



## Sommerbauevent 2022

Wir machen diesmal nur ganze Sachen!

- 2 -

### SERVERINFO

#### Insel zu verkaufen



Klein aber fein!

- 11 -

#### Es war einmal..



.. vor 8 Jahren

- 14 -

#### Votemeister



Die Gewinner der letzten Voteperiode!

- 15 -

#### Corp-Ticker



Die kürzesten Nachrichten in den Nachrichten!

- 16 -

### AKTUELLES

#### Emojis auf Corp



Ein buntes Chaterlebnis!

- 7 -

#### Hochzeits-Jubiläen!



Da jubeln die Herzen!

- 8 -

#### Verstärkung im Staffteam



Supporterin Jessie1810!

- 10 -

Foto – Knips! Tolkier in prekärer Lage

- 19 -

Ich hab' da was im Keller! LauCherry zeigt uns etwas Heißes

- 20 -

Wo bin ich? Lotta beim Picknick

- 21 -

Witze – wie immer das Letzte

- 23 -

# Sommerbauprojekt(e) 2022

*Wir machen diesmal nur ganze Sachen!*



Unsere regelmäßigen Sommerbauprojekte sind jedes Jahr eine freudig erwartete und liebgewonnene Tradition. Und das mit Erfolg! Man denke nur an unsere Mittelalterstadt Dunkelwald, die Feriensiedlung Corpocabana auf der Palmeninsel oder unsere Wüstenstadt Anagrom Ataf.

Aber seit drei Jahren ist ein ‚Rückstand‘ entstanden, den wir nicht mehr ignorieren können. Normalerweise wird ein geplantes Projekt in der ca. 11 Wochen langen Sommerzeit von Mitgliedern und Stafflern gemeinsam angegangen. War die Zeit um, haben die Staffler das Projekt beendet und in die Hauptwelt eingefügt.

Aber ... in den letzten Jahren wurde Corp größer, komplexer und es gibt inzwischen viele große Jahresevents, die ebenfalls langfristig vorbereitet werden mussten. Da blieben die Sommerbauprojekte etwas auf der Strecke. Die letzten drei Sommerbauprojekte wurden noch nicht, oder nur zum Teil fertiggestellt und kopiert – auch wenn einige engagierte Mitglieder über die Sommerzeit hinaus ihr Herzblut hineingesteckt haben.

Nach dieser langen Einleitung verkündigen wir nun:  
Das Sommerbauprojekt 2022 wird ein ‚Rückwärts-Sommerbauprojekt‘!

Das heißt, wir versuchen die letzten drei Projekte gemeinsam zu vollenden und fangen da an, wo wir aufgehört haben: bei der **Zwergenstadt**.



Unsere unterirdische Zwergenstadt (/warp zwerg) mit den Wohnhäusern und Geschäften, die Pilzfarmen, der Rundweg, das Schiffshebewerk, der kleine Handelshafen - der als Schnittstelle zwischen Zwergen,

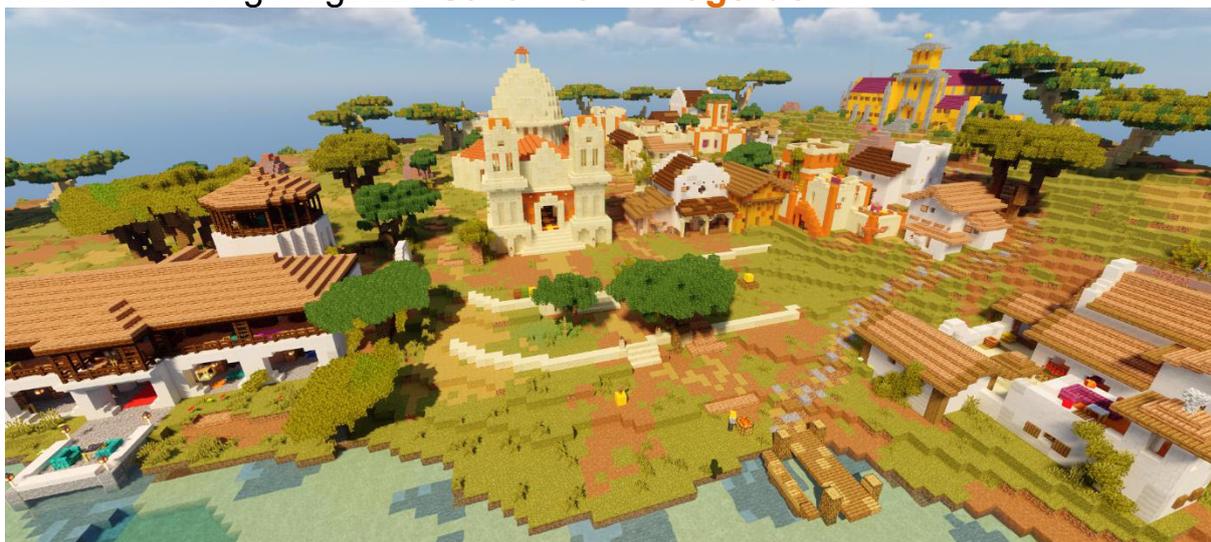
Menschen, Elfen und anderen Rassen dient – und das kleine Fischerdorf an der Küste, das die Zwerge mit frischen Lebensmitteln versorgt im Tausch gegen Edelsteine und Erze, sind schon zum großen Teil fertig. Aber einiges muss noch getan werden:



- die große Halle fertig stellen
- 1-2 weitere Schiffe bauen
- Pilzölgewinnung bauen (für Leuchtturm, Antrieb Schiffshebewerk)
- Einrichtung einiger Häuser im Fischerdorf
- evtl. Reduzierung der Laternen für Atmosphäre
- Steg farblich überarbeiten (geschälte Schwarzzeiche ist in der 1.18 dunkler geworden)
- oberirdische Bepflanzung (Bäume, Büsche, Gras und Blumen) und ein paar Wege.
- Leben in Form von ArtDeko-Figuren in den Ort und überall wo es passt erstellen

Ist ein Ende abzusehen, kommt das Projekt aus dem Jahre 2020 dazu: die Villagerdörfer

.. oder besser gesagt das **Savannen-Villagerdorf**



Als die Villager 2020 je nach Biom eigene Dörfer und ein eigenes Aussehen bekamen, zogen wir mit den Dörfern nach. Im Zuge des damaligen Sommerbauprojektes wurde aus Etnaria (*/warp etnaria*) ein Ebenen-Dorf und aus dem Norddorf (*/warp norddorf*) ein Taigadorf. Beides in unserer eigenen Interpretation und Qualität. Anschauen lohnt sich. Das Savannendorf haben wir nicht mehr ganz geschafft und möchten es diesmal fertigstellen. Das Savannendorf weicht vom Vanillastil ab. Wir orientieren uns am spanischen Kolonialbaustil oder auch dem Italo-Western-Stil. Ein Großteil des Dorfes ist schon fertig. Die Hauptarbeit hat bisher Rabadac geleistet.

Warps: Hauptwelt */warp dorf-3*, Baubereich */warp dorf*

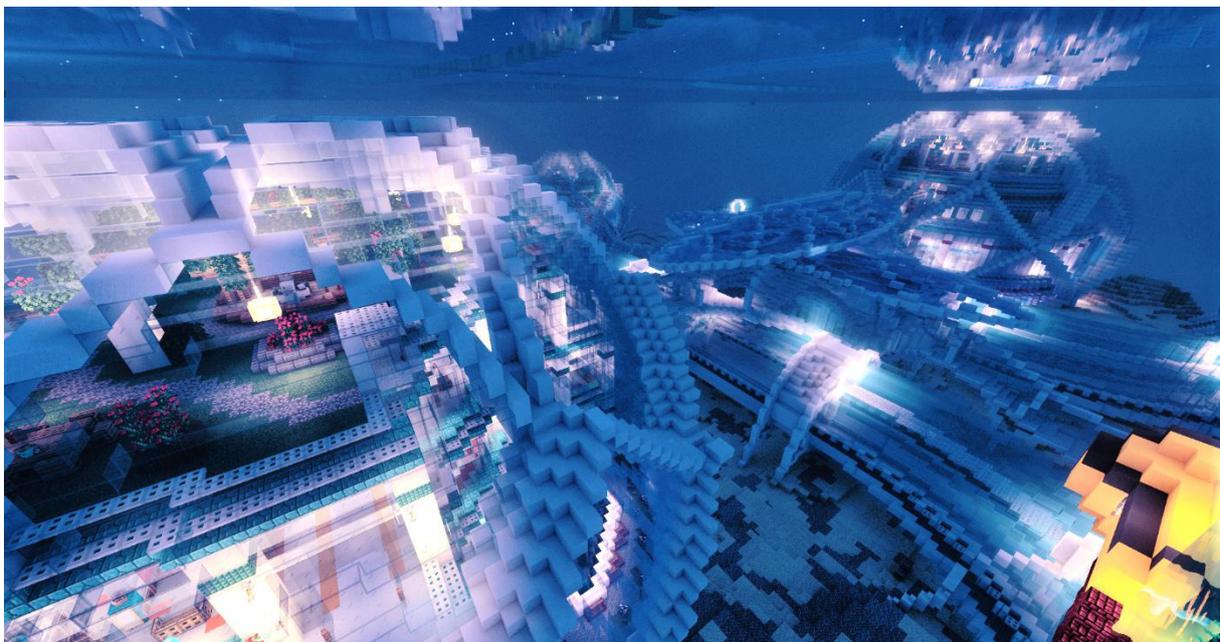
Das fehlt noch:



- Funktionsgebäude: Bauernhof, Gerberei, Schmied, Pfeilmacher, Maurer
- Dekogebäude: Totengräber, Gärtner, Stellmacher, Maultierverleih
- 2-3 einfache Wohnhäuser
- 3-5 Villen oder Landhäuser
- Brunnen mit Eselpumpwerk
- Marktstände
- ArtDekofiguren

Ist die Motivation ungebrochen und die Zeit noch ausreichend, gibt es einen krassen Themenwechsel, denn dann geht es weiter mit der **Unterwasserstadt** aus dem Jahre 2019.

Westlich vom Norddorf entsteht im von EPworld geterraformten Wassergebiet eine moderne Unterwasserstadt mit Anbindungen ans Land und einem U-Bahnanschluss nach Corp-City. Es gibt Wohn- und Industriegebiete. Vergnügungsviertel und landwirtschaftliche Bereiche und mehr. Alles ist mit einer modernen Unterwasserbahn verbunden. Kurze Distanzen auch durch Fußgängertunnel. Alle Transportröhren sind baulich vorgegeben.





Fertig sind schon das Zentrum mit den vier Seerosengebäuden, die öffentliche Einrichtungen wie Bibliothek, Informationsbereich, Geschäfte, ein Theater usw. beherbergen. Zudem ein zentraler Verkehrsknotenpunkt, einige Wohnhäuser, ein Unterwasserpark, ein Gezeitenkraftwerk, eine Hydrofarmanlage, eine Ölförderanlage, eine Seetangerntemaschine, ein U-Boothanger, ein Restaurant, der U-Bahnhof, das Übergangsgebäude Land/Wasser mit Meerjungfrauastatue und mehr. Arbeitsbereich bei */warp ozean*.

Hauptsächlich sind folgende Arbeiten noch geplant:

- einige Bereiche enger zusammenkopieren, damit die Stadt gut gefüllt wirkt
- das gesamte Terrain zu Land und zu Wasser bepflanzen
- ein Anleger/eine Schnittstelle zwischen Booten und U-Booten wird benötigt
- Wohnsiedlung: Bedarf an 3-4 Wohnhäuser, 2 Luxuswohnhäuser und 1-3 Lädchen u.a. ein Fischladen
- einige unvollständige Projektteile entfernen
- die Algenfarm fertigstellen
- den zentralen Bahnhof einrichten
- das komplexe Schleusensystem an alle Wohnhäuser anschließen, bzw. mit kleineren Ausgängen erweitern
- das Bahnsystem den abschließenden Umständen anpassen
- einige zu 70 - 90% fertige Bauprojekte noch abschließen
- übersehene Herausforderungen bewältigen

Wie ihr lest, ist diesmal für jeden Geschmack etwas dabei, die Aufgaben sind relativ überschaubar und am Ende des Sommers haben wir vielleicht sogar drei fertige Projekte, die die corpsche Welt verschönern und die wir der externen Minecraftcommunity vorstellen können.

Das Sommerbauprojekt startet am Samstag, den 25. Juni und endet am Sonntag, den 11. September. Geht also über 11 Wochen.

Wer Lust hat, mitzubauen, meldet sich per Modreq beim Staff. Nach kurzer Absprache mit euch, werdet ihr dann auf dem entsprechenden Projektbereich freigeschaltet und könnt loslegen. Da gemeinsam bauen mehr Spaß macht, steht euch den ganzen Sommer über ein extra TS-Channel zur Verfügung. Für Fragen oder Probleme, wenn kein Staffler erreichbar ist, gibt es einen extra Discord Textchannel.

Wenn so viele Leute zusammenarbeiten, gibt es natürlich auch gewisse Verhaltensregeln:

- Nichts anfangen zu bauen ohne Rücksprache mit einem Staffler.
- Nicht ungefragt bei fremden Bauprojekten mitmachen/umbauen.
- Wer länger als 7 Tage nicht da ist, meldet sich vorher bitte ab! Ansonsten wird das Bauprojekt gelöscht oder von anderen weitergebaut.
- Es versteht sich von selbst, dass man keine fremden Bauten als eigene ausgibt.
- Kommunikation untereinander ist das A und O, deshalb ist TeamSpeak-Präsenz sehr wünschenswert. Aber das ist natürlich keine Pflicht.

Alle, die sich erfolgreich am Sommerbauprojekt beteiligen, bekommen von uns am Ende eine von uns gepackte 'Überraschkiste' und einen Dekokopf nach Wahl.

Wir sehen uns beim Sommerbauprojekt.  
Packen wir es an!



*Verfasst von Lotta*

## Emojis auf Corp *Sprichst du Emoji?*



Endlich sind sie da, die Emojis! Ab sofort könnt ihr im Chat lachen, weinen, oder euch richtig auskotzen. 36 wunderbare Emojis tummeln sich nun im corpschen Chat und bereichern die Kommunikationsmöglichkeiten.

Mit `/emotes`, oder alternativ mit `/emojis` erhaltet ihr eine Übersicht über alle verfügbaren Emojis und könnt sie mit einem einfachen Linksklick bequem kopieren.

Die Emojis fallen unter unsere neuen Chat Sonderzeichen in der Betaphase. Die neuen Chatfeatures beinhalten auch überarbeitete Rang-Symbole und lassen sich unter `/m` aktivieren.

Um die Emojis in voller Pracht zu bewundern, benötigt ihr das corpsche Ressourcen-Paket. Dieses ist in zwei Ausführungen im Discord-Channel [corppack](#) downloadbar. Die normale Variante, die ihr auch über die Server Ressourcen-Paket Option in eurer Serverliste automatisch erhalten könnt, basiert auf den Vanilla-Texturen. Die Lite-Variante des Corppacks fügt nur neue Texturen hinzu und ist somit mit jedem anderen Ressourcen-Paket kompatibel. Damit steht dem Emoji-Erlebnis nichts mehr im Wege.

Wer das Corppack nicht verwendet, sieht die Emojis als echte Emotes in Textform.



# Da jubeln die Herzen!

Hochzeitsjubiläen nun auch auf Corp



Angeregt durch einen Vorschlag unsere langjährigen Memberin Jxckyx können Hochzeitspaare nun auch bei uns auf Corp ihre Silberhochzeiten, Goldene Hochzeiten und Diamantene Hochzeiten feiern!

Nach 25, 50 und 75 Monaten glücklicher Ehe bekommen die Ehepartner von uns einen dem Anlass entsprechenden Dekokopf-Ring mit individueller Beschriftung. Da solche Jubiläen etwas ganz Besonderes sind, sind diese Ringe legendäre Spezial-Items.



Silberner Hochzeitsring

✦ LEGENDÄR SPEZIAL

Erhalten von: HexaPentol  
Datum: 19.10.19

Vergeben anlässlich eures  
25-monatigen Jubiläums.  
minecraft:player\_head  
NBT: 5 Eigenschaft(en)

Und das Beste: Ihr braucht keine Angst mehr zu haben, dass ihr die Ringe aus Versehen setzt und damit die Beschriftung verloren geht. Die Jubiläumsringe kann man nicht setzen. Somit sind sie sicher.

Deshalb haben wir auch gleich bei den Vermählungsringen aufgeräumt und diese auch setzsicher gemacht.

Alle Ehepaare haben von uns neue epische Vermählungsringe geliefert bekommen.



Hochzeitsring

✦ EPISCH SPEZIAL

Erhalten von: HexaPentol  
Datum: 19.09.17

Vergeben anlässlich eurer  
Hochzeit.  
minecraft:player\_head  
NBT: 5 Eigenschaft(en)

Folgende nachträgliche Glückwünsche konnten wir jetzt versenden:

### Silberne Hochzeit – 25 Monate Ehe

02.03.17 - 02.04.19 *Jxckyx* und *TheUnrealDoom*

19.09.17 - 19.10.19 *LottaXL* und *HexaPentol*

26.11.17 - 26.12.19 *Hadde* und *2beFlo*

11.05.18 - 11.06.20 *Lea\_0404* und *Raptus0404*

10.10.19 - 10.11.21 *LauCherry* und *aerulion*

02.12.19 - 02.01.22 *Sennara* und *kikelkik*



### Goldene Hochzeit – 50 Monate Ehe

02.03.17 - 02.05.21 *Jxckyx* und *TheUnrealDoom*

19.09.17 - 19.11.21 *LottaXL* und *HexaPentol*

26.11.17 - 26.01.22 *Hadde* und *2beFlo*



---

umgesetzt von *aerulion*, verfasst von *Lotta*

---

Hier könnte deine Werbung stehen. Möchtest du für deinen Shop oder für etwas anderes werben, melde deine Anzeige im Forum an.

Eine kleine Anzeige ohne Bild kostet 150 CT.

Eine große Anzeige mit Bild kostet 300 CT.

---

# Teamerweiterung

*Jessie ist nun Supporter*

---



Unsere ehemalige Azubi hat die Ausbildungszeit mit Bravour bestanden und startet jetzt in ihre 3-monatige Testzeit.  
Wir begrüßen nun im neuen Rang:

**[Supporter] Jessie1810.**

In dieser Zeit wird Jessie sich ausgestattet mit allen zustehenden Rechten um Member kümmern, bei Events und Serverarbeiten helfen, selbständig tätig sein und auch Verantwortung übernehmen.  
Mit Jessie ist unser Team nun auf 12 Teammitglieder angewachsen.

Willkommen im Team!

---

*Verfasst von Lotta*

# SERVERINFOS

**Klein aber fein!**

*... und vielleicht bald dein!*

Diesmal haben wir wieder eine etwas kleinere schmucke Insel für euch.



Ganz im Südosten befindet sich die Insel als Teil einer Inselgruppe. Diese überschaubare kleine Insel wird dominiert von einem großen Felsen, einer kleinen Felsgrotte und einer großen knorrigen Eiche. Ein paar Kühe, Hühner und Hasen haben sich diesen Lebensraum erobert und sind eine gute Basis für ein autarkes Einsiedlerleben fernab der Stadt.



Schaut euch die Insel selber an bei ***/warp insel***.

Der Insel hat inklusive Wasserfläche eine Größe von  $80 \times 80 = 6400$  Blöcken. Auf ihr sind 100 Tiere, 150 Trichter und 300 Rüstungsstände erlaubt.



Wir verkaufen diese Insel für einen Festpreis von **895.000 CT**.

Jeder, der Interesse an der Insel hat, schreibt eine Modreq: **/modreq Insel 2 – Ich bin dabei!**

Am Freitag, den 25.06. um 20 Uhr wird dann aus allen Interessenten der neue Besitzer – vorausgesetzt, er hat genug Geld auf dem Konto - bei */warp los* ausgelost.

**WICHTIG:** Falls ihr die Insel mit mehreren Leuten gemeinsam kaufen möchtet, schreibt bitte, wer Owner und wer Member wird. Der zukünftige Owner muss den gesamten Kaufpreis auf seinem Konto haben.



Verfasst von Lotta

*Vertriebsprofis im Corpland sind fassungslos:*

**Rabas ResteRampe hat eröffnet!**



## ***Restposten - Saisonware - Okkasionen***

Für jeden ist etwas dabei! Es gibt immer wieder etwas Neues aus dem Corpland, dem Abbau oder sogar aus dem Nether!

Schauen Sie öfters vorbei, denn die meisten Artikel sind nur in begrenzter Stückzahl vorhanden und daher schnell ausverkauft!

Rabas ResteRampe ist leicht im EG des CityCenter zu finden, oder direkt per `/warp L011`

---

## Nostalgie

Vor 8 Jahren erschien folgende Artikel in der 34. NCT-Ausgabe

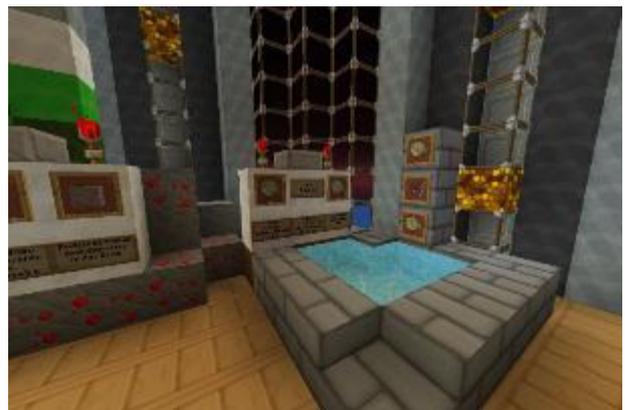
### Das Alchemistenzentrum (AZ) ist umgezogen.



Früher war das Alchemistenzentrum (AZ) am oberen rechten Ende der Live-Map direkt am Weltenende zu sehen – wenn man danach suchte ... Ein sehr stiefmütterlicher Platz. Beim Integrieren der neuen Biome in die Hauptwelt entstand dann aber zum Glück in der nordwestlichen Hemisphäre eine repräsentative Pilzbiominsel, die dem AZ angemessener (und leichter zu finden) war.

Lange Rede – kurzer Sinn. Das AZ wurde von uns dorthin umgezogen. Nun kann man es auf der Live-Map nicht mehr so leicht übersehen. Für euch ändert sich fast nichts. Es ist immer noch über den Warp **/warp az** zu erreichen. Auch vom Warpraum aus kommt man immer noch bequem dorthin.

Allerdings wurde im AZ selber ein bisschen gebaut. Seit dem 1.7 Update ist ja ein Trank hinzugekommen: der Unterwasseratmungsstrank. Dem widmen wir nun einen kompletten Zwischengang im 4. Stock. Auch bei den Zutaten taucht nun der Kugelfisch auf.



Einfach mal wieder vorbeischaun.

Geschrieben von Lotta, wiederentdeckt von Theo

# Votemeister Mai/juni 2022

## Die Verkündung

Es ist wieder soweit gewesen. Ihr habt alle fleißig gevotet. Die Statistik auf der Homepage unter *Ranglisten/Votes* zählte vom 7. Mai bis zum 10. Juni. Es ist fast unglaublich, wie viele treue Voter und Voterinnen wir haben. Nun steht fest, wer von euch diesmal auf den ersten drei Plätzen mit den meisten Votes gelandet ist! Hier das Ergebnis:

### 2. Platz - 34 Votes

*[\\_Damina\\_](#)*  
*[\\_DasFloo](#)*  
*[LauCherry](#)*  
*[Purzelein](#)*  
*[Rabadac](#)*

#### Preis:

- eine besondere Südseekiste unter anderem mit 1 Kokosnussdrink-Dekokopf, 4 Antiken Schrott, 1 mittleren Wasser-Tierkiste und einer Korallenkiste

### 1. Platz - 35 Votes

*[BarSerkr](#)*  
*[Crystallize98](#)*  
*[Jessie1810](#)*  
*[Jxckyx](#)* *[kikelkik](#)*  
*[LadyDarkReed1885](#)*  
*[LottaXL](#)* *[Rabenherz](#)*  
*[Tolkier](#)* *[Untote](#)*

#### Preis:

- das legendäre Votemeisterbanner
- eine besondere Südseekiste unter anderem mit 1 Kokosnussdrink-Dekokopf, 6 Antiken Schrott, 1 großen Wasser-Tierkiste und einer Korallenkiste

### 3. Platz - 33 Votes

*[achimspl](#)*  
*[Legosunny](#)*  
*[TheoRetisch1](#)*  
*[zKaaneki](#)*

#### Preis:

- eine besondere Südseekiste unter anderem mit 1 Kokosnussdrink-Dekokopf, 6 Antiken Schrott, 1 kleinen Wasser-Tierkiste und einer Korallenkiste

Herzlichen Glückwunsch an die Gewinner! Die Preise wurden frei Haus geliefert. Nun wurde am Freitag, den 10.06.22 bereits der Reset-Knopf gedrückt und ihr habt alle wieder die gleiche Chance, ganz weit nach oben zu kommen und vielleicht das nächste Mal sogar auch zu gewinnen - Die Preise variieren mit jeder NCT.

Am 8. Juli um 23:59 Uhr wird voraussichtlich wieder zurückgesetzt und für die nächste Ausgabe ausgewertet. Voten könnt ihr ingame mit `/vote` oder mit einem Klick auf den Votebutton auf unserer Homepage. Frohes Voten!

# ###Corp-Ticker ### Corp-Ticker ### Corp-Ticker ###

Kurznachrichten für euch --- Kurznachrichten für euch --- Kurznachrichten ---  
#####

## Blocki-Verlosung vom 05.06.2022

Bei der Blocki-Verlosung im sonnigen Juni gab es wieder viele Spenden. Daher konnten wir diesmal acht lukrative Truhenpakete verlosen.

Die Glücksfee war diesmal **Doomcraft282!**  
Für diesen Einsatz hat er ein Glück III-Buch und einen Dekokopf in Form eines Glücksklees erhalten.



Gezogen wurden von ihm:

**Jessie1810**  
**Rabenherz**  
**MrSpecial**  
**Nightox**  
**LauCherry**  
**Jakob23820**

**Herzlichen Glückwunsch!**

Euer Gewinn:  
*je 8 prall gefüllte Doppelkisten*

Ihr möchtet beim nächsten Mal auch mitmachen? Ganz einfach:  
Die Verlosungen finden immer am ersten Sonntag im Monat statt.  
Die nächste Verlosung ist am **Sonntag, den 03.07.22 um 20:00 Uhr.**  
Ihr könnt nun wieder etwas bei Blocki im Spawn spenden und natürlich auch bei der Verlosung mitmachen.  
Es gibt eine Losstation direkt neben Blocki: Werft dort einfach ein signiertes Buch hinein. Der Wetteinsatz von **5000 CT** wird euch kurz vor der Verlosung abgezogen.

**Viel Glück!**

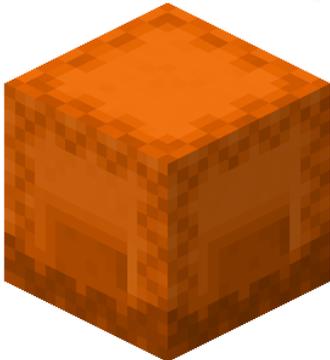


## Angebot des Monats im Super-Member-Tower

Im Super-Member-Tower gibt es im sonnigen Juni wieder einige neue zeitlich beschränkte Angebote! Das Spezialangebot umfasst diesmal einen Selbstbausatz für einen eigenen Bootsauflieger.



Erlebe die grenzenlose Freiheit auf dem Wasser und werden zum Kapitän der Straße! Das Komplettpaket kostet 15.999 CT und beinhaltet auch einen einzigartigen Leuchtturm Dekokopf.



Im Super-Member-Shop findet ihr im Monat Juni auch noch zahlreiche andere exklusive Angebote! Ein Highlight stellt die Orange Surprise Kiste für 34.999 CT dar. Sie beinhaltet ein Überraschungspaket in Form eines orangen Traums für alle Lebensbereiche!



Zudem findet ihr im Super-Member-Tower auch einige einzigartige Dekoköpfe im monatlich wechselnden Angebot.



Geht ab dem Rang Super-Member einfach zu `/warp super`, mit dem Aufzug in den Shop und schon könnt ihr losshoppen.



## Event-Burger für den kleinen Hunger

Auf einen Vorschlag von *CreepyHDTV* hin wurden an allen dafür in Frage kommenden Events Essensspender aufgestellt. Bei 42 Events wird der Hunger auf diese Weise nicht mehr zum Stimmungskiller!





## 1.19 Update in Arbeit

Wie alle Mitglieder der Minecraft Community haben wir die Veröffentlichung 1.19 Update mit Interesse verfolgt. Wir haben schon einen corpschen Testserver eingerichtet. Aktuell warten wir noch auf eine stabile Serverversion und einige Plugin-Updates. Das 1.19



Update ist also in Arbeit, wir werden Corp sobald wie möglich updaten. Einen konkreten Updatetermin gibt es noch nicht, zum Zeitpunkt des Erscheines der NCT ist die Version noch recht instabil und ein 1.19.1 Update steht in den Startlöchern.



## Jobwert Anpassungen

Die Werte vom Evoker, Vindicator und Vex beziehen sich nun auf die Raids. Früher haben wir in Waldtempeln Spawner für diese Kreaturen aufgestellt, diese Maßnahmen sind nun im Zuge eines vergrößerten Abbaus nicht mehr notwendig. Die Werte haben sich wie folgt geändert:

Vex: 7,23 CT -> 16,77 CT

Vinidicator: 19,54 CT -> 6,49 CT

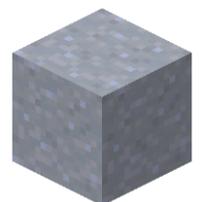
Evoker: 25,34 CT -> 22,32 CT



Im Beruf Crafter wurden einige Tests durchgeführt und ein paar Berechnungen optimiert:

Die Trockenbeton Pulver Belohnung ist für alle Farben um jeweils 1,48 CT gestiegen, die Belohnung für die Laterne verringert sich von 2,54 CT auf 1,24 CT.

Auch im Beruf Gärtner gab es eine Änderung, die das Farmen von Ton in üppigen Höhlen betrifft. Die Ton Entlohnung wurde von 1,09 CT pro Block auf 0,4 CT reduziert.



--- Ende der Kurznachrichten --- Ende der Kurznachrichten --- Ende ---



## Foto - Knips

*Dein Bild für uns*



Diesmal von mir!

Ich schaute gerade bei der Baustelle von Tolkier in London vorbei, um ihm eine Ladung Ziegelsteine zu spendieren. Vor Freude flog Tolkier mit der Elytra vom Dach nach unten, denn er wollte die Steine in Empfang nehmen. Tja, tollpatschig wie er ist, traf er das Zauntor und blieb stecken. Da musste ich einfach abdrücken, weil es so läch... ähm.. lustig aussah.



Für diese Vorlage bekommt Tolkier den Preis. Es ist eine Unfallnotkiste.

Ihr möchtet auch mitmachen? Habt auch sehenswerte Screenshots von lustigen Begebenheiten, schönen Ausblicken, besonderen Blickwinkeln? Reicht eure Fotos einfach ein. Ihr habt zwei Möglichkeiten.

Entweder ladet ihr euer Bild im TS im Memberupload/-download hoch (*in diesem Falle immer einem Staffler Bescheid sagen oder eine Modreq schreiben: /modreq Foto-Knips <Titel des Bildes> im TS*),

oder ihr schickt im Forum eine PM an LottaXL mit dem Bild.

Wird euer Bild für die Zeitung ausgewählt, erhaltet ihr ein Überraschungspräsent.

# Ich hab' da was im Keller!

## *Persönliche ‚Schatzkammern‘ unter der Erde*

Heute würde ich, LauCherry, euch gerne Einblicke in meinen Keller verschaffen.



Dieser besteht größtenteils aus meinem Lager.  
In einem Teil meines Kellers habe ich zudem eine kleine Sketchmap-Sammlung aufgebaut.  
In der Mitte biete ich einigen Schreitern ein warmes Zuhause.



Ihr möchtet eure Schätze aus dem Untergrund auch einmal zeigen? Egal, ob es nun ein modernes Lager, ein Partykeller oder eine komplizierte Farmanlage ist. Wer einen seiner Kellerräume vorstellen möchte, darf dies ab sofort machen. Einfach bei einem Staffler melden. Wir kommen dann auf euch zu.

*Verfasst von LauCherry*

## Wo bin ich?

### Das spannende Suchspiel auf Corp



Bei meinen Rundgängen durch unser Corpland brauche ich hin und wieder Pausen. Dann setze ich mich eine Weile hin. Immer an öffentlichen Stellen. Zur Erinnerung schieße ich ein Foto. Und nun kommt ihr ins Spiel! Erkennt ihr den Ort, wo ich pausiere? Wenn ja, geht an die gleiche Stelle und schreibt direkt vor Ort eine Modreq:

**/modreq Ich habe dich gefunden!**

Ist das korrekt, bekommt ihr den Preis frei Haus geliefert. Aber aufgepasst, ihr habt nur einen Versuch. Die Suche gilt jedes Mal nur bis zur Herausgabe der nächsten NCT.

Wo mache ich diesmal – tatsächlich einmal nicht allein -eine Pause?



Als Preis gibt es wieder die ‚Wo bin ich?‘-Trophäe und eine spannende Überraschungs-Kiste.

Viel Erfolg!



Und hier die Auflösung vom letzten Mal:



Ich befinde mich in einem Kahn, der gerade zum Handelsposten im Sumpf von Symphonia fährt.  
Gefunden haben es diesmal:

\_\_Lemming\_\_  
aerulion  
BarSerkr  
Crystallize98  
Jxckyx  
LauCherry  
Lele  
oOLuxordOo  
seas111  
Toto89

\_\_Damina\_\_  
Anexa  
Blockstapler19  
Jessie1810  
Kairer  
Legosunny  
MrSpecial  
Rabadac  
TheUnrealDoom  
zKaaneki



Der Handelsposten wurde von snowpantherX mit Unterstützung von Donnersteppe gebaut. Durch seine vielen Details und liebevollen Art-Deko-Szenen lädt er zum Erkunden ein. Vielleicht entdeckt ihr auch die verbauten Staffler. Ihr kommt hin mit `/warp sumpf` und müsst dann dem Weg nach Nord-Westen folgen. Viel Spaß!

Verfasst von Lotta

## Witz(e) des Monats

### Zeitungsenten

Was ist der höchste Rang einer Ente?  
Präsidente

Ein Mann kommt in die Bar, mit einer Ente unter dem Arm. "Was wollen sie denn mit dem Schwein hier?" fragt der Barkeeper. Der Gast macht große Augen: "Wieso Schwein? Sehen sie denn nicht, dass das eine Ente ist?" "Ich spreche ja nicht mit ihnen", erwidert der Barkeeper, "ich spreche mit der Ente!"



## Bei 90 Grad beginnen die Enten zu schmelzen..



Wer Gänsehaut, schlägt auch Enten!

Wie nennt man eine Ente, die im Tal lebt?  
Talente.

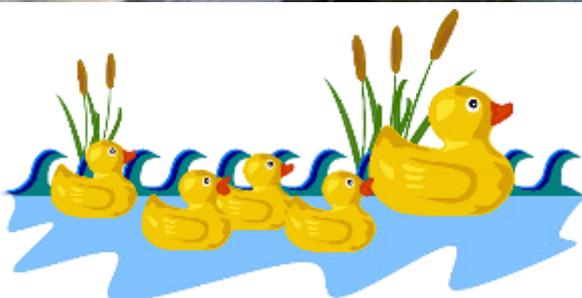
Fragt die eine Ente die andere: „Glaubst du an ein Leben nach Weihnachten?“

Was fängt mit „Z“ und kann schwimmen?  
Zwei Enten.

Der angetrunkene Jäger nimmt die Wildente auf dem

Teich ins Visier, zielt aber daneben und trifft nur einen Frosch. Als er den leblosen Körper des Tieres hochhebt, murmelt er vor sich hin:

"Irre, sogar das Gefieder hab' ich ihr weggeschossen!"



Zusammengestellt von LauCherry