



## Kerzen für Corp!

Es weihnachtet bald

- 2 -



## SERVERINFO

**Das ist der Hammer!**



Eine Perle im District!

- 18 -

**Es war einmal...**



... vor 6 Jahren

- 20 -

**Die Wildnis ruft ...**



... vielleicht ja dich!

- 21 -

**Votemeister:in**



Die Gewinner der letzten Voteperiode!

- 23 -

**Corp-Ticker**



Die kürzesten Nachrichten in den Nachrichten!

- 24 -

**Er hat da was im Keller!**

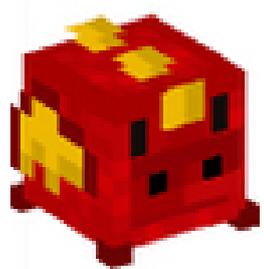


Blockstapler20 zeigt es uns ...

- 29 -

## AKTUELLES

**Halloween-Rallye 2022**



Die Auflösung

- 04 -

## Inventar und Endertruhe



Interessante Änderungen

- 17 -

Foto – Knips! Smilla93 entdeckt ein Familienidyll

- 30 -

Wo bin ich? Lotta mag es diesmal heiß!

- 31 -

Witze – arbeitest du noch, oder lachst du schon?

- 33 -

# Advent, Advent ein Lichtlein brennt ... schon bald! *Corp kommt langsam in Weihnachtsstimmung*



Das letzte Kürbisbrot ist verputzt und die Halloweenkostüme hängen wieder im Schrank. Viel Zeit zum Entspannen bleibt uns aber nicht, denn da trommelt jemand schon mit kräftigen Faustschlägen gegen unsere Tür: die Weihnachtszeit!



Am 27. November, dem 1. Advent, geht es los und Corp wird sich für euch in ein traumhaft schönes Winterwunderland verwandeln.

Alle Spawns werden euch in Weihnachtsstimmung versetzen und Schneeflocken werden sanft vom Himmel fallen – wenn ihr es möchtet.

Jedes Event wird weihnachtlich daherkommen und im Süden von London eröffnet unser wunderschöner Weihnachtsmarkt seine Tore.

Ab dem 1. Dezember heißt es dann jeden Tag ein Türchen finden und öffnen in unserem begehbaren Adventskalender.



Der Nikolaus, Lucia und auch der Weihnachtsmann werden Corp besuchen und euch überraschen.



Ein großes Highlight wird die Abfahrt des Polarexpresses im Hauptbahnhof sein, der euch zu unserer fantastischen Weihnachtsinsel bringen wird.



Dort könnt ihr nicht nur friedliche Weihnachten, zum Beispiel im Weihnachtsdorf, erleben, sondern auch wieder zahlreiche unterschiedlich starke Monster erlegen, Items sammeln und an ganz besondere Custom-Rüstungen, -Waffen und -Items gelangen. Außerdem gibt es dort zahlreiche Eastereggs zu finden, Bauwerke und Landschaften zu entdecken und Geschenke zu suchen. Lasst euch überraschen!



Aber was wäre Weihnachten auf Corp ohne eure Hilfe.

In diesem Jahr brauchen wir von euch ganz viele Kerzen für das **Luciafest** am 13. Dezember.



Gebaut werden die Kerzen auf einem GemeinschaftsbauGS in der Creative-Welt (**/warp kerze**). Was für Kerzen ist völlig egal. Sie müssen nur auf die vorgegebene Fläche passen – wobei die Fläche nach Belieben umgefärbt werden darf. Eure Kerzen bauen dürft ihr vom 21. November bis zum 11. Dezember.

Für jede erfolgreiche Teilnahme gibt es am Ende eine kleine Überraschung. Wer eine oder mehrere Kerzen bauen möchte, schreibt bitte eine Modreq: **/modreq Kerzen für Corp!**

Ihr werdet dann zeitnah auf dem BauGS freigeschaltet. Mögen uns viele Kerzen die Weihnachtszeit erhellen.



## Halloween-Rallye 2022

*Eine Reise ohne Amelia?*

Zum diesjährigen Start der Blutwelt waren Amelia und Rubina sehr kurzfristig aufgebrochen. Und keiner wusste, wohin. Also machten sich ihre Freunde und Bekannte auf die Suche – in gefährlicher Umgebung. Ganz ziellos waren sie aber nicht – Amelia hatte auf ihrem Weg einige Spuren und Hinweise hinterlassen und auch namhafte Blutwelt-Bewohner waren bereit, zu helfen.

Stilvoll reisen ... bereits am Anfang wurden wir auf dem Luftschiff von Amelias Mutter Otis erwartet. Sie händigte allen Mitsuchenden ein Startpaket inklusive Kürbisgaul und Reiserucksack aus.



### Der Weg zur Dracheninsel, mit Amelias Vater Samuel

#### Aufgabe 1: **Brücke**

"... Bei den Laternen auf der linken Seite sind immer wieder blaue dabei. Da hat Rubina wohl ihren Drachenatem eingesetzt. Die Laternen stehen für Buchstaben. Die Position verrät die Stelle im Alphabet. Also die Brücke bis zum Ende ablaufen und immer schön zählen..."

Frage: Wie lautet die Nachricht?

Lösung: Zählte man jeweils bis zur nächsten blauen Laterne, erhielt man 5 Zahlen:

7 = G, 1 = A, 12 = L, 12 = L, 5 = E -> Galle



## Aufgabe 2: **Drachendorf**

Weißer Rabe: "... Streich einfach alle MC-Monster raus, die sich waagerecht, senkrecht, diagonal, vorwärts und rückwärts verstecken. Die Buchstaben, die übrig bleiben, ergeben von oben nach unten gelesen das gesuchte Wort:

Frage: Wie lautet das gesuchte Wort?

Lösung:

Folgende 21 Minecraft-Monster konnte man finden: Creeper, Diener, Eiswanderer, Enderdrache, Endermite, Ertrunkener, Ghast, Höhlenspinne, Lohe, Magier, Magmawürfel, Phantom, Plagegeist, Plünderer, Schleim, Shulker, Skelett, Verwüster, Wächter, Wärter, Wither

Übrig blieb das Lösungswort  
"Drachentöterlangbogen"

T	V	E	R	W	Ü	S	T	E	R	E	E	D
S	M	I	E	L	H	C	S	E	M	N	R	L
I	S	R	T	A	C	H	H	A	N	D	T	E
E	K	E	H	O	L	T	G	I	E	E	R	F
G	E	W	C	R	I	I	P	N	T	R	U	R
E	L	Ö	Ä	W	E	S	T	M	E	M	N	Ü
G	E	T	W	R	N	N	O	P	E	I	K	W
A	T	S	R	E	T	T	E	L	A	T	E	A
L	T	A	L	N	N	E	G	I	B	E	N	M
P	E	H	C	A	R	D	R	E	D	N	E	G
O	Ö	G	H	C	S	H	U	L	K	E	R	A
H	G	P	R	E	R	E	D	N	Ü	L	P	M
R	E	R	E	D	N	A	W	S	I	E	E	N



Zudem konnte man im Raum des weißen Raben eine "Weiße Rabenfeter" erhalten.

## Aufgabe 3: **Drachenberg**

"Hier hat der weiße Rabe den kleinen Drachen gesehen. Wir sollten einfach den Fußspuren folgen..."



Frage: Was findet man, wenn man den Fußspuren folgt?

Lösung:

Am Ende der Spuren fand man Samuel bei einem fremden Drachenbaby.

Da es nun keinerlei Hinweise mehr gab kehrte man aufs Luftschiff zurück. Petunia erwartete uns bereits in der Kombüse und schickte uns nach kurzer Unterhaltung weiter zu ihrem Mann Willi.

## Im Zauberwald, mit Willi

Auch hier hatte uns Amelia Spuren hinterlassen, wenn auch nicht allzu viele.

### Aufgabe 4: **Höhle**

Amelia und Rubina waren eindeutig hier – und haben den armen Bob Blockmeister ganz schön erschreckt. Bei seiner Flucht aus der Höhle hat dieser dann seine Bergbau-Ausrüstung zurückgelassen.

Frage: In welchem Block steckt die Spitzhacke von Bob Blockmeister?

Lösung: Roheisenblock



Neben Bobs Minenschacht gab es aber noch allerhand zu Entdecken. Ja, auch Blutwelt-Monster brauchen mal eine Pause.



Nach der kleinen Höhlenexkursion ging es tiefer in den Wald hinein, bis hin zur Doline.

### Aufgabe 5: **Doline**

Zwergenmädchen Ada:" Hallo, könnt ihr mir bitte helfen? Ich wollte gerade die Doline runtersteigen und meinem Bruder einen Korb voll rosa Marshmallows bringen. Da bin ich direkt davor über einen Knochen gestolpert und habe mir den Fuß verstaucht. Und die Marshmallows sind aus dem Korb alle runter gepurzelt. Könnt ihr meinem Bruder unten Bescheid sagen, dass er mich holt? Dabei bitte auch die Marshmallows einsammeln? Das wäre ganz lieb!", bittet Zwergin Ada. "Ach ja, die Marshmallows leuchten. Da habt ihr es leichter beim Suchen.", lacht sie.

Frage: Wie viele Marshmallows hatte Zwergenmädchen Ada im Korb?

Lösung: 18

Nach dieser lockeren Zählübung gewährte uns Zwerg Angus netterweise Zugang zu einem seiner Geheimtunnel. Dieser führte uns auf direktem Weg zur Katzen-Pension, wo wir auch Willi wieder trafen.

### Aufgabe 6: **Keller der Katzen-Pension**

"... ich habe mir beim Alchemisten-Bedarf diese neue Filteranlage für Katzenblut bestellt. Leider komme ich mit der Feinjustierung nicht klar. Das Blut kommt oben durch den Trichter, muss dann über die Schläuche durch alle 3 Filterscheiben laufen und wird zum Schluss in den Becken gesammelt. Leider sind die Ringe verstellt, so dass nichts ankommt." Jede Scheibe besteht aus drei Ringen (Gold, Silber, Kupfer). Jeder Ring hat einen Pfeil, welcher auf eine der Nummern am Außenrand zu richten ist. Bei richtiger Ausrichtung ergibt sich ein zusammenhängender Weg bis nach unten.



Frage: Auf welche Zahlen müssen die 9 Ringe gerichtet werden, um Anfang und Ende zu verbinden?

Lösung:

Ring oben links: I – III – III

Ring rechts: II – III – V

Ring unten: I – IV – III

Für unsere Hilfe wurden wir mit einer Flasche besten Kutzenweins belohnt.



Nach einem kleinen Imbiss ging es dann wieder zurück zum Luftschiff. Hier wartete schon Karla Kolumna hinter dem Speisesaal auf uns, um uns mit einer Kanone zum Friedhof zu schießen.

Allerdings war der schnellste Weg zum Friedhof nicht für jeden auch der sicherste. Da hatten wir nochmal Glück.

### Auf dem Friedhof, mit Kieselbart

Weiter ging es mit mehr oder weniger tatkräftiger Unterstützung von Zwerg Kieselbart.



### Aufgabe 7: *Friedhofsmauer*

"... Immer wenn Vollmond und der Geburtstag von Corp zusammenfallen erhebt sich eine Schar von weißen Kürbiszombies auf den Kürbisfeldern, um die Mauern des Friedhofes zu erklimmen. Der Zauber der Mauer ist aber so mächtig, dass die Zombies zu Asche zerfallen und nur ihre Köpfe an der Außenmauer kleben bleiben. Dieser unverschämte Geist verrät den Weg zum Friedhofsgärtner nur, wenn wir die Köpfe von der Außenmauer entfernen..."

Frage: Wie viele weiße Kürbisköpfe klebten an der Mauer?

Lösung: 66



Hatte der Friedhofsgärtner neue Hinweise? Während wir uns seine Geschichte anhörten, zog Kieselbart schon zum nächsten Schauplatz weiter.

### Aufgabe 8: **Friedhofsgärtner**

Keine Woche ist es her, dass Lord Loksel samt Familie aus den südlichen Sümpfen in diesen Kisten zurückkehrte. Ihre Reise schien von Anfang an verflucht zu sein. Nun ist es an mir, sie unter die Erde zu bringen und ihre Geschichte zu erzählen.

Die gesamte Familie: **Linus**, **Otilie**, **Tara**, **Tamara** und **Antonius** soll in dieser **XL**-Gruft beigesetzt werden.

Ihre Alter betragen 8, 11, 14, 41 und 44 Jahre.

Nach dem ersten Todesfall um 7:00 Uhr des schicksalhaften Tages kam es alle 4 Stunden zu einem weiteren Ableben.

Eine Person wurde erwürgt, eine erschlagen, eine aufgespießt, eine vergiftet und eine ertränkt. Aufgrund der aktuellen Holzknappheit bei steigenden Heizkosten ist jeder Sarg aus Resten einer anderen Holzart gefertigt: Akazie, Birke, Eiche, Fichte und Tropenholz.

- Die Eltern Linus und Otilie starben nicht zuerst oder zuletzt.
- Das jüngste Familienmitglied starb 8 Stunden nach der Mutter.
- Die Person im Tropenholzsarg wurde 3 Jahre älter als die Person, die 15 Uhr starb.
- Die 14jährige Person wurde 8 Stunden nach dem Tod der Person im Eichensarg erschlagen.
- Der Name der erwürgten Person ist 3 Zeichen länger als der der Person im Fichtensarg.
- Erschlagen und aufgespießt, so endeten die letzten beiden Leben der Familie.
- Die Person im Eichensarg wurde 41 Jahre alt.
- Antonius wurde in der ersten Hälfte des Tages ertränkt.
- Tamara starb um 19:00 Uhr und wird nicht in Birke beigesetzt.

Frage: Wie alt wurden die einzelnen Mitglieder der Familie und wie starben sie?

### Lösung:

Linus – 41 – vergiftet

Otilie – 44 – erwürgt

Tamara – 8 – aufgespießt

Tara – 14 – erschlagen

Antonius – 11 – ertränkt



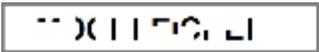
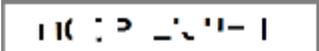
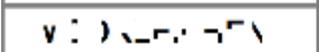
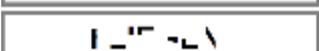
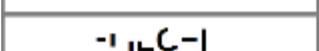
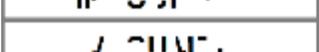
Wir folgten nun der Kieselbart-Kieselsteinspur zum Eingang der Katakomben.

Aufgabe 9: **Katakomben**

Kieselbart: "Schau mal, während du bei dem Gärtner rumgefaulenzst hast, habe ich einen Teil vom Foto gefunden und mit einem Erdgnom gequatscht. Er hat Amelia gesehen. Sie war in den Katakomben. Außerdem hatte er drei Schmierereien an den Wänden der Gänge gesehen. Die müssen von ihr sein. Er wusste aber nicht mehr wo. Schau doch mal nach ..."

Frage: Welche Botschaft steckt in den ‚Schmierereien‘?

Lösung: Legt man die drei Teile einer jeden Schmiererei übereinander, erhält man

	<b>MOORLEICHEN</b>
	
	
	<b>FLIEGEN</b>
	
	
	<b>IM SUMPF</b>
	
	

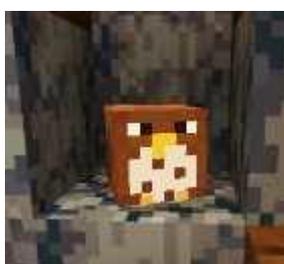
Zudem konnte man bei der dritten Schmiererei einen Rattengopf erhalten.



**... zurück zum Luftschiff, zu Bastiano**

Dieser erwartete uns anfangs im Kopf des Gefährts. Bevor wir jedoch weiter Amelias Hinweisen nachgehen konnten, mussten wir erstmal Bastianos Tierbestände im Zaum halten.

Aufgabe 10: **Eulen**



"Oh nein, oh nein ...! Ich habe den Käfig von meinen Eulen offengelassen. Alle Eulen sind raus." "Wie viele Eulen hast du denn?" " Oh, ich habe einen Rattenkäfig und einen Eulenkäfig. Zusammen haben die Tiere 40 Augen und 64 Beine. Ich muss die Eulen wieder einfangen. Wir treffen uns im Laderaum.

Frage: Wie viele Eulen waren im Käfig?

Lösung: 8 Eulen

(8 Eulen = 16 Augen & 16 Beine, 12 Ratten = 24 Augen & 48 Beine)

Und wer keine Lust hatte zu rechnen, konnte ja einfach die Tiere auf dem Schiff zählen ;-)



Ohne Pause schickte uns Bastiano nun weiter, Richtung Sumpf.

### **Der Sumpf, mit Hexer Pentola**

Hier wurden wir bereits erwartet. Hexer Pentolas Bekannte, die untote Sumpfhexe war fleißig und hatte Amelias Pfad weiter verfolgt und mit Kerzen markiert. Dieser erwies sich aber als abenteuerlicher, als erwartet.

### Aufgabe 11: **Teich**



Hexer Pentola: "Ach du Sch...ande! Einer der Frösche hat sich meinen Glücksbringer geschnappt. Ohne den gehe ich nicht weiter! Die Zeit wird knapp! Hilf mir, den Glücksbringer zu finden. Vielleicht sitzt der Frosch ja drauf. Wenn du ihn gefunden hast, geht es weiter.

Frage: Was für einen Glücksbringer hat der Hexer?

Lösung: Eine violette Feder



Das war gerade nochmal gut gegangen. Es konnte weitergehen, zum Bau der Sumpfhexe. Diese hatte sich allerdings eine ordentliche Erkältung eingefangen und brauchte nun ihrerseits Hilfe.

### Aufgabe 12: **Hexenbaumhaus**

Sumpfhexe: "Hallo, könnt ihr mir helfen. Ich muss unbedingt die genaue Anzahl an Schnecken wissen, die in den Erkältungstrank müssen. Mein Onkel hat mir diese Gleichung aufgemalt. Aber ich kann wegen meiner Erkältung nicht klar denken ... hatschii.

Frage: Wie viele Schnecken braucht sie?

Lösung: 4 Schnecken

Im Haus konnte man Fliegenpilze, Witherrosen, Frösche und blaue Kerzen finden. Ihre Anzahl musste man dann in die Gleichungen einsetzen.



Nach dieser Knobelei führte uns die Kerzenspur zum Sumpfdorf. Hier wartete Hexer Pentola schon auf uns, mit sichtlich resigniertem Blick. Die letzte Aufgabe im Sumpf forderte noch einmal alles.

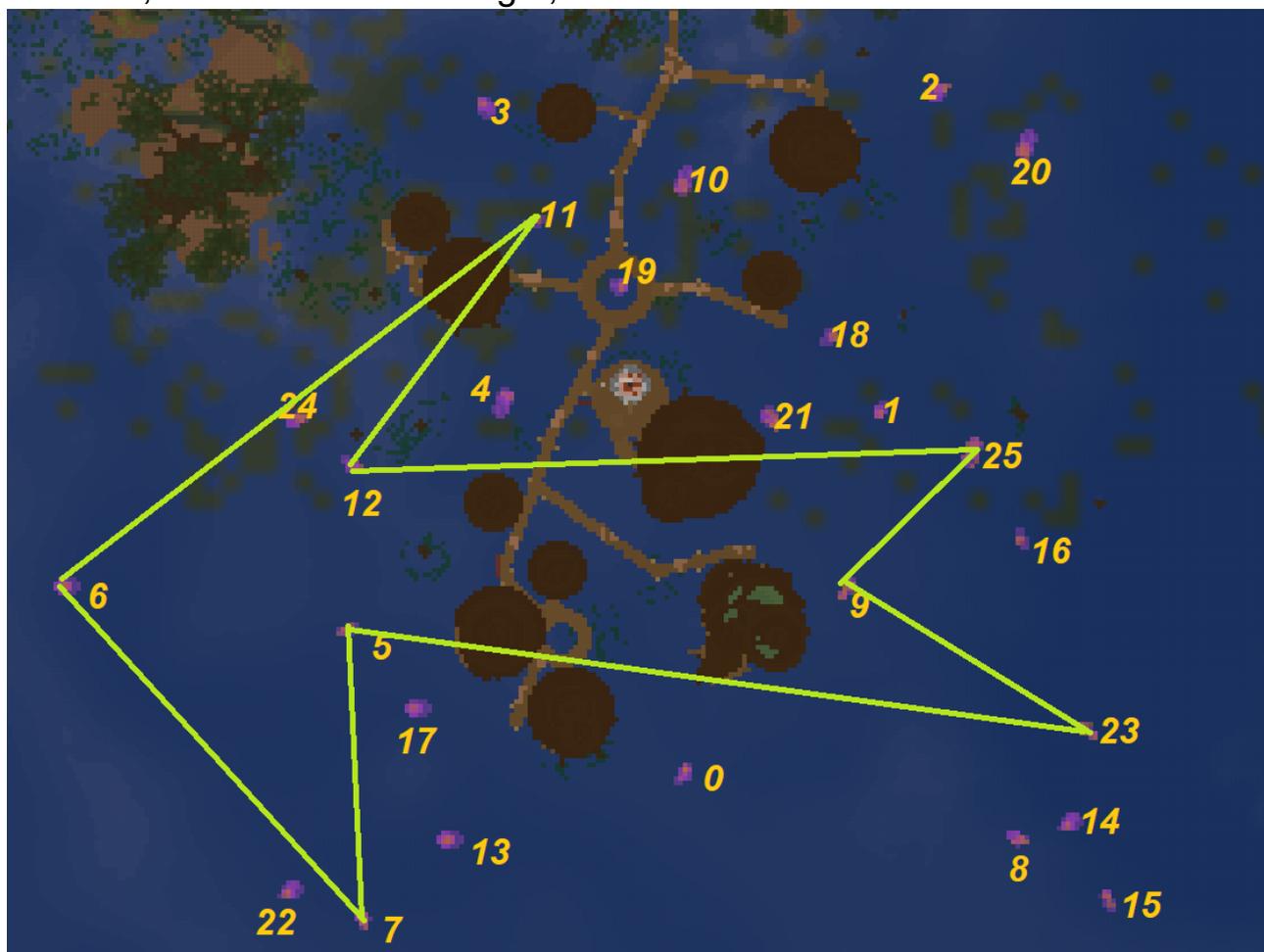
### Aufgabe 13: **Sumpfdorf**

"... Verbinde: 6 – 7 – 5 – 23 – 9 – 25 – 12 – 11 – 6 ..."

Frage: Was sieht man, wenn man die Punkte verbindet?

Lösung: Jedes Sumpfgas-Feuer wurde mit einer Zahl markiert. Mit Hilfe der Dynmap konnte man diese Zahlen den Punkten auf der Karte zuordnen. Nun mussten nur noch die aufgezählten Punkte mit einander verbunden werden, und siehe da:

Ein Pfeil, der nach Westen zeigte, kam zum Vorschein.



Bevor es nun zurück zum Luftschiff ging, empfahl uns Hexer Pentola noch ein gutes Rheumamittel, das wir Bastiano mitbringen konnten. In einer Hütte fanden wir das begehrte Kalzenfell.



... Richtung Westen? Zur Dracheninsel! Wir waren am Anfang also schon dicht dran.

Die weiße Dame erwartete uns bereits in ihrer Kajüte. Mit all unseren Hinweisen hieß es nun, zur Spitze der Dracheninsel zu gelangen. Am besten aus der Luft. Also reisten wir zuerst zum Turm der weißen Dame, um von dort mit dem Drachen zum Berg überzusetzen.

Hier fanden wir sie dann endlich: frische Fußspuren von Amelia. Sie musste ganz in der Nähe sein. Wir folgten der Fährte und erreichten schließlich eine große Tür mit Buchstaben-Schloss. Natürlich war die weiße Dame auch schon vor Ort.

#### Aufgabe 14: **Die Tür**

"Du hast 4 Items gesammelt. Bei jedem der Items ist ein Rechtschreibfehler. Finde die 4 falschen Buchstaben und bilde daraus ein Wort. Dieses Wort ist das PW für die Tür. Was dahinter ist? Das wissen nur die Drachen."

Frage: Was befindet sich hinter der Tür?

Lösung: Amelia und Rubina in Rubinias neue Eigentums-Lavahöhle



In dieser Höhle kann Rubina nun regelmäßig ihre Kräfte auffrischen, welche sie sonst außerhalb der Blutwelt mit der Zeit verlieren würde.

Und damit endete unser Abenteuer ... nicht ganz.

Zu Rubinas erstem Geburtstag waren natürlich alle Helfer herzlich eingeladen. Und auch ihr konntet eure Party-Schnappschüsse im Forum hochladen und euch ein Stück der Geburtstagstorte sichern. Genutzt haben dies Sennara, LauCherry & aerulion, Jessie1810 & BarSerkr und Rereg & PiraSiralyl.



Als Belohnung gab es für jeden neben dem Kuchen ein Erinnerungsfoto.



## Auswertung & Zahlen zur Rallye

34-mal wurde das Startpaket auf dem Luftschiff gekauft

32 weiße Rabenfedern wurden geholt.

31 Personen fanden den Kutzenwein.

24 Spieler kämpften sich durch die Katakomben bis zum Rattengopf durch.

20 Personen suchten erfolgreich nach dem Kalzenfell.

Nur 10 Spieler gaben am Ende ihren Rallye-Rucksack samt Inhalt wieder zurück. Drei weitere Spieler gaben immerhin ein Rallyebuch ab.

### Die Gewinner:innen:

**Platz 1** mit 14 Punkten erreichten **aerulion**, **BarSerkr**, **Jessie1810**, **JuniMarie**, **LauCherry** und **Sennara**

**Platz 2** mit 13 Punkten erreichten **PiraSiral**, **Rereg** und **Smilla93**

**Platz 3** mit 11 Punkten erreichten **Kairer** und **PixelWorker**

Zudem erhielt jeder Teilnehmer unser heißbegehrtes Sammelposter

Wir danken allen fürs Mitmachen, bis zum nächsten Mal.



---

*Verfasst von Anexa*

---

Hier könnte deine Werbung stehen. Möchtest du für deinen Shop oder für etwas anderes werben, melde deine Anzeige im Forum an.

Eine kleine Anzeige ohne Bild kostet 150 CT.

Eine große Anzeige mit Bild kostet 300 CT.

---

## Neue Inventarverwaltung und Endertruhe

Wir sind von dem alten Plugin, das für unsere Inventarverwaltung zuständig war, auf ein von aerulion entwickeltes System umgestiegen. Für euch ändern sich dabei nur ein paar Kleinigkeiten. Euer Survival-Inventar und eure Endertruhe wurde vollständig in das neue System übertragen. Euer Kreativ-Inventar wurde nicht übernommen.



Durch das neue System habt ihr allerdings eine neue Endertruhe erhalten.

Die mobile Endertruhe ist ab sofort für alle verfügbar. Ihr öffnet sie entweder mit dem Befehl /ec oder in eurem Inventar im Spielermenü.



Zudem erhaltet ihr ab bestimmten Rängen mehr Stauraum in eurer Endertruhe.

Ab dem Rang Elite stehen euch 36 Endertruhen-Plätze (4 Reihen), ab dem Rang Legende 45 (5 Reihen) und ab dem Rang Urgestein 54 Plätze (6 Reihen) zur Verfügung.

## Ein Hammer-GS für euch

*Wir versteigern ein bebautes Grundstück*



Keine Zeit oder Lust zum Bauen? Check!  
Keine Lust oder Zeit zum Farmen? Check!  
Lust auf ein kompaktes Grundstück? Check!

Dann bist du der perfekte Kandidat für diese Sonderaktion.  
Bei diesem Objekt handelt es sich um ein bebautes Grundstück in unserem District20.



Auf dem GS befindet sich auf engstem Raum ein kleines Häuschen in einem schön gestalteten Garten mit Wasserfall, Teich, Felsen und Höhle. Gebaut wurde dieses GS von einem ehemaligen Member. Leider ist uns der Name nicht mehr bekannt. Nur bei der Einrichtung, dem Steg und dem Keller haben wir etwas nachgeholfen.



Im Keller befindet sich schon ein gut gefülltes Lager mit etlichen nützlichen Dingen und Items und praktischen Arbeitsplätzen.

Anschauen könnt ihr euch das Grundstück wie immer bei [/warp hammer](#).

Wir möchten dieses kleine aber feine Grundstück in einer Kaufversteigerung an Interessenten vergeben. Deshalb bieten wir dieses Districtjuwel mit Haus, Garten und befülltem Lager für einen Festpreis von **45 000 CT** zum Verkauf an.

Jeder, der Interesse an dem Grundstück und das passende Kleingeld hat, kann mitmachen. Einfach eine Modreq schreiben: **[/modreq HammerGS – ich bin dabei!](#)**

Am Freitag, den 2. Dezember um 20 Uhr wird das Kaufrecht für das GS bei [/warp los](#) unter allen Teilnehmern verlost.



Viel Erfolg!

## Nostalgie

Vor 6 Jahren erschien folgende Artikel in der 80. NCT-Ausgabe

---

Der Massenvoter ist zurück! Er verbreitet wieder Witz und Schrecken.



```
Hallo hat auf der Serverliste gevotet und bekommt 1000 Corp-Taler!  
mikroeyes hat auf der Serverliste gevotet und bekommt 1000 Corp-Taler!  
EinStein hat auf der Serverliste gevotet und bekommt 1000 Corp-Taler!  
Hufschmied hat auf der Serverliste gevotet und bekommt 1000 Corp-Taler!
```

Auf seiner unergründlichen Mission hat er sich politischen Besuch eingeladen,



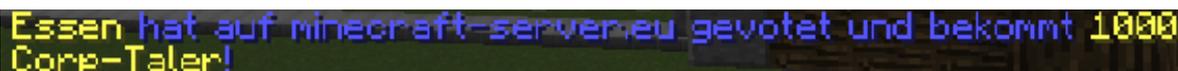
```
AngelaMerkel hat auf minecraft-serverlist.net gevotet und bekommt einen Zufallseffekt!
```

... sucht Abkühlung in einer



```
Eistonne hat auf der Serverliste gevotet und bekommt 1000 Corp-Taler!
```

und postet regelmäßig Statusmeldungen an seine Fans.



```
Essen hat auf minecraft-serverneu gevotet und bekommt 1000 Corp-Taler!
```

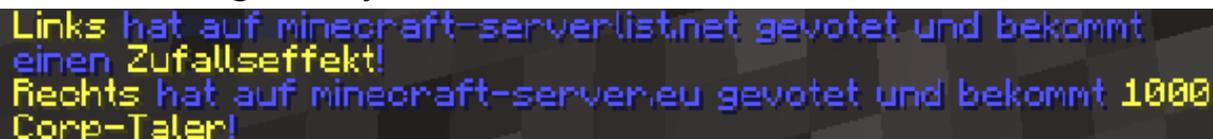


```
IchBinDerFarmer hat auf minecraft-server.eu gevotet und bekommt 1000 Corp-Taler!
```



```
IchGehBett hat auf minecraft-serverlist.net gevotet und bekommt einen Zufallseffekt!
```

Auch als Navigationssystem



```
Links hat auf minecraft-serverlist.net gevotet und bekommt einen Zufallseffekt!  
Rechts hat auf minecraft-serverneu gevotet und bekommt 1000 Corp-Taler!
```

... und als Organisator der Aufklärungskampagne "Fast Food macht uns krank" hat er sich in den letzten Wochen verdient.



```
DaKillerBurger hat auf minecraft-server.eu gevotet und bekommt 1000 Corp-Taler!
```

Wir werden sicherlich bald schon wieder von ihm hören ...

## Die Wildnis ruft...

*Ruhiger, entlegener Landsitz sucht Besitzer:in*

---



Hoch im Nord-Westen gelegen, befindet sich der romantische Landsitz. Frische Bergluft, kristallklares Wasser, ein lichter Nadelwald aus Custombäumen und interessante Felsformationen laden zum Aussteigen ein. Hier möchte man bleiben und ohne Alltagsstress und Krawatte seinen Lebensabend genießen.

Ihr findet das übertrieben?  
Dann schaut euch den Landsitz selber an bei [/warp landsitz](#).

Der Landsitz hat eine Größe von  $133 \times 123 = 16\,359$  Blöcken.  
Auf ihm sind  
100 Tiere, 150 Trichter und  
300 Rüstungsstände erlaubt.



Euch gefällt der Landsitz?

Wir möchten den Landsitz 06 verkaufen – aber nicht einfach nur so. Möglichst viele Corpler sollen die Chance haben, den Landsitz zu erwerben und gerecht soll es auch zugehen.

Deshalb verkaufen wir dieses idyllische Plätzchen für einen Festpreis von **2.300.000 CT**.

Jeder, der Interesse an dem Landsitz hat, schreibt eine Modreq: */modreq Landsitz 06 – Ich bin dabei!*

Am Freitag, den 02.12.22 um 20 Uhr wird der Landsitz unter allen Interessent:innen in einer öffentlichen Verlosung bei */warp los* versteigert.

Viel Erfolg!

WICHTIG: Falls ihr den Landsitz mit mehreren Leuten gemeinsam kaufen möchtet, schreibt bitte, wer Owner:in und wer Member:in wird. Der/Die zukünftige Owner:in muss den gesamten Kaufpreis auf seinem/ihrer Konto haben.



Dieser Landsitz ist auch bei Füchsen sehr beliebt.  
Viel Erfolg!

# Votemeister Oktober/November 2022

## Die Verkündung

Es ist wieder soweit gewesen. Ihr habt alle fleißig gevotet. Die Statistik auf der Homepage unter *Ranglisten/Votes* zählte vom 8. Oktober bis zum 18. November. Es ist fast unglaublich, wie viele treue Voter:innen wir haben. Nun steht fest, wer von euch diesmal auf den ersten drei Plätzen mit den meisten Votes gelandet ist! Hier das Ergebnis:

### 1. Platz - 42 Votes

*Ahrron Jessie1810  
Jxckyx LauCherry  
LottaXL PiraSiraly  
Purzlein Rabadac  
Rabenherz Rereg  
zKaaneki*

#### Preis:

- das legendäre Votemeisterbanner
- ein großes Notfallpaket für Wärme, Licht, Wasser, Verpflegung und mehr

### 2. Platz - 41 Votes

*\_Damina\_ Anexa  
BarSerkr  
Blockstapler20  
Legosunny  
Lele Richie932*

#### Preis:

- ein mittleres Notfallpaket für Wärme, Licht, Wasser, Verpflegung und mehr

### 3. Platz - 39 Votes

*TheoRetisch1*

#### Preis:

- ein kleines Notfallpaket für Wärme, Licht, Wasser, Verpflegung und mehr

Herzlichen Glückwunsch an die Gewinner! Die Preise wurden frei Haus geliefert. Nun wurde am Freitag, den 18.11.22 bereits der Reset-Knopf gedrückt und ihr habt alle wieder die gleiche Chance, ganz weit nach oben zu kommen und vielleicht das nächste Mal sogar auch zu gewinnen - Die Preise variieren mit jeder NCT.

Am 9. Dezember um 23:59 Uhr wird voraussichtlich wieder zurückgesetzt und für die nächste Ausgabe ausgewertet. Voten könnt ihr ingame mit */vote* oder mit einem Klick auf den Votebutton auf unserer Homepage.  
Frohes Voten!

## ### Corp-Ticker #### Corp-Ticker #### Corp-Ticker ###

Kurznachrichten für euch - Kurznachrichten für euch - Kurznachrichten

#####

### Blocki-Verlosung vom 06.11.2022

Bei der Halloween-Blocki-Verlosung im November gab es wieder jede Menge Spenden. Daher konnten wir ganze zehn lukrative Truhenpakete verlosen.

Die Glücksfee war diesmal **AllesKlar**.

Für diesen Einsatz hat er ein Glück III-Buch, einen Glückstrank und einen Glücksklee-Dekokopf erhalten.



Gezogen wurden von ihm:



0815Chinese  
aerulion  
BarSerkr  
Bruder\_Tom  
Jessie1810  
LONELYWOLF  
LauCherry  
Legosunny  
TheUnrealDoom  
Untote

**Herzlichen  
Glückwunsch!**

Euer Gewinn:

*je 12 prall gefüllte Doppelkisten*

Ihr möchtet beim nächsten Mal auch mitmachen? Ganz einfach:

Die Verlosungen finden immer am ersten Sonntag im Monat statt.

Die nächste Verlosung ist am **Sonntag, den 04.12.22 um 20:00 Uhr**.

Ihr könnt nun wieder etwas bei Blocki im Spawn spenden und natürlich auch bei der Verlosung mitmachen.

Es gibt eine Losstation direkt neben Blocki: Werft dort einfach ein signiertes Buch hinein. Der Wetteinsatz von **5000 CT** wird euch kurz vor der Verlosung abgezogen.

**Viel Glück!**



## Angebot des Monats im Super-Member-Tower

Auch im winterlichen November hat der Super-Member-Tower wieder ein besonderes Angebot des Monats. Diesmal könnt ihr euch mit unserem exklusiven Bausatz ein eigenes Martinsfeuer errichten. Zelebriert den traditionellen St. Martins-Umzug und weckt Erinnerungen aus eurer Kindheit.

Und das detailreiche Komplettpaket bekommt ihr für 33.333 CT.

Vorab anschauen könnt ihr euch das Martinsfeuer bei */warp b\_super*.



Aber nicht nur das! Auch andere Angebote, wie ein fantastisches Laternenumzugs-Gemälde, Laternen-Banner, eine Überraschungskiste in schwarz und wunderbare Dekokopf-Laternen warten auf euch.



All dies allerdings nur, wenn ihr mindestens den Rang Super-Member erreicht habt.

Einfach zu */warp super* und mit dem Fahrstuhl zum Laden.



## Runenstein Rezeptänderung

Der Runenstein zum De-Fusionieren von Runen wird nun in der Werkbank statt der Erschafferschmiede hergestellt. Das Rezept findet ihr in eurem 3x3 Rezeptbuch.





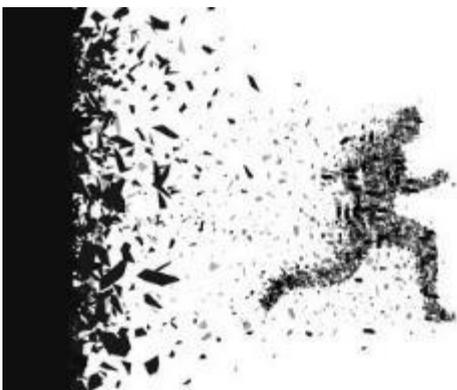
## Cloud-Storage Performance

Durch diverse Änderungen wurde die Performance des Cloud Storage Systems von *aerulion* deutlich gesteigert. Die zeitlichen Unterschiede fallen jedoch je nach Anzahl der eigenen Slots und bspw. dem aktuellen Inventarinhalt sehr unterschiedlich aus. Unter Verwendung von *aerulions* "normalen Survival-Inventarinhaltes" reduzierte sich bspw. die Dauer eines Cloud Interface Imports von ca. 380-400 Millisekunden auf ca. 10-12 Millisekunden!



## Mob Partysystem

Es gibt eine fantastische Möglichkeit, um das Erlebnis des spielerbasierten PvE-Kampfes mit euren Freunden zu teilen. Via `/party create` könnt ihr eine Mob-Party erstellen. Zu dieser könnt ihr dann mittels `/party invite <Spieler:in>` neue Leute einladen. Diese können die Party durch ein Klicken auf die empfangene Chat-Nachricht betreten. Verlassen könnt ihr eure aktuelle Party mit `/party leave`. Ihr habt außerdem die Möglichkeit, alle aktuellen Mitglieder mit dem Befehl `/party list` anzeigen zu lassen. Alle Mitglieder einer Party können die personalisierten Mobs der anderen Partymitglieder angreifen. Aber nehmt euch in Acht, auch ihr werdet von diesen Mobs dann angegriffen. Somit steht einem gemeinsamen Abenteuer nichts mehr im Wege!



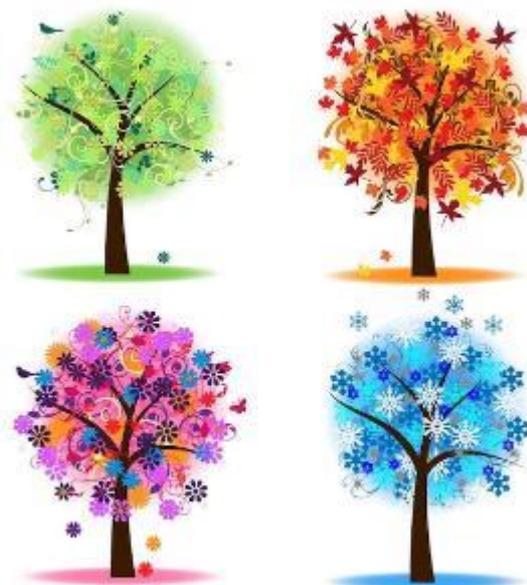
## Despawning von personalisierten Mobs

Personalisierte Mobs despawnen nun, sobald sich der/die zugehörige Spieler:in mehr als 48 Blöcke von dem Lebewesen entfernt, unabhängig davon, ob andere Spieler:innen in der Nähe sind.



## Saisonales Gameplay

In unseren saisonalen Bereichen (Halloweenwelt, Weihnachtswelt, usw.) ist nun das entsprechende saisonale Equipment zwingend erforderlich. Lediglich Items, welcher der Saison des Gebietes entsprechen, sind dort nutzbar. Alle erfarmten saisonalen Items können jedoch weiterhin außerhalb dieser Bereiche vollständig genutzt werden. Somit ist bspw. eine Drachenklinge im Halloween-Gameplay nutzlos, erfarmte Halloween-Schwerter können jedoch ganz normal auf der Hauptwelt genutzt werden. Diese drastische Änderung ermöglicht uns jedoch, aufgrund der kurzen Dauer der saisonalen Events ein deutlich faireres und spannenderes Gameplay für alle Spieler:innen zu schaffen. Auf der Halloween-Welt konntet ihr die Vorteile diese Änderung in den vergangenen Wochen bereits genießen.



*Tipp: Die Saison eines Items erkennt ihr an dem Symbol vor der Seltenheit des Items*



#####

## Neuer Diskussionsbereich im Forum

Auf einen Vorschlag von *Ahrron* hin haben wir neue Kategorien im Forum eingeführt, die zur Diskussion anregen. Unter der Überschrift „[Diskussionsbereich von Mitgliedern für Mitglieder](#)“ sind die Kategorien „Snapshots“, „Minecraft-Mods“ und „Spielmechaniken“ zu finden. Zudem hat dort der Bereich „Equipment auf Corp“ mit den Unterforen „Rüstungen“, „Waffen“ und „Sonstiges“ ein Zuhause gefunden. Das Staffteam übernimmt keine offizielle, moderative Funktion in diesen Foren-Bereichen, die Staffmitglieder können die gebotenen Möglichkeiten als Corpler aber natürlich auch nutzen. Für offizielle Informationen werden wir uns auf unser Corp-Wiki konzentrieren. Herausragende Beiträge in diesem Forum-Bereich werden vom Staffteam angepinnt.

DISKUSSIONSBEREICH VON MITGLIEDERN FÜR MITGLIEDER			
	<b>SNAPSHOTS</b> Diskussion über aktuelle Snapshots und Ankündigungen	0  0	Nie
	<b>MINECRAFT-MODS</b> Austausch über Erfahrungen, sowie Tipps & Tricks zu Mods	0  0	Nie
	<b>SPIELMECHANIKEN</b> Verrätet eure geheimen Tricks & Kniffe für das ultimative Spielerlebnis	0  0	Nie
	<b>EQUIPMENT AUF CORP</b> Austausch zu Custom Items und ihrer Erlangung	0  0	Nie

#####

## Werbung für Corp

aerulion hat die [corpsche minecraft-server.eu Seite](https://corpsche.minecraft-server.eu) mit viel Liebe und Zeit vollständig überarbeitet! Es sind fantastische neue Banner und eine Beschreibung aller Serverfeature in einem wunderbaren Design hinzugekommen. Lasst gerne einen Vote da, damit möglichst viele Spieler:innen von Corp erfahren!



### ALLGEMEINE INFOS



MINECRAFT-CORP.DE:25565



MINECRAFT-CORP.DE:9987



[HTTPS://DISCORD.GG/JNq43XD](https://discord.gg/JNq43XD)



[WWW.MINECRAFT-CORP.COM](http://WWW.MINECRAFT-CORP.COM)

### WAS WIR ALS SERVER BIETEN



### BEGINNE DEIN MINECRAFTLEBEN AUF CORP

- in der Wildnis auf naturbelassenen Grundstücken
- in Symphonia, unserem Custom Wohngebiet bestehend aus 8 individuellen Biomen

#####  
-- Ende der Kurznachrichten -- Ende der Kurznachrichten -- Ende  
#####

# Ich hab' da was im Keller!

*Persönliche ‚Schatzkammern‘ unter der Erde*

---

Wenn man durch die Wohngebiete auf Corp schlendert, sieht man schöne Häuser und Gärten. Aber was haben die Corpler im Untergrund gebaut? Wie sieht es unter der Erde aus?

Hier wird jede Woche eine versteckte ‚Schatzkammer‘ vorgestellt.

Diesmal von Blockstapler20:



Dies ist mein **Essenslager**. Es hat eine typische Keller-Einrichtung. Die Holzfarben passen meiner Meinung nach gut zu dem Bruchstein, welcher die Wände ziert, während die Bienenstöcke eine schöne Decke abgeben.

Ihr möchtet eure Schätze aus dem Untergrund auch einmal zeigen? Egal, ob es nun ein modernes Lager, ein Partykeller oder eine komplizierte Farmanlage ist. Wer einen seiner Kellerräume vorstellen möchte, darf dies ab sofort machen. Einfach bei mir oder einem anderen Staffler melden. Wir kommen dann auf euch zu. Und als Dank gibt es für jeden die ‚Kellermaus‘



---

Verfasst von Lotta

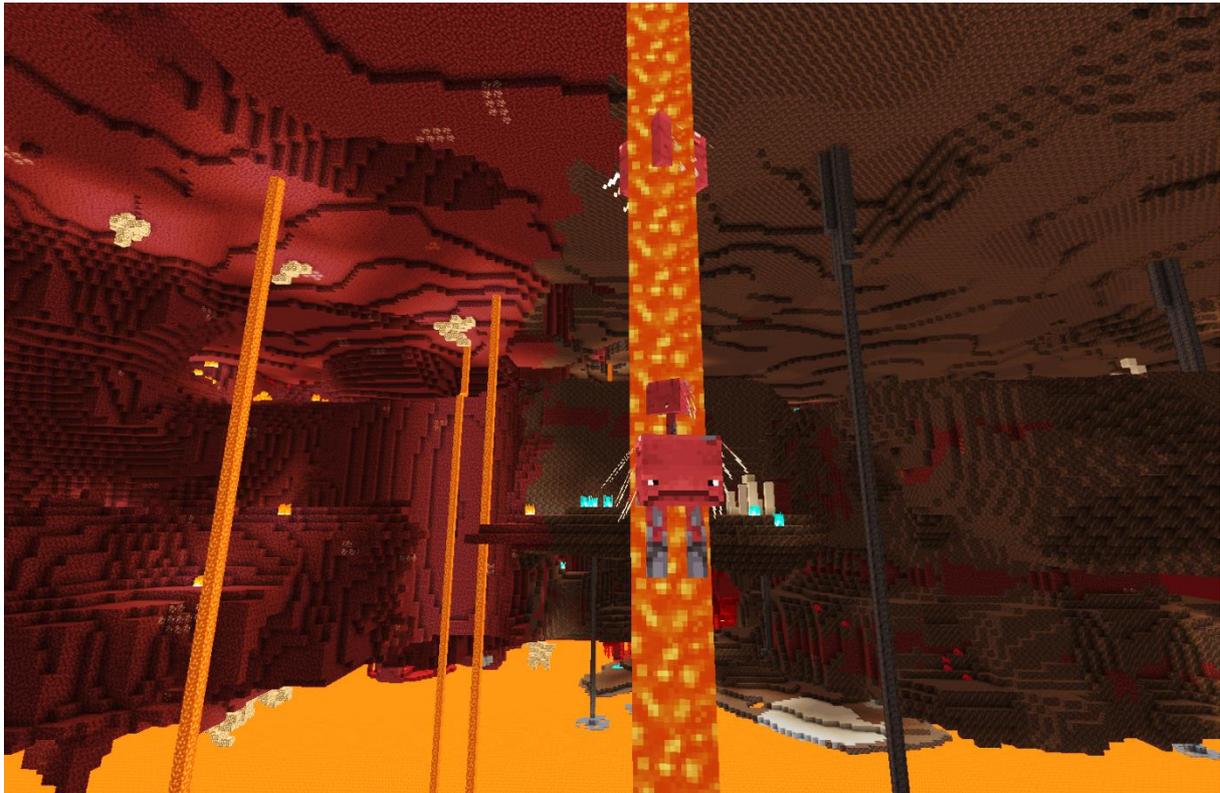
## Foto - Knips

Dein Bild für uns



Diesmal von Smilla93.

Dass Schreiter sich in Lava am wohlsten fühlen, weiß wohl jeder. Dass Schreitereltern mit ihrem Kind spielen und Ausflüge machen – hier auf dem Bild geht es lustig den Lavafall hoch und runter - war Smilla allerdings neu. Deshalb schnell ein Bild gemacht.



Für diesen heißen Aufzug hat Smilla eine feurige Überraschungskiste bekommen. Vielen Dank für das herzerwärmende Bild.

Ihr möchtet auch mitmachen? Habt auch sehenswerte Screenshots von lustigen Begebenheiten, schönen Ausblicken, besonderen Blickwinkeln? Reicht eure Fotos einfach ein. Ihr habt zwei Möglichkeiten.

Entweder ladet ihr euer Bild im TS im Memberupload/-download hoch (*in diesem Falle immer einem Staffler Bescheid sagen oder eine Modreq schreiben: /modreq Foto-Knips <Titel des Bildes> im TS*), oder ihr schickt im Forum eine PM an LottaXL mit dem Bild.

Wird euer Bild für die Zeitung ausgewählt, erhaltet ihr ein Überraschungspräsent.

## Wo bin ich?

### Das spannende Suchspiel auf Corp



Bei meinen Rundgängen durch unser Corpland brauche ich hin und wieder Pausen. Dann setze ich mich eine Weile hin. Immer an öffentlichen Stellen. Zur Erinnerung schieße ich ein Foto. Und nun kommt ihr ins Spiel! Erkennt ihr den Ort, wo ich pausiere? Wenn ja, geht an die gleiche Stelle und schreibt direkt vor Ort eine Modreq:

**/modreq Ich habe dich gefunden!**

Ist das korrekt, bekommt ihr den Preis frei Haus geliefert. Aber aufgepasst, ihr habt nur einen Versuch. Die Suche gilt jedes Mal nur bis zur Herausgabe der nächsten NCT.

Jetzt im November ist Laternelaufen voll angesagt. Deshalb habe ich mir als Pausenort eine richtig große ‚Laterne‘ ausgesucht.



Als Preis gibt es wieder die ‚Wo bin ich?‘-Trophäe und eine spannende Überraschungs-Kiste.



Viel Erfolg!

Und hier die Auflösung vom letzten Mal:



Viele von euch haben mich gefunden. Den Kürbis habe ich mir bei Willi geholt, der mit seiner kleinen Familie in Sonnenberg wohnt. Seine Frau Petunia hat einen grünen Daumen, deshalb sind ihre Kürbisse einfach großartig.

Möchtet ihr auch einmal bei Willi, Petunia und Mateo vorbeischauen? Dann besucht sie doch in Sonnenberg. Der kürzeste Weg dorthin: Benutzt `/warp krankenhau`s. Dann dreht euch nach Westen und folgt der Straße ‚Um die Ecke‘. Biegt in die erste Straße nach links ein. Es ist der ‚Birkenweg‘. Willi wohnt auf der rechten Seite in Nummer 6c.

Gefunden haben es diesmal:

[\\_Damina\\_](#) \* [\\_\\_Lemming\\_\\_](#) \* [aerulion](#) \* [Anexa](#) \* [BarSerkr](#)  
[Blockstapler20](#) \* [Jessie1810](#) \* [Kairer](#) \* [LauCherry](#) \* [Legosunny](#)  
[Lele](#) \* [Lemix028](#) \* [PixelWorker](#) \* [Rabadac](#) \* [Txnix](#) \* [xDesyyx](#)  
[zKaaneki](#)



Glückwunsch!

---

Verfasst von Lotta

## Witz(e) des Monats

### Zur Lustigkeit berufen

Anja und Maik aus der 2b unterhalten sich über die Berufe ihrer Eltern. Maik erzählt ganz stolz: "Also mein Papa, der ist Star-Fotograf!" "Boah", platzt es Anja heraus, "ist das nicht tierisch langweilig, jeden Tag dieselben Vögel zu fotografieren?"

„Was machen Sie beruflich?“ – „Ich bin Zauberer.“ – „Und was für Tricks können Sie?“ – „Ich zersäge Menschen.“ – „Ach, haben Sie denn auch Geschwister?“ – „Ja, zwei Halbschwestern.“

Was arbeiten Sie als Beruf? - "Ich mache Schlüssel nach!" - Aha, wie machen Schlüssel denn?

Zwei Informatiker telefonieren: „Wie ist bei dir das Wetter?“ – „Capslock!“ – „Häh?“ – „Shift unendlich.“

Im Sommer fahren zwei Männer im Zug, sagt der eine: „Gerade nachts ist diese Hitze unerträglich.“ – Ja stimmt, aber ich finde, alle Menschen sollten immer mit offenem Fenster schlafen.“ „Ach, sind Sie Arzt?“ – Nein, Einbrecher.

"Ach, es ist schrecklich. In meinem Beruf weiß man nie was der nächste Tag bringt."

"Was sind Sie denn von Beruf?"

"Meteorologe."

Wie sind Sie denn zu diesem traurigen Gewerbe gekommen?" wird der Bestattungsunternehmer gefragt.

"Von meinem Vater geerbt."

"Sie hätten ablehnen können!"

"Und meinen ersten Kunden verlieren?"

Das Telefon im Büro klingelt. Ein Angestellter hebt ab und fragt: "Welcher Idiot wagt es, mich in der Mittagspause anzurufen?"

Da brüllt der Anrufer: "Wissen Sie eigentlich, mit wem Sie sprechen? Ich bin der Generaldirektor!"

Der Angestellte erwidert: "Wissen Sie eigentlich, mit wem Sie sprechen?" Der Generaldirektor antwortet verdutzt: "Nein."

Worauf der Angestellte sagt: "Na, dann habe ich ja nochmal Glück gehabt!" und legt auf.

AUSSTERBENDE BERUFE: BUNGBEEANLAGENTESTER.

