



**Sonnenberg wird
eigenes Wohngebiet**
-2-

AKTUELLES

Infos in eigener Sache



GS-Reset-Zeiten
nach Rang
- 4 -

Änderungen im Staff



Einer geht und einer
wird Supporter
- 5 -

SERVERINFO

HammerGS



Ein hübsches Haus im
schönen Idyllica
- 8 -

Kellervorstellung



Diesmal von M1n1Muck!
- 10 -

Portrait des Monats



Von unserem florian_de!
- 11 -

Kompaktwissen



Alles rund um unsere
Custom Items
- 12 -

Votemeister



Die Gewinner der letzten
Voteperiode!
- 14 -

Corp-Ticker



Die kürzesten
Nachrichten in den
Nachrichten!
- 15 -

Bob Blockmeister



Die Auswertung
Von London 4e
- 6 -

Foto-Knips – Seltsames auf dem Ozean - 20 -

Lost Places – findest du das verlorene Blatt? - 21 -

Wo bin ich? Diesmal ist es nicht meine Pause - 23 -

Bildersuche – Für aufmerksame Leser:innen - 25 -

Witze – Hier macht auch das Essen Spaß - 26 -

Ein Wohngebiet im Aufschwung

Sonnenberg wird unabhängig und größer



Einigen wird es schon aufgefallen sein. Rund um die Gärtnerei Blütenreich hat sich in den letzten Wochen viel getan. Die Landschaft wurde angepasst, Straßen wurden gebaut, Vanilla-Wälder gefällt, Moore trockengelegt, Wüsten begrünt. Dann schwebten eine Zeit lang Wollrechtecke in der Luft. Darunter entstanden neue Grundstücke. Und am Ende wurde alles noch aufwendig bepflanzt und bewaldet.



Was ist da passiert?
Sonnenberg ist größer geworden. Aber nicht nur das. Sonnenberg war immer ein Ortsteil von Corp-City und von der Grundstücksbezeichnung her gehörte es inoffiziell auch zur Stadt. Das ist nun anders. Sonnenberg ist ein echtes eigenes Wohngebiet geworden mit eigener GS-Bezeichnung und eigenem Wohngebietsschild. Eine weitere Neuerung sind die Grundstücksgrößen. Es gibt nun Sonnenberg-M und Sonnenberg-L GSe. M hat eine Größe von 55×55 Blöcken und kostet 100.000 CT. L hat eine Größe von 78×78 oder rechteckig 52×117 Blöcken und kostet 200.000 CT.



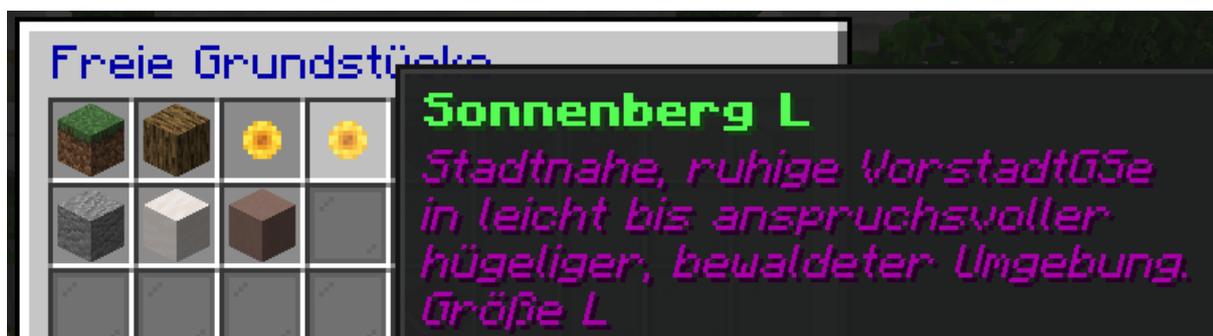
Die Landschaft ist nun von relativ flach über moderat bis sehr anspruchsvoll hügelig.

Zudem haben wir die Bauregeln für Sonnenberg noch einmal angepasst. Sie lauten nun:

*Auch wenn Sonnenberg sehr naturnahe Grundstücke hat, ist es immer noch die Vorstadt von Corp-City. Daher baut hier nur Ein- oder Zweifamilienhäuser und Villen. Egal, ob klassisch oder modern. Baut nicht zu hoch und passt euch der Landschaft an. Diese Wohngegend soll etwas Besonderes bleiben. Ein Planieren der GSe ist verboten. Oberirdische Farmen sind ebenso verboten wie klotzige Bauten und Erd- und Cobblebunker. Bei Unklarheiten einfach den Staff fragen. Wir bieten nützliche Dienste für GSe an. Infos im **/warp bauamt**. Custombäume für dein GS: **/warp baumschule**.*



Ihr findet alle freien Sonnenberg-GS nun auch bei **/gsfinder** unter dem Symbol der Sonnenblumen. Einmal für M-GSe und einmal für L-GSe.



Verfasst von Lotta

Infos in eigener Sache

Wichtige Neuigkeiten zum GS-Reset



Jeder sollte es wissen!

Wenn man längere Zeit ohne Abmeldung nicht on kommt, muss man damit rechnen, dass man zurückgesetzt wird.

Das heißt: GSe, Wohnungen, Inseln, Landsitze weg, Geld wieder auf Startkapital.

Bisher konnte man bis zu zwei Wochen ohne Abmeldung fernbleiben. Und das galt für alle Ränge.

Nun möchten wir die Treue unserer Langzeitmitglieder belohnen. Ab sofort verlängert sich die „Schonfrist“ bei Abwesenheit ohne Abmeldung je nach Rang auf

- 1 Monat** für **Mitglieder**,
- 2 Monate** für **Pro-Mitglieder**,
- 3 Monate** für **Ehren-Mitglieder**,
- 4 Monate** für **Super-Mitglieder**,
- 5 Monate** für **Eliten**,
- 6 Monate** für **Legenden** und
- 7 Monate** für **Urgesteine**.



So hat man einen gewissen Schutz vor dem Reset, falls man mal spontan in den Urlaub fährt oder temporär in einem anderen Spiel wie Diablo oder Destiny versinkt.

Wer total auf Nummer sicher gehen möchte, meldet sich aber bitte weiterhin im Forum ab. Das geht ohne Probleme bis hin zu drei Monaten. Außerdem wissen wir dann Bescheid und machen uns keine Gedanken.

Verfasst von Lotta

Teamveränderung

Wir sagen Danke und herzlich willkommen.

Wir müssen uns leider von unserem **[Azubi] KumpelSack** verabschieden. Er ist nicht länger Teil unseres Staff-Teams.

KumpelSack startete am 11.07. als Stift und wurde am 01.08. offiziell zum Azubi befördert. In dieser Zeit hat er uns fleißig unterstützt, jedoch festgestellt, dass dies doch nichts für ihn ist und er nicht die nötige Zeit dafür aufwenden kann.

Wir hoffen, dass du uns trotzdem als Spieler erhalten bleibst und noch viele lustige und schöne Momente mit uns auf Corp erlebst.

Wir sehen uns ingame und im TS!

Danke für alles, KumpelSack!



Unser ehemaliger Azubi hat seine Ausbildungszeit mit Bravour bestanden und steckt jetzt mitten in seiner dreimonatigen Testzeit.

Wir begrüßen nun im neuen Rang:

[Supporter] florian_de

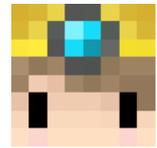
Nun wird florian sich, ausgestattet mit allen zustehenden Rechten, um Mitglieder kümmern, bei Events und Serverarbeiten helfen, selbständig tätig sein und auch Verantwortung übernehmen. Mit florian ist unser Team jetzt auf 16 Teammitglieder angewachsen.

Willkommen im Team!

Verfasst von Creepy

Bob Blockmeister

Die Bobby-Trophäe lässt grüßen



Hallo liebe Corpler:innen!

In der letzten NCT habe ich euch ein Grundstück vorgestellt, das ihr bewerten durftet.

Es handelte sich um das *London-GS 4e* von *CreepyHDTV*.



Die Beteiligung an der Bobby-Bewertung hat für eine Beurteilung gereicht.

Für Creepys GS in London wurden dreizehn Bewertungen mit einer Gesamtpunktzahl von 59,5 Punkten abgegeben. Das macht eine Durchschnittspunktzahl von 4,57. Gerundet ergibt das 5 Punkte und somit den [Diamant-Bobby](#). Glückwunsch!





Dein Bobby-Preis in Form einer gefüllten Shulkerkiste wurde schon auf dein Grundstück geliefert. Ebenso steht neben deinem Eingang nun der entsprechende Bobby. Und auch für dieses GS gibt es ab sofort ein Dauer-Klickschild in meinem Büro im Bauamt.

Es gab ebenfalls einen Gewinner bei den Bewertern: Die kleine Bobby-Cat – ein Geschwisterchen meiner geliebten Katze – geht diesmal an *PiraSiraly*. Sie wurde dir schon an dein Post-Home geliefert.

Zurzeit gibt es leider keine eingereichten Grundstücke. Ich melde mich, wenn es wieder etwas zum Bewerten gibt. Wenn ihr wissen möchtet, wie das mit der ganzen Bobby-Aktion geht, schaut ins [Forum](#).

Liebe Grüße,
Eurer Bob



Hier könnte deine Werbung stehen. Möchtest du für deinen Shop oder für etwas anderes werben, melde deine Anzeige im Forum an.

Eine kleine Anzeige ohne Bild kostet 150 CT.
Eine große Anzeige mit Bild kostet 300 CT.

SERVERINFOS

Ein Hammer-GS für euch

Wir versteigern ein bebautes Grundstück



Keine Zeit oder Lust zum Bauen? Check!
Keine Lust oder Zeit zum Farmen? Check!
Lust auf Idyllica? Check!

Dann bist du der perfekte Kandidat für diese Sonderaktion.

Bei diesem Objekt handelt es sich um ein bebautes Grundstück in Idyllica – und zwar im neuen Westteil.



Auf dem GS befindet sich ein uriges Landhaus mit zwei Etagen, mehreren Terrassen und Balkonen und einem kleinen Keller.

Ursprünglich gebaut von dem ehemaligen Spieler quicknicky und von uns ein bisschen aufgepeppt und angepasst. Es wird besenrein verkauft. Ihr habt also viel Platz für eigene Ideen.





Unter dem Haus befindet sich ein kleiner Keller mit Außeneingang. Der Keller ist eingerichtet und auch befüllt.

Im naturnahen Garten befinden sich schon ein paar zugelaufene Nutztiere. Ihr habt dort noch viel Raum für kleine Nebengebäude und eure eigenen Gartenträume.



Anschauen könnt ihr euch das Grundstück bei [/warp hammer](#)
Wir möchten dieses Landhaus in einer Kaufversteigerung an Interessenten vergeben.

Deshalb bieten wir dieses Grundstück mit Haus und Turm für einen Festpreis von **190.000 CT** zum Kauf an.

Jeder, der Interesse an dem Grundstück und das passende Kleingeld hat, kann mitmachen.

Einfach eine Modreq schreiben:

[/modreq HammerGS – ich bin dabei!](#)

Am Freitag, den 19. September um 20 Uhr wird das Kaufrecht für das GS bei [/warp los](#) unter allen Teilnehmern verlost.

Viel Erfolg!



Ich hab' da was im Keller

Das ist der Keller von M1n1Muck

Wer durch Idyllica spaziert, erwartet zunächst freundliche Straßen, gepflegte Häuser und bunte Gärten. Doch unter Idyllica 37 verbirgt sich etwas Besonderes. M1n1Mucks Keller sollte eigentlich nur ein ganz normaler Lagerraum werden mit ein paar Truhen, etwas Platz zum Abstellen und fertig. Doch wie das oft so ist, blieb es nicht dabei.

Mit ein bisschen Inspiration aus dem Internet und viel eigener Kreativität wurde aus dem simplen Loch ein richtiges Projekt. Heute ist der Keller nicht mehr bloß Stauraum, sondern der schönste Aufenthaltsort auf dem Grundstück. Hier



verbringt M1n1Muck die meiste Zeit, hier wird gecraftet, gebaut und einfach abgehangen. Wichtig war ihm von Anfang an, dass der Keller nicht nur praktisch, sondern auch schön ist. Statt kahler Steinwände hat er versucht, die Natur mit einzubinden und eine Art „naturverbundene



Gruft“ zu schaffen. Ein Ort, der cool aussieht, aber trotzdem funktional bleibt. Und wer denkt, dass es damit getan ist, liegt falsch. Unterhalb der Haupträume gibt es noch verschiedene Farmen, darunter ein automatischer Ofen und sogar

eine Kaktusfarm. Funktion trifft also auf Atmosphäre. Wenn M1n1Muck seinen Keller in drei Worten beschreiben müsste, wären es „naturverbunden“, „geräumig“ und „Schatzkammer“.

Ihr möchtet euren Keller auch einmal zeigen? Egal, ob es ein gut organisiertes Lager, ein Partykeller oder eine komplexe Farmanlage ist. Wer einen seiner Kellerräume vorstellen möchte, darf dies machen. Einfach bei mir oder einem anderen Staffler melden. Wir kommen dann auf euch zu. Und als Dank gibt es für jeden die „Kellermaus“.



Verfasst von Desy

Portrait des Monats

Unser neuer Supporter *florian_de* stellt sich vor...

Mein Ingame-Name:

florian_de

Mein Rang auf dem Server:

Supporter

Mein Wohnort auf dem Server:

Hauptwohnsitz London, aufgewachsen in Lystra

Mein Beruf auf dem Server:

Bergarbeiter & Schmied

Wie lange bin ich dabei:

30.05.2014 (mit langer Pause dazwischen)
Viel aktiver seit Mitte 2025.

Was mache ich auf Corp am liebsten:

In der Mine umherlaufen und eure Anfragen beantworten ;)

Was gefällt mir auf Corp am besten:

Die freundlichen Persönlichkeiten sowie das einzigartige Spielkonzept.

Was gefällt mir hier nicht:

Ich würde mir wünschen, wenn man mal mehr Leute im Teamspeak trifft.

Was mir sonst noch so einfällt:

Ihr könnt jederzeit mit mir reden, besonders gern über Technik, Spiele und Serien!



Erfragt von Creepy

Custom Items (CI) – Kompaktwissen #1

Verbesserungs-Artefakte

Diese neue Rubrik der NCT ist an alle CI-Muffel gerichtet, die sich mit den Corpium-eigenen Gegenständen und Informations-Systemen etwas schwertun.

Hier tragen wir die wichtigsten Informationen zum jeweiligen Thema zusammen und zeigen euch, wie ihr Schritt für Schritt an die gewünschten Gegenstände kommt.

Verbesserungs-Artefakte

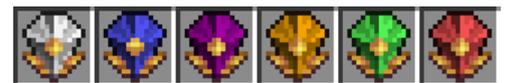
Grundlagen:

Werkzeuge, Waffen und Rüstungen auf Corpium haben neben ihren Attributen zwei wesentliche Eigenschaften.



Die *Seltenheit* ist durch den Schwierigkeitsgrad der Herstellung oder des Erwerbs bedingt. **gewöhnlich selten episch legendär reliquienhaft mythisch**

Zu jeder dieser Stufen gibt es ein eigenes Artefakt, um den Gegenstand zu verbessern:



Die *Qualität* (0 – 5 Sterne) gibt an, wie weit ein Gegenstand bereits verbessert wurde.

Jeder Stern verbessert die Werte des Gegenstandes gewöhnlich um 4%.



Je höher die Qualitätsstufe ist, die man erreichen möchte, umso mehr Artefakte und EP-Level benötigt man jeweils am Amboss:

- Stufe 1: 1 Artefakt + 5 Level
- Stufe 2: 2 Artefakte + 10 Level
- ...
- Stufe 5: 5 Artefakte + 25 Level



Eine komplette Aufwertung kostet demnach 15 Artefakte und 75 Level.

Herstellung:

Verbesserungs-Artefakte werden in der Werkbank hergestellt (Suchwort *Verbesserung*).



Neben klassischen Vanilla-Materialien wird *Wolfram* in zunehmender Menge zur Herstellung der Artefakte benötigt.

Auf Corpium findet ihr Wolframpulver als Nebenprodukt des Tropfstein-Abbaus. Aus dem Pulver macht ihr zuerst Klumpen, und aus diesen später die Barren.



Creeperköpfe erhaltet ihr (wie überraschend) von Creepern. Mit der Enthaupten-Verzauberung auf der Waffe könnt ihr die Dropchancen erhöhen.



Tiefenschiefer-Smaragderz findet ihr in den Tiefen von Gebirgs-Biomen. Zum Abbauen benötigt ihr Behutsamkeit auf der Spitzhacke.



Weinender Obsidian kommt vor allem in kaputten Nether-Portalen vor, die ihr im Abbau finden könnt.



Votemeister August 2025

Die Verkündung



Ihr habt alle wieder fleißig gevotet. Vielen Dank!
Die Statistik auf der Homepage unter *Ranglisten/Votes* zählte vom 2. August bis zum 5. September. Es ist fast unglaublich, wie viele treue Voter:innen wir haben.

Jeder mit mindestens 45 Votes in dieser Voteperiode erhielt diesmal den Votemeister-Preis und auch die Votemeistertrophäe.

Diese Corpler:innen haben es diesmal geschafft:

Votemeister:innen mit mind. 45 Votes

*_Damina_ Anexa BarSerkr Blockstapler22 CreepyHDTV
Einundzwanzig_ florian_de Hille68 Jessie1810 Kairer Kumpelsack
LadyDarkReed1885 Legosunny Lele LottaXL LunaMond PiraSiraly
Purzlein Rabadac Rabenherz Rereg Rezzmage Richie932 RoteWitwe
Tolkier xDesyyx Yoshi_exe*

Euer Preis:

- die legendäre Votemeistertrophäe
- 1ne Ü-Kiste rund ums Thema Herbst u.a. mit
- 2 herbstlichen Dekoköpfen und
- 1nem ganz besonderen Boot

Herzlichen Glückwunsch an die Gewinner! Die Preise wurden frei Haus geliefert. Nun wurde am Freitag, den 05.09.25 bereits der Reset-Knopf gedrückt und ihr habt alle wieder die gleiche Chance, ganz weit nach oben zu kommen und vielleicht das nächste Mal sogar auch zu gewinnen – Die Preise variieren mit jeder NCT.

Am 03. Oktober um 23:59 Uhr wird voraussichtlich wieder zurückgesetzt und für die nächste Ausgabe ausgewertet.

Voten könnt ihr ingame mit `/vote` oder mit einem Klick auf die Vote-Buttons auf unserer Homepage. Frohes Voten!



Verfasst und gepackt von Lotta und florian

Corp-Ticker #### Corp-Ticker #### Corp-Ticker

Kurznachrichten für euch - Kurznachrichten für euch - Kurznachrichten



Blocki-Verlosung vom 07.09.2025

Bei der Blocki-Verlosung gab es wieder jede Menge Spenden. Daher konnten wir wieder acht lukrative Truhenpakete verlosen.

Die Glücksfee war diesmal **LottaXL**.

Für diesen Einsatz hat sie ein Glück III-Buch und einen Glückskatzen-Dekokopf erhalten.



Gezogen wurden von ihr:



BabyDarki
BarSerkr
Christianex3
DieEisbrecher15
Jessie1810
LadyDarkReed
Lea_0404
PiraSiraly

**Herzlichen
Glückwunsch!**

Euer Gewinn:
*je 11 1/2 prall gefüllte
Doppelkisten*

Ihr möchtet beim nächsten Mal auch mitmachen? Ganz einfach:
Die Verlosungen finden immer am ersten Sonntag im Monat statt.
Die nächste Verlosung ist am **Sonntag, den 05.10.25 um 20:00 Uhr**.
Ihr könnt nun wieder etwas bei Blocki im Spawn spenden und natürlich auch bei der Verlosung mitmachen.
Es gibt eine Losstation direkt neben Blocki: Werft dort einfach ein signiertes Buch hinein. Der Wetteinsatz von **7500 CT** wird euch kurz vor der Verlosung abgezogen.

Viel Glück!



Monatsangebote im Super-Tower

Diesmal dreht sich alles um Ernte und den kommenden Herbst. Passend dazu bieten wir euch einen modernen Traktor zum Selberbauen an. Und das Ganze für unschlagbare 18.000 CT.

Vorab anschauen könnt ihr ihn bei `/warp bastelbude` und dort auf das Klickschild zum Super-Tower-Angebot klicken.

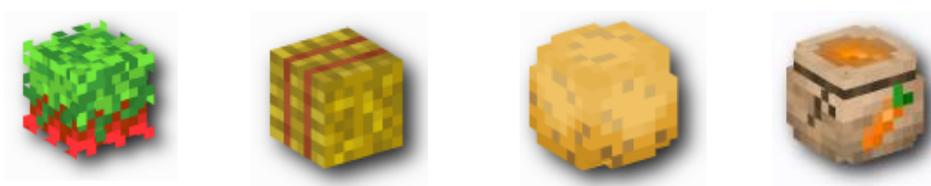
Und passend dazu gibt es eine Ernte-Überraschungs-Kiste für 20.000 CT .



8 Banner zum Thema „Ernte“ erwarten euch für 1600 CT.



Auch die Dekoköpfe passen thematisch dazu:



Zusätzlich gibt es diesmal noch ein Eichen-Paket „vom Stamm zum Knopf“ für günstige 20.000 CT. Lasst euch überraschen.

Dies alles natürlich nur, wenn ihr mindestens Super-Mitglied auf Corp seid. Zum Super-Tower kommt ihr mit `/warp super`. Dann mit dem Fahrstuhl hoch zum Shop.



Weniger XP-Verschwendung

Sowohl die Erschafferschmiede, als auch der Amboss und der Verzauberungstisch, verbrauchen ab sofort keine Level mehr, sondern das XP-Punkt-Äquivalent von Level 0 bis zum erforderlichen Level. Das bedeutet, ihr könnt bedenkenlos mit ein paar hundert Leveln zum Verzauberungstisch gehen, ohne viel XP zu verschwenden.



Zerschmettern von Shulker-Kisten

Ab sofort ist es mit der Verzauberung „Zerschmettern“ möglich, Shulker-Kisten in ihre Einzelteile zu zerlegen. Eine Shulker-Kiste droppt somit zwei Shulker-Schalen sowie eine Kiste.



Mehr Spawn-Egg-Varianten

Es wurden zahlreiche neue Varianten von Spawneiern hinzugefügt. Diese decken nun fast alle Varianten der Vanilla-Mobs ab und werden künftig auch in Form von (Event)-Preisen oder Ähnlichem ausgegeben. Einige der vorhandenen Items wurden durch die neuen ersetzt, sollte sich das spawnende Lebewesen mit einem der neuen Spawn-Eggs überschneiden haben.



Elixier der ewigen Jugend

Alle bisherigen Baby-Spawn-Eggs wurden durch das Elixier ersetzt. Mit diesem Gegenstand könnt ihr durch einen Rechtsklick auf ein beliebiges Lebewesen dieses permanent in ein Baby verwandeln. Es wächst auch nicht von selbst aus. Das Elixier bleibt jedoch weiterhin ein Preis-Item für besondere Anlässe und kann nicht selbst hergestellt werden.



Eventreduzierung:

3D-MoMa, Tierauktionen & Super-Tower-Angebote

Manchmal zeigt sich: Weniger ist am Ende mehr.

Das **3D-MoMa** bleibt zwar ein spannendes Extra, erreicht aber nicht die Beliebtheit des klassischen **MoMa**. Deshalb wird es künftig nur noch **einmal im Quartal** gespielt, und zwar am **ersten Montag im Januar, April, Juli und Oktober**. An diesen Terminen sind auch besondere Varianten möglich, zum Beispiel ein **Ü18-3D-MoMa** oder eine Runde mit **drei Begriffen**.



**WENIGER
IST MEHR**

Auch die Termine der **Tierauktionen** passen wir an. Der Aufwand ist hoch, die Nachfrage dagegen eher gering. Darum finden sie in Zukunft nur noch **vierteljährlich** statt, immer im **zweiten Monat des Quartals**, also am **dritten Sonntag im Februar, Mai, August und November**.

Zum Schluss noch ein Blick auf die **Super-Tower-Angebote**: Im September läuft alles wie gewohnt. Ab dem **ersten Oktober** erscheinen neue Angebote dann ebenfalls nur noch **quartalsweise**.

So bleibt jedes Event etwas Besonderes und ihr könnt euch jedes Mal aufs Neue darauf freuen.



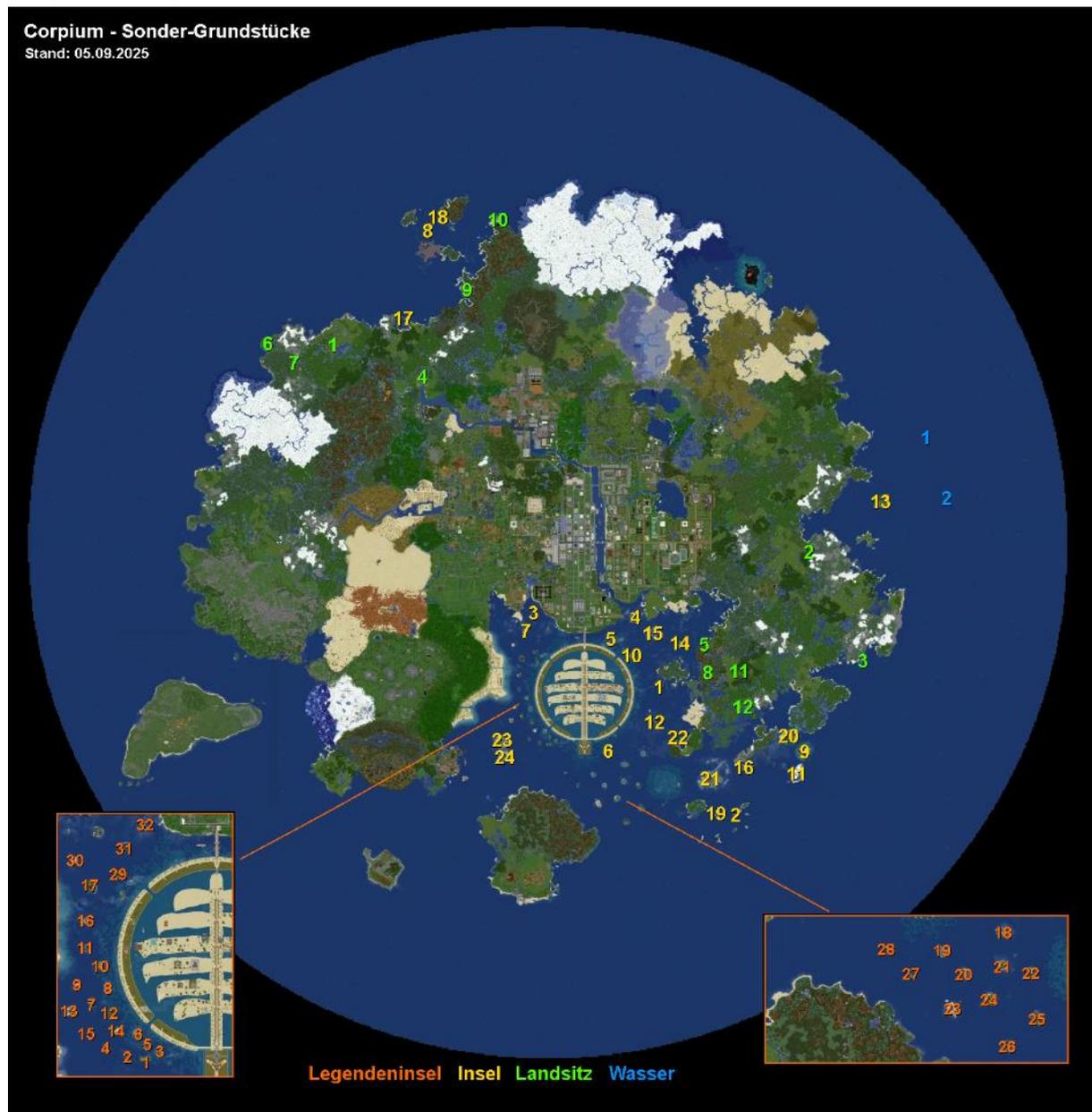
Legendeninseln für alle Legenden!

In den letzten Wochen mussten einige alte und neue Legenden sich in Geduld üben.

Wie bekannt, erhält man ab dem Rang Legende eine eigene Insel – die Legendeninsel. Diese sind uns leider ausgegangen. 26 Legendeninseln haben nicht mehr gereicht bei so vielen treuen Langzeitmitgliedern.

Nun haben wir Abhilfe geschafft und vorerst sechs neue Inseln gebaut: die Nummern 27-32. Von denen sind zwei allerdings schon gleich wieder vergeben.

In naher Zukunft kommen dann noch weitere hinzu, sodass neue Legenden gleich ihre Insel erhalten.



-- Ende der Kurznachrichten -- Ende der Kurznachrichten -- Ende
#####

Verfasst von aerulion, Creepy und Lotta

Foto - Knips

Dein Bild für uns



Diesmal von Merlin1507:



Merlin erkundete nichts ahnend die Hauptwelt, als er mitten auf dem Ozean plötzlich dieses Hexenhäuschen auf dem Wasser entdeckte mit langen Stelzen bis zum Meeresgrund. Manchmal fragt man sich, wer die Weltengenerierung bei Mojang programmiert hat ... Für diesen Hexen..., äh, Schnappschuss hat Merlin eine verhexte Überraschungskiste bekommen.

Ihr möchtet auch mitmachen? Habt auch sehenswerte Screenshots von lustigen Begebenheiten, schönen Ausblicken, besonderen Blickwinkeln? Reicht eure Fotos einfach ein. Ihr habt zwei Möglichkeiten. Entweder ladet ihr euer Bild im TS im Memberupload/-download hoch (*in diesem Falle immer einem Staffler Bescheid sagen oder eine Modreq schreiben: /modreq Foto-Knips <Titel des Bildes> im TS*), oder ihr schickt im Forum eine PM an LottaXL mit dem Bild. Wird euer Bild für die Zeitung ausgewählt, erhaltet ihr ein Überraschungspräsent.

Verfasst von Lotta

Lost Places: Eine rasante Nachricht

Eine neugewonnene Freundschaft

Ich möchte mich bei den Corpler:innen **Anexa, BarSerkr, Blockstapler22, Christianex3, Co1909, DasFloo, DiggiSmalls, Doomcraft282, Einundzwanzig_, florian_de, Jessie1810, joluschr, KumpelSack, LadyDarkReed1885, Lea_0404, LottaXL, Merlin1507, Tobibbel, Toto89** und **xDesyxx** bedanken. Eure Unterstützung war wie ein warmer Lichtstrahl, der mir Mut und Zuversicht schenkte.

Als ich das Tierheim verließ, begegnete mir ein Kind, das großes Interesse an meiner Reise durch das Corpland zeigte. Neugierig hörte es mir zu, während ich ihm einige meiner Aufzeichnungen aus dem Kunstmuseum und vom Jägertreff zeigte.



Das Kind lauschte und meinte schließlich, ich solle unbedingt die rasende Reporterin Karla Kolumna besuchen und gab mir eine genaue Wegbeschreibung. **Vom Idyllica-Spawn aus sollte ich hinauslaufen, links zur Wegweiser-Tafel abbiegen, den Weg Richtung Herrensitz folgen, an der Gabelung rechts halten, dann an einer kleinen Kreuzung wieder rechts abbiegen.** Dort, würde ich den



kleinen Turm von Karla finden. So machte ich mich auf den Weg. Die Sonne stand golden am Himmel, als ich den Turm erreichte.

Neugierig klopfte ich an die Tür. Eine freundliche junge Frau öffnete und ich stellte mich als Victor

Bernstein vor. Sie hieß mich freundlich willkommen und offenbarte, dass sie meine Reiseberichte bereits in der NCT verfolgt hatte. Voller Freude nahm sie sich Zeit, mit mir Aufzeichnungen auszutauschen. Während draußen die Dämmerung über das Land sank, sprachen wir über die Schönheit des Reisens, über die vielen Orte, die schon hinter mir lagen und über die, die noch vor mir warteten. In ihrer Gegenwart fühlte ich mich geborgen. Später zog ich mich zurück, schrieb bis tief in die Nacht hinein meine Eindrücke nieder und ließ die Sterne über mir leuchten, bis mich der Schlaf fand.



Am Morgen weckten mich die ersten Strahlen der Sonne. Ich sammelte meine Notizen ein, kletterte die Leiter hinab und verabschiedete mich dankbar von Karla. Gerade als ich aufbrechen wollte, stellte ich jedoch fest, dass eine Aufzeichnung fehlte. Ich suchte im Turm, auf den Wegen und zwischen meinen Notizen, doch sie blieb verschwunden. Schweren Herzens musste ich einsehen, dass sie verloren war. Darum wende ich mich

an die Leser:innen der **NCT-Zeitung**. Vielleicht führt euch eure eigene Reise einmal nach Idyllica. Wenn ihr dort verweilt, nehmt euch einen Augenblick und schaut bei Karla vorbei. Ihre Tür steht Reisenden stets offen.

Sollte jemand die Notiz entdecken, bitte meldet euch vor Ort mit einer Modreq:

/modreq Ich habe die Notizseite gefunden!

Eine angemessene Belohnung erwartet euch. Jede einzelne Seite meiner Reise ist mir von unschätzbarem Wert.

Verfasst von RoteWitwe

Wo bin ich?

Das spannende Suchspiel auf Corp



Bei meinen Rundgängen durch unser Corpland brauche ich hin und wieder Pausen. Dann setze ich mich eine Weile hin. Immer an öffentlichen Stellen. Zur Erinnerung schieße ich ein Foto. Und nun kommt ihr ins Spiel! Erkennt ihr den Ort, wo ich pausiere? Wenn ja, geht an die gleiche Stelle und schreibt direkt vor Ort eine Modreq:

/modreq Ich habe dich gefunden!

Ist das korrekt, bekommt ihr den Preis frei Haus geliefert. Aber aufgepasst, ihr habt nur einen Versuch. Die Suche gilt jedes Mal nur bis zur Herausgabe der nächsten NCT.

Dieses Mal mache ich mich auf meiner Wanderung durch neue Gefilde nützlich und passe auf, während der Bewohner kurz Pause macht. Aber wo bin ich?



Als Preis gibt es wieder die ‚Wo bin ich?‘-Trophäe und eine spannende Überraschungs-Kiste.

Viel Erfolg!



Und hier die Auflösung vom letzten Mal:



Das letzte Mal habe ich mich auf dem Spielplatz in Karl-Mulch-Stadt ausgetobt. Die Stadt ist einer typischen Plattenbausiedlung aus DDR-Zeiten nachempfunden und wurde von Mulcho entworfen und vielen weiteren fleißigen Händen gebaut. Man findet dort die typischen Wohnanlagen mit Innenhöfen. Selbst der „Nischel“ hat seinen Platz gefunden. Wer sich die Stadt einmal in Ruhe anschauen möchte, kommt dort bequem mit dem Bus oder der U-Bahn hin. Beide Haltestellen findet ihr östlich vom Spawn. Wobei die Fahrt mit der U-Bahn vom Feeling her am schönsten ist. Wer faul ist, nutzt */warp kms*.

Diesmal haben mich 20 Corpler:innen gefunden:

Anexa * BarSerkr * Blockstapler22 * Christianex3 * Co1909 * DasFloo *
DeaflyRedRose * DiggiSmalls * Einundzwanzig_ * florian_de * joluschr *
KumpelSack * Lea_0404 * LadyDarkReed1885 * Merlin1507 *
RoteWitwe * Tobibbel * Tolkier * Toto89 * xDesyyx

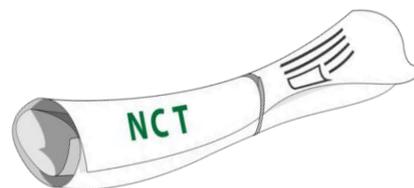


Glückwunsch!

Verfasst von Lotta

NCT-Bildersuche #13

Für aufmerksame Leser:innen



Wer sucht, der findet ...

1. Findet die unten abgebildeten Bildausschnitte auf den Seiten dieser NCT-Ausgabe.
2. Merkt euch zu jedem Bild die entsprechende Seitenzahl.
3. Fügt alle Seitenzahlen aneinander, um die Lösungszahl zu erhalten.
4. Geht in die erste Etage des NCT-Towers und gebt die Lösungszahl dort im Passwortshop ein, um eine Überraschung zu erhalten.

Bildausschnitte in der gesuchten Reihenfolge:



Wir wünschen viel Spaß beim Suchen!

Übrigens:
15 Leser:innen holten sich die
Belohnung zur letzten Ausgabe ab.



Verfasst von Anexa

Witze des Monats

Alles rund ums Essen

Er: "Schatz, wo steht mein Essen?"
Sie: "Im Kochbuch – Seite 12!"



"Soll ich Ihnen das Mittagessen in die Kabine bringen?", fragt der Ober den seekranken Passagier. "Oder sollen wir es gleich für Sie über Bord werfen?"



Wenn mir langweilig ist, bewerte ich gerne Sushi-Restaurants ...
,Das Essen war kalt.'



Ober: "Wie fanden Sie das Filetsteak, mein Herr?"

Gast: "Ganz zufällig, als ich das Gemüse beiseite schob."

New Corp Times #178

Mitwirkende

Redaktionsleitung:
LottaXL

Texte:
aerulion
Anexa
CreepyHDTV
florian_de
LottaXL
RoteWitwe
xDesyyx

Bilder:
Anexa
CreepyHDTV
florian_de
LottaXL
Merlin 1507
PiraSiralys
RoteWitwe

Sitz der Redaktion:

NCT-Tower
Unter den Linden 8
Corp-City
