

New Corp Times

50. Ausgabe

Montag, 02.02.2015

Herausgeber: Minecraft-Corp

JUBILÄUMSAUSGABE

Die New Corp Times feiert ihre 50te Ausgabe!

Aus diesem Anlass gibt es einerseits einen kleinen Rückblick und andererseits endlich ein eigenes Gebäude für die NCT!

→ Mehr dazu ab Seite 2

Aktuelles

Ergebnisse des Bauevents



Der "Schmiedenbauwettbewerb" ist nun beendet und die drei besten gelungenen aus insgesamt 18 Schmieden stehen fest! Siehe Seite 3.

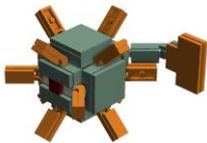
SkyPVP



Wieder einmal ein neues Spiel von und für Corp! Erfahrt ab Seite 6, um was es sich dabei handelt.

----- Serverinfos -----

Wächter-Farm



Es startet wieder ein Communityprojekt - Wir bauen gemeinsam eine Wächter-Farm im Abbau! Mehr auf Seite 10-11.

Ein Geheimtipp



Die ungeahnten Möglichkeiten der Alchemistenkunst und wie man damit auch noch Geld verdient werden auf den Seiten 12 und 13 vorgestellt.

Portrait



Erfahrt mehr über unseren glücklichen LUCKY258 auf Seite 14.

- F** > Member-Events im Abbau (Ab Seite 16)
U > Dieses Mal stellt MetalCar seinen neuen Lieblingsplatz vor (Seite 19).
N > Ein Witz auf Seite 20
E > Ein rätselhaftes Rätsel mit Bild auf Seite 20

50 50 50 50 50 50 50

Die NEW CORP TIMES hat Jubiläum!

Ihr lest gerade die 50. Ausgabe unserer servereigenen Zeitung. Die erste Ausgabe erschien vor fast zwei Jahren am 18.2.2013. Damals noch unter der Leitung von MetalCar und LottaXL. Sie hatte damals einen wesentlich kleineren Umfang. Gerade einmal 8 Seiten umfasste die erste Ausgabe. Die Optik war noch schlicht. Einige Rubriken hießen noch anders, aber die Grundlagen waren gelegt.



Von Anfang an dabei waren das "**Portrait der Woche**" und "**Mein Lieblingsplätze**".

MetalCar zog sich aus der Redaktion zurück und überließ es LottaXL und kikelkik, die Zeitung fortzuführen. Die bekamen bei einzelnen Ausgaben Unterstützung vom Rest des Staffs und vereinzelt auch von Mitgliedern. Über die Jahre wurde die Zeitung immer professioneller und ausgereifter. Immer war die NEW CORP TIMES dabei, wenn etwas Besonderes auf Corp passierte.

Neue Ideen und kleine Serien, wie *Technik für dein Zuhause*, *Bob Blockmeister* kamen hinzu. Leserbriefe wurden eingeführt. Es gibt nun ein richtiges Titelblatt mit Inhaltsverzeichnis und kleinen Spoilern.



Inzwischen ist die durchschnittliche Ausgabe 16 Seiten lang. Man kann sie auch nicht nur im Forum lesen - sie ist auch auf unserer Facebookseite verlinkt. Diesen Link erhält man auch durch einen Klick auf das Schild an der Infotafel im Spawn.

Als Belohnung für die 50. Ausgabe haben wir für die Zeitung den NCT-Tower renoviert und ausgebaut. Zu erreichen ist er per `/warp nct`. In der Lobby (EG) befindet sich weiterhin der Treffpunkt für Scotland Yard, das Archiv der NCT erstreckt sich direkt darüber von der ersten bis zur sechsten Etage (Ausgabe 50 findet ihr in der dritten Etage). Dort ist jedes Bücherregal einer Ausgabe gewidmet, sortiert nach Themen und jeweils einer Verlinkung auf die Ausgabe [Schild]. Darüber befindet sich die Büroetage mitsamt Redaktion etc. - Hier pocht das eigentliche Herz der NCT. Gefolgt vom Konferenzraum in Etage acht ist im neunten Stockwerk für die Verpflegung der Mitarbeiter gesorgt. Zwei Etagen sind noch leer, werden aber zeitnah auch noch bebaut.

Schaut also einfach mal vorbei!



Aktuelles

Wir haben eine Schmiede für Lystra



**Bauevent
BAUEN nach BILD**

**eine Schmiede
für Lystra**

Sage und schreibe 18 Member haben beim Bauevent teilgenommen. Auch wenn 6 Member aus Zeit- oder Lustgründen aufgegeben haben, mussten letztendlich 12 Bauten von der Jury bewertet werden. Die Jury bestand zum Teil aus Stafflern und zum Teil aus fremden Baumeistern.

Um überhaupt eine Auswahl treffen zu können, musste nach ganz strengen Regeln bewertet werden.

Und dennoch waren die Ergebnisse knapp.

Hier nun die Gewinner:

3. Platz



_Saiko

Dein Preis:

10 000 CT, 1 verzauberte

Diarüstung und 16 Eisenblöcke

2. Platz



Ronja295

Dein Preis:

20 000 CT, 1 verzauberte

Diarüstung und 32 Eisenblöcke

1. Platz



LUCKY258

DeinPreis:

1 Lystra-GS in der Nähe der
Schmiede,
1 Ehrentafel an der Schmiede
1 verzauberte Diarüstung
64 Eisenblöcke

Herzlichen Glückwunsch allen Gewinnern!

Aber auch ein großes Dankeschön an alle Teilnehmer. Ihr wart alle toll. Die Ergebnisse waren echt knapp.

Die Siegerschmiede wird im Laufe der Woche nach Lystra kopiert. Die Einweihungsfeier wird rechtzeitig in Absprache mit LUCKY258 angekündigt.

Wer seine Schmiede gerne haben möchte, kann sie gegen entsprechendes von uns berechnetes Material 'kaufen'. Sie wird dann auf eines eurer GSe kopiert. Dafür einfach beim Staff melden.

Ein neues Spiel für Corp - SkyPVP

Nach einer zweimonatigen Bauzeit haben wir nun ein weiteres Spiel für Corp fertiggestellt.

Einige kennen es vielleicht bereits von woanders - SkyPVP!

Es setzt sich entsprechend der Spielart aus "Skyblock" und "PVP" zusammen.

Ziel des Spiels ist es also, der letzte noch lebende Teilnehmer zu sein.

Und so funktioniert's!



Der Empfangsraum - Hier befinden sich ChestBank, Enderchest, Regelwand und die Zugänge zu der Zuschauer-/Teilnehmerlobby und zum Highscoreraum.

`/warp skypvp`



Teilnehmer betreten die Lobby mit Rechtsklick auf das linke Schild. Gleichzeitig wird das Inventar gelöscht und der Bettspawn in die Lobby versetzt.

Zuschauer betreten die Lobby mit Rechtsklick auf das rechte Schild. Gleichzeitig wird das Inventar gelöscht und der Bettspawn in die Lobby versetzt.





Hier warten Teilnehmer sowie Zuschauer auf den Beginn des Spiels. Man kann sich die Zeit vertreiben, indem man die Jump 'n' Runs macht oder den Cobblestone Generator auf der Insel studiert - Den braucht man nämlich im Spiel!

Die Lobby



Das Spiel beginnt - Jeder Teilnehmer wird auf eine eigene Skyblock-Insel teleportiert und legt direkt los. Der Überlebenskampf beginnt sofort!

Das Spiel beginnt - Alle Zuschauer werden in den Zuschauerbereich teleportiert, von dem aus man einen Überblick über das Geschehen hat.



Zu Beginn befinden sich in jeder Kiste die gleichen Materialien. Jetzt gilt es, die Gegner auf den benachbarten Inseln von der Insel zu schießen oder sonstwie zu töten. Man beachte die verlockenden Diamantblöcke und Verzauberungstische zwischen und die Eisenblöcke unter den Inseln! Als Waffen können z.B. Pfeil und Bogen, Schwerter, Lava, die bloße Faust oder Sonstiges dienen. Es gilt sich eine Strategie zu überlegen, die einem zum Sieg verhilft!



Sind nur noch zwei Überlebende im Spiel, startet automatisch das Deathmatch. Falls eine Runde zu lange dauert, wird das Deathmatch auch bereits bei drei bis vier Verbleibenden eingeläutet.

Das Deathmatch



Jetzt entscheidet sich im Duell (in Ausnahmefällen auch mehr Kämpfer), wem der Sieg gebührt. Im Highscoreraum wird beim Gewinner ein Sieg dazu addiert.

Zuschauer betreten die Lobby mit Rechtsklick auf das rechte Schild. Gleichzeitig wird das Inventar gelöscht und der Bettspawn in die Lobby versetzt.



Im Highscoreraum wird die Anzahl an Siegen jedes Spielers festgehalten. Diejenigen mit den drei häufigsten Siegen erhalten einen Platz auf dem Siegetreppchen.

Der Highscoreraum

Mindestteilnehmeranzahl: 4
Höchstteilnehmeranzahl: 16
Eröffnungsevent: Samstag, 08. Februar - 20 Uhr
Warp: /warp skypevp

Fakten zum Event

Verfasst von kikelkik

Hier könnte deine Werbung stehen. Möchtest du für deinen Shop oder für etwas anderes werben, melde deine Anzeige im Forum an.

Eine kleine Anzeige kostet 1500 CT.

Eine große Anzeige kostet 3000 CT.

Serverinfos

Die Wächter-Farm - großes Gemeinschaftsbauprojekt im Abbau



Mit der heutigen Ausgabe der New Corp Times startet ein großes Member/Staff-Bauprojekt in der Abbauwelt, bei dem wir eine **Guardian-Farm** bauen.

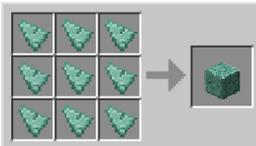
Der Staff hat bereits einen Ozeantempel süd-östlich des Abbau-Spawns reserviert. Diesen gilt es nun in einem Umkreis von ca. 127 x 127 x 127 Blöcken zusammen trocken zu legen, abzubauen und die Farm gemeinsam zu errichten.

Alle Materialien dafür werden im Survival selber gefarmt. Dies ist wirklich ein großer Zeit- und Arbeitsaufwand.

Wenn die Farm fertig ist, darf sie deshalb auch nur von aktiven Mitbauern zum Ernten benutzt werden.

Wer sich diese Größenordnung einmal vor Ort anschauen möchte, benutzt ***/warp Prisma***.

Geerntet werden roher Kabeljau/Fisch, Prismarinscherben und

Name	Zutaten	Eingabe » Ausgabe
Prismarin	Prismarinscherbe	
Prismarinziegel	Prismarinscherbe	
Dunkler Prismarin	Prismarinscherbe + Tintenbeutel	

Prismarinkristalle

Name	Zutaten	Eingabe » Ausgabe
Seelaterne	Prismarinkristalle + Prismarinscherbe	

Aus den Scherben und Kristallen können alle drei Prismarinblöcke und auch Seelaternen hergestellt werden.

Interesse bekommen? Zeit? TS?

Funktionierendes Headset?

Dann los!

Anmelden könnt ihr euch per Modreq:

/modreq Ich mache beim Wächter-Projekt mit.

Der Staff kommt dann auf euch zurück.



Ein Geheimtipp: Die Alchemie auf Corp



Wer auf Corp etwas über das Brauen wissen möchte, geht natürlich ins Alchemisten-Zentrum. Dort erfährt ihr alles rund ums Brauen. Was ihr für eine Ausrüstung braucht, welche Zutaten es gibt und natürlich, welche Tränke es gibt, wie man sie braut und welche Wirkung sie haben.

Mit der 1.8 ist auch ein neuer Trank ins Spiel gekommen. Der Trank der Sprungkraft. Die Zubereitung dieses Trankes in all seinen Variationen könnt ihr natürlich auch schon im Alchemisten-Zentrum (/warp az) nachschauen.



Tränke sind sehr praktisch.

Mit **Nachtsichttränken** kann man im Dunkeln und unter Wasser sehr viel besser sehen. Gerade in Höhlen und in den neuen Unterwassertempeln kann man sie gut gebrauchen. 3 oder 8 Minuten (Nachtsicht +) lang hat man den Durchblick.



Ebenfalls nützlich für Unterwassertempel, das Farmen von Lehm oder Kies im Wasser ist der Trank der **Unterwasseratmung**. 3 oder 8 Minuten (Unterwasseratmung +) kann man problemlos unter Wasser verbringen.

Wer es zügig mag, nutzt an Land den Trank der **Schnelligkeit**. Neben dem 'normalen' Schnelligkeitstrank, mit dem man 3 Minuten lang mit 20 % mehr Speed durch die Gegend flitzt, gibt es die noch längere Variante (Schnelligkeit +) mit 8 Minuten, oder die noch schnellere Variante (Schnelligkeit II) mit 40 % mehr Speed - allerdings nur 1 1/2 Minuten lang.



Hoch hinaus geht es mit dem neuen Trank der **Sprungkraft**. Auch hier gibt es neben dem normalen Sprungtrank (für 3 Minuten 1 Block höher) die Variationen 'länger' (für 8 Minuten 1 Block höher) und 'höher' (1 1/2 Minuten 2 Blöcke höher).

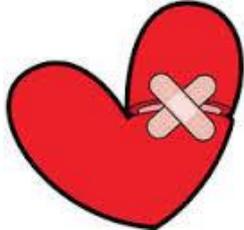
Mit **Feuerresistenztränken** hat man einen guten Schutz bei Feuer- und Lavaunfällen. Selbst das Baden in Lava ist für eine bestimmte Zeit möglich. Hier hat man ebenfalls die Auswahl zwischen 3 und 8 Minuten (Feuerresistenz +).





Mit dem Trank der **Unsichtbarkeit** kann man nicht nur Mitspieler foppen (aber bitte nicht zu doll), sondern Monster ignorieren einen auch - wenn man keine Rüstung trägt. Also eine praktische Sache, da man ja trotzdem alles noch machen kann. Unsichtbarkeit gibt es für 3 und 8 Minuten (Unsichtbarkeit +).

Wer schon vorher weiß, dass er zu Schaden kommen könnte, sollte einen Trank der **Regeneration** trinken. Über eine gewisse Zeit werden automatisch seine Herzen regeneriert. Diesen Trank gibt es auch länger



(Regeneration +) und stärker (Regeneration II).

Ein Trank der **Heilung** bringt einem nicht nur selber sofortige Heilung in brenzligen Situationen, sondern er ist als Wurftrank auch eine gute Waffe gegen Untote (Zombies und Skelette). Den Trank der Heilung gibt es in zwei Stärken.

Um andere Monster, wie Spinnen, Endermänner, usw. ... zu töten, bietet sich der Trank des **Schadens** an. Als Wurftrank ist er eine effektive



Waffe gegen ungebetene Gäste. Auch ihn gibt es in 2 Stärken. Wunderbar dopen kann man sich mit dem Trank der **Stärke**. Jeder Schlag von dir hat mehr Kraft. Und das auch noch in 2 Stärken.



Andersrum kann man seinen Gegner mit dem Trank der **Schwäche** schwächen. Seine Schläge haben dann weniger Power. Auch dies in 2 Stufen.

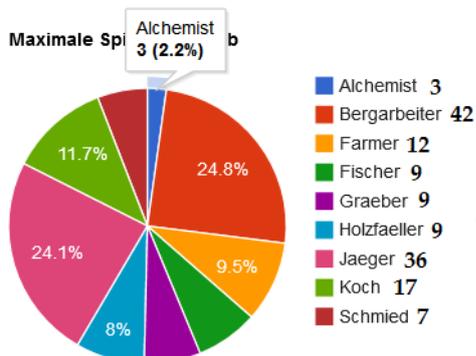
Mit einem Trank der **Langsamkeit** kann man sich zum Beispiel Verfolger vom Hals halten. Bei der schwachen Version ist er dann 1 1/2 Minuten lang langsam, bei der starken Version sogar 4 Minuten lang. Zeit genug, um selber zu entkommen.



Ganz fies ist der Trank der **Vergiftung**. Der zieht über eine bestimmte Zeit Herzen ab. Aber höchstens bis auf ein halbes Herz runter. Und das ganze auch noch in länger (Vergiftung +) und stärker (Vergiftung II).

Es lohnt sich also, Tränke im täglichen Minecraft-Leben einzusetzen. Leider gibt es auf Corp zur Zeit nur 3 Alchemisten: Luxord2000 - Level 186, LUCKY258 - Level 62 und _Saiko - Level 34.

Dies ist ein wirkliches Manko. Hier mal eine Tabelle der aktuellen Berufsverteilung mit ungefähren Zahlen:



Ihr seht also, die Konkurrenz beim Alchemisten ist noch nicht so groß und Tränke lohnen sich für alle, wenn sie nur wissen, wie und wo sie angewendet werden. Und das haben wir hier mit diesem Beitrag hoffentlich geklärt.

Portrait der Woche

Diesmal von unserem Pro-Member
LUCKY258

Es ist mir eine Ehre mit meinem Portrait an
der New Corp TIMES mitwirken zu dürfen.

Mein Ingame-Name:

LUCKY258

Meine Rang auf dem Server:

Pro-Member

Meine Wohnort auf dem Server:

Corp-City

Mein Beruf auf dem Server

Alchemist

Wie lange bin ich dabei:

Gefühlt rund 1 ½ Jahre

Anmerkung der Redaktion: seit dem 5.4.2013

Was mache ich auf Corp am liebsten:

Eastereggs nachjagen, Bauwerke konstruieren
und die Kunst der Alchemie praktizieren

Was gefällt mir auf Corp am besten:

Die nette Community, der ausgesprochen freundliche und kompetente Staff,
die vielfältigen und unterhaltsamen Events etc.

Was gefällt mir hier nicht:

Keine Antwort ist auch 'ne Antwort, I guess 😊

Was mir sonst noch so einfällt:

Corp ist dufte!!!

LG lucky



Leserbriefe

Hier könnte dein Leserbrief stehen!

Hast du etwas zu einem Beitrag zu sagen?

Weißt du etwas Lustiges aus der Corp-Welt zu erzählen?

Hast du Vorschläge, Kritik oder Fragen?

Dann bist du hier richtig!

Einfach deinen Leserbrief als PM im Forum an LottaXL senden.

Die Redaktion der NEW CORP TIMES behält sich vor, Leserbriefe zu kürzen.

Der Inhalt der Leserbriefe gibt nicht die Meinung der Redaktion wieder.

Fun

Geheimnisvolle Dinge im Abbau



Wer in den letzten Tagen mal im Abbau war, hat sonderbare Dinge im Abbau entdecken können.

Direkt hinter der Pferdestation steht ein Obsidiantor. Schilder weisen dem Besucher den Weg zu einem Abbau-Suchspiel.



Unten erwarten den neugierigen drei Türen:



"Geheimer Keller", "Diamanten im Abbau" und "Leuchtfeuer-Suchspiel" kann man dort lesen.

Beim "Geheimen Keller" wird gefragt, ob Hexenhäuser Keller haben. Was das wohl heißen soll ...

Bei den "Diamanten im Abbau" erfährt man, dass eine große Menge an Dia- und Smaragdblöcken in der Abbaumap versteckt sind und von den Findern abgebaut werden dürfen.



Das sieht dann zum Beispiel so aus.

Beim "Leuchtfeuer-Suchspiel" erfährt man, dass vier Leuchtfeuer im Abbau versteckt sind, die gesucht, gefunden und abgebaut werden dürfen.

Einige der Rätsel sind schon gelöst, gefunden und abgebaut worden. Aber noch nicht alles. Es lohnt sich also noch, zu suchen.

Wer aber hat sich das alles ausgedacht, aufgebaut und gespendet?

Das verdanken wir Sheldonianer.

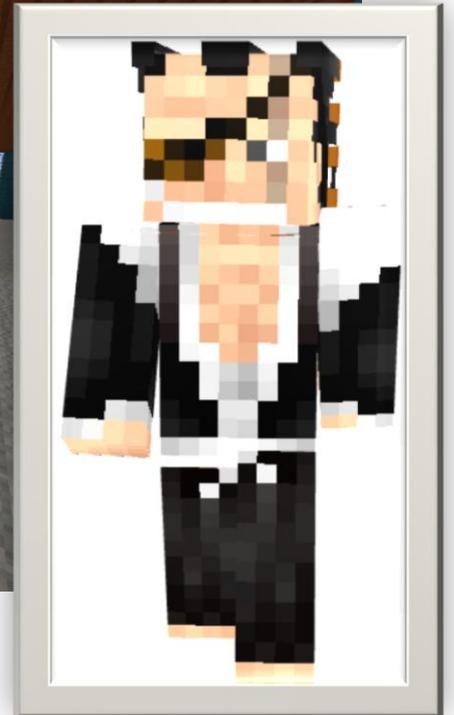
Ein Danke vom Staff für diese tolle Event-Idee.

Auch einige Member fanden das klasse und haben Sheldon zu Ehren einen kleinen Garten neben dem Tor errichtet - einschließlich eines kleinen Tortenvorates für den kleinen Hunger zwischendurch.



Mein (neuer) Lieblingsplatz

Diesmal von unserem Developer MetalCar



Ich habe einen neuen Lieblingsplatz. Als Mitbegründer und ehemaliger Mitarbeiter der New Corp Times hatte ich der Fertigstellung des NCT-Towers mit Spannung entgegengesehen. Das Privileg eines Stafflers ist, dass er schon vor den Mitgliedern mal schauen kann/darf. Und ich war begeistert. Besonders das Archiv der New Corp Times hat es mir angetan. Hier kann ich in Erinnerungen schwelgen und nach Lust und Laune in den Ausgaben der Zeitung stöbern.

Witz der Woche



Drei Freunde unterhalten sich in einer Bar. Der erste fragt: „Was habt ihr denn euren Frauen zum Geburtstag geschenkt?“ - „Ich habe meiner Frau ein Gerät geschenkt, das von 0 auf 100 in 6 Sekunden geht!“ - „Und was soll das sein?“ - „Ein Porsche“, antwortet der erste Freund. Danach erklärt der zweite: „Das ist gar nichts gegen mein Geschenk, denn das geht von 0 auf 100 in 4 Sekunden!“ - „Und das wäre?“ - „Ein Ferrari!“ Daraufhin erklärt der dritte: „Aber Porsche und Ferrari sind nichts im Vergleich zu dem, was meine Frau von mir bekommen hat. Das geht nämlich von 0 auf 100 in 2 Sekunden.“ Beide Freunde schauen sich verdutzt an und fragen: „Das gibt es doch überhaupt nicht, so ein schnelles Auto!“ - „Wieso denn Auto, ich hab ihr 'ne Waage geschenkt!“

Rätsel

Ein blinder Mann hat 4 Tabletten. 2 rote und 2 blaue. Sie sind, bis auf die Farbe, identisch. Der Mann soll eine blaue und eine rote Pille schlucken. Wie macht er das?



Auflösung am
Ende der Seite.