

# New Corp Times

60. Ausgabe

Montag, 22.06.2015

Herausgeber: Minecraft-Corp

## Communityprojekt

Wir starten für die Sommerzeit ein großes Bauprojekt!

→ Mehr dazu ab Seite 2



## Aktuelles

\*\*\*\*\*

### Schönere Palmeninsel



Unsere Palmeninsel hat ein Schönheitsupdate erhalten und erhöht damit den Wohlfühlfaktor! Alles auf Seite 5.

\*\*\*\*\*

### Schöneres London



In London schmückt nun eine wundervolle Grünanlage einen Bereich bei ESA und OpenAir-Bühne. Genaueres auf Seite 7.

## Serverinfo

### Neue Postboten



Die Postgemeinde von Corp hat die Villager aufgrund von Fehlverhalten am Arbeitsplatz suspendiert und stattdessen Endermänner als neue Briefzusteller engagiert (Corp-Ticker, Seite 10)

### Lizenz zum Töten



Das Töten von Tieren auf öffentlichem Terrain ist nun wieder gestattet. Alle Details zu diesem Thema findet ihr im Corp-Ticker auf Seite 11.

### Übersicht & Sonstige News



Was es mit dem kleinen Ruckler auf dem Weg zur Städteübersicht auf sich hat, erfahrt ihr auf Seite 12. Außerdem lernt ihr im Corp-Ticker (Seite 10) einen nützlichen Befehl für die Jobs kennen.

### Portrait



Erfahrt mehr über unsere wissbegierige PinkiPEACE auf Seite 14.

## F U N

- > Dieses Mal stellt UnrealCraftMent seinen Lieblingsplatz vor (Seite 16).
- > Neues aus dem Stafflerleben in Bildern - Seite 18.
- > Witze, die sich gewaschen haben, findet ihr auf Seite 19.

# Aktuelles

---

## Es geht los! - Sommerprojekt: Mittelalterstadt



Wie schon in der letzten NCT angekündigt, wird vom 27.6. bis zum 13.9. unser großes Sommer-Spezial starten:

### Bauevent - Mittelalterstadt

Südwestlich der Palmeninsel soll auf einer Halbinsel eine mittelalterliche Kleinstadt mit allem, was dazu gehört, entstehen ( */warp ma* ).  
Marktplatz, Kirche und Rathaus sind schon vorhanden. Der Rest soll in elf Bauevents entstehen, bei denen alle interessierten Corpler mitmachen dürfen. Ihr dürft euch aussuchen, wie viele davon ihr mitmachen möchtet. Von eins bis elf ist alles möglich. Ihr braucht auch nicht allein zu bauen. Auch Zweier-Teams dürfen teilnehmen. Jedes Teil-Event geht über einen Zeitraum von 1 bis 1 1/2 Wochen.



Am 26.6. findet eine Infoveranstaltung zum Projekt statt, wo alles noch einmal genau erklärt und gezeigt wird. Treffpunkt im TS-Eventchannel.

**Achtung: Entgegen der Ankündigung in der letzten NCT findet die Veranstaltung schon um 16 Uhr statt!**

Folgende Events sind geplant:

- 27.06. Patrizierhäuser
- 04.07. Gasthaus/ -hof
- 11.07. normale Wohnhäuser
- 18.07. Bäckerei / Schmiede
- 25.07. Patrizierhäuser
- 01.08. normale Wohnhäuser
- 08.08. Kneipe / Brauerei
- 15.08. Gericht (mit Folterkammer) / Gefängnis / Galgen
- 22.08. Zimmermann / Schneider / Weber
- 29.08. ärmere Wohnhäuser
- 05.09. Lagerhaus /Poststationen

Jede Woche werden Mittelalter-Baulehrgänge stattfinden, in denen Tipps und Tricks zum mittelalterlichen Bauen gezeigt werden. Die Teilnahme an diesen Lehrgängen ist keine Pflicht. Der erste Lehrgang findet am Samstag, den 27.6. um 15 Uhr im TS-Eventchannel statt. Weitere Lehrgänge werden wöchentlich folgen und rechtzeitig angekündigt.

Gebaut wird in einem Extrabereich der PixelArt-Galerie.

Die Gewinnergebäude werden dann in die Stadt kopiert und vom Staff vor Ort eingepasst.

Allerdings werden sie noch nicht freigegeben.

Und jetzt kommen alle Member ins Spiel, die nicht mitbauen möchten oder können. Ein Gebäude wird erst freigegeben, wenn die Materialien dafür zusammen sind. Das heißt: fertige Bauten bekommen eine vom Staff errechnete Materialliste. Sobald diese Materialien durch Spenden abgedeckt sind, ist es 'abbezahlt' und darf betreten werden. Und auch erst dann wird die Ehrentafel mit dem Namen des/der Bauherren am Gebäude angebracht. Erkennbar wird das durch rote (gesperrt) und grüne (abbezahlt) Wolle vor dem Eingang.

Die Spendentruhen stehen im Rathaus der Stadt. Dort ist auch eine Liste, mit den fehlenden Baumaterialien.

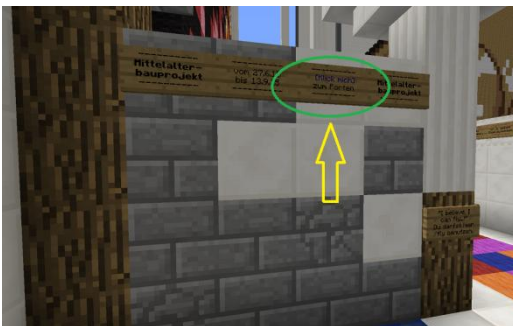


Das Ziel dieses Events ist es, Leute zusammen zu holen, die Spaß am Bauen haben. Deshalb wird es keine wirklichen Preise geben. Gewinner von den Events bekommen als Belohnung neben der Ehrentafel am Gebäude nur einen Kopf nach Wahl aus einem kleinen MA-Sortiment.

Die Gewinner eines Events werden nach einem einfachen System ermittelt. Eine Jury stimmt ab. Sie kann bei jedem nur mit JA oder NEIN stimmen. Hat ein Gebäude mehr als 50% JA-Stimmen, hat es automatisch gewonnen und kommt in die Stadt.

### Hier noch ein paar Daten:

- Zeitraum des Sommerbauevents: Mittelalterstadt: 27.6. bis 13.9.2015
- Der Warp zur Stadt: **/warp ma**
- So kommt man in den Baubereich: **/warp pixelart** Dort nach der Schleuse links auf das Portschild zum MA-Baubereich klicken.



- Infoveranstaltung: Freitag, den 26.6. um 16 Uhr im TS-Eventchannel
- 1. Lehrgang: Samstag, den 27.6. um 15 Uhr im TS-Eventchannel

Wir sehen uns beim Bauen.

## Auf der Palme tut sich was ....



Aufmerksame Member haben es sicherlich schon bemerkt. Auf dem Palmen-Ring kommt immer mehr Ferienstimmung auf. Der hässliche Steinring wurde entfernt. Weicher weißer Sand wurde stattdessen aufgeschüttet und eine beachtliche Anzahl von Palmen wurde gepflanzt.

Um das Ferienflair perfekt zu machen, ist der Staff gerade dabei, hier und dort Deko zu platzieren.



Sonnenschirme, Badetücher, Liegestühle, kleine Sitzecken, usw. sind über den Strand verteilt.



Ein Angelverleih, ein Shop für Angelzubehör, ein Eisstand, Bootsanleger, Beachvolleyball-Plätze, Grillecken und noch einiges mehr sind entstanden. Selbst ein Camper hat den Palmenstrand schon für sich entdeckt..

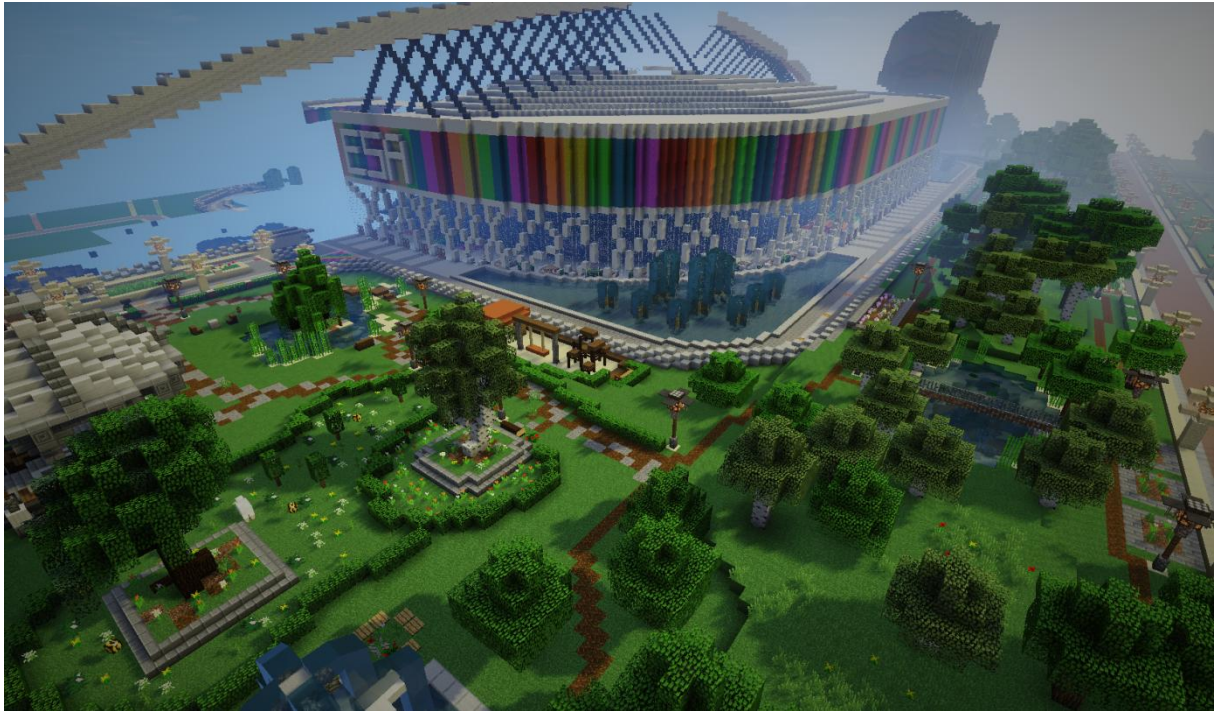


Und trotzdem haben wir erst knapp die Hälfte des Ringes geschafft. Wer von euch gute Ideen hat, darf gerne weitere Deko-Vorschläge einreichen. Baut sie einfach auf eurem GS vor. Wenn sie uns gefallen, werden sie auf den Ring kopiert.



# Unsere Map soll schöner werden!

Diesmal der Grünstreifen zwischen ESA und den London-Grundstücken.



Wo früher nur eine langweilige grüne Rasenfläche zu sehen war, ist in kurzer Zeit ein abwechslungsreicher Park mit hohem Erholungswert entstanden.

Direkt vor der ESA (Event- und Spielarena) liegt der zivilisiertere Teil mit wunderschönen Deko-Bäumen, einem Pavillon, kleinen Sitzmöglichkeiten, einer Blumenwiese mit Honigbienen und einem Kinderspielplatz.



der zivilisierte Teil des Parks



der Pavillon





die Blumenwiese



der ursprüngliche Teil neben der ESA

Neben der ESA beginnt der ursprünglichere Teil mit lichten Waldstücken, einem kleinen Teich und leichten Hügeln.

Eingebettet in diese Naturlandschaft liegt die Liegewiese und lädt zum Entspannen, Grillen und Picknicken ein.



die Liegewiese



Folgt man dem Pfad durch den Wald, entdeckt man auch eine Lagerfeuerstelle. Am Ende des Weges lädt ein Blumenrondell zum Verweilen ein.



Wer nun Lust bekommen hat, den Park einmal zu erkunden, kommt schnell über */warp esa* dorthin. Viel Spaß!

---

*Verfasst von LottaXL*

---

Hier könnte deine Werbung stehen. Möchtest du für deinen Shop oder für etwas anderes werben, melde deine Anzeige im Forum an.

Eine kleine Anzeige kostet 1500 CT.

Eine große Anzeige kostet 3000 CT.

---

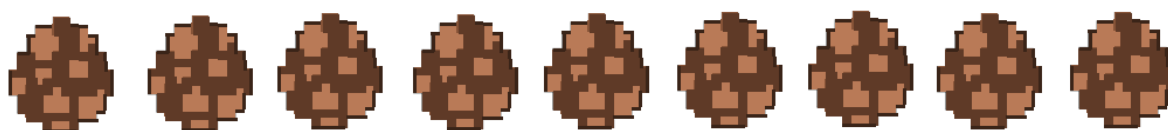
# Serverinfos

---

###Corp-Ticker ### Corp-Ticker ### Corp-Ticker ###

Kurznachrichten für euch --- Kurznachrichten für euch --- Kurznachrichten

#####



Villager-Spawneier könnt ihr nun auch im Admin-Shop im Spawn käuflich erwerben. Allerdings haben sie einen stolzen Preis von 18000 CT pro Stück.

#####



Die Villager-Postboten wurden von uns gefeuert. Sie konnten einfach nicht die Finger von den Feldern der Kunden lassen. An ihrer Stelle verteilen nun smarte Endermänner die Post. Also bitte nicht erschrecken.

#####

In der letzten Ausgabe der NCT haben wir ausführlich darüber berichtet, dass beim Wechseln der Berufe ein zuvor ausgeführter Beruf mit 50 % der erreichten Level wieder an den Start geht.

Nun gibt es auch den passenden Befehl dafür, damit man den Überblick über seine berufliche Karriere behält: [/jobs archive](#)



Gibt man diesen Befehl ein und man hat schon ein paar Berufe ausprobiert, sieht es z. Bsp. so aus:



Angezeigt wird NICHT der aktuelle Beruf, sondern nur alle schon einmal ausgeführten Berufe. Die erste Levelanzeige, ist der aktuelle Stand, die Anzeige in Klammern ist die Levelanzahl, die man bei einem Jobwechsel erstattet

bekommt. Wechselt dieser Member zum Beispiel zurück zum Beruf des Fischers, startet er wieder bei 16 Leveln.

#####

Ist es euch auch schon aufgefallen, dass in letzter Zeit die Tierpopulation in der Straßen der Wohngebiete sehr hoch war? Überall liefen Tiere. Leider konnte man nichts mit ihnen anfangen. Nur locken konnte man sie. Aber wer hat schon immer das passende Grünzeug dabei.



Nun könnt ihr wieder mithelfen, die Städte und Ortschaften von der tierischen Überbevölkerung zu befreien. Ab sofort können Tiere auf der Bauwelt außerhalb von Grundstücken wieder getötet werden. Helft uns also, unsere Straßen wieder zu entvölkern.

Nebenbei sammelt ihr ja auch wieder jede Menge Fleisch, Leder, Federn, Wolle, EXP, Fell und manchmal auch Hasenpfoten.

#####

--- Ende der Kurznachrichten --- Ende der Kurznachrichten --- Ende

#####

# Übersicht ausgelagert!

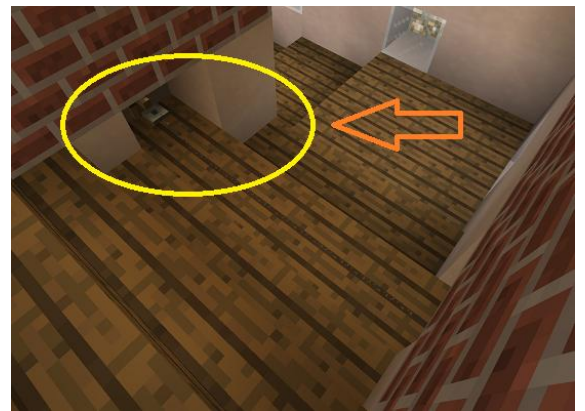
Habt ihr es schon bemerkt?



Wenn ihr in die Corp-City- und London -Übersicht unter dem Spawn wollt, müsst ihr ja die Treppen unter den roten Pfeilen im Spawn hinunter gehen.

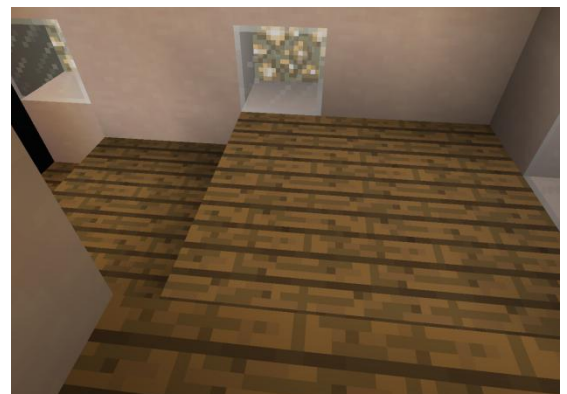
Doch nun ist etwas anders.

Gleich vorm ersten Treppenabsatz sieht man einen Stolperdraht. Da muss man wohl oder übel rüber.



Und dann wird es kurz - wirklich nur ganz kurz - schwarz ....

Einmal kurz gezwinkert und ihr seid wieder auf der Treppe und könnt entspannt weiter in die Übersicht schlendern.



Auf dem Weg hinaus ergeht es euch dann ähnlich. Wieder ein Stolperdraht, wieder ein kurzer Ruckler und ihr seid wieder im Spawn.

Was ist da passiert?



Ganz einfach: die Übersicht ist nicht mehr unterm Spawn, sondern ganz am Rande der Map in unerforschtem Gebiet. Seht ihr mich ganz im Norden?



Aber warum das Ganze?

Es geht um Schilder. Einige Member haben FPS-Einbrüche am und um den Spawn, in und um das City Center. Das ließ uns keine Ruhe. Nach umfangreichen Tests haben wir herausgefunden, dass beschriebene Schilder mit wesentliche FPS-Killer sind. Ein Shoppingcenter ohne beschriebene Schilder geht aber nicht. Auch viele der Schilder im Spawn sind notwendig. Da auch in der Übersicht zahlreiche Schilder sind, haben wir diese kurzer Hand ausgelagert und damit die FPS-Zahlen schon mal ein Stückchen verbessert. In nächster Zeit werden wir versuchen alle überflüssigen Schilder zu entfernen und die Schilderanzahl - wenn möglich - zu reduzieren.

Wir halten euch in dieser Sache auf dem Laufenden.

# Portrait der Woche

## Diesmal von unserer Memberin PinkiPEACE

**Mein Ingame-Name:**  
PinkiPEACE

**Meine Rang auf dem Server:**  
Memberin

**Meine Wohnort auf dem Server:**  
Palme 217

**Mein Beruf auf dem Server:**  
Anglerin

**Wie lange bin ich dabei:**  
9 Tage, 3 Stunden  
*Anmerkung der Redaktion: seit dem 7.3.2015*

**Was mache ich auf Corp am liebsten:**  
Mit dem Pferd auf der Palme herum reiten und mit Leuten schreiben.

**Was gefällt mir auf Corp am besten:**  
Die verschiedenen Wohnorte und das Schreiben mit den Leuten im Chat.

**Was gefällt mir hier nicht:**  
Alles ist perfekt.  
*Anmerkung der Redaktion: Dankeschön!*

**Was mir sonst noch so einfällt:**  
Ich finde es auch noch cool, dass es Jobs gibt, um Geld zu verdienen.





# Leserbriefe

---

Hier könnte dein Leserbrief stehen!

Hast du etwas zu einem Beitrag zu sagen?

Weißt du etwas Lustiges aus der Corp-Welt zu erzählen?

Hast du Vorschläge, Kritik oder Fragen?

Dann bist du hier richtig!

Einfach deinen Leserbrief als PM im Forum an LottaXL senden.

Die Redaktion der NEW CORP TIMES behält sich vor, Leserbriefe zu kürzen.

Der Inhalt der Leserbriefe gibt nicht die Meinung der Redaktion wieder.

---

# Fun

---

## Neues aus dem Stafflerleben

Neulich bei MoMa:



Theo hat einen Vertrag bei den NSA unterschrieben und nimmt gewissenhaft alle Aktivitäten bei MoMa auf. Alles mit der speziell für ihn konzipierten 'Kopf-Kamera' Made in USA.

Wilder Staffler unter Verschluss:





Hier ein alter ( zum Glück nicht gewählter) Vorschlag zur Fassadendeko des City Centers:



---

*Verfasst von LottaXL*

## Mein Lieblingsplatz

### Diesmal von unserem Member UnrealCraftMent



Ich habe nach einigen Überlegungen meinen Lieblingsplatz gefunden.  
Ich hoffe er gefällt euch auch.  
Ich liebe diesen Ort nahe am Spawn und ich komme gerne hier her, um mir neue Inspirationen zu holen 🍷

Liebe Grüße  
UnrealCraftMent

## Witz(e) der Woche

### Männer können sooo gemein sein ....



Eine Frau und ein Mann wurden in einen Autounfall verwickelt. Es war ein ziemlich schlimmer Unfall. Beide Autos waren total demoliert. Jedoch wurde, wie durch ein Wunder, keiner der beiden verletzt.

Nachdem beide aus ihren Autos gekrabbelt waren, sagte der Mann: "So ein Zufall... Sie sind eine Frau, ich bin ein Mann. Schauen Sie nur unsere Autos an... Beide total demoliert, aber wir beide sind unverletzt. Das ist ein Fingerzeig Gottes! Er will, dass wir von nun an zusammen sind und bis ans Ende unseres Lebens zusammen bleiben." Die Frau sah den Mann an, welcher nicht unattraktiv war und meinte: "Sie haben recht, das muss ein Fingerzeig Gottes sein."

Der Mann fuhr fort: "Ein weiteres Wunder mein ganzes Auto ist Schrott, aber sehen sie: Die Weinflasche auf dem Rücksitz ist unbeschadet!" Anscheinend will Gott, dass wir auf unser Glück anstoßen!"

Er öffnete die Flasche und gab sie der Frau. Die Frau nickte zustimmend und leerte die halbe Flasche mit einem Schluck und gab sie dem Mann zurück. Der Mann nahm sie und steckte den Korken in die Flasche zurück. Die Frau fragte ihn mit ondulierter Zunge: "Willst Du nicht auch trinken?" Der Mann schüttelte den Kopf und meinte: "Nein, ich warte lieber erst mal, bis die Polizei hier war..."

\*\*\*\*\*



Kommt der Mann nach Hause und sagt: "Schatz, ich hab im Lotto gewonnen, pack die Koffer!" Fragt die Frau: "Was soll ich denn einpacken, für warmes oder kaltes Wetter?" Meint der Mann: "Ist mir scheißegal, Hauptsache du bist heute Abend hier raus!"