



## Bald ist Weihnachten ... auf Corp

### AKTUELLES

**Corp geht eigene Wege**



Das große Mining-Update bringt spannende Neuerungen und mehr

- 5 -

### SERVERINFO

#### Neue Bauten



Es wurde nicht mit, sondern für Kies gebaut

- 13 -

#### Neue Version



Die 1.17.1 nun auch bei uns auf Corp

- 16 -

#### Neues Rezept



Omi bastelt mit den neuen Items

- 18 -

#### Kaufverlosung



Zwei Südseeinseln suchen neue Besitzer

- 19 -

#### Corp-Ticker



Die kürzesten Nachrichten in den Nachrichten!

- 21 -

#### Votemeister



Die Gewinner der letzten Voteperiode

- 28 -

#### Gruselige Review



Die Halloweeks sind vorbei – das Grauen hat sich gelohnt

- 7 -

Foto – Knips! Diesmal zeigt uns Smilla93 eine tierische Begegnung. - 29 -

EMWDHMLNNG – oder kurz Harry - stellt uns seinen Lieblingsplatz vor. - 30 -

Wo bin ich? Lotta steht diesmal neben sich. - 31 -

Die Witze sind diesmal halbiert.. - 33 -

# Ho ho ho, macht euch bereit!

*Bald beginnt die Weihnachtsmützenzeit!*

---

Bald schon ist der 1. Advent, die ersten Plätzchen wurden bereits gebacken und in den Supermärkten schauen uns die Schokonikoläuse ebenfalls schon länger an.

Auch das Corpland wird bald in den Weihnachtsmodus wechseln.

Aber vorher brauchen wir eure Hilfe!

Wir suchen geschmückte Christbäume mit schöner Spitze.



Noch sind sie leer unsere Bäume.

Möchtet ihr beim Schmücken helfen?

Dann meldet euch per Modreq an:

**/modreq Ich schmücke mit!**

Ihr werdet dann zeitnah auf dem GemeinschaftsbauGS bei **/warp baum** freigeschaltet und dürft loslegen.

Und wer weiß, vielleicht findet ihr euren Baum bald auf der Hauptmap wieder.

Jeder, der erfolgreich am Bauevent teilnimmt, bekommt von uns eine kleine Überraschung.

Zeit zum Schmücken habt ihr **vom 15.11. bis 26.11.21.**

Viel Spaß beim Schmücken und Dekorieren!



Unser Spawn wird sich bis dahin auch weihnachtlich schmücken.  
Und ihr dürft euch wieder auf viele tolle Weihnachtsüberraschungen freuen:



**Weihnachtsmarkt** ★  
**Adventskalender** ★ **Schnee**  
**Wichteln** ★ **Weihnachtsrallye**  
**Weihnachtsinsel** ★  
★ **Weihnachtseasteregg**  
**Helga-Weihnachts-Starschnitt**  
**Geschenkesuche** ★ **Monster**  
**MontagsMaler-Spezial** ★  
★ **Weihnachtsbäckerei**  
**Weihnachtsauktionen** ★  
**... und vieles mehr**



Genauere Infos erhaltet ihr zeitnah über all unsere Medien und natürlich im Spawn.  
Wir freuen uns auf eine schöne Weihnachtszeit mit euch auf Corp!

## EILMELDUNG!

Kurz vor Redaktionsschluss hat mir meine Kollegin Karla Kolumna noch ein Foto reingereicht, das sie im Hauptbahnhof in Corp-City auf Gleis 2 geschossen hat. Von Seiten der Bahngesellschaft hat sie keine weiteren Infos erhalten. Aber die Anzeigetafel lässt einiges vermuten ...



Verfasst von Lotta

---

Hier könnte deine Werbung stehen. Möchtest du für deinen Shop oder für etwas anderes werben, melde deine Anzeige im Forum an.

Eine kleine Anzeige ohne Bild kostet 150 CT.  
Eine große Anzeige mit Bild kostet 300 CT.

---

## Das Mining-Update

Seit kurzer Zeit gibt es eine große Änderung auf Corp: das neue Miningsystem. Für euch heißt das, dass euch zwei neue Attribute zur Verfügung stehen: Die Abbaugeschwindigkeit und die Abbaustärke. Die Abbaugeschwindigkeit beeinflusst die Geschwindigkeit, mit der ein Block abgebaut wird. Das Attribut wird durch die Verzauberung „Effizienz“ verändert.

Durch die Abbaustärke wird festgelegt, welche Blöcke abgebaut werden können. Manche Blöcke werden in Zukunft eine Mindeststärke voraussetzen. Diese muss erreicht werden, um den Block abbauen zu können. Der einzige Block, welcher derzeit eine Stärke voraussetzt, ist der End-Portal-Rahmen. Dieser kann ab einer Stärke von 6 abgebaut, und ab einer Stärke von 7 gedroppt werden. Falls ihr Bugs in dem System bemerkt, bitten wir euch darum diese im entsprechenden Forumsthread zu melden.



In der Haupthand:  
+34 ↗ Abbaugeschwindigkeit  
+7 ↗ Abbaustärke

## Visuelle Überarbeitung aller Custom-Items

Weil das alte Design der Custom-Items mit der Zeit immer unübersichtlicher und überladener wirkte, wurde es nun überarbeitet und ist ab sofort kompakter. Zudem wurde bei saisonalen Items das Stern-Symbol, welches vor der Seltenheitsanzeige des Items steht, durch ein jeweilig eindeutiges, farbiges Symbol der Saison ersetzt. So könnt ihr direkt erkennen, ob ihr ein Halloween-, Oster-, Weihnachts- oder Ganzjahres-Item in der Hand haltet.



## Gear Score Anzeige

Außerdem gibt es ein neues Gear Score System. Der Gear Score ist eine rein theoretische Zahl, welche anhand der Attribute und Verzauberungen eines Items berechnet wird. So könnt ihr besser einschätzen, wie gut ein Gegenstand ist und Vergleiche ziehen. Items, die einen Set-Bonus besitzen, zeigen zusätzlich einen zweiten Gear Score in Klammern. Dieser entspricht dem Score des Items, wenn das ganze Set getragen wird. Der Gear Score ist für alle Rüstungen, Waffen, Werkzeuge und Accessoires verfügbar.



Gear Score: 431 [729]

## Interne Änderungen am Handling aller Items

Um zukünftige Funktionen zu ermöglichen und uns das Handling massiv zu vereinfachen, haben wir intern einige Änderungen vorgenommen. Deshalb wurden nun alle Items zu Custom Items. Optisch sollte dies bei den meisten Items zu keinen Änderungen führen, jedoch ist dadurch eine Gameplay Änderung zu begründen: Erstellt ihr einen Shop im City-Center, so könnt ihr nun nicht mehr die ID direkt auf das Schild schreiben, sondern müsst auf dem Schild ein „?“ eintragen. Entweder muss dazu das Item in der Kiste liegen, oder ihr klickt nach der Erstellung mit dem gewünschten Item auf das Schild. Sollte es durch diese Änderung zu Stacking-Problemen kommen, könnt ihr die Items entweder im Inventar anklicken oder diese auf den Boden werfen und wieder aufsammeln.

Verfasst von LauCherry

Werbung

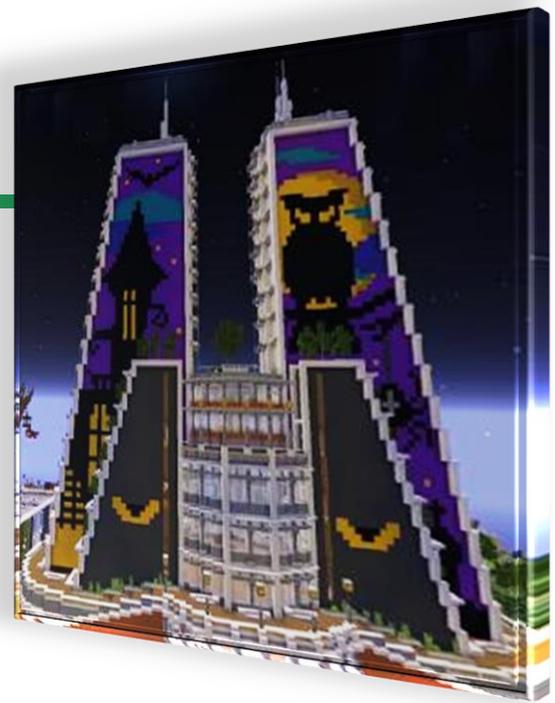


# Halloweeks 2021

Das Gruseln hat ein Ende ... leider!

Dieses Jahr waren unsere Halloweeks besonders gruselig und spannend.

Ein besonderes Highlight war sicherlich die Buchstabensuche, bei der überall auf der Hauptmap die gruseligen Kreaturen aus dem Bauevent gesucht werden mussten. Mit am schwersten war wohl der Feuerskorpion von Rabadac zu finden. Der hat sich nämlich bei der Oase in der Wüste zwischen Anagrom Ataf und Symphonia versteckt.



Wer am Ende alle sieben Kreaturen und somit alle sieben Buchstaben gefunden und richtig kombiniert hatte, kam auf diese Lösung:

„*Gedärme behält man lieber bei sich!*“ ... lecker!

Richtig kombiniert haben:

*aerulion, BarSerkr, Blockstapler19, Jxckyx, LastLife18, LauCherry, melly061992, Rabadac, Sanjo\_chan, Sennara, Slakxs und Untote.*

Herzlichen Glückwunsch! Und das ist euer Preis:





Ein weiteres Highlight war die diesjährige Halloween-Rallye auf der Blutwelt. Es waren diesmal zwar nur elf Aufgaben, aber die hatten es in sich – zumal sie 1. durch die vielen neuen Monster unter erschwerten Bedingungen stattfand und 2. diesmal ziemlich brutal war. Die meisten Staffler und Member und jede Menge süßer Kinder und Kätzchen fanden darstellerisch den wortwörtlich blutigen Tod.

Aber davon habt ihr euch nicht abschrecken lassen. Zusammen mit Amelia und einem von aerulion gesponsertem Taschenpferd namens Kürbisgaul habt ihr euch auf dem Weg gemacht um die blutigen Rätsel zu lösen. Und am Ende haben es zehn von euch auf die ersten Plätze geschafft:

### 1. Platz mit 11/11 Punkten

aerulion, BarSerkr, EMWDHMILNNG, Jxckyx, LauCherry, Sennara und Slakxs

### 2. Platz mit 10/11 Punkten

Sanjo\_chan und Untote

### 3. Platz mit 9/11 Punkten

Jakob23820



das 1. Opfer

Herzlichen Glückwunsch!



Bastiano in guten Händen?



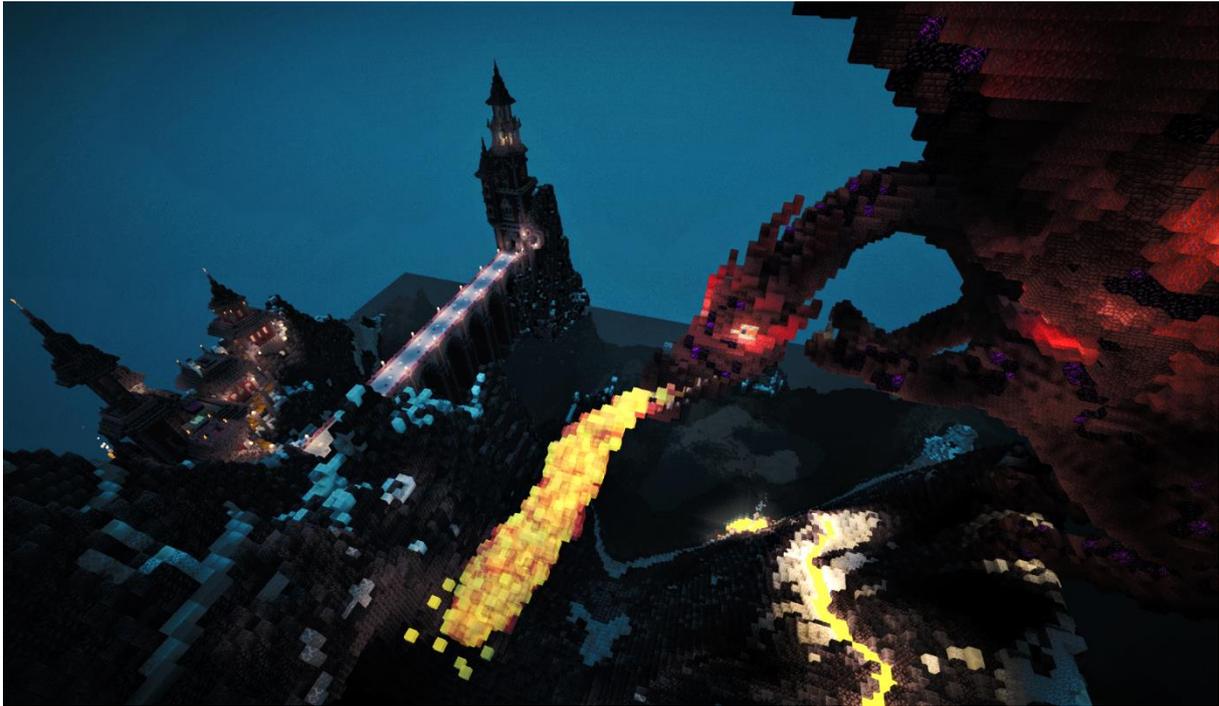
Kein Entkommen für die Member

Im  
Wurm



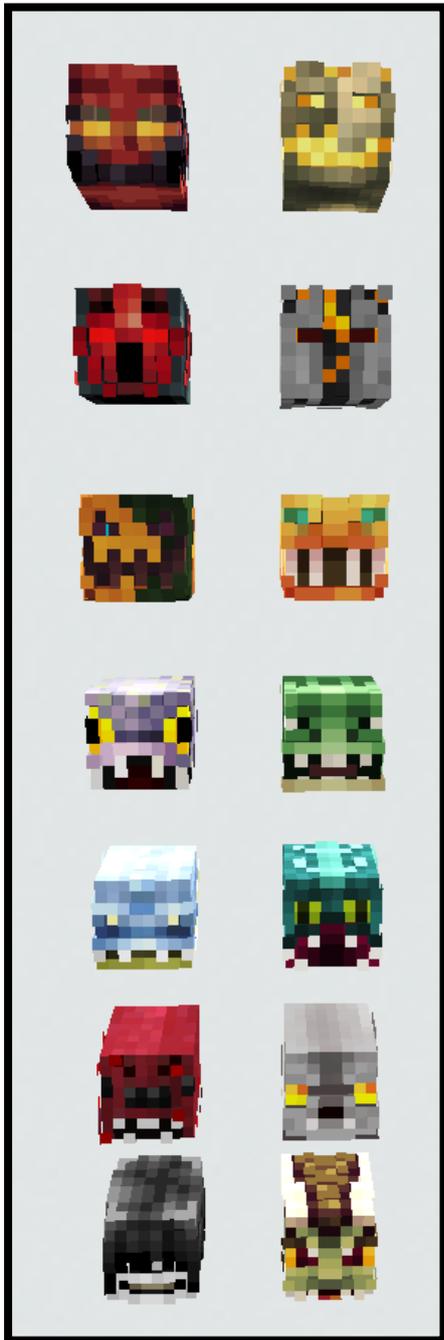


Diese wurde von fleißigen Bauleuten um neue Orte erweitert:  
die Dracheninsel, die Lavahöhle, den Drachen, das Dorf der  
Drachenbeschwörer und die Brücken mit den Türmen – sowohl die  
dunkle, als auch die gute Seite.



Die Blutwelt konnte  
vom 8. bis zum  
14. November  
noch in Ruhe  
besichtigt werden.  
Zum Glück ohne  
Monster, denn ...





... während der Halloweeks wimmelte es nur so von Custom-Monstern auf der Map. In der Festung tummelten sich Vampire, um die Knochen schlichen Werwölfe, in den Sümpfen fand man garstige Bluttaranteln oder Mutantenfische. Auf den Kürbisfeldern jagten einen die verfaulten und schrecklichen Kürbisse und in der Lavahöhle wurde man von Dämonen, Golems und Höllenrittern angegriffen. Auch im Wald, am Galgenplatz und auf dem Friedhof war man vor starken Monstern nicht sicher.

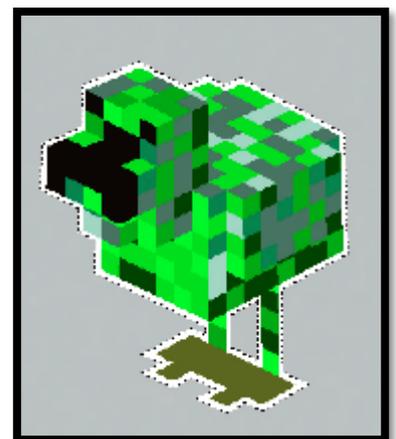
Jede Monsterart droppte individuellen Loot, der zum Craften von besonderen Items, zum Tauschen in Geistertaler oder zum Spawnen von Biestern benutzt werden konnte. In dem kleinen Zeltlager-Markt konntet ihr Dekoköpfe und besondere Items kaufen.

Besonders begehrt waren die Rüstungen und Waffen, die man aus den verschiedensten Items selber craften konnte. Gehört ihr vielleicht auch zu den stolzen Besitzern solch einer Rüstung?



Und wie schaut es aus mit dem diesjährigen Halloween Helga-Starschnitt? Habt ihr alle vier Teile zusammen bekommen?

Den 1. Teil gab es bei Events, Teil 2 und 3 bei der Kopfsuche auf der Blutwelt und Teil 4 war versteckt auf der Hauptwelt. Und zwar in einem Truck in der Nähe des Spawns.



Nun sind die Tore der Blutwelt wieder geschlossen. Im nächsten Jahr zu Halloween geht das Grauen aber weiter!  
Zur Erinnerung haben wir natürlich wieder ein Gruppenfoto geschossen - diesmal auf dem Galgenplatz vor dem Friedhof:



... von hinten nach vorne, von links nach rechts:

Slakxs, Sanjo\_chan, Sennara, LauCherry, aerulion, LottaXI, \_Damina\_,  
Jxckyx, BarSerkr, TheoRetisch1, Untote, Smilla93, Fangorn, Flauschesocken,  
Ronja295, Ramon194, Kairer, Johnno

---

Verfasst von Lotta

---

Hier könnte dein Leserbrief stehen!

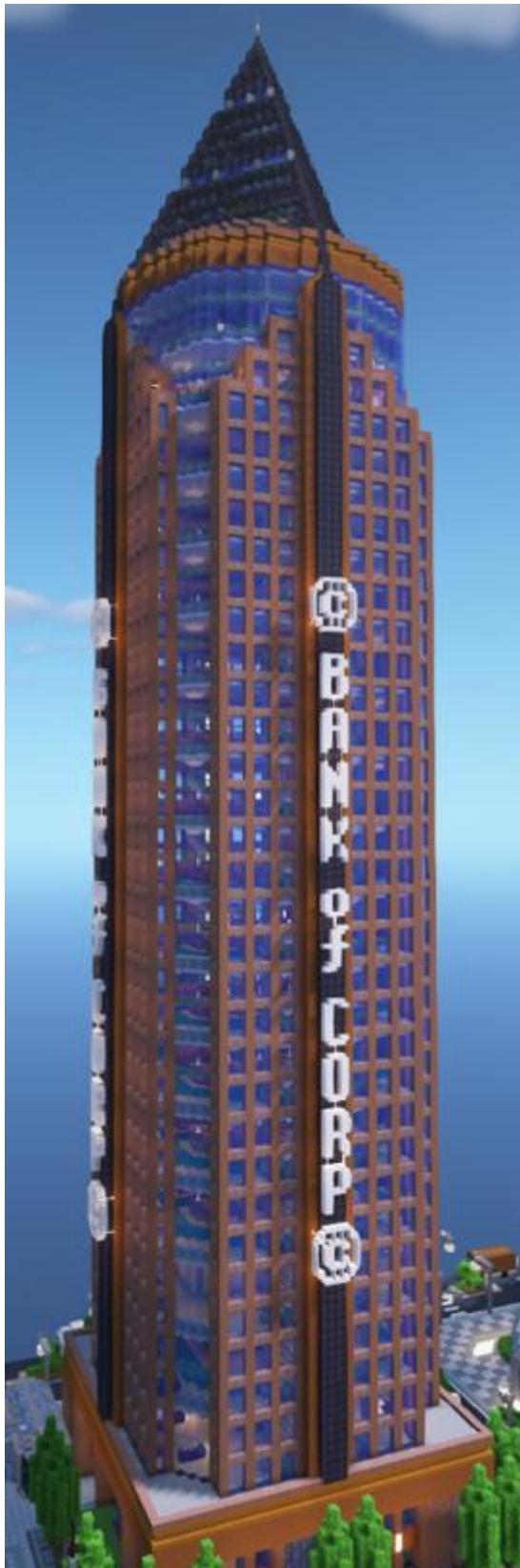


Hast du etwas zu einem Beitrag zu sagen?  
Weißt du etwas Lustiges aus der Corp-Welt zu erzählen?  
Hast du Vorschläge, Kritik oder Fragen?  
Dann bist du hier richtig!  
Einfach deinen Leserbrief als PM im Forum an LottaXL senden.

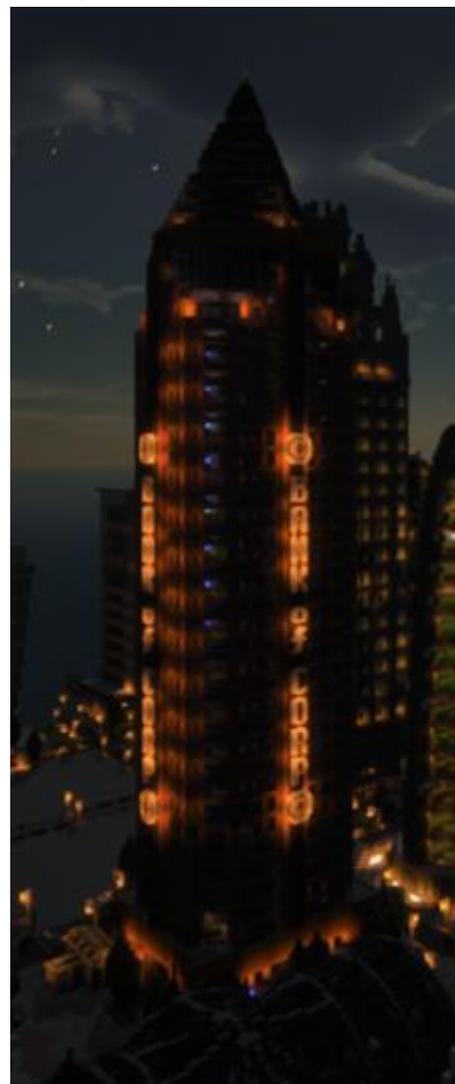
Die Redaktion der NEW CORP TIMES behält sich vor, Leserbriefe zu kürzen.  
Der Inhalt der Leserbriefe gibt nicht die Meinung der Redaktion wieder.

---

## Neue Bauwerke auf Corp Mit Corptalern in die Höhe



Unübersehbar ist östlich vom Spawn ein neues besonderes Hochhaus entstanden: Die Bank of Corp. In nur zwei Wochen hat unser Baumeister Lemming dieses imposante Hochhaus geschaffen. Die neue Zentrale rund um die Corptaler hat ganze 19 Etagen plus Tiefgarage und nutzt die volle Bauhöhe aus. Schon von Weitem sticht der weiße Schriftzug an der Fassade ins Auge – und auch in der Nacht gibt die Bank of Corp ein gutes Bild ab.



Zur Bank kommt man ganz bequem mit *warp bank*.  
 Schon, wenn man das Gebäude betritt, wird man mit bekannten Klängen an das liebe Geld erinnert.  
 Im Erdgeschoss wird der Service großgeschrieben. Vom Kontoauszugsdrucker über Geldautomaten bis zur Kundenberatung findet der Kunde alles, was sein Herz begehrt.



Besonders goldig ist die Statue in der Mitte der Lobby – der Scheinwerfer.  
 Zur 11 Lobby im ersten Stock muss man die Treppe nehmen, ab dort geht es mit dem Fahrstuhl weiter. Wahlweise zügig, oder ganz entspannt mit Musik.



Passend zum Thema findet ihr in der neuen Bank nun auch die Wechselstube und die EXP-Dusche – natürlich ebenfalls optisch aufgewertet.



Nach jeder Menge Etagen voller Großraumbüros, landet man oben schließlich in der Chefetage. Besucht die Chefin doch einmal. Noch weiter oben kommt ihr dann in den Dachgarten. Hier steht auch der höchste ausgewachsene Baum auf Corp.



Unter dem Gebäude – ganz kundenfreundlich – gibt es eine großzügige Tiefgarage, durch die auch alle Geldtransporte ablaufen. Und wo landet das Geld? Natürlich im Tresor.



Vielen Dank, Lemming, für dieses schöne, praktische und sehenswerte Bankgebäude!



## 1.17.1 Update



Minecraft-Corp läuft seit dem 17. Oktober 2021 auf der Version 1.17.1, seit dem könnt ihr Corp auch nur noch über diese fantastische neue Version betreten. Die neue Minecraft-Version frisst mehr Ressourcen denn je, danke Mojang! Unser Tipp lautet daher: Holt euch [Optifine](#), alternativ findet ihr Optifine auch im Memberupload Bereich unseres Teamspeak-Servers.

Da nicht jeder neue Block in der 1.17 im Survival zu erlangen ist, haben wir für euch einen temporären Adminshop gegenüber des normalen Adminshops im Bahnhof organisiert (*/warp adminshop*), welcher euch bis zur 1.18 mit den neuen Blöcken versorgt.



Hier könnt ihr einen Moosblock (500 CT), einen Moosteppich (500 CT), eine Leuchtbeere (500 CT), einen Sculk-Sensor (20.000 CT), eine Sporenblüte (500 CT) und ein kleines Tropfblatt (500 CT) erwerben. Ein Ziegenspawnei gibt es für 7.000 CT dauerhaft im Adminshop zu kaufen.

Zur Feier der neuen Version **fünf Dinge**, die ihr vielleicht noch nicht über die Version 1.17.1 wusstet!

1. Man kann einen Lava-Kessel unter Wasser platzieren und darin sterben!



2. Shulkerkisten dropen ihre Items, wenn sie durch Lava zerstört werden! So lassen sich einige Items retten.



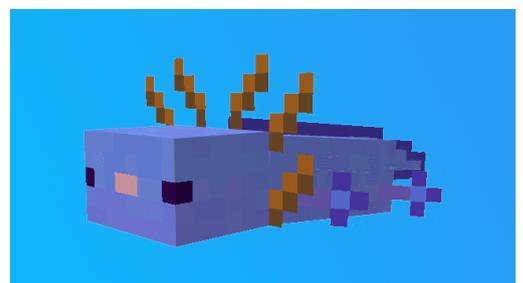
3. Ein Skelett, welches mindestens 7 Sekunden in einem Pulverschneeblock gefangen ist verwandelt sich in einen Eiswanderer



4. Der neue Blitzableiterblock eignet sich nicht nur wunderbar als Lampenständer, sondern sendet auch ein Redstone-Signal, wenn er von einem Blitz getroffen wird!



5. Blaue Baby-Axolotl können nur beim Vermehren erzeugt werden, die Chance beträgt 1 zu 1200. Viel Glück!



# Neue Rezepte von Omi

... nur auf Corp



Omi kann nicht nur kochen, nein, sie hat noch andere Crafting-Tipps und -Tricks auf Lager.

Hier verrät sie euch weitere Geheimrezepte:

Hallo ihr Lieben, die neuen Sachen aus der 1.17.1 sind wirklich interessant. Besonders gefallen mir die neuen leuchtenden Bilderrahmen. Und da habe ich etwas ganz Tolles entdeckt. Ich kann sie jetzt sogar unsichtbar machen. Da passt zum Beispiel sehr schön der letzte Helga-Starschnitt von Halloween rein. Jetzt leuchtet Helga sogar!

Also diese leuchtenden unsichtbaren Rahmen möchte ich euch nicht vorenthalten. Ich verrate euch mein Rezept:

## Unsichtbare Leuchtbilderrahmen

Ihr braucht

*8 Leuchtbilderrahmen und eine goldene Karotte für 8 unsichtbare Leuchtbilderrahmen*



Aber merkt euch, wo ihr sie hingängt! Die sind nämlich unsichtbar. Ach ja, wenn ihr sie wieder abbaut, verwandeln sie sich zurück in normale Leuchtrahmen.

Bis zum nächsten Mal,  
eure Omi

Verfasst von Lotta

## Was ist besser als eine Insel?

*Zwei Inseln!*

Auf eine gute Nachbarschaft!

Diesmal haben wir für euch zwei Inseln im Angebot. Die Grundstücksgröße der Inseln ist gleich groß. Das Besondere an den Inseln ist, dass sie direkt aneinandergrenzen. Ihr solltet Euch also im Bestfall gut verstehen.



Jede Insel ist 40280 Blöcke groß.

Auf jeder Insel sind 100 Tiere erlaubt, die nach den geltenden Massentierhaltungs-Regeln gehalten werden müssen.

Auf der Insel sind 150 Trichter und 300 Rüstungsstände erlaubt.

Anschauen könnt ihr euch die Inseln bei */warp insel*.

Ihr seid dann auf einer Plattform zwischen den Inseln.

Wenn ihr eine oder beide der Inseln haben möchtet (falls ihr allein oder zu mehreren das nötige Kleingeld besitzt), schreibt bitte ingame eine Modreq mit dem Text:

**"Ich habe/wir haben Interesse an Insel 23 und/oder 24 für (je) 5.600.000 CT"**

Wichtig hierbei, gebt bitte mit an, für welche Insel(n) (23 und/oder 24) ihr Kaufinteresse habt.

Am Freitag, den 26.11.2021 um 20 Uhr wird dann aus allen Interessenten die neuen Besitzer bei */warp los* ausgelost.

WICHTIG: Falls ihr die Insel mit mehreren Leuten gemeinsam kaufen möchtet und bei der Verlosung nicht anwesend seid, schreibt bitte, wer Owner und wer Member wird. Der zukünftige Owner muss den gesamten Kaufpreis auf seinem Konto haben.



### ACHTUNG!

- Inseln und Landsitze dürfen von Mitgliedern nur ausschließlich an den Staff zurückverkauft werden.  
Dafür bekommt man aber 100 % seines Geldes zurück.
- Die Objekte werden dann (entweder resettet, oder bei qualitativer Bebauung auch bebaut) erneut versteigert oder verlost.

---

Verfasst von Pixel und Lotta

## ###Corp-Ticker ### Corp-Ticker ### Corp-Ticker ###

---- Kurznachrichten für euch ---- Kurznachrichten für euch ---- Kurz

#####

### Blocki-Verlosung vom 07.11.2021

Die Blocki-Verlosung im Monat Oktober fand diesmal im gruseligem Halloween Ambiente statt. Es gab sechs schaurige Ziehungen und somit auch sechs Gewinner! Unsere Glücksfee war diesmal **Jxckyx**! Für diesen Einsatz hat sie ein Koboldpulver, einen 5 min Glückstrank und 20 Geistertaler erhalten.



Gezogen wurden von ihr:



**Blockstabler19**  
**Christianex3**  
**LauCherry**  
**Legosunny**  
**LONELYWOLF**  
**Master\_G34ming**

### Herzlichen Glückwunsch!

Euer Gewinn: Je  $9 \frac{1}{2}$  prall gefüllte Doppelkisten!

Ihr möchtet beim nächsten Mal auch mitmachen? Ganz einfach: Die Verlosungen finden immer am ersten Sonntag im Monat statt. Die nächste Verlosung ist am **Sonntag, den 05.12.21 um 20:00 Uhr**. Ihr könnt nun wieder etwas bei Blocki im Spawn spenden und natürlich auch bei der Verlosung mitmachen. Es gibt eine Losstation direkt neben Blocki: Werft dort einfach euer mit Namen versehenes Buch hinein. Der Wetteinsatz von **5000 CT** wird euch kurz vor der Verlosung abgezogen.

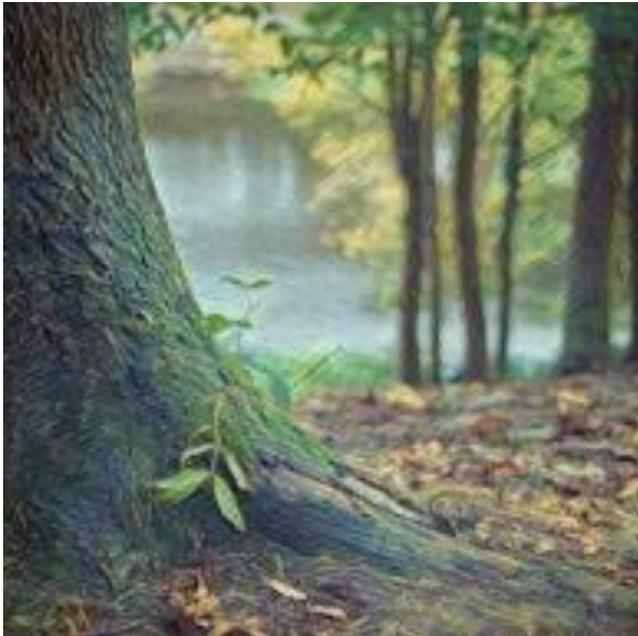
**Viel Glück!**

#####

## Angebot des Monats im Super-Member-Tower

Im Super-Member-Tower gibt es ein November-Spezialangebot: Es erwartet euch ein moderner Kamin und klassische Kunst. Werft ein aromatisches Holz in den Kamin und genießt die Wärme auf einem weichen Bärenfell.

Das Komplettpaket kostet 50 000 CT. Geht ab dem Rang Super-Member einfach zu `/warp super`, mit dem Aufzug in den Shop und schon könnt ihr losshoppen.



Im Super-Member-Shop findet ihr im Monat November auch noch zahlreiche andere exklusive Dekorationsgegenstände, die perfekt in eure Wohnung passen! Ein Highlight stellt das realistische Wald-Gemälde dar. Auch die angebotenen Deko-Köpfe sind immer einen Kauf wert.



Schaut gerne vorbei!



#####

## Neues Kopfsystem

11

Unser altes Custom-Mob-Kopf System war in der Kopfauswahl und Kopf-Drop-Wahrscheinlichkeit ziemlich willkürlich und uneinheitlich. Manche Lebewesen hatten etliche Köpfe zur Auswahl, andere kaum welche und wiederum andere überhaupt keine. Dem setzen wir heute ein Ende. Ab sofort kann jede Variante eines Lebewesens exakt einen Kopf dropen. Jeder Kopf droppt mit einer Wahrscheinlichkeit von 2,5 %. Diese Chance kann durch die neue Verzauberung ‚Enthaupten‘ pro Level um 1 % erhöht werden. Viel Erfolg beim Sammeln der über 200 neuen Köpfe!



#####

## Großes Cloud Storage Update

Es ist ungefähr ein Jahr seit der Einführung des Cloud Storage System vergangen, und wir konnten in dieser Zeit viel Erfahrung mit diesem System sammeln. Die neuen Erkenntnisse führten zu vielen Verbesserungen, welche wir heute einführen. Intern wurde das System komplett optimiert und neu geschrieben – für euch hat sich jedoch nur Folgendes geändert:



Cloud Kapazität Upgrades sind nun entfernbar, sodass diese dem Spieler in Itemform ins Inventar gelegt werden. Ein Upgrade kann nun durch ‚Sneaken & Rechtsklick‘ auf einen Cloud Access Point oder ein Cloud Experience Terminal installiert werden. Es ist weiterhin so, dass alle vorherigen Upgrades vorhanden sein müssen, bevor ein neues installiert werden kann. Neue Upgrades können nun im */cloud shop* erworben werden.



Der Wireless Cloud Access Point wurde ebenfalls überarbeitet. Dieser kann nun auch im */cloud shop* erworben werden und ist nicht mehr an einen bestimmten Storage Slot gebunden. Stattdessen kann dieser zu einem beliebigen Zeitpunkt mittels ‚Sneaken + Rechtsklick‘ auf einen Cloud Access Point neu verbunden werden.



Der Cloud Import Bus hat einen zusätzlichen GUI Knopf erhalten, welcher einen sofortigen Import der Items auslöst.

Sowohl der Wireless Cloud Access Point, als auch das Wireless Cloud Interface, können nun mit einer Ewigen Rune gesichert werden.



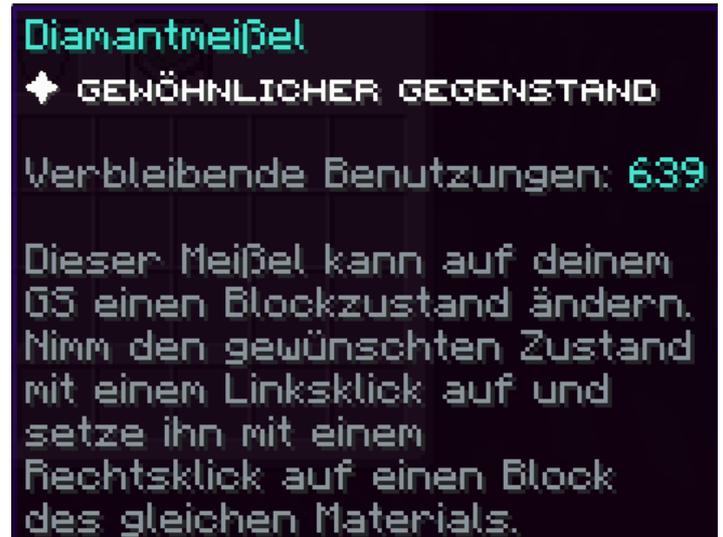
Es wurden zwei neue Statistiken unter */cloud stats* ergänzt.



#####

## Meißel Umbenennung

Die drei verschiedenen Custom-Meißel wurden in Holzmeißel, Eisenmeißel, und Diamantmeißel umbenannt. Mit Meißeln kann man den Zustand eines Blockes ändern. Kopiere den gewünschten Zustand mit Linksklick und übertrage ihn mit einem Rechtsklick auf einen Block des gleichen Materials – mit dem Meißel in der Hand. Holzmeißel können 65-mal, Eisenmeißel 320-mal und Diamantmeißel 640-mal genutzt werden. Meißel können im Bauamt (*/warp Bauamt*) auf der Etage „GS-Gestaltung“ erworben werden!



#####

## Die Hand des Diebes

Die Hand des Diebes entfernt bei einem Linksklick nur noch den Unsichtbarkeits-Effekt. Ihr könnt die Hand des Diebes auf der Easteregg-Jagd ergattern.



#####

## Wähle dein Geschlecht!

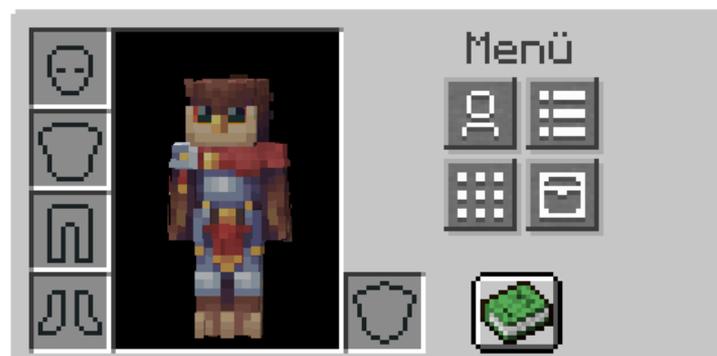
Beim ersten Joinen auf Corp nach dem 1.17-Update werdet ihr nun aufgefordert, euer Geschlecht auszuwählen. Zukünftig werden wir die Daten Stück für Stück dafür nutzen, in Chatnachrichten zu gendern.



#####

## Spieler Schnellmenü

Wie ihr vermutlich bereits sehr schnell bemerkt habt, gibt es ein neues Schnellmenü im Survival Inventar. Dafür nutzen wir die vier Crafting Slots und versehen diese mit den, unserer Meinung nach, am häufigsten genutzten Funktionen. Jeder, der dieses Menü nicht nutzen möchte, kann es in den Spieleinstellungen deaktivieren. Derzeit sind über das Schnellmenü die Werkbank, die eigene Enderchest und die Spieleinstellungen erreichbar. Mit dem corpschen Texturpack sieht das Menü natürlich besonders cool aus!



#####

## Änderungen an den Spieleinstellungen

Der ehemalige Befehl `/einstellungen` wurde zugunsten der Nutzbarkeit in `/menü` umbenannt.

Alternativ können auch die Aliase `/menu` oder kurz `/m` genutzt werden. Über das Spielmenü könnt ihr eure Runeneinstellungen konfigurieren, im HUD-Menü Schadensattributen visualisieren, das Schnellmenü deaktivieren und Blutpartikel aktivieren!



Mit dem corpschen Texturpack sieht das Menü natürlich besonders cool aus!

#####

## GSInfo

Der `/listentities` Befehl wurden gegen den Befehl `/gsinfo` ausgetauscht. Der neue Befehl bietet euch zusätzlich zum Entity Zählen inklusiver intelligenter Limit-Kontrolle auf allen Grundstücken, die Möglichkeit, Owner, Member, GS-Größe und virtuelle Leuchtfleur-Effekt abzufragen.



#####

## Neue Todesmeldungen

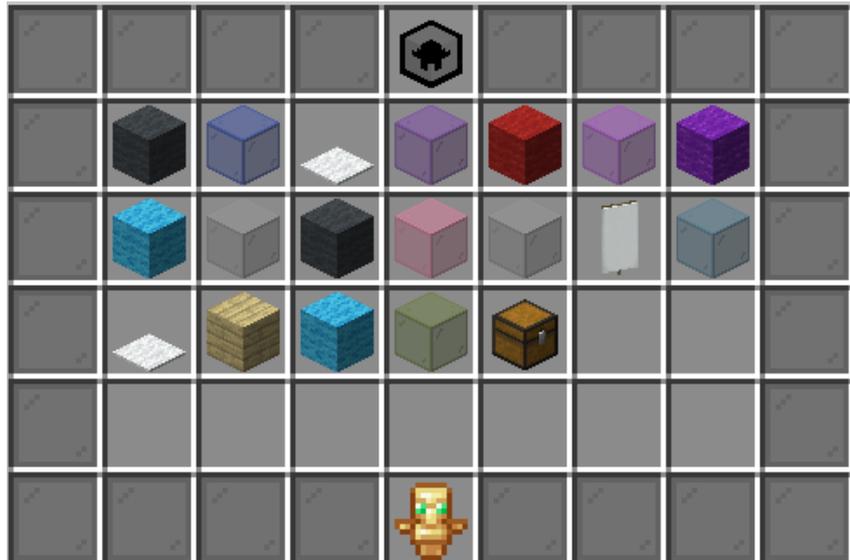
Wir sind immer auf der Suche nach neuen Custom-Todesmeldungen und in jeder Version kommen neue Todesarten hinzu. Schreibt eure Ideen in [diesen Forumsthread](#) und erhaltet für eure übernommene erste Todesmeldung und für eure erste Todesmeldung in einer neuen MC-Version jeweils eine Belohnung!



#####

## Neue Home-GUI und Posthome

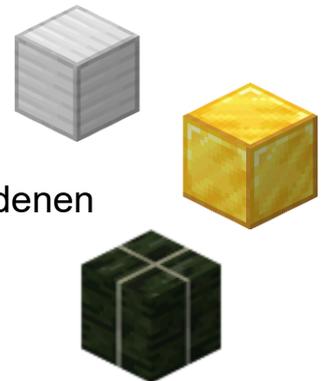
Das Aussehen der `/homes` GUI wurde komplett umgestaltet. Die Übersicht ist schöner gestaltet. Unten in der Mitte sehr ihr nun euren letzten Todespunkt und könnt im Zweifel dahin zurückkehren. Wenn ihr ein Home mit dem Namen „Post“ setzt wird für euch in der Home-GUI oben mittig ein Shortcut erstellt und Staffler wissen wohin ihr eure Preise und Belohnungen geliefert bekommen wollt. Mit einem Mausradklick könnt ihr ein Home-Icon ändern. Mit Shift + Rechtsklick ein Home entfernen.



#####

## Der Pack-Befehl ist zurück

Mit `/pack` könnt ihr Items in eurem Inventar zu Blöcken transformieren und euch somit schnell etwas Platz verschaffen. Das funktioniert natürlich nur mit Blöcken aus denen sich auch wieder Items craften lassen. Der Befehl ist in der 1.17 zerstört worden und wir haben ihn nun durch eine performantere Eigenentwicklung ersetzt.



#####

## TrashBox Überarbeitung

Die TrashBox ist nun ebenfalls mit einer Ewigen Rune schützbar, und unterstützt auch das gezielte Löschen von Custom Items. Durch diese Änderung geht jedoch eure bestehende Konfiguration verloren, weshalb ihr diese nach dem Update neu einstellen müsst. Außerdem ist die TrashBox nun durch ‚Sneaken & Linksklick‘ (de-)aktivierbar.

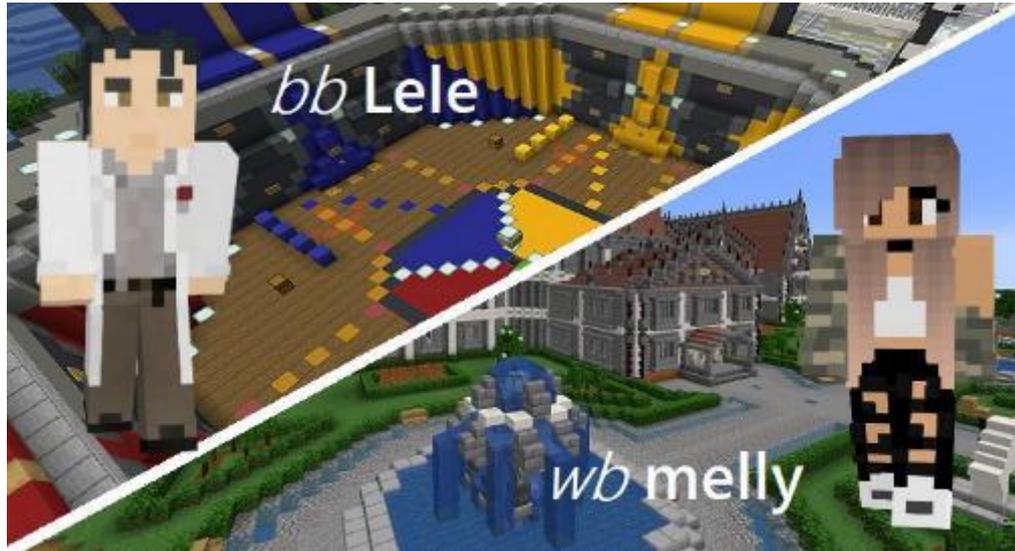


#####

## Ein Abschied und ein Wiedersehen

### Abschied von Lele

Unser Supporter Lele verlässt das Staffteam aus zeitlichen Gründen. Seit September 2019 – und somit seit über zwei Jahren – hat er Corp zuverlässig durch eine abenteuerliche Zeit begleitet. Gemeinsam haben wir den Server durch



einige Updates, viele Events und unzählige Spielstunden gesteuert. Lele hat mit dem Spiel Dog im Minepark neue Maßstäbe gesetzt, viele bekannte Spiele, wie Puzzle oder Raffzahn, mit der nötigen Technik ausgestattet und für Staffler einen eigenen Moma-Wörter-Assistenten entwickelt! Ab und an wird er uns sicherlich nochmal besuchen. Danke für dein Engagement und die schöne Zeit Lele!

### Melly als Supporterin

Ein altbekanntes Gesicht ist zurück! Melly061992 hat uns bereits von März 2019 bis Februar 2021 als Supporterin unterstützt und musste dann aus zeitlichen Gründen eine Pause machen. Jetzt ist sie mit neuen Ideen zurück! Wir freuen uns, melly wieder als Supporterin begrüßen zu dürfen.

Euer Staffteam

#####

### **Unzerstörbarer Super-Member Amboss im Schnellzugriff**

Alle Spieler ab dem Rang Super-Member dürfen sich über ein neues Feature freuen. Mit dem Befehl `/amboss` oder `/a` öffnet sich eine unzerstörbare virtuelle Amboss-GUI. So könnt ihr eure Items bequem überall reparieren und kombinieren!



#####

--- Ende der Kurznachrichten --- Ende der Kurznachrichten --- Ende

#####

Verfasst von Theo

# Votemeister Oktober/November 2021

## Die Verkündung

Es ist wieder soweit gewesen. Ihr habt alle fleißig gevotet. Die Statistik auf der Homepage unter *Ranglisten/Votes* zählte vom 8. Oktober bis zum 12. November. Es ist fast unglaublich, wie viele treue Voter und Voterinnen wir haben. Nun steht fest, wer von euch diesmal auf den ersten drei Plätzen mit den meisten Votes gelandet ist! Hier das Ergebnis:

### 1. Platz - 35 Votes

*\_Damina\_ Anexa  
BarSerkr DasFloo  
joluschr Jxckyx  
LadyDarkReed1885  
LauCherry LottaXL  
Rabenherz Untote  
zKaaneki*

#### Preis:

- das legendäre  
Votemeisterbanner

- eine Braukiste mit  
nützlichen Brauzutaten,  
besonderen Tränken und  
zwei passenden  
Dekoköpfen

### 2. Platz - 34 Votes

*Rabadac  
stbase  
TheoRetisch1*

#### Preis:

- eine Braukiste mit  
nützlichen Brauzutaten,  
besonderen Tränken und  
einem passenden  
Dekokopf

### 3. Platz - 33 Votes

*Legosunny  
Purzein*

#### Preis:

- eine Braukiste mit  
nützlichen Brauzutaten  
und  
besonderen Tränken

Herzlichen Glückwunsch an die Gewinner! Die Preise wurden frei Haus geliefert. Nun wurde am Freitag, den 12.11.21 bereits der Reset-Knopf gedrückt und ihr habt alle wieder die gleiche Chance, ganz weit nach oben zu kommen und vielleicht das nächste Mal sogar auch zu gewinnen - Die Preise variieren mit jeder NCT. Am 10. Dezember um 23:59 Uhr wird voraussichtlich wieder zurückgesetzt und für die nächste Ausgabe ausgewertet. Voten könnt ihr ingame mit */vote* oder mit einem Klick auf den Votebutton auf unserer Homepage. Frohes Voten!

## Foto - Knips

Dein Bild für uns



„Oh,“ dachte sich Smilla93, „gut, dass das ein Wolf und kein Fuchs ist.“ Trotzdem ein lustiger Anblick – Wolf und Huhn vereint in einem Boot.



Für diese tierische Begegnung hat Smilla eine tierische Überraschungskiste bekommen.

Ihr möchtet auch mitmachen? Habt ebenfalls sehenswerte Screenshots von lustigen Begebenheiten, schönen Ausblicken, besonderen Blickwinkeln?

Reicht eure Fotos einfach ein. Ihr habt zwei Möglichkeiten.

Entweder ladet ihr euer Bild im TS im Memberupload/-download hoch (*in diesem Falle immer einem Staffler Bescheid sagen oder eine Modreq schreiben: /modreq Foto-Knips <Titel des Bildes> im TS*), oder ihr schickt im Forum eine PM an LottaXL mit dem Bild.

Wird euer Bild für die Zeitung ausgewählt, erhaltet ihr ein Überraschungspräsent.

# Mein Lieblingsplatz

*Diesmal von unserem Member EMWDHMILNNG*

---



Von all den Orten, die es auf dem Server zu entdecken gibt, finde ich das Industriegebiet am spannendsten. Was für den einen Gedanken an Dreck, Gestank und laute Umgebung weckt, ist für mich eine Spielwiese voller Dinge, die es zu entdecken gilt. Die vielen Kleinigkeiten und mächtigen Gebäude bringen mir immer wieder Inspiration, hier

lohnt es sich, sich mal genauer umzusehen.

Und mal ganz ehrlich... Züge! Wie toll sind bitte diese Züge?



## Wo bin ich?

### Das spannende Suchspiel auf Corp



Bei meinen Rundgängen durch unser Corpland brauche ich immer mal wieder Pausen. Dann setze ich mich eine Weile hin. Immer an öffentlichen Stellen. Zur Erinnerung schieße ich immer ein Foto. Und nun kommt ihr ins Spiel! Erkennt ihr den Ort, wo ich pausiere? Wenn ja, geht an die gleiche Stelle und schreibt direkt vor Ort eine Modreq:

**/modreq Ich habe dich gefunden!**

Ist das korrekt, bekommt ihr den Preis frei Haus geliefert.

Aber aufgepasst, ihr habt nur einen Versuch.

Die Suche gilt immer nur bis zur Herausgabe der nächsten NCT.

Wo mache ich diesmal Pause und habe ein Bild von mir entdeckt?



Als Preis gibt es wieder die ‚Wo bin ich?‘-Trophäe und diesmal eine Überraschungskiste.

Viel Erfolg!



Und hier die Auflösung vom letzten Mal:



Ich stehe auf dem Dach vom Krankenhaus in Sonnenberg, der Vorortsiedlung von Corp-City.

Zum Krankenhaus kommt man mit */warp Krankenhaus*. Das Krankenhaus hat zwei Türme. In einem ist das normale Krankenhaus mit Chirurgie, Notaufnahme, Labor, Entbindungsstation, etc.... In dem anderen Turm ist die Psychiatrie, unter anderem mit Gummizellen. Das Krankenhaus war unser erstes wirkliches Armorstand-Projekt. Wir sind da etwas eskaliert. Anschauen lohnt sich auf jeden Fall!



Gefunden haben es diesmal wirklich viele Leute:

[\\_Lemming\\_](#)  
[aerulion](#)  
[BarSerkr](#)  
[Blockstapler19](#)  
[LauCherry](#)  
[Legosunny](#)  
[lena\\_256](#)  
[melly061992](#)  
[PixelWorker](#)  
[Rabadac](#)  
[Sennara](#)  
[Toto89](#)  
[Untote](#)  
[zKaaneki](#)

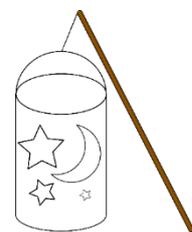


Glückwunsch!

Verfasst von Lotta

# Witz(e) des Monats

Geteilter Humor für alle



SANKTMARTIN IN CORONA-ZEITEN

„Ich geh mit meiner Laterne, und meine Laterne mit mir. Da vorne ist schon die Taverne, da tausch ich das Ding gegen Bier.“

St. Martin: Na, gefällt dir mein Mantel?

Bettler: Teils, teils.

Das Leben des St. Martin wird als Serie verfilmt: "Two and a half Mantel".

St. Martin: Lass mal gucken wer am meisten teilen kann.

Moses: Okay.

St. Martin: Hab doch keine Lust mehr.

Der Soldat St. Martin teilt seinen Mantel.

Presseschau:

**Bild:**

PLEITE-BETTLER SCHNORRT DESIGNERMANTEL!

**Welt:**

Wem rauben Hartz IV-Empfänger das letzte Hemd?

**FAZ:**

Bundeswehrausrüstung mutwillig beschädigt

**SZ:**

SPD fordert Manteltarifvertrag

**Taz:**

Hilft ein Mantel gegen soziale Kälte?



Zusammengestellt von LauCherry