



## Großes SHOPUPDATE - 2 -

### AKTUELLES

#### Amelias Haus



Die Gewinner des Bauwettbewerbs stehen fest!

- 6 -

#### Neue Bewohner in Etnaria



Einzug von fleißige langnasige Bewohner mit zuverlässigen und günstigen Angeboten!

- 11 -

### SERVERINFO

#### Cloud Storage Update



Neue Lager Möglichkeiten!

- 13 -

#### 1.18



Fünf Dinge, die du noch nicht wusstest

- 14 -

#### Nostalgie



Ein Blick in die allererste NCT!

- 15 -

#### Portrait



Erfahrt mehr über unsere joviale Jessie1810

- 23 -

#### Angebot



Ein romantischer Berg-Landsitz

- 16 -

#### Votemeister



Die Gewinner der letzten Voteperiode!

- 18 -

#### Corp-Ticker



Die kürzesten Nachrichten in den Nachrichten!

- 19 -

Foto – Knips! Erlebnisse auf dem Dixie-Klo.

- 24 -

Wo bin ich? Lotta macht Pause – aber wo?

- 25 -

Witze – einfach nur witzig!

- 27 -

# Neues Shopsystem

## Revolution des Handels!

Wir freuen uns,  
 euch unser neues  
 Shop System  
 vorstellen zu dürfen!



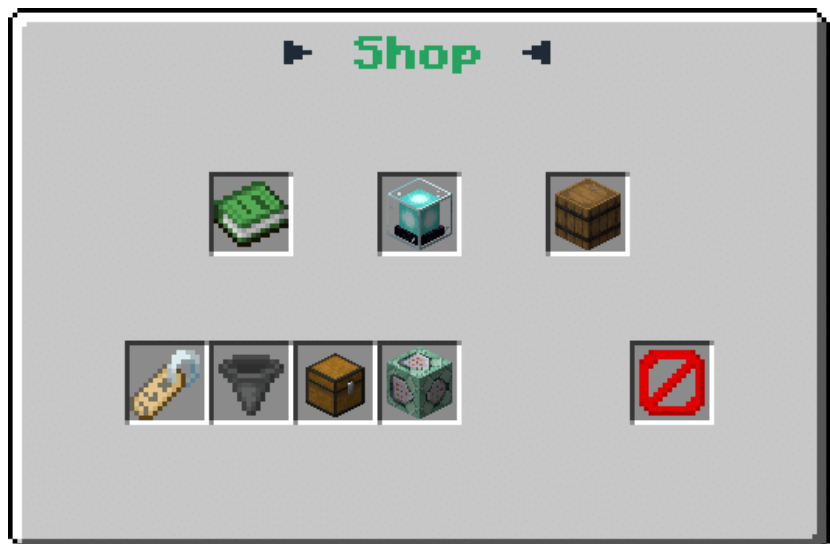
### Warum das Ganze?

Wie einige von euch sicherlich mitbekommen haben, gab es mit dem alten ChestShop System immer größere Kompatibilitätsprobleme mit unserem Custom Item System. Es war schlichtweg nicht möglich anhand des Shop Schildes zu differenzieren, ob nun ein Custom Item oder ein Vanilla Item verkauft wird. Außerdem wurden die Shops bei einer einzigen Veränderung am Item unbrauchbar und mussten neu erstellt werden. Diese ganzen Probleme gehören nun der Vergangenheit an.

### Wie erstelle ich einen Shop?

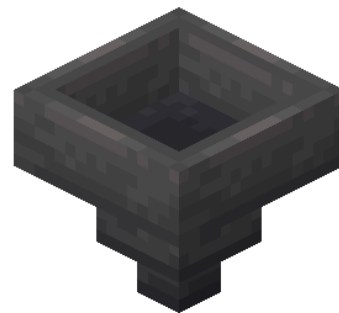
Die Basis für einen Shop besteht nun immer aus einem Fass (da Fässer zu weniger Client-Laggs führen, als bspw. Kisten). Ihr stellt also ein Fass an eurer gewünschten Shop Position auf, und wandelt dieses mit dem Befehl `/shop create` in einen Shop um. Die restliche Konfiguration erfolgt über die Shop GUI.

Rechtsklickt ihr den Shop als Besitzer, so landet ihr im Konfigurationsmenü. Dort könnt ihr den Preis, die Verkaufsmenge, die Kapazität und den Shop Modus ändern. Das zu handelnde Item kann durch Klicken auf das Item im eigenen Inventar festgelegt werden. Soll das zu handelnde Item entfernt werden, so kann dies durch "Dropfen" des Vorschauitems geschehen.



### Was ist die Verkaufsmenge?

Die Verkaufsmenge definiert eine optionale fixe Verkaufsmenge. Ist die Menge deaktiviert (per Rechtsklick auf den Button), so kann der Käufer die gewünschte Menge beliebig selbst wählen. Definiert ihr hier jedoch eine feste Verkaufsmenge, so kann nur die festgelegte Anzahl an diesem Shop gekauft / verkauft werden.

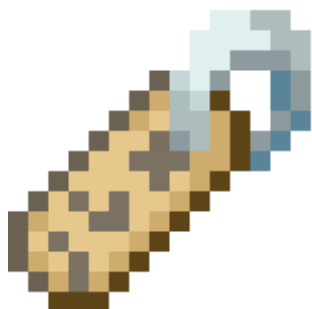
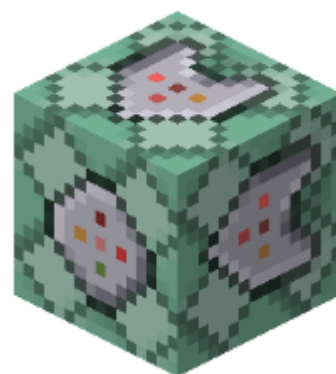


### Was ist die Kapazität?

Die Kapazität definiert die Anzahl an Items, die in diesem Shop eingelagert werden können. Die Maximalkapazität (welche auch standardmäßig festgelegt ist) beträgt 32.000 Items, bzw. 500 Stacks. Diese Kapazität kann jedoch nach Belieben nach unten verringert werden. Dies ist bspw. nützlich, um Ankaufshops zu limitieren, oder auch den Cloud Export.

### Was ist der Shop Modus?

Der Shop Modus legt fest, ob der Shop Items ankaufen oder verkaufen soll. Dies bedeutet jedoch auch, dass es NICHT möglich ist, in einem Shop gleichzeitig Items anzukaufen und Items zu verkaufen.



### Wie lege ich den Preis fest?

Der Preis kann mittels des Preis Knopfes geändert werden. Komma Zahlen müssen mit einem Punkt geschrieben werden. Außerdem ist wichtig, dass hier IMMER der Preis für ein einzelnes Item festgelegt wird, unabhängig von der eingestellten Verkaufsmenge.

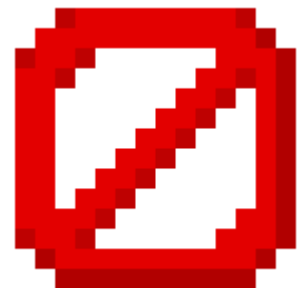
## Wie kaufe / verkaufe ich Items an einem Shop?

Rechtsklickt man einen fremden Shop, so öffnet sich die Kauf-GUI. Diese verfügt lediglich über 2 Dinge. Erstens eine Vorschau des Items, und zweitens der Knopf zum Handeln. Ist für diesen Shop eine fixe Verkaufsmenge festgelegt, so kann diese per Linksklick gekauft oder verkauft werden. Gibt es keine festgelegte Menge, so kann per Linksklick ein einziges Item und per Rechtsklick ein ganzer Stack gekauft werden. Außerdem ist es dann möglich, durch Drücken der *Drop-Taste* eine individuelle Anzahl an Items zu kaufen.



## Wie lösche ich einen Shop?

Ein Shop kann nicht abgebaut werden. Um ihn zu löschen, müssen erst alle Items aus dem Shop ausgelagert werden. Danach kann der Shop durch Drücken des Löschen Buttons in der GUI wieder zurück in ein normales Fass verwandelt werden.



## Wie kann ich Items ein-/auslagern?

Dazu dient der Lager-Knopf in der Shop GUI. Durch Linksklick können Items aus dem Shop ins eigene Inventar umgelagert werden und per Rechtsklick kann der Shop auf umgekehrtem Wege befüllt werden. Außerdem besteht die Möglichkeit, durch gleichzeitiges Drücken der Shift Taste direkt ins eigene Cloud Netzwerk ein-/auszulagern.

## Wie zeige ich meine Ankaufs- und Verkaufshistorie an?

Der Shop Log wurde ebenfalls vollständig neu geschrieben. Via `/shop log` könnt ihr euch alle in der Vergangenheit verkauften und angekauften Items anzeigen lassen.

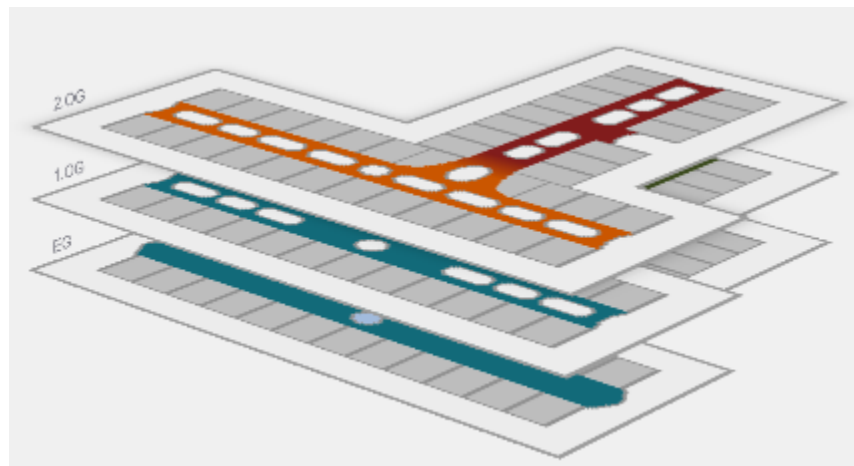


## Was passiert mit den alten Shops?

Wir werden das alte System noch 3 Monate zeitgleich laufen lassen, sodass ihr genug Zeit habt, eure Shops umzubauen. Wichtig ist jedoch, dass die ccMap ab heute nur noch die Shops des neuen Systems anzeigt, weshalb wir euch raten möglichst schnell zu wechseln.

## Was hat sich sonst noch geändert?

- Die ccMap hat nun volle Custom Item Unterstützung, so muss für ein Seelenfragment bspw. nicht mehr nach Spielerkopf gesucht werden
  - Die ccMap zeigt nun alle Runen und Verzauberungen korrekt an
  - Die ccMap nutzt nun Live-Shop-Daten, wodurch die Anzeige immer aktuell ist
  - Wir haben nun die Möglichkeit bei Item Änderungen alle Shops automatisiert zu Updaten
- Mit dem Befehl `/shop` oder `/shop stats` erhaltet ihr eine persönliche Shop Statistik



Wir wünschen euch viel Spaß mit dem neuen System!

## Ein Haus für Amelia

*Die Gewinner stehen fest!*

Amelia hat fleißige Häuslebauer für ihr erstes Eigenheim für sich, ihren Freund Bastiano und das Drachenkind Rubina gesucht. Drei Architekturvorlagen standen euch zur Verfügung.



Eine beachtliche Anzahl an Corplern haben sich an der anspruchsvollen Aufgabe versucht, fünf haben ihren Hausvorschlag am Ende abgeschlossen.

Wir standen dann vor der nicht minder schweren Aufgabe, eure Häuser nach folgenden Kriterien zu bewerten:

- Materialwahl
- Proportionen
- Anpassung an die Landschaft
- ob die Vorlage eingehalten wurde
- wie die ‚nicht sichtbaren‘ Seiten umgesetzt wurden
- Inneneinrichtung
- Gartengestaltung



Leicht war es nicht. Die Ergebnisse lagen teilweise knapp nebeneinander.

Aber hier sind nun die Gewinner:

**Platz 1** mit **200** von 210 Punkten:

## Sennara

Glückwunsch!

Du hast **100.000 CT**, **1 London-SpezialGS** und eine von uns gepackte **Überraschungskiste** gewonnen.



Wer nun Amelias neues Haus vor Ort bewundern möchte, kann dies bei [/warp AmeliaGS](#).

Platz 2 mit **198** von 210 Punkten:

## Rabadac

Glückwunsch!

Du hast **75.000 CT**, **1 London-GS** und eine von uns gepackte **Überraschkiste** gewonnen.



Da der Abstand zwischen dem ersten und zweiten Platz so knapp war, hat sich Amelias Mutter entschlossen, ganz spontan ebenfalls ein Grundstück zu kaufen und das Haus von Rabadac zu übernehmen. Es steht nun in Lystra und wurde an die dortige Landschaft angepasst.

Wer nun das neue Haus von Amelias Mutter anschauen möchte, kann dies bei [/warp MutterGS](#) .



Wegen Punktegleichstand wurde **Platz 3** mit **126** von 210 Punkten zweimal vergeben:

### Hanschenklein



### Melly061992



Glückwunsch!

Ihr habt jeweils **50.000 CT**, **1 großes SymphoniaGS** nach Wahl und eine von uns gepackte **Überraschkiste** gewonnen.

Aber niemand geht leer aus. Alle erfolgreichen Teilnehmer bekommen eine **Amelia-Mitbaukiste**.

Vielen Dank an alle Baudamen und -herren. Es war mal wieder ein erfolgreiches Bauevent und Amelia und ihre Familie sind nun glücklich.



---

*Verfasst von Lotta*

---

Hier könnte deine Werbung stehen. Möchtest du für deinen Shop oder für etwas anderes werben, melde deine Anzeige im Forum an.

Eine Anzeige ohne Bild kostet 150 CT.  
Eine Anzeige mit Bild kostet 300 CT.

---

# Etnaria hat neue Bewohner

... von Alfred bis Wenzel



Jeder kennt Etnaria und seine langnasigen Bewohner. Und viele von euch haben dort ihre verzauberten Bücher gekauft. Jedenfalls, wenn sie den entsprechenden Dorfbewohner gefunden hatten. Manchmal war einer überhaupt nicht auffindbar. Hatte man ihn gefunden, dann war der Kerl gerade ausverkauft. Ganz schön ärgerlich manchmal. Das hat nun ein Ende. Die alten Dorfbewohner sind nun komplett ausgewandert in das Weitweitwegland ins Niemalswiederfinddorf. Eingezogen sind dafür etliche Nichtsnutze, die Leben ins Dorf bringen und 24 fleißige neue Dorfbewohner, die Tag für Tag und unermüdlich ihrem Job nachgehen, immer zu Hause und nie ausverkauft sind. Sie leben in ihren entsprechenden Arbeitshäusern und freuen sich auf euch.



Die Steinmetze Karl und Knut



Die Schäfer Joseph, Hugo und Franz

Ein einziger alter Dorfbewohner wollte unbedingt dableiben: Holgar. Der nette Kerl am Ortseingang hatte euch immer den Weg zu den einzelnen Händlern gewiesen. Dies wollte und sollte er auch weiterhin machen.

Leider ist er uns beim Kaffeeholen abhandengekommen. „Ich komme gleich wieder.“, schrieb er noch und wurde seitdem nicht mehr gesehen. Wir geben die Hoffnung aber nicht auf.

Bis dahin steht dort stattdessen eine Tafel mit Klick-mich-Schildern zu den einzelnen Arbeitsstätten:

- Werkzeugschmiede (1 Grobschmied)
- Waffenschmiede (1 Waffenschmied)
- Rüstungsschmiede (2 Panzermacher)
- Buchbindergasse (5 Bibliothekare)
- Kirche (1 Geistlicher)
- Schule (1 Kartograf)
- Gerberei (1 Ledermacher)
- Steinbruch (6 Steinmetze)
- Schlachterei (1 Fleischer)
- Pfeilmacherei (2 Bogner)
- Schäferei (9 Schäfer)
- Fischerhütte ( 2 Fischer)
- Bauernhof (2 Farmer)



Wir haben die Angebote weitestgehend aus dem Vanillakzept übernommen. Unattraktive Angebote wie ‚1 Dia für 1 Smaragd‘, haben wir entfernt. Verzauberte Waffen, Werkzeuge und Rüstungen gibt es nicht mehr. Ausnahme Angeln. Da sind die Verzauberungen überschaubar.

Die Banner sind aus logistischen Gründen vom Kartografen zum Schäfer gewandert. Diese kaufen nun Farbstoffe an und verkaufen farbige Betten, Banner, Wolle und Teppiche – immer in zwei Farben, die neben ihnen dargestellt sind durch Blöcke, Items in Rahmen oder Ähnlichem.

Auch die Steinmetze verkaufen jeweils vier Farben von Keramik und glasierter Keramik.

Ach ja, die beiden Bogner streiken noch. Die sind mit ihrem Gehalt nicht zufrieden. Aber wir werden das zeitnah noch klären.



Nun viel Spaß und Erfolg beim Handeln.

Nach Etnaria kommt man btw mit `/warp etnaria`

## Cloud Storage Update

Es gibt wieder Änderungen an unserem Lieblings-Lagersystem Cloud Storage.

Zum einen könnt ihr nun an Cloud Access Points und Cloud Experience Terminals das nächste Kapazitäts-Upgrade mit nur einem Klick kaufen und installieren. Dies ist per Rechtsklick auf den Upgrade Knopf möglich.

Außerdem wurde eine Cloud Interface-Sperre eingeführt. Ihr könnt ab sofort einzelne Cloud Storage Slots sperren, sodass das entsprechende Item bei der Nutzung eines Cloud Interfaces nicht mehr wegsortiert wird. Zum Aktivieren oder Deaktivieren dieser Funktion gibt es einen neuen Knopf unten rechts im Access Point-Menü.

Standardmäßig ist die Sperre deaktiviert.



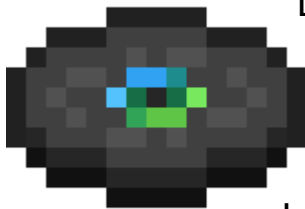
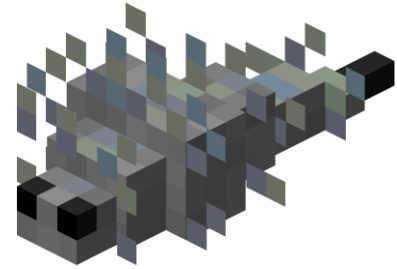
Eine weitere Neuerung ist der Void-Modus. Dieser dient dazu, Items automatisch zu löschen, sobald der Storage Slot die Maximalkapazität erreicht hat. Standardmäßig ist der Modus deaktiviert und der Slot funktioniert wie bisher, d.h. es können nur Items eingelagert werden, wenn noch Kapazität im Slot vorhanden ist. Wenn ihr den Modus jedoch unten links im Access Point-Menü aktiviert, können immer Items in den Slot

eingelagert werden. Alles, was die Maximalkapazität des Slots überschreitet, wird allerdings automatisch gelöscht. Mit diesem neuen Modus bleibt der Slot also immer bis zum vorhandenen Upgrade gefüllt und die wegsortierten Items, die darüber hinausgehen, werden gelöscht.

**Achtung!** Die Items werden unwiderruflich gelöscht! Verwendet den Modus also mit Bedacht!

## 5 Dinge, die du über die 1.18 wahrscheinlich noch nicht wusstest!

Die 1.18 bringt eine Silberfisch Invasion mit sich. Befallender Stein generiert nun in allen sechs Bergbiomen natürlich und die kleinen Biester können sich nun auch im Deepslate verstecken!



Die neue Schallplatte *Otherside* verursacht das stärkste Redstone-Signal von allen Schallplatten überhaupt. Wenn man einen Komparator neben einer Musikbox platziert, die die Schallplatte *Otherside* abspielt, erhält man ein Redstone-Signal von sagenhaften 14 Block Länge!

Das Platzieren von Eichen- oder Birkenetzlingen in einem Radius von maximal 2 Blöcken um eine Azalee, führt dazu, dass die wachsende Eiche oder Birke eine fünf prozentige Chance besitzt mit einem bewohnten Bienenest zu generieren.



Es ist nun möglich im Spielmenü unter *Barrierefreiheit* -> *Blitzlichter verstecken*, die Blitze zu deaktivieren. Diese Einstellung ist für Epileptiker gedacht: Ist die Option aktiviert zucken die Blitze nicht mehr über den Himmel, die Lichtsäule an sich bleibt aber erhalten.

Illager haben nun ein Herz für Villagerkinder: In einem Raid schlachten sie nur noch brutal die Eltern ab und verschonen die Kinder. Anschließend sind die traumatisierten Villagerkinder gezwungen, die Dörfer als Waisen wieder aufzubauen, so entstehen seltener Geisterdörfer.



# Nostalgie

Vor 9 Jahren erschienen folgende Artikel in der ersten NCT

---

## Palmen-Insel endlich eröffnet



Feuerwerk



Mannschaftskuhschießen

Nach ca. 2 ½ Monate dauernder Bauzeit war es endlich soweit. Am Sonntag wurde pünktlich um 14 Uhr die Palmen-Insel feierlich eröffnet. Maulhelt hatte als ranghöchster Anwesende die Ehre, die Schleife zu durchtrennen.

Die Member erkundeten sofort das Spawngebäude und die Insel. Die ersten Grundstücke waren schnell verkauft.

Aber auch der Spaß kam nicht zu kurz. Im kleinen Wettkampfparcour und im Hühnerschießen traten die Member gegeneinander an und heimsten fette Preise ein. Auch das Rätsellabyrinth war lohnenswert. Aus dem Hühnerschießen wurde später spontan ein Mannschaftskuhschießen, das allen viel Spaß gemacht hat – nur den Kühen nicht ...

Am Abend gegen 20 Uhr gab es dann noch ein großes Feuerwerk, das durch Hugos Feuerpfeile noch ein bisschen bunter gestaltet wurde. Im Ganzen war es eine gelungene Eröffnungsfeier.

---

## Mein Lieblingsplatz

Diesmal der Lieblingsplatz von LottaXL

Mein Lieblingsplatz auf dem Server ist der Wandelgarten im Königspalast. Dort kann ich super entspannen und habe meine Ruhe.



# Luxus und Natur!

## *Landsitz sucht neuen Besitzer*

Diesmal haben wir einen romantischen Berg-Landsitz für euch.



Im Nord-Westen gelegen, befindet sich der romantische Landsitz. Frische Bergluft, kristallklares Wasser, ein lichter Nadelwald aus Custombäumen und interessante Felsformationen laden zum Aussteigen ein. Hier möchte man bleiben und ohne Alltagsstress und Krawatte seinen Lebensabend genießen.

Ihr findet das übertrieben?  
Dann schaut euch den Landsitz selber an bei ***/warp landsitz***.

Der Landsitz hat eine Größe von  
 $133 \times 123 = 16\,359$  Blöcken.  
Auf ihm sind  
100 Tiere, 150 Trichter und  
300 Rüstungsstände erlaubt.







Wir verkaufen diesen Landsitz für einen Festpreis von **2.300.000 CT.**

Jeder, der Interesse an dem Landsitz hat, schreibt eine Modreq: **/modreq Landsitz06 – Ich bin dabei!**

Am Freitag, den 25.02. um 20:30 Uhr wird dann aus allen Interessenten der neue Besitzer – vorausgesetzt, er hat genug Geld auf dem Konto - bei */warp los* ausgelost.

WICHTIG: Falls ihr den Landsitz mit mehreren Leuten gemeinsam kaufen möchtet, schreibt bitte, wer Owner und wer Member wird. Der zukünftige Owner muss den gesamten Kaufpreis auf seinem Konto haben.



---

Verfasst von Lotta

# Votemeister Januar/Februar 2022

## Die Verkündung

Es ist wieder soweit gewesen. Ihr habt alle fleißig gevotet. Die Statistik auf der Homepage unter *Ranglisten/Votes* zählte vom 15. Januar bis zum 11. Februar. Es ist fast unglaublich, wie viele treue Voter:innen wir haben. Nun steht fest, wer von euch diesmal auf den ersten drei Plätzen mit den meisten Votes gelandet ist! Hier das Ergebnis:

### 1. Platz - 28 Votes

*\_\_Lemming\_\_ achimspl  
BarSerkr DasFloo  
Jxckyx  
LadyDarkReed1885  
LauCherry Legosunny  
LottaXL melly061992  
Purzelein Rabadac  
Rabenherz Sennara  
stbase TheUnrealDoom  
zKaaneki*

#### Preis:

- das legendäre Votemeisterbanner
- drei praktische Runen und ein Runenstein
- passend zum Valentinstag: ein Hauch von rot und rosa

### 2. Platz - 27 Votes

*\_\_Damina\_\_  
Anexa joluschr  
zScout*

#### Preis:

- zwei praktische Runen und ein Runenstein
- passend zum Valentinstag: ein Hauch von rot und rosa

### 3. Platz - 25 Votes

*Lpfakevin001  
TheoRetisch1*

#### Preis:

- eine praktische Rune und ein Runenstein
- passend zum Valentinstag: ein Hauch von rot und rosa

Herzlichen Glückwunsch an die Gewinner! Die Preise wurden frei Haus geliefert. Nun wurde am Freitag, den 11.02.22 bereits der Reset-Knopf gedrückt und ihr habt alle wieder die gleiche Chance, ganz weit nach oben zu kommen und vielleicht das nächste Mal sogar auch zu gewinnen - Die Preise variieren mit jeder NCT. Am 11. März um 23:59 Uhr wird voraussichtlich wieder zurückgesetzt und für die nächste Ausgabe ausgewertet. Voten könnt ihr ingame mit */vote* oder mit einem Klick auf den Votebutton auf unserer Homepage. Frohes Voten!

# ###Corp-Ticker ### Corp-Ticker ### Corp-Ticker ###

Kurznachrichten für euch --- Kurznachrichten für euch --- Kurznachrichten ---  
#####

## Blocki-Verlosung vom 06.02.2022

Bei der Blocki-Verlosung im närrischen Februar gab es wieder einige Spenden. Daher konnten wir diesmal sechs lukrative Truhenpakete verlosen.

Die Glücksfee war **melly061992** selbst!  
Für diesen Einsatz hat sie ein Glück III-Buch, Koboldpulver und einen 5-minütigen Glückstrank erhalten.



Gezogen wurden von ihr:

**Christianex3**  
**Hanschenklein**  
**Laser\_Melina**  
**LauCherry**  
**Toto89**  
**Untote**

**Herzlichen Glückwunsch!**

Euer Gewinn:  
*je 18 prall gefüllte Doppelkisten*

Ihr möchtet beim nächsten Mal auch mitmachen? Ganz einfach:  
Die Verlosungen finden immer am ersten Sonntag im Monat statt.  
Die nächste Verlosung ist am **Sonntag, den 06.03.22 um 20:00 Uhr**.  
Ihr könnt nun wieder etwas bei Blocki im Spawn spenden und natürlich auch bei der Verlosung mitmachen.  
Es gibt eine Losstation direkt neben Blocki: Werft dort einfach ein signiertes Buch hinein. Der Wetteinsatz von **5000 CT** wird euch kurz vor der Verlosung abgezogen.

**Viel Glück!**



## Angebot des Monats im Super-Member-Tower

Im Super-Member-Tower sprießen die Frühlingsboten aus dem Boden. Das Spezialangebot des Monats Februar umfasst diesmal zwei 2x1 Custom-Bilder mit Krokussen und Schneeglöckchen. Holt euch mit dem zeitlich begrenzten Angebot für 8.000 CT die Hoffnung und Lebensfreude der Frühlingsblüher nach Hause.



Im Super-Member-Shop findet ihr im Monat Februar auch noch zahlreiche andere exklusive Angebote! Ein Highlight stellen die sechs exklusiven Cloud-Kapazitäts-Upgrades (Stufe 1 – 6) für einmalig nur 44.999 CT dar. So günstig war die Lagererweiterung noch nie!



Zudem findet ihr im Super-Member-Tower einige nützliche Küchenhelfer, die eure Nachbarn vor Neid erblassen lassen!



Geht ab dem Rang Super-Member einfach zu `/warp super`, mit dem Aufzug in den Shop und schon könnt ihr losshoppen.



## Bauamt-service - Deaktivierung des natürlichen Leuchtintenfisch-Spawnings

Leuchtintenfische sind als Bauamt-service zukünftig zusammen mit anderen Wassertieren ausstellbar. Mehr zu dem kostenpflichtigen Bauamt-Service, der das Spawnen von bestimmten Tieren auf deinem GS deaktiviert, findest du bei `/warp Bauamt` in der Etage GS-Gestaltung. Die Leuchtintenfische gehören zur Gruppe der Wassertiere, damit keine Farmen mit höherer Spawnrate errichtet werden können.



### 1.18.1 Update

Seit dem 22. Januar ist Corp nur noch mit der Minecraft-Version 1.18.1 erreichbar. Ihr könnt nun noch tiefer buddeln und auf noch höheren Bergen ein Picknick auf grünen Almen



machen. Mit etwas Glück findet ihr in Festungen oder Dungeons das einzige neue Item der 1.18.1: die Schallplatte ‚Otherside‘ von Lena Raine. Der temporäre Adminshop mit den 1.18-Items hat nun seine Zelte abgebaut, da ihr jetzt alles selbst erfarnen könnt. Beim Beruf Bergarbeiter sind ein paar Jobwerte dazu gekommen, bzw. wurden angepasst. Eine gute Nachricht: eure GSe sind nun größer geworden. Ihr habt je 64 Blöcke nach oben und unten dazu bekommen. Für eine bessere Performance empfehlen wir die passende Optifine-Version, die für euch schon auf unserem TS3-Server im Member-Upload bereit liegt. Wir wünschen euch viel Spaß in der 1.18.1!



### Fly-Zustand bleibt beim Weltenwechsel erhalten

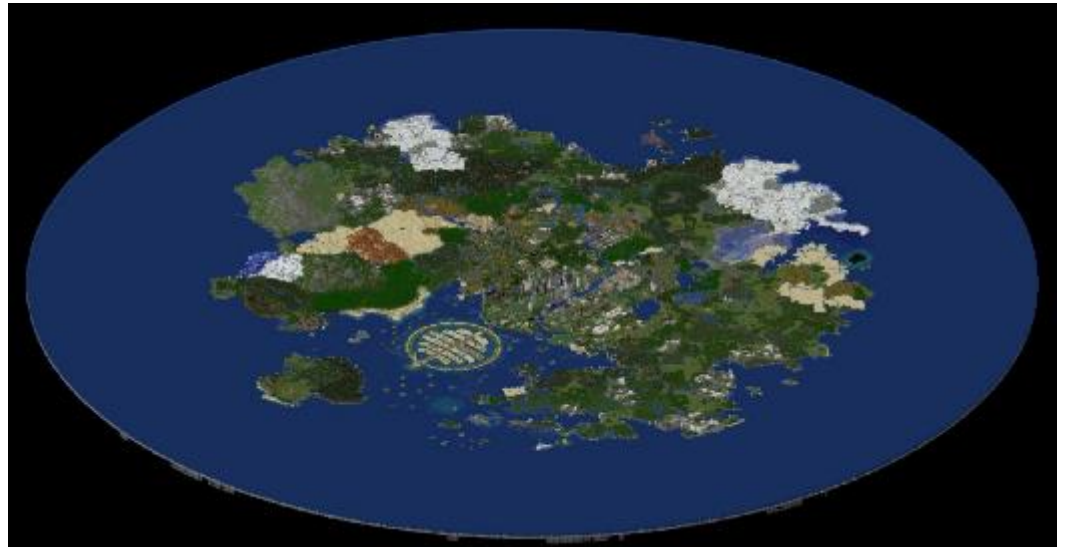
Der Fly-Zustand von berechtigten Elite+ Spielern bleibt nun Dank einer kleinen Tüftelei von Richie sowohl beim Wechseln von Welten, als auch beim Relog erhalten. Die Zeiten der Abstürze und erzwungenen Bodenlandungen sind also vorbei.





## Hauptwelterweiterung

Der Radius der Hauptwelt wurde von 4300 auf 6000 Blöcke erhöht. Der zusätzlich gewonnene Platz wurde mit Ozean gefüllt.



Damit ist Corp nun ein echter in einem riesigen Ozean schwimmender Kontinent und es wurde Platz für zukünftige Inselprojekte geschaffen!



## Deadline für die Migration von Mojang Accounts

Seit einigen Monaten wird man im Minecraft-Launcher aufgefordert seinen alten Minecraft Mojang-Account in einen Microsoft-Account zu migrieren, um die Sicherheit zu erhöhen und ein kostenloses Cape zu erhalten.



Nun hat Mojang eine Deadline veröffentlicht: Ab dem 10. März 2022 wird es nicht mehr möglich sein, Minecraft ohne Microsoft-Account zu starten. Die offizielle Ankündigung könnt ihr [hier](#) nachlesen!



--- Ende der Kurznachrichten --- Ende der Kurznachrichten --- Ende ---



Verfasst von Theo

# Portrait des Monats

*Diesmal von Jessie1810*

---

## Mein Ingame-Name:

Jessie 1810

## Mein Rang auf dem Server:

Member (noch 😊)

## Mein Wohnort auf dem Server:

Ein Symphonia M Grundstück im Dschungel

## Mein Beruf auf dem Server:

Jäger

## Wie lange bin ich dabei:

Seit dem 29.01.22 und bisher 3 Tagen und 7 Stunden Onlinezeit

## Was mache ich auf Corp am liebsten:

Mein Grundstück ausbauen, an Events teilnehmen und Eastereggs finden (:

## Was gefällt mir auf Corp am besten:

Die zahlreichen Plugins und die damit verbundenen Möglichkeiten

## Was gefällt mir hier nicht:

Mir fehlen ein bisschen die Mitspieler, vor allem für Events.

Bin froh über jedes neue Mitglied (:

## Was mir sonst noch so einfällt:

Ich finde es total toll, wie liebevoll die Städte gestaltet sind und was es alles zu entdecken gibt. Besonders finde ich auch die Community, die einen wirklich in allen Themen tatkräftig unterstützt. Ich finde es auch echt gut geregelt, wann man im Rang aufsteigt und welche Rechte man dazu bekommt. Das schafft Anreiz, noch mehr online zu sein und gibt einem ein zusätzliches Ziel ^-^

Bester Server, den ich je gesehen habe <3 Ich hoffe auf noch eine lange gemeinsame Zeit (:

Danke! :\*



## Foto - Knips

Dein Bild für uns



Für die Bauarbeiter der sich im Bau befindlichen Rapfelsaftproduktionsanlage im Industriegebiet ist natürlich auch für sanitäre Bedürfnisse gesorgt in Form eines herzigen Dixi-Klos. Aber nicht nur die nutzen es. Als Rabadac nichts ahnend die Tür öffnete, kam ihm nicht nur eine Stinkewolke, sondern auch ein entsetzter Schrei: „Tür zu!!“ von melly entgegen. Und wer stand bereit, diesen Moment für die Ewigkeit festzuhalten? Der Lemming!

Für diesen duften Schnappschuss hat er einen besonders sauberen Preis bekommen und melly und Rabadac für ihre unfreiwillige Teilnahme ebenso.

Ihr möchtet auch mitmachen? Habt auch sehenswerte Screenshots von lustigen Begebenheiten, schönen Ausblicken, besonderen Blickwinkeln? Reicht eure Fotos einfach ein. Ihr habt zwei Möglichkeiten.

Entweder ladet ihr euer Bild im TS im Memberupload/-download hoch (*in diesem Falle immer einem Staffler Bescheid sagen oder eine Modreq schreiben: /modreq Foto-Knips <Titel des Bildes> im TS*),

oder ihr schickt im Forum eine PM an LottaXL mit dem Bild.

Wird euer Bild für die Zeitung ausgewählt, erhaltet ihr ein Überraschungspräsent.



## Wo bin ich?

### Das spannende Suchspiel auf Corp



Bei meinen Rundgängen durch unser Corpland brauche ich hin und wieder Pausen. Dann setze ich mich eine Weile hin. Immer an öffentlichen Stellen. Zur Erinnerung schieße ich ein Foto. Und nun kommt ihr ins Spiel! Erkennt ihr den Ort, wo ich pausiere? Wenn ja, geht an die gleiche Stelle und schreibt direkt vor Ort eine Modreq:

**/modreq Ich habe dich gefunden!**

Ist das korrekt, bekommt ihr den Preis frei Haus geliefert. Aber aufgepasst, ihr habt nur einen Versuch. Die Suche gilt jedes Mal nur bis zur Herausgabe der nächsten NCT.

Wo mache ich diesmal Pause?



Als Preis gibt es wieder die ‚Wo bin ich?‘-Trophäe und eine spannende Überraschungs-Kiste.

Viel Erfolg!



Und hier die Auflösung vom letzten Mal:

Ich befinde mich im Zaubererturm neben dem Runenaltar in Lystra.

Gefunden haben es diesmal:

-Damina\_  
\_\_Lemming\_\_  
aerulion  
BarSerkr  
Blockstapler19  
Jessie1810  
Jxckyx  
LauCherry  
Legosunny  
Luxord2000  
melly061992  
Rabadac  
Rabenherz  
Richie932  
Sanjo\_chan  
Sennara  
TheUnrealDoom  
zKaaneki



Wer sich den Zauberturm anschauen und den Zauberer Teneus kennenlernen möchte, kann entweder von Etnaria aus den Weg nach Norden gehen und den Turm von Anfang an erkunden (lohnt sich!) oder hüpft mit */warp runenaltar* direkt in die Turmspitze.

Dort kann man Runen auf seine Custom-Items packen oder runternehmen, oder auch den Entzauberungstisch nutzen, mit dem man gezielt Verzauberungen von einem Item entfernen kann. Man erhält dann wie am Schleifstein einen Teil der EXP zurück.



# Witz(e) des Monats

Ist ja witzig!



Wenn man mit einem Clown die Beziehung beendet, ist dann Schluss mit lustig?

Essen zwei Kannibalen einen Clown. Sagt der eine: "Der schmeckt aber komisch."

Was steht auf dem Grabstein eines Clowns? Er hat sich tot gelacht.

Was macht ein Dieb im Zirkus? – Clown.



Heute ist der Bring-dein-Kind-zur-Arbeit-Tag. Der Vater nimmt Fritzchen mit ins Büro. Auf einmal fängt er schrecklich an zu weinen. Als sich immer mehr Arbeitskollegen um sie versammelten, konnte der Vater ihm endlich entlocken, warum er so traurig war. Fritzchen sagte: „Papa, wo sind all die albernen Clowns, mit denen du immer arbeitest?“



ÜBEREIFRIGE LADENDETEKTIVE