



**Idyllica wurde erweitert!**  
- 2 -

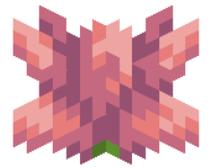
## AKTUELLES

**Happy Ghosts im Anflug!**



Corp ist nun auf die 1.21.7 umgestiegen!  
- 4 -

**Das ist neu in der 1.21.5 bis 1.21.7**



Kaktusblüten und vieles mehr!  
- 6 -

## SERVERINFO

**Warps, Warps, Warps...**



Was hat sich geändert?  
- 13 -

**Landsitz**



Rustikaler Nadelwald abzugeben!  
- 15 -

**Kellervorstellung**



Diesmal von Rabadac!  
- 17 -

**Porträt des Monats**



Diesmal von LottaXL!  
- 19 -

**Votemeister**



Die Gewinner der letzten Voteperiode!  
- 21 -

**Corp-Ticker**



Die kürzesten Nachrichten in den Nachrichten!  
- 22 -

**Teamänderung**



Der Staff verändert sich etwas!  
- 11 -

Foto-Knips – Die Titanic, nur anders? -28-

Lost Places – findest du das verlorene Blatt? - 29 -

Wo bin ich? – Eine leckere Abkühlung. - 31 -

Bildersuche – Für aufmerksame Leser:innen - 33 -

Witze – Quadratisch, praktisch, witzig! - 34 -

# Idyllica wird größer

*Mehr Wildnis-GSe für euch*

Es war einmal ein letzter Fleck südwestlich neben Idyllica, begrenzt durch Symphonia im Süden, die große Wüste im Westen, den Dschungel bei Anagrom Ataf im Norden und dem Meer im Osten. Dort standen noch Vanillabäume in einer Vanilla generierten Gegend. Viele fleißige Hände haben dann die Vanilla-Bäume gefällt und den Boden geglättet und ansehnlich gemacht. Die Bahnstrecke von Idyllica nach Symphonia wurde oberirdisch gelegt, Wege gezogen, Grundstücke abgesteckt und Laternen aufgestellt. Dann wurde alles wieder per Hand mit Custom-Bäumen und -Büschen bepflanzt und der Boden neu begrünt.



Sogar ein neuer Provinzbahnhof ist entstanden: Idyllica West.



Nun ist alles bereit, so dass ihr hier einziehen könnt.



Nur ein bisschen Deko fehlt noch. Geplant sind ein Landgasthof, ein Spielplatz, ein Grillplatz, ein Eisverkäufer und mehr. An einer Stelle soll ein Aussichtsturm entstehen (*/warp turm-standort*). Und da dürft ihr mithelfen.



Ab Montag, den 08.07. bis zum 27.07.25 startet dazu ein Bauwettbewerb. Ihr könnt als Einzelperson oder als Team teilnehmen. Auf die ersten drei Plätze warten lukrative Preise.

Etwas ganz Besonderes wartet auf den Gewinnerturm: ein Idyllica-Spezial-GS. Es ist 1 ½ mal so groß wie ein normales Idyllica-GS. Mehr Infos zum Bauwettbewerb findet ihr bei */warp turm* im Eventbereich der Kreativ-Welt.



Und nun wünschen wir euch viel Spaß im neuen Teil von Idyllica!

## Happy Ghast im Anflug

1.21.7 Update



Wir freuen uns, euch mitteilen zu können, dass **Corpium** ab sofort auf der Version **1.21.7** läuft!

Mit diesem Versionsprung bringen wir euch **alle neuen Vanilla-Features**, die Mojang seit der 1.21.4 eingeführt hat – inklusive technischer Verbesserungen, Bugfixes und allem, was dazugehört.

### **Wichtige Änderung: “AutomaticInventory” entfernt**

Mit dem Update auf 1.21.7 mussten wir uns von einem Plugin verabschieden, das manche von euch noch regelmäßig genutzt haben: **“AutomaticInventory”**.

Dieses Plugin war schon seit längerer Zeit nicht mehr wirklich aktiv gepflegt, und die Umstellung auf die neue Serverversion hat gezeigt, dass es nicht mehr zuverlässig funktioniert – und dass der Aufwand, es anzupassen oder selbst Alternativen zu entwickeln, in keinem Verhältnis zum Nutzen steht, zumal wir bereits einige Alternativmechaniken bieten.

### **Konkret bedeutet das:**

- Der Befehl **/sort** ist nicht mehr verfügbar
- Es gibt keine automatische **Inventarsortierung** mehr
- Auch die automatische **Kistensortierung** wurde entfernt
- Das **automatische Auffüllen** von verbrauchten Slots entfällt

## **Aber keine Panik – es gibt Alternativen!**

Tatsächlich gibt es bereits jetzt **bessere und modernere Lösungen** – entweder direkt über bestehende Features auf Corpium oder durch den Einsatz von Client-Mods.

### **/sort → CloudStorage**

Wenn ihr bisher */sort* genutzt habt, um euer Inventar zu organisieren, könnt ihr stattdessen auf unser **CloudStorage** System zurückgreifen. Dieses bietet euch nicht nur Sortierung, sondern auch viele weitere Vorteile rund ums Inventar- & Itemmanagement.

### **Inventar- & Kistensortierung → Client-Mods**

Für das Sortieren von Inventaren und Kisten empfehlen wir euch den Einsatz von **Client-Mods**, wie z. B.:

- **Inventory Profiles Next**
- **Mouse Tweaks**
- ...

Diese Mods sind wesentlich komfortabler, stabiler und flexibler als das alte Plugin – und ihr behaltet die volle Kontrolle darüber, wie ihr euer Inventar sortiert.

---

## **Was kommt als Nächstes?**

Mit dem Update auf 1.21.7 sind wir technisch wieder auf dem neuesten Stand – perfekt für neue Features in der nahen Zukunft! Wenn alles glatt läuft werdet ihr bereits in den nächsten Tagen die ersten inhaltlichen Neuerungen erleben können. Seid also gespannt!

---

Wir wünschen euch viel Spaß mit der neuen Version.

---

*Verfasst von aerulion*

# Was ist alles neu in MC?

Von der 1.21.4 zur 1.21.7

## Hier die wichtigsten Änderungen in der 1.21.5

Diese Pflanzen sind dazu gekommen. Ein Busch, eine Kaktusblüte, niedriges und hohes Trockengras und Wildblumen.



Besonders hübsch ist der Glühwürmchenbusch bei Nacht.

Auch abgefallenes Laub in Form von Laubhaufen verschönert nun die Landschaft.

Zudem lassen alle Laubblöcke nun gelegentlich Blattpartikel fallen.



In den Wäldern kann man nun umgestürzte Eichen, Fichten, Birken und Tropenbäume und deren Baumstümpfe finden. Zum Teil sind sie mit Pilzen oder Ranken bewachsen.

Bei den Hühnern, Schweinen und Kühen hat sich auch etwas getan.



Von allen gibt es nun neben der „normalen“ Optik in den gemäßigten Biomen je eine kalte und eine warme Variante. Wie ihr erraten könnt, spawnen die kalten Varianten in kalten Biomen und die warmen Varianten in warmen Biomen.

Bei den Hühnern gibt es zudem auch verschiedene Eier.

Das Warm-Huhn legt braune Eier und das Kalt-Huhn blaue Eier. Wirft man diese Eier, schlüpfen da auch die entsprechenden Huhn-Varianten. Egal in welchem Biom sie geworfen werden.

Die Farben der natürlich gespawnten Schafe passen sich ebenfalls an die Biome an.

In den gemäßigten Biomen findet man häufig weiße Schafe und manchmal schwarze, braune, graue oder hellgraue Schafe.

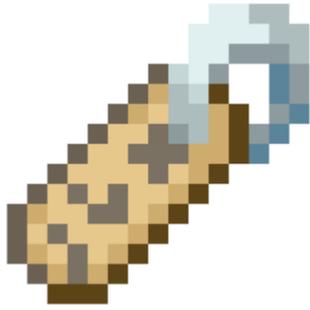
In kalten Biomen trifft man häufig schwarze Schafe, manchmal aber auch hellgraue, hellblaue, blaue oder türkise Schafe.

In warmen Biomen laufen meist braune Schafe rum. Manchmal findet man auch graue, gelbe, orange oder rote Schafe.



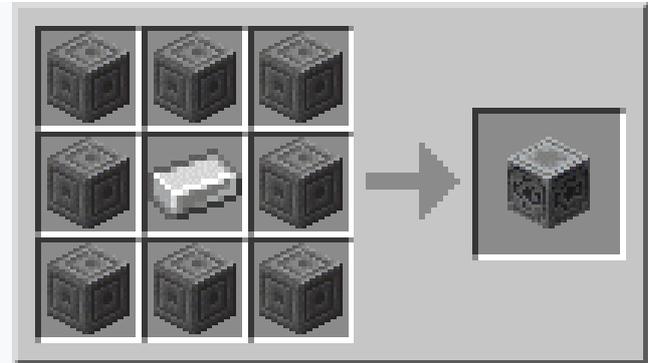
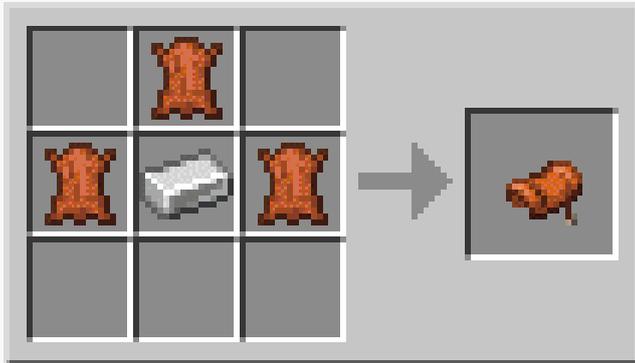
Ganz selten (Zitat Lotta: „Zum Glück!“) tauchen in allen Biomen auch vereinzelt rosa Schafe auf.

Noch interessant zu erwähnen: Schert man ein farbiges Schaf, behält die Unterwolle die Farbe.



Ein mit einem Namensschild benannter Knarz bleibt auch im Tageslicht aktiv. So kann man bei Bedarf Tag und Nacht Harzbrocken farmen.

Wir brauchen Omis Rezept nicht mehr für Sättel. Die kann man jetzt auch in MC selber craften aus drei Leder und einem Eisenbarren.



Das Rezept für Leitsteine hat sich auch geändert. Man braucht nur noch acht gemeißelte Steinziegel und einen Eisenbarren statt eines Netheritbarrens. Endlich ist der beliebte Dekoblock bezahlbar!

Auch bei den Villagern hat sich etwas getan. Kartografen verkaufen nun mehrere und neue Entdeckerkarten. Sieben neue Karten wurden hinzugefügt, die Kartografen verkaufen können. Jede Karte verweist auf ein anderes Dorf oder andere Gebäude in einem anderen Biom, je nachdem, aus welchem Biom sie stammen. Probiert es mal aus.



Und der fahrende Händler hat nicht nur bessere Preise, sondern auch ein größeres Angebot. Außerdem kauft er nun auch Grundversorgungsgüter von Spielern an.

## Hier die wichtigsten Änderungen in der 1.21.6



Seid ihr happy?

Die ersten Happy Ghast wurden schon auf Corp gesichtet.

Um auch einen Happy Ghast zu erhalten, braucht ihr zuerst einen ausgetrockneten Ghast. Den findet ihr im Nether im Seelensandtal zwischen Netherfossilien oder ihr craftet euch einen aus einem Knochenblock und acht Ghasstränen. Setzt ihn ins Wasser und nach ca. 20 Minuten entsteht ein Ghastlein.



Dieser wächst dann zum Happy Ghast heran.

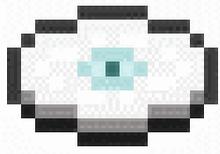
Beschleunigen kann man das, indem man das Ghastlein mit Schneebällen füttert. Mit Schneebällen kann man übrigens Happy Ghasts auch anlocken.

Um auf einem Happy Ghast zu reiten, braucht man ein Geschirr, das aus drei Leder, 2 Glasblöcken und einem Wollblock gecraftet wird. Die Farbe des Wollblockes bestimmt die Farbe des Geschirrs – wobei man ein Geschirr jederzeit mit einem Farbstoff wieder umfärben kann. Mit Rechtsklick legt man ein Geschirr an, mit einer Schere bekommt man es wieder ab.

Auf einem Happy Ghast können bis zu vier Spieler gleichzeitig reisen.

Durch das Drücken der Sneaktaste (normalerweise Shift), stellt man sich auf den Happy Ghast. Der bleibt dann in der Luft stehen und richtet sich exakt gerade zur nächsten Himmelhauptrichtung (Nord, Süd, Ost oder West) aus. Das ist perfekt zum Bauen in luftiger Höhe.





Apropos Ghast! Es wurde eine neue Schallplatte hinzugefügt mit Namen „Tears“. Man erhält sie mit etwas Glück, wenn man einen Ghast mit einer Feuerkugel abschießt.

Und da wären wir auch schon bei

### den wichtigsten Änderungen in der 1.21.6



Noch eine neue Schallplatte! „Lava Chicken“ Diese erhält man mit etwas Glück, wenn man einen Hühnerreiter tötet.



---

*Verfasst von Lotta*

---

Hier könnte deine Werbung stehen. Möchtest du für deinen Shop oder für etwas anderes werben, melde deine Anzeige im Forum an.

Eine kleine Anzeige ohne Bild kostet 150 CT.  
Eine große Anzeige mit Bild kostet 300 CT.

---

## Teamänderungen

*Ein Abschied und ein Neueinstieg*



Nach fast zwei Jahren voller Engagement, Kreativität und unzähliger schöner Momente müssen wir uns von unserem Supporter **Pandawr** verabschieden.

Aus persönlichen Gründen verlässt er unser Team – eine Entscheidung, die wir natürlich respektieren, auch wenn es schade ist, ihn gehen zu lassen. Zum Glück bleibt er uns als Spieler erhalten, und wir freuen uns, ihn weiterhin auf dem Server zu sehen.

Pandawr war für unser Team weit mehr als nur ein Supporter: Mit seinem unermüdlichen Einsatz und seiner Leidenschaft hat er viele Spuren hinterlassen. Unter seiner Leitung ist das beeindruckende japanische Dorf Tayousei entstanden, das bis heute ein Highlight auf dem Server ist. Er hat zahlreiche Events auf die Beine gestellt, die für viel Spaß und Abwechslung gesorgt haben. Auch die Super-Tower-Angebote, die viele von euch genutzt haben, hat er erstellt.

Und natürlich darf auch sein Beitrag als Mitgründer der Flauschpartei nicht unerwähnt bleiben – mit Humor und Kreativität hat er das Team belebt und geprägt.

Danke für deinen Einsatz und die vielen Ideen, die du in den letzten Jahren eingebracht hast. Wir wünschen dir für die Zukunft alles Gute und hoffen, dass man sich weiterhin regelmäßig auf dem Server begegnet.

Aber wir haben auch gute Neuigkeiten:  
Wir haben einen neuen Stift:

**[Stift] florian\_de**

Für die nächsten drei Wochen wird er das Staffteam bei allen möglichen Aufgaben unterstützen!  
Ob Eventvorbereitung, Modreqs oder GS-Kontrollen - Flo bekommt nicht nur viele Einblicke hinter die Kulissen, sondern auch jede Menge zu tun.  
Auch ihr könnt ihn nun jederzeit mit Fragen löchern.



---

*Verfasst von Desy und Lotta*



---

Hier könnte dein Leserbrief stehen!

Hast du etwas zu einem Beitrag zu sagen?  
Weißt du etwas Lustiges aus der Corp-Welt zu erzählen?  
Hast du Vorschläge, Kritik oder Fragen?  
Dann bist du hier richtig!  
Einfach deinen Leserbrief als PM im Forum an LottaXL senden.

Die Redaktion der NEW CORP TIMES behält sich vor, Leserbriefe zu kürzen.  
Der Inhalt der Leserbriefe gibt nicht die Meinung der Redaktion wieder.

---

## Von A nach B auf Corp

... unterwegs mit dem Warp-System

In den letzten Wochen wurde der größte Teil der für Mitglieder zugänglichen Warps überarbeitet und ausgedünnt.

Dies betraf vor allem unzählige Warps zu alten Spielen und Events, personalisierte Bastelbuden-Warps und Portmöglichkeiten zu alten und neuen Sehenswürdigkeiten und Gebäuden.

Einige ehemals zu erreichende Orte sind nicht mehr auf dem neuesten Stand und warten auf ihre Überarbeitung, andere konnte man bisher auf mehrere Arten erreichen, die sich häufig überschneiden.

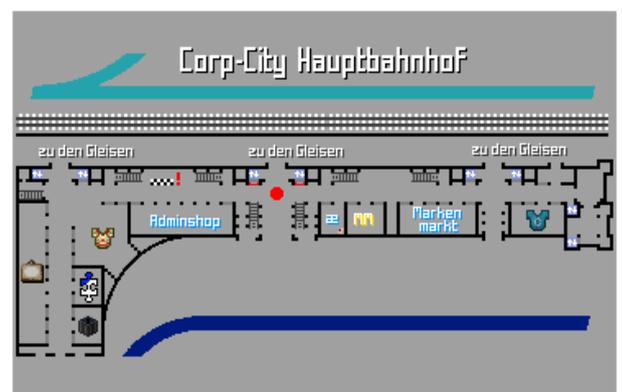
Ein guter Zeitpunkt für uns, Hand anzulegen:

Was ist geblieben?

1. Wohngebiets-Warps bleiben weitestgehend bestehen, allerdings wurden die einzelnen Symphonia-Gebiets-Warps entfernt. Ihr erreicht die entsprechenden Biome im Symphonia-Spawn über die Klickschilder.
2. Läden behalten weiterhin ihren eigenen Warp, damit das Einkaufserlebnis im City-Center nicht zum Alptraum wird.
3. Unsere Abbau-Welten sind wie üblich zu erreichen (Bsp.: `/warp abbau` oder `/abbau`) – Ebenso der Immerwald.
4. Der Mine-Park behält seinen Warp – hier wurde der Lageplan um Klickschilder zu den wichtigsten Attraktionen erweitert.
5. Unsere beliebten Dauerevents MoMa und 3DMoMa behalten ihre Warps.
6. Mit `/auktionen` kommt ihr immer zum Ort der aktuellen Auktionen.
7. Einige Aktions-Warps wird es weiterhin geben, wie Insel, Landsitz oder Wasser bei entsprechenden Grundstücks-Verlosungen.
8. Der Warpraum steht euch weiterhin zur Verfügung. Hier wurden die Klickschilder entsprechend angepasst, um euch zu ausgewählten Orten zu bringen.

Was ist neu?

1. Der Hauptbahnhof hat einen eigenen Warp bekommen. Zusammen mit einem neuen Gebäudeplan kann man nun alle Geschäfte (z.B. AdminShop, MarkenMarkt...) mit einem kleinen Fußweg erreichen.



2. Der Bastelbuden-Spawn wurde umgebaut und mit einer Klick-Schild-Tafel ausgestattet, von der aus man jedes Grundstück erreichen kann.
3. Für größere Events am Samstag, Blocki und mehr nutzen wir bereits */warp event*, welcher euch stets zum aktuellen Veranstaltungsort führt.
4. Warps zu früheren Großprojekten, Bauevents und Bauwettbewerben wurden entfernt und in eine gut sortierte Klick-Schild-Sammlung übertragen. Ihr erreicht dieser über */crea* → Eventportal → Bauevents, im Bauch des Schiffes.



### Was ist in Arbeit?

1. Das Angebot der */schnellreise* auf der Hauptwelt soll in Zukunft um relevante Orte erweitert werden. Diese Warps müssen dann (wie z.B. auf der Blutwelt) von euch erlaufen und freigeschaltet werden, bevor ihr sie über das entsprechende Menü nutzen könnt.
2. Die Weltkarte ([map.corpium.net](http://map.corpium.net)) wird angepasst, um die Icons von Sehenswürdigkeiten anzuzeigen, welche ihren Warp verloren haben.

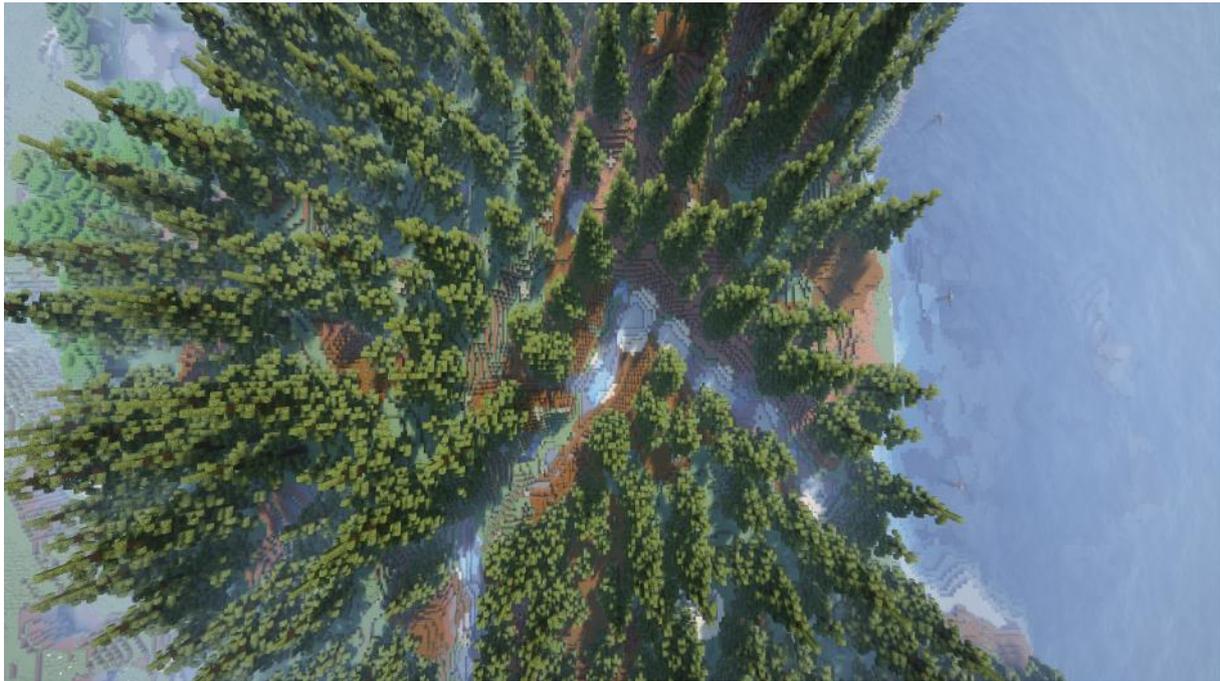
Natürlich gibt es auch in diesem Bereich immer was zu tun. So haben einige Orte und ältere Spiele derzeit noch einen eigenen Warp, welcher bearbeitet wird, sobald wir an anderer Stelle über ihre Zukunft entscheiden haben. Wir halten euch aber auf jeden Fall auf dem Laufenden.

Habt ihr noch Anregungen zu bestehenden oder entfernten Warps, oder findet ihr eine bestimmte Lösung für unpassend?

Teilt uns dies gern im Forum unter Vorschläge & Kritik der Mitglieder mit.

# Der Wald ruft!

*Rustikaler Nadelwald abzugeben*

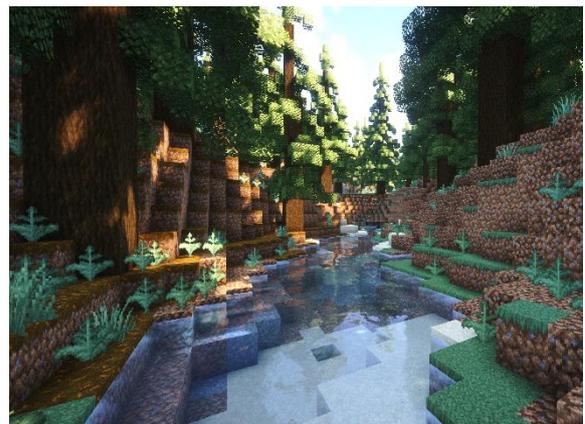
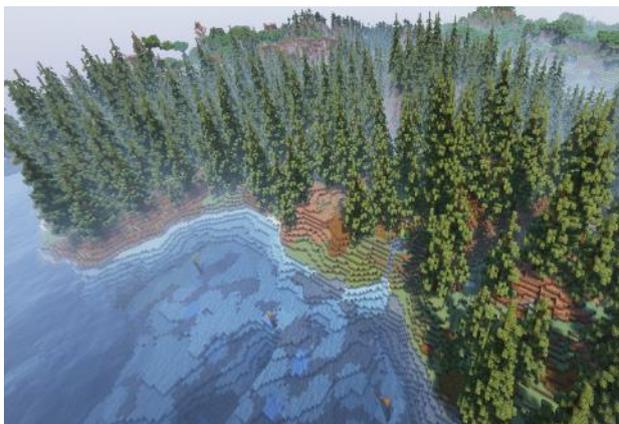


Diesmal bieten wir euch einen Landsitz mitten im Custom-Nadelwald an. Direkt unter Níath gelegen und trotzdem schön einsam.



Nur Füchse heulen hier.

Der Landsitz hat Zugang zum Meer und einen eigenen kleinen Fluss.



Der Landsitz bietet eine Fläche von 179 \* 97 Blöcken und ist somit 17.363 Blöcke groß. Auf dieser Fläche dürft ihr 100 Tiere halten, 150 Trichter und 300 Rüstungsstände verbauen.

Schaut euch den Landsitz bei [/warp Landsitz](#) selbst an und überzeugt euch!

Wir möchten den Landsitz 8 verkaufen – aber nicht einfach nur so. Möglichst viele Corpler:innen sollen die Chance haben, den Landsitz zu erwerben, und gerecht soll es auch zugehen. Deshalb „verkauflosen“ wir diesen Landsitz für einen Festpreis von **2.430.000 CT**.

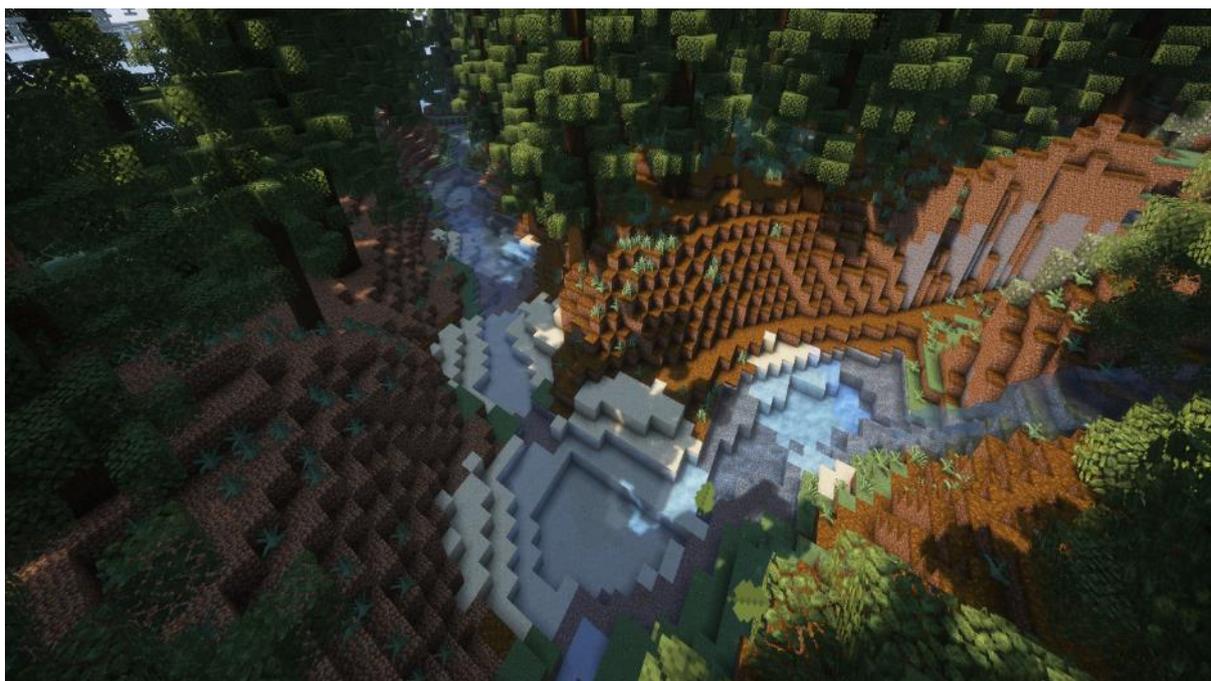
Jede:r Interessierte an dem Landsitz, schreibt eine Modreq:

**[/modreq Landsitz 8 – Ich bin dabei!](#)**

Am Freitag, dem 18.07.25 um 20 Uhr wird er dann unter allen Interessent:innen in einer öffentlichen Verlosung bei [/warp event](#) versteigert.

Falls ihr den Landsitz mit mehreren Leuten gemeinsam kaufen möchtet, schreibt bitte, wer Besitzer und wer Mitglied wird. Der zukünftige Besitzer muss den gesamten Kaufpreis auf seinem Konto haben.

Viel Erfolg!



---

Verfasst von Lotta, Bilder von flo

# Ich hab' da was im Keller

## *Das ist der Keller von Rabadac*

Wer das Grundstück von Rabadac besucht, sollte nicht nur an der Oberfläche verweilen, sondern unbedingt die Treppe in die Tiefe nehmen. Denn hier unten, verborgen unter der Erde, liegt ein Keller, der mit viel Sinn für Ordnung und Funktionalität gestaltet wurde – ein Ort, an dem Rabadac all seine Materialien lagert und gleichzeitig an neuen Projekten tüfteln kann.



„Mir war wichtig, dass ich immer alles griffbereit habe und dabei trotzdem genug Platz bleibt, um vernünftig arbeiten zu können,“ erzählt Rabadac. Schon beim Eintreten fällt auf, wie durchdacht der Raum angelegt ist. An den Wänden reihen sich große Kisten, alle sorgfältig beschriftet und sortiert. Ob Stein, Holz, seltene Materialien oder Werkzeuge – hier hat alles seinen festen Platz und ist mit wenigen Handgriffen zu finden.

Doch der Keller ist nicht nur Lagerraum, sondern auch Werkstatt. Direkt neben den Regalen hat Rabadac eine Ecke eingerichtet, in der Ambosse, Werkbänke und weitere Arbeitsgeräte stehen. Hier wird gehämmert, geflickt, gebaut und ausprobiert. „Es ist schön, einen Platz zu haben, an dem ich in Ruhe werkeln kann,“ meint er.



Wer hier steht, merkt schnell: Der Keller von Rabadac ist mehr als nur ein praktischer Raum – er ist eine Mischung aus Lager, Werkstatt und Rückzugsort. Ein Platz, an dem man nicht nur arbeitet, sondern auch Ideen entwickeln und umsetzen kann.



Ihr möchtet euren Keller auch einmal zeigen? Egal, ob es ein gut organisiertes Lager, ein Partykeller oder eine komplexe Farmanlage ist. Wer einen seiner Kellerräume vorstellen möchte, darf dies machen. Einfach bei mir oder einem anderen Staffler melden. Wir kommen dann auf euch zu. Und als Dank gibt es für jeden die „Kellerm Maus“.



Verfasst von Desy

## Portrait des Monats

*Unsere Administratorin LottaXL stellt sich vor...*

---

### **Mein Ingame-Name:**

LottaXL

### **Mein Rang auf dem Server:**

Admin

### **Mein Wohnort auf dem Server:**

Ich habe Grundstücke in vielen Wohngegenden. Und zwar in Idyllica, District20, Palmeninsel, London, Mesa, Bergland und Corp-City.

Meinen Hauptwohnsitz habe ich in Idyllica. Das Haus ist nicht schön und schon ziemlich outdatet (gebaut ca. 2012). Aber es ist mein erstes Haus und ich hänge daran.

### **Mein Beruf auf dem Server:**

Mein erster Beruf ist Gärtner auf Level 300. Früher war ich Holzfäller. Als der Holzfäller mit dem Gräber zum Gärtner fusionierte, war ich ziemlich traurig, denn mein Herz ist immer noch ein Holzfällerherz. Mein Zweitberuf ist Bergarbeiterin. Den habe ich gewählt, damit ich beim Ausflug in den Abbau wenigstens Level bekomme, wenn ich schon keine Diamanten finde.



### **Wie lange bin ich dabei:**

Offiziell seit dem 19.05.2012, eigentlich aber schon seit März 2012. Damals habe ich mit dem Account meines Sohnes gespielt. Im Mai 2012 habe ich mir dann einen eigenen Account geholt.

### **Was mache ich auf Corp am liebsten:**

Mit meinen Kolleg:innen zusammen an Großprojekten zu arbeiten, um Corp noch schöner und besser zu machen. Kompliziertere Groß-Events vorzubereiten und auch bei einigen – wie zum Beispiel „Ausflug in den Abbau“ – mitzumachen.

### **Was gefällt mir auf Corp am besten:**

Zuallererst mein rattiger Ehemann Hexa!

Ansonsten eindeutig die Community und das gepflegte Miteinander – trotz der Altersunterschiede. Außerdem bin ich fast stolz auf unsere vielen langjährigen Stammspieler:innen. Trotzdem werden Neue mit offenen Armen empfangen und sehr höflich willkommen geheißen.

Im Staff gefällt mir das Arbeiten auf Augenhöhe enorm. Jeder darf jederzeit seine Meinung sagen. Das ist auf anderen Servern nicht selbstverständlich.

### **Was gefällt mir hier nicht:**

Mir gefällt nicht, dass einige Spieler:innen mich bei jedem Problemchen per MSG anschreiben – egal, ob ich gerade am Arbeiten bin oder gerade ein Event abhalte. Liegt wohl an dem roten Schriftzug vor meinem Namen. Leute, schreibt doch lieber eine Modreq, dann kann sich der/die nächste freie Staffler:in darum kümmern.

### **Was mir sonst noch so einfällt:**

Ich hasse rosa – auch wenn Gerüchte etwas anderes besagen. Und ich hasse das Federvieh im Chat, wenn es Gute-Nacht-Gedichte aufsagt.

Ach ja, habt keine Angst im Spawn. Ich stalke nicht, ich passe auf euch auf!



*Erfragt von Creepy*

# Votemeister Juni 2025

## Die Verkündung

---

Ihr habt alle wieder fleißig gevotet. Vielen Dank!  
Die Statistik auf der Homepage unter *Ranglisten/Votes* zählte vom 31. Mai bis zum 4. Juli. Es ist fast unglaublich, wie viele treue Voter:innen wir haben.

Jeder mit mindestens 45 Votes in dieser Voteperiode erhielt diesmal den Votemeister-Preis und auch die Votemeistertrophäe.

Diese Corpler:innen haben es diesmal geschafft:

### Votemeister:innen mit mind. 45 Votes

*\_Damina\_ Anexa BarSerkr Blockstapler22 CreepyHDTV DiggiSmalls  
Einundzwanzig\_ florian\_de Hille68 Jakob23820 Jessie1810 Kairer  
Kumpelsack LadyDarkReed1885 Legosunny LottaXL LunaMond  
PiraSiraly Purzlein Rabadac Rabenherz Rereg Rezzmage RoteWitwe  
Tolkier xDesyyx Yoshi29072003*

#### Euer Preis:

- die legendäre Votemeistertrophäe
- 1 Ü-Kiste rund ums Thema Strand u.a. mit
- 2 sommerlichen Dekoköpfen
- 1 PalmenGS-Gutschein

Herzlichen Glückwunsch an die Gewinner! Die Preise wurden frei Haus geliefert. Nun wurde am Freitag, den 04.07.25 bereits der Reset-Knopf gedrückt und ihr habt alle wieder die gleiche Chance, ganz weit nach oben zu kommen und vielleicht das nächste Mal sogar auch zu gewinnen - Die Preise variieren mit jeder NCT.

Am 01. August um 23:59 Uhr wird voraussichtlich wieder zurückgesetzt und für die nächste Ausgabe ausgewertet.

Voten könnt ihr ingame mit */vote* oder mit einem Klick auf den Votebutton auf unserer Homepage.  
Frohes Voten!

---

Verfasst von Lotta

# ### Corp-Ticker #### Corp-Ticker #### Corp-Ticker ###

Kurznachrichten für euch - Kurznachrichten für euch - Kurznachrichten



## Blocki-Verlosung vom 06.07.2025

Bei der Blocki-Verlosung gab es wieder jede Menge Spenden. Daher konnten wir wieder acht lukrative Truhenpakete verlosen. Die Glücksfee war diesmal **CreepyHDTV**. Für diesen Einsatz hat er ein Glück III-Buch und einen Glückskatzen-Dekokopf erhalten.



Gezogen wurden von ihm:



- florian\_de
- Kairer
- LottaXL
- M1n1Muck
- Rereg
- Richie932
- Toto89
- xDesyyx

## Herzlichen Glückwunsch!

Euer Gewinn: *je 10 prall gefüllte Doppelkisten*

Ihr möchtet beim nächsten Mal auch mitmachen? Ganz einfach: Die Verlosungen finden immer am ersten Sonntag im Monat statt. Die nächste Verlosung ist am **Sonntag, den 03.08.25 um 20:00 Uhr**. Ihr könnt nun wieder etwas bei Blocki im Spawn spenden und natürlich auch bei der Verlosung mitmachen. Es gibt eine Losstation direkt neben Blocki: Werft dort einfach ein signiertes Buch hinein. Der Wetteinsatz von **7500 CT** wird euch kurz vor der Verlosung abgezogen.

**Viel Glück!**



## Monatsangebote im Super-Tower

Diesmal begrüßen wir den Sommer. Passend dazu bieten wir euch ein Strandparadies zum Selberbauen an. Und das Ganze für unschlagbare 20.000 CT. Vorab anschauen könnt ihr dies wie immer bei */warp bastelbude* - dort auf das entsprechende Schild klicken.



Und um das Sommerfeeling perfekt zu machen, bieten wir euch ein großes Bannerpaket mit **23!** sommerlichen Bannern für nur 3.000 CT.



Auch die Dekoköpfe passen thematisch dazu:



Aber wir haben noch zwei vom Sommer unabhängige Angebote: Als Baumaterial-Kiste gibt es diesmal ein Fichtenholzsortiment vom Stamm zum Knopf für 15.000 CT.

Ein besonderes Highlight ist das einmalige Kombiangebot: 1 Ewige Rune plus 1 Magnetrunen zusammen für nur 40.000 CT!

Dies alles natürlich nur, wenn ihr mindestens Super-Mitglied auf Corp seid. Zum Super-Tower kommt ihr mit */warp super*. Dann mit dem Fahrstuhl hoch zum Shop.

#####

## Visuelle Überarbeitung der Attribut Icons und Ingame HUD



Das Ingame-HUD und sämtliche Attribut-Icons wurden visuell komplett überarbeitet. Jedes Attribut besitzt jetzt ein eigenes, eindeutiges Symbol – das macht das Erkennen und Unterscheiden noch intuitiver.

#####

## Attribute für alle!

Die neuen Attribute der 1.21.4 werden nun vollständig im Custom Item System unterstützt. Hinzugekommen sind folgende Attribute:



**Attack Knockback (Angriffsrückstoß)** – Rückstoß, den ein Wesen bei einem Angriff verursacht

**Block Reach (Block Reichweite)** – die Reichweite, in der man Blöcke bearbeiten kann (abbauen, setzen, ...)

**Entity Reach (Lebewesen Reichweite)** – die Reichweite, in der man mit Mobs interagieren kann (schlagen, töten, scheren, melken, ...)

**Step Height (Schritthöhe)** - Die maximale Anzahl von Blöcken, die man ohne zu springen hochlaufen kann.

**Scale (Größe)** - Der Multiplikator für die Größe eines Wesens.

**Oxygen (Sauerstoff)** – Bestimmt den Sauerstoffverbrauch unter Wasser.

Einige Custom Items nutzen diese neuen Attribute bereits – bei anderen folgen entsprechende Anpassungen in Kürze. Zudem arbeiten wir an einem künftigen Konzept, das die neuen Attribute noch intensiver ins Gameplay integrieren wird. Bleibt gespannt!



## Entfernung des Mob Levels



Das bisherige Konzept der Mob-Level beruhte auf einer recht willkürlichen Gewichtung der verschiedenen Attributwerte. Mit der Zeit hat sich gezeigt, dass dieses System weder intuitiv noch sinnvoll in der Praxis war – daher wurde es nun vollständig entfernt, ohne direkten Ersatz. Nun sieht man nur noch die Anzahl der Herzen. Im Zuge dieser Änderung wurden einige Custom-Mobs leicht neu ausbalanciert.



## Bug Fixes & Kleinere Änderungen

- Die Option für Blutpartikel wurde entfernt
- Lore-Texte der Event-Token-Items korrigiert
- Korrekte Mengenangaben für Rezepte in der Erschafferschmiede im Ingame-Wiki
- Richtige Anzeige von Itemnamen im Hauptmenü der Erschafferschmiede
- Fire-Aspect-Onehits führten nicht zu gebratenem Fleisch
- Möglicher Verlust von Taschenpferden auf fremden GSen behoben
- Das AFK-Label in der Tabliste war um 2 Pixel verschoben
- Die Item-Cooldown-Berechnung bei Items ohne Attribute wurde fehlerhaft generiert
- Schafe dropen nun die korrekte Wollfarbe beim Töten



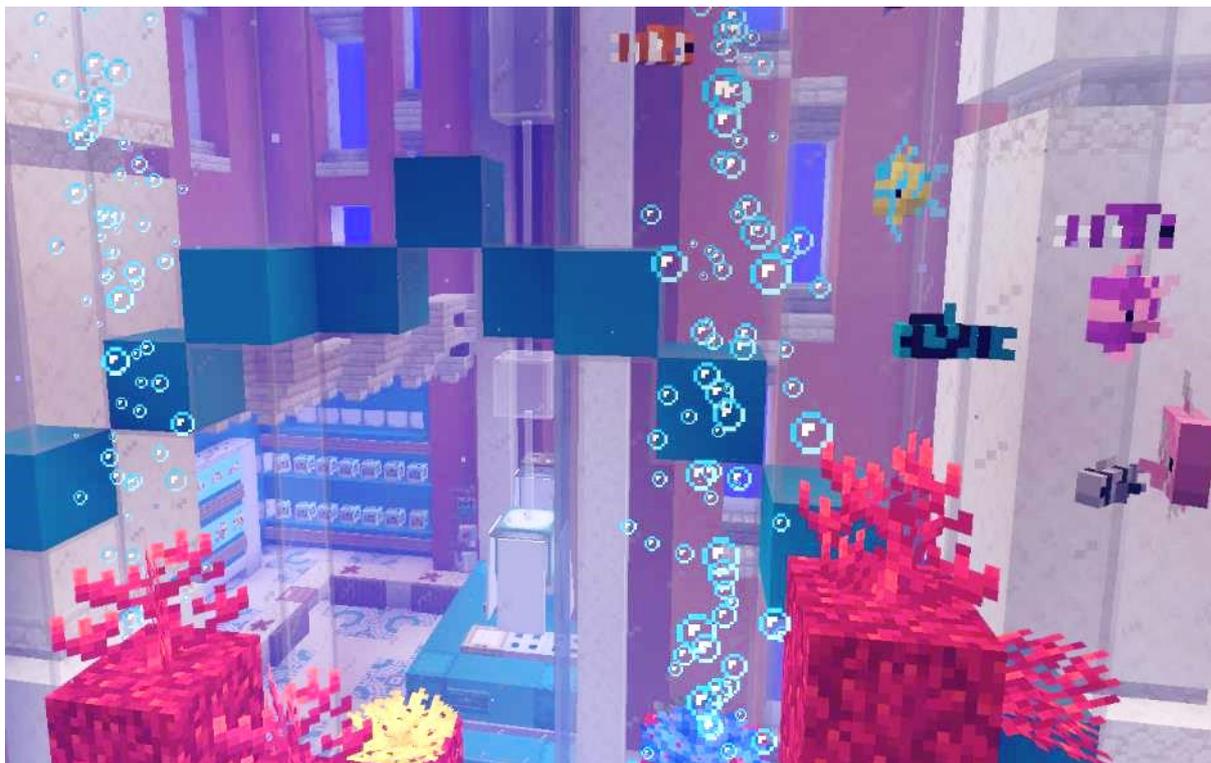
## Neues Item: Architektenhandschuhe / Architect's Gloves

**Architektenhandschuhe**  
→ EPISCHES ACCESSOIRE  
Qualität: ☆☆☆☆  
In der Zweithand:  
+1 Block Reichweite  
+1 Schnelligkeit  
minecraft:iron\_horse\_armor  
12 Komponente(n)

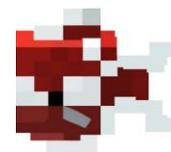
Zur Einführung des Block Reach-Attributs gibt es ein brandneues Item: die Architektenhandschuhe. Damit könnt ihr eure (Ab-)Baureichweite um einen ganzen Block erhöhen. Das Rezept findet ihr wie gewohnt in eurem 3x3-Rezeptbuch.



## Neues Fischangebot



Und wieder hat sich unser Fischexperte BarSerkr aufgemacht und für das 3. Quartal 2025 interessante Fische an Land gezogen. Neue seltene Fische sind nun April in der Fischhandlung angekommen. Suchst du noch das passende Exemplar für deine Sammlung oder einfach nur einen hübschen Fisch für deinen Gartenteich? Dann schau dich in Ruhe um. Die Fischhandlung findest du im Palmenspawn bei `/warp palmeninsel`. Dort einfach mit dem Fahrstuhl in den 1. Stock. Vielleicht ist ja das Richtige für dich dabei!



#####  
-- Ende der Kurznachrichten -- Ende der Kurznachrichten -- Ende  
#####

*Verfasst von aerulion und Lotta*

Seyd begrüßt o/

Kürzlich hat mein frustfreies Lädchen neu eröffnet und bietet nun auf zwei Etagen eine möglichst breite Palette an An- und Verkäufen.

Aufgrund von aktuell enorm hohem Netherit-Bedarf habe ich meinen Ankaufspreis kurzerhand mehr als verdoppelt und kaufe zudem quasi unlimitiert an.

Zu folgenden Preisen kaufe ich euer Netherit an:

750 CT



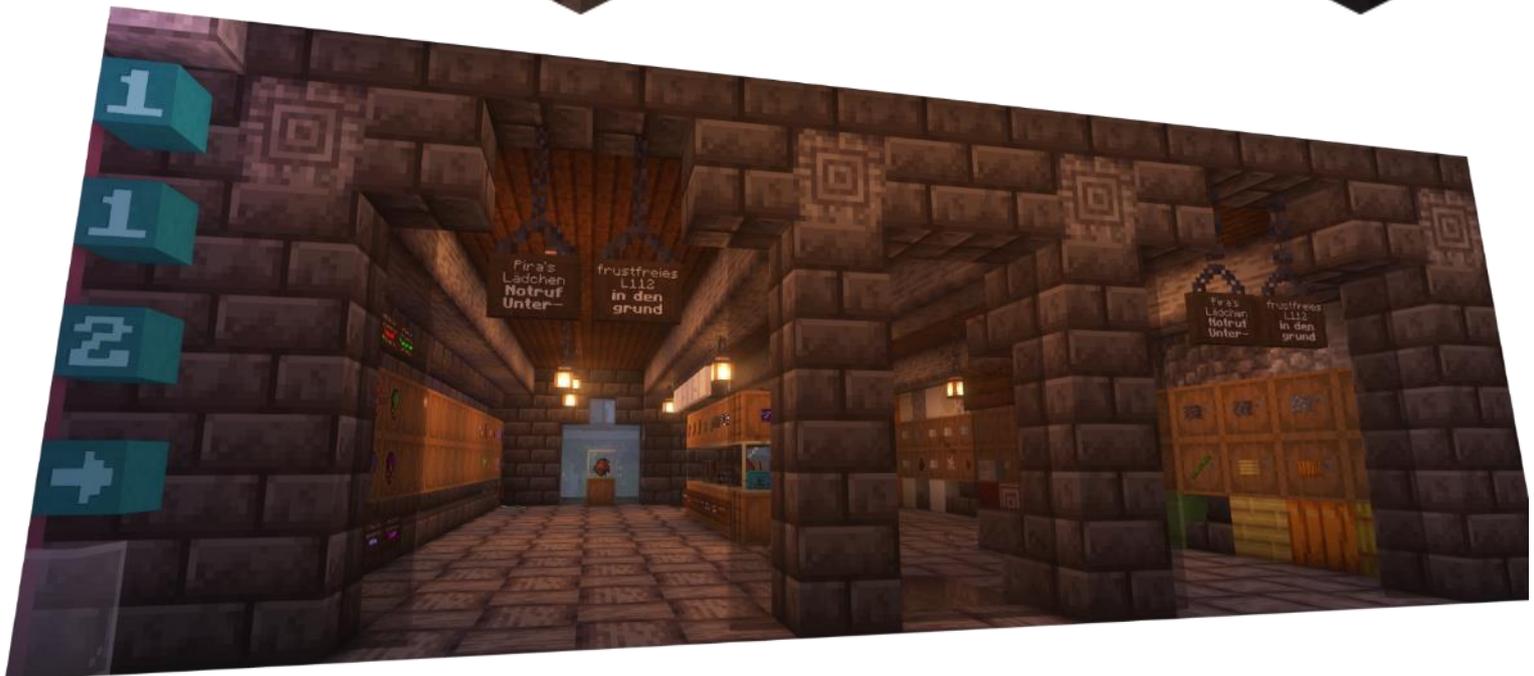
750 CT



3.000 CT



27.000 CT



## Foto - Knips

Dein Bild für uns



Diesmal von Merlin1507



„Während die Titanic ihren Eisberg traf und versank, traf dieser hier sein Gegenstück – doch statt unterzugehen, ging es bergauf. Am Ende half auch das nicht ... die Ironie des Schicksals.“

Für diesen frostigen Schnappschuss hat Merlin von uns eine eiskalte Überraschungskiste an sein Posthome geliefert bekommen.

Ihr möchtet auch mitmachen? Habt auch sehenswerte Screenshots von lustigen Begebenheiten, schönen Ausblicken, besonderen Blickwinkeln? Reicht eure Fotos einfach ein.

Ihr habt zwei Möglichkeiten.

Entweder ladet ihr euer Bild im TS im Memberupload/-download hoch (*in diesem Falle immer einem Staffler Bescheid sagen oder eine Modreq schreiben: /modreq Foto-Knips <Titel des Bildes> im TS*),

oder ihr schickt im Forum eine PM an LottaXL mit dem Bild.

Wird euer Bild für die Zeitung ausgewählt, erhaltet ihr ein Überraschungspräsent.

# Lost Places: Das Paradies am See

*Ein Ort des Lebens*



Ich hatte die Hoffnung fast aufgegeben, doch dann hielten **Anexa**, **LottaXL**, **Jessie1810**, **LadyDarkReed1885**, **Tolkier**, **xDesyyx**, **BarSerkr**, **Toto89**, **florian\_de**, **Co1909**, **Einundzwanzig\_**, **Blockstapler22**, **CreepyHDTV**, **DasFloo**, **DiggiSmalls**, **KumpelSack**, **joluschr**, **Dangyyy**, **Merlin1507**, **Rabadac** und **Rabenherz** mir die kleine, zerknitterte Notiz entgegen. Mit einem Lächeln und einem warmen Gefühl in der Brust bedankte ich mich bei ihnen.



Ich blieb noch einen weiteren Tag im Jägertreff. Die Stunden vergingen langsam, aber angenehm. Am nächsten Morgen sattelte ich mein Pferd, warf einen letzten Blick zurück und verabschiedete mich vom Jäger. Ich dankte ihm aufrichtig für seine Gastfreundschaft. Er nickte nur und verschwand im Wald. So zog ich los durch das grün leuchtende Corpland, über Hügel und durch Wälder. Die Reise nach Idyllica, weiter Richtung Lystra, zog sich über mehrere Tage. Sonne, Wind und die Kälte der Nacht begegneten mir, doch ich kam unversehrt



und mit guter Laune an. Dort stand es dann das Haus am See. Groß und doch wunderschön. Ich trat ein, und sofort umging mich eine Mischung aus Düften. Altem Holz, Fisch und ein Hauch von Kräutern. Ich setzte mich, ließ mich nieder, wie jemand, der angekommen war. Ich beobachtete das bunte Treiben, das Kommen und Gehen und das Lachen. So begann ich zu schreiben - Wort für Wort, Zeile für Zeile.





Ich schlenderte durch das Haus, als hätte ich es in einem früheren Leben schon einmal durchquert. Mein Blick fiel auf den Koch in der Küche, sein konzentrierter Blick, seine Hände, die mit geübter Präzision Kräuter zerkleinerten.

Ich zeichnete ihn, notierte ein paar Zeilen über seine Bewegungen und seinen Ausdruck.

Der Abend wurde spät. Ich rieb mir die müden Augen, setzte mich ans Fenster und ging meine Notizen durch. Die Seite mit dem Koch war verschwunden. Vielleicht vom Wind erwischt, vielleicht hatte ich



sie beim Zeichnen achtlos zur Seite gelegt. Enttäuschung mischte sich mit Sorge, aber auch mit Hoffnung. So wende ich mich nun an die Leser:innen der **NCT-Zeitung**. Sollte euer Weg euch an den See führen, so haltet bitte die Augen offen. Ihr erreicht das Haus über `/warp see`.

Sollte jemand die Notiz entdecken, bitte meldet euch vor Ort mit einer Modreq:

**/modreq Ich habe die Notizseite gefunden!** 

Eine angemessene Belohnung erwartet euch. Es mag nur eine einzelne Seite sein. Aber sie ist Teil meiner Reise. Teil der Geschichte, die wir gemeinsam erleben.

---

*Verfasst von RoteWitwe*

---

Hier könnte deine Werbung stehen. Möchtest du für deinen Shop oder für etwas anderes werben, melde deine Anzeige im Forum an.

Eine Anzeige ohne Bild kostet 150 CT.  
Eine Anzeige mit Bild kostet 300 CT.

---

## Wo bin ich?

### Das spannende Suchspiel auf Corp



Bei meinen Rundgängen durch unser Corpland brauche ich hin und wieder Pausen. Dann setze ich mich eine Weile hin. Immer an öffentlichen Stellen. Zur Erinnerung schieße ich ein Foto. Und nun kommt ihr ins Spiel! Erkennt ihr den Ort, wo ich pausiere? Wenn ja, geht an die gleiche Stelle und schreibt direkt vor Ort eine Modreq:

**/modreq Ich habe dich gefunden!**

Ist das korrekt, bekommt ihr den Preis frei Haus geliefert.

Aber aufgepasst, ihr habt nur einen Versuch.

Die Suche gilt jedes Mal nur bis zur Herausgabe der nächsten NCT.

Das letzte Mal hatte ich mich von außen abgekühlt, diesmal kühle ich mich zusammen mit Rabadac von innen ab.

Aber wo bin ich?



Als Preis gibt es wieder die ‚Wo bin ich?‘-Trophäe und eine spannende Überraschungs-Kiste.



Viel Erfolg!  
Und hier die Auflösung vom letzten Mal:



Das letzte Mal hatte ich mich ins Freibad gleich nördlich vom Spawn verkrümmelt. Bei den Temperaturen im Wasser zu plantschen, war eine gute Entscheidung. Falls ihr auch eine Abkühlung braucht, schaut dort doch einmal vorbei. Es gibt neben dem ganzen kühlen Nass noch jede Menge mehr zu entdecken.

Diesmal haben mich 22 Corpler:innen gefunden:

Anexa \* BarSerkr \* Blockstapler22 \* Co1909 \* CreepyHDTV \* DasFloo \* DiggiSmalls \* Einundzwanzig\_ \* florian\_de \* Jessie1810 \* joluschr \* Kairer \* LadyDarkReed1885 \* Merlin1507 \* Peter\_Beton \* Rabenherz \* Richie932 \* RoteWitwe \* Tobibbel \* Tolkier \* Toto89 \* xDesyxx

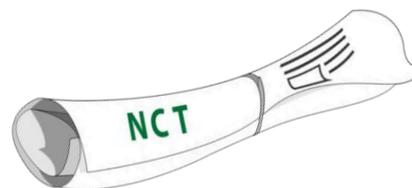


Glückwunsch!

Verfasst von Lotta

# NCT-Bildersuche #11

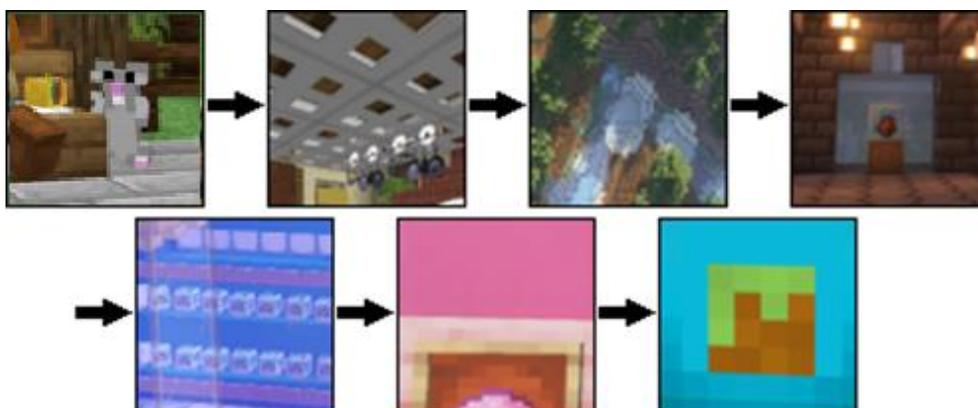
Für aufmerksame Leser:innen



Wer sucht, der findet ...

1. Findet die unten abgebildeten Bildausschnitte auf den Seiten dieser NCT-Ausgabe.
2. Merkt euch zu jedem Bild die entsprechende Seitenzahl.
3. Fügt alle Seitenzahlen aneinander, um die Lösungszahl zu erhalten.
4. Geht in die erste Etage des NCT-Towers und gebt die Lösungszahl dort im Passwortshop ein, um eine Überraschung zu erhalten.

Bildausschnitte in der gesuchten Reihenfolge:



Wir wünschen viel Spaß beim Suchen!

Übrigens:

18 Leser:innen holten sich die Belohnung zur letzten Ausgabe ab.



Verfasst von Anexa

# Witze des Monats

Alles rund ums Quadrat



Warum streiten sich zwei Steinziegel nie?  
Weil sie wissen, am Ende blockt sowieso jeder ab.



Warum geht der Creeper nie ins Fitnessstudio?  
Weil er schon beim Aufwärmen explodiert.

Warum baut Redstone nie ein Haus?  
Es hat schon genug mit Verkabelung zu tun.



<Gott> Ich kann Berge und Täler erschaffen.  
<Notch> Ich auch.  
<Gott> Ich kann Flüsse und Seen erschaffen.  
<Notch> Ich auch.  
<Gott> Ich kann Lebewesen erschaffen.  
<Notch> Ich auch.  
<Gott> Ich kann runde Dinge erschaffen.  
*Notch left the game.*



Zusammengestellt von florian\_de