New Corp Times

65. Ausgabe

Montag, 31.08.2015

Herausgeber: Minecraft-Corp

Apfelrallye

Auf Corp startet in Kürze eine coole Apfelrallye!

→ Mehr dazu ab Seite 2



Aktuelles

.....**.....

Mittelalterbauevent



Es gibt wieder viele Neuigkeiten seitens des Mittelalterbauevents, welches mittlerweile schon über zwei Monate laufende Event macht große Fortschritte - Dank eurer Beteiligung! Lest ab Seite 3 nach, was in den letzten zwei Wochen wieder alles errichtet wurde.

.....**......

---- Serverinfo ---- ----

Das Tierheim



Das mittlerweile ein Jahr alte Tierheim - Bis jetzt hat sich noch nie der Besitzer eines verschollenen Tieres gemeldet. Erfahrt alle Funktionen des Tierheims auf Seite 7f.

Corp-Ticker



Themen diese
Woche sind das
begehrte
Drachenei, die
Blocki-Verlosung,
der gesuchte Willi
und ein
bevorstehendes
Gruppenfoto.
Also auf keinen
Fall Seiten 9 - 11
überblättern!

Villagerhandel



Seit der
Minecraft-Version
1.8 hat sich beim
Handel mit
Villagern einiges
verändert, was
viele von euch
bisher noch nicht
wussten. Was das
alles ist, erfahrt
ihr ab Seite 12.

Portrait



Erfahrt mehr über unseren hydratisierenden Waserstoff auf Seite 15.

> Foto -Klick- ein neues Foto hat es in die Zeitung geschafft! (Seite 17)

> Dieses Mal stellt BananenSouffleZ seinen Lieblingsplatz vor (Seite 18).

> Neue kuriose Votes vom Massenvoter auf Seite 19.

> Witzig wird's wieder wanz wunten wauf Weite 21.

Die Apfelrallye startet heute!



Heute startet eine neue Rallye: Die Apfel-Rallye!

Wie der Name schon verrät, geht es um Äpfel, denn sie sind das Thema der 11 Aufgaben, die auf dem Weg von Idyllica in die Mittelalterstadt verteilt sind. Auch diesmal könnt ihr die Rallye bequem auf servereigenen Pferden machen. Ihr leiht euch ein Pferd und gebt es am Ende einfach wieder ab. An jeder Station hat man die Möglichkeit, das Pferd in einer Pferdegarage zwischen zu lagern. So könnt ihr die Rallye pausieren und später weitermachen.

Zum Start kommt ihr mit /warp apfel. Dort nehmt ihr euch ein Buch aus dem Spender, folgt auf dem Pferd den Wegweisern und löst die Aufgaben. Die Lösungen tragt ihr in euer Buch ein. Am Ziel signiert ihr dieses und werft es in den Trichter.

Die Rallye geht bis zum 14.09.2015 um 23:59 Uhr.

Am 15.09 werden die Gewinner im Forum und am Spawn bekannt gegeben, und zusätzlich per Brief angeschrieben.

Und das sind die Preise:

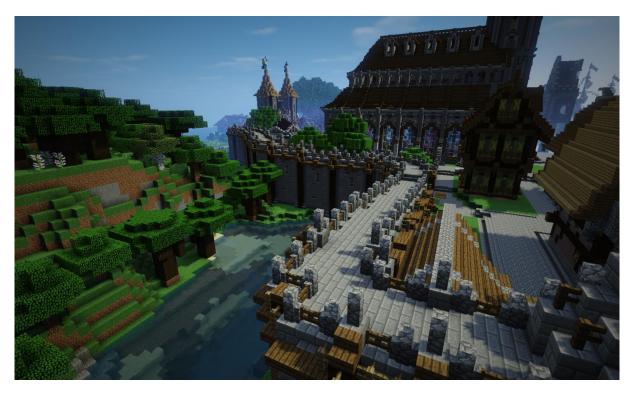
- 1. Platz: 4 Diamanten, 3 verzauberte Bücher nach Wahl und eine Apfelkiste
- 2. Platz: 2 Diamanten, 2 verzauberte Bücher nach Wahl und eine Apfelkiste
- 3. Platz: 1 Diamanten, 1 verzaubertes Buch nach Wahl und eine Apfelkiste

Außerdem wird unter allen Teilnehmern, die alle 11 Aufgaben richtig gelöst haben, das London Grundstück 1 k verlost, welches so sonst nicht erworben werden kann. Mitmachen lohnt sich also! Viel Spaß und Erfolg wünscht

euer Staffteam

Aktuelles

Mittelalter-Bauprojekt: Woche 9 und 10



Und wieder hatte unsere Mittelalterstadt zwei Wochen Zeit zu wachsen. Und die hat sie auch genutzt. Hier der aktuelle Stand:

Die Stadtmauer hat nun die Stadt fest im Griff. Eventuell kommen noch 1-2 kleinere Tore hinein, aber die Mauer steht erst einmal und kann auf drei Ebenen erkundet werden. Macht doch einfach mal einen Spaziergang auf der Mauer und genießt die Aussicht.

In der Stadt hat sich auch etwas getan.

Neben der Kirche ist ein alter Friedhof entstanden. Sogar ein Mausoleum ist zu bewundern. Kleiner Tipp: schaut euch die Grabsteine direkt an der Kirche mal etwas genauer an.



Rechts hinter dem Rathaus steht nun ein wichtiges Gebäude.

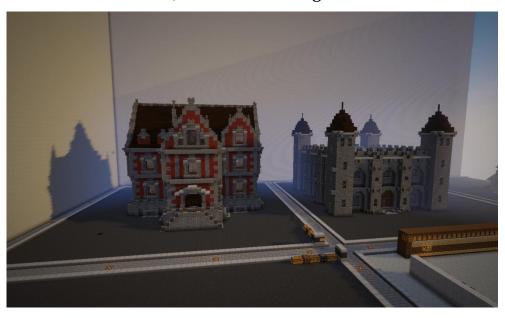


Das Gericht.
Wobei natürlich der Galgenberg direkt daneben nicht fehlen darf.
So edel das Gericht von außen aussieht, so seriös die Gerichtsräume wirken, so dunkel sind die Machenschaften im Keller...



Schaut es euch an, wenn ihr euch traut

Im Baubereich in der PixelArt-Galerie steht auch schon ein passendes Gefängnis. Sobald es fertig ist, wird es auch ein Plätzchen auf der Map finden. Links seht ihr das Gericht, rechts das Gefängnis.



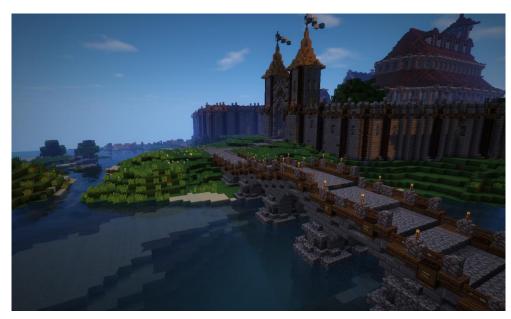


Auch sonst hat sich einiges getan. Im bäuerlichen Teil steht nun ein zweiter von hannahdraw gebauter Bauernhof. Wir sind gerade dabei, noch einige Felder anzulegen.



Ebenfalls von hannah ist auf der anderen Seite des Flusses eine Mine entstanden, die auf jeden Fall einen Besuch wert ist.

Wie schon gesagt, liegt sie auf der anderen Seite. Um über den Fluss zu kommen, hat kikel mal wieder eine stilgerechte Mittelalterbrücke gebaut.



Aber nicht nur große Brücken wurden gebaut, sondern auch kleine.



Man kommt nun auch trockenen Fußes von der Stadt aus in Richtung Wald mit Holzfällerhütte und Jagdhütte. Gebaut hat sie xFl0w.

Bei so vielen Brücken dürfen natürlich die Wege nicht fehlen. Oder genauer gesagt 'DER Weg'. Die Mittelalterstadt ist nun durch einen laaaangen Weg mit Idyllica verbunden. Aber das habt ihr ja auch schon im Bericht über die Apfelrallye erfahren.

Für alle, die keine Lust zum Laufen oder Reiten haben, gibt es ja auch noch /warp mab .

Für alle, die Lust und Zeit zum Bauen haben:

zur Zeit läuft aktuell das Bauevent: ärmliche Wohnhäuser.

Aber es ist auch noch Bedarf bei normalen Wohnhäusern und Marktständen. Ebenfalls brauchen wir noch einen Zimmermann.

Bei Interesse einfach per Modreq melden.

Serverinfos

Das Tierheim - eine vielseitige Institution



Südöstlich vom Spawn, zwischen dem Ironman und der Kathedrale, steht bekanntlich unser Tierheim (auch zu erreichen mit: /warp tierheim).

Schließlich finden jeden zweiten Donnerstag um 19 Uhr Tierauktionen statt, bei denen Tiere versteigert werden, deren Besitzer sich nicht gemeldet haben. Ihr habt richtig gelesen - Hat sich ein benanntes und/oder gezähmtes Tier von euch unbemerkt aus dem Staub gemacht, ist es möglich, dass ein aufmerksamer Mitspieler das Lieblingspferd, -schaf, etc. von der Straße gesammelt und zum Tierheim gebracht hat.

Seid ihr also der Meinung, euer entlaufenes Tier in einem der beiden Ställe des Tierheims zu sehen, könnt ihr euch beim Staff per /modreq <Nachricht> melden. Wenn ihr eine Eigenschaft, wie die Sprunghöhe, Geschwindigkeit, Anzahl der Herzen, oder den Namen des Tieres nennen könnt, bekommt ihr das Tier ganz einfach wieder!

Seht ihr ein entlaufenes, gezähmtes und/oder benanntes, Tier außerhalb eines Grundstücks, könnt ihr dies natürlich weiterhin in das Tierheim bringen und dabei der Anleitung dort folgen.





Alle gefundenen Tiere werden mindestens zwei Wochen versorgt. Die Tiere, die weder ihren alten, noch einen neuen Besitzer finden, werden von ihrem tristen Dasein befreit.



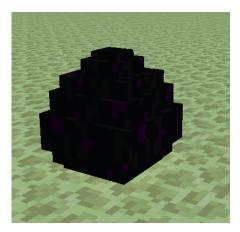




###Corp-Ticker ### Corp-Ticker

Kurznachrichten für euch --- Kurznachrichten für euch --- Kurznachrichten

Die Drachen-Ei-Zeit geht wieder zu Ende.



Der 31. August ist der letzte Dracheneitag für längere Zeit. Wer sich noch ein Drachenei sichern möchte, sollte die Drachenzeiten um 12 Uhr, 15 Uhr, 18 Uhr und 23 Uhr noch einmal nutzen.

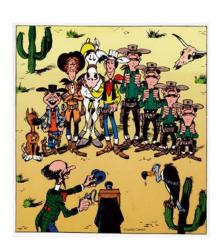
Die nächste Drachenzeit ist dann im November.

Sommergruppenfoto 2015

Es ist wieder soweit. Wir möchten wieder ein Gruppenfoto mit euch machen. Wäre super, wenn möglichst viele kommen können.

Sagt bitte den Termin weiter und erinnert euch gegenseitig. Denkt daran, ohne Rüssi zu kommen.

Der Termin:



Samstag, den 05.09.15 um 20.00 Uhr

Wir sehen uns vor der Kamera. Der Warp zum Fotoshooting wird dann bekannt gegeben.

Hilferuf von Petunia, Willis Freundin!

Petunia bittet dringend um eure Mithilfe. Sie vermisst immer noch ihren Willi. Er ist mit dem Wurstmobil losgedüst um Sand für den Sandkasten zu besorgen. Petunia weiß nur, dass er keinen Sand vom Strand wollte, und dass er irgendwo in Corp-City ist. Näheres könnt ihr in der letzten Ausgabe der NCT lesen. Hier noch einmal ein Bild vom



WurstWagen und einen Schnappschuss von Willi beim Aufbau des Sandkastens. Beide Bilder wurden uns freundlicherweise von Petunia zur Verfügung gestellt.





Wer Willi findet, schreibt bitte eine Modreq: /modreq Ich habe Willi gefunden!

Aber ganz wichtig! Schreibt die Modreq, während ihr bei Willi steht!

Danke!

Erste offizielle Blocki-Verlosung war ein Erfolg

Zwei gut gefüllte Doppelkisten mit Blocki-Spenden haben einen neuen Besitzer. Und nicht nur das. Auch den gesamten Wetteinsatz in Höhe von 1900 CT durfte der glückliche Gewinner in die eigene Tasche stecken.



Gespannt warteten alle Anwesenden auf den Beginn der Verlosung. Aber vorher musste noch eine Glücksfee, bzw. ein Glückself, gewählt werden.

Durch eine einfache Frage im Chat wurde diese/r gewählt:

Welche Farbe erhält man, wenn man Rot und Blau mischt? Die Antwort war natürlich Lila.

PinkiPEACE hat als Erste/r geantwortet und hatte somit die Ehre, den Gewinner auszulosen. Kurz einen Knopf gedrückt und der Gewinner stand fest:

Planes_LP

Herzlichen Glückwunsch zu den beiden Doppeltruhen und den 1900 CT!

Auch Pinki ging nicht leer aus. Sie bekam als Belohnung nette Dias.

Ab sofort sammelt Blocki wieder neue Spenden im Spawn und ab sofort dürfen wieder Teilnahmebücher in den Trichter dort geworfen werden.

Die nächste Blocki-Verlosung ist am 27. September um 14 Uhr.

Handeln mit Villagern

Immer wieder bekomme ich im Chat mit, dass jemand fragt: "Weiß jemand, wo Villager sind, die das und das verkaufen? Diese hier sind 'alle'"

Jedes Mal bin ich verwirrt. Seit der 1.8 gibt es keine Villager, die 'alle' oder (besser ausgedrückt) für immer ausverkauft sind. Mit kleinem Aufwand kann man diese Villager nämlich ganz leicht wieder 'aufladen'.

Hier mal ein Beispiel:

Bei diesem Villager werde ich immer mein Getreide los und bekomme dafür Smaragde, die ich dann entweder zum Kaufen von netten Sachen von Villagern, oder - zu Blöcken gecraftet - als Deko benutze.

Nennen wir ihn mal Gustav.

Wenn ich ein paar Stacks Getreide gegen Smaragde getauscht habe, erscheint folgendes Bild:





Keine Panik, ich kann weiter mein Getreide bei ihm loswerden. Vorher muss ich ihm als Gegenleistung nur etwas abkaufen. Ich schaue mir sein Menü an und suche mir etwas preiswertes aus und kaufe es.

Zum Beispiel Kürbiskuchen.

Dann das Villager-Menü verlassen. Der Villager fängt an zu glitzern und zu blinken. Man kann dann wieder mit ihm handeln und falls sein Sortiment noch nicht voll ist, erscheinen auch ein oder mehrere neue Handelsoptionen.

Mit diesem System kann man unendlich lange

Mit diesem System kann man unendlich lange weiterhandeln.



Mir fällt auch immer wieder auf, dass viele gar nicht wissen, dass wir mehrere richtig gute Villager-Dörfer haben, in denen der Handel richtig lohnt. Wie schon oben angedeutet, wird man in allen Dörfen seine Farmsachen los

(Getreide, Karotten, Kartoffeln, Kürbis, Melonen). Und zwar bei den schlicht braun gekleideten Bauern. Sollten noch nicht alle freigeschaltet sein, einfach mit ihnen handeln. Dann erscheinen weitere.

Bei den lila gekleideten Villagern kann man Gammelfleisch loswerden. Endlich hat das Zeug einen Sinn. Aber immer unbedingt die Preise vergleichen. Auch hier gibt es gute und weniger gute Angebote.

Klickt einfach mal alle unterschiedlichen Villager an. Besonders interessant sind die weiß gekleideten. Die verkaufen unter anderem nämlich verzauberte Bücher. Da findet man dann schon mal 'Unendlichkeit', 'Effi 5' und andere Nettigkeiten. Auch hier gilt: durch Handeln werden weitere Angebote freigeschaltet.





Und nun zur wichtigsten Frage:

"Wo kann man mit Villagern handeln?" Antwort: "Hier!"



Zu allen Dörfern führen öffentliche Wege. Schaut euch das auf der Live-Map einfach genauer an.

Und nun viel Spaß und Erfolg beim Handeln.

Verfasst von LottaXL

Portrait der Woche

Diesmal von unserem Member Waserstoff

Mein Ingame-Name:

Mein Ingame-Name ist "Waserstoff".

Meine Rang auf dem Server:

Mein Rang ist aktuell Member.

Meine Wohnort auf dem Server:

Ich wohne auf dem Grundstück "Lystra 2".

Mein Beruf auf dem Server:

Ich arbeite als Jäger.

Wie lange bin ich dabei:

Ich bin seid circa. 2 Wochen dabei. *Anmerkung der Redaktion: seit dem 11.8.2015*

Was mache ich auf Corp am liebsten:

Ich baue am liebsten auf Corp an meinem Grundstück und "farme" für meinen Shop .

Was gefällt mir auf Corp am besten:

Mir gefällt, dass man hier -in Ruhe- an eigenen Projekten arbeiten kann, was auf großen Servern nicht möglich ist.

Was gefällt mir hier nicht:

Bis auf Kleinigkeiten ist mir nichts negatives aufgefallen.

Was mir sonst noch so einfällt:

Bei meinem Namen ist mir kein Rechtschreibfehler unterlaufen, das fehlende "s" ist gewollt.

Hier könnte deine Werbung stehen. Möchtest du für deinen Shop oder für etwas anderes werben, melde deine Anzeige im Forum an.

Eine kleine Anzeige kostet 1500 CT. Eine große Anzeige kostet 3000 CT.



Leserbriefe

Hier könnte dein Leserbrief stehen!

Hast du etwas zu einem Beitrag zu sagen? Weißt du etwas Lustiges aus der Corp-Welt zu erzählen? Hast du Vorschläge, Kritik oder Fragen? Dann bist du hier richtig! Einfach deinen Leserbrief als PM im Forum an LottaXL senden.

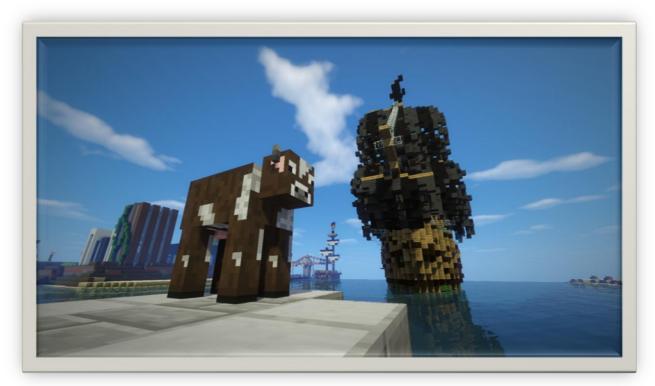
Die Redaktion der NEW CORP TIMES behält sich vor, Leserbriefe zu kürzen. Der Inhalt der Leserbriefe gibt nicht die Meinung der Redaktion wieder.

Fun



**** Foto - Knips! ****

Diesmal erreichte uns ein Foto von unserem Supporter Crasho725.



Aufgenommen hat er es auf der äußersten Spitze der 'Schleuseninsel' in der Themse mit Blick nach Norden auf die Black Pearl. Man beachte die nette Kuh im Vordergrund. Für dieses Foto bekommst du eine Überraschungskiste. Melde dich bitte bei mir.

Wollt ihr auch gewinnen?

Reicht einfach euer Foto ein. Ihr habt zwei Möglichkeiten. Entweder ladet ihr euer Bild im TS im Memberupload/-download hoch (in diesem Falle immer einem Staffler bescheid sagen oder eine Modreq schreiben: /modreq Foto-Knips <Titel des Bildes>), oder ihr schickt im Forum eine PM an LottaXL mit dem Bild. Wird euer Bild für die Zeitung ausgewählt, erhaltet ihr dann ein Überraschungspräsent.

Mein Lieblingsplatz

Diesmal von unserem Member BananenSouffleZ





Neues vom Massenvoter

Und wieder hat der Unbekannte zugeschlagen. Aber nett ist er:

Hey hat für den Server gevotet und erhält als Dank <mark>1000</mark> | Corp—Taler!

Nach einer netten Begrüßung macht er uns drauf aufmerksam, dass die Votes alle auf real existierende Accounts basieren, mit diesem kleinen Hinweis:

Benutzername hat für den Server gevotet und erhält als Dank 1 000 Corp-Taler!

Und dann kam ein bekannter Vote von einer corpweit bekannten Dame. Die Freundin von unserem beliebten Wurst-Willi:

Petunia hat für den Server gevotet und erhält als Dank 1000 Corp-Taler!

Dies scheint wohl ein Aufruf an euch zu sein, ihr doch unbedingt bei der Suche nach Willi zu helfen (siehe Corp-Ticker und NCT-Ausgabe 64), denn Folgendes kam dann:

LetsDoThis hat für den Server gevotet und erhält als Dank 1000 Corp-Taler!

Ob der nächste Vote eine Andeutung auf einen Finderlohn ist, wissen wir nicht ...

10euro hat für den Server gevotet und erhält als Dank 1000 Corp-Taler!

Unterstützung erhält Petunia scheinbar auch von diesen Beiden:

Freddy Krueger Hat für den Server gevotet und erhält als Dank 1000 Corp-Taler!

und

LilliFee hat für den Server gevotet und erhält als Dank 1000 Corp-Taler!

Aber dann kam ein geschickter Themawechsel.

Productplacement hat für den Server gevotet und erhält als Dank 1000 Corp-Taler!

.. und es ging mehr oder weniger kulinarisch weiter.

Streuselkuchen hat für den Server gevotet und erhält als Dank 1000 Corp-Taler!

und

McDonalds hat für den Server gevotet und erhält als Dank Corp-Taler!

Ob diese Mischung dann zum nächsten führte, ist nicht bekannt.

Durchfall hat für den Server gevotet und erhält als Dank 1000 Corp-Taler!

Auf jeden Fall hat unser Voter sich noch nett verabschiedet:

Bye hat für den Server gevotet und erhält als Dank 1000 Corp-Taler!

Bis zum nächsten Mal, lieber Unbekannte.

Verfasst von LottaXL

Witz(e) der Woche



Dumm gelaufen!

Ein Mann kommt in die Kneipe, trinkt zwei Bier und muss dann Pinkeln. Er geht aufs Klo, stellt sich zwischen zwei andere Männer und pinkelt.

Zwischendurch schaut er mal nach rechts und entdeckt wie ein grauhaariger Alter zweistrahlig pinkelt. Er spricht ihn darauf an und der Rentner meint: "Alte Kriegsverletzung von so 'nem Granatensplitter!"

Dann schaut er nach links und sieht 'nen Kerl 15-strahlig pinkeln und fragt diesen, ob das auch eine Verletzung sei.

Der besoffene Kerl antwortete: "Nnnein, isch krijjge den scheiheiß Reißverschluss nich auf!"