

# New Corp Times

49. Ausgabe

Montag, 19.01.2015

Herausgeber: Minecraft-Corp

---

## NEU im Staff: [hannahdraw](#)

Seit dem 11.01.2015 haben wir eine neue Auszubildende:  
[hannahdraw](#)

Wer ist [hannah](#)?

Hier mal ihre Vorstellung von November 2014 aus dem Forum:



*Hey Leute,*

*ich bin's, hannahdraw, ich bin erst seit ein paar Wochen auf Corp. Bisher hab ich es echt nicht bereut! Find euch alle super nett, und seid immer hilfsbereit 😊*

*Nun zu mir, mein Name ist (wer hätte das gedacht?) Hannah, ich bin 19 Jahre alt und komme aus Wuppertal, NRW, und fange nächstes Jahr an zu studieren.*

*Meine Hobbys sind malen/zeichnen, MC, lesen und mein Hund 😊*

*Joah, das wars auch schon!*

*Ich seh euch im Spiel, oder im Forum*

*eure Hannah 😊*

[Hannah](#) ist nun Teil des Staffs und euer **erster Ansprechpartner** für Supportanfragen – [hannah](#) muss sich jetzt schließlich in ihre neue Tätigkeit reinfinden und **üben, üben, üben.**

Bitte wendet euch bei Supportanfragen in erster Linie an sie.

Modreqs bearbeitet [hannah](#) auch vorrangig.

Das ganze Staffteam wünscht dir, [hannah](#), einen guten Start ins Stafflerleben und sagt einstimmig:

**Willkommen bei uns!**

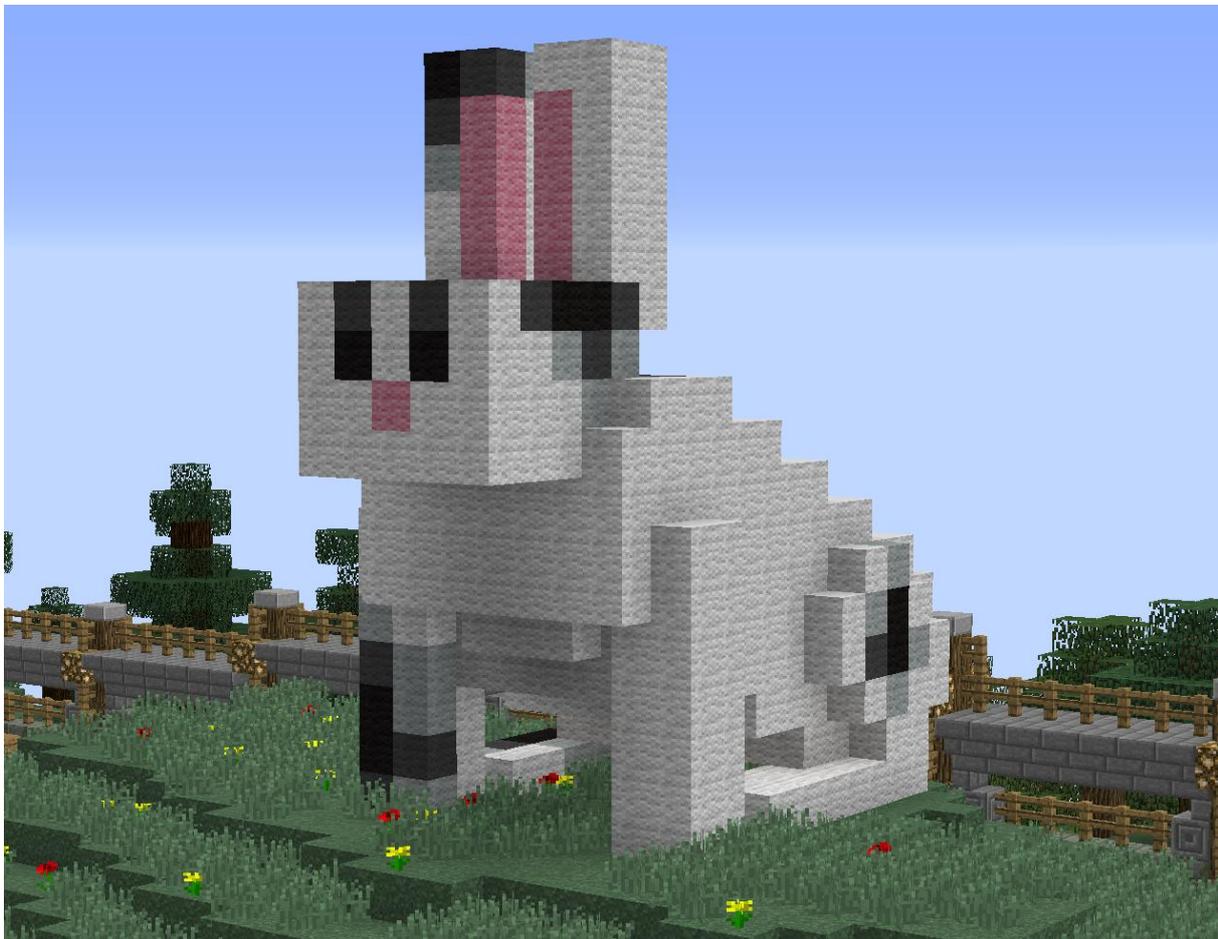
# Aktuelles

---

## Kaninchen sind immer noch soo süß!

Besonders süße Exemplare wurden nun während des Bauwettbewerbs 'Ein Kaninchen für den SSB' von euch gebaut. Nach langen Diskussionen haben wir uns letztendlich für ein Kaninchen entscheiden müssen. Die waren echt alle toll...

Hier ist nun das Gewinnerkaninchen:  
Gebaut wurde es von Buddy1495.



Es steht sogar schon im SSB (Spiel- und Spaßbauernhof, /warp ssb) auf einer saftigen Wiese. Schaut es euch an!

Buddy gewinnt: - 20 000 CT  
- 2 Kaninchenspawneier  
- 1 von uns gebauten Kaninchenstall  
- 10 goldene Karotten

Der Staff gratuliert!

Da die Ergebnisse so knapp waren, möchten wir den anderen Langohrerbauern auch eine Freude machen. Jeder bekommt 2 Kaninchen-Spawneier und sein gebautes Kaninchen auf Wunsch auf sein GS kopiert. Bitte dafür kurz bei einem Supporter oder Admin melden.



---

Verfasst von LottaXL

## **Bauwettbewerb: Eine Schmiede für Lystra**

In Lystra tut sich was. Dort wird gerade fleißig dekoriert. Am See sind zum Beispiel gerade zwei Holzhäuser entstanden.



Nun brauchen wir noch dringend eine Schmiede. Und was liegt näher, als Euch mit einzubeziehen. Deshalb starten wir heute einen Bauwettbewerb:

### **Bauen nach Bild -> eine Schmiede für Lystra**

Wer Interesse hat, mitzumachen, schaut sich die Bilder unten gründlich an und meldet sich per Modreq:

***/modreq Ich mache mit beim Bauen nach Bild***

In der Extra-Abteilung der Pixelartgalerie werden dann für Euch Bau-GSe eingerichtet. Werkzeug und Material könnt ihr euch vor Ort für fast umsonst kaufen oder beim Staff anfordern.



Die Bilder sind eine Vorlage. Bei Material und Einrichtung sind eurer Fantasie keine Grenzen gesetzt. Man muss hinterher nur erkennen können, dass das Bild die Vorlage war. Und es muss natürlich eine Schmiede sein.

Ihr habt bis zum 1. Februar 2015 um 22 Uhr Zeit, die Schmiede fertigzustellen.

Und natürlich gibt es auch etwas zu gewinnen:

Erster Platz:       - 1 Lystra GS in der Nähe der Schmiede  
                          - 1 Ehrentafel an der Schmiede  
                          - 1 verzauberte Diarüstung  
                          - 1 Stack Eisenblöcke

Zweiter Platz:       - 20 000 CT  
                          - 1 verzauberte Diarüstung  
                          - 1/2 Stack Eisenblöcke

Dritter Platz:       - 10 000 CT  
                          - 1 verzauberte Diarüstung  
                          - 1/4 Stack Eisenblöcke

Die Bilder werden ab heute im Laufe des Tages ebenfalls hier im Forum unter *Event -> Bauen nach Bild* und im TeamSpeak Member Download/Upload-Channel (BnB2.png) zur Verfügung stehen. Viel Spaß und Kreativität beim Bauen wünscht euer Staffteam

---

Verfasst von LottaXL

## Spleef zur Zeit verbuggt durch die 1.8



Wer in den letzten Tagen Spleef gespielt hat, wird das gleiche gesehen haben, wie oben auf dem Bild: keine Mitspieler .

Durch einen Bug der 1.8 werden Spieler und Tiere unsichtbar, wenn in unmittelbarer Nähe Befehle ausgeführt werden. Spleef ist bei uns ein Plugin, das natürlich Befehle ausführt. Deshalb verschwinden die Mitspieler, wenn man in ihrer Nähe Schneeblöcke abbaut. Einzige Möglichkeit, sich für seine Gegner fairerweise 'sichtbar' zu machen, ist das Trinken von nicht spielbeeinflussenden Tränken, wie zum Beispiel Nachtsichttrank, Unsichtbarkeitstrank oder Wasseratmung. Die Blubberblasen sieht man nämlich. Sprecht euch also vorher ab.

Das ist dann Spleef unter erschwerten Bedingungen.

Wir hoffen, das Mojang das bald wieder fixt.

# Serverinfos

---

## LAFRESHO

### Änderung im Reglement

Seit der 1.8 gibt es ja bekanntlich Rüstungsstände. Jene sind intern mit Bildern und Item Rahmen verwandt. Das bedeutet, dass die stilvollen Bekleidungshalter ebenso verantwortlich für niedrige FPS (Frames Per Second) sind.

Im Umkehrschluss heißt dies, dass nun Rüstungsstände unter die Kriterien für die Vergabe und die Einhaltung eines **LAGFREIEN SHOPS (LAFRESHO)** fallen.

Spieler, die in Besitz eines **LAFRESHO**s sind, müssen also Rüstungsstände in ihren Shops vermeiden, oder den **LAFRESHO** wieder abmelden, wenn jene verwendet werden. Ansonsten wird die Auszeichnung mitsamt Trophäe und Werbeschildern am Eingang bei der nächsten Kontrolle dauerhaft aberkannt.

Noch Unklarheiten?

Ein Abstecher im Forentheema:

*Shoppingmeile > **LA FRESHO** - die Trophäe für lagfreie Shops*



## Keine Bewerbungen mehr für zukünftige Staffler



Nun ist es beschlossen!

In der letzten Staffbesprechung am 11.1.2015 haben wir einstimmig entschieden, das Einstellungsverfahren für neue Staffmitglieder völlig umzukrempeln.

Bis dahin gab es bei Bedarf an neuen Stafflern eine öffentliche Ausschreibung. Auf der Homepage, im Forum, im Chat, an der Infotafel, bei Facebook und auch hier in der New Corp Times wurde fleißig die Werbetrommel gerührt.

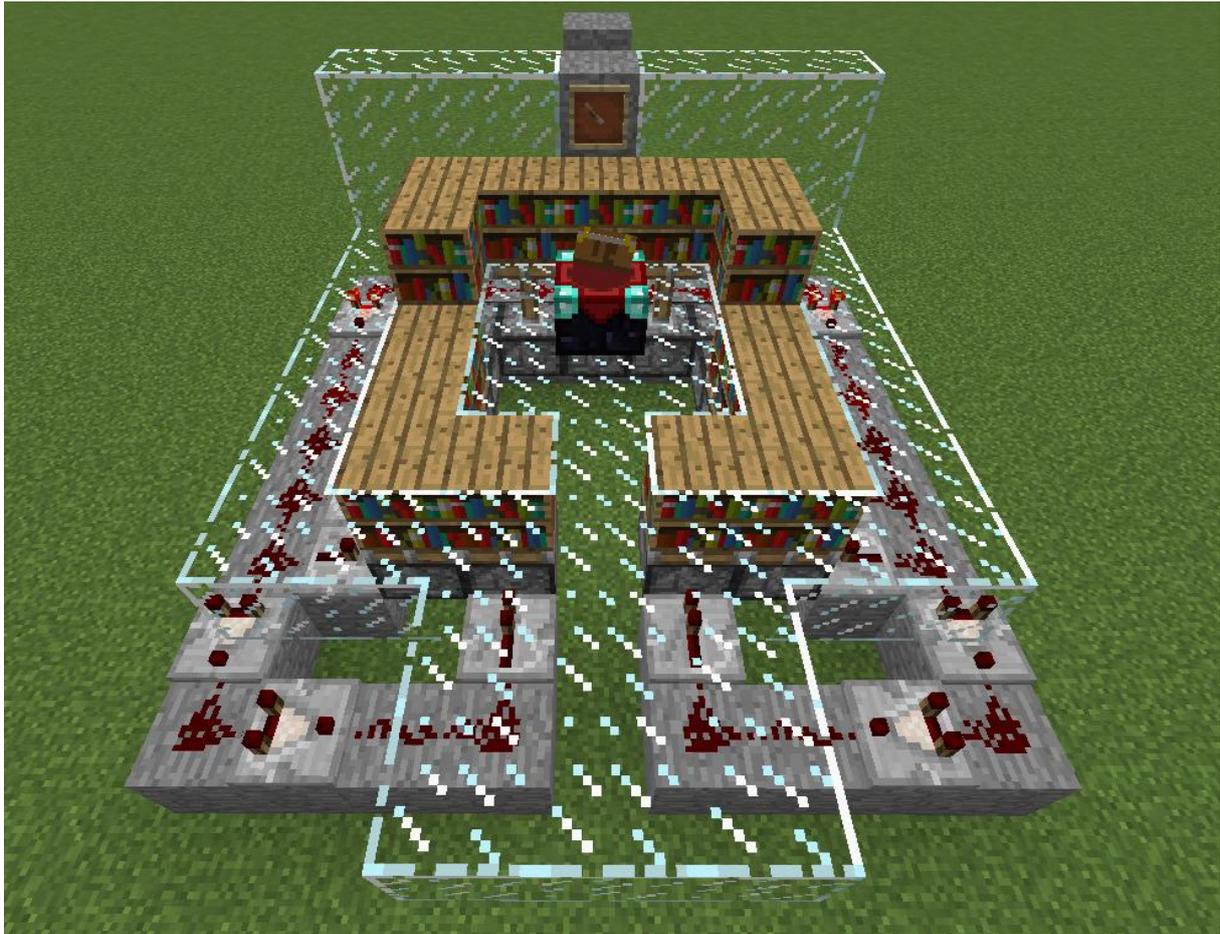
Alle eingetrudelten Bewerbungen wurden von uns genau gelesen und bewertet. Absagen und Zusagen mussten geschrieben werden. Mit anderen Worten viel Arbeit musste erledigt werden und viel Zeit verging, bis wir endlich neue Azubis hatten.

Nun ist alles anders. Man kann sich nicht mehr für den Staff bewerben. Bei Bedarf schauen wir uns nun die Member an. Meinen wir, geeignete Kandidaten entdeckt zu haben, sprechen wir sie von uns aus an und fragen, ob Interesse ihrerseits besteht. Der Rang 'Stift' ist allerdings von dieser neuen Regelung nicht betroffen. Für ihn wird es weiterhin kurz vor den Sommerferien eine Ausschreibung geben, auf die man sich dann schriftlich bewerben muss.

Mit dieser neuen Regelung können wir in Zukunft bei Engpässen viel flexibler und schneller reagieren. Und das kommt wieder euch zugute.

Durch dieses neue Verfahren haben wir auch schon unsere erste neue Azubi rekrutiert: hannahdraw (siehe Bericht oben)

## Technik für dein Zuhause: der variable Zaubertisch



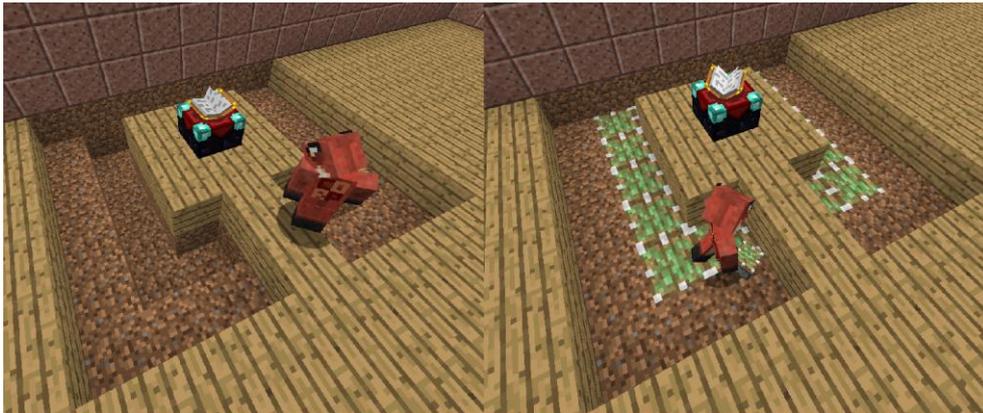
Wir haben ein neues Feature in der 1.8 gleich für unsere Technikzwecke genutzt. Und zwar den Bilderrahmen (Item Frame). In der 1.8 kann man Items in Bilderrahmen nun in 8 verschiedene Positionen drehen. Und nicht nur das. Der Rahmen gibt nun auch ein Redstone-Signal ab. Je nach Stellung in verschiedenen Stärken. Das schwächste Signal gibt er ab, wenn das Item nach oben zeigt. Es wird stärker, je weiter man es im Uhrzeigersinn dreht. Diesen Umstand nutzen wir für den *variablen Zaubertisch*. Ihr könnt bestimmen, wie viele Bücherregale den Zaubertisch umgeben sollen, damit er sowohl für kleine, als auch große Verzauberungen geeignet ist.

So geht es:  
Es beginnt mit einem Zaubertisch.



Dann wird gebuddelt.

Entfernt eine Schicht, so wie es auf den Bildern zu sehen ist. Um den Tisch eine Standfläche von 3 x 3 und den Weg zum Tisch stehenlassen.

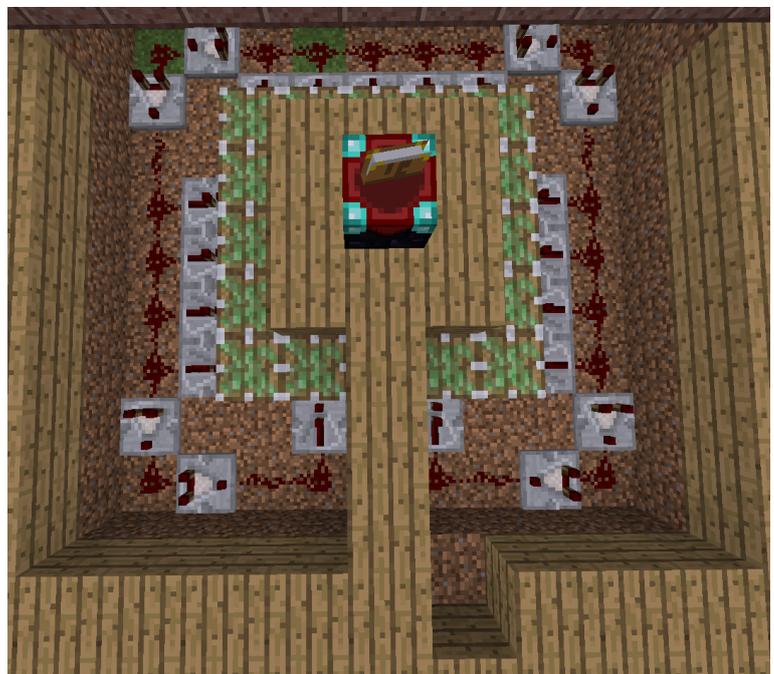


Direkt um die Standfläche einen Graben ziehen und ihn mit klebrigen Kolben (Sticky Pistons) füllen.

Dann wird weiter gebuddelt. Um die Kolben müssen 2 Blöcke Platz sein.



Dann nehmt ihr 8 Komperatoren, 15 Repeater und eine Menge Redstone und verkabelt das ganze so:



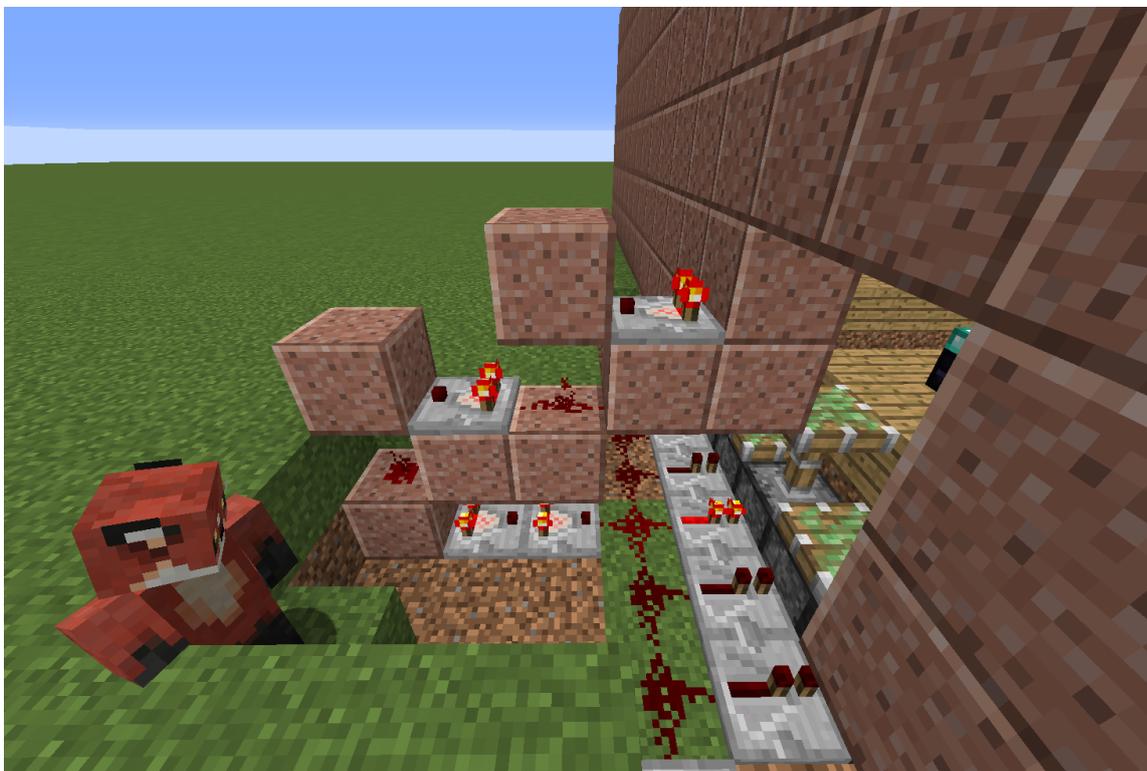
Nun geht es hinter dem Zaubertisch weiter.

Ihr braucht nun einen Bilderrahmen und ein Item. Wir haben den Hebel gewählt. Bringt ihn auf Höhe 2 an der Wand direkt hinter dem Tisch an.



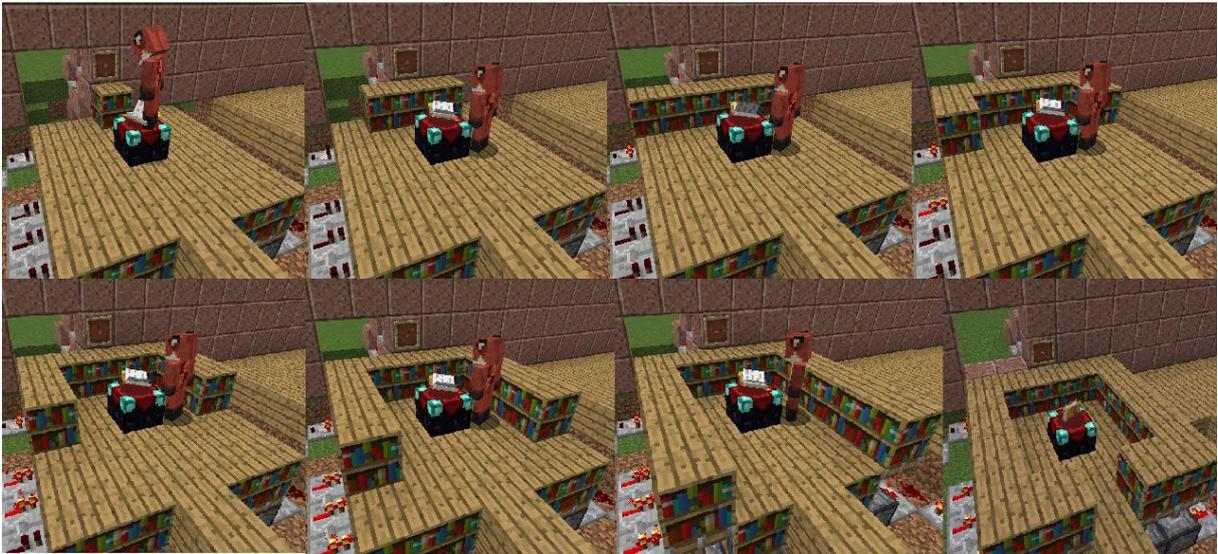
Es geht draußen weiter:

Ihr braucht 4 Komperator, 6 Blöcke und Redstone. Baut die kleine Schaltung wie auf dem Bild nach.



Nun kommen die Bücherregale auf die Kolben:

Wenn ihr jetzt das Item in dem Rahmen durch Rechtsklick dreht, verändert sich die Anzahl der Bücherregale um den Zaubertisch.



Abschließend alles wieder zuzubauen und das Zimmer einzurichten. Zu sehen sind nur der Zaubertisch und ein Bücherregal. Der Rest wird nur bei Bedarf 'hochgefahren'.



Ganz zum Schluss ein großes Danke an Xeimon, der mir mit Rat und Tat zur Seite gestanden hat.

# Portrait der Woche

Diesmal von unserem Member NouLex



**Mein Ingame-Name:**

NouLex

**Mein Rang auf dem Server:**

Member

**Mein Wohnort auf dem Server:**

Corp City

**Mein Beruf auf dem Server:**

Bergarbeiter lvl8

**Seit wann bin ich auf Corp:**

22.6.2013

**Was mach ich am liebsten:**

An Events teilnehmen oder Häuser bauen 😊

**Was gefällt mir am besten:**

Die Freundlichkeit des Staffes und der Spieler.

**Was mir nicht gefällt:**

Das man die Eastereggs nach Löschen des Accounts(GS usw.) nicht nochmal holen kann 😞

*Anmerkung der Redaktion: Er meint die Zurücksetzung bei 14-tägiger Abwesenheit ohne Abmeldung.*

**Was mir noch so einfällt:**

Ich will nie ein Admin sein 😊

# Fun

---

## Mein Lieblingsplatz

Diesmal von unserer Pro-Memberin PinguLea



Mein Lieblingsplatz ist bei Voglbergs Zuhause, da er ein wunderschönes großen Haus hat, indem man sehr vieles machen kann. Bei ihm haben wir sogar Weihnachten gefeiert 😊. Mir macht es einfach immer wieder total Spaß, mit ihm in seinem Haus abzuhängen ^^

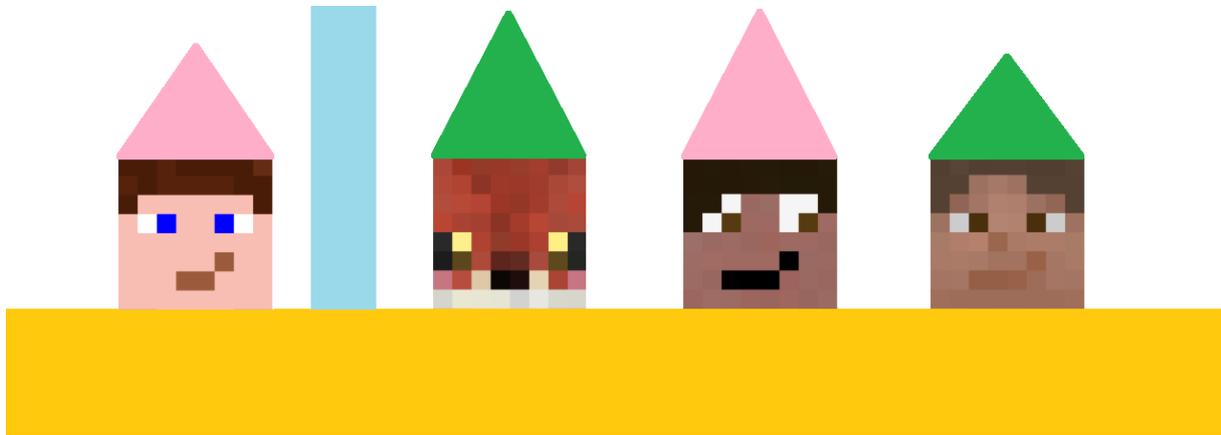
---

Hier könnte deine Werbung stehen. Möchtest du für deinen Shop oder für etwas anderes werben, melde deine Anzeige im Forum an.

Eine kleine Anzeige kostet 1500 CT.  
Eine große Anzeige kostet 3000 CT.

---

## Rätselbild



Die vier Staff-Jungs werden zur Strafe, weil sie die Staff-Mädels geärgert haben, bis zum Kinn im Sand eingegraben. Sie können sich weder bewegen, noch dürfen sie reden. Zwischen Buddy und Xeimon ist eine undurchsichtige Wand. Sie wissen, wer wo sitzt. Alle können nur zur Wand schauen. Buddy sieht niemanden, Xeimon auch nicht. Elite sieht Xeimon. Kikel sieht elite und Xeimon. Außerdem wissen sie, dass es zwei rosa Hüte und zwei grüne Hüte gibt. Allerdings wissen sie nicht, wer welchen Hut trägt.

Sie bekommen nun ihre letzte Chance: kann einer von ihnen erraten, welche Mütze er trägt, werden alle ausgebuddelt. Wenn nicht, dann bleiben sie im Sand stecken. Sie haben 10 Minuten Zeit.

Nach ein paar Minuten sagt einer die richtige Lösung. Wer war das und wie konnte er das wissen?

Die Lösung findet ihr am Ende der NCT.



**Witz(e)  
der Woche**

## Zwei Mütter im Gespräch:

"Ich verstehe die Lehrer heutzutage einfach nicht mehr. Bei meinem Sohn stand neulich unter einer Mathematikarbeit, er zeige sich sehr kreativ im Umgang mit visuellen Lernhilfen. Wissen Sie vielleicht, was das bedeutet?" Daraufhin die andere Mutter: " Ja, das heißt, dass er abgeschrieben hat."

Lösung vom Rätselbild:

Elite weiß es, da er sieht, dass Xeimon eine grüne Mütze trägt. Würde er auch eine grüne Mütze tragen, hätte Kikel sich hinter ihm schon gemeldet. Da Kikel aber nichts sagt, kann Elite nicht die gleiche Mützenfarbe haben wie Xeimon. Also ist sie rosa.

# Leserbriefe

---

Hier könnte dein Leserbrief stehen!

Hast du etwas zu einem Beitrag zu sagen?  
Weißt du etwas Lustiges aus der Corp-Welt zu erzählen?  
Hast du Vorschläge, Kritik oder Fragen?  
Dann bist du hier richtig!  
Einfach deinen Leserbrief als PM im Forum an LottaXL senden.

Die Redaktion der NEW CORP TIMES behält sich vor, Leserbriefe zu kürzen.  
Der Inhalt der Leserbriefe gibt nicht die Meinung der Redaktion wieder.

---