

New Corp Times

43. Ausgabe

Montag, 20.10.2014

Herausgeber: Minecraft-Corp



JETZT NEU: Villager-Postboten auf Corp

Erst seit wenigen Tagen streifen Postboten durch die Straßen und haben dabei schon über 280 Briefe verschickt. Mehr dazu auf Seite 2.

Serverinfos

Londongesetz

Ein neues Baugesetz für das Wohngebiet London tritt in Kraft: Keine oberirdischen Farmen mehr. Mehr ab Seite 8.

WOS

Was? WOS = Walk Of Shame. Eine neue Apparatur am Spawn. (Seite 10)

GZM

Was? GZM = Ground Zero Memorial. Welche Verbindung es jetzt damit zu Corp gibt? Infos dazu: Seite 11.

Sonstiges

Willis Wurst Wagen (Seite 15) | **Leserbrief** von Max Mustermann (Seite 14) | **Portrait** von Lau_Cherry (Seite 13) | **Lieblingsplatz** von steve_24 (Seite 17) | **Witze** über Witze... (Seite 18) | **Witziges** letztens bei MoMa (Seite 17)

Aktuelles

Halloween steht vor der Tür



Auch dieses Mal ist wieder viel los in der gruseligsten Woche des Jahres (Seite 4)

XP-Wechselstube



Es gibt nun eine Wechselstube für Erfahrungspunkte eurer Level. Wo sie sich befindet, wie sie funktioniert und wofür sie gut ist, wird ab Seite 5 erklärt.

Die Post kommt an! - Und zwar sehr gut!



Die Villager-Postboten auf Corp haben fleißig zu tun. Schon fast 300 Briefe haben sie für euch austragen müssen. Und es werden täglich mehr.

Für all diejenigen, die noch in das Briefgeschäft mit einsteigen möchten und die Befehle noch nicht wissen, wird hier noch einmal alles erklärt:

/letter <text>



Hiermit erstellt ihr eine Nachricht. Dabei bekommt ihr eine Karte mit eurem Text in die Hand oder ins Inventar. Ihr könnt diesen Text jederzeit verlängern. Einfach die Karte in die Hand nehmen und wieder ***/letter <text>*** machen. Das geht beliebig oft. Somit sind auch richtig lange Briefe möglich.

Ebenfalls habt ihr die Möglichkeiten, den Text farbig zu schreiben. Einfach ***&<Farbcode>*** vor die Zeile setzen Dies geht aber immer nur bis zum Ende einer Zeile.

Einen Absatz (Zeilenumbruch) könnt ihr mit ***&nl*** machen.

Erhaltet ihr einen Brief und möchtet antworten, braucht ihr keine neue Karte. Ihr nehmt den Brief in die Hand und schreibt mit ***/letter <text>*** direkt eure Antwort darauf. Danach wie gewohnt abschicken.

/post <name>

Hiermit schickt ihr den fertigen Brief ab. Dafür unbedingt in die Hand nehmen.

Brief zu elitegamer1990 geschickt!

Falls ihr euch beim Namen verschreibt, sagt der Postbote euch das und gibt manchmal sogar Verbesserungsvorschläge. Schreibt ihr zum Beispiel */post lotta* , sagt er euch:

Konnte lotta nicht finden. Meintest du LottaXL?

Das ist also recht praktisch, wenn man den Namen nicht so genau weiß. Ihr könnt Briefe auch verschicken, wenn derjenige nicht on ist. Der Brief wird ihm dann zugestellt, wenn er das nächste Mal on ist.

Briefzustellung

Ein Postbote ist mit deiner Nachricht angekommen!

Wenn ihr das lest, hört ihr auch ein Ploppen, als ob ein Pfeil abgeschossen wird, und ein Villager taucht auf. Macht Rechtsklick auf ihn, und der Brief wird in euer Inventar gelegt. Habt ihr keinen Platz im Inventar, kommt der Villager nach kurzer Zeit wieder. Er kommt solange in regelmäßigen Abständen wieder, bis der Empfänger den Brief liest. Macht ihr Linksklick auf ihn (schlägt ihn also), lässt er den Brief fallen. Man kann auch fremde Postboten schlagen, aber die fremden Briefe zum Glück nicht lesen. Das Briefgeheimnis bleibt also bewahrt. Möchtet ihr den Brief lesen, nehmt ihn einfach in die Hand. Ist der Brief länger, könnt ihr mit Links- oder Rechtsklick vor- oder zurückblättern.

/unread

Hiermit fordert ihr eure ungelesene Post an, falls ihr durch widrige Umstände doch einmal Briefe verliert.

Aktuelles

**Die Halloweek auf Corp:
vom 26. Oktober bis zum 2. November**



Halloween wird wieder haarig im wörtlichen Sinne, denn es werden wieder die Werwölfe los sein.

Außerdem gibt es die ganze Woche über ein gruseliges Programm.

Bekannte Events wie MoMa und die Auktionen werden vergruselt daher kommen.

Vertraute Halloween-Events, wie der Skinwettbewerb, die Nachtwanderung, das Eierwerfen oder spannende Abenteuer im Klingeldorf werden nicht fehlen.

Aber auch völlig neue Ideen kommen auf euch zu. Auch Eure für uns gebauten Gruselskins haben zum Beispiel etwas damit zu tun. Das Reiten wird ebenfalls eine neue Dimension erleben.

Lasst euch einfach überraschen!

Einen genauen Ablauf der Halloweek findet ihr am Samstag auf der Homepage und im Forum.

Bis dahin: ein fröhliches Vorgruseln



XP - Wechselstube

Vor ca. einem Monat wurde von einem Member im Forum der Vorschlag gemacht, die Möglichkeit zu geben, Level (nicht die Joblevel) in XP-Flaschen abfüllen zu können. Daraufhin hat sich der Staff in einer Staffbesprechung etwas überlegt, um diesen Wunsch zu erfüllen, da auch wir es für äußerst nützlich ansehen, beispielsweise vor einem PvP-Kampf oder vor einem riskanten Trip durch den Abbau die Level zu sichern. Dies haben wir nun durch den Bau einer XP-Wechselstube im Obergeschoss des Jobcenters am Spawn ermöglicht (Abb.1).



Abbildung 1

Und das funktioniert so:

1. Erfahrung wird in Form von XP abgerechnet. Das heißt, dass ihr am besten vorher mithilfe des Schildes (Abb. 2) euren derzeitigen XP-Stand anfordert. Beispiel: Seid ihr Level 10, so habt ihr 170 XP (Abb. 3).



Abbildung 2

kikelkik hat 170 Exp (Level 10) und braucht 17 Punkte für den nächsten Level.

Abbildung 3

2. Nun könnt ihr eure XP an einen der vier Schaltern in XP-Fläschchen (oder auch in Kombination miteinander) umtauschen.
 Details zu den Wechselkursen an den Schaltern stehen jeweils darüber auf den Schildern:

1. Zeile: Anzahl der XP, die umgetauscht werden.
2. Zeile: Vergleich, wie viele Level man von Level 0 an durch die XP bekommt. Denn bekanntlich bekommt man bei höherem Ausgangslevel für die gleiche Anzahl an XP weniger Level.
 (Beispiel: 170 XP für Level 0 - 10. Für Level 10 - 20 benötigt man aber 200 XP.)
3. Zeile: Überschrift - Gebühr
4. Zeile: Gebühr in CT, die für den Umtausch zu bezahlen ist (Es ist schließlich ein besonderer Service, den wir bieten).

Bsp: Bei Level 10 ist es also sinnvoll, an den Schalter zu gehen, der 170 XP für 100 Corp-Taler umtauscht. Fünfmal beim 34-XP-Schalter umzutauschen, kommt dabei jedoch auf das gleiche Ergebnis (Level 0-2 für je 20 CT).

3. Nun hat man die XP-Flaschen bekommen und gleichzeitig wurden die entsprechenden XP abgezogen.
4. Da XP-Fläschchen in ihrem Inhalt immer ein wenig variieren, ist beim späteren Wiedermwandeln zu XP mit geringen Verlusten oder auch Gewinnen an Leveln zu rechnen.

Die Erklärung lässt sich auch jederzeit durch Rechtsklick auf eines der Schilder (Abb. 4) nachlesen.

Nun steht dem Sichern von Leveln und auch dem Handeln mit XP-Flaschen nichts mehr im Wege!



Abbildung 4

Verfasst von kikelkik

Hier könnte deine Werbung stehen. Möchtest du für deinen Shop oder für etwas anderes werben, melde deine Anzeige im Forum an.

Eine kleine Anzeige kostet 1500 CT.
Eine große Anzeige kostet 3000 CT.

Serverinfos

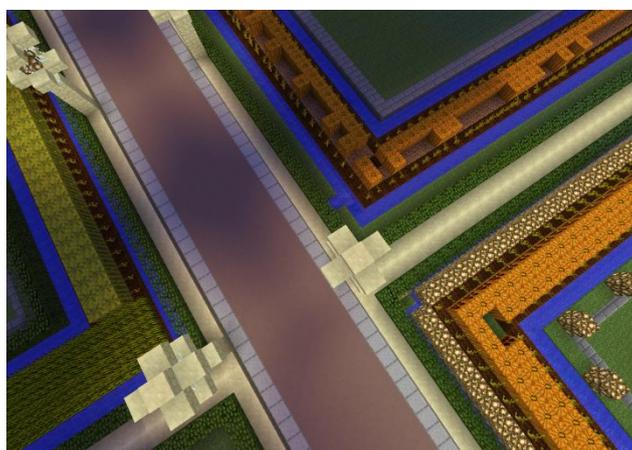
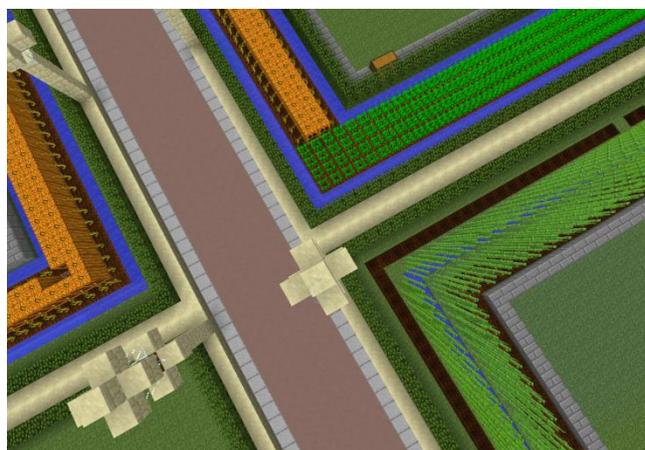
Oberirdische Farmen in London (insbesondere im Vorgarten)

In letzter Zeit sind einigen von uns (Stafflern und Membern) die übermäßigen und unpassenden Farmbebauungen in London aufgefallen. Besonders in den Vorgärten.

London ist ein elitäres Wohngebiet. Schon in den Bauregeln am London-Spawn wird dies deutlich gemacht.



Nun haben einige die verbotenen Farmen, statt unter die Erde, einfach in den Vorgärten verlegt. Vorgärten zu bepflanzen ist völlig ok. Sie aber als Farmen zu missbrauchen nicht!



Nach einer intensiven Ortsbegehung haben wir uns deshalb zu folgender Vorgehensweise entschlossen:

Wir werden die Bauregeln für London verschärfen und dies auch besser kontrollieren.

In London werden bei Neuanlagen ab sofort oberirdische Farmbebauung und reine Nutzgärten verboten. Egal, ob im Vorgarten oder auf dem Rest des Grundstückes - unabhängig davon, ob ein Wohnhaus vorhanden ist, oder nicht. Ein Garten darf ausschließlich zu Dekozwecken angelegt werden.

Unterirdisch ist genug Platz für eure Farmen! Bei schon vorhandenen Farmen/Nutzgärten haben alle Betroffenen zwei Wochen Zeit, ihr GS dementsprechend anzupassen. Also bis zum 3. November muss umgebaut sein. Abgemeldete Member bekommen eine angepasste Verlängerung. Danach wird ohne Vorwarnung weggecuttet.

Somit wird sichergestellt, dass London wieder die edle Wohngegend wird, die sie ursprünglich einmal war. Mit schönen großzügigen Wohnhäusern und Ziergärten zum Entspannen und Wohlfühlen.

Danke für euer Verständnis.

Verfasst von LottaXL

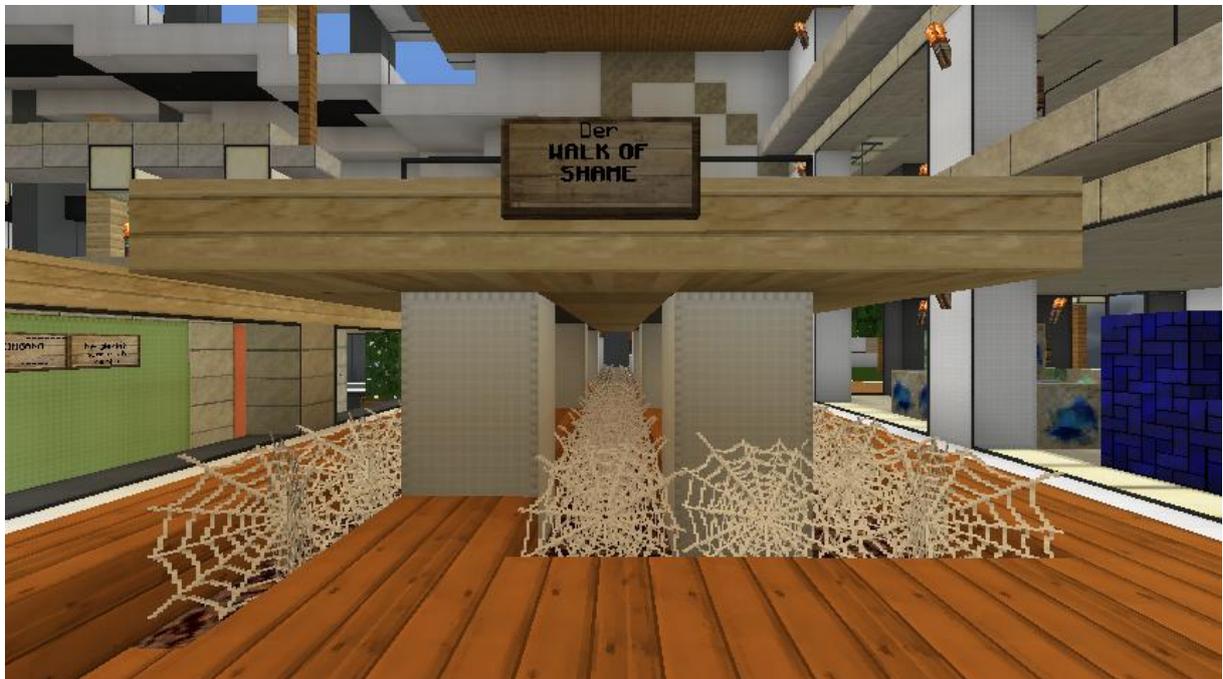
Der Walk Of Shame

Wir haben ab sofort einen Walk Of Shame, zu deutsch "Gang der Schande". Er befindet sich im Spawnhaus hinter den Infotafeln.

Das Interessante ist hierbei, dass diese Neuerung die meisten von euch wohl kaum interessieren sollte, da hier nur diejenigen Spieler landen, die z.B. während eines Events oder beim Bekämpfen des Enderdrachens stören und nicht hören.

Solche Spieler werden ab sofort in den Walk Of Shame teleportiert, den sie durchlaufen müssen, was -wie das Bild verrät- durchaus genug Zeit beansprucht, um über den eigenen Fehler nachzudenken. Währenddessen ist Publikum von außen gerne erwünscht.

Das Aussehen von innen und unten drunter werden die meisten von euch wohl nie erfahren - Es ist also ein unheimlicher Ort!



Ground Zero Memorial auf Corp



Ihr erinnert euch sicher oder habt von den furchtbaren Anschlägen in den USA auf das World Trade Center in Manhattan gehört. Manhattan ist ein Stadtteil von New York. Damit diese Verbrechen und die Opfer nie vergessen werden, wurde ein Mahnmal gebaut. Dieses Mahnmal wurde in Corp-City von Buddy1495 nachgebaut.

Aber nun zum Original:



Das **National September 11 Memorial and Museum** (auch bekannt als **9/11 Memorial** oder **9/11 Memorial Museum**) ist ein Mahnmal, das an die rund 3000 Opfer der Terroranschläge am 11. September 2001 und des früheren

Bombenanschlags von 1993 auf das World Trade Center erinnert. Es befindet sich auf dem Gelände des ehemaligen World Trade Centers im Süden Manhattans (Stadtteil von New York) , das nach den Anschlägen auf die USA als Ground Zero bekannt wurde.

Bereits 1993 wurde für die sechs Opfer des damaligen Terroranschlags auf das World Trade Center ein Wasserbassin als Gedenkstätte errichtet. Dieser *reflecting pool* war mit den Namen der Getöteten beschriftet. Mit den Anschlägen am 11. September 2001 wurde neben den Gebäuden auch diese Gedenkstätte zerstört. Die neue Gedenkstätte soll an die Opfer der Anschläge von 1993 und 2001 erinnern. Sie symbolisiert sowohl die 2.983 Opfer als auch die zerstörten Gebäude. Das Mahnmal ist das Herzstück des Komplexes, das von den neuen Hochhaustürmen umrandet wird.



An den Stellen der zerstörten Zwillingtürme befinden sich, „Fußabdrücken“ gleich, zwei große Becken. Diese sind mit einer Kupferumrandung versehen, in die die Namen der 2983 Menschen geätzt sind, die bei den Terroranschlägen vom 11. September 2001 und vom 26. Februar 1993 ums Leben kamen. Dies umfasst die getöteten Menschen im World Trade Center (11. September 2001 und 26. Februar 1993), im Pentagon, in den vier entführten Flugzeugen sowie alle ums Leben gekommenen Rettungskräfte und freiwillige Helfer. Auf die Abbildung der Namen der Attentäter wurde verzichtet. In der Mitte der beiden Wasserflächen auf Straßenniveau, umgeben von Bäumen, fällt das Wasser jeweils neun Meter in ein Untergeschoss. Sie sind die größten von Menschen geschaffenen Wasserfälle der USA. Durch die Wasserwände fällt das Tageslicht in den unter den Bassins liegenden Pavillon. In diesem befinden sich zwei Gedenkräume mit den Namen der Toten und einem Museum. Die Gedenkstätte heißt *Reflecting Absence*, übersetzbar mit ‚Nachdenken darüber, was fehlt‘. Zugleich ist die Bezeichnung ein Wortspiel mit der reflektierenden Wasseroberfläche der Bassins.

Nach dieser kurzen Geschichtsstunde schaut euch das Mahnmal in Corp-City doch einmal an. Ihr findet es, wenn ihr vom Spawn aus in Richtung London geht - kurz nach den Hochhäusern auf der rechten Seite.

Portrait der Woche

Diesmal von unserer Pro-Memberin Lau_Cherry



Mein Ingame-Name:

Lau_Cherry

Meine Rang auf dem Server:

Pro-Member

Meine Wohnort auf dem Server:

Mein Haupt-Wohnort ist in Lystra

Wie lange bin ich dabei:

Ich glaube seit Ende Juli oder Anfang August 2014 😊

Was mache ich auf Corp am liebsten:

Mit anderen Mitgliedern rumlaufen und dabei Spaß haben xD

Was gefällt mir auf Corp am besten:

Dass die Community so gut zusammenhält und der Staff sich so gut um die Mitglieder kümmert 😊

Was gefällt mir hier nicht:

/

Was mir sonst noch so einfällt:

Im Moment nichts

Leserbriefe

Diesmal von Max Mustermann (richtiger Name ist der Reaktion bekannt)

Mit dem Intercity durch die gute Kinderstube!

Mir und einigen anderen auf Corp ist aufgefallen, dass sich User gegenüber anderen Usern, aber auch gegenüber dem Staff, ziemlich daneben benehmen.

Wenn ich einen Raum betrete, egal ob real oder virtuell, dann gehört es sich einfach mal „guten Tag“ zu sagen oder sich zu verabschieden, wenn man wieder geht. Vorzugsweise wartet man, wenn sich gerade jemand unterhält und unterbricht nicht.

Desweiteren kennen einige Member wohl die Worte „danke“ und „bitte“ nicht. Insbesondere dann, wenn man ein Anliegen an den Staff hat.

Lotta, Elite, Kikel, Buddy & Xeimon machen das nicht, weil sie dafür bezahlt werden, sondern aus Spaß am Spiel und für diese Community.

Ich finde solche Ansagen wie „admin komm mal“ oder „admin reparierte mal“ völlig daneben und respektlos. Auch die Ungeduld der User schreit gen Himmel. Wenn manche schon zu faul sind eine Modraq zu schreiben, dann haben sie gefälligst zu warten, bis sich jemand der Sache annimmt. Aber ständiges Nachfragen oder Nerven zeugen von keiner guten Erziehung oder beweisen gewollte Ignoranz.

Wer also weiterhin mit dem Intercity durch die Kinderstube fährt und an Haltestellen wie Anstand, Respekt und Höflichkeit nicht anhält, wird von mir ignoriert. Und das sollte der Staff vielleicht auch mal einführen.....

Hier könnte dein Leserbrief stehen!

Hast du etwas zu einem Beitrag zu sagen?

Weißt du etwas Lustiges aus der Corp-Welt zu erzählen?

Hast du Vorschläge, Kritik oder Fragen?

Dann bist du hier richtig!

Einfach deinen Leserbrief als PM im Forum an LottaXL senden.

Die Redaktion der NEW CORP TIMES behält sich vor, Leserbriefe zu kürzen. Der Inhalt der Leserbriefe gibt nicht die Meinung der Redaktion wieder.

Fun

Willis Wurst Wagen

Nachdem ihr erfolgreich für Willi seinen weggefliegenen Wurstwagen im Centralpark gefunden habt, hat sich Willi entschlossen, zusätzlich zu dem Luftballon für Petunia noch etwas einzukaufen. Er möchte sie schließlich zu einem gemütlichen Dinner zu zweit einladen.

Dafür begab sich Willi zu seinem Freund, dem Metzger am Spawn und besorgte sich dort eine richtig schöne, saftige Zwiebelmettwurst.



Folgende Member haben Willi beim Metzger gefunden:

		
Ipfakevin001 1 Exp-Fläschchen + 1 Goldbarren	Bueckel_2 3 Exp-Fläschchen + 1 Diamant	Joluschr 2 Exp-Fläschchen + 1 Eisenbarren

Mein Lieblingsplatz

Diesmal von unserem Pro-Member **steve_24**



Mein Lieblingsplatz ist das Redstonemuseum, da ich mich zwischen den Schaltungen einfach nur wohlfühle. Da ist es egal, ob es eine Speicherschaltung oder eine Musikschialtung ist .

Neulich bei MoMa

Erkennt ihr, wer als Vorlage für diese sportliche Seilspringerin diente?



Witz der Woche

Dümmster anzunehmender User (DAU)

...eines Tages an der Strippe bei der **PC-Hotline** geschah, was einmal geschehen musste:
Ein **Super-DAU** (dümmster anzunehmender User) ruft an:

- DAU:** Guten Tag, mein Name ist Daumeier. Ich habe ein Problem mit meinem Computer.
- Hotline:** Welches denn, Herr Daumeier
- DAU:** Auf meiner Tastatur fehlt eine Taste
- Hotline:** Welche denn?
- DAU:** Die Eniki-Taste!
- Hotline:** Wofür brauchen Sie denn die Taste?
- DAU:** Das Programm verlangt die Taste! Das kenne ich gar nicht, aber es will, dass ich die Eniki-Taste drücke!
- Hotline:** Herr Daumeier, was steht auf Ihrem Monitor?
- DAU:** Eine Blumenvase!
- Hotline:** Nein, ich meine, lesen Sie mal vor, was auf Ihrem Monitor steht
- DAU:** I Be Em
- Hotline:** Nein, Herr Daumeier, was auf Ihrem Schirm steht, meine ich!
- DAU:** Moment, der hängt an der Garderobe.
- Hotline:** Herr Daumeier.....
- DAU:** So, jetzt habe ich ihn aufgespannt. Da steht aber nichts drauf!
- Hotline:** Herr Daumeier, schauen Sie mal auf den Bildschirm und lesen Sie mir mal genau vor, was darauf geschrieben ist!
- DAU:** Ach so, Sie meinen.....oh, Entschuldigung! - Da steht: "Please press any key to continue."



- Hotline:** Ach so, Sie meinen die any-key-Taste! Ihr Computer meldet sich in Englisch.
- DAU:** Nee, wenn der was sagt, dann piept er nur.
- Hotline:** Drücken Sie mal die Enter-Taste.
- DAU:** Ja, jetzt geht's! Das ist also die Eniki-Taste! Das könnten Sie aber auch draufschreiben! -- Vielen Dank noch mal und auf Wiederhören.
- Hotline:**?????????.....Bitte, bitte, keine Ursache!

Und noch mehr Witze ...



TOUCHE

by ©Tom

