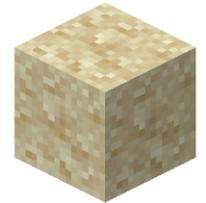




Ein Turm für
Idyllica West
- 2 -

AKTUELLES

Neue Spiele auf Corp



Das sandige Wüsten-Suchspiel
- 10 -

Neues auf Corp



Bücher, Schriftrollen
und vieles mehr!
- 12 -

Survival Event



Sommer, Sonne,
Spannung und jede
Menge Spaß!
- 15 -

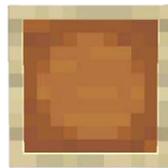
SERVERINFO

Das ist Bobby



Er stellt euch wieder ein
GS vor!
- 19 -

Corp im Wandel



Diesmal sind die
Sketchmaps dran!
- 22 -

Kellervorstellung



Diesmal von DasFloo!
- 24 -

Mein Lieblingsplatz



Diesmal von aerulion!
- 26 -

Votemeister



Die Gewinner der letzten
Voteperiode!
- 28 -

Corp-Ticker



Die kürzesten
Nachrichten in den
Nachrichten!
- 29 -

Foto-Knips – ein ungewöhnliches versunkenes Schiff
- 35 -

Lost Places – findest du das verlorene Blatt?
- 36 -

Wo bin ich? Ein wirklich spaßiges Päuschen
- 38 -

Bildersuche – Für aufmerksame Leser:innen
- 40 -

Witze – Flacher geht's kaum noch
- 41 -

Ein Aussichtsturm für Idyllica

Die Bauevent-Gewinner:innen



Vom 7. bis zum 27. Juli hattet ihr Zeit, euren eigenen Aussichtsturm für Idyllica-West zu bauen.

Neun Plots wurden sowohl von Einzelpersonen als auch von Zweier-Teams bebaut. Ein Turm konnte aus Zeitgründen nicht fertiggestellt werden, ein Turm wurde aufgegeben und ein Turm wurde zu sehr aus dem Internet nachgebaut.

Somit mussten am Ende sechs Türme von der Jury bewertet werden. Und das war gar nicht so einfach. Jeder der Türme hat seinen eigenen Charme, seine Highlights und ein eigenes Thema.

Aber!

Die wichtigsten Bewertungskriterien waren Folgende:

- *ist der Turm ein Aussichtsturm?*
- *passt er vom Stil her nach Idyllica-West?*
- *passt er sich in die Landschaft ein?*

Und so hat sich die Jury entschieden:

Auf **Platz 3** ist der Turm von **RoteWitwe** und **KumpelSack** gelandet.

Auch wenn dieser Turm kein wirklicher Aussichtsturm ist, hat der Turm durch Material, Bauweise und Details überzeugt.

Euer Preis:

- 50.000 CT
- 1 Palmen-GS-Gutschein
- 1 von uns gepackte Ü-Kiste





Platz 2 erreichte der Turm von **Puett**.
Ein Nachbau des bekannten
Aussichtsturmes aus dem bayrischen
Cadolzburg, gebaut im Jahre 1893 – auch
liebevoll „Bleistift“ genannt.

Dieser liebevoll und detailreich gestaltete
klassische Aussichtsturm hat uns überzeugt.
Allein die Ferngläser sind der Hammer.

Dein Preis:

- 75.000 CT
- 1 Idyllica-GS-Gutschein
- 1 von uns gepackte Ü-Kiste





Über den **1. Platz** darf sich **Anexa** freuen. Hier sieht man, dass Größe nicht immer alles ist.

Dieser typische Aussichtsturm, den man so oder ähnlich entlang vieler Wanderwege findet, passt wunderbar nach Idyllica-West. Seine Schlichtheit und Authentizität gepaart mit vielen kleinen Details haben hier überzeugt.

Dein Preis:

- 100.000 CT
- 1 Idyllica-Spezial-GS
- 1 von uns gepackte Ü-Kiste



Der Turm wurde schon an seinen Standort in Idyllica-West eingefügt. Schaut ihn euch an bei `/warp turm-standort`.

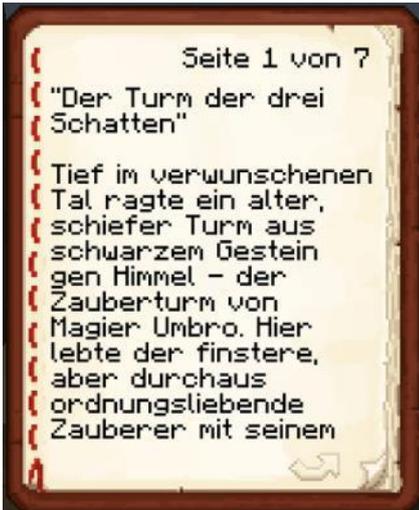
Glückwunsch an alle Gewinner:innen!

Aber niemand ist leer ausgegangen. Alle Teilnehmer:innen erhalten die *Turmbau-Mitmachkiste*.

Nun ein Blick auf die anderen Türme:

Der Zauberturm von **Tobibbel** und **Co1909**.

Leider kein Aussichtsturm, aber absolut spannend! Hier wurde eine ganze Geschichte verbaut. Unbedingt das Buch zu Ende lesen. Ihr findet es ganz oben im Turm. Dann wisst ihr auch, wer diese Gestalten sind:





Der Turm von **LadyDarkReed1885**:

Ein knuffiger Turm mit guter Aussicht und schönen Details.



Ist euch eigentlich auch schon aufgefallen, dass in den Türmen unglaublich viele Ratten verbaut wurden?

Wenn da mal nicht unsere Oberratte HexaPentol seine rattigen Pfoten im Spiel hatte

Der Turm von DasFloo:



Der Turm mit dem ungewöhnlichen, Fantasy-angehauchten Dach und der weithin sichtbaren grünen Flagge ist nicht zu übersehen.

Besonders sehenswert sind allerdings die vielen liebevollen Details im Inneren.



Selbst mit dem neuen ArtDeko-Feature „Resize Mode“ hat Floo gearbeitet.



Anschauen könnt ihr euch alle Türme bei */warp turm* auf der Creative-Welt.

Wir haben vor, noch weitere Türme vom Bauevent auf die Hauptwelt zu übernehmen. Sobald wir passende Standorte haben, werden wir in der NCT darüber berichten.

Vielen Dank an alle, die mitgebaut haben. Ein Dankeschön an die Jury geht auch raus.

Wir sehen uns beim nächsten Bauevent!

Verfasst von Lotta



Hier könnte dein Leserbrief stehen!

Hast du etwas zu einem Beitrag zu sagen?

Weißt du etwas Lustiges aus der Corp-Welt zu erzählen?

Hast du Vorschläge, Kritik oder Fragen?

Dann bist du hier richtig!

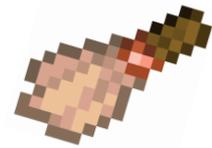
Einfach deinen Leserbrief als PM im Forum an LottaXL senden.

Die Redaktion der NEW CORP TIMES behält sich vor, Leserbriefe zu kürzen.

Der Inhalt der Leserbriefe gibt nicht die Meinung der Redaktion wieder.

Das Wüstenspiel

Ein neues Hexa-Spiel auf Corp



Was lange währt, wird endlich gut!

Nach fast zwei Jahren Bauzeit ist es vollbracht. Wobei nicht das Bauen das Problem war, sondern Mojangs viele Updates, die ein ständiges Überarbeiten der Technik nötig machten.

Aber nun ist es vollbracht und wir können euch zurufen:

„Auf die Pinsel, fertig, los!“

Bei diesem Spiel geht es ums Suchen nach verborgenen Schätzen. Ihr habt genau 90 Sekunden Zeit mit eurem Pinsel verschiedenste Gegenstände und „Antike Münzen“ im seltsamen Sand zu finden. Dafür habt ihr eine Anzeige auf dem Bildschirm. Je näher ihr einem versteckten Gegenstand kommt, desto grüner wird sie. Ist sie ganz grün, heißt es pinseln. Und zwar da, wo der Balken golden wird, wenn ihr darauf steht.



Viele der gefundenen Gegenstände könnt ihr beim Archäologen gegen „Antike Münzen“ tauschen. Mit den Münzen wiederum könnt ihr euch bei ihm nette Dinge kaufen. Unter anderem eine funktionierende Lupe.



Aus anderen Dingen, wie versteinerten Sachen, Bandagenstücken oder Katzenkrallen, könnt ihr euch Fossilien craften, die ihr ebenfalls gegen Münzen tauschen könnt.

Das Spiel kann allein oder zu mehreren gespielt werden. Das Preisgeld pro Person beträgt 1000 CT.

Alle, die mitspielen möchten, klettern auf den orangen Laster. Sind alle da, einfach den Knopf drücken und los.



Vergesst nicht, euren eigenen Pinsel mitzubringen!



Danke Hexa für ein weiteres spannendes Spiel auf Corp!

Hin kommt ihr mit */warp wüstenspiel*

Und nun viel Spaß und Erfolg beim Buddeln!



Über vergessenes Wissen, Grimoires & mehr

Zauberhafte Neuerungen

In der Welt der Custom Items und serverspezifischen Funktionen hat sich seit der letzten Ausgabe wieder einiges getan:

Grimoires

Alle 131 Grimoires (verzauberte Bücher) sind nun eigenständige



Custom Items. Dadurch ist es uns möglich, allen Büchern individuelle Texturen zu geben. Somit hat jede Stufe ein anderes Buch und jede Verzauberung eine eigene Farbe am Band. Die höchste zu erhaltende Stufe ist außerdem durch eine gelb/goldene Umrandung zu erkennen. Wir hoffen, dass sich dies positiv auf die Übersichtlichkeit und Ordnung in euren Lagern auswirkt. Zusätzlich wurde die maximale Stackgröße auf 8 erhöht.

Vergessenes Wissen

Vor einigen Tagen führten wir ein neues Verzauberungskonzept ein: das „Vergessene Wissen“. Ihr könnt es in Form von Schriftrollen für 33 der Verzauberungen erhalten. Die Schriftrollen können dann an einem Amboss zu einem Gegenstand hinzugefügt werden, wodurch dieser ein Bonuslevel für die jeweilige Verzauberung erhält. Das Bonus-Level addiert sich außerdem mit dem Verzauberungsbonus mancher Items. Somit kann beispielsweise ein Drachenbogen auf Looting V aufgewertet werden. Das Vergessene Wissen geht jedoch unwiderruflich verloren, wenn die Verzauberung beispielsweise am Grindstone entfernt wird. Die Rezepte der Schriftrollen können im 3x3-Rezeptbuch oder unter `/wiki` nachgelesen werden.



Antike Schriftrollen

Die Antike Schriftrolle dient als Crafting-Bestandteil der neuen Schriftrollen des vergessenen Wissens. Ihre Beschaffung erfolgt jedoch auf eine etwas andere Art und Weise. Die Schriftrolle wird aus neun Antiken-Schriftrollen-Fragmenten gecraftet. Diese Fragmente dropen jedoch nur beim Zerstören von verzierten Krügen mit der neuen Zerschmettern-Verzauberung.



Zerschmettern-Verzauberung



Dabei handelt es sich um eine neue Verzauberung für Spitzhacken. Sie ist weder mit Behutsamkeit noch mit Glück kompatibel. Ihr könnt sie wie gewohnt am Verzauberungstisch erhalten. Beachtet jedoch, dass ihr dafür einen maximal ausgebauten Zaubertisch mit 30 Bücherregalen benötigt. Die Verzauberung ermöglicht euch das Sammeln der Antiken-Schriftrollen-Fragmente. In Zukunft werden aber bestimmt noch weitere Drops diesem Konzept folgen.

Grundstücks-Menü

Unter `/m` findet ihr ab sofort den Unterpunkt Grundstücks Menü. Dort habt ihr aktuell die Möglichkeit, die virtuellen Leuchtfener einzustellen. Dafür müsst ihr Eigentümer:in sein und euch auf dem entsprechenden Grundstück befinden. In Zukunft werden dort noch mehr grundstückbezogene Dinge hinzukommen.

Virtuelle Leuchtfener

Die virtuellen Leuchtfener funktionieren wie die alten Beacon-Effekte. Ihr müsst jeden Effekt pro Grundstück einmalig für 1 Leuchtfener und 5.000 CT kaufen. Sobald ihr den Effekt gekauft habt, steht er euch dauerhaft zur Verfügung, solange ihr euch auf dem Grundstück befindet. Ihr habt außerdem die Option, den Effekt im gleichen Menü nach Belieben zu aktivieren und zu deaktivieren. Ein Verkaufen des Effekts ist nicht mehr möglich. *Ab sofort sind alle Vanilla-Leuchtfener auf der Hauptwelt verboten.* Neu platzierte Leuchtfener werden beim Aktivieren automatisch zerstört und als Item gedroppt.



Pilotphase: Seelenfresser-Verzauberung & "Zerbrechen" von Seelenfragmenten

Seit neuestem können alle vier Seelenfragmente in leerer Form gecraftet werden. Um sie zu füllen, benötigt ihr jeweils 2.000/6.000/12.000/24.000 Seelen. Dazu müsst ihr die



leeren Seelenfragmente in eurem Inventar haben und eure Waffe mit der neuen Verzauberung *Seelenfresser/Soul-Eater* verzaubern. Jeder Kill eines ausgewachsenen Lebewesens erhöht die Seelenanzahl in den leeren Fragmenten. Ihr könnt jedoch immer nur ein Fragment einzeln leveln.

Die neue Verzauberung findet ihr wie gewohnt am Verzauberungstisch.

Um der Beschränkung des Einzel-Levels entgegenzuwirken, können die Seelenfragmente nun in ihre kleineren Varianten zerbrochen werden. Dieser Prozess ist jedoch nicht umkehrbar.

Die entsprechenden Rezepte findet ihr im Rezeptbuch der 3x3-Werkbank.

Beispiele:

leeres mächtiges Seelenfragment



kleine Seelenfragmente (zerbrochen)



Beide dieser Änderungen sind jedoch zunächst ein Pilotprojekt und können bei Bedarf rückgängig gemacht werden.

Die Seelenfragmente können aktuell noch auf altbekannte Weise erhalten werden. Wenn ihr jedoch die *Seelenfresser/Soul-Eater*-Verzauberung verwendet, sind die alten Drops nicht mehr möglich. Ihr könnt euch somit vorerst noch für eine der beiden Möglichkeiten entscheiden.

Verfasst von aerulion

Am Samstag, den 26. Juli, stellten sich vier Dreier-Teams der Herausforderung des Survival-Events. Es gab drei Platzierungen, sodass die besten drei Teams belohnt wurden. Wer alle 26 Aufgaben am schnellsten erfolgreich meisterte, konnte sich den Sieg sichern.

Die Aufgaben:

Das Haus:

- Es muss monstersicher und freistehend sein.
- Es muss an einem Strand stehen
- Hauptmaterial Bambus
- Dach aus Stroh
- 2 Außentüren
- 1 Terrasse mit Bank und Tisch
- 3 gelbe Glasfenster
- 3 orange Betten

Deko:

- 3 Fässer
- 1 Tonkrug mit einem Muster
- 2 Tontöpfe mit Tropenbaumsetzlingen
- 3 ganze Melonen
- 2 Bilderrahmen mit Schildkröteneiern

Der Strand:

- 1 Cocktail-Bar
- 3 farbige Sonnenschirme
- 3 Tische mit je 4 Stühlen
- 3 farbige Strandlaken
- 1 Sandburg

Tiere:

- im Haus ein Aquarium mit 4 versch. Fischarten
- 1 Wasserbecken mit einem Axolotl
- 2 verschiedene Papageien mit Namen
- 1 angeleinte Schildkröte

Ausrüstung:

- 1 Diaspitzhacke
- 1 Eisenhammer
- 1 Eisenrüstung pro Person
- 1 Stack Essen pro Person

Die Teams:

xDesyyx, PiraSiraly & Tolkier



LottaXL, Anexa & RoteWitwe



KumpelSack, florian_de & CreepyHDTV



DasFloo, Richie932 & LadyDarkReed1885



Nach etwas mehr als 2 Stunden ertönte der erlösende Ruf: „Fertig!“. Nach einer kurzen Kontrolle der geforderten Aufgaben stand es fest: Den **ersten Platz** sicherten sich **Tolkier**, **xDesyxx** und **PiraSiralv**, die mit beeindruckender Leistung den Sieg holten und satte 100.000 CorpTaler für jedes Teammitglied erhielten.

Der **zweite Platz** ging an **LottaXL**, **RoteWitwe** und **Anexa**, die sich ebenfalls stark behaupteten und für ihre großartige Leistung 50.000 CorpTaler ergattern konnten.

Den **dritten Platz** sicherten sich **CreepyHDTV**, **KumpelSack** und **florian_de**, die sich ebenfalls tapfer durchkämpften und mit 25.000 CorpTaler belohnt wurden.

Obwohl es am Ende nur drei Siegerteams geben konnte, ging das letzte Team nicht leer aus. Während des gesamten Events hatten alle Teilnehmer die Möglichkeit, sich „Extrapunkte“ zu erarbeiten. Diese „Extrapunkte“ konnte man am Ende gegen attraktive Preise eintauschen. Sofern man 50% der 26 Aufgaben erfüllte. So hatte jedes Team die Chance, sich eine lohnende Belohnung zu sichern.



Verfasst von RoteWitwe

Hier könnte deine Werbung stehen. Möchtest du für deinen Shop oder für etwas anderes werben, melde deine Anzeige im Forum an.

Eine kleine Anzeige ohne Bild kostet 150 CT.
Eine große Anzeige mit Bild kostet 300 CT.

SERVERINFOS

Bob Blockmeister *Bobby-Abstimmung*

Hallo liebe Corpler!

Endlich hat sich mal wieder ein Mitglied getraut und sein GS eingereicht. Natürlich bin ich gleich hingeeilt und habe es gründlich unter die Lupe genommen – alles unter den wachsamen Augen meiner geliebten Katze Bobby-Cat.



Ich habe es für würdig befunden und ihr dürft dieses nun bewerten. Aber erst einmal eins nach dem anderen.

Das Grundstück:

Von *CreepyHDTV* eingereicht wurde sein London-GS 4e.



Warum sein Grundstück so besonders ist, erklärt er mit eigenen Worten so:

„Eine prachtvolle Märchenvilla im Stil des Originals aus Eberswalde, detailreich rekonstruiert von Tolkien. Das Gebäude verbindet historische Eleganz mit liebevollen Details und lädt dazu ein, jeden Winkel zu erkunden.“



Wie mache ich mit?



Geht zum Bauamt (/warp bauamt) und fahrt mit dem Fahrstuhl hoch in Bobs Büro. Nehmt euch ein Buch aus dem Spender. Rechts daneben findet ihr ein Klick-Schild zu dem Grundstück. Schaut euch dort in Ruhe um.

Ihr habt **vom 4. August bis zum 6. September** Zeit, dieses GS zu bewerten.

Ihr könnt bei diesem GS 0 bis 5 Punkte vergeben, wobei 0 Punkte ‚mag ich gar nicht‘ und 5 Punkte ‚perfekt‘ bedeuten. Bewertet bitte fair und objektiv. Seid ihr fertig, signiert das Buch und werft es in den Trichter. Die Abstimmung ist anonym. Eure Namen sind bei uns sicher.

Die Bewertung:

Am Ende werden die Punkte gezählt. Für eine Bewertbarkeit müssen mindestens 3 Member für das GS abgestimmt haben. Sein eigenes GS darf man nicht bewerten. Aus allen abgegebenen Punkten für ein GS wird die Durchschnittspunktzahl ermittelt. Die aufgerundete Punktzahl entscheidet über eine Auszeichnung.

Bei einer Punktzahl von **3** erhält das GS den Eisen-Bobby.

Bei einer Punktzahl von **4** erhält das GS den Gold-Bobby.

Bei einer Punktzahl von **5** erhält das GS den Diamant-Bobby.



Die Auszeichnung wird sichtbar neben den Eingang des GSe aufgestellt.

Zu jedem Bobby gibt es für den GS-Besitzer noch zusätzlich eine Bobby-Preiskiste mit lukrativem Inhalt.



Außerdem werden ausgezeichnete Grundstücke in meinem Büro mit einem Klickschild verlinkt, so dass interessierte Corpler:innen sich das GS jederzeit

anschauen können.

Nun viel Spaß beim Besichtigen des Grundstücks. Die Ergebnisse erfahrt ihr in der nächsten Ausgabe der **New Corp Times**.



Ach ja, unter allen Teilnehmern der Abstimmung verlose ich eine Original-Bobby-Cat – ein Geschwisterchen meiner lieben Katze.



Ihr habt oder kennt auch ein besonderes Grundstück? Ist es baulich schön? Ist die Landschaft etwas Besonderes? Hat es eine interessante Technik? Sind Einrichtung oder Farmanlagen sehenswert? Dann könnt ihr jederzeit eure GSe oder die eurer Freunde/Nachbarn bei unserem Bob Blockmeister einreichen. Dafür einfach eine Modreq schreiben:

/modreq Bob: <GS-Nummer>, <was macht das GS sehenswert>

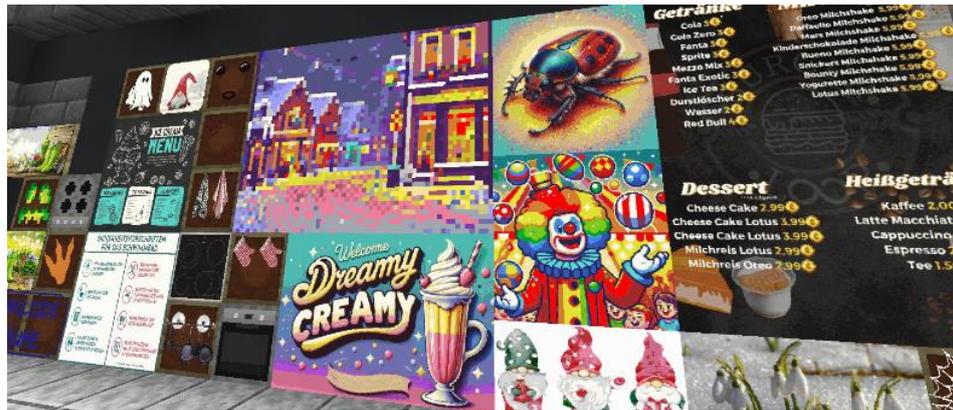
Bob schaut dann vorbei. Ist er auch eurer Meinung, stellt er das GS mit allen anderen eingereichten und für gut befundenen GSe in der nächsten NCT vor.

Liebe Grüße,
euer Bob Blockmeister

SketchMaps im Wandel ... das Aufräumen geht weiter

In den letzten Jahren hat die Zahl der von uns heraus gegebenen SketchMaps und Poster stark zugenommen. Bei Events, Auktionen und Preisen wurden die Mitglieder regelrecht mit Bildern überhäuft, nicht selten aber zu Lasten der Qualität.

Leider sind auch wir zu unbedacht auf den KI-Bilder-Zug aufgesprungen und haben uns zu oft die kreative Detailarbeit abnehmen lassen. Das Ergebnis war eine Bilderflut ohne vernünftige Qualitätskontrolle.



Zudem wurde bei einigen jüngeren Bauprojekten auf übermäßiges und großflächiges Tapezieren mit Deko-Bildchen gesetzt, was im Nachhinein sehr unpassend wirkte.

Diesen beiden Trends möchten wir in Zukunft entgegenwirken. Natürlich wollen wir SketchMaps nicht komplett abschaffen, unser eigener Anspruch sieht aber vor, dass die Bilder eher das i-Tüpfelchen an einem Gebäude sein sollen, anstatt den Hauptteil der Dekoration zu bilden.

Es heißt also mal wieder: Arbeit, Arbeit!

In den letzten zwei Wochen haben wir uns dementsprechend zusammengesetzt und sämtliche der um die 1000 im Umlauf befindlichen SketchMaps gesichtet, neu kategorisiert und ausgemistet.

Intern hilft uns dies, alte und neue Bilder besser einzuordnen und zu finden.





Zudem wurden einige Bilder und Kategorien von uns ersatzlos entfernt, teils weil sie ihren Zweck erfüllt haben oder weil wir sie keiner sinnvollen Kategorie zuordnen konnten.

Was wurde gelöscht:

1. Sämtliche SuperTower-Vorschau-Bilder, welche ehemals beim Kauf der Pakete mit herausgegeben wurden.
2. Einige ältere Bilder, deren Ursprung und Verbleib für uns nicht mehr nachvollziehbar war.
3. SketchMaps von Mitgliedern, welche von uns zurückgesetzt wurden.

Folgende Änderungen betreffen euch ab sofort:

1. Sämtliche SketchMaps sind ab sofort unkopierbar (einzige Ausnahme: Helga-Starschnitt, Bilderrahmen)
2. SketchMaps aus Bildergutscheinen erhält man nur noch unkopierbar, genau einmal. Diese werden an das Mitglied gebunden und gegebenenfalls mit diesem zurückgesetzt. Solltet ihr ein Motiv mehrfach haben wollen, müsst ihr hierfür weitere Gutscheine einlösen.
3. Einige bei Events oder im SuperTower herausgegebene Bilder werden von uns neu bewertet und gegebenenfalls ausgetauscht.



„Hallo Staff, mir fehlt da ein Bild ...!“

Solltet ihr an eurer Wand ein leeres Bild haben oder in eurer Bilderkiste gelöschte Item-Zettel finden, ist davon auszugehen, dass euer Bild eines der oben erwähnten Motive war. Solltet ihr ein für euch wichtiges und spezifisches Bild vermissen, meldet euch bitte per `/modreq`, damit wir diese Angelegenheit individuell klären können.

Ich hab' da was im Keller

Das ist der Keller von DasFloo

Die Grundstücke auf Idyllica sind bekannt für ihre charmanten Bauten und liebevoll gestalteten Außenanlagen. Doch was sich unter der Erde verbirgt, bleibt vielen verborgen. Einer, der sein unterirdisches Reich mit besonderem Feingefühl gestaltet hat, ist DasFloo. Auf Idyllica 22 hat er einen Keller geschaffen, der Funktionalität und kleine Geheimnisse geschickt miteinander verbindet.

Der erste Blick fällt auf die zahlreichen Farmbereiche, die sich über den Keller verteilen. Emsig summen die Bienen in ihrer eigenen kleinen Farm, die Waben hängen ordentlich an den Wänden und sorgen für ständigen Honignachschub. Wenn man etwas weiter schaut, sieht man die kleine Kakaobohnenfarm. Doch auch an Zutaten für die Alchemie ist gedacht: In einem weiteren Raum gedeihen Netherwarzen unter glühenden Lavasteinen, perfekt geschützt und jederzeit bereit für den nächsten Trank.

Wer den Keller erkundet, stößt auf den Alchemiebereich, wo Braustände, Trichter und Zutatenregale für einen reibungslosen Brauprozess sorgen. Hier wird alles effizient und ordentlich verarbeitet, damit keine Zeit verloren geht.



Für das leibliche Wohl hat DasFloo ebenfalls vorgesorgt: Im Kochbereich steht eine funktionierende Mikrowelle und ein automatischer Ofen. Brot backen, Essen erwärmen oder Vorräte auffrischen – hier unten ist für alles gesorgt.



Doch der Keller hat auch seine geheimen Ecken. Hinter einem verborgenen Eingang verbirgt sich eine Bibliothek, die mit endlos hohen Bücherregalen, schwebenden Laternen und einem zentralen Verzauberungstisch zu einem echten Rückzugsort wird.

Ein Raum, der Ruhe ausstrahlt und zum Experimentieren mit Zaubern einlädt. Direkt unter dieser magischen Bibliothek eröffnet sich ein weiteres Highlight: Ein unterirdisches Aquarium. Durch den Glasboden kann man den Blick auf tanzenden Seetang, bunte Fische und Korallen schweifen lassen. Ein faszinierendes Spiel aus Licht und Wasser, das den Keller perfekt abrundet.



Der Keller von DasFloo zeigt eindrucksvoll, dass Funktionalität und kreative Details sich nicht ausschließen müssen. Wer die Chance hat, Idyllica 22 zu besuchen, sollte sich diesen unterirdischen Schatz nicht entgehen lassen.

Ihr möchtet euren Keller auch einmal zeigen? Egal, ob es ein gut organisiertes Lager, ein Partykeller oder eine komplexe Farmanlage ist. Wer einen seiner Kellerräume vorstellen möchte, darf dies machen. Einfach bei mir oder einem anderen Staffler melden. Wir kommen dann auf euch zu. Und als Dank gibt es für jeden die „Kellermaus“.



Verfasst von Desy

Mein Lieblingsplatz

Warum aerulion freiwillig im Dreck sitzt.



Mein Lieblingsplatz – natürlich der Sandkasten

Liebe Servergemeinde, während andere vielleicht idyllische Landschaften, verwunschene Wälder oder pixelige Bergspitzen als Rückzugsorte nennen, bleibe ich bodenständig. Mein Lieblingsplatz? Ganz klar: **der Sandkasten**.

Nicht irgendeiner, versteht sich, sondern der Sandkasten der **Sandkasten-Gang**.

Ein Ort, der mehr ist als nur ein Haufen Blöcke. Hier treffen sich Gleichgesinnte mit der richtigen Körnung im Herzen. Zwischen Schaufel, Dino-Statue und bröseligen Sandburgen herrscht ein Geist aus Rebellion, Nostalgie und feinstem Quatsch.

Es ist dieser Ort, an dem der Staub nicht stört, sondern dazugehört. Wo **Dino Benny** über uns wacht wie ein leicht verwirrter, aber doch sehr süßer Schutzpatron mit Kulleraugen. Wo Diskussionen geführt werden über Kieselgrößen, Serverpolitik und ob man Sand eigentlich essen kann (Antwort: nein, aber man kann drüber reden).

Manche sagen, der Sandkasten ist chaotisch, sinnlos oder gar unproduktiv.

Ich sage: Er ist ein **Denkmal der digitalen Anarchie mit Stil**. Hier ist Platz für Freundschaft, Größenwahn und kreative Zweckentfremdung.

Unser Hauptquartier - stilvoll besetzt und liebevoll umgestaltet - befindet sich übrigens auf dem ehrwürdigen Grundstück **London 1e**. Eine charmante Villa, in deren Eingangsbereich inzwischen nicht nur Geschichte liegt, sondern auch erstaunlich viel Sand. Wer neugierig ist, darf gerne vorbeischaun, Besichtigungen sind ausdrücklich erwünscht.

Zugegeben, die Inneneinrichtung lässt aktuell noch etwas zu wünschen übrig, sagen wir: charmant minimalistisch. Aber wer weiß: Vielleicht lässt sich mit genügend Fantasie und Sand ja sogar ein Sofa bauen. Oder zumindest eine sehr gemütliche Düne.

Und nein, bevor wieder jemand aus dem Rattenlager kreischt: Ja, wir haben Sand. Nein, wir haben keine Parasiten. Die wohnen bei euch, zusammen mit euren pestigen Plänen und diesen peinlich nackten Schwänzen. Wir nennen das: natürliche Trennung von Schmutz und Stil.

Zum Schluss noch ein ganz besonderer Gruß an die Gang: **Hanni, Creepy, Tolkier, Desy** und natürlich **Benny**, denn ohne euch wär's nur Sand.

#körnerverbindung

~aerulion

Sandkastenmitglied auf Lebenszeit



Verfasst von aerulion

Votemeister Juli 2025

Die Verkündung

Ihr habt alle wieder fleißig gevotet. Vielen Dank!
Die Statistik auf der Homepage unter *Ranglisten/Votes* zählte vom 5. Juli bis zum 1. August. Es ist fast unglaublich, wie viele treue Voter:innen wir haben.

Jeder mit mindestens 45 Votes in dieser Voteperiode erhielt diesmal den Votemeister-Preis und auch die Votemeistertrophäe.

Diese Corpler:innen haben es diesmal geschafft:

Votemeister:innen mit mind. 45 Votes

*_Damina_ Anexa BarSerkr DasFloo DiggiSmalls
Einundzwanzig_ florian_de Hille68 Jessie1810 Kumpelsack
LadyDarkReed1885 Legosunny Lele LottaXL LunaMond PiraSiraly
Purzlein Rabadac Rabenherz Rereg Rezzmage RoteWitwe Tolkier
xDesyyx Yoshi29072003*

Euer Preis:

- die legendäre Votemeistertrophäe
- 1 Ü-Kiste rund ums Thema Sommer u.a. mit
- 2 sommerlichen Dekoköpfen
- 1 Symphonia-S GS-Gutschein

Herzlichen Glückwunsch an die Gewinner! Die Preise wurden frei Haus geliefert. Nun wurde am Freitag, den 01.08.25 bereits der Reset-Knopf gedrückt und ihr habt alle wieder die gleiche Chance, ganz weit nach oben zu kommen und vielleicht das nächste Mal sogar auch zu gewinnen - Die Preise variieren mit jeder NCT.

Am 05. September um 23:59 Uhr wird voraussichtlich wieder zurückgesetzt und für die nächste Ausgabe ausgewertet.

Voten könnt ihr ingame mit */vote* oder mit einem Klick auf den Votebutton auf unserer Homepage.
Frohes Voten!

Verfasst von Lotta

Corp-Ticker #### Corp-Ticker #### Corp-Ticker

Kurznachrichten für euch - Kurznachrichten für euch - Kurznachrichten



Blocki-Verlosung vom 03.08.2025

Bei der Blocki-Verlosung gab es wieder jede Menge Spenden. Daher konnten wir wieder acht lukrative Truhenpakete verlosen. Die Glücksfee war diesmal unser rattiger **HexaPentol**. Für diesen Einsatz hat er ein Glück III-Buch und einen Glückskatzen-Dekokopf erhalten.



Gezogen wurden von ihm:



CreepyHDTV
DieEisbrecher15
DigiSmalls
Einundzwanzig_
Rereg
RoteWitwe
Tobibbel
Tolkier

Herzlichen Glückwunsch!

Euer Gewinn:
je 10 prall gefüllte Doppelkisten

Ihr möchtet beim nächsten Mal auch mitmachen? Ganz einfach: Die Verlosungen finden immer am ersten Sonntag im Monat statt. Die nächste Verlosung ist am **Sonntag, den 07.09.25 um 20:00 Uhr**. Ihr könnt nun wieder etwas bei Blocki im Spawn spenden und natürlich auch bei der Verlosung mitmachen. Es gibt eine Losstation direkt neben Blocki: Werft dort einfach ein signiertes Buch hinein. Der Wetteinsatz von **7500 CT** wird euch kurz vor der Verlosung abgezogen.

Viel Glück!



Monatsangebote im Super-Tower

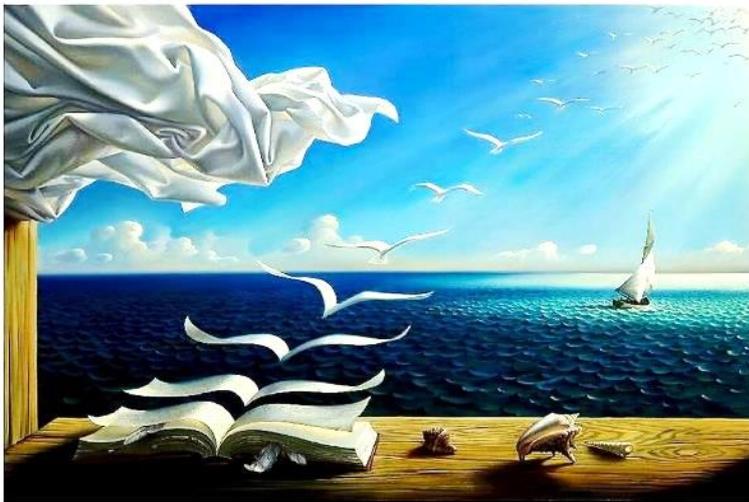


Ferienzeit – Zeit für ein kleines Abenteuer? Wie wäre es mit einem eigenen Wachturm zum Selberbauen?

Und das Ganze für unschlagbare 39.999 CT.



Vorab anschauen könnt ihr ihn wie immer bei */warp bastelbude* - dort auf das entsprechende Schild klicken.



Und um das Sommerfeeling perfekt zu machen, bieten wir euch einen 3x2 Dali-Druck, der das Fernweh anfeuert für nur 12.000 CT.



Auch die Dekoköpfe passen thematisch dazu:

Aber wir haben noch mehr Sommer! Wir bieten euch zweimalig eine sommerliche Überraschungskiste für 22.000 CT an. Lasst euch überraschen!

Ein sommerunabhängiges Highlight ist dieses einmalige Angebot: 1 nützliche Bergarbeiterkiste für nur 28.000 CT!

Dies alles natürlich nur, wenn ihr mindestens Super-Mitglied auf Corp seid. Zum Super-Tower kommt ihr mit */warp super*. Dann mit dem Fahrstuhl hoch zum Shop.



Teamveränderung - *Einer geht und zwei Neue kommen.*



Nach über 6 Jahren und 4 Monaten müssen wir uns leider von unserem **[Baumeister] __Lemming__** verabschieden.

Aus zeitlichen Gründen ist es ihm nicht mehr möglich, uns weiterhin mit seinen baumeisterlichen Fähigkeiten zu unterstützen.

Während seiner langen Zeit auf Corp hat Lemming zahlreiche ikonische Bauwerke geschaffen und am Bau vieler bekannter Gebäude mitgewirkt. Dazu zählen unter anderem mehrere Bahnhöfe wie der Hauptbahnhof, der Mesa-Bahnhof und der Industriebahnhof. Auch viele andere sehenswerte Gebäude stammen aus seiner Hand: die Tower Bridge, der Big Ben sowie das zugehörige Parlamentsgebäude. Ebenso gehen die Einstiege in die Farmwelten „Abbau“ und „Nether“ auf ihn zurück. Auch auf der Weihnachtsinsel hat er sich verewigt – mit dem Bahnhof, dem Hafen, der Burg und allem, was sich unter der Burg befindet (grins). Und das war längst nicht alles – es gibt noch viele weitere beeindruckende Bauwerke, die auf ihn zurückgehen.

Wir danken Lemming für seine langjährige Arbeit, seine Ideen und sein Engagement – und wünschen ihm für die Zukunft alles Gute!



Begrüßen dürfen wir dafür unsere neuen **[Azubis] florian_de** und **KumpelSack** auf dem Weg zum Supporter.

Ihr dreiwöchiges Praktikum als Stifte haben sie mit Bravour und zu unserer vollsten Zufriedenheit absolviert und starten nun als Auszubildende voll durch. Sie sind nun Teil des Staffs und ab sofort eure ersten Ansprechpartner für Supportanfragen – **florian_de** und **KumpelSack** müssen sich jetzt schließlich in ihre neue Tätigkeit reinfinden und üben, üben, üben. Wendet euch bitte daher in erster Linie bei Fragen und Bitten an unsere neuen Azubis.

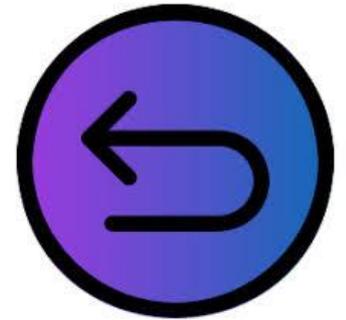


Euer Staffteam



/back Änderungen

Der Befehl `/back` wurde grundlegend neu umgesetzt. Dadurch haben wir mehr Kontrolle über das Setzen der Teleportpunkte. Somit werden ab sofort keine Back-Punkte mehr durch die mechanischen Fahrstühle oder das Betreten der Garderobe im Hauptbahnhof gesetzt. Künftig werden immer mehr Aktionen auf dieses System umgestellt und noch tiefer in unser Custom Gameplay eingebunden.



/dback Änderungen

Der `/dback` Befehl wurde mit dem normalen `/back` Befehl zusammengelegt. Funktionell hat sich nichts geändert, der Befehl ist nur ab sofort unter `/back death` zu finden.



Dimensionsrelais / Dimensional Relay

Als Ersatz für den WE-Teleport-Kompass dient nun das neue Dimensionsrelais. Es ist weiterhin erst ab dem Ehren-Mitglied-Rang nutzbar und erlaubt euch, euch per Rechtsklick auf den Block, den ihr anschaut, zu teleportieren. Das Rezept zum Craften des Dimensionsrelais findet ihr in eurer 3x3-Werkbank. Außerdem könnt ihr die Mechanik weiterhin über den Befehl `/dimensional_relay` nutzen. Dies setzt jedoch voraus, dass ihr ein Relais in eurem Inventar habt. Unter Verwendung des Corpanion-Mods ist diese Funktion auch per Hotkey möglich.



/color Befehl

Mit dem Befehl `/color` findet ihr ab sofort eine von uns zusammengestellte Auswahl von Farben. Diese Farben können derzeit in Privatnachrichten verwendet werden. Beispiel:



Künftig wird das neue Farbsystem auch auf den `/signedit`-Befehl für Legenden erweitert.

#####

Chat Item Variablen

Ab sofort können im Chat und in Privatnachrichten folgende Variablen verwendet werden, um die Items in den jeweiligen Slots im Text anzuzeigen:

- \$hand** - Das Item in eurer Haupthand,
- \$off_hand** - Das Item in eurer Zweithand,
- \$head** - Euer getragener Helm,
- \$chest** - Eure getragene Brustplatte,
- \$legs** - Eure getragene Hose,
- \$feet** - Eure getragenen Schuhe



#####

Votemeister-Trophäen in altem Glanz



Nachdem der Bug um die Einfärbung der Votemeister-Pokale behoben wurde, stehen uns und euch nun wieder die ehemals vorgesehenen Trophäen in aller Farbenpracht zur Verfügung.

Wer die Trophäen seiner Sammlung umtauschen möchte, meldet sich bitte hierfür per `/modreq` beim Staff.

#####

-- Ende der Kurznachrichten -- Ende der Kurznachrichten -- Ende

#####

Verfasst von aerulion, Anexa, Creepy und Lotta

Seyd begrüßt o/

Kürzlich hat mein frustfreies Lädchen neu eröffnet und bietet nun auf zwei Etagen eine möglichst breite Palette an An- und Verkäufen.

Aufgrund von aktuell enorm hohem Netherit-Bedarf habe ich meinen Ankaufspreis kurzerhand mehr als verdoppelt und kaufe zudem quasi unlimitiert an.

Zu folgenden Preisen kaufe ich euer Netherit an:

750 CT



750 CT



3.000 CT



27.000 CT



Foto - Knips

Dein Bild für uns



Diesmal von RoteWitwe:



„Nanu? Was ist denn hier passiert?“, wird sich Rotewitwe gedacht haben, als sie auf dieses „versunkene“ Schiff gestoßen ist. Vielleicht von einem Tsunami an Land gespült und später von einem Erdbeben wieder verschüttet worden? Oder doch nur wieder die katastrophale Weltengenerierung von Mojang ... Auf jeden Fall bekommt Anni für diesen Schnappschuss eine Überraschungskiste zum Thema Erde-Wasser-Boot.

Ihr möchtet auch mitmachen? Habt auch sehenswerte Screenshots von lustigen Begebenheiten, schönen Ausblicken, besonderen Blickwinkeln? Reicht eure Fotos einfach ein. Ihr habt zwei Möglichkeiten. Entweder ladet ihr euer Bild im TS im Memberupload/-download hoch (*in diesem Falle immer einem Staffler Bescheid sagen oder eine Modreq schreiben: /modreq Foto-Knips <Titel des Bildes> im TS*), oder ihr schickt im Forum eine PM an LottaXL mit dem Bild. Wird euer Bild für die Zeitung ausgewählt, erhaltet ihr ein Überraschungspräsent.

Lost Places: Das herrenlose Pferd

Eine Zuflucht für verlorene Tiere



Zuerst möchte ich mich von ganzen Herzen bei den Corpler:innen **Anexa, BarSerkr, Co1909, CreepyHDTV, DasFloo, DiggiSmalls, Einundzwanzig_, florian_de, Jessie1810, joluschr, KumpelSack, LadyDarkReed1885, LottaXL, Merlin1507, Tobibbel, Toto89** und **xDesyxx** bedanken. Ohne euch wäre ich immer noch ratlos durch die Straßen geirrt. Eure Aufmerksamkeit bedeutet mir viel.

Nachdem ich mich von den Fischern, die am Haus verweilten, verabschiedet hatte, machte ich mich auf den Weg Richtung Hauptgebäude am Spawn. Der Himmel war klar, ein leichter Wind wehte, und ich war in Gedanken schon bei meinen nächsten Notizen, als ich plötzlich ein Schnauben hörte. Am Wegesrand stand ein Pferd. Allein, ohne Reiter, scheinbar ziellos unterwegs. Ich sah mich um, aber niemand schien das Tier zu vermissen. Ich hatte keine Wahl. Ich nahm das Pferd behutsam an die Leine und setzte meinen Weg fort.

Im Spawn angekommen, fragte ich einen zufällig vorbeigekommenen Passanten um Rat. Er wirkte freundlich und hilfsbereit, und tatsächlich hatte er eine Idee. In der Nähe gäbe es ein Tierheim, sagte er.



Ich solle den Spawn Richtung Einführungsralley verlassen, dann bis zur Straße laufen, am City Center rechts abbiegen, der Straße bis zum Jobcenter folgen, dort die erste links nehmen, kurz dieser Folgen und an der Kreuzung am Eiswagen rechts gehen. Von dort sei es nicht mehr weit bis zum Tierheim. Ich bedanke mich aufrichtig bei ihm und folgte der Wegbeschreibung. Nach einem dreißigminütigen



Spaziergang erreichte ich schließlich das Gebäude. Das Tierheim wirkte auf den ersten Blick ruhig und einladend. Es war kein kalter Verwaltungsbau, sondern ein Ort mit Herz.

Ich betrat das Hauptgebäude und befolgte die Schritte zur Abgabe des Tieres. Alles verlief organisiert und freundlich. Ich spürte, dass das Pferd hier gut aufgehoben sein würde. Bevor ich ging, beschloss ich, mir die anderen Tiere noch



einmal anzusehen. Ich durfte die Räumlichkeiten betreten und belohnte die Pferde und das Schwein mit einem kleinen Snack. Nachdem ich mich verabschiedet hatte, ging ich um das Gebäude herum, fand eine kleine



Sitzgelegenheit in der beginnenden Dämmerung und nahm mein Notizbuch heraus. Ich begann zu zeichnen, das Tierheim, das sanfte Licht, das friedliche Gefühl dieses Ortes. Ich verlor mich in meinen Gedanken und als ich später aufstand,

um zum Haupteingang zurückzukehren, blätterte ich meine Seiten durch und stellte mit Schrecken fest, dass eine meiner Notizen fehlte. Vermutlich war sie mir beim Aufstehen entglitten. Darum wende ich mich an die Leser:innen der **NCT-Zeitung**. Falls ihr euch im Tierheim befindet, haltet die Augen offen.

Sollte jemand die Notiz entdecken, bitte meldet euch vor Ort mit einer Modreq:

/modreq Ich habe die Notizseite gefunden!

Eine angemessene Belohnung erwartet euch. Diese Notiz ist Teil von etwas Größerem, das noch im Verborgenen ruht.

Verfasst von RoteWitwe

Wo bin ich?

Das spannende Suchspiel auf Corp



Bei meinen Rundgängen durch unser Corpland brauche ich hin und wieder Pausen. Dann setze ich mich eine Weile hin. Immer an öffentlichen Stellen. Zur Erinnerung schieße ich ein Foto. Und nun kommt ihr ins Spiel! Erkennt ihr den Ort, wo ich pausiere? Wenn ja, geht an die gleiche Stelle und schreibt direkt vor Ort eine Modreq:

/modreq Ich habe dich gefunden!

Ist das korrekt, bekommt ihr den Preis frei Haus geliefert. Aber aufgepasst, ihr habt nur einen Versuch. Die Suche gilt jedes Mal nur bis zur Herausgabe der nächsten NCT.

Dieses Mal nutze ich eine Regenspauze, um mich mit Spaß etwas zu bewegen.

Aber wo bin ich?

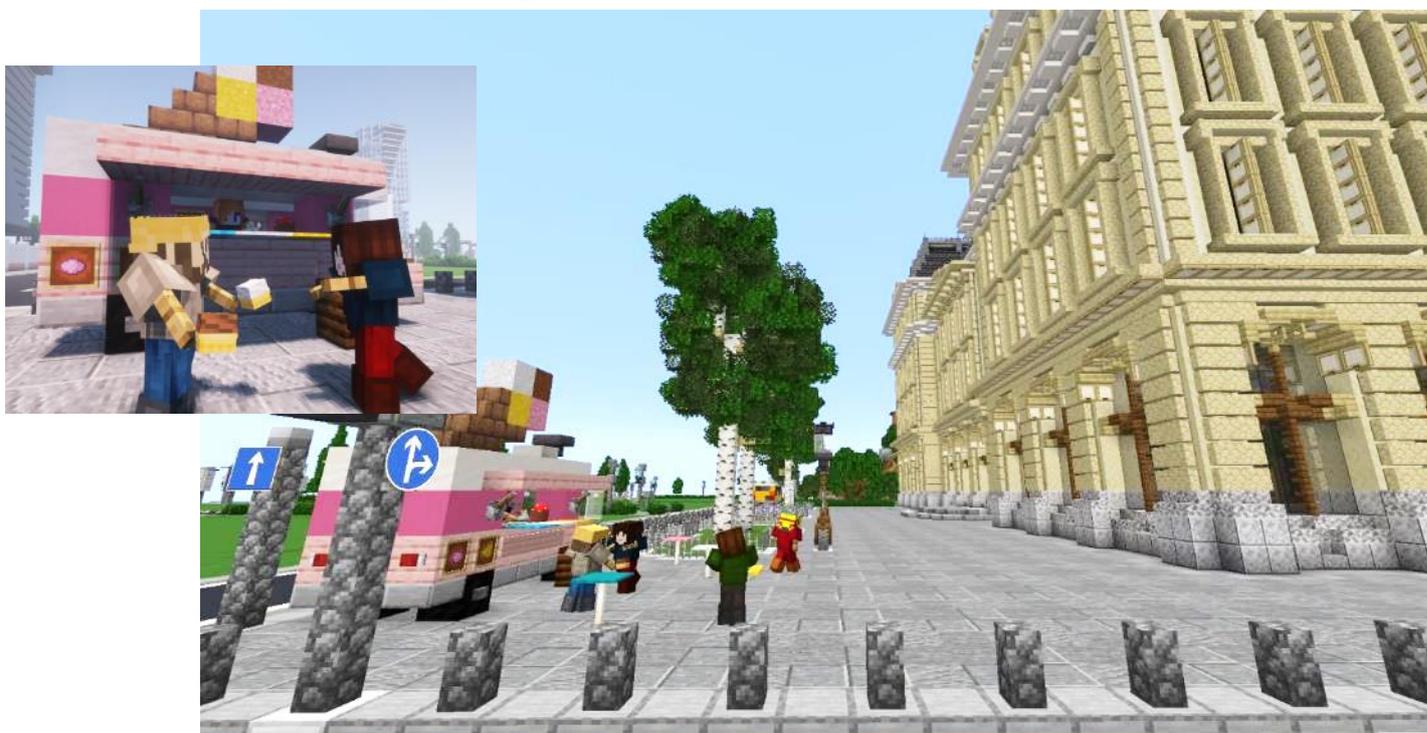


Als Preis gibt es wieder die ‚Wo bin ich?‘-Trophäe und eine spannende Überraschungs-Kiste.

Viel Erfolg!



Und hier die Auflösung vom letzten Mal:



Das letzte Mal hatte ich mit Rabadac ein Eis genossen am Eiswagen neben dem Jobcenter. Solche kleinen ArtDeko-Szenen findet ihr überall auf dem Server. Seid neugierig und geht auf Entdeckungsreise. Ab dem Rang Pro-Mitglied könnt ihr bei uns eine ArtDeko-Schulung machen. Nach erfolgreicher Prüfung, dürft ihr auch eure eigenen GSe mit ArtDeko-Szenen verschönern.

Diesmal haben mich 18 Corpler:innen gefunden:

Anexa * BarSerkr * Co1909 * CreepyHDTV * DasFloo * DiggiSmalls *
Einundzwanzig_ * florian_de * Jessie1810 * joluschr * Kairer *
LadyDarkReed1885 * Merlin1507 * RoteWitwe * Tobibbel * Tolkier *
Toto89 * xDesyyx

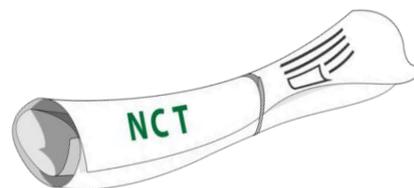


Glückwunsch!

Verfasst von Lotta

NCT-Bildersuche #12

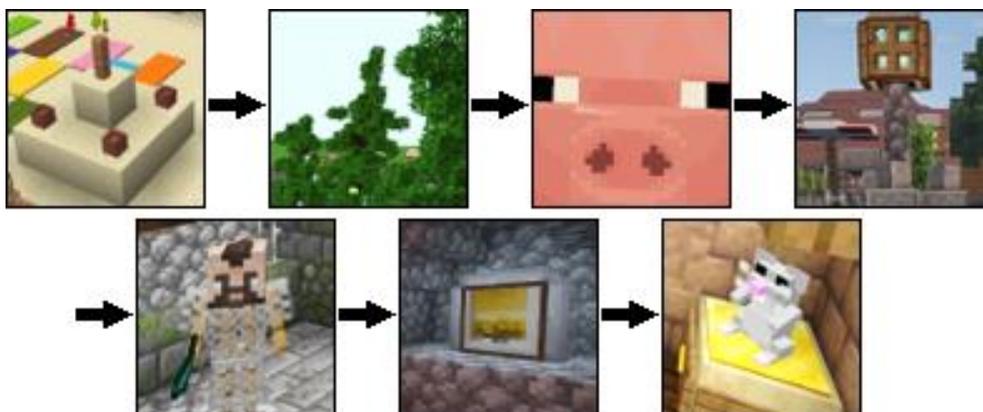
Für aufmerksame Leser:innen



Wer sucht, der findet ...

1. Findet die unten abgebildeten Bildausschnitte auf den Seiten dieser NCT-Ausgabe.
2. Merkt euch zu jedem Bild die entsprechende Seitenzahl.
3. Fügt alle Seitenzahlen aneinander, um die Lösungszahl zu erhalten.
4. Geht in die erste Etage des NCT-Towers und gebt die Lösungszahl dort im Passwortshop ein, um eine Überraschung zu erhalten.

Bildausschnitte in der gesuchten Reihenfolge:



Wir wünschen viel Spaß beim Suchen!

Übrigens:
12 Leser:innen holten sich die
Belohnung zur letzten Ausgabe ab.



Verfasst von Anexa

Witze des Monats

Flacher geht's kaum noch!



Wie nennt man günstige Nudeln? Das sind die Spaghetti!

Was ist Grün und liegt im Sarg? Eine Sterbse!

Was ist gesund und schnell beleidigt? Ein Schmollkornbrot!

Treffen sich zwei Magneten, fragt der eine „was soll ich heute anziehen?“

Was ist Grün und steht vor der Tür? Ein Klopfsalat!

„Ich habe mir auf einer griechischen Insel einen Hahn gekauft.“ „Kreta?“ „Ja, aber zum Glück nur einmal morgens!“

Was macht ein Pirat am Computer? Er drückt die Enter-Taste!



Wisst ihr, was der Hammer ist? Ein Werkzeug!

Treffen sich zwei Ziegen, fragt die eine: „Kommst du heute Abend mit in den Club?“ sagt die andere: „Ne, hab keinen Bock.“

Wie kommen die Löcher in den Käse? Mit einem Cheesegewehr!

Warum können Bienen so gut rechnen? Weil sie sich den ganzen Tag mit Summen beschäftigen!



Zusammengestellt von Anexa, Lotta und Desy.