



## Es ostert schon bald!

Ein Spoiler auf die kommende eventreiche Osterzeit auf Corp

- 2 -

## AKTUELLES

### Stiftzeit auf Corp



Ihr könnt euch wieder für einen Ferienjob im Staff bewerben!

- 3 -

## SERVERINFO

### Hammer-GS



Es wird wieder ein superduper GS versteigert.

- 9 -

### Inseln



Wir legen noch einen drauf: 2 Inseln im Angebot!

- 11 -

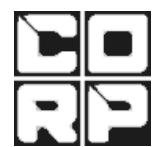
### Neue Bauwerke



Es tat sich wieder einiges auf den Baustellen von Corp.

- 14 -

### Corp-Wiki



Helft uns, die vielen Facetten von Corp sauber zu dokumentieren.

- 5 -

### Corp-Ticker



Die kürzesten Nachrichten in den Nachrichten!

- 20 -

### Votemeister



Die Gewinner der letzten Voteperiode!

- 24 -

### Portrait



Erfahrt mehr über unseren vizigen Vizius\_

- 25 -

### Item-Attribute



Eine Item-Revolution stellt sämtliche Item-Attribute auf den Kopf-

- 6 -

Foto – Knips! Theo hat eine interessante Entdeckung gemacht. - 26 -

PixelWorker stellt uns seinen Lieblingsplatz vor. - 27 -

Frühlingshafte Witze findet ihr wieder auf der letzten Seite. - 28 -

# Ostereier für alle!

Der Osterhase steht in den Startlöchern ...



Bald ist es wieder soweit und Corp versinkt in einem Meer aus Osterglocken und flauschigen Küken – jedenfalls manchmal. Aber bevor es soweit ist, brauchen wir mal wieder eure Hilfe. Vom 15. bis zum 28. März dürft ihr alles rund um Ostereier bauen. Wir haben bei */warp eieiei* wieder ein GemeinschaftsbauGS eingerichtet, wo ihr im Creative eurer Kreativität freien Lauf lassen könnt. Wer beim Eierbauevent mitmachen möchte, schreibt einfach eine Modreq:

## **Eieiei – ich mache auch mit!**

Und schon erhaltet ihr zeitnah Rechte auf dem GS und könnt loslegen. Jeder, der erfolgreich mitmacht, bekommt ein kleines Geschenk. Wer weiß – vielleicht findet ihr euer Werk bald auf der Hauptmap wieder.

Die Osterzeit auf Corp startet ganz gemütlich am Gründonnerstag. Ganz traditionell werden wir uns beim *Überraschungs-Event* um das Essen für Karfreitag kümmern.

Am Ostersonntag wird unsere *Osterwiese* eröffnet und lädt zum Bummeln ein. Hier erwarten euch Spiele, Shops und Attraktionen. Bis zum 11. April werdet ihr viele bekannte Events im Osterkleid erleben. Wie zum Beispiel *MontagsMaler*, *Scotland Yard* oder die *Auktionen*. Auch die altbekannten Osterevents wie *Klingeldorf* und *Eierwerfen* könnt ihr dann erleben. Unser *Maskottchen Helga* mischt mit ihren Küken und ihrem Schatz kräftig mit.

Eure Eierkunstwerke aus dem *Eierbauevent* werden nicht nur Deko sein, sondern auch eine weitere spannende Rolle spielen. Im Abbau wird sich wieder der Osterhase austoben und massenweise Eier verstecken. Seid aber vorsichtig bei der *Eiersuche*. Es gibt auch ‚faule‘ Eier.

Und wer weiß, vielleicht kommen da noch weitere dicke *Überraschungshasen* auf euch zu. Seid gespannt!



Einen Zeitplan mit genaueren Infos bekommt ihr zeitnah in unseren Medien (Homepage, Discord) und natürlich an der Eventinfotafel.

Viel Spaß in der corpschen Osterzeit vom 1. bis zum 11. April wünscht euch euer Staffteam



Verfasst von Lotta

## Stiftalarm!

*Es geht wieder los!*



### Stiftzeit auf CORP - 2021

Die Bewerbungsphase für Stifte läuft seit dem 6. März. Diesmal ist die Stiftzeit schon zur Osterzeit vom 27. März bis zum 30. April.

### Was ist das?

Die Stiftzeit ist auf Corp eine besondere Zeit. In der Zeit kann man nämlich bei uns einen Ferienjob als Stift annehmen.

### Was macht ein Stift?

Der Stift soll uns beim Support helfen (Regionsrechte in Shops und auf Creativewelt-GSen, Modreqs, allgemeine Fragen und sonstige Hilfeleistungen) und bei anderen Serverarbeiten tatkräftig unterstützen (Routinekontrollen, Bauen, Events, ...).

Der Ferienjob ist auf maximal 2 Wochen beschränkt.

### Wie kann ich mitmachen?

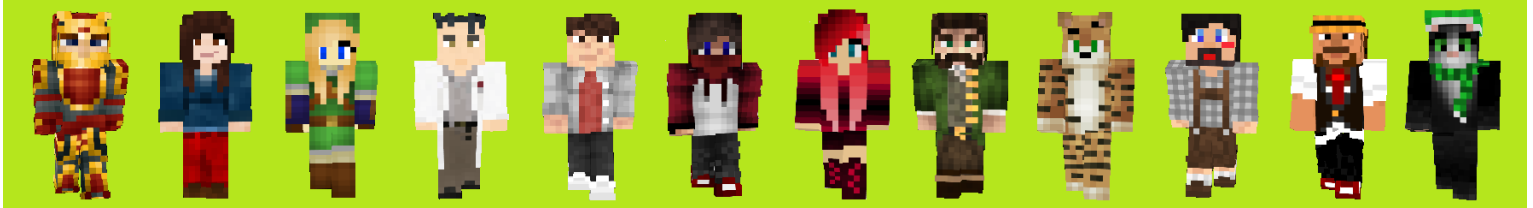
Wer Interesse an dem Job hat, braucht einfach nur eine Modreq zu schreiben: */modreq Ich möchte mich als Stift bewerben.*

Dann sprechen wir euch an und bitten zu einem Gespräch ins Teamspeak. Ihr müsst dann einen kleinen Wissenstest rund um Corp bestehen.

## Was gibt es für Voraussetzungen?

- Funktionierendes Headset und Teamspeak3
- Fundiertes Wissen rund um Corp
- Gutes Benehmen und akzeptable Rechtschreibung

[Stift] Hier könnte dein Name stehen



Macht mit! Wir freuen uns auf euch!  
Euer Staffteam

---

*Verfasst von Lotta*

---

Hier könnte deine Werbung stehen. Möchtest du für deinen Shop oder für etwas anderes werben, melde deine Anzeige im Forum an.

Eine kleine Anzeige ohne Bild kostet 150 CT.  
Eine große Anzeige mit Bild kostet 300 CT.

---

Durch einen Vorschlag im Forum von EPworld haben wir kürzlich die Strategie der Informationsverbreitung auf Corp hinterfragt. Dabei ist herausgekommen, dass wir die Verteilung auf verschiedenste Medien auch verbesserungswürdig fanden. Möchte man sich schließlich z.B. über die Trash!Box informieren, findet man dazu Informationen im Infobereich des Forums, auf der Startseite der Homepage, evtl. irgendwo ingame und höchstwahrscheinlich auch noch in irgendeiner vergangenen NCT.

Um nun möglichst viele Dokumentationen an zentraler Stelle verfügbar zu machen, war der Vorschlag, eine Wikiseite zu erstellen, die auch die Community editieren kann. Uns gefiel die Idee, jedoch wollten wir zunächst ungern eine weitere komplett neue Informationsquelle erschaffen.

Da es bereits den Bereich „Wissenswertes“ auf der Homepage gibt, haben wir uns dazu entschlossen, eine [Corp-Wiki](#) auf der HP einzurichten.

Das Prinzip der Wiki ist auch hier: **Jeder** kann sich daran beteiligen, diese zu pflegen. Unter jedem Artikel der Corp-Wiki befindet sich der entsprechende Hinweis dafür.

Du hast einen Fehler entdeckt? Dir fehlt etwas? Du möchtest etwas verbessern? Melde dich gerne beim Staff. Wenn du uns unter die Arme greifen möchtest, kannst du dich gerne auch

[ALS DOKU-HELPER EINLOGGEN!](#)

Wer etwas zur Wiki beitragen möchte, kann sich also unkompliziert auf unserer Homepage registrieren und loslegen. Einen kleinen Leitfaden (*MetaWiki*) für Editoren haben wir dort auch hinterlegt.

Verfasst von kikelkik

# Attribute, Verzauberungen und mehr

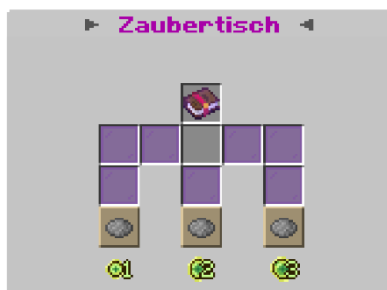
## Ein neues System

Ein Corp-bewegendes Update hat uns erreicht. Taucht ein in das revolutionäre neue Attribut- und Verzauberungssystem!

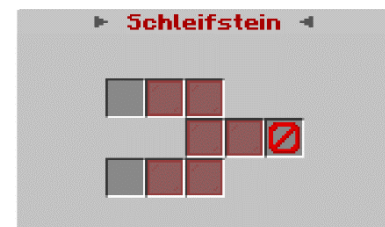
Wie ihr sicherlich mitbekommen habt, versuchen wir das Spielerlebnis auf Corp durch Custom Items und sogar Custom Monster zu erweitern. Dabei stießen wir jedoch häufig an Vanilla Grenzen. Deshalb wurde nun ein eigenes Attribut- und Verzauberungssystem entwickelt, sodass uns jetzt fast keine Limitierungen mehr gesetzt sind.

### Aber was bedeutet das konkret für euch?

Ab sofort gibt es 10 durch Items beeinflussbare Attribute, 5 davon sind gänzlich neu. Zudem findet ihr einige Änderungen am



Verzauberungssystem und dazu ein neues Zaubertisch-Menü, ein neues Amboss-Menü und ein neues Schleifstein-Menü.



Ihr erhaltet außerdem mit `/hud` ein optionales HUD-System zur Visualisierung der Attribute. Alle Vanilla-Werkzeuge und -Rüstungen werden ab sofort kosmetisch leicht dem Stil der Custom Items



angepasst, wobei bereits existierende Items entsprechend konvertiert werden. Alle Monster erhalten eine Level- und Lebensanzeige und nutzen ebenfalls das neue Attributsystem. Ihr könnt nun außerdem eine De-Fusion von Runen vollführen und Runen für euch persönlich in einem Menü deaktivieren. Die Erschafferschmiede

wurde überarbeitet und es gibt einen Set-Boni bei Custom-Rüstungssets. Zudem gab es ein Re-Balancing aller Items.

### Attribute:

Folgende zehn Attribute können nun durch Items beeinflusst werden:

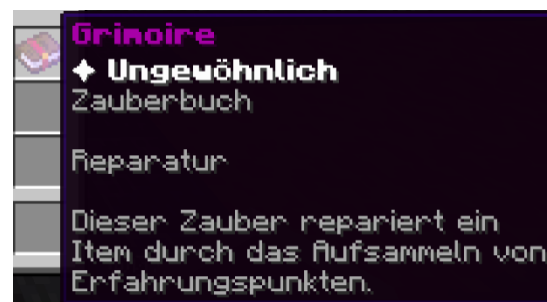
- *Maximale Gesundheit*: Definiert die maximale Gesundheit des Spielers
- *Rüstung*: Definiert die Rüstungspunkte des Spielers
- *Angriffsstärke*: Definiert die Angriffsstärke des Spielers. Diese wird nur angewendet, wenn der Spieler ein Item des Typs Waffe, Bogen, Armbrust oder Dreizack nutzt.

- *Kritische Trefferchance*: Definiert die Chance auf einen kritischen Treffer, welcher 50% mehr Schaden verursacht.
- *Explosions-Resistenz*: Definiert die zusätzliche Rüstung gegen Explosionsschaden. Dieser Wert wird im Schadensfall auf die Rüstung addiert.
- *Feuer-Resistenz*: Definiert die zusätzliche Rüstung gegen Schaden durch Feuer. Dieser Wert wird im Schadensfall auf die Rüstung addiert.
- *Projektile-Resistenz*: Definiert die zusätzliche Rüstung gegen Schaden durch Projektile. Dieser Wert wird im Schadensfall auf die Rüstung addiert.
- *Magie-Resistenz*: Definiert die Rüstungspunkte gegen Schaden durch Magie.
- *Schnelligkeit*: Definiert die Bewegungsgeschwindigkeit des Spielers.
- *Standfestigkeit*: Definiert Rückstoßreduktion bei einem Angriff.

### Verzauberungen:

Es ist nun möglich Custom-Items selbst zu verzaubern. Verzauberungen sind dabei auf fast alle Custom-Items anwendbar, sofern diese zum jeweiligen Item-Typ passen.

Verzauberte Bücher wurden kosmetisch angepasst. Außerdem kann ein verzaubertes Buch nur noch eine Verzauberung gleichzeitig enthalten. Alle existierenden Bücher werden entsprechend verlustfrei konvertiert.



Die **Konvertierung** eurer Vanilla-Werkzeuge, -Rüstungen und -Waffen geschieht völlig automatisch bei der nächsten Interaktion mit dem Item. Dabei werden gleichzeitig alle Verzauberungen entsprechend in das neue System konvertiert.

*Hinweis: Farbig umbenannte Nicht-Custom-Items werden nicht automatisch konvertiert. Dabei handelt es sich höchstwahrscheinlich um ältere Custom Items (ohne Seltenheitsgrad). In diesem Fall steht der Staff zur manuellen Konvertierung gerne zur Verfügung.*

### Runen:

Ihr könnt mittlerweile am Runenaltar beim Magier Teneus eure Runen von Items wieder entfernen und zurückgewinnen. Dafür benötigt ihr einen Runenstein, den ihr in der Erschafferschmiede aus einem kleinen Seelenfragment und 64x Stein herstellen könnt. Ihr könnt eure Runen in einem Menü mit `/rune` deaktivieren und auch wieder aktivieren.



**Wichtig:** Alle Spieler werden gebeten, die eigenen Rüstungen und Tools einmal im Inventar anzuklicken.

**CustomItems:**

Des Weiteren ist eine gesamte neue Custom Item Rüstung entstanden, die Drachenknochenrüstung. Für die Herstellung einer gesamten Rüstung benötigt ihr eine Seelenrüstung und 48 Drachenknochen. Aus der Drachenknochenrüstung stellt ihr ab sofort mithilfe jeweils einer Drachenschuppe eine Drachenschuppenrüstung her.



Eine detaillierte Übersicht über das neue Attribut- und Verzauberungssystem findet ihr auf der Homepage und im Forum. Wir wünschen euch viel Spaß beim Erkunden der neuen Attribute und Funktionen.

---

*Verfasst von LauCherry*



---

Hier könnte dein Leserbrief stehen!

Hast du etwas zu einem Beitrag zu sagen?  
Weißt du etwas Lustiges aus der Corp-Welt zu erzählen?  
Hast du Vorschläge, Kritik oder Fragen?  
Dann bist du hier richtig!  
Einfach deinen Leserbrief als PM im Forum an LottaXL senden.

Die Redaktion der NEW CORP TIMES behält sich vor, Leserbriefe zu kürzen.  
Der Inhalt der Leserbriefe gibt nicht die Meinung der Redaktion wieder.

---



## Traumhaus im Grünen abzugeben

### *Wieder eine Kaufverlosung*

Keine Zeit oder Lust zum Bauen? Check!  
Keine Lust oder Zeit zum Farmen? Check!  
Lust aufs Landleben? Check!

Dann bist du der perfekte Kandidat für diese Sonderauktion.



Bei dem Objekt handelt es sich um ein Grundstück in Idyllica - direkt am Spawn in bester Lage.

Auf dem GS befinden sich schon ein kleines feines verwünschertes Häuschen, ein Viehunterstand mit einer Startertiermischung und einem richtig guten Pferdchen. Dazu gibt es einen gut bestückten Gemüsegarten.

Zwei große und mehrere kleine Custombäume sorgen für eine schöne Gartenstimmung. Trotzdem gibt es noch genug Freiraum für eigene Ideen. Das Haus selbst ist leer, aber besenrein. Im Keller befindet sich ein kleines Lager. Zum Teil ist es mit diversen, nicht sortierten Items gefüllt und somit ein Überraschungspaket.

Anschauen könnt ihr euch das Grundstück bei [/warp hammer](#)



Wir möchten dieses Landhaus verkaufen – aber nicht einfach nur so. Möglichst viele Corpler sollen die Chance haben, dieses Haus zu erwerben und gerecht soll es auch zugehen.

Deshalb verkaufen wir dieses Grundstück mit Häuschen, Garten und befülltem Lager für einen Festpreis von **160 000 CT**.

Jeder, der Interesse an dem Grundstück hat, schreibt eine Modreq:

*/modreq HammerGS – Ich bin dabei!*

Am Freitag, den 19. März um 20:30 Uhr wird das GS unter allen Interessenten in einer öffentlichen Verlosung bei */warp los* versteigert.

Viel Erfolg!



Verfasst von Lotta

# Groß oder klein

## InselbesitzerInnen gesucht!

Ihr Lieben,  
heute haben wir etwas ganz Besonderes für euch!  
Wir haben eine... **nein!** Zwei Inseln für euch!  
Zwei? Warum zwei?  
Nun, das ist ganz einfach. Damit wir eine faire  
Verteilung haben.  
Warum das?  
Naja, zu Insel Nr.1 sei nur so viel gesagt:  
Die Insel kostet **9.979.200 CT** – ja, Ihr habt richtig  
gelesen, die Insel kostet knappe 10 Mio. Corptaler.  
Weil dies kein Preis für jederfrau ist, haben wir  
eine zweite Insel für euch im Angebot.



Die Insel Nr. 1 kostet.... Das wird an dieser Stelle noch nicht verraten.

Worum geht es denn hier:

### Insel Nummer 1

Zu dieser Insel gibt es neben dem Preis nur eine weitere Info: Ihr könnt  
euch die Insel bei [/warp insel](#) anschauen.



Damit es hier nicht nur etwas für die SpielerInnen mit großem Geldbeutel  
gibt, bieten wir dieses Mal auch eine „kleine“ Insel für den kleineren  
Geldbeutel an!

## Insel Nummer 2

Ihr kommt zur Insel mit `/warp insel_2`.

Schaut euch die Insel an. Irgendwann im Laufe dieser Woche wird in einem unserer Informationsmedien (Forum, Facebook, Homepage, Discord, Chat oder Infotafel im Spawn) eine Notiz mit dem Preis gepostet. Wenn ihr ihn entdeckt und die Insel haben möchtet (falls ihr allein oder zu mehreren das nötige Kleingeld besitzt), schreibt bitte ingame eine Modreq mit dem Text:

**"Ich habe/wir haben Interesse an Insel-22 für XXXXX CT"**

Wobei für die 'X'e der Kaufpreis eingetragen wird.

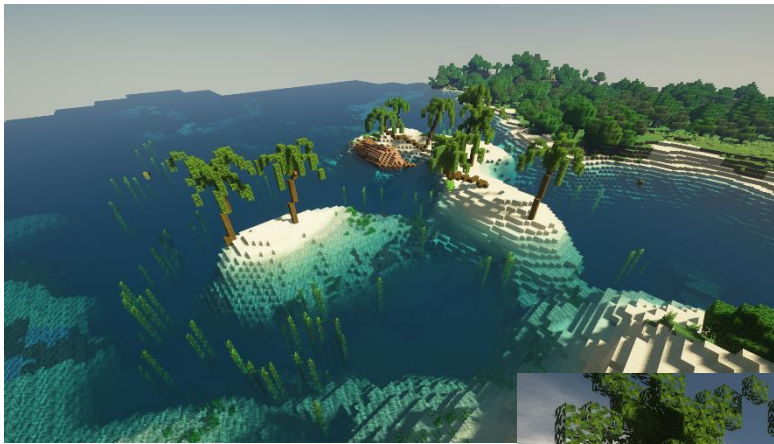
Am Freitag, den 19.03.2021 um 20:30 Uhr wird dann aus allen Interessenten der neue Besitzer bei `/warp los` ausgelost.

WICHTIG: Falls ihr die Insel mit mehreren Leuten gemeinsam kaufen möchtet und bei der Verlosung nicht anwesend seid, schreibt bitte, wer Owner und wer Member wird. Der zukünftige Owner muss den gesamten Kaufpreis auf seinem Konto haben.



*Hier schon mal ein paar  
Impressionen:*





Für beide Insel gilt:

Es sind 100 Tiere erlaubt  
150 Trichter dürfen verbaut werden  
und eurer Kreativität stehen 300 Rüstungsstände  
zur Verfügung.

Insel Nummer 1 hat die Wahnsinns-Dimensionen  
von xyz x abc Blöcken. (Wird ja nicht verraten)  
Insel Nummer 2 hat die Abmessungen  
von 101 x 100 Blöcke.

Also, viel Spaß bei der Besichtigung der beiden Inseln und  
wenn sie euch gefallen, viel Erfolg beim Kaufversuch.

Ach ja, es sollte klar sein, dass Mann/Frau sich für eine Insel  
entscheiden muss. Ihr könnt nicht am Kauf von beiden Inseln  
teilnehmen.

Und noch einmal: die Verlosung beider Inseln findet  
am Freitag, den 19. März ab 20 Uhr bei `/warp los` statt.

Lieben Gruß  
Euer Staffteam

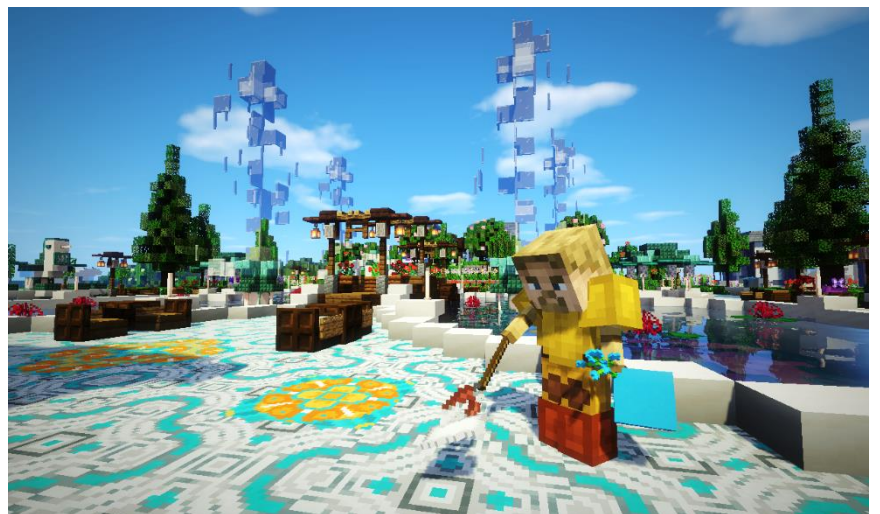


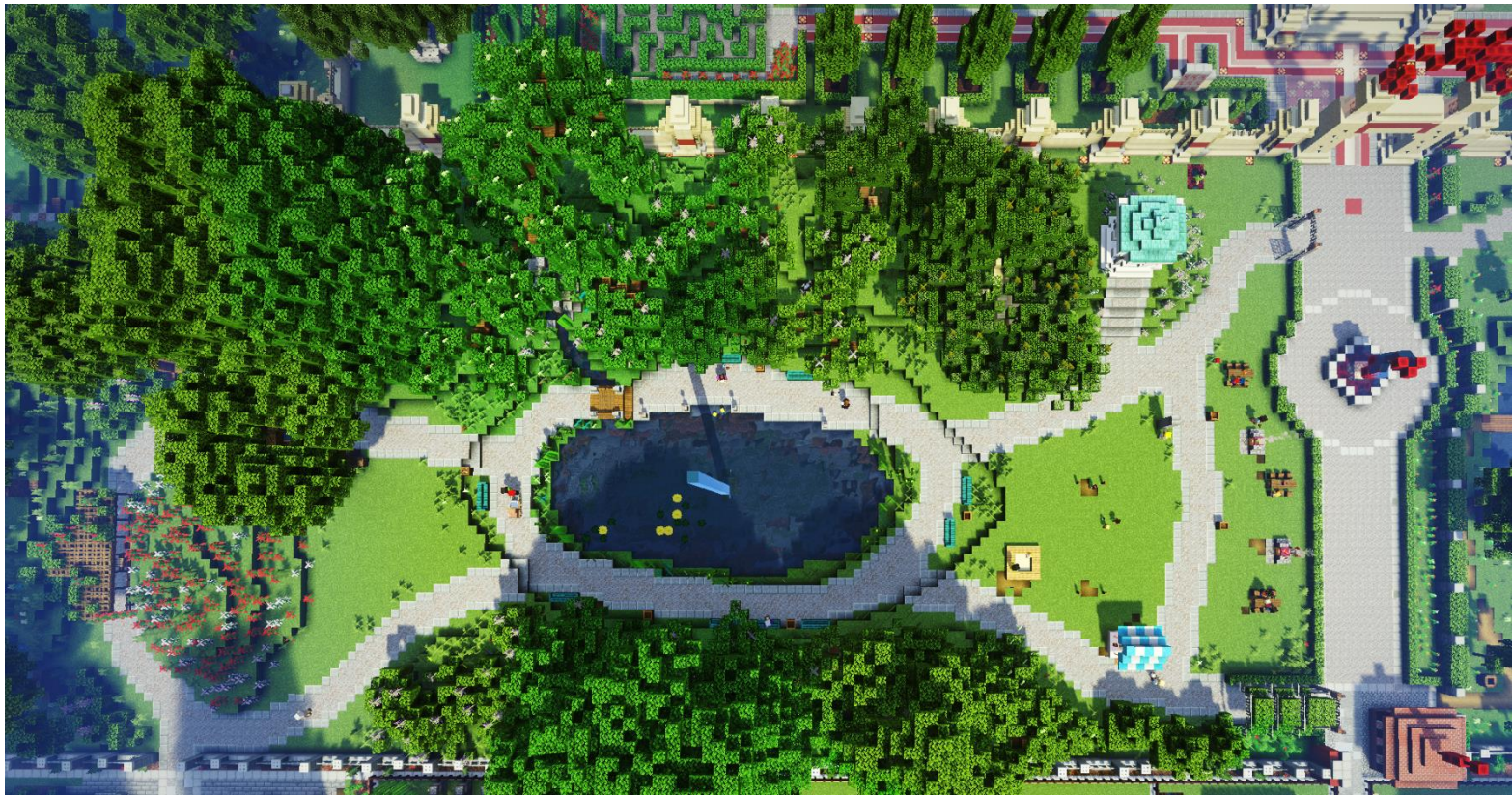
# Neue Bauwerke auf Corp



Im Norden von Corp-City steht nun ein romantischer Schmetterlingspark von *Flauessocken* und *Xyrius77*. Der Park ist via `/warp Schmetterling` erreichbar, schaut vorbei und erfreut euch an der idyllischen und entspannenden Atmosphäre!

Für den Park wurde die Bushaltestelle Amphitheater entfernt. Ihr könnt nun von der Kathedrale direkt zum Palmenstrand durchfahren. [Klick mich](#) für den CVG-Fahrplan!

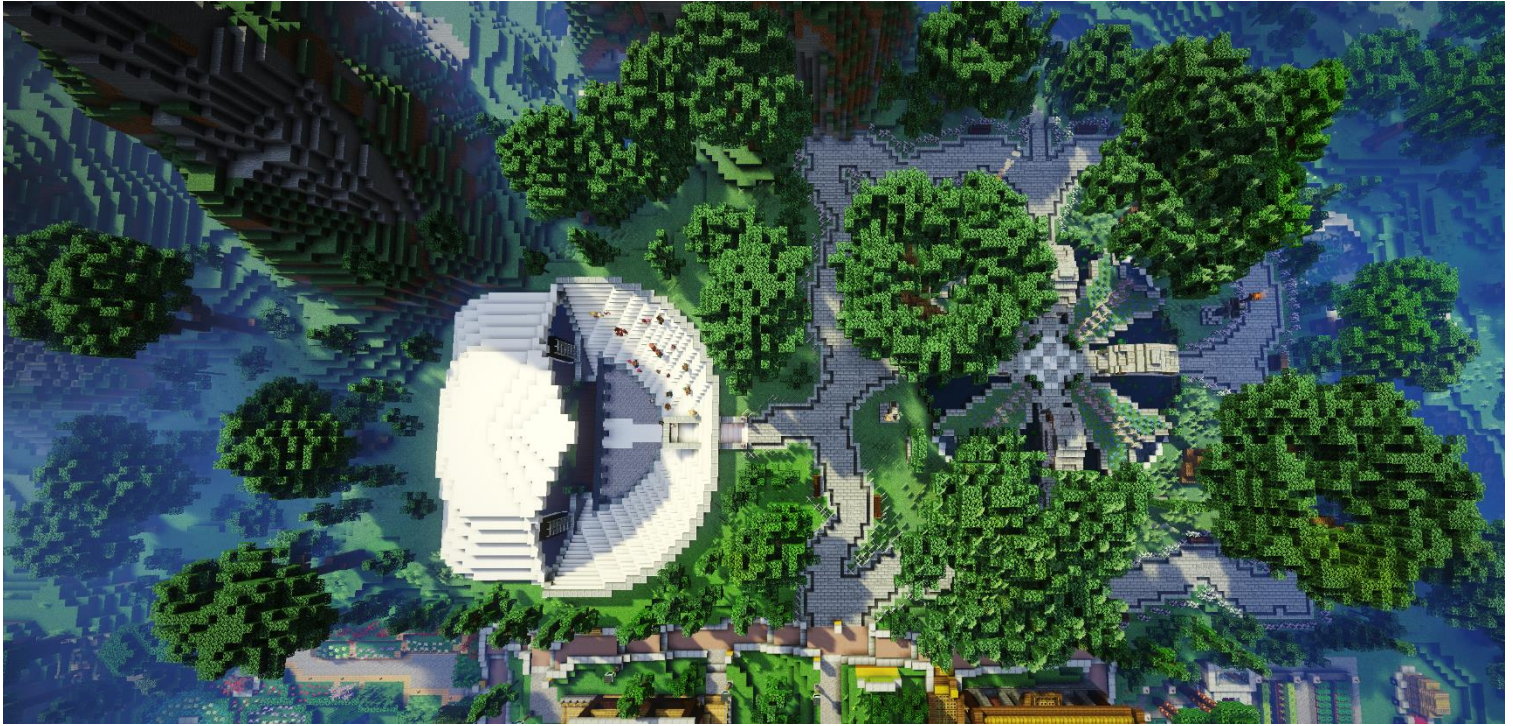




Neben dem Redstonemuseum (/warp rm) ist nun ein wunderschöner englischer Garten von *Rabadac* zu finden. Der Park ergänzt mit seinen großen Grünflächen unmittelbar die Flächen des bis zum Spawn reichenden Central-Parks.



Mit seinem natürlichen wilden Bewuchs, den lebensechten ArtDeko-Szenen und den Sprüchen auf allen Mülleimern ist dieser Park definitiv einen Besuch wert!



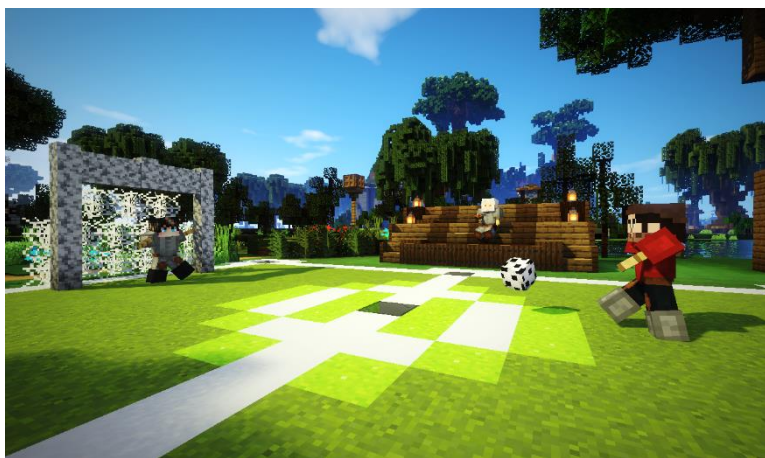
Neben dem SSB (*/warp ssb*) ist nun das ursprünglich in Corp-City positionierte Amphitheater zu finden, welches in neuen Farben erblüht. Angeschlossen an das Amphitheater ist ein ausgeklügeltes Parkgelände von *Lea\_0404*, *Raptus0404* und *Crancki*.







Spiel, Spaß und Abenteuer, das alles findet ihr auf dem Abenteuerspielplatz hinter dem Tierheim (*/warp Tierhierheim*). Der Abenteuerspielplatz wurde aus Elementen vom Beitrag zum Parkbauevent von *Kn0chii*, *NamixXP*, *Lea\_0404*, *Raptus0404* und *Crancki* errichtet.



Vom Drehkarussell über Wipptiere und Sandkasten bis hin zur Seilbahn und Fußballfeld: Hier findet ihr alles, was das Herz begehrt!



*Doomcraft282* hat in der Erfüllung eines Auftrages am schwarzen Brett die Geldautomaten im Mine-Park (/warp Mine-Park) erneuert.

Die alten defekten Automaten von 2012 wurden durch ein modernes ansprechendes Design ersetzt.

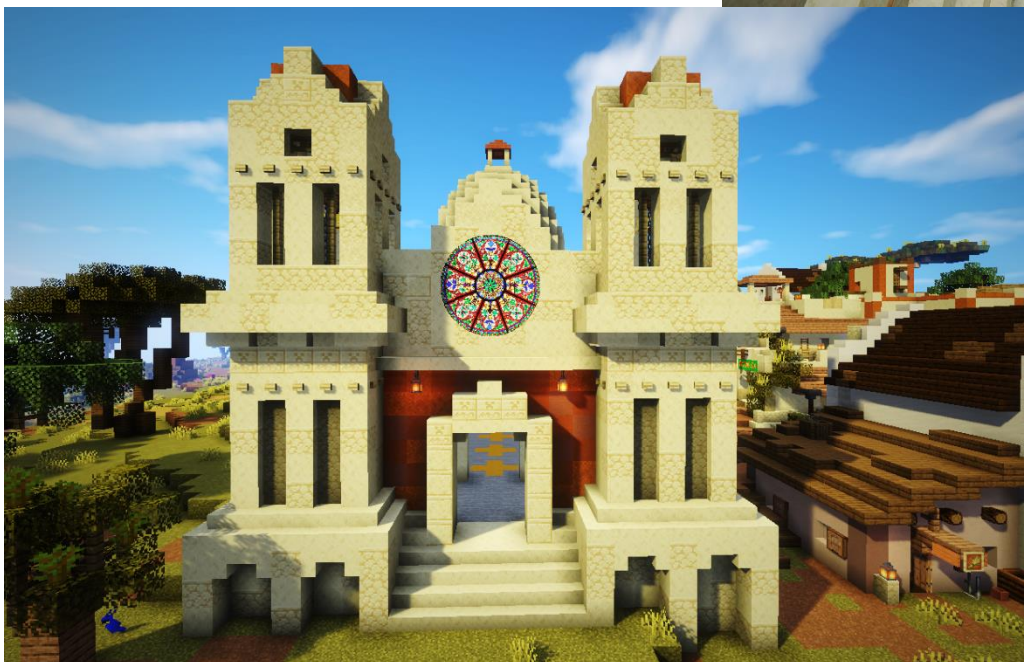
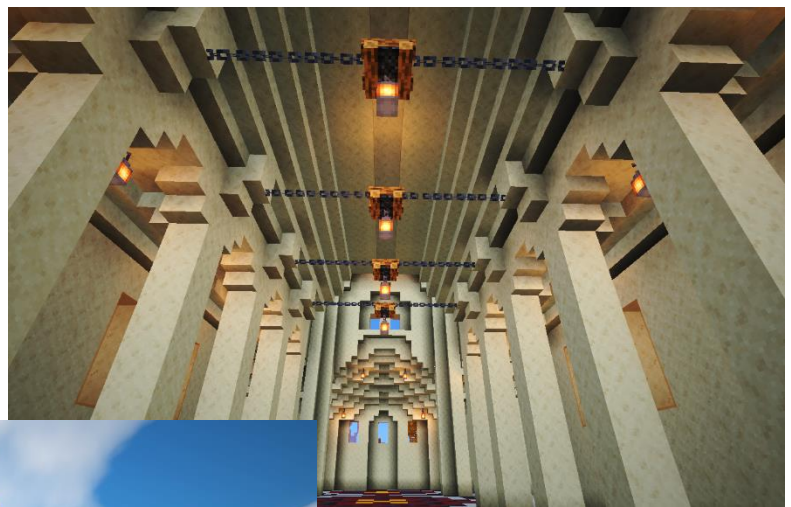


Dank moderner Technik seid ihr nun im Mine-Park wieder jederzeit flüssig.





Das Savannendorf westlich von Anagrom Ataf entwickelt sich unter der kreativen Hand von Rabadac wunderbar! Jetzt ist eine wunderschöne Kirche im spanischen Kolonialstil hinzugekommen.



###Corp-Ticker ### Corp-Ticker ### Corp-Ticker ###  
Kurznachrichten für euch --- Kurznachrichten für euch --- Kurznachrichten  
#####

## Blocki-Verlosung vom 07.03.2020

Bei der Blocki-Verlosung gab es wieder jede Menge Spenden. Daher konnten wir wieder acht lukrative Truhenpakete verlosen.

Die Glücksfee war diesmal **kikelkik**.

Für diesen Einsatz hat er ein Glück III-Buch, ein Koboldpulver und einen Glückstrank erhalten.

Gezogen wurden von ihm:



Christianex3  
Flauschesocken  
Jxckyx  
Kairer  
LauCherry  
TheUnrealDoom  
Untote  
zKaaneki

Herzlichen  
Glückwunsch!

Euer Gewinn: *je 8 prall gefüllte Doppelkisten*

Ihr möchtet beim nächsten Mal auch mitmachen? Ganz einfach:  
Die Verlosungen finden immer am ersten Sonntag im Monat statt.  
Die nächste Verlosung ist am **Sonntag, den 12.04.21 um 20:00 Uhr**.  
Ihr könnt nun wieder etwas bei Blocki im Spawn spenden und natürlich auch bei der Verlosung mitmachen.  
Es gibt eine Losstation direkt neben Blocki: Werft dort einfach ein signiertes Buch hinein. Der Wetteinsatz von **5000 CT** wird euch kurz vor der Verlosung abgezogen.

**Viel Glück!**

#####

## Angebot des Monats im Super-Member-Tower



Das erste zarte Grün in der Natur lässt Gärtnerherzen wieder höher schlagen. Unser Angebot des Monats ‚Im März der Bauer‘ unterstützt dies. Alles für die Feldarbeit - inklusive Hacke, Saatgut und Vogelscheuche - erwartet euch. Ebenso Kühe mit allem, was sie brauchen und mehr. Dieses exklusive Angebot für 35000 CT ist für alle Corpler ab dem Rang Super-Member einmalig zu haben. Aber nicht nur das. Eine

Auswahl an Dekoköpfen, Bannern und 2 Spezial-Frühlingsbilder und mehr werden in euch Frühlingsgefühle wecken.

Schaut vorbei bei `/warp super`. Dann mit dem Fahrstuhl rauf in den Shop.



#####

## Bebauung von GSen in London und in begerter Lage

Am Anfang des Jahres haben wir beschlossen, dass London-Grundstücke langfristig bebaut werden müssen. Auch bei Grundstücken in begerter Lagen bitten wir um eine entsprechende Bebauung.

Nun sind Grundbesitzer deren GSe seit vielen Monaten leer stehen, oder die mehr als ein leeres Londongrundstück besitzen, von uns um entsprechende Anpassung, oder Freigabe der GSe gebeten worden.



#####

## Leuchtfener Regelungen

Die Leuchtfener Regelungen für London und Symphonia wurden angepasst. Dauerhaft aktivierte Leuchtfener sind aus ästhetischen und nachbarschaftlichen Gründen weiterhin verboten.

Arbeitsleuchtfener sind bei Anwesenheit auf dem GS hingegen erlaubt. Leuchtfener können durch eine einfache Block-Piston-Kreation schnell und einfach aktiviert und deaktiviert werden.

Alternativ können die Effekte beim Staff eingekauft werden. Mehr Informationen dazu gibt es [hier!](#)



## ##### Alles hat ein Ende nur Corp hat zwei

In den Zeiten der großen Drachenjäger standen euch bis zu vier Ends gleichzeitig zur Verfügung. Nun ist der Hype etwas abgeflacht und wir haben die Anzahl der Ends auf zwei reduziert. Neben dem normalen End (/End) steht euch ein weiteres nur für Drachenkämpfe bei /warp Enderdrache zur Verfügung!



## ##### Neue schwarze Brett Ausschreibung

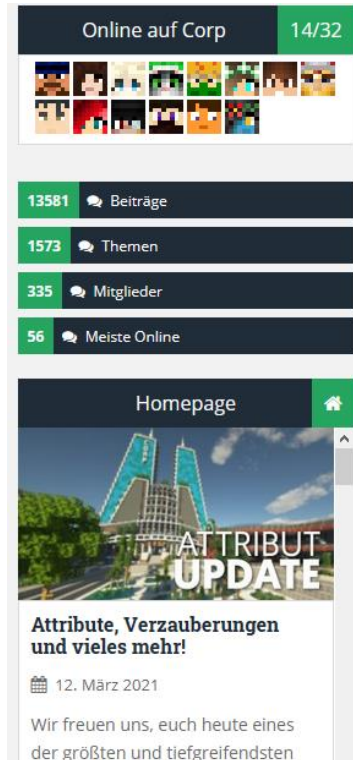
Das umgezogene Amphitheater hat durch einen Unfall nur noch die Hälfte des Publikums. Da müssen neue Zuschauer hin! Auf jeden Fall dabei sein müssen Willi und seine Frau Petunia, die stolz ihrem Sohn Mateo beim Theaterspiel zuschauen. Köpfe und Kleidung werden gestellt. Insgesamt werden ca. 30 Artdekofiguren benötigt. Der Auftrag ist am schwarzen Brett (/warp Brett) als offizieller Auftrag vom Staff ausgeschrieben. Bei Übernahme auf die Hauptmap werden 20.000 CT gezahlt.



#####

# Homepage-News im Forum

Die Homepage und das Forum sind wieder etwas zusammengewachsen. In der Seitenleiste des Forums seht ihr nun immer die zwei neusten Beiträge der Homepage. So seid ihr bei neuen Ankündigungen stets up-to-date!



#####  
--- Ende der Kurznachrichten --- Ende der Kurznachrichten --- Ende  
#####

*Verfasst von Lotta, Theo und kikelkik*

# Votemeister Februar/März 2021

## Die Verkündung

Es ist wieder soweit gewesen. Ihr habt alle fleißig gevotet. Die Statistik auf der Homepage unter *Ranglisten/Votes* zählte vom 13. Februar bis zum 12. März. Es ist fast unglaublich, wie viele treue Voter und Voterinnen wir haben. Nun steht fest, wer von euch diesmal auf den ersten drei Plätzen mit den meisten Votes gelandet ist! Hier das Ergebnis:

### 2. Platz - 27 Votes

*Blockstapler18*  
*Donnersteppe*  
*Doomcraft282*  
*Flauschesocken*  
*lpfakevin001 stbase*  
*TheoRetisch1*  
*TheUnrealDoom*  
*zScout*

#### Preis:

- 1 Gutscheinbuch für ein 1x2 Wunschbild
- 1 Frühlingsblumenmix mit diversen Blumen, Zubehör und
- 1 Blumen-Dekokopf

### 1. Platz - 28 Votes

*\_Damina\_ achimspl*  
*BarSerkr*  
*Bruder\_Max*  
*Bruder\_Tom*  
*DasFloo Jakob23820*  
*joluschr Jxckyx*  
*LadyDarkReed1885*  
*LauCherry*  
*Legosunny Lele*  
*LottaXL Perlisander*  
*PixelWorker Purzlein*  
*Rabadac Rabenherz*

#### Preis:

- das legendäre Votemeisterbanner
- 1 Gutscheinbuch für ein 2x2 Wunschbild
- 1 Frühlingsblumenmix mit diversen Blumen, Zubehör und
- 2 Blumen-Dekoköpfen

### 3. Platz - 26 Votes

*Anexa*

#### Preis:

- 1 Gutscheinbuch für ein 1x1 Wunschbild
- 1 Frühlingsblumenmix mit diversen Blumen und
- Zubehör

Herzlichen Glückwunsch an die Gewinner! Die Preise wurden euch schon frei Haus geliefert. Nun wurde am Freitag, den 12.03.21 bereits der Reset-Knopf gedrückt und ihr habt alle wieder die gleiche Chance, ganz weit nach oben zu kommen und vielleicht das nächste Mal sogar auch zu gewinnen - Die Preise variieren mit jeder NCT. Am 9. April um 23:59 Uhr wird wieder zurückgesetzt und für die nächste Ausgabe ausgewertet. Voten könnt ihr ingame mit */vote* oder mit einem Klick auf den Votobutton auf unserer Homepage. Frohes Voten!



# Portrait des Monats

*Diesmal von unserer Legende Vizius\_*

---

**Mein Ingame-Name:**

Vizius\_

**Mein Rang auf dem Server:**

Legende

**Mein Wohnort auf dem Server:**

London 2n

**Mein Beruf auf dem Server:**

Koch

**Wie lange bin ich dabei:**

03.08.2016 zum ersten Mal gejoint.

**Was mache ich auf Corp am liebsten:**

Farmen und Bauen.

**Was gefällt mir auf Corp am besten:**

Der stetige Nachschub an Content durch neue Plugins und Bauwerke.

**Was gefällt mir hier nicht:**

AFK-Meldungen

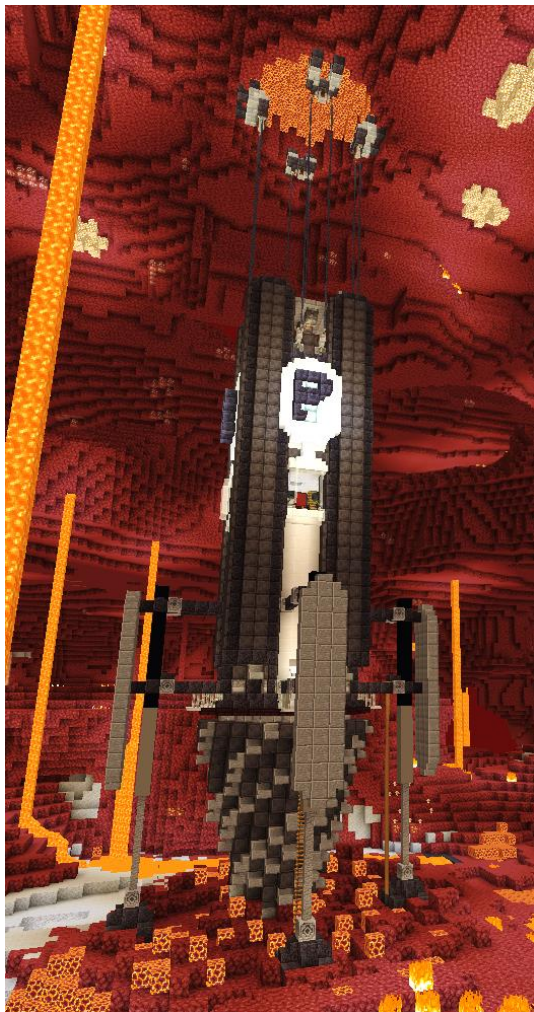


## Foto - Knips

*Dein Bild für uns*



Diesmal von TheoRetisch1, der bei einem Ausflug in den Nether eine erstaunliche Entdeckung gemacht hat.  
Der Pilot des Höllenbohrers ist ein Zombie-Piglin!



Für diesen Schnappschuss erhält Theo ein wahrlich feurig-heißes Überraschungspaket.

Ihr möchtet auch mitmachen? Habt auch sehenswerte Screenshots von lustigen Begebenheiten, schönen Ausblicken, besonderen Blickwinkeln? Reicht eure Fotos einfach ein. Ihr habt zwei Möglichkeiten.

Entweder ladet ihr euer Bild im TS im Memberupload/-download hoch (*in diesem Falle immer einem Staffler Bescheid sagen oder eine Modreq schreiben: /modreq Foto-Knips <Titel des Bildes> im TS*),

oder ihr schickt im Forum eine PM an LottaXL mit dem Bild.

Wird euer Bild für die Zeitung ausgewählt, erhaltet ihr ein Überraschungspräsent.

# Mein Lieblingsplatz

*Diesmal von unserem Supporter PixelWorker*

---



Mein Lieblingsplatz ist das Bergland in Symphonia.  
Warum?  
Weil es ein schönes gemeinsames Staffprojekt war.  
Weil es beim Wandern wirklich den Eindruck vermittelt, in den Bergen zu sein. Weil man hier wirklich ganz langsam und gemütlich durch spazieren kann.  
Und weil wirklich alles custom ist.



# Witz(e) des Monats

## Bald ist Frühling



Was ist die gefährlichste Zeit im Jahr?

Der Frühling, weil die Bäume ausschlagen, der Salat schießt, der Rasen gesprengt wird.

Woran erkennt man, dass es langsam Frühling wird?

Der liebe Nachbar bringt den Schneeschieber zurück und fragt, ob er sich mal den Rasenmäher ausleihen kann.

Frühling. Sonnenschein. 2 Gänseblümchen schauen sich an. Endlich kommt ein Windstoß und bewegt eines zum andern. „Ich liebe dich!“. Dann schauen sie sich wieder lange an. Endlich wieder etwas Wind. „Ich dich auch“. Wieder langes Warten. Endlich ein Windhauch. „Wollen wir eine Biene rufen?“

Es wird bald Frühling!  
Man sieht schon die Hasen auf der Wiese hoppeln!



Es kann nicht mehr lang dauern!

Ein Opa geht im Frühjahr mit seinem Enkel spazieren.

Opa: „Nun sieh dir doch nur diese schöne Natur an, die grünen Bäume und die saftigen Wiesen.“

Er knickt einen Grashalm ab und kaut auf ihm rum.

Enkel: „Opa bekommen wir jetzt ein neues Auto?“

Opa: „Wie kommst du denn jetzt auf die Idee?“

Enkel: „Na, weil Papa gesagt hat, wenn Opa ins Gras beißt, bekommen wir ein neues Auto!“

