

New Corp Times

35. Ausgabe

Montag, 30.06.2014

Herausgeber: Minecraft-Corp

Die Jagd beginnt!

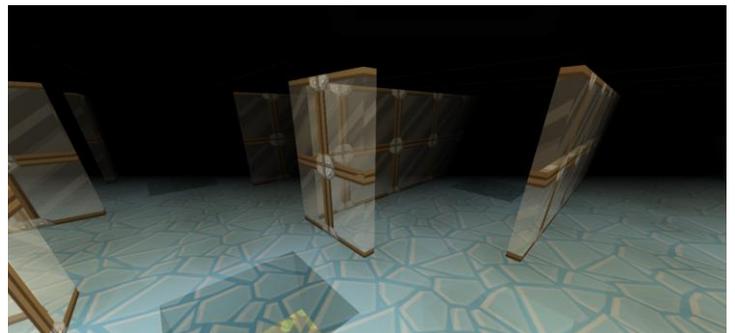
Ein neues Spiel hat es wieder einmal auf Corp geschafft:

Death-Maze (DeMa)



Was ist Death-Maze?

In Death-Maze geht es darum, als Jäger alle Flüchtlinge zu töten oder als Flüchtling bis zum Ende zu überleben. Dies ist allerdings kein einfaches Fangen, sondern ähnelt vielmehr dem Fischen im Trüben, denn das Spielfeld ist ein Labyrinth, der Boden aus Eis und die Wände aus Glasscheiben.



Als würde dies nicht schon reichen, ist man auch noch mit Hilfe von Effekten schneller und sieht nur im Umkreis von wenigen Blöcken etwas.

Während die Flüchtlinge sich auf dem Spielfeld vor dem Jäger verstecken, treiben sich auch noch unschuldige Schneemänner auf dem Spielfeld herum. Dies ist besonders hinderlich für die Fänger, da die Flüchtlinge ebenfalls in Weiß gekleidet sind mit einem Kürbis auf dem Kopf.

Wie läuft das ganze ab?

Alle Teilnehmer finden sich in der Lobby ein.

Ganz Wichtig! Alle müssen sich in die dort bereitstehenden Betten kurz reinlegen (oder einfach Rechtsklick darauf machen). Dann begeben sich alle Spieler, bis auf den Jäger (welcher vom Staff bestimmt wurde), in den Vorraum der Flüchtlinge.

Der Jäger geht natürlich in seinen. Dort ziehen alle Teilnehmer in Ruhe ihre Rüstung an und machen sich bereit. Sobald der Durchgang für die Flüchtlinge offen ist, dürfen diese loslaufen und sich im Labyrinth verteilen.

Sobald die Flüchtlinge sich verteilt haben wird der Jäger freigelassen. Er muss nun die Flüchtlinge mit ihrem Diamantschwert töten. Mit jedem Kill werden die Jäger allerdings stärker, da tote Flüchtlinge als Jäger wieder einsteigen.

Sobald alle Flüchtlinge im Jenseits sind, bzw. als Jäger auf dem Feld stehen, ist das Spiel beendet.

Aber was wäre ein gutes Spiel ohne Belohnung?

Natürlich gibt es auch hier was, allerdings nur für den Besten, welcher in diesem Fall der letzte Überlebende ist. Dieser erhält einen Preis abhängig von der Teilnehmerzahl.

Wann findet das erste Spiel statt?

Am Freitag, den 4. Juli um 20:30 Uhr wird das DeMa eröffnet. Man kann sich bis kurz vorher per Modreq anmelden: ***/modreq Ich mache bei DeMa mit.***

Wo ist das DeMa?

Ihr findet das DeMa im Mine-Park direkt zwischen der Wasserbahn H2O und dem Heckenlabyrinth. Schaut einfach auf den Mine-Park-Plan vor dem Eingang.

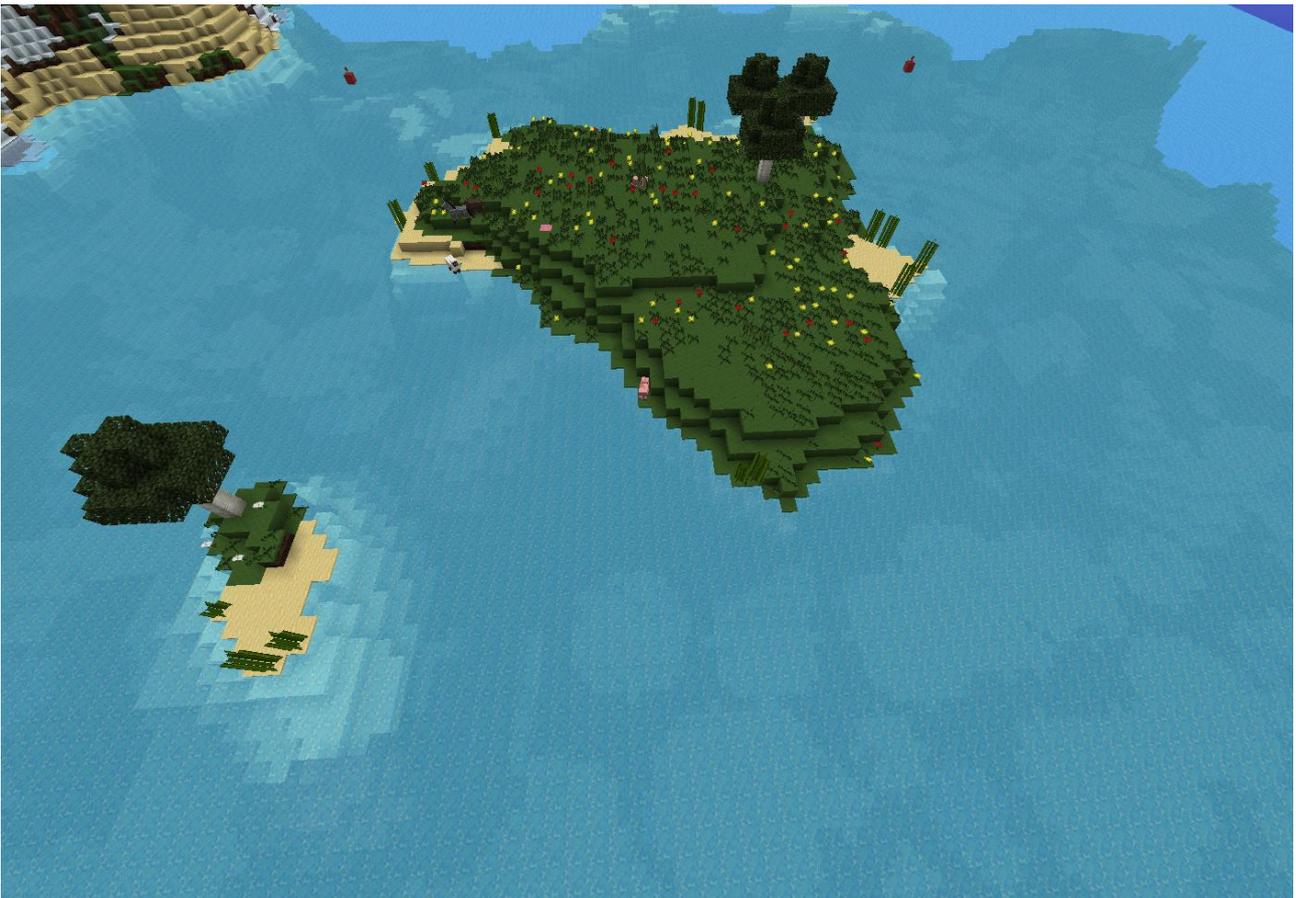
Mit ***/warp mine-park*** kommt ihr zum Park.

Aktuelles

**Lummerland ist es zwar nicht, aber
sie ist vielleicht bald dein Eigentum!**

Wir bieten an:

Idyllisches kleines Inselparadies in ruhiger, aber immer noch zivilisationsnaher Lage.



Mit ihrer großen Blumenwiese, unterbrochen durch vereinzelte gut gewachsene Birken, und den kleinen Sandstränden, lädt die Insel zum Bau eines kuscheligen Ferienhäuschens ein.

Der unverbaubare Blick aufs blaue Meer verspricht Entspannung pur.

Und wer selbst auf dieser überschaubaren Insel die Ungestörtheit sucht, zieht sich auf die dazugehörige Miniinsel zurück – nur mit Liegestuhl, Buch und Drink.

Erfreulicherweise hat die Insel schon tierische Bewohner:

1 Pferd, 3 Kühe, 2 Schweine und 2 Schafe.

Ein 'ländliches Startkapital' ist also schon vorhanden.

Die dazugehörige Wasserfläche, begrenzt durch rote Bojen, bietet Platz für Bootsanleger oder Anglerstege. In unmittelbarer Nähe liegt auf einer Seite das Festland mit einem bewaldeten Schneebiom. Das lädt geradezu zu ausgedehnten Jagdausflügen ein, um die Speisekammer zu füllen. Auf der anderen Seite erreicht man mit einem Boot in relativ kurzer Zeit die Palmeninsel und ist wieder in der Zivilisation.

Die Größe des Insel-Grundstückes beträgt 100 x 82 Blöcke. Genug Platz, um sich auszutoben.

Die Insel anschauen kann man mithilfe von [/warp Insel](#)

Dieses Schmuckstück von Insel wird von uns zu einem

Preis von **1 Mio. Corp-Taler** verkauft.

Der Preis ist nicht verhandelbar.

Wer die Insel kaufen möchte, schreibt bitte im Forum unter Inselkäufe – Insel 1 (NICHT hier bei der Zeitung – das zählt NICHT) einen Beitrag mit dem Text:
"Ich kaufe Insel-1 für 1 Mio. CT"

Serverinfos

Der Friedhof der Gebannten



Nördlich von Corp-City steht in idyllischer Lage direkt an einem Nebenlauf der Themse eine beschauliche Kirche mit einem kleinen Friedhof. Dieser Friedhof hat es aber in sich! Hier liegt nämlich alles Schlechte begraben – oder anders ausgedrückt: Hier sind alle vom Server Verbannten gelandet! Unsere Friedhofswärter Joluschr und lpfakevin001 sorgen seit dem 12. Juni dafür, dass jeder hier sein Plätzchen erhält.



Es gibt hier 4 unterirdische Gruften mit Serverleichen.



In der Gruft für Hacker sind zurzeit 87 Spieler begraben, in der Gruft für Sexisten und Spamer findet man 119 Namen. Bei den Serverwerbern und Leuten mit unreifem Verhalten sind 122 Tote. Und bei den Beleidigern sind sage und schreibe 189 verwesende ehemalige Spieler. Außergewöhnliche Gebannte findet man in den oberirdischen Einzelgräbern.



Und dann wäre da noch das namenlose Grab. Was sich da wohl hinter verbirgt?
Wie kommt man da rein?



Wer neugierig geworden ist und sich die Gräber anschauen oder den Eingang des namenlosen Grabes suchen möchte, kommt bequem mit einem Warp hierhin:

/warp friedhof

Viel Spaß beim Erkunden wünschen die Friedhofswärter Jolu und Kevin und das Staff-Team.

NPC-Dorf blüht wieder auf!

Seit 2 Wochen wird von fleißigen Mitgliedern das zerstörte NPC-Dorf wieder aufgebaut. In der letzten Ausgabe der New Corp Times hatten wir aber ausführlich darüber berichtet. Viele Member haben sich beteiligt.



Inzwischen sind alle Häuser repariert, alle Felder bestellt, Wege wieder angelegt und die Tiere eingefangen. Zusätzlich sind noch eine Menge neuer Gebäude entstanden. Auf dem großen Bild seht ihr einen kleinen Eindruck davon. Noch mehr seht ihr im Dorf selber.



Aber es gibt immer noch sehr viel zu tun.

An Gebäuden fehlen noch eine Mühle, ein Schlachter und der Alchemistenturm. Außerdem muss noch ein Park angelegt, der Spielplatz erweitert, die Dorfmauer schön gestaltet und viele Gebäude – auch die Kirchen – noch eine sinnvolle Inneneinrichtung bekommen. Und überall fehlt noch ein wenig Dekoration. Das Wichtigste sind natürlich die Dorfbewohner. Die werden im Laufe dieser Woche in das Dorf zurückkehren. Allerdings haben wir schon einen Lehrer für die Schule. Jemanden, dem die Kinder auf jeden Fall gehorchen. Bei dem die Kinder auf dem Schulhof immer brav sind, wenn der Lehrer ihnen vom Fenster aus zuschaut.



Wer jetzt Lust bekommen hat, einmal im Dorf vorbeizuschauen, kommt über folgenden Warp dorthin: ***/warp npc***

Auch weitere Mitbauer sind jederzeit willkommen. Meldet euch einfach per Privatchat ***/msg Ich möchte beim NPC-Dorf mitbauen*** bei LottaXL (wenn sie da ist) oder per Ingame-Mail ***/mail write LottaXL Ich möchte beim NPC-Dorf mitbauen*** (wenn sie nicht da ist).

Wir sehen uns im Dorf.



Es wurde aufgestockt!

Der Bau des Architekturmuseums hat seit der letzten Ausgabe der NCT wieder Fortschritte gemacht.

Der ein oder andere treue Leser erinnert sich bestimmt noch an die vergangene Ausgabe, in der unter anderem das Großprojekt "Architekturmuseum" auf der Projektwelt vorgestellt wurde und weitere Baupläne im und um das Gebäude für die Zukunft angekündigt wurden.

Nun ist es also nach weiteren 2 Wochen akribischer Arbeit gelungen, nun auch das obere Stockwerk fertig zu stellen. Dort befindet sich nun die *Autoausstellung*, in der ihr euch Inspirationen in Punkto Fahrzeugbau und Straßengestaltung verschaffen könnt - Gleich nach dem Haupteingang rechts die Treppe hinauf.



Autoausstellung vorher ----->> Autoausstellung nacher

Geht ihr hingegen die Treppe links des Haupteinganges hoch, gelangt ihr zur Zusatzausstellung, die sich mit Erklärungen aller Special-Funktionen, die euch zur Verfügung stehen, von denen ihr womöglich noch gar nichts wusstet und die ihr beispielsweise im Singleplayer nicht verwenden könnt, da sie von *Craftbook* kommen. Demnach ist dies die *Craftbook-Ausstellung*. Fragt ihr euch also, wie man ein großes, automatisches Tor baut, oder gut eine geheime Kiste verstecken kann, wird euch mithilfe jener Ausstellung Abhilfe verschafft. Auch eine Erklärung, wie man einen Fahrstuhl mit Eisenblöcken und Glas baut, so wie ihr ihn z.B. aus der Spawnhalle kennt, lässt eure Fragezeichen im Kopf verschwinden.



Zusatzausstellung vorher ----->> Zusatzausstellung nacher

Dies ist jedoch nur ein kleiner Ausschnitt von dem, was es dort alles zu entdecken und erfahren gibt.

Das Beste ist: Ihr schaut es euch einfach an - Das Architekturmuseum befindet sich auf der Projektwelt und kann am schnellsten per `/home kikelkik:bau` erreicht werden.

Ihr fragt euch nun vielleicht: Ist das Museum denn damit jetzt fertig gebaut?

Die Antwort ist jedoch "Nein!" - In Zukunft wird sich verstärkt mit landschaftsarchitektonischen Bereichen im Außengelände des Architekturmuseums beschäftigt. Lasst euch überraschen!

Portrait der Woche

Diesmal von unserem Ehren-Member Thomas0412



Mein Ingame-Name:

Thomas0412

Meine Rang auf dem Server:

Ehren-Member

Meine Wohnort auf dem Server:

London

Wie lange bin ich dabei:

28.11.2011

Was mache ich auf Corp am liebsten:

Meinem Beruf Schmied nachgehen und meine Grundstücke bebauen.

Was gefällt mir auf Corp am besten:

Die Freundlichkeit der Leute und die Events auf Corp.

Was gefällt mir hier nicht:

Dass manche Läden der Shoppingmeile nicht gesehen werden

Anmerkung der Redaktion: Mach doch für deinen Shop Nr. 32 Werbung hier in der New Corp Times :)

Was mir sonst noch so einfällt: --

Leserbriefe

Hier könnte dein Leserbrief stehen!

Hast du etwas zu einem Beitrag zu sagen?

Weißt du etwas Lustiges aus der Corp-Welt zu erzählen?

Hast du Vorschläge, Kritik oder Fragen?

Dann bist du hier richtig!

Einfach deinen Leserbrief als PM im Forum an LottaXL senden.

Die Redaktion der NEW CORP TIMES behält sich vor, Leserbriefe zu kürzen.

Der Inhalt der Leserbriefe gibt nicht die Meinung der Redaktion wieder.

Fun

Willis Wurst-Wagen auf Tour...

Und wieder habt Ihr Willi gefunden.
Im Mine-Park hatte er nur folgende Nachricht hinterlassen:



Daraufhin sind einige von euch los gestieft und haben sich auf die Suche nach Ihm gemacht. Sie endete schließlich Im Industriegebiet bei der Tankstelle...

Aber dort hatte Willi ein Problem. Er vermisste die Wurst auf seinem Auto.
Nach einem Waschgang in der Waschstraße war sie verschwunden.

Also hieß es für euch: Wurst suchen!

Nach eurer Hilfe hat Willi die Wurst vor der Waschanlage gefunden. Sein Auto war zu groß gewesen und die Wurst einfach abgefallen.



Folgende Member haben Willi zuerst entdeckt:

Dritter Platz:	Ixxiflo	Preis: 1 EXP-Fläschchen und 1 Goldbarren
Zweiter Platz:	Steve_24	Preis: 2 EXP-Fläschchen und 1 Eisenbarren
Erster Platz:	Bueckel_2	Preis: 3 EXP-Fläschchen und 1 Diamant

Als Willi die Wurst wieder auf seinen Wagen geschraubt hatte ist er mit einer irren Geschwindigkeit davon gabraust ohne etwas zu sagen. Sucht vor Ort nach hinweisen, vielleicht werdet Ihr ja fündig.

Die Suche nach Willis Wurst-Wagen ist also wieder eröffnet.

Die drei Schnellsten gewinnen einen Preis.

So macht ihr mit: Findet Willi und schreibt eine Modreq direkt vor Ort mit folgendem Inhalt: **/modreq Ich habe Willi gefunden!**

Viel Spaß beim Suchen und viel Erfolg wünscht euer Staffteam!

Mein Lieblingsplatz

Diesmal von unserem Member Tron2x



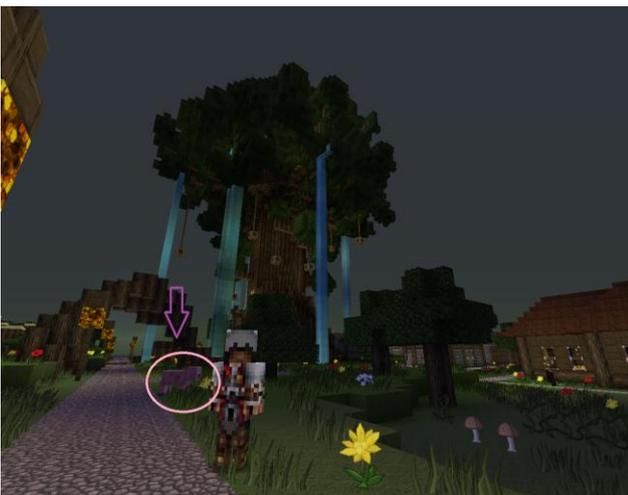
Es ist mir eine große Ehre, einen Beitrag zur New Corp Times leisten zu dürfen^^

Mein Lieblingsort ist der große Baum beim Idyllica Warp.

Ich bin einfach jedes Mal wieder beeindruckt, wenn ich ihn sehe. Er ist ein toller Eingang zu einem sehr stimmig gebauten Gebiet. Ich bin jedes Mal wieder gerne hier. 😊

Anmerkung der Redaktion:

Während der Fotosession hatten wir einen kleinen Gast. Ein süßes Schweinchen. Zielstrebig lief es zum Baum (siehe Fotos unten). Findet ihr es auch auf dem großen Bild?



Witz der Woche

In einem Zugabteil sitzen eine junge Dame, eine ältere Dame, ein Österreicher und ein Bayer zusammen in einem Abteil. Während einer Tunneldurchfahrt hört man ein lautes Schmatzen und kurz darauf ein heftiges Klatschen. Wieder im Hel-
len, sitzt der Österreicher mit einer fürchterlichen dicken Backe da. Was ist passiert?

Die junge Dame schmunzelt und denkt:

“Der hat mich mit der Alten verwechselt und hat sich ordentlich eine eingefangen!”

Die ältere Dame denkt:

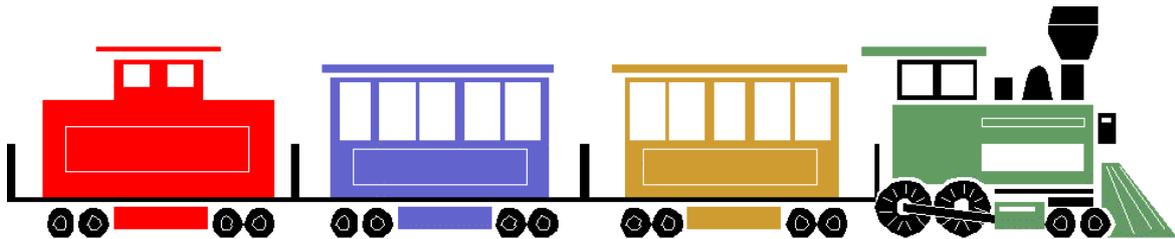
“Brav, das Mädel! Hat Sitte und Anstand und wehrt sich!”

Der Österreicher denkt:

“Der Saubazi, der elendige! Gibt der Kleinen einen Kuss und mir schmiert sie eine!”

Und der Bayer? Der grinst in sich hinein und nimmt sich fest vor:

“Im nächsten Tunnel schmatz ich mir wieder auf die Hand und hau dem Österreicher noch eine rein!”



Werbung

**** SHOP 35 ** der kleine Wolladen ** SHOP 35 ****



Flauschige hochwertige Wolle in allen Farben gibt es in Shop 35 im ländlichen Teil der Shopping-Meile.

Die Wolle wird schonend per Hand geschoren. Meine Schafe stammen alle aus liebevoller Handaufzucht und werden artgerecht gehalten.

Seit neustem hat mein Shop auch die begehrte Trophäe LA FRESHO.

Ich benutze also keine Item-Frames. Schaut euch meinen urigen gemütlichen Laden

einfach mal an. Ihr dürft auch gerne mein 2. Home benutzen: **/home Ronja295:2**

Falls ihr größere Mengen an Wolle benötigt, schreibt mir einfach eine PM hier im Forum.

Ganz liebe wollige Grüße
Eure Ronja

**** SHOP 35 ** SHOP 35 ** SHOP 35 ** SHOP 35 ****

Hier könnte deine Werbung stehen. Möchtest du für deinen Shop oder für etwas anderes werben, melde deine Anzeige im Forum an.

Eine kleine Anzeige kostet 1500 CT.

Eine große Anzeige kostet 3000 CT.
