

New Corp Times

2. Ausgabe

Montag, 11.03.2013

Herausgeber: Minecraft-Corp

Ostereier-Bauwettbewerb

Ab sofort startet ein Ostereier-Bauwettbewerb.

Was müsst ihr machen:

Baut auf eurem GS ein Osterei. Es darf eine Grundfläche von 20 x 20 und eine Höhe von 30 Blöcken nicht überschreiten. Wie ihr es baut, welches Material ihr wählt, ist euch überlassen.

Ist es fertig, schreibt bitte eine modreq → /modreq

Osterei fertig, bitte abholen

Jemand vom Staff kopiert es dann auf die Osterwiese in Corp-City.

Alle Ostereier, für die wir bis zum 20.3. um 20 Uhr eine modreq bekommen haben, nehmen am Wettbewerb teil.

Der Wettbewerb:

Ab dem 21.3. kann im Forum über das schönste Osterei abgestimmt werden.
Am 28.3. werden die drei Sieger-Eier bekannt gegeben.

Die Gewinne:

1. Preis: Ein GS auf der Palmen-Insel in exzellenter Lage.
Wert: 50 000 CT
2. Preis: 10 000 CT und eine große Werbeanzeige in der unserer Zeitung.
Wert: 3000 CT
3. Preis: 5000 CT und eine kleine Werbeanzeige in unserer Zeitung.
Wert: 1500 CT



Aktion



Abbildung 1: Redstone-Museum: Projekt von Eko77 und SirGambol

Die Projektwelt – eine Bereicherung für alle ...

Seit knapp einem Monat steht Euch die Projektwelt zur Verfügung. Nun wird es Zeit, die erste Bilanz zu ziehen.

Am Anfang noch etwas zögerlich, aber dann mit schöner Regelmäßigkeit trudelten die ersten Projektanträge im Forum ein. Den Anfang machten Eko77 und SirGambol mit ihrem Redstone-Museum. Inzwischen sind sieben Projekte genehmigt und im

Bau. Weitere stehen in den Startlöchern. Unter anderem kann man den Bau eines Hotels, eines Zoos, einer PVP-Arena, eines britischen Forts, einer Eisengolem-Arena und einer Adventure-Map verfolgen und bestaunen.

Als absolut praktisch und erfreulich hat sich die Freigabe der Funktion 'Fly' ergeben. 'Fly' erleichtert das Bauen ungemein. Und die Besucher können die Projekte von allen Seiten aus ungehindert anschauen. Apropos Besucher: Für alle, die es noch nicht mitbekommen haben. Jeder darf auf die Projektwelt und schauen. Ihr kommt dort hin mit **/projekt** und jeder hat dort Fly. Und es lohnt sich auf jeden Fall.



Abbildung 3: Projekt britisches Fort von jackola2121212 und Labbagosch

Serverinfos

Portrait der Woche!

Diesmal unser rasende Reporter wioplayer2012:

Ingame-Name: wioplayer2012

Rang: Member

Funktion auf dem Server: Reporter der Wii-News

Aufgaben: Schreibt die Wii-News, leitet das Server-Radio, hilft bei Events

Wie lange dabei: ca. 3 Monate

Was mache ich auf Corp am Liebsten?

Den Server als Reporter zum Lachen bringen.

Was gefällt mir hier am Besten?

Die nette Community und der Spaß im TeamSpeak

Was gefällt mir nicht?

Wo wohne ich: Corp-City

Aktuelles

Wo sind unsere Online-Zeiten?

Vorweg: keine Panik! Nichts ist verloren!

Am 8. März wurde, nach langer Wartezeit für MetalCar, endlich auch auf Glizer sein Name als offizieller Owner eingetragen. Das ging nur, indem ein 'neuer' Server erstellt wurde.

Dadurch mussten leider die Online-Zeiten der Member zurückgesetzt werden. Das heißt, wenn ihr zur Zeit /onlinetime eingibt, erscheint nicht die Zeit, die ihr erwartet.

Sie sind aber nicht verloren, denn MetalCar hat Zugriff auf die Daten des 'alten' Servers. Wir haben also im Blick, wenn in nächster Zeit jemand Ehren-Member, Super-Member oder gar Elite wird.

Die Online-Zeiten aller Member werden außerdem schnellstmöglich wieder hinzuaddiert.

Da MetalCar unser Fachmann fürs Programmieren ist, liegt es auf der Hand, dass wir uns bei der Online-Zeit langfristig von Glizer trennen und alles mit einem eigenen Plug-In verwalten werden. Einfacher für Euch und für den Staff.

Aber darüber werdet ihr dann beizeiten von Eurer NEW CORP TIMES informiert.

Neues Auktionshaus erfolgreich eingeweiht

In einer kurzfristigen Aktion haben MetalCar, kikelkik und LottaXL das alte Auktionshaus gegen ein moderneres, großzügigeres Gebäude ersetzt.

Das alte Auktionshaus, zu Anfangszeiten von Corp-City entstanden und erbaut von ChippoTheWolf, hat seinen Zweck gut erfüllt.

Leider war es einfach zu klein und passte auch optisch nicht mehr in die aufstrebende Metropole Corp-City. Deshalb musste ein neues, moderneres Gebäude her.



Entdeckt als angefangenes Memberhaus (leider ist der Name nicht bekannt), von Kastenbrot2 in liebevoller Arbeit rekonstruiert und vollendet, wurde es von LottaXL wiederentdeckt.

Die zündende Idee für eine Verwendung als Auktionshaus kam von MetalCar. Schnell wurde man sich einig und fand ein passendes membernahes Grundstück in Corp-City.

Noch am gleichen Tag wurde es kopiert. LottaXL begann sofort mit dem Innenausbau.

Pünktlich zur Auktion am Samstag, den 9.3.2013 war es bereit.

Die Auktionäre stürmten begeistert die Räume und haben noch enthusiastischer auf die vier Truhenpakete geboten. Die Gewinner des Abends waren Nightcrall, LegendXPhoenix, JescoZapke und Labbagosch. Besonders Nightcrall war mit dem Inhalt seiner Truhen sehr zufrieden.

Wer das neue Auktionhaus gerne selber anschauen möchte, macht **/warp Auktionshaus**

Die nächsten Auktionen finden am 16. März 2013 gegen 19 Uhr statt.
Wir sehen uns da!

Interview mit dem Projektleiter des Redstone-Museums: Eko77

Hallo Eko!

Wer ist warum auf die Idee gekommen ein Redstone-Museum zu bauen?

SirGambol und ich haben uns sehr über die Projektwelt gefreut und hatten 2-3 Tage überlegt, bis SirGambol die Idee hatte und uns sofort klar war: Das ist etwas, was uns etwas fordern wird und sicher Spaß macht.



Abbildung 4: LottaXL im Gespräch mit Eko77 in seinem Büro im Redstone-Museum

Wer hat mitgemacht am Redstone-Museum?

Wir hatten viele Helfer, die uns mit Material und auch bei anderen kleinen Problemen unterstützt haben! Gebaut und geplant wurde es von SirGambol und mir.

Schildern Sie in wenigen Sätzen, was das Redstone-Museum darstellen soll.

In erster Linie sollte es eine Hilfestellung für Anfänger sein, die mit Minecraft anfangen und keine Ahnung haben von Redstone. In zweiter Linie wollten wir ein fabelhaftes Gebäude errichten mit sehr vielen Details und Orten, die es zu entdecken gibt, um anderen Spielern damit auch Denkanstöße für eigene Projekte zu geben. Zu guter Letzt sollte es eine Art Vermächtnis von SirGambol und mir sein - etwas was bestehen bleibt, wenn wir vielleicht irgendwann schon lange das Spiel nicht mehr spielen.

Was gefällt den Erbauern am Besten am Museum?

Dass es nicht nur ein Museum geworden ist, sondern ein Erlebnis!

Wie lang war die Bauzeit?

Die Bauzeit lag bei ca. 2 Wochen.

Wann findet die Eröffnungsfeier statt?

An nächsten Wochenende. Die EventManagerin steckt schon über beide Ohren in Arbeit.

Ist das Museum wirklich fertig, oder wird es später noch vergrößert?

Das Museum ist wirklich fertig. Die einzigen derzeit geplanten Erweiterungen sind Redstoneschaltungen, die mit der Minecraft-Version 1.5 kommen. Dafür wurden aber bereits Flächen gekennzeichnet. Natürlich behalten wir uns vor, andere neue Komponenten in das Museum mit einzubauen.

Was wünscht Ihr euch für das Museum?

Dass es auf die Hauptmap kommt, wenn es irgendwie gehen sollte, und dass wir viele Besucher haben, die sich die Zeit nehmen, es genau zu untersuchen. Und natürlich, dass es Anfängern hilft, sich in die fabelhafte Welt von Redstone hineinzufinden.

Vielen Dank, Eko77, für das Interview.

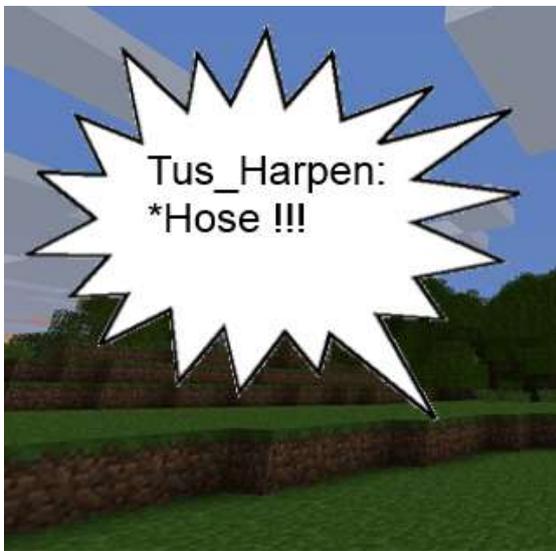
Fun

Pleiten, Pech und Pannen

Wir schreiben die Zeit Samstag, den 09.03.2013 ca. 11:40 Uhr.

13 friedliche Minecraft-Corpler gehen ihren Geschäften nach und denken nichts Böses, als plötzlich einer von ihnen mit einer schockierenden Aussage alle aus der Bahn wirft:





Hier könnte
deine Werbung stehen.

Mein Lieblingsplatz

Diesmal der Lieblingsplatz von kikelkik:

Hier, im Dachpool vom 4-Gewinnt im Mine-Park, kann ich echt super entspannen mit dem gerade über die Wasseroberfläche reichenden Blick auf z.B. das Riesenrad. Weckt Erinnerungen an die vorherige Map und ist gleichzeitig ein super Relax-Ort nach einer Partie 4-Gewinnt oder nach einem anstrengenden Server-Tag.



Werbung

Hier könnte deine Werbung stehen. Möchtest du für deinen Shop oder für etwas anderes werben, melde deine Anzeige im Forum an.

Eine kleine Anzeige kostet 1500 CT.

Eine große Anzeige kostet 3000 CT.