

New Corp Times

68. Ausgabe

Montag, 16.11.2015

Herausgeber: Minecraft-Corp



Weihnachten schleicht sich an

Ein Blick auf den Kalender lässt schon wieder an Weihnachten denken - Auch auf Corp!

→ Mehr dazu ab Seite 2

Aktuelles

Halloweek '15



Weihnachten kommt, Halloween geht - So schnell geht das.

Wir haben für euch die Halloweek 2015 in kurzen Texten und einigen Bildern auf Seite 4 bis 8 zusammengefasst.

GS-Baurechte



Ihr habt nun die Möglichkeit, selbständig Baurechte auf eurem GS zu vergeben! Alles dazu auf Seiten 9 und 10.

Serverinfo

Personal-änderungen



Es hat sich wieder etwas in der Staffbesetzung geändert. Was genau, erfahrt ihr auf Seite 11.

Corp-Ticker



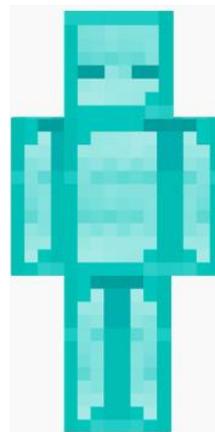
Ticker-Themen des Monats: Veränderte Abmeldezeiten, Drachenei im End, Farmererweiterung, Willis Wurstwagen. Seite 12f.

Event des Monats



Dieses Mal stellen wir euch die Auktionen als Event des Monats vor. Freut euch also auf Seite 14!

Portrait



Erfahrt mehr über unseren analytischen Progalixx auf Seite 16.

F U N

- > Dieses Mal stellt Stefan242000 seinen Lieblingsplatz vor (Seite 18).
- > Den Witz des Monats findet ihr natürlich am Ende (Seite 19)

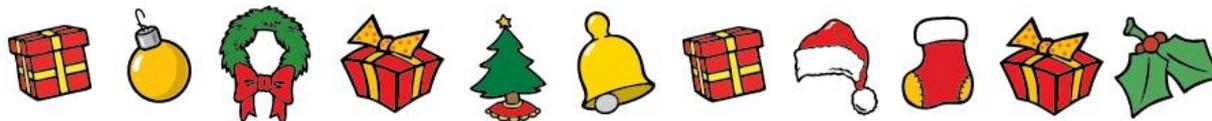
Aktuelles

Ja is' denn bald scho' Weihnachten? Jaaaaaa!!

In **13** Tagen ist 1. Advent.

In **20** Tagen ist Nikolaus.

In **39** Tagen ist Heilig Abend.



Auch auf Corp wird es wieder eine tolle Weihnachtszeit geben mit vielen Aktionen, Attraktionen und Angeboten.

Hier schon einmal ein paar Spoiler:

- o Es wird selbstverständlich wieder einen **Adventskalender** geben, den ihr jeden Tag plündern dürft. Pünktlich am 1. Dezember geht es los.



- o Am 1. Advent wird wieder einen **Skinwettbewerb** ausgetragen mit anschließendem **Gruppenfoto**. Sucht oder kreierte euch schon einmal einen passenden Skin dafür.



- o Ab sofort könnt ihr auch an einem **Weihnachtsdeko-Bauevent** mitmachen. Baut für uns Schneemänner, Geschenke, Nikolausstiefel, Engel, Tannenbäume oder was euch sonst noch einfällt. Für eure Mühen bekommt ihr

eine von uns gepackte Weihnachtskiste. Ihr könnt eure Bauwerke bis zum 20.12. einreichen. Einfach direkt vor eurem Werk eine Modreq schreiben: ***/modreq Weihnachtsdeko ist fertig!*** oder euch direkt an einen Staffler wenden. Wir kopieren dann die Deko und platzieren sie auf der Map. Ihr dürft auch mehrere Objekte einreichen.



o Außerdem wird es an den Adventswochenenden wieder **Extra-Events** geben und auch sonst überall ziemlich weihnachten. Lasst euch überraschen.

Einen genauen 'Weihnachtsplan' wird es zeitnah im Spawn, im Forum und auf der Homepage geben.

Bis dahin wünschen wir euch eine kekskrümellastige vorfreudige Wartezeit.

Euer Staffteam



Serverinfos

Das war die *Halloweek* auf Corp



Eine gruselige und actionreiche Woche des Grauens war es.

Normale Events wurden zu Erlebnisevents. Zum Beispiel die Auktionen. Sie fanden nämlich nicht im gewohnten Auktionshaus, sondern in einem der gruselig geschmückten Häuser beim 'Eierdorf' statt mit einem etwas lädierte Auktionator - kikelkik höchstpersönlich.



Auf 'toten' Pferden ging es auf den Gruselritt vom Ponyhof bis ganz zum Dorf hoch im Norden. Unterwegs gab es eine Vielzahl an Monstern zu bestaunen und gruselige Geräusche und Effekte erzeugten tatsächlich eine Gänsehaut.



Auch im Klingeldorf war wieder der Bär los. Ihr hattet 20 Minuten Zeit, von Haustür zu Haustür zu rennen, um Halloweenkekse abzugreifen. Hörte sich einfach an, war es aber nicht.



Das Klingeldorf von oben



verwinkelte Gassen überall

Im Klingeldorf sind etwas über 200 Haustüren in einer fast genauso großen Zahl an Häusern. Und alles ist so verwinkelt, dass man sich ständig verlor.

Außerdem waren die Leute nicht immer freundlich. Da flog dann auch schon einmal ein Schadens- oder Langsamkeitstrank aus der Tür. Ebenso gab es auch tolle Sachen. Da spendiert einer Dias oder sogar einen Kopf.



growa geht in Deckung

Mitmachen hat sich auf jeden Fall gelohnt!

Gewonnen haben :

3. Platz xFear_me mit 43 Keksen,
2. Platz JustPlayNow mit 63 Keksen
- und lustiger Weise 1. Platz Buddy1495 und growa486 mit je 65 Keksen

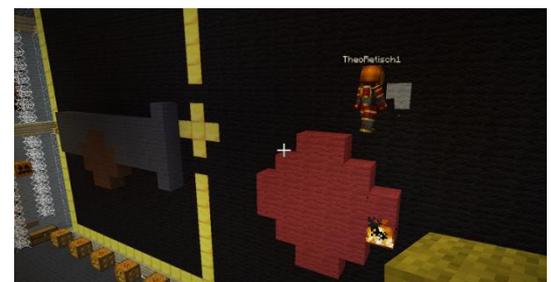


Auch Moma kam im Halloween-Look. Beim MontagMaler-Spezial ging es diesmal um Doppelbegriffe.

Hättet ihr hier rechts die Kanonenkugel erkannt?

Auch im gesamten Corpland standen die Zeichen eindeutig auf Halloween.

Hier mal ein paar Impressionen:





Der
District20
- Spawn



Der Spawn



Der Abbau-Spawn

Hier der von unserem
Member CAPTrusher
erbaute Friedhof, auf
dem vorzugsweise
Staffler und Member
begraben sind. Tolle
Idee!



Am meisten los war aber an Halloween selber. Am 31.10. wurde es nicht hell. Es war der Tag der ewigen Nacht. Am Nachmittag ging es dann los mit dem Kürbisevent. Ein riesiger mit Wasser gefüllter Kürbis stand neben der ESA. Etliche Tintenfische wurden darin gespawnt. Das war so voll, dass die durch die Wand buggten. Dann ging es darum rein zu hüpfen und Tinte zu farmen.



Als alle Squids getötet waren ging als klarer Sieger MrStuffolo hervor. Er hat unglaubliche 540 Tintenbeutel gesammelt.

Ein richtiges Highlight war dann der Skinwettbewerb in der Kirche zu Dunkelwald. In luftiger Höhe stellten die Teilnehmer bei Musik ihren Skin vor. Bis gestern lief nun die Abstimmung im Forum.



Nun stehen die Gewinner fest.

3. Platz



halbes
Skelett

2. Platz



Mörder-Mädchen

1. Platz



Scream Mörder

Herzlichen Glückwunsch! Meldet euch beim Staff und erhaltet eure Preise. Alle bekommen eine von uns gepackte Halloween-Kiste und - je nach Platzierung - 1 bis 3 Verzauberungsbücher nach Wahl.

Zum Abschluss der Halloweek gab es dann noch ein Gruppenfoto.



Selbstständige Rechtevergabe auf Grundstücken

Ihr kennt das alle:

/modreq Bitte gebt P. Rechte auf meinem London-GS 1b.

Das war bisher der einzige Weg, einem Freund Baurechte auf dem eigenen Grundstück geben zu lassen.

Nun kamen vermehrt Anmerkungen von euch, dass ihr doch gerne selbstständig Rechte vergeben können möchtet.

Daraufhin hat der Staff sich beraten und entschieden, euch diesen Wunsch zu erfüllen, da wir bei einem Ü16-Server von einem verantwortungsvollen Umgang mit dem eigenen Grundstück von euch ausgehen können.

Und so geht's:

addfriend (Name)

Damit könnt ihr nun einem Mitspieler bei euch mitbauen lassen.

Während ihr den Befehl eingibt, müsst ihr auf dem Grundstück stehen, auf dem ihr die Baurechte vergeben möchtet. Das funktioniert selbstverständlich nur auf Grundstücken, die euch gehören (Euer Name muss am Eingangsschild stehen).

Es ist auch möglich, Rechte zu vergeben, wenn ihr nicht auf dem Grundstück steht: Dafür müsst ihr hinter dem Namen des Mitbauers die genaue Grundstücksbezeichnung angeben. Diese findet ihr am Eingangsschild eines GS (z.B. cc_2a).

Wir empfehlen euch jedoch die erste Methode.

edel-friend Name

Wie ihr euch vielleicht denken könnt, bewirkt dieser Befehl genau das Gegenteil: Ihr nehmt einem Mitbauer wieder die Baurechte auf eurem Grundstück. Auch hierbei ist zu beachten, dass ihr euch dabei auf dem GS befindet bzw. die korrekte Grundstücksbezeichnung angebt.

Um den Überblick zu haben, wer alles bei euch bauen kann, klickt ihr einfach einmal auf das Eingangsschild eures Grundstücks. Dort steht dann:
Freunde hinzugefügt: , ... , ...

Wem das alles zu umständlich/neu ist, dem bleibt weiterhin die Möglichkeit, traditionell eine */modreq Ich möchte <Name> auf <Hausnummer> in <Wohngebiet> mitbauen lassen.*

Wir hoffen, dass wir einigen von euch damit eine Freude machen konnten!

Verfasst von kikelkik

Hier könnte deine Werbung stehen. Möchtest du für deinen Shop oder für etwas anderes werben, melde deine Anzeige im Forum an.

Eine kleine Anzeige kostet 1500 CT.
Eine große Anzeige kostet 3000 CT.

Änderungen im Staff

Neu im Staff: xFLOw

Hallo liebe Corp'ler!

Der Staff von Corp hat wieder Zuwachs bekommen.

Wir dürfen **xFLOw** als unseren neuen Azubi begrüßen!

Er ist nun Teil des Staffs und ab sofort euer

erster Ansprechpartner für Supportanfragen – **Flow**

muss sich jetzt schließlich in seine neue Tätigkeit hineinfinden und üben, üben, üben.

Wendet euch bitte daher in erster Linie bei Fragen und Bitten an unseren neuen Azubi.



Flow spielt schon seit dem 16. Februar 2015 bei uns und hatte sich mit seiner Onlinezeit von 36 Tagen inzwischen zum Ehren-Member hochgearbeitet. Er hat umfangreiche Kenntnisse vom Server, ist immer freundlich und hilfsbereit und aktiv bei der Sache.

In den Sommerferien hat er drei Wochen als Stift bei uns gearbeitet.

So konnten wir uns von seiner Arbeit ein Bild machen.

Da alles passte, sind wir an ihn herangetreten und haben gefragt, ob er Lust hat, bei uns zu arbeiten. Da er damit einverstanden war, ist er nun unser neuer Azubi und kann nach erfolgter Probezeit vielleicht auch bald unser neuer Supporter sein.

Noch ein Abschied: MetalCar verlässt uns

Unser Developer MetalCar gibt seine Tätigkeit auf Corp auf.

Er war fast von Anfang an dabei. Erst als Member, ist dann

aber durch seine Fähigkeiten rund um den Server schnell zum

technischen Admin aufgestiegen. Als Weihnachten 2012 der

damalige Owner Blauauge7777 aufhörte, übernahm MetalCar

als Owner den Server. Dieses Amt übte er bis zum Mai 2013 aus

und übergab den Server dann an kikelkik, elitegamer1990 und

LottaXL. Er selber arbeitete ab da als Developer eher im Hinter-

grund. Nun zieht er sich komplett aus dem Staffteam zurück. Wir

hoffen, dass wir ihn zumindest als Elite-Member noch ab und zu auf Corp

treffen werden. Danke für deine Zeit, die du in Corp investiert hast.



###Corp-Ticker ### Corp-Ticker ### Corp-Ticker

Kurznachrichten für euch --- Kurznachrichten für euch --- Kurznachrichten

#####

Veränderte Abmeldezeiten!



Wenn ihr länger als 2 Wochen mal nicht auf Corp könnt, dann meldet ihr euch ingame per **Modreq** oder im Forum unter **'Urlaub/Abmeldungen'** ab, damit euer GS nicht gelöscht wird. Das wisst ihr ja schon.

Nun haben wir eine Obergrenze beim Abmeldezeitraum eingeführt. Ab sofort kann man sich - inklusive Verlängerung - nicht länger als drei Monate abmelden. Dann sollte man schon wieder on kommen. Genauer nachlesen könnt ihr das direkt im Forum unter



'Urlaub/Abmeldungen' -> **'Wie melde ich mich richtig ab?'**

#####



Noch kein Drachenei?

Dann aber schnell! Ihr habt in diesem Jahr nur noch die letzten 14 Tage im November, um beim Drachenkampf ein Ei zu erbeuten. Dann ist wieder Dracheneipause. Der nächste 'Portalmonat' ist dann erst wieder im Februar 2016.

#####

Der Farmer hat wieder mehr zu tun



Der Farmer wird nun auch für den Anbau von roten und braunen Pilzen entlohnt. Für jeden zerschlagenen Pilz gibt es 0,14 CT/exp. Aber Achtung: Beim Setzen von Pilzen werden, wie bspw. beim Zuckerrohr, die gleichen Werte wieder abgezogen.



#####

Willis Wurst Wagen

Jetzt weiß ich es, dank growas Hilfe.
Willi muss auf der Palmeninsel den
Sandstreifen auf dem Ring säubern.



Nach dem Tipp von growa bin ich gleich dort hingefahren und habe ihn besucht. Es war sein letzter Tag am Strand.

growa486 hat leider als Einziger Willi gefunden.
Er gewinnt 30 Exp-Fläschchen & 1 Diamanten.

Willi erzählte mir, dass er nun erst einmal Pause machen möchte, bis das Kind von Petunia und ihm zur Welt gekommen ist. Das verstehen wir natürlich. Also werden wir Willi erst nach der Geburt wiedersehen.

Ich werde euch auf dem Laufenden halten.
Eure Karla Kolumna



#####

--- Ende der Kurznachrichten --- Ende der Kurznachrichten --- Ende

#####

Event des Monats: Auktionen im Auktionshaus



Das Auktionshaus in Corp-City

Jeden Samstag um 19 Uhr finden sie statt: die Auktionen im Auktionshaus

Das Auktionshaus steht mitten in Corp-City in der Fassstraße. Man kann es auch bequem per Warp erreichen: ***/warp auktionenhaus***

In dem Gebäude befinden sich auf zwei Etagen verteilt 24 von uns gepackte Truhenpakete. Mal ist etwas Gutes drin, mal etwas weniger Gutes. Mal ist es der totale Burner (Köpfe, super verzauberte Werkzeuge oder Rüstungsteile, vielleicht sogar ein Grundstücksgutschein, ...), mal wortwörtlich nur Dreck. Das ist immer ein Risiko - aber, wer nicht wagt, der nicht gewinnt.

Die Regeln sind ganz einfach:

Jeden Samstag Abend um ca. 19 Uhr wird eine Auktion im Chat über den Broadcast gestartet. Voraussetzung sind mindestens 3 Teilnehmer.

Es wird gefragt, auf welches Paket ihr bieten möchtet. Schreibt einfach eure Wunschnummer in den Chat. Die Nummer, die nach der Frage als Erste im Chat steht, wird genommen. Dann wird das Startgebot genannt und los geht es.

Alle können mitmachen, sofern sie genug Geld zum Bieten haben. Wer bietet, ohne ausreichend Geld zu haben, wird von uns verwarnt.



Hier geht die Post ab: eine laufende Auktion unter der Leitung von kikelkik

Geboten wird mindestens in 100er-Schritten. Gebote darunter werden ignoriert. Einfach euer Gebot in den Chat schreiben.

Wenn ihr glückliche/r Gewinner/in einer Auktion seid, habt bitte Geduld. Am Ende der Auktionen werdet ihr aufgefordert, auf euer Grundstück zu gehen. Dort werden euch dann die Truhenpakete hin kopiert und das Geld wird auch abgezogen.

Bedenkt bitte immer: es gibt keine Garantie, dass in jeder Kiste ein lukrativer Inhalt ist. Es gibt auch 'Nieten'. Kisten werden nicht zurückgenommen und können auch nicht umgetauscht werden.

Habt ihr ein Truhenpaket ersteigert, dürft ihr an dem Tag nicht auf ein weiteres bieten.

Schaut doch beim nächsten Mal einfach vorbei.

Wir sehen uns dann!

Portrait des Monats

Diesmal von unserem Member Progralixx

Mein Ingame-Name:

Progralixx

Meine Rang auf dem Server:

Member

Mein Wohnort auf dem Server:

Auf dem Holzweg 2h, Corp-City

Mein Beruf auf dem Server:

Bergarbeiter

Wie lange bin ich dabei:

Ich glaube so ca. 2 Wochen

Anmerkung der Redaktion: seit dem 31.10.2015

Was mache ich auf Corp am liebsten:

An meinem Haus bauen, Wirtschaftssystem analysieren

Was gefällt mir auf Corp am besten:

Der außergewöhnlich nette Umgang aller Spieler miteinander, die vielen Sehenswürdigkeiten, die coolen Bauten der Spieler und am Wichtigsten: die Mühen und der Grips, die vom Team im Serverkonzept stecken 😊

Was gefällt mir hier nicht:

Dass es keinen Adminshop gibt und man so als Anfänger nur über Jobs Geld verdient, bevor man in einen eigenen Shop investiert.

Was mir sonst noch einfällt:

Ich habe einige Ideen, die den Server um ein paar einzigartige Features erweitern würden. Bei Gelegenheit schreibe ich sie mal in einem geschützten Forenbereich nieder. Bin gespannt was dabei rumkommt. 😊



Leserbriefe

Hier könnte dein Leserbrief stehen!

Hast du etwas zu einem Beitrag zu sagen?

Weißt du etwas Lustiges aus der Corp-Welt zu erzählen?

Hast du Vorschläge, Kritik oder Fragen?

Dann bist du hier richtig!

Einfach deinen Leserbrief als PM im Forum an LottaXL senden.

Die Redaktion der NEW CORP TIMES behält sich vor, Leserbriefe zu kürzen.

Der Inhalt der Leserbriefe gibt nicht die Meinung der Redaktion wieder.

Hühneralarm in Corp-City



Vogelberg hat sie zuerst entdeckt. Die vielen Hühner mit dem witzigen Namen 'Peter die Kuh' hat wohl jemand aus Langeweile gespawnt.

Fun

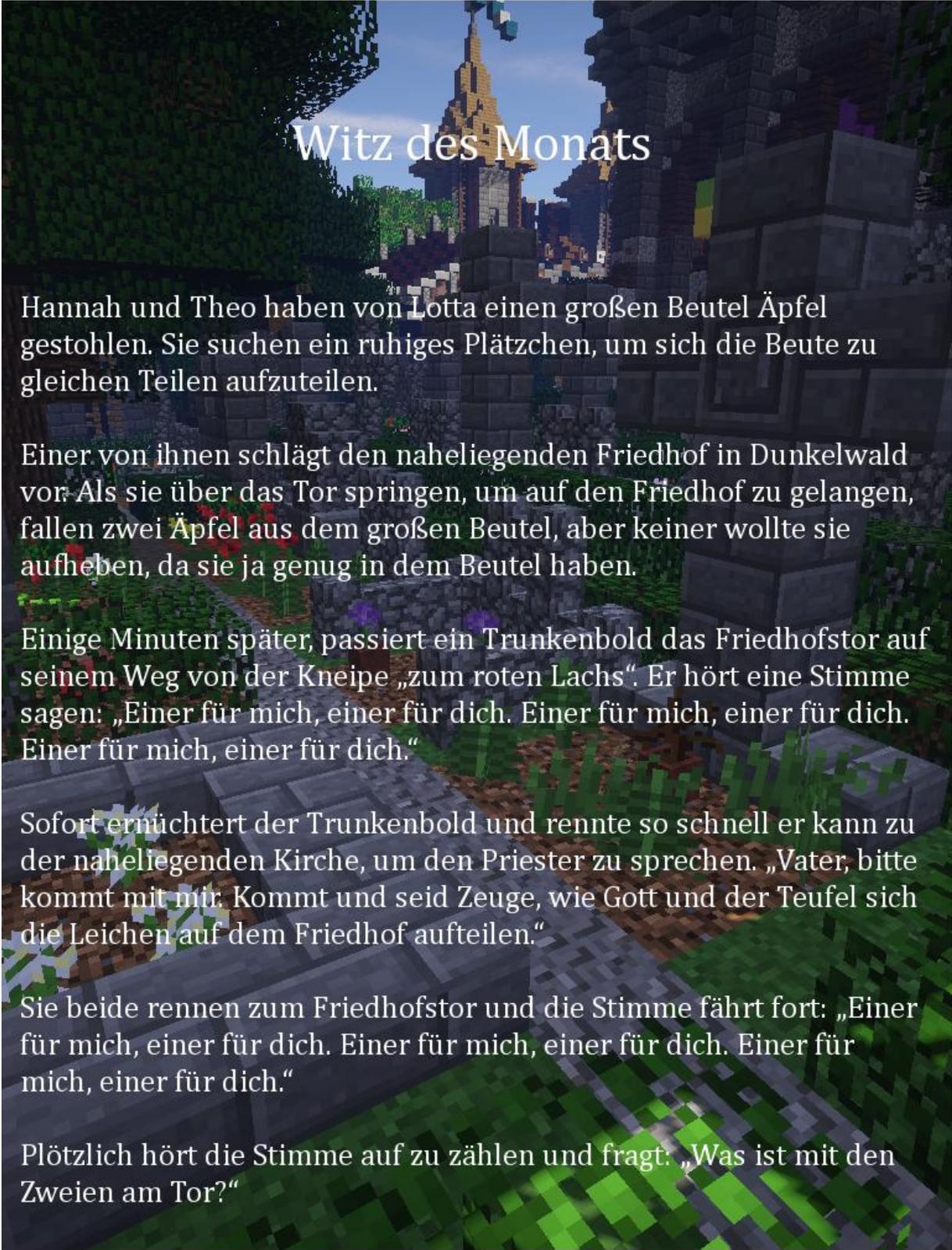
Mein Lieblingsplatz

Diesmal von unserem Member Stefan242000



Ich habe diesen Platz bei der Mittelalter-Rallye entdeckt.

Ich mag den Platz, weil man nicht auf normalen Wegen dorthin kommt und weil man auch eine super Aussicht auf den Marktplatz von Dunkelwald hat.



Witz des Monats

Hannah und Theo haben von Lotta einen großen Beutel Äpfel gestohlen. Sie suchen ein ruhiges Plätzchen, um sich die Beute zu gleichen Teilen aufzuteilen.

Einer von ihnen schlägt den naheliegenden Friedhof in Dunkelwald vor. Als sie über das Tor springen, um auf den Friedhof zu gelangen, fallen zwei Äpfel aus dem großen Beutel, aber keiner wollte sie aufheben, da sie ja genug in dem Beutel haben.

Einige Minuten später, passiert ein Trunkenbold das Friedhofstor auf seinem Weg von der Kneipe „zum roten Lachs“. Er hört eine Stimme sagen: „Einer für mich, einer für dich. Einer für mich, einer für dich. Einer für mich, einer für dich.“

Sofort ernüchert der Trunkenbold und rennte so schnell er kann zu der naheliegenden Kirche, um den Priester zu sprechen. „Vater, bitte kommt mit mir. Kommt und seid Zeuge, wie Gott und der Teufel sich die Leichen auf dem Friedhof aufteilen.“

Sie beide rennen zum Friedhofstor und die Stimme fährt fort: „Einer für mich, einer für dich. Einer für mich, einer für dich. Einer für mich, einer für dich.“

Plötzlich hört die Stimme auf zu zählen und fragt: „Was ist mit den Zweien am Tor?“