



06.03.2024

Ausgabe 164



AKTUELLES

Haus am See



Die Ergebnisse
- 06 -

Die Osterzeit naht



Eiert doch mit
- 11 -

Im Wandel der Zeit



Kapitalismus in
Karl-Mulch-Stadt
- 14 -

Corpsche Winterspiele



Wettkampf in Eis und
Schnee
- 15 -

SERVERINFO

Das ist der Hammer!



Diesmal mit Aussicht auf
Wolken
- 16 -

Es war einmal



... in einer Zeit vor
5 Jahren
- 18 -

Seelenfänger



Das sind eure
Chancen
- 22 -

Wasser in Sicht!



Viel Platz für
eure Ideen
- 24 -

Votemeister:in



GewinnerInnen der
letzten Voteperiode!
- 26 -

Corp-Ticker



Die kürzesten
Nachrichten in den
Nachrichten!
- 27 -

- 31 -

- 33 -

- 34 -

Wo bin ich? Lotta sucht den Frühling

Werbung von Tolkier

Witze – ein buntes Eierlei



Mitte letzten Monats erhielten wir eine traurige Nachricht. Einer unserer Partnerserver aus dem berühmt berüchtigten Schurkenserver-Konglomerat schließt für immer seine Tore: Block Empirium.

Gegründet von Mulcho und Ditsche und drei Monate vor uns im Sommer 2011 eröffnet. BlockEMP, ein Server ab 18, hat immer sehr viel Wert auf qualitatives Bauen gelegt. Spielen und Bauen im Vanilla nahem Umfeld auf einer Freebuildwelt durfte man dort nur, wenn man sich schriftlich beworben hat und seine Bauqualitäten unter Beweis stellte. Entweder durch Bilder seiner Bauwerke oder durch ein Vorbauen.

Als ich 2014 auf der Suche nach einem „Urlaubsserver“ Block Empirium entdeckte, war ich überwältigt von den Bauten – vor allem von den Schiffen. Ein ganzes Jahr lang habe ich mich nicht getraut, mich zu bewerben – aus Angst, abgelehnt zu werden. 2015 habe ich es endlich gemacht und wurde zu meiner großen Freude angenommen. Und nicht nur das. Schon im gleichen Jahr fragte mich Mulcho, ob ich zusammen mit ihm ein Projekt starten wollte. Und so entstand *Al Ishmatu*.



Das war der Grundstein einer jahrelangen serverübergreifenden Zusammenarbeit und Freundschaft auch mit 2beFlo. Sowohl bei uns (Karl-Mulch-Stadt, die Blutwelt, Anagrom Ataf, Hochhäuser in Corp-City und natürlich unseren Spawn),



als auch auf BlockEMP (Anoretha, St. Prismarat, Sol Oritur, ...) 



haben wir uns baulich gegenseitig unterstützt. Viele der Projekte reichten wir als Showcase bei MCSEU ein - mit Erfolg.

Plugintechnisch passierte ebenfalls einiges. Mulcho programmierte ArtDeko und wir halfen beim Testen. Auch Loothunt (Geschenke-, Köpfe- und Eiersuche) stammt aus Mulchos Hand. Dafür unterstützen wir BlockEMP mit unserem Sketchmap-Plugin und einem besonderen Plugin, das Rüstungständer harmlos macht, was Serverperformance angeht. Beide aus aerulions Hand.

Außerdem gab es gemeinsame Seminare unter der Leitung von Mulcho.



Wir führten Schiffbau-Workshops oder interne WorldEdit-Schulungen durch und haben dadurch eine Menge gelernt.

Aber wie das Leben so spielt. Mulcho und 2beFlo hatten wegen RL immer weniger Zeit für Minecraft. Die Spieleranzahl schrumpfte. Einige Spieler schauten bei uns vorbei, wie Rabadac, PiraSiryly und Rereg. Auch BarSerkr hatte ich auf BlockEMP kennengelernt. Auch, wenn er dort nur Tourist war.

Der Versuch, den Server an eine jüngere Generation baubegeisterter Spieler abzugeben, scheiterte. Und so mussten wir auf Block Empiriums Homepage Folgendes lesen:

Nach einer zwölfjährigen Reise voller Abenteuer, Kreativität und unvergesslicher Momente haben wir uns dazu entschlossen, ein Kapitel beim Block Empirium zu schließen.

In den vergangenen Jahren haben wir gemeinsam eine unglaubliche Geschichte geschrieben. Zahlreiche großartige Projekte wurden verwirklicht, und unsere Gemeinschaft hat jedes einzelne Jahr zu etwas Besonderem gemacht. Doch nun stehen wir an einem Wendepunkt, an dem wir ehrlich zwei Faktoren betrachten müssen: Zeit und Geld.

Weder Mulcho noch Flo haben derzeit die erforderlichen zeitlichen Kapazitäten, um das BlockEMP in seiner bisherigen Form mit neuen Konzepten und Ideen für die Zukunft fortzuführen und vor allem angemessen zu betreuen. Auch der finanzielle Aufwand, der mit dem Betrieb eines Minecraft-Servers einhergeht, ist nicht zu unterschätzen. Ein Versuch, unseren Server an eine neue Generation weiterzugeben, hat nicht den erhofften Erfolg gebracht.

*Deshalb haben wir uns zu dem schmerzhaften, aber notwendigen Entschluss entschieden, euch mitzuteilen, dass die Ära des Block Empirium als Heimat kreativer Köpfe **Ende Februar 2024** enden wird.*

Wir schalten unseren Server ab.

Damit aber die großartige Map mit all den tollen Projekten nicht verloren geht, haben wir diese sozusagen adoptiert.

Ab sofort hat Corp eine Map mehr: die BlockEMP-Map



Vorerst ist diese nur zur Besichtigung freigegeben. Dorthin gelangt ihr mit `/warp blockEMP`. Ihr landet im Spawn der Block Empirium Welt. Im Portalraum findet ihr Porttafeln zu den wichtigsten Zielen der Map. Außerdem habt ihr dort Fly und könnt den Kompass sowohl mit Linksklick als auch Rechtsklick nutzen.

Aus technischen Gründen mussten wir alle Interaktionen verbieten, um unbeabsichtigte Blockupdates und Redstoneinteraktionen zu verhindern. Orientieren könnt ihr euch auf der neuen Dynmap.



Minenkolonie-Spawn

Ziel für die Zukunft ist es, einige der auf Block benutzen eigenen Plugins zu integrieren und zum Beispiel den Flugmeister – DAS Transportmittel auf BlockEMP – wieder einzuführen, die PvP-Arenen wieder spielbar zu machen und mehr. Lasst euch überraschen.

Auf BlockEMP gab es kaum Warps. Gereist wurde durch Portale, per Schiffen (Portschilder) oder mit Taschenpferden. Das Wegenetz ist sehr gut ausgebaut – auch über lange Strecken.



Wir wünschen euch viel Spaß beim Erkunden der Welt und sagen Mulcho und Flo Danke für die Map und Danke für die gute Zusammenarbeit in den letzten 10 Jahren. Mögen noch einige Jährchen dazu kommen.



Casa del Swaggings

Verfasst von Lotta

Bauwettbewerb „Haus am See“

Die Ergebnisse



Wir hatten euch aufgerufen für dieses Stückchen Land ein passendes Häuschen zu bauen. Einige von euch haben sich ans Werk gemacht.



Fünf TeilnehmerInnen haben ihr Projekt „Haus am See“ erfolgreich abgeschlossen. Eine Jury aus 10 Leuten, bestehend aus dem Staff und externen Bauexperten, hat die Häuser nach folgenden Kriterien bewertet:

Materialwahl, Proportionen, Struktur und Textur, Details, Inneneinrichtung, Anpassung an die Landschaft, Geländegestaltung, Anpassung an die Umgebung



Für jeden Plot konnten zwischen 1 (min) bis 5 (super) Punkte vergeben werden. Bei 10 Jury-Mitgliedern ergibt das eine maximale Punktzahl von 50 Punkten.

Auf dem **3. Platz** mit 34,63 Punkten ist das Haus von **Rabenherz** gelandet:



Ihr sehr romantisch angelegtes Grundstück ist ein wahres Blütenmeer. Darüber freuen sich nicht nur die viele Bienen, die leckeren Honig produzieren. An jeder Ecke gibt es etwas zu entdecken. Schaut euch einfach mal in Ruhe um auf Plot 4 bei */warp hausamsee*.



Vielen Dank Rabenherz für deinen schönen Beitrag. Mit dem 3. Platz hast du **100.000 CT** und ein **großes Symphonia-GS** deiner Wahl gewonnen. Glückwunsch!





Auf den **2. Platz** mit 42,18 Punkten hat es **Rabadac** geschafft.



Im rustikalen Lakeside Inn geht es gemütlich zu. Hier kann man Männerabende genießen, ein gutes Bier trinken und ein ordentliches Stück Fleisch essen. Mit einem gut gefüllten Keller und einem ordentlichen Weinlager wird es auch nicht zu trocken. Und wer mit seiner Familie entspannen möchte, rudert über den See oder vergnügt sich auf der Wiese. Es gibt viel zu entdecken. Schaut vorbei auf Plot 2 bei */warp hausamsee*.



Vielen Dank Rabadac für deinen schönen Beitrag. Mit dem 2. Platz hast du **200.000 CT** und ein **London-GS** deiner Wahl gewonnen. Glückwunsch!

Den **1. Platz** erreichten mit 46,48 Punkten das Team **Smilla93/Tolkier**.



Hier stehen alle Zeichen auf Fisch. Ob als Fischburger im Restaurant oder am Haken der Mitglieder des Angelvereins „Petri Heil“. Das „Fishermens Friends“ hat Angebote für Fischliebhaber und ihre Familien. Schaut euch in Ruhe um auf Plot 5 bei `/warp hausamsee`.



Vielen Dank Smilla und Tolkier für euren schönen Beitrag. Mit dem 1. Platz habt ihr **300.000 CT** und ein **Themseufer-Spezial-GS** eurer Wahl gewonnen. Glückwunsch! Euer Haus wurde schon auf die Hauptwelt kopiert und kann bei `/warp see` angeschaut werden.



Alle TeilnehmerInnen, die nicht einen der ersten drei Plätze erreicht haben – nicht traurig sein. Für eure Mühen bekommt ihr auf jeden Fall eine „Haus am See“-Überraschkiste. Lasst euch überraschen!



<- Beitrag von Blockstapler

Beitrag von T22Martin und Z33Martin V



<- Beitrag von Flauschesocken (nicht fertig geworden)



Danke an alle, die mitgemacht haben.
Wir sehen uns beim nächsten Bauevent!

... und Lystra ist nun wieder ein Stückchen schöner geworden.



Verfasst von Lotta

Ostern auf Corp

Das eiert auf euch zu



Die ersten Osterglocken blühen schon. Zum Glück ist Ostern dieses Jahr sehr früh. Vielleicht halten sie bis dahin durch. Auf Corp blühen sie dann garantiert, denn unser Spawn zeigt vom 30.3. bis zum 13.4. sein österliches Gesicht und auch sonst ist wieder jede Menge los. Aber vorher brauchen wir wieder eure Hilfe.

Wir suchen für Corp viele Eierhäuschen. Eurer Kreativität sind keine Grenzen gesetzt. Einzige Bedingungen: Sie müssen österlich sein, eine Einrichtung haben und grob auf die vorgegebenen Plots passen. Wer mitbauen möchte, kann das auf einer Parzelle auf dem Crea-GemeinschaftsbauGS bei */warp eierhaus*. Ihr habt Zeit vom 6. bis zum 24. März.

Um Baurechte zu erhalten, einfach eine Modreq schreiben:

/modreq Ein Eierhaus für Corp.

Und wer weiß, vielleicht findet ihr euer Häuschen bald auf der Hauptwelt wieder.



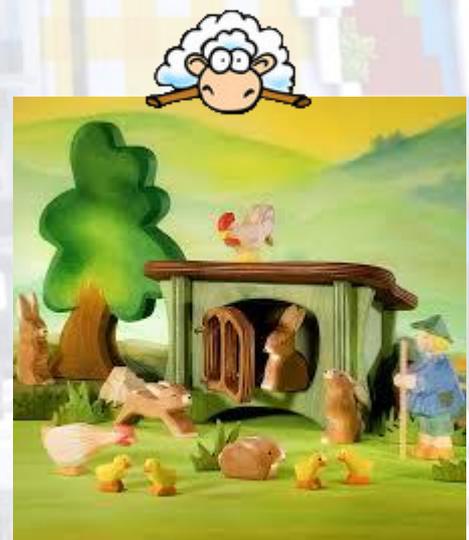
Der Osterhase hat versprochen, auch bei uns seine Ostergaben zu verteilen – allerdings aus Termingründen erst am Ostermontag.

Aber nur, wenn ihr mithelft!

Jeder, der bis zum Ostersonntag auf seinem GS einen **Hasenstall** baut, wird einen Osterkorb bekommen.

Dafür einfach neben dem fertigen Werk eine Modreq schreiben:

/modreq Bei mir hoppelt es!



In der Osterzeit ist auf Corp natürlich noch mehr los. Schon am Gründonnerstag besorgen wir uns den Fisch für Karfreitag. Eure gebauten Eierhäuschen seht ihr dann am Karfreitag wieder.



Am Ostersonntag wird wieder unser traditioneller Ostermarkt bei */warp wiese* eröffnet. Dort könnt ihr gemütlich schlendern und die Osterdeko bewundern, nützliche Ostersachen kaufen, Angebote nutzen und kleinere Spiele spielen. Wer schafft das große Ostereier Jump ,n' Run? Auch Helga mischt wieder mit – diesmal mit Osterkörben. Abends findet dann auf der Osterwiese ein Skinwettbewerb statt. Danach laden wir alle – mit oder ohne Osterskin - zum Gruppenfoto ein.

Ganz neu starten am Samstag auch eine Oster-Rallye. Hase Mümmel braucht eure Hilfe bei einem „kleinen“ Problem. Lasst euch überraschen!



Extra zu Ostern wird es zwei Sonder-Auktionen geben. An zwei Wochenenden könnt ihr österliche Pakete ersteigern. Also nicht verpassen!





All unsere regelmäßigen Event sind im Ostermodus.

Die Überraschungsevents haben österliche Themen und MoMa kommt als Oster-Spezial mit Kopfpreisen daher. Und noch weitere beliebte Osterevents werden euch zum Klingeln und Werfen einladen. Mehr wird noch nicht verraten.



Egal, welches Event – alle haben etwas gemeinsam. Als Preis gibt es immer auch den

1. Teil des diesjährigen Helga-Oster-Starschnittes dazu! Sammelt alle vier Teile und ihr erhaltet ein cooles Helgabild. Den 2. und 3. Teil könnt ihr ab Ostersonntag zusammen mit vielen, vielen bunten Eiern im Abbau finden und den 2. Teil gibt es auf der Osterwiese.



Dass Hasen nicht unbedingt friedliche süße Fellträger sind, werdet ihr am Ostermontag in der Killerbunny-Höhle schmerzhaft erfahren.



Genauere Infos erfahrt ihr zeitnah in unseren Medien und an der Eventinfotafel im österlich geschmückten Spawn. Freut euch auf die corpsche Osterzeit!

Und damit euch die Zeit bis Ostern nicht zu lang wird, zählt doch mal die von uns zwischen den Bildern und Texten versteckten Schafe in der NCT.

Schreibt die Lösung als Modreq:

/modreq ich habe XX Schafe gefunden!

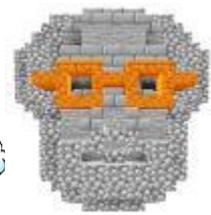
Ist die Antwort richtig, gibt es eine Überraschung. Ihr habt nur zwei Versuche. Also sorgfältig zählen!

Viel Spaß!



Eigentum verpflichtet

Große Umwandlung in Karl-Mulch-Stadt



Jeder kennt Karl-Mulch-Stadt. Östlich von Corp-City und nördlich von London gelegen hatte der Nikolaus 2018 diese authentische Plattensiedlung nebst U-Bahn im Sack. Konzipiert und zum größten Teil gebaut von Mulcho mit Unterstützung von SilberRegen, 2beFlo, BarSerkr, Ventzel, Tolkien und mir. Siehe auch den Nostalgiebeitrag in dieser NCT.



Seither konnte man im Wohnblock A 145 Wohnungen mieten für eine Wochenmiete von 2.500 CT. Diese Zeiten sind nun vorbei.

Alle Wohnungen wurden in **Eigentumswohnungen** umgewandelt. Gemietete Wohnungen wurden automatisch auf die MieterInnen übertragen. 1 Freie Wohnungen können ab sofort für günstige **5.000 CT** erworben werden. Jedes Mitglied darf 2 Wohnungen besitzen.



Es gilt folgende Hausordnung:

- Keine Belästigung der Nachbarn durch Partikel, tropfendes Wasser oder Ähnliches.
- Es sind nur 5 Haustiere pro Wohnung erlaubt.
- Die Außenfassade darf nicht verändert werden.

Wozu noch lange überlegen. Schnappt euch eine Wohnung in bester Lage! Nach Karl-Mulch-Stadt kommt ihr entweder stilecht mit der U-Bahn ab der Haltestelle am Spawn, oder schnell mit `/kms`.

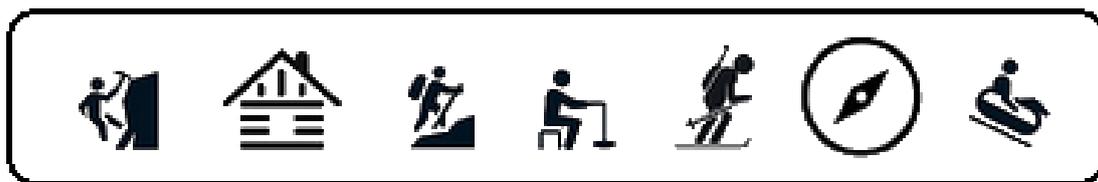
Corpsche Winterspiele 2024



Wir lassen den Winter sportlich ausklingen.



Am Samstag, den 16. März laden wir euch zu den Corpschen Winterspielen 2024 ein. Ihr tretet in sieben Kategorien gegeneinander an, um euch Punkte für die Medaillenplätze zu sichern. Dabei geht es um Geschwindigkeit, Taktik, Geschicklichkeit, Survival-Fähigkeiten und Glück.



Ein stattliches Preisgeld erwartet die ersten Plätze.

Wer Lust hat, darf natürlich gerne auch als Zuschauer mit dabei sein. Los geht's am 16. März um ca. 20:30 Uhr. Weitere Infos gibt es ab dem 11. März an der Eventinfotafel im Spawn.

Zur besseren Planung könnt ihr euch vorher per Modreq bei uns anmelden.



Verfasst von Anexa

Traumhochhaus abzugeben

Kratz die Wolken!

Keine Zeit oder Lust zum Bauen? Check!
Keine Lust oder Zeit zum Farmen? Check!
Lust auf Stadt und Höhe? Check!



Dann bist du der perfekte Kandidat für diese Sonderauktion.

Bei dem Objekt handelt es sich um ein von Hanschenklein gebautes Hochhaus mit gut 20 Etagen.

In der Mitte des Wolkenkratzers wächst ein Baum, der von den Galerien vieler Stockwerke bewundert werden kann.



Einige Etagen sind grob eingerichtet. Zum Teil auch mit aufwendigen ArtDeko-Szenen.

Die anderen Stockwerke bieten aber noch viel Raum für eure Ideen.

Unter dem Brunnen im Foyer befindet sich ein provisorisches, aber gut gefülltes Lager.



Im Außenbereich steht ein eigenes Auto bereit.



Anschauen könnt ihr euch das Grundstück bei */warp hammer*

Wir möchten dieses Hochhaus verkaufen – aber nicht einfach nur so.

Möglichst viele Corpler sollen die Chance haben, dieses Gebäude zu erwerben und gerecht soll es auch zugehen. Deshalb verkaufen wir dieses interessante Stadtojekt für einen Festpreis von **143 000 CT**.

Jeder, der Interesse an dem Gebäude hat, schreibt eine Modreq:

/modreq HammerGS – Ich bin dabei!

Am Freitag, den 15. März um 20:00 Uhr wird das GS unter allen Interessenten in einer öffentlichen Verlosung bei */warp los* versteigert.

Viel Erfolg!



Verfasst von Lotta

Nostalgie

Vor 5 Jahren und 3 Monaten in der Ausgabe 105

Nikolaus fährt mit der U-Bahn ...

... und lässt eine ganze Wohnsiedlung da!



Diesmal hinterließ der Nikolaus nur eine Nachricht im Spawn mit der Aufforderung, der Geschenkespur zu folgen. Folgte man dieser, führte sie entlang des Jobcenters in Richtung Gästespawn und endete in einer nagelneuen U-Bahn-Station. Dort steht abfahrtbereit eine rote U-Bahn mit dem Ziel Karl-Mulch-Stadt.



Einmal aufs Schild geklickt, 3 CT bezahlt und schwupp ist man da. Nach dem Vorbild ostdeutscher Plattenbauten ist hier ein neues Wohngebiet entstanden. Geprägt durch typische Plattenbauten in unterschiedlichen Variationen, kleinere Geschäfte, Kioske, einen CORPE Supermarkt, einen Getränkemarkt, jede Menge Fahrzeuge, Straßen, Wege, Hinterhöfe, Spielplätze, einer Skaterbahn, kleinere Gärten und Grünanlagen,



Müll- und Flaschencontainer, Verteilerkästen, usw. entstand hier ein überraschend realistisches Ambiente. Viel kleine Details wie Briefkästen, Antennen, Hausnummern, Balkonkästen, etc. verstärken dies nur.



Schaut euch ruhig um und lasst euch Zeit dabei. Es gibt jede Menge zu entdecken. Alle Geschäfte sind eingerichtet. Ziel ist es, alle Wohnhäuser ebenfalls zu beleben und wo es passt auch mit Einrichtung zu versehen.



Allerdings war es erst einmal vorrangig, den Wohnblock A für euch verfügbar zu machen. Was heißt das? Ihr habt nun auch die Möglichkeit, euch Wohnungen zu mieten in dieser Wohnsiedlung. Insgesamt 145 Wohnungen mit unterschiedlichen Grundrissen stehen euch zur Verfügung. Die Wohnungen werden besenrein vermietet. Die Miete ist einheitlich und beträgt 2500 CT pro Woche. Jeder darf maximal 2 Wohnungen mieten. Die Zahlung erfolgt automatisch per Bankeinzug. Und das bis auf Widerruf. Was heißt das? Ist die Wohnung einmal gemietet, wird die Miete einmal wöchentlich automatisch abgebucht. 1 Tag vorher bekommt man eine Benachrichtigung. Ist das Konto nicht gedeckt, wird das Mietverhältnis ebenfalls automatisch gekündigt. Sorgt also immer für ausreichend Geld auf dem Konto. Möchtet ihr das Mietverhältnis kündigen, könnt ihr dies mit „Shift Rechtsklick“ auf das Mietschild machen. Ihr bekommt 75 % der verbleibenden Miete erstattet. Denkt vorher daran, eure Wohnung zu räumen, denn die Wohnung wird sofort besenrein zurückgesetzt.



Ihr könnt die Wohnung selbst einrichten. Habt ihr dazu keine Lust, könnt ihr auch eine Einrichtung kaufen. Mustereinrichtungen findet ihr im gesamten Wohnblock in der ersten Etage.

Aber aufgepasst! Nicht alle Einrichtungen passen überall hin. Euer Türschild hat farbige ‚Schrauben‘. Bei euch passen nur Einrichtungen mit der gleichen Schraubenfarbe. Hat eure Erdgeschosswohnung zusätzlich neben den farbigen Schrauben zwei schwarze Schrauben, passt sogar ein Zimmer der gleichfarbigen Mustereinrichtung nicht mit hinein. Hier ein Beispiel für eine Musterwohnung:



Habt ihr Interesse an einer Einrichtung, meldet euch einfach beim Staff. Die Preise für die Einrichtungen richten sich nach Größe der Wohnung und Anzahl der benutzten Dekoköpfe. Der Preis ist also immer unterschiedlich und steht jeweils rechts neben der Wohnungstür. Böden, Decken und Innenwände könnt ihr nach Belieben ändern. Habt ihr einen Balkon, dürft ihr die Außenwand zum Balkon zum Beispiel nicht verändern, damit die Optik des Hauses erhalten bleibt. In den Wohnungen dürfen nur maximal 5 Haustiere gehalten werden. Dazu zählen Papageien, Katzen und Hunde (diese drei müssen einen Namen haben) und ebenfalls Hühner und Kaninchen. Begrenzt sind auch Trichter (max.15) und Rüstungsstände (max.30).



Nach Karl-Mulch-Stadt kommt ihr entweder mit der U-Bahn (3 CT pro Fahrt), mit dem Bus (1 CT pro Station), per Warp (/warp kms), oder per Straßen über die Themsebrücke in Nord-Corp-City und die Weganbindung von Nordlondon aus.

Entstanden ist diese Stadt nach einer Idee von Mulcho.
Gebaut wurde sie zum größten Teil von Mulcho mit Unterstützung von SilberRegen, BarSerkr, derFlo1909, Ventzel, Tolkier und Lotta.
Technische Unterstützung im Hintergrund gab es von Theo und Doom.
Ein dickes fettes Dankeschön an alle Mitwirkenden, ohne die dieses tolle Projekt nicht realisierbar gewesen wäre.



Verfasst und wiederentdeckt von Lotta

Hier könnte deine Werbung stehen. Möchtest du für deinen Shop oder für etwas anderes werben, melde deine Anzeige im Forum an.

Eine Anzeige ohne Bild kostet 150 CT.
Eine Anzeige mit Bild kostet 300 CT.



Seelenfänger Fangwahrscheinlichkeiten

Fang sie alle!



Bei uns auf Corp habt ihr die Möglichkeit, fast alle Tiere und Monster mit unseren Seelenfängern zu fangen. Werft einfach die Seelenfänger mit Rechtsklick auf dein Objekt der Begierde. Mit einer bestimmten Wahrscheinlichkeit bekommst du ein entsprechendes Spawnei.

Es gibt für freundliche Kreaturen und für Monster jeweils drei verschiedene Fangwahrscheinlichkeiten. Den Enderdrachen und den Wither kann man gar nicht fangen.

freundliche Kreaturen

Eine **50% Chance** hat man bei



Schweinen
Hühnern
Kaninchen
Pufferfischen
Wölfen
Eseln
Papageien

Schafen
Tintenfischen
Kabeljau
Tropenfischen
Katzen
Maultieren



Kühen
Fledermäusen
Lachs
Bienen
Pferden
Lamas



Eine **40% Chance** hat man bei



Pilzkühen
Füchsen
Schnüfflern
Eisengolems

Eisbären
Schreitern
Ozelots

Delfinen
Leuchtintenfischen
Schneegolems



Eine **25% Chance** hat man bei



Schildkröten
Ziegen
Hilfsgeistern
Fahrenden Händlern

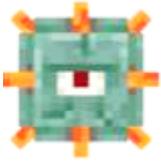
Pandas
Fröschen
Skelettpferden

Axolotl
Kaulquappen
Händlerlamas



Monster

Eine **25% Chance** hat man bei



Zombies
Spinnen
Endermen
Wächtern

Skeletten
zombifizierten Piglins
Schleimen
Phantomen

Creepern
Piglins
Höhlenspinnen
Ertrunkenen



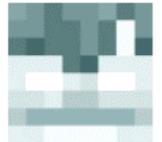
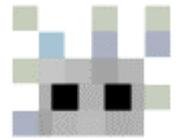
Eine **20% Chance** hat man bei



Shulkern
Hoglins
Eiswanderern
Plünderern

Hexen
Silberfischen
Dienern
Lohen

Magmaschleimen
Wüstenzombies
Magiern
Zombiedorfbewohnern



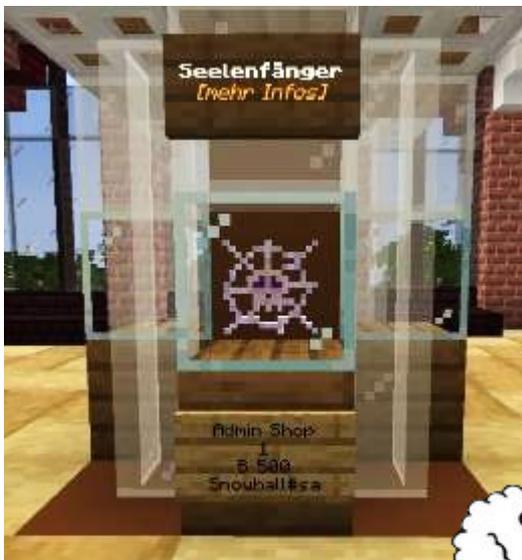
Eine **10% Chance** hat man bei



Ghasts
Plagegeistern
Witherskeletten

Piglin-Barbaren
Verwüstern
Endermiten

Großwächtern
Wärtern
Zoglins



Seelenfänger gibt es bei uns im Adminshop im Obergeschoss für nur 500 CT das Stück.

Viel Erfolg bei der Jagd!

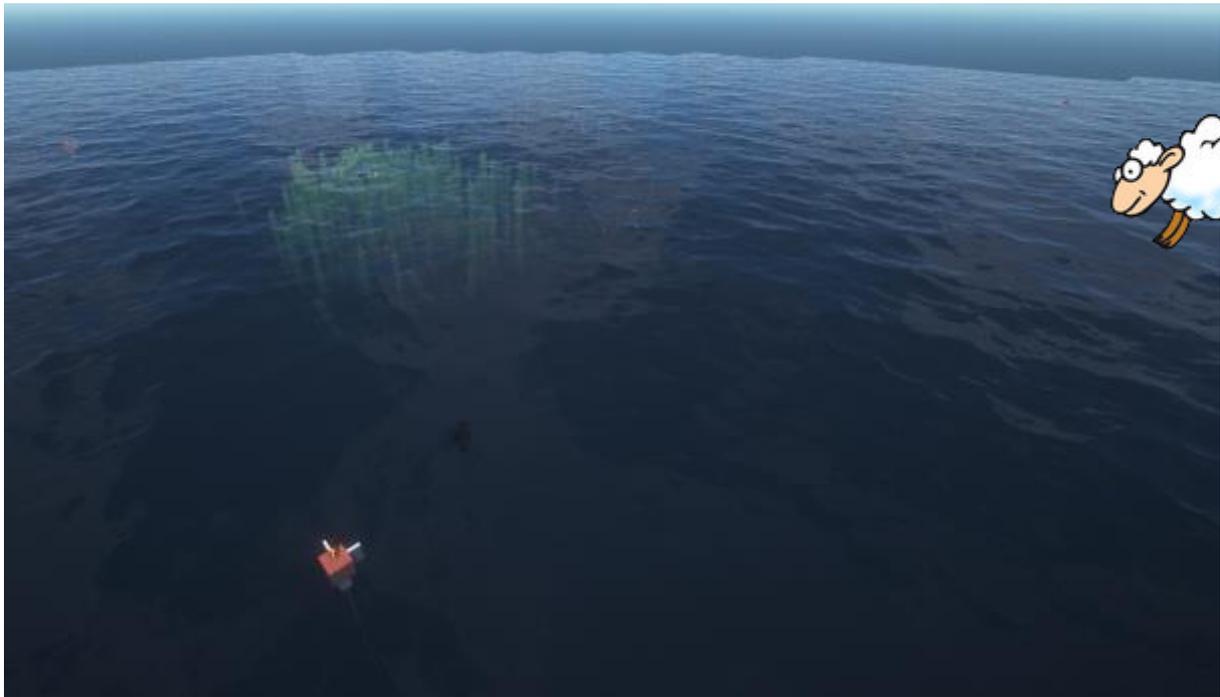


Verfasst von Lotta, programmiert von Richie

Wasser, soweit das Auge reicht ...

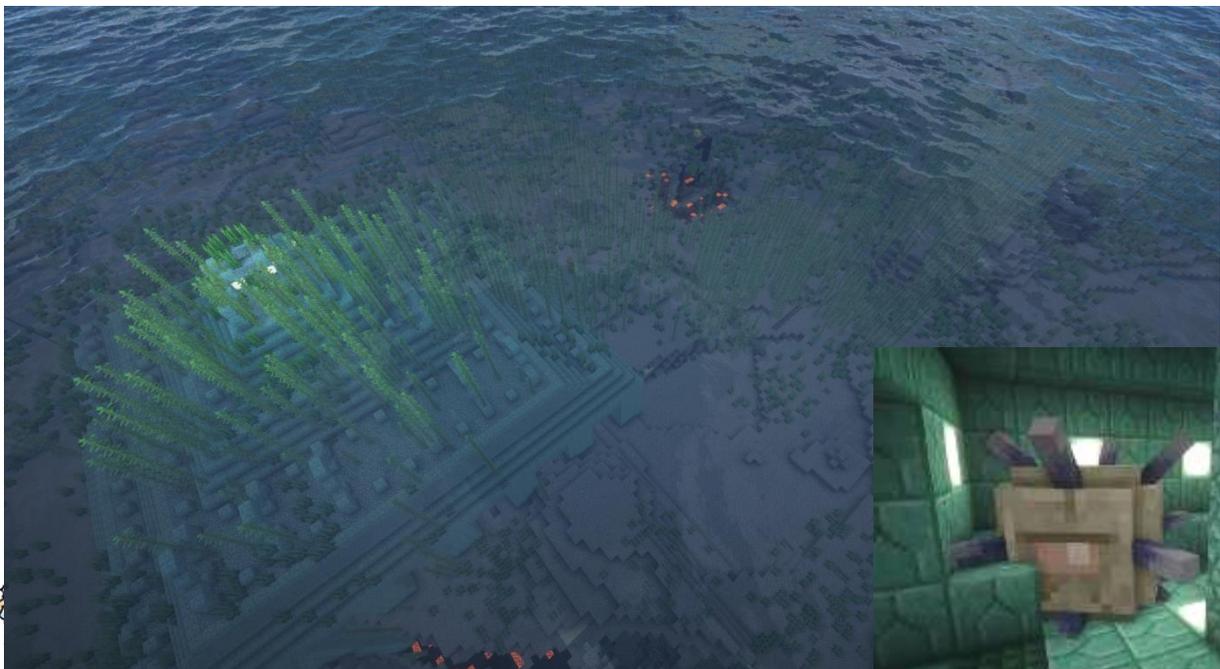
Viel Platz für Ideen!

Wie Sie sehen, sehen Sie nichts!



Denn wir schicken mal wieder ein reines Wasser-Grundstück in die Kaufverlosung. Aber auch, wenn es leer und nass aussieht, hat das Grundstück doch Einiges zu bieten.

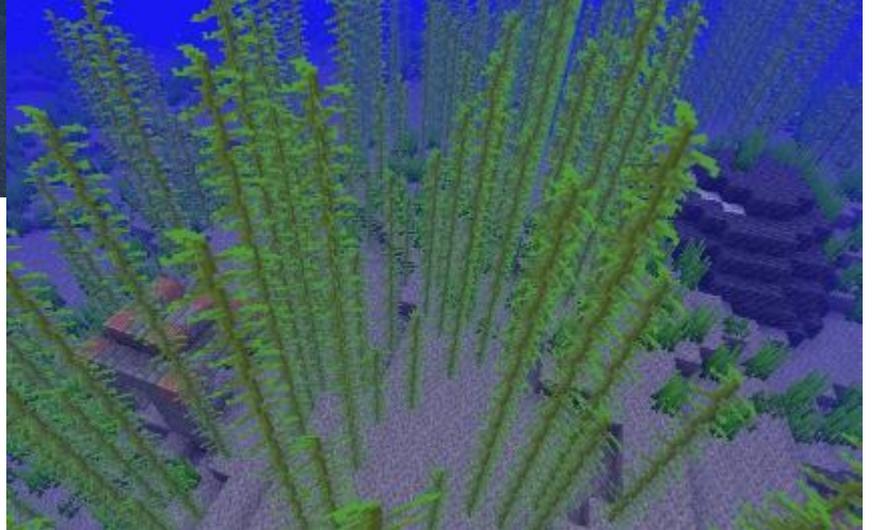
Wenn man genau hinschaut, entdeckt man unter der Wasseroberfläche einen ungeplünderten Wassertempel in dem noch drei (!) Boss-Guardians wohnen. Und direkt unter dem Tempel ist eine Magmaschlucht.





Direkt daneben steht auf dem Meeresgrund ein kaputtes Netherportal – ebenfalls ungeplündert...

Und noch ein paar Kiesblöcke und Seetangpflanzen weiter befinden sich eine – ebenfalls ungeplünderte – kleine Ertrunkenen-Bastion und eine Amethystgeode mit Wasserzugang.



noch ein paar Daten:

Das WasserGS ist $159 \times 91 = 14.469$ Blöcke groß.

Es sind 100 Tiere, die nach den geltenden Tierhaltungsregeln gehalten werden müssen, 150 Trichter und 300 Rüstungsstände erlaubt.

Der Kaufpreis beträgt **2.000.000 CT**.

Anschauen könnt ihr euch das GS bei [/warp wasser](#).

Habt ihr Interesse an diesem GS? Habt ihr Ideen für ein cooles Bauvorhaben? Möchtet ihr besondere ‚Haustiere‘ haben?

Dann macht mit bei der Kaufverlosung.

Wenn ihr das WasserGS haben möchtet (falls ihr allein oder zu mehreren das nötige Kleingeld besitzt), schreibt bitte ingame eine Modreq mit dem Text:

"Ich habe/wir haben Interesse am WasserGS 2 für 2.000.000 CT"

Am Freitag, den 15.03.2024 um 20 Uhr wird dann aus allen InteressentInnen der/die neue BesitzerIn bei [/warp los](#) ausgelost.

WICHTIG: Falls ihr das WasserGS mit mehreren Leuten gemeinsam kaufen möchtet, schreibt bitte, wer OwnerIn und wer MemberIn wird. Der/Die zukünftige OwnerIn muss den gesamten Kaufpreis auf dem Konto haben.

Votemeister Februar/März 2024

Die Verkündung

Ihr habt alle wieder fleißig gevotet. Vielen Dank!
Die Statistik auf der Homepage unter *Ranglisten/Votes* zählte diesmal vom 10. Januar bis zum 1. März. Es ist fast unglaublich, wie viele treue VoterInnen wir haben.

Diesmal erhält wie angekündigt ausnahmsweise jeder mit mindestens 18 Votes in dieser Voteperiode den *Votemeister-Preis* und auch das *Votemeisterbanner*, da der Zeitraum so kurz war.

Diese CorplerInnen haben es diesmal geschafft:

Votemeister:innen mit mind. 18 Votes

21 Votes: *Anexa BarSerkr Flecki02 Jessie1810 LottaXL Pandawr PiraSiralyn Rabenherz Your_Star_Awake*

20 Votes: *Ahrron Purzlein Rabadac Rereg Tolkier*

19 Votes: *_Damina_* 18 Votes: *Legosunny*

Euer Preis:

- das legendäre *Votemeisterbanner*
- 1 Kaninchenstall-Bausatz
- 1 Blumengemälde
- 1 frühlingsfrischen Blumendekokopf und mehr ...



Herzlichen Glückwunsch an die Gewinner! Die Preise wurden frei Haus geliefert. Nun wurde am Freitag, den 01.03.24 bereits der *Reset-Knopf* gedrückt und ihr habt alle wieder die gleiche Chance, ganz weit nach oben zu kommen und vielleicht das nächste Mal sogar auch zu gewinnen - Die Preise variieren mit jeder *NCT*.

Am 5. April um 23:59 Uhr wird voraussichtlich wieder zurückgesetzt und für die nächste Ausgabe ausgewertet.

Voten könnt ihr ingame mit */vote* oder mit einem Klick auf den *Votebutton* auf unserer Homepage.

Frohes Voten!

Verfasst von *Lotta*, Preis von *Pandawr*

Corp-Ticker #### Corp-Ticker #### Corp-Ticker

Kurznachrichten für euch - Kurznachrichten für euch - Kurznachrichten

#####

Blocki-Verlosung vom 03.03.2024

Bei der Blocki-Verlosung gab es wieder jede Menge Spenden. Daher konnten wir wieder sechs lukrative Truhenpakete verlosen.

Die Glücksfee war diesmal **Anexa**.

Für diesen Einsatz hat er ein Glück III-Buch und einen Dekokopf in Form eines Glücksklees erhalten.



Gezogen wurden von ihm:



Aquiliya
Blockstapler21
Kairer
Jakob23820
LottaXL
Pandawr
Tolkier
Wo_ist_Mampfaxo

Herzlichen Glückwunsch!

Euer Gewinn:
je 14 prall gefüllte Doppelkisten

Ihr möchtet beim nächsten Mal auch mitmachen? Ganz einfach:
Die Verlosungen finden immer am ersten Sonntag im Monat statt.
Die nächste Verlosung ist am **Sonntag, den 07.04.20 um 20:00 Uhr**.
Ihr könnt nun wieder etwas bei Blocki im Spawn spenden und natürlich auch bei der Verlosung mitmachen.
Es gibt eine Losstation direkt neben Blocki: Werft dort einfach ein signiertes Buch hinein. Der Wetteinsatz von **7500 CT** wird euch kurz vor der Verlosung abgezogen.

Viel Glück!



Monatsangebote im Super-Tower

Passend zu Ostern bieten wir euch ein Ostereierhaus zum Selberbauen einmalig für unschlagbare 60.000 CT an.



Aber nicht nur das. Es gibt eine bunte Mischung aus Frühlings- und Osterbannern, eine grüne Frühlingskiste und für alle Häschenfans eine süße Osterhasen-Sketchmap.

Auch bei den Dekoköpfen wurden Frühling und Ostern gemischt.

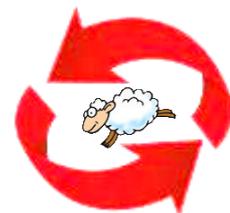


Dies alles natürlich nur, wenn ihr mindestens Super-Mitglied auf Corp seid. Zum Super-Tower kommt ihr mit `/warp super`. Dann mit dem Fahrstuhl hoch zum Shop.



Das Ende der Lift-Schilder ist da!

Die Lift Schilder wurden von dem mechanischen Fahrstuhl abgelöst. Seit Montag, den 4. März ist die Funktion - wie angekündigt - deaktiviert und eure Schilder haben ihre Funktion verloren.



Hinweis: Ferdinand hat für euch ein einmaliges Probeangebot in seinem Bahnhofs-Laden, bei dem ihr **zwei mechanische Fahrstühle kostenlos** bekommen könnt.



Überraschungsevent am Donnerstag

Aufmerksame EventteilnehmerInnen haben es schon bemerkt. In den letzten Wochen gab es keine Events am Donnerstag. Das hat zwei Gründe. Zum einen ist die Eventbeteiligung zurzeit sehr gering und daher der Aufwand einfach zu groß, wenn es dann doch nicht stattfinden kann. Dann konzentrieren wir uns lieber auf das Samstagsevent. Und außerdem arbeiten wir im Hintergrund gerade an mehreren Baustellen. Deshalb fehlt uns einfach die Zeit, etwas vorzubereiten. Wir hoffen, ihr habt dafür Verständnis.



Neuer Weg nach Tayousei

Unser talentierter Wegebauer Rabadac hat es sich nicht nehmen lassen, das neue japanische Dorf an das corpsche Wegenetz anzuschließen.



Vom Savannendorf westlich von Anagrom Ataf zweigt nun von der Straße nach Symphonia ein neuer Pfad nach Tayousei ab. Der Weg ist Pferde gerecht gebaut. Wer gerne reitet, hat nun ein Ziel. Aber in Tayousei angekommen, ist man noch nicht am Ende. Vom Dorf aus führt nun ein langer, langer Weg direkt zur Zwergenstadt. Entlang der Wege findet man immer mal wieder kleine Hütten und Rastplätze. Pausen sind immer gut. Danke Rabadac für diese neue Möglichkeit des Reisens!



Entfernung des Gear Score

Der Gear Score Wert eines Gegenstandes erwies sich retrospektiv nicht als zielführend, und ein darauf basierender Vergleich zweier Gegenstände war nur bedingt aussagekräftig. Somit wurde dieser Wert ab sofort aus dem Lore Text aller Gegenstände entfernt. Bestehende Gegenstände aktualisieren sich beim Anklicken oder Droppen automatisch.



-- Ende der Kurznachrichten -- Ende der Kurznachrichten -- Ende
#####

Verfasst von aerulion und Lotta



Hier könnte dein Leserbrief stehen!

Hast du etwas zu einem Beitrag zu sagen?
Weißt du etwas Lustiges aus der Corp-Welt zu erzählen?
Hast du Vorschläge, Kritik oder Fragen?
Dann bist du hier richtig!
Einfach deinen Leserbrief als PM im Forum an LottaXL senden.

Die Redaktion der NEW CORP TIMES behält sich vor, Leserbriefe zu kürzen.
Der Inhalt der Leserbriefe gibt nicht die Meinung der Redaktion wieder.



Wo bin ich?

Das spannende Suchspiel auf Corp

Bei meinen Rundgängen durch unser Corpland brauche ich hin und wieder Pausen. Dann setze ich mich eine Weile hin. Immer an öffentlichen Stellen. Zur Erinnerung schieße ich ein Foto.

Und nun kommt ihr ins Spiel! Erkennt ihr den Ort, wo ich pausiere? Wenn ja, geht an die gleiche Stelle und schreibt direkt vor Ort eine Modreq:

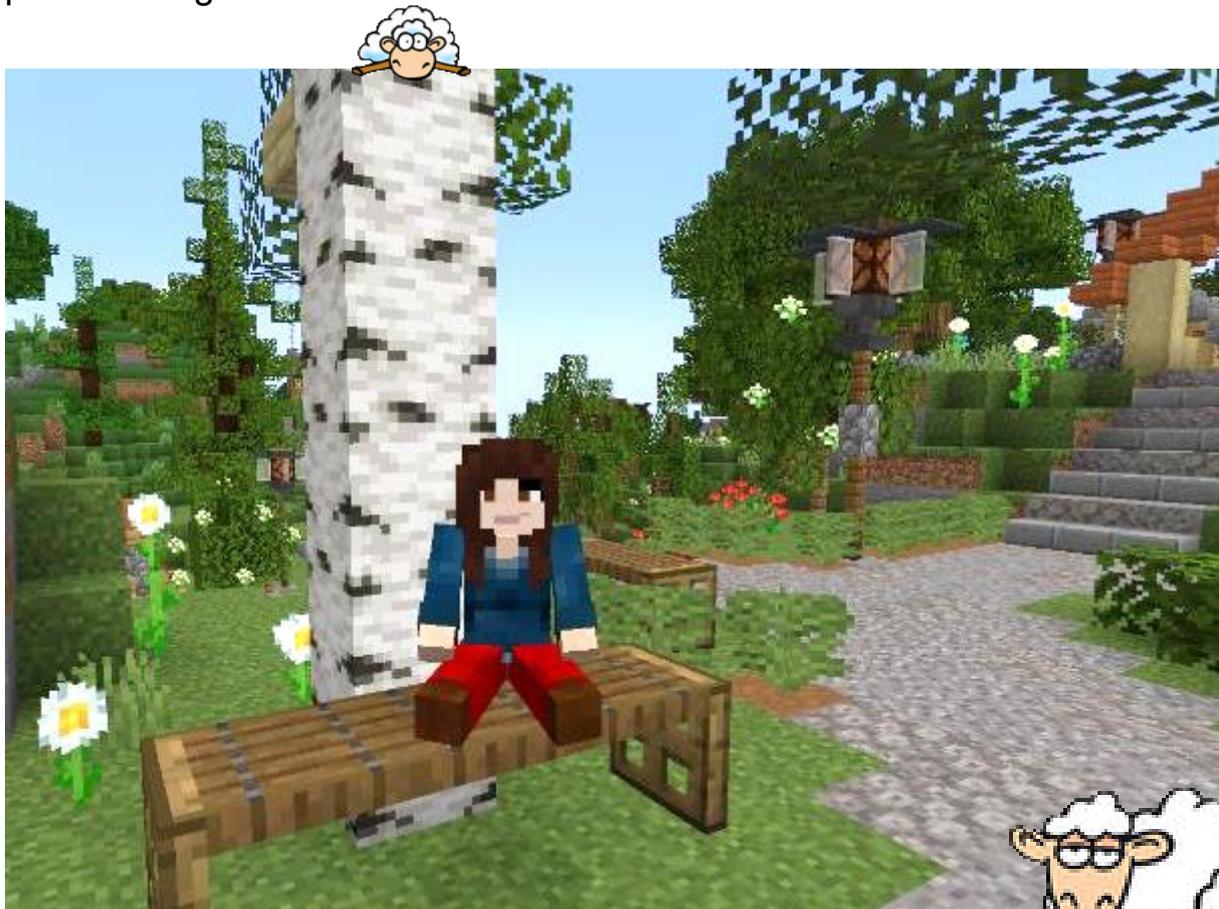
/modreq Ich habe dich gefunden!

Ist das korrekt, bekommt ihr den Preis frei Haus geliefert.

Aber aufgepasst, ihr habt nur einen Versuch.

Die Suche gilt jedes Mal nur bis zur Herausgabe der nächsten NCT.

Diesmal habe ich mir – angeregt von den Frühlingstemperaturen - ein paar Ideen geholt. Wo bin ich auf dem Bild?



Als Preis gibt es wieder die ‚Wo bin ich?‘-Trophäe und eine spannende Überraschungs-Kiste.

Viel Erfolg!



Und hier die Auflösung vom letzten Mal:



Ich hatte mich auf den Stufen einer der Pyramiden im Symphonia-Dschungel ausgeruht. Wo genau die sind, weiß ich immer noch nicht. Auf jeden Fall lohnt es sich, hier einmal genauer zu schauen. Die Pyramiden bergen so manches Geheimnis.

Also einfach mal suchen in dem fast undurchdringlichen Regenwald. So ein modernes Hilfsmittel – auch Livemap genannt - könnte euch bei der Suche helfen.

Nur 6 CorplerInnen haben mich diesmal gefunden:

Ahrron * BarSerkr * Blockstapler21 * Jessie1810 * PiraSiraly * Rabenherz * Tolkier



Glückwunsch!



Verfasst von Lotta

Werbung von Tolkien



Witze des Monats

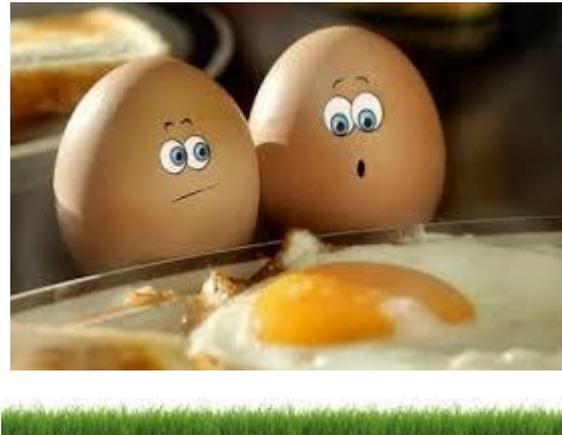
Schick in Schale



Kommt ein Hahn mit einem Straußenei zu seinen Hühnern und sagt: "Ich will ja nicht meckern, aber guckt mal, was die Konkurrenz macht."



Zwei Hühner stehen vor einem Schaufenster und betrachten Eierbecher. Sagt das eine: "Schicke Kinderwagen haben die hier!"



Treffen sich zwei Rühreier an Ostern. Sagt das eine zum anderen: "Ich bin heute so durcheinander."



Kommt ein Huhn in den Elektroladen und sagt: „Ich hätte gerne eine Legebatterie!“