nur mit dem Boot oder durch dein Home zu erreichen und bietet dadurch eine einmalige Rückzugsmöglichkeit, während sie sich gleichzeitig in unmittelbarer Nähe der Geschäftigkeit der Palmeninsel befindet.

Die Insel und die Wasserfläche weisen eine Größe von 66 * 101 Blöcken auf, genug Platz, um in einzigartiger Umgebung auszuspannen.

Die Insel anschauen kann man mithilfe von [/warp Insel](#)

Dieses Schmuckstück von Insel wird von uns zu einem

Preis von **800 000 Corp-Taler** verkauft.

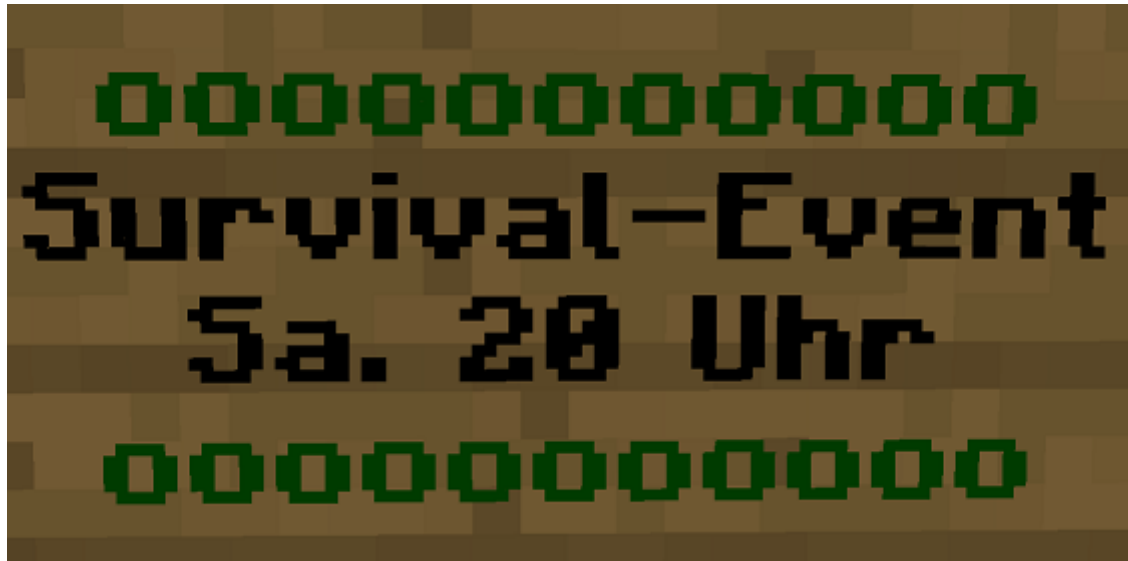
Der Preis ist nicht verhandelbar.

Wer die Insel kaufen möchte, schreibt bitte im Forum unter Inselkäufe – Insel
(NICHT hier bei der Zeitung – das zählt NICHT) einen Beitrag mit dem Text:

"Ich kaufe Insel-5 für 800 000 CT"

Mit 7 Teams ab in die Wildnis!

Am 2. Januar war es mal wieder soweit:



Und diesmal waren die Regeln echt fies:

Das Haus:

- Es muss monstersicher sein
- Es muss 2 Etagen und einen Keller haben.
- Es muss ein Bett für jedes Teammitglied, Glasfenster und 2 Türen haben.
- Im Keller muss ein aktiviertes Netherportal sein. Sobald es fertig ist, bekommt ihr vom Staff eine Lohnrute.

Der Garten:

- Ihr braucht ein eingezäuntes Blumenbeet mit 6 verschiedenen Blumen.
- Außerdem braucht ihr 4 Blumentöpfe mit 4 verschiedenen Setzlingen.
- Ein kleiner Teich muss vorhanden sein
- Dort muss eine Bank stehen.

Stallungen:

- Ein Hühnerstall mit Auslauf und 10 Hühnern. Achtet auf die Tierhaltungsregeln!
- Ein weiterer Stall mit Auslauf und 4 anderen Tieren egal welche (außer Pferden und Hühnern)
- Ein Pferdestall mit einem Pferd. Einen Sattel bekommt ihr vom Staff für 2 Eisen und 3 Leder
- Ein beliebiges Tier muss einen Namen haben.

Ausrüstung:

Außerdem braucht ihr noch

- 64 Essen (egal was, aber Fleisch und Fisch und Kartoffeln müssen gegart sein),
- für jeden eine Eisenrüstung
- einen Trank der Schwäche

Aber all das hat euch nicht abgeschreckt. Unglaubliche 7 Teams hatten sich angemeldet:



Team 1

hannahdraw
xFluff



Team 2

TheUnrealDoom
WhaaaayTupaclebt



Team 3

schnatz2140
Raptii31262



Team 4

annitschika
Bueckel_2



Team 5

CAPTRusher
byInno



Team 6

xFear_me
FWChris



Team 7

Michi227anime
TheCrafter18

Alle Teams bekamen den geheimen Warp mitgeteilt. Ohne Inventar und Rüstung. nur mit 32 Äpfeln im Gepäck, fiel um ca. 20:30 Uhr endlich der Startschuss und der Kampf um die 50 000 Corptaler begann.

Das **Survivalevent** ist ein Teamevent. Gute Absprachen und Arbeitsteilung sind ein Muss, um Erfolg zu haben.

Alle Teams hatten schnell ein Plätzchen zum Bauen gefunden. Es war ein hartes Rennen gegen die Zeit.

Das Team 2 hat sich etwas Zeit gespart, indem es kurzerhand in einem nahe gelegenen Villagerdorf die dortigen Häuser, bzw. die Kirche nutzte.

Gute Idee!





Annitschika und Bueckel_2 stießen auf ungewöhnliche Probleme.
Sie hatten gerade ihren Stall fertiggestellt, als sie gefährlichen Besuch erhielten.

Es war zum Schluss ein hartes Kopf-an-Kopf-Rennen. Die Suche nach einem Namensschild erwies sich als äußerst schwierig. Einige durchstöberten alten Minenschächten, andere versuchten ihr Glück beim Angeln.
Nach gut 1 1/2 Stunden aber war es soweit.

Team 2 schrieb in den Chat: **FERTIG!**

Und eine kurze Überprüfung von Seiten des Staffs bestätigte es:
Team 2 aus **TheUnrealDoom** und **WhaaaayTupaclebt** hatte gewonnen und erhielten die wohlverdienten 50 000 CT.

Wenn ihr nun Lust bekommen habt, auch einmal beim **Survival-Event** mitzumachen, schaut regelmäßig auf die Event-Infotafel im Spawn oder ins Forum unter *Events* -> *Survivalevent*. Dort werdet ihr informiert, wenn es wieder in die Wildnis geht mit 32 Äpfeln ...

Serverinfos

Ständer für Pro-Member

Und wieder gibt es etwas neues für euch - nun ja eher für alle Pro-, Ehren-, Super- und Elitemember.

Es nennt sich **ArtDeko** und ist ein von *Mulcho* eigens geschriebenes Plugin, welches euch ermöglicht, faszinierende Objekte mit Rüstungsständern zu erschaffen!

Mit ein bisschen Übung lassen sich so die detailliertesten Dekorationselemente zaubern. Hier ein paar Beispiele aus unserer Wichtelwerkstatt:



*Ein Weihnachtsschwein
mit Wichtel*

Eine Futtertraufe



*Eine Keksdose mit ande-
ren Spielereien auf dem
Tisch*

Ab sofort könnt nun ihr nun also auch ähnliche findige Deko-Objekte kreieren - Allerdings ist dies aufgrund von allgemeiner Überschaubarkeit nur auf die Creativewelt beschränkt.

Da sich das Arbeiten mit den Rüstungsständern zu Beginn als nicht besonders einfach herausstellt, bieten wir in regelmäßigen Abständen Schulungen an, in denen Staffler euch die grundlegenden Funktionen und Techniken von ArtDeko nahebringt. Da dieser Einstieg ziemlich umfangreich ist, finden solche Schulungen ausschließlich im Teamspeak statt (Zuhören reicht oft).

Die ersten Schulungen finden am

Do 21.01. 19:30 Uhr und am **So 24.01. 17:00 Uhr** statt.

Außerdem stellen wir euch ein Commandsheet im Forum (*Presseabteilung -> Staff-News*) bereit, in dem alle Befehle aufgeführt und ihre Funktionsweisen erläutert werden.

Verfasst von kikelkik

Event des Monats

Diesmal: **DeMa** - **DeathMaze**



Bei **DeathMaze** geht es darum, als Letzter zu sterben. Sterben wird man auf jeden Fall. Daher unbedingt Inventar leeren und eventuell Level sichern. Ein Jäger jagt Flüchtlinge durch ein Labyrinth und versucht sie zu töten. Wer getötet wird, steigt als Jäger wieder ins Spiel ein und jagt mit. Wer als Letzter getötet wird gewinnt. Hört sich einfach an, aber....!! Alle haben Blindheitseffekte und die Flüchtlinge zusätzlich Schnelligkeit. Das Labyrinth selber hat einen Eisboden. Zusätzlich laufen noch überall Schneemänner herum, die die Jäger zusätzlich verwirren.

Wie spielt man denn **DeMa**?

Wenn **DeMa** gespielt wird, ist der Warp dorthin freigegeben: /warp dema
Ihr müsst dann mit leerem Inventar und ohne Rüstung durch eine Schleuse (eine Endertruhe steht bereit). Hinter der Schleuse landet ihr in der großen Lobby. Nachdem der Jäger bestimmt wurde, begeben sich alle in ihren Bereich (Flüchtlings- und Jägerlobby).

Dort ziehen sie ihre Rüstung an (Kürbis-Kopf zählt als Helm).

Sobald der Durchgang offen ist, dürfen alle loslaufen.

Bist du Jäger: Musst du die Flüchtlinge suchen und töten.

Bist du Flüchtling: Musst du so lange fliehen wie es dir möglich ist, wirst du getötet, steigst du als Jäger wieder ein.

Sobald alle Flüchtlinge tot sind, wird das Spielende verkündet und alle werden wieder in die Jägerlobby geportet.

Nun einfach mit Hilfe des Schildes zurück in die große Lobby gehen und der letzte Überlebende bekommt seinen Preis.

Wenn keine weitere Runde statt findet, Lobby verlassen (vor die Eisentüren gehen).

Regeln:

- Das Spielfeld darf erst bei Spielstart betreten werden.
- Die Rüstung muss durchgehend getragen werden (Kürbis-Kopf ist Teil der Rüstung).
- Es ist darauf zu achten, dass man alle Effekte erhalten hat (Blindheit, Speed und Unsichtbarkeit).
- Das Spielfeld darf während des Spiels nicht verlassen werden (Tod als Flüchtling ist Ausnahme).
- Stirbt man als Flüchtling muss man sich mit */warp dema* wieder zu **DeMa** warpen und als Jäger neu einsteigen.
- Das Verraten von Standorten anderer Flüchtlinge als Flüchtling ist verboten.

Angekündigt wird ein **DeMa**-Event an der Eventinfotafel im Spawn und im Chat. Das nächste Mal findet **DeMa** am 23. Januar gleich nach den Auktionen um ca. 20 Uhr statt. Macht doch einfach mal mit.

Viel Spaß wünscht euer Staffteam

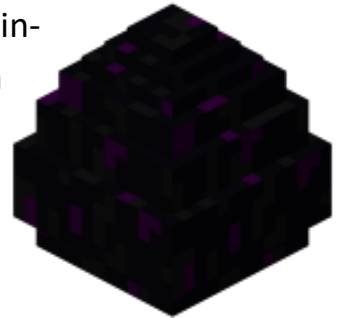
###Corp-Ticker ### Corp-Ticker ### Corp-Ticker

Kurznachrichten für euch --- Kurznachrichten für euch --- Kurznachrichten

#####

Dracheneier für Alle

Ihr könnt noch kein Drachenei euer eigen nennen oder könnt einfach nicht genug von ihnen bekommen? Dann wird es Zeit, sich wieder aktiv am Drachenkampf zu beteiligen. Der Monat Februar ist nämlich wieder ein Drachenei-Monat. Macht euch auf die Jagd und ergattert eine der begehrtesten Trophäen in Minecraft.



#####

Kopfgeld für einen legendären Gegner

Ab sofort bekommt ihr als Level 1 Jäger für das Töten des Withers sagenhafte 1600 Corp-Taler bzw. exp! Die zusätzliche Entlohnung des Jägers wurde von euch vorgeschlagen - aber Vorsicht, der Wither stellt kein zu unterschätzendes Ziel dar: Er ist der Boss in Minecraft schlechthin. Erweckt ihn bitte weit genug vom Spawn entfernt und sagt einem Staffler Bescheid, wenn er euch entschlüpft, denn einmal entfesselt richtet er massiven Schaden an. Auch für die Nicht-Jäger unter euch winkt natürlich weiterhin ein Netherstern als Belohnung.



#####

Renovierungsarbeiten im Redstonemuseum - helft mit!

Die Technik in unserem Redstonemuseum ist etwas in die Tage gekommen: Vieles funktioniert nicht mehr oder ist impraktikabel geworden. Nun soll das Museum in neuem Glanz erstrahlen: Schneller, effizienter, anschaulicher und vielfältiger lautet die Devise. **Wenn ihr Vorschläge habt, meldet euch bitte bei einem Staffler!**

Momentan hat TheUnrealDoom sich der Aufgabe der Renovierung angenommen und leitet das Projekt in Zusammenarbeit mit dem Staffteam. Er und wir würden uns freuen, wenn noch weitere Corpler ihre Ideen, ihr Wissen und ihre Erfahrung mit einbringen. Fortschritte sind bei **/warp Redstone** zu begutachten.



#####

Die Redstoneschulung

Du hast keine Ahnung von Redstone? Ein Komparator ruft bei dir nur ein großes Fragezeichen hervor? Dann ist die Redstoneschulung genau das richtige für dich! In der im Industriegebiet gelegenen Redstoneschule bietet der Redstone erfahrende Xeimon in unregelmäßigen Abständen Führungen mit anschließenden praktischen Übungen an. Wenn ihr Interesse habt schreibt einfach eine modreq oder meldet euch bei einem Staffler. Wer schon einmal schauen möchte, was auf ihn zukommt, kann das bei **/warp Redstoneschule** tun.



#####

--- Ende der Kurznachrichten --- Ende der Kurznachrichten --- Ende

#####

Portrait des Monats

Diesmal von unserer Memberin Tweety13403

Mein Ingame-Name:

Ich bin auf dem Server unter dem Namen Tweety13403 bekannt.

Meine Rang auf dem Server:

Ich bin ein fleißiger Member, mit dem Ziel Pro Member zu werden.

Meine Wohnort auf dem Server:

Ich wohne in Corp-City. Ich besitze eine kleine Tankstelle, ein viel zu großes Fast-Food-Restaurant und bin noch lange nicht fertig mit Umbauen. Aber das ist ja bestimmt bei den meisten so: Irgendwo gibt es immer irgendwas, das umgebaut werden muss.

Mein Beruf auf dem Server:

Am Anfang war ich Koch. Aber irgendwie bin ich immer noch pleite. Nun versuch ich mein Glück mit dem Gräber.

Wie lange bin ich dabei:

Oh, das weiß ich jetzt gar nicht so genau. Auf jeden Fall ist es bis jetzt der zweitlängste Server, auf dem ich mich bis jetzt nieder gelassen habe.

Anmerkung der Redaktion: Seit dem 4.11.2015

Was mache ich auf Corp am liebsten:

Schaffe, schaffe, Häusle baue.

Was gefällt mir auf Corp am besten:

Wir werden gesehen. Das meine ich im positiven Sinne. Man wird begrüßt, es wird einem gratuliert bei beruflichen Erfolgen. Es gibt viele Events, auch wenn ich nicht teil nehme, finde ich es sehr wichtig und toll, was es tolles gibt.

Was gefällt mir hier nicht:

Vielleicht noch 3 oder 4 aktive Member wären doch cool 😊

Ich finde die GS Preise doch etwas haarig. Ich bin sonst in Wirtschaftsspielen doch recht erfolgreich, aber ich war noch nie so arm wie hier. Ich hoffe mein neuer Beruf wird mir dabei helfen. Generell finde ich den Server sehr hart an der Realität. Ich hab noch nie so schwierig gestartet wie hier. Aber



ich nehme es in Kauf, dass der größte Teil einfach klasse ist. Also in den sauren Apfel gebissen und weiter machen.

Was mir sonst noch so einfällt:

Ein toller Server mit tollen Leuten und eine echt coole Webseite. Meistens kannst du ja bei anderen Servern mindestens 2 von 3 Bereichen (Server, Leute, Webseite) in die Tonne treten. Dickes Lob an ALLE die den Server bearbeiten, am Leben halten oder sonst wie unterstützen. Ich habe früher mit einigen Leuten private WOW Server betreut. Ich habe also eine Ahnung davon, was noch so im Hintergrund laufen muss.

Liebe Grüße
dat Tweetn

Leserbriefe



Diesmal von unserem Member NoobMitHoot

*Es ist wohl der bekannteste Mythos in Minecraft: **Herobrine***

Laut einem Spieler gab es die erste Begegnung bereits in der Alpha des heute schwer erfolgreichen Spieles "Minecraft". Da sein Computer nicht der Beste war, stellte er die Sichtweite auf winzig. Bis er im Nebel etwas zu sehen glaubte, was er auf den ersten Blick für eine Kuh hielt. Doch als er genauer hinsah, meinte er festzustellen, dass diese Figur aussah wie der Spieler mit Standard-Skin, jedoch ohne Pupillen und ohne Namensschild. Er verfolgte die Figur, verlor sie aber bald im Nebel.



Es folgten immer mehr Sichtungen des Ungetüms, die fantasievoll ausgeschmückt wurden um die Sachlage zu verschärfen. Angetrieben wurde dieser Mythos aber auch durch die Verantwortlichen bei Mojang, die immer wieder Anspielungen auf Herobrine machten, obwohl sie andererseits beteuerten, dass es diese Figur niemals gegeben hat.

Man erzählt sich, dass auf der 11. Schallplatte Herobrine-Laute zu hören sind und somit der Mythos bestätigt ist. Das soll diese merkwürdigen Geräusche erklären, die man auf der Platte zu hören bekommt. Dazu kommt noch das schäbige Aussehen der Schallplatte und die Tatsache, dass sie lange Zeit nur im Kreativmodus erhältlich war.

Es wird ebenfalls erzählt, dass Herobrine erscheint und den Spieler töten würde, sobald man die Schallplatte abspielt.

Ist es nun wahr oder falsch? Man weiß es nicht. Höchstens wenn Herobrine kommt, um Dich zu holen....

Anmerkung der Redaktion:

Auch auf Corp war Herobrine schon unterwegs. Nicht umsonst gibt es das Easteregg 'Herobrine versteckt im Berge'

Hier könnte dein Leserbrief stehen!

Hast du etwas zu einem Beitrag zu sagen?

Weißt du etwas Lustiges aus der Corp-Welt zu erzählen?

Hast du Vorschläge, Kritik oder Fragen?

Dann bist du hier richtig!

Einfach deinen Leserbrief als PM im Forum an LottaXL senden.

Die Redaktion der NEW CORP TIMES behält sich vor, Leserbriefe zu kürzen.

Der Inhalt der Leserbriefe gibt nicht die Meinung der Redaktion wieder.

Mein Lieblingsplatz

Diesmal von unserem Elitemember TheUnrealDoom



Das Redstonemuseum ist mein Lieblingsplatz, da ich sehr Redstone interessiert und begabt bin. Hier kann man sich wunderbar entspannen und neue Ideen sammeln. Zudem renoviere ich aktuell das Redstonemuseum und hoffe, dass es zu einem Ort wird an dem ich euch ein paar Ideen mit euch teilen kann. Wenn ihr noch Ideen für das Redstonemuseum 2.0 habt gebt mir per Mail oder persönlich Bescheid :D.

Fun

Witze des Monats

Ein Schwarzer und seine Ehefrau bereiten sich für die Fastnacht vor. Er bittet sie darum eine geeignete Verkleidung für ihn zu besorgen. Als er am selben Abend von der Arbeit nach Hause kommt findet er ein Superman-Kostüm auf dem Bett. Wütend geht er auf seine Ehefrau zu und sagt: "Was soll das?! Hast du jemals einen schwarzen Superman gesehen?! Tausch das gegen was Brauchbares!!!" Die etwas beleidigte Ehefrau geht gleich am nächsten Tag ins Geschäft und tauscht das Kostüm. Als ihr Mann am Abend heimkommt, sieht er auf dem Bett ein Batman-Kostüm liegen und rastet gleich aus: "Was soll die Scheisse?!" Wann hast du einen schwarzen Batman zu Gesicht bekommen?! Geh und tausch es gegen was Besseres!" Die arme Frau, die nun sichtlich die Schnauze voll hat von ihrem Mann, tauscht gleich am nächsten Tag das Batman-Kostüm gegen verschiedene Artikel ein. Sie legt ihm drei weiße Knöpfe, einen weissen Gürtel und eine Holzlatte aufs Bett. Als der Mann nach Hause kommt und die verschiedenen Gegenstände auf dem Bett liegen sieht fragt er sie: "Was soll das?!" Sagt sie zu ihm: "Damit du dein Kostüm selber wählen kannst. Wenn du dich nackt ausziehst und dir die Knöpfe anklebst, gehst du als Domino-Stein, wenn dir das nicht gefällt, entfernst du die Knöpfe, legst dir den weissen Gürtel um und gehst als Milchschnitte und wenn du noch immer nicht zufrieden bist, dann schieb dir doch die Holzlatte in den Arsch und geh als Magnum!"

