

New Corp Times

23. Ausgabe

Montag, 13.1.2014

Herausgeber: Minecraft-Corp

Jobs nach langer Arbeit endlich angepasst!



Nach nun monatelangen Vorbereitungen, Gesprächen, komplizierten Berechnungen und diversen Testläufen haben wir jetzt die Jobs angepasst. Unser Ziel war es, die Verdienste und Aufstiegsmöglichkeiten bei allen Jobs gerechter zu machen. Aller Staffler haben mitgeholfen. Jeder Job wurde ausgiebig getestet. Was schaffte man in einer Stunde, welche Blöcke, Items oder Pflanzen sollten hinzugefügt werden. So einfach, wie wir uns das vorgestellt hatten, war es nicht. Aber als Team haben wir eine annehmbare Lösung gefunden. Nach unseren Berechnungen haben jetzt alle Jobs in jedem Level einen ungefähr gleichen Stundenlohn - sowohl beim Geld, als auch bei den Exps. Dies kann individuell leicht variieren. Unsere Berechnungen sind ein Durchschnittswert. In den nächsten Wochen werden wir sicher ein paar kleine Korrekturen vornehmen. Habt also Geduld, wenn noch nicht alles zu 100 % läuft.

Was hat sich verändert:

- das Höchstlevel liegt nun bei 200
- man levelt schneller hoch
- die Unterschiede zwischen den Leveln sind nicht hoch
- beim Farmer sind Kakteen und Netherwarzen dazugekommen
- beim Gräber ist Seelensand dazugekommen (Schnee kommt in Kürze dazu)
- beim Holzfäller sind alle Holzarten drin
- beim Bergarbeiter sind Quarz, Netherstein und Netherziegel dazugekommen (Sandstein und gehärteter Lehm kommen in Kürze dazu)
- beim Fischer sind alle neuen Fische drin und das Töten von Tintenfischen zählt nun auch
- beim Jäger ist die Hexe dazugekommen (Pigmen kommen in Kürze dazu)

Zur Erinnerung hier noch einmal alle Befehle:

/jobs stats

Damit seht ihr, auf welchem Level ihr seid, wie viel EXPs ihr für das Erreichen des nächsten Levels braucht und wie viel ihr schon habt. Wobei die zu erreichende EXP-Zahl gleichzeitig der ungefähre Stundenlohn in Corp-Talern ist.

/jobs info <Beruf>

Denkt bitte daran, euren Beruf ohne Umlaute zu schreiben.

Also nicht 'Jäger' sondern 'Jaeger'.

Hiermit seht ihr, wie viel ihr für einen Block oder ein Item verdient und wie viel EXP ihr erhaltet.

/jobs browse

Hier seht ihr, welche Berufe es gibt.

/jobs join <Beruf>

Hiermit erlernt man einen Beruf.

/jobs leave <Beruf>

Hiermit verlernt man seinen Beruf.

All das könnt ihr natürlich auch in unseren Jobcentern machen/erfahren.
Unser Hauptgebäude findet ihr, wenn ihr vom Spawn zur Stadtseite rausgeht. Es ist das erste Gebäude links - mit Schaufel und Spitzhacke.
Unsere Zweigstelle steht vom Spawn aus auf der Wildnissseite links.



Aktuelles

Ein oder mehrere Räuber gehen um!

Seit der 1.7. kann man Rahmen (Item Frames) plündern.
Leider gibt es auch bei uns auf Corp skrupellose Member, die das dreist ausnutzen. Diverse Shops in der Shoppingmeile wurden geplündert. Ebenso der Adminshop, der Königspalast und das Alchemistenzentrum (AZ).



Geplündertes Museum im
Königs-Palast



ein geplündertes Shop in der
Shoppingmeile

So ein Verhalten werden wir nicht tolerieren und haben wir auch nicht toleriert. Zwei ehemalige Member haben schon einen Lokalbann kassiert.
Das ist heimtückischer vorsätzlicher Diebstahl - an öffentlichen Gebäuden zusätzlich Griefing.

Crasho baut!



hüstel

Hallo Corp, Crasho725 hier.

Ich komm gerade von einer Baustelle. Verdammt groß, was hier alles gebaut wird und was noch alles geplant ist.

Sicher fragt ihr euch jetzt: Was baust du denn?

Tja, ich darf noch nicht allzu viel verraten. Aber es wird bald ein neues, spektakuläres Event kommen.

Ein Bild darf ich euch auch noch zeigen. Das werdet ihr höchstwahrscheinlich öfter sehen, wenn das Event da ist.

Na gut, ich muss dann weiterbauen.

Bis dann Corpler.
euer Crasho725

ESA - Erweiterung

Seit dem 21.12.2013 wird an der ESA gebaut was das Zeug hält.
Etwas ganz neues soll dort für die Member entstehen.
Aber dieses Mal konnte man selbst Teil dieses Projektes sein.

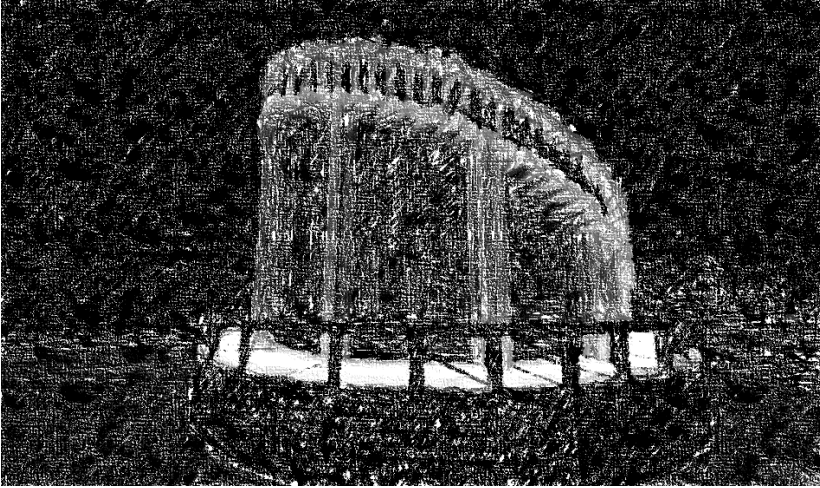


Um was geht es?

Die ESA in London hat euch im letzten Jahr mit viele tolle Events versorgt. Deswegen hat sich die ESA Leitung überlegt, die Flächen, die an diw ESA grenzen, zu bebauen. Neue Gebäude und Parks sollen dort entstehen. Ein wirklich gewaltiges Projekt. Aber es soll nicht einfach so geschehen. Man überlegte sich, die Member mit in dieses Projekt einzubeziehen und beschloss, ein Spenden-Zentrum zu errichten, wo Sachen gespendet werden konnten, die für die Flächenerweiterung oder für das Fällen von Bäumen benötigt wurden. Es fielen so viele Spenden an, das man beschloss, damit aufzuhören, weil man gesehen hat, dass die Member in der Lage sind, große Mengen zu liefern.

Nun seit ihr wieder dran

Alle Angebote für die neuen Gebäude und Parks lagen der Leitung vor. Aber was tun, wenn das gesamte Vermögen der ESA schon in Künstler und Events investiert worden ist, die dieses Jahr nach Corp kommen?



Nur ihr könnt helfen, dass die ESA Erweiterung ein voller Erfolg wird. Es geht um eine Summe von **5.000.000 Corp-Taler**. Das schaffen wir nur gemeinsam.

Kommt zum Home von Wioplayer2012 (</home wioplayer2012:spende>) und spendet für die Erweiterung. Alle Infos – wie was geht – findet ihr vor Ort. Auch könnt ihr dort sehen, wie viel schon gespendet worden ist.



Also Corp. schaffen wir es, 5.000.000 Corp-Taler zu spenden? Wenn ja dann bekommt ihr noch ein zusätzliches Geschenk. Versprochen!

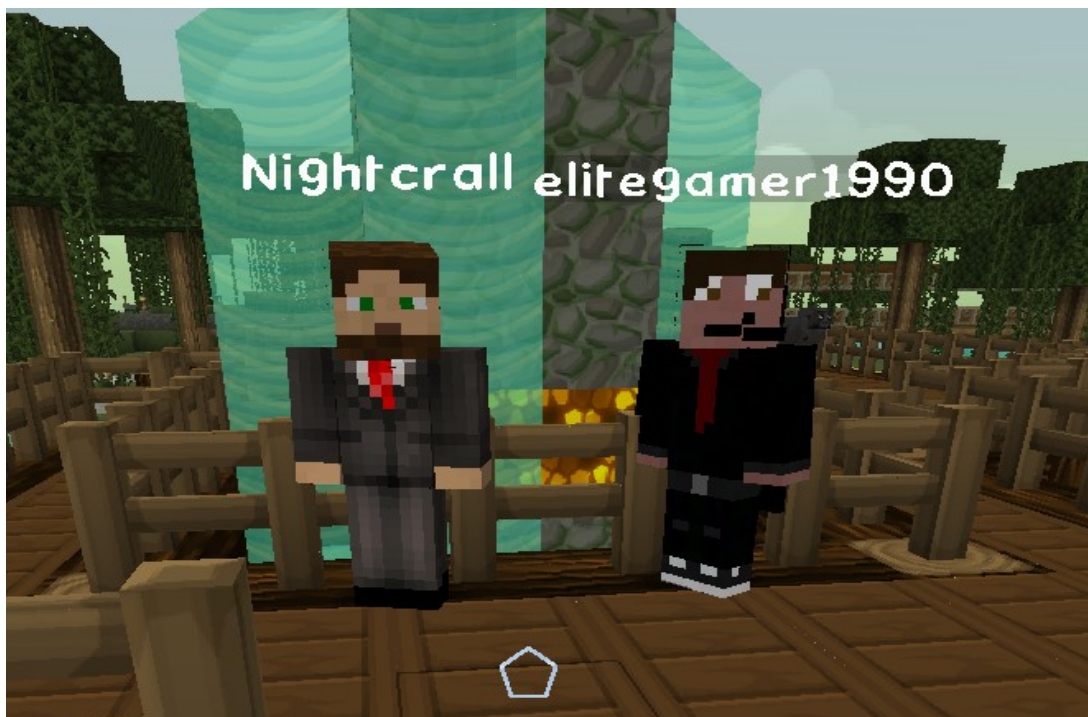
Serverinfos

Unser Server hat Zuwachs bekommen

Seit Donnerstag, den 9. Januar 2014 sind unsere beiden Azubis **Nightcrall** und **elitegamer1990** offiziell als Supporter übernommen worden.

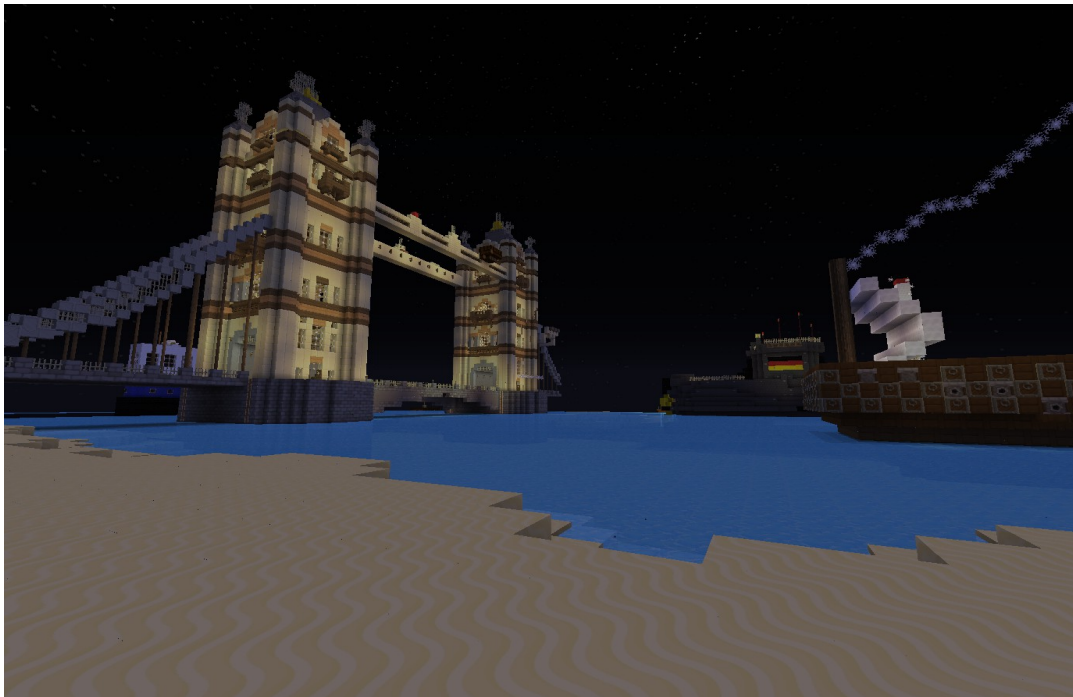
Herzlichen Glückwunsch!

Bei Fragen und Problemen wendet euch bitte ab sofort vorrangig an die beiden.



Das Portrait der Woche

Diesmal unsere Themse, der Fluss, der Corp-City und London trennt.



Hallo,

ich bin die Themse und bin der größte Fluss im gesamten CorpLand. Dort wo ich schon seit hunderten von Jahren fließe, war früher nur eine Landschaft aus Stein und Schnee. Doch dies änderte sich irgendwann, als heftige Erdbeben und Vulkanausbrüche das CorpLand neu formten. Das war damals so ähnlich wie in dem Blockbuster „2011“ von Roland Emmerblock. Die heftigen Erdbeben erschufen eine riesige Schlucht, während gleichzeitig die heiße Lava der Vulkane den Schnee zu Wasser schmelzen ließen. So entstand ich damals...

Nach und nach kamen immer mehr Menschen ins CorpLand, um dort festen Fuß zu fassen. Einige Menschen trieb es in den Norden, andere in den Süden.

Meine Aufgabe war es dann, eine sichere Verbindung zwischen ihnen zu schaffen, damit sich entweder die Menschen treffen konnten oder sie sich gegenseitig ihre Ware schicken konnten.

Immer mehr Menschen zog es nach und nach in das CorpLand.



Über die Jahre entstanden an meinen Ufern riesige Städte und Industriegebiete mit großen Häfen. In die großen Häfen kamen dann auch ganz große Containerschiffe. Ich finde es immer sehr spannend, wenn die großen unterschiedlichen Schiffe über meinen Rücken zu ihrer Anlegestelle schippern.

So ich kümmere mich dann weiter um die Schiffe...
Einen schönen Tag noch.

Mein Lieblingsplatz

Diesmal von unserem Member FreundDerSonne



Das Redstone-Museum für Klein und Groß, es ist für jeden was dabei.
Ich bin da immer sehr gerne, egal ob es um Redstone oder andere Sachen geht .
Komme ich bei den Redstoneschaltungen nicht mehr weiter, such ich dort Hilfe.
Zum Erholen von der schweren Arbeit hilft meist ein kleiner Spaziergang durch den Garten.
Ist dir langweilig, fahre doch ein Runde mit der Bahn. Bei der tollen Aussicht ist sicher was für jeden dabei .
Also mein Tipp für euch: besucht einfach mal das Restone-Museum .

Mit freundlichen Grüßen
FreundDerSonne

Witz der Woche

Vier Studenten der Universität Sydney waren so gut in Organischer Chemie, dass sie alle ihre Tests, Klausuren und Praktika bisher in diesem Semester mit "1", bestanden. Sie waren sich so sicher, die Abschlussprüfung zu schaffen, so dass sie sich entschlossen, das Wochenende vor der Prüfung nach Canberra zu fahren, wo einige Freunde eine Party schmissen. Sie amüsierten sich gut.

Nach heftigem Feiern verschliefen sie den ganzen Sonntag und schafften es nicht, vor Montag morgen – dem Tag der Prüfung – wieder zurück nach Sydney! Sie entschlossen sich, nicht zur Prüfung zu gehen, sondern dem Professor nach der Prüfung zu erzählen, warum sie nicht kommen konnten. Die vier Studenten erklärten ihm, sie hätten in Canberra ein wenig in den Archiven der Australian National University geforscht und geplant gehabt, früh genug zurück zu sein, aber sie hätten einen Platten gehabt auf dem Rückweg und keinen Wagenheber dabei und es hätte ewig gedauert, bis ihnen jemand geholfen hätte. Deswegen seien sie erst jetzt angekommen! Der Professor dachte darüber nach und erlaubte ihnen dann, die Abschlussprüfung am nächsten Tag nachzuholen.

Die Studenten waren unheimlich erleichtert und froh. Sie lernten die ganze Nacht durch, und am nächsten Tag kamen sie pünktlich zum ausgemachten Zeitpunkt zum Professor. Dieser setzte jeden Studenten in einen anderen Raum, gab ihnen die Aufgaben und sagte ihnen, sie sollten anfangen. Die 1. Aufgabe brachte fünf Punkte. Es war etwas einfaches über eine Radikal-Reaktion.

"Cool", dachten alle vier Studenten in ihren separaten Räumen, "das wird eine leichte Prüfung."

Jeder von ihnen schrieb die Lösung der 1. Aufgabe hin und drehte dann das Blatt um: "2. Aufgabe (95 Punkte): Welcher Reifen war platt?".



Werbung

Hier könnte deine Werbung stehen. Möchtest du für deinen Shop oder für etwas anderes werben, melde deine Anzeige im Forum an.

Eine Anzeige ohne Bild kostet 1500 CT.

Eine Anzeige mit Bild kostet 3000 CT.