

# New Corp Times

48. Ausgabe

Montag, 05.01.2015

Herausgeber: Minecraft-Corp

## Ein weiteres (Corp-)Jahr beginnt

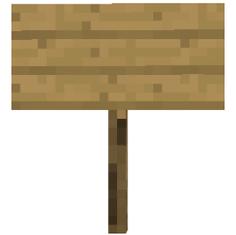
Minecraft-Corp wünscht allen Mitgliedern der Community ein frohes und gesundes neues Jahr 2015! Corp bleibt auch dieses Jahr euer Begleiter der Freizeit!



## Aktuelles

\*\*\*\*\*

### Fehler seit dem Update



Das Update auf Version 1.8 brachte einige Fehler mit sich. Erfahrt hier, wie ihr einen dieser Fehler beheben könnt. Seite 2

\*\*\*\*\*

### Überlebenskampf mit Apfelernte



Wieder einmal fand das Wettrüsten im Abbau statt. Wie das Survivalevent ausging, steht auf Seite 3f.

## Serverinfo

### Jobs und Protection



Wir laufen auf 1.8 - Alles funktioniert jedoch noch nicht ganz, wie es soll. Auf welche Anpassungen ihr noch warten müsst, erfahrt ihr auf Seite 5.

### The Bountiful Update



Seit dem dritten Tag dieses Jahres entdecken und genießen wir die Minecraft 1.8 Version. Die wissenswertesten Neuerungen des Updates werden euch auf den Seiten 6 - 7 nahegebracht.

### Kaninchen sind toll,

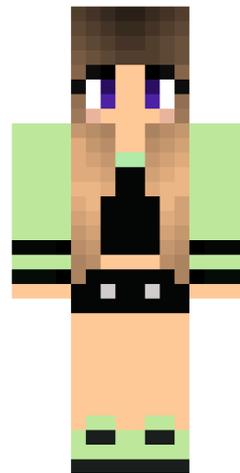


Der allerneueste Schrei! Alles, was man über Hoppelhasenwissen muss: Seite 8f.

### Banner auch!

Gut & Günstig: Wie man mit den neuen Bannern seinem Heim einen neuen Glanz verleihen kann. Seite 10.

### Portrait



Erfahrt mehr über unsere elegante Alina86 auf Seite 11.

## F U N

- > Rätselbild - Wer ist das nur alles auf Seite 13?
- > Dieses Mal stellt Eierschale03 seinen Lieblingsplatz vor (Seite 14).
- > Zwei Witze passend zum Kernthema der NCT auf Seite 15.

# Aktuelles

---

## [Gate], [Bridge] und [Door] defekt



Mit dem Update des Servers auf die Minecraftversion 1.8 haben sich leider einige kleine Fehler eingeschlichen.

Eine Auswirkung ist, dass auf jedem [Gate]-, [Door]- und [Bridge]-Schild auf dem gesamten Server die eckigen Klammern verschwunden sind (siehe Bild oben).

Damit sie wieder ihre Funktion erfüllen, müsst ihr die Schilder einfach neu platzieren - *mit* eckigen Klammern...



Solltet ihr außerhalb eurer Grundstücke in öffentlichen Gebäuden, auf Wegen, in Eastereggs, etc. bemerken, dass irgendetwas nicht richtig funktioniert, bitten wir euch -generell- uns von diesem Standort aus eine Modreq mit kurzer Problembeschreibung zu schreiben.

# Überlebenskünstler gewinnen 50 000 CT



Am Samstag, den 4.1. war es wieder soweit: Survival-Event im Abbau 'Was ist das?' fragen sich vielleicht einige. Ganz einfach: Man startet gleichzeitig von einem Spawnhaus im Abbau. Dort stehen auch die Regeln und Aufgaben.



Nur mit einem halben Stack Äpfeln ausgestattet muss man im Team (2er- oder 3er-Teams) Aufgaben erfüllen.

Beim aktuellen Event mussten folgende Sachen erfarmt/erreicht/gebaut/erfüllt werden:

- 1 freistehendes, monstersicheres Haus mit
- Betten
- Truhen
- Glasfenstern
- 1 Stall mit Auslauf mit
- 4 Tieren (egal welche)
- 1 gezähmtes Pferd
- 1 Garten mit
- 3 verschiedenen Bäumen
- und einem Gewächshaus mit
- 3 verschiedenen Gemüsen und
- 3 verschiedenen Blumen
- 1 Diaspitzhacke
- 1 Diaschwert
- 1 Bogen
- für jeden eine komplett verzauberte Eisenrüstung
- 64 Essensvorräte (egal was, aber nicht roh)
- 1 Torte für die Jury

Am Sonntag gingen 3 Teams an den Start:

Team 1: *gigago2000* mit *humanoidmaster*

Team 2: *Steve\_24* mit *TheUnrealDoom*

Team 3: *TheoRetisch1* mit *Disco\_Muffin*





Letztendlich konnte Team 3 dann das Event für sich entscheiden. Die 50 000 CT wurden an TheUnrealDoom und Disco\_Muffin ausgezahlt. Herzlichen Glückwunsch!

---

*Verfasst von LottaXL*

---

Hier könnte deine Werbung stehen. Möchtest du für deinen Shop oder für etwas anderes werben, melde deine Anzeige im Forum an.

Eine kleine Anzeige kostet 1500 CT.  
Eine große Anzeige kostet 3000 CT.

---

# Serverinfos

---

## Jobs und Grundstücksprotection

So sehr wir uns alle über die neuen Blöcke wie Diorit, Andesit, Prismarin usw. freuen - Im Job bringen sie noch kein Geld. Das liegt daran, dass das Plugin einerseits auf die neuste Version gebracht werden muss, was momentan noch einige Schwierigkeiten mit sich bringt und andererseits die Löhne für das Abbauen der neuen Materialien ins Verhältnis zu den restlichen gebracht werden müssen. Das ist, überlagert mit anderen Aufgaben, nicht mal eben erledigt, sondern braucht seine Zeit.

Ein größeres Problem machen Rüstungsstände und die ach so süßen Häschen. Diese sind zurzeit nämlich nicht auf euren Grundstücken geschützt, was bedeutet, dass jeder Spieler in der Lage ist, fremde Hasen zu töten und fremde Rüstungsstände mitsamt deren Rüstungen zu stehlen.

Erwischen wir jemanden dabei, hat das natürlich einen *lokalen* Bann zur Konsequenz! In erster Linie liegt es jedoch an den Hasenhaltern und Rüstungsständebesitzern, aufzupassen, dass da nicht jeder so leicht herankommt. Hierbei bieten sich luftdichte Räume an.

Wenn es soweit ist, dass die Jobs erweitert, die Hasen oder die Rüstungsstände gesichert sind, werden wir euch darüber selbstverständlich umgehend informieren. Bis dahin muss improvisiert werden.

# Die wichtigsten Neuerungen in der 1.8



**Skin:** Ihr könnt bei eurem eigenen Skin nun rechte und linke Gliedmaßen getrennt editieren. Außerdem könnt ihr eine zweite Haut anziehen und diese im Spiel über die Optionen -> Skinanpassungen beliebig an- und ausschalten

**Verzaubern:** Das Verzaubern kostet nun viel weniger - nur 1 bis 3 Erfahrungslevel. Allerdings müsst ihr weiterhin eine bestimmte Levelanzahl haben, um Verzauberungen freizuschalten. Zusätzlich werden zum Verzaubern 1-3 Lapis benötigt. Wegen des Mehrverbrauches an Lapis sind die Lapisvorkommen gestiegen. Eine neue Verzauberung um sich unter Wasser schneller zu bewegen ist hinzugekommen: Wasserläufer . Wird auf Schuhe angewandt.

**Schmieden:** Das Reparieren und Umbenennen ist sehr viel billiger geworden und erlaubt nun auch die Reparatur höher verzauberter Items.

**NPCs:** Das Handeln mit Dorfbewohnern ist viel nützlicher geworden. Es werden mehr und berufsspezifische Angebote gemacht. Dorfbewohner mit dem richtigen Beruf ernten und bestellen nun Felder.

**Banner:** Es darf aufgeflaggt werden. Siehe auch den Artikel über Banner weiter unten.

**Eisenfalltür:** Es gibt nun auch Falltüren aus Eisen, die nicht mit der Hand geöffnet werden können. Genau wie bei den Eisentüren.

**Granit, Diorit und Andensit:** 3 neue Steinsorten, die man auch in glatten Varianten craften kann. Hurra, neues Baumaterial.

**Roter Sandstein:** Alles, was man mit gelben Sand machen kann, kann man nun auch mit dem roten -> Sandstein, glatter Sandstein, gemeißelter Sandstein, Stufen und Treppen.

**Zäune:** Die gibt es nun in allen Holzsorten. Ebenso die Zauntore. Allerdings hat sich das Craftingrezept verändert. Statt 6 Stickies braucht man nun 2 Stickies und 4 Bretter in der entsprechenden Holzfarbe.

**Türen:** Türen gibt es nun auch in allen Holzfarben. Allerdings hat jede Tür ein eigenes Design. Aus 6 Brettern bekommt man nun 3 Türen. Diese können nun gestackt werden.

**Rüstungsständer:** Endlich kann man seine Rüstungen dekorativ aufhängen.

**Bemooster Steinziegel und bemooster Bruchstein:**

Diese können nun selber gecraftet werden mit Lianen und den entsprechenden Steinen.

**Rissige Steinziegel:** Auch diese können nun selber gecraftet werden.

**Grobe Erde:** Diese etwas dunklere Erde, auf der kein Gras und Myzel wachsen, kann nun aus Kies und normaler Erde gecraftet werden. Praktisch für den unkrautfreien Garten.

**Knöpfe:** Knöpfe können nun auch auf und unter Blöcken platziert werden.

**Leuchtfeuer:** Durch farbiges Glas kommt beim Strahl nun Farbe ins Spiel. Auch Mischfarben sind möglich. einfach ausprobieren.

**Rahmen:** Items in Rahmen können statt 4 mal nun 8 mal gedreht werden. Außerdem können sie mit Redstone angesteuert werden.

**Schwamm:** Schwämme, mit denen Wasser aufgenommen wurde sind nun nass und müssen vor dem weiteren Gebrauch im Ofen getrocknet werden.

**Unterwassertempel:** Diese Tempel unter Wasser sind gebaut aus Primarin, Prismarinziegeln und dunklem Prismarin. Sie werden von kugeligen, fischähnlichen Kreaturen namens Wächter bewacht. Diese greifen Spieler und Tintenfische an. Um den Tempel schwimmen die kleinen und im Tempel die großen. Sie dropen beim Tod Fische, Prismarinscherben (für Prismarintypen) und/oder Prismarinkristalle (für See-  
laternen). Im Tempel gibt es Gold und manchmal Schwämme.

**Kaninchen:** Kaninchen sind so.... (siehe Extra-Bericht unten)

**Endermilben:** diese aggressive Kreaturen spawnen manchmal, wenn Endermänner sich teleporten oder sterben, oder wenn Spieler Enderperlen werfen. Endermänner greifen diese Milben manchmal an.

**Monster:** Das Verhalten der Monster hat sich ein bisschen verändert. Fast alle laufen vor explodierenden Creepern weg. Wölfe greifen nun auch Kaninchen an. Skelette greifen Wölfe an. Alle sind ein bisschen intelligenter und beweglicher geworden. Beobachtet einfach.

**Jungtiere:** Sprößlinge von Haustieren werden nun durch Füttern mit dem entsprechenden Futter schneller erwachsen.

Für genauere Infos schaut zum Beispiel auf die [Minecraft-Wiki](#)

## Kaninchen sind so\*\*\* sü\*\*\*ß <3 <3

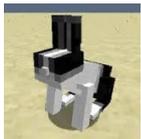


Es gibt schon wieder neue Tiere: Kaninchen!

Es gibt sie in 6 verschiedenen Farben: braun, braun gefleckt, weiß, schwarz, schwarz-weiß und cremefarben.

Eine besondere Fellfarbe erhält man, wenn man sein Kaninchen 'Toast' nennt. Probiert es einfach aus.

Locken kann man sie nur mit Karotten. Hält man eine Karotte in der Hand, hüpfen sie alle lustig um einen rum. Sie knabbern auch gerne ausgewachsene Karotten von Feldern.



Um sie zu vermehren, füttert man sie mit Karotten, goldenen Karotten oder Löwenzahn.

Jedes 1000te Kaninchen wird ein Killerkaninchen, aufgepasst. Es greift sofort an und fügt schweren Schaden zu. Es ist weiß und hat rote waagerechte Augen. Über dem Kaninchen steht 'Killer-Bunny'

Wenn man die Tiere tötet, können sie Kaninchenfleisch, Kaninchenfell und ganz selten auch einmal eine Hasenpfote dropen. Aus 4 Kaninchenfellen kann man ein Leder craften. Das Fleisch kann man im Ofen braten. Das bringt 2 1/2 Hungerpunkte mehr.

Kocht man sich ein Kaninchenragout, bringt das sogar 5 Hungerpunkte. Es wird aus gebratenem Kaninchenfleisch, einer gebratenen Kartoffel, einer Karotte, einem Pilz (braun oder Fliegenpilz) und einer Holzschüssel.



Name	Zutaten	Eingabe » Ausgabe
Kaninchenragout	<b>Gebrautes Kaninchen, Karotte, Ofenkartoffel, Pilz und Schüssel</b>	

Aus den

Hasenpfoten kann man nun einen Trank der Sprungkraft brauen. Sehr nützlich. Wer keine Lust hat, sich selber ein Kaninchen zu fangen, kann sich jetzt auch im Adminshop ein Kaninchen-Spawnei kaufen. Es kostet 5000 CT.

Außerdem sind eure Baukünste gefragt. Im SSB (Spiel- und Spaßbauernhof) gibt es alle Bauernhoftiere als große Modelle. Nun fehlt natürlich ein Kaninchen. Ab sofort könnt ihr an einem Kaninchen-Bauwettbewerb teilnehmen. Er wird wieder in der Pixelart-Galerie stattfinden. Material wird gestellt. Wenn ihr mitmachen möchtet, meldet euch bitte per Modreq an:

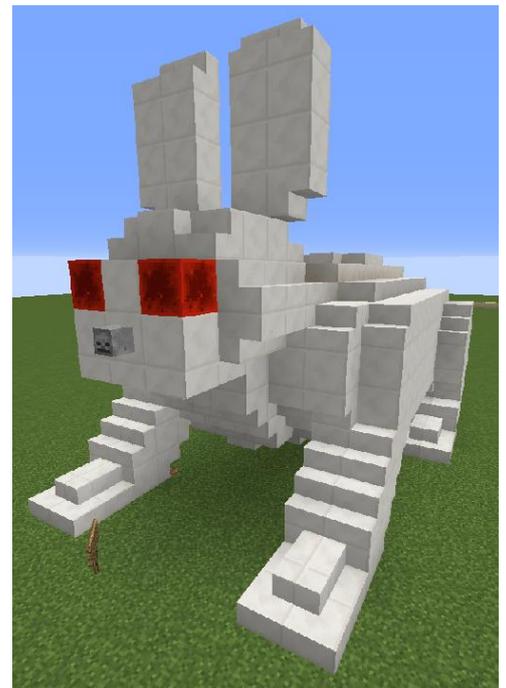
**/modreq Ich mache beim Kaninchenbauwettbewerb mit.**

Sobald euer Bau-GS fertig ist, melden wir uns bei euch. Ihr habt bis Samstag, den 17.1.15 um 23:59 Uhr Zeit euer Werk zu vollenden.

Der Gewinner wird in der nächsten Ausgabe der New Corp Times bekanntgegeben.

Der Preis:

- 20 000 CT
- 2 Kaninchenspawneier
- 1 von uns gebauter Kaninchenstall
- 10 goldene Karotten



## Das Banner-Fieber



Als gäbe es in Minecraft 1.8 nicht schon genug neue Features, packt einige Corpler das Banner-Fieber.

Aus diesen unscheinbaren Wollfetzen können nämlich zauberhafte Dekorationselemente in mannigfaltigen Variationen werden.

Das Bild oben zeigt nur eine sehr geringe Auswahl von den scheinbar unendlich Möglichkeiten an Kombinationen.

Wer dann einen solchen Banner auch noch mit `/head` (ab Pro-Member) auf den Kopf setzt, trumps mit doppelter Körpergröße, kann schwer übersehen werden und übermittelt nebenbei vielleicht sogar auch noch eine Message.

Wie ein Banner im Innenraum z.B. in Form eines Handtuchs angewandt werden kann, kann schon in einem Beispielbadezimmer des Architekturmuseums (`/warp Architekturmuseum`) begutachtet werden.

Da eine Erklärung für das Craften von Bannern den Rahmen der NCT sprengen würde, verweise ich hier auf die [Minecraft Wiki](#) .

Nun viel Spaß beim Craften und Verschönern eures Grundstücks!

# Das Portrait der Woche

## Diesmal unsere Memberin Alina86

**Mein Ingame-Name:**

Alina86

**Mein Rang auf dem Server:**

Member

**Mein Wohnort auf dem Server:**

Corp City und Palmeninsel

**Mein Beruf auf dem Server:**

Jäger, Level 31

**Wie lange bin ich dabei:**

5. 9. 2014

**Was mache ich auf Corp am liebsten:**

Am liebsten jage ich, oder kämpfe gegen den Enderdrachen.

**Was gefällt mir auf Corp am besten:**

Dass man alles machen kann, worauf man Lust hat.

**Was gefällt mir hier nicht:**

Dass man als Member nur 2 homes setzen kann.

**Was mir sonst noch so einfällt:**

Mein Hirn ist leer wie das Nutellaglas neben mir. 🤪



# Leserbriefe

---

Hier könnte dein Leserbrief stehen!

Hast du etwas zu einem Beitrag zu sagen?

Weißt du etwas Lustiges aus der Corp-Welt zu erzählen?

Hast du Vorschläge, Kritik oder Fragen?

Dann bist du hier richtig!

Einfach deinen Leserbrief als PM im Forum an LottaXL senden.

Die Redaktion der NEW CORP TIMES behält sich vor, Leserbriefe zu kürzen.

Der Inhalt der Leserbriefe gibt nicht die Meinung der Redaktion wieder.

---

# Fun

---

## Rätselbild



Wer steht da alles auf einem Fleck?

Kleiner Tipp: das sind noch die Weihnachtsskins

Die Lösung steht am Ende dieser Seite.

# Mein Lieblingsplatz



**Diesmal von unserem Member Eierschale03**

Irgendwo zwischen Etnaria und dem Vulkan ...

Das ist mein Lieblingsort, da ich finde, dass es dort echt schön ist und ich dort Stunden verbringen könnte, weil es ein echtes Panorama ist .



## Witz(e) der Woche



Sitzt ein Kaninchen auf der Lichtung.  
Kommt ein Rehbock vorbei und fragt das  
Kaninchen: "Warum schaust du denn so traurig?"

"Heute morgen kam der Bär vorbei und hat mich gefragt, ob ich fusssel. Ich habe  
nein gesagt und er hat mich als Klopapier benutzt."

Am nächsten Tag sitzt das Kaninchen wieder auf der Lichtung. Der Rehbock  
kommt auch wieder vorbei und fragt: "Warum schaust du heute so  
fröhlich aus?"

"Heute hat der Bär den Igel gefragt und der hat nein gesagt ..."



\*\*\*\*\*

