



## Jahresrückblick

Das war 2020 auf Corp!

- 2 -

## SERVERINFO

### Customitems



Neues aus aerulions Schmiede. Du willst sie alle!

- 18 -

### Pirateninsel



Perfekt für solventen Käufer mit Karibik-Träumen.

- 20 -

### Versteigerung



HammerGS mit Haus und Hof sucht neuen Besitzer

- 33 -

### Corp-Ticker



Die kürzesten Nachrichten in den Nachrichten!

- 35 -

### Votemeister



Die Gewinner der letzten Voteperiode!

- 36 -

### Portrait



Erfahrt mehr über unseren munteren MaaariX

- 37 -

## AKTUELLES

### Weihnachtsinsel



Monster und mehr  
- 7 -

### London



Noch mehr elitär  
- 10 -

### Transportwege



Tierische Reise  
- 13 -

### Neue Bauwerke



Block auf Block  
- 15 -

- 32 -

- 34 -

- 35 -

Foto – Knips! Diesmal tierische Bilder im Doppelpack.

Rabadac stellt uns seinen Lieblingsplatz vor.

Witze – wieder einmal das Letzte!

# Der corpsche Jahresrückblick

Geschehnisse und Phänomene von A bis Z!

---



## A wie Auktionen

2020 war das Jahr der Auktionen! Ein Spielmacher als Auktionator, neue Preise, Jahreszeitspezials und ein Einsatz von Millionen CT machten sie zum Event des Jahres in der Kategorie Klassiker.

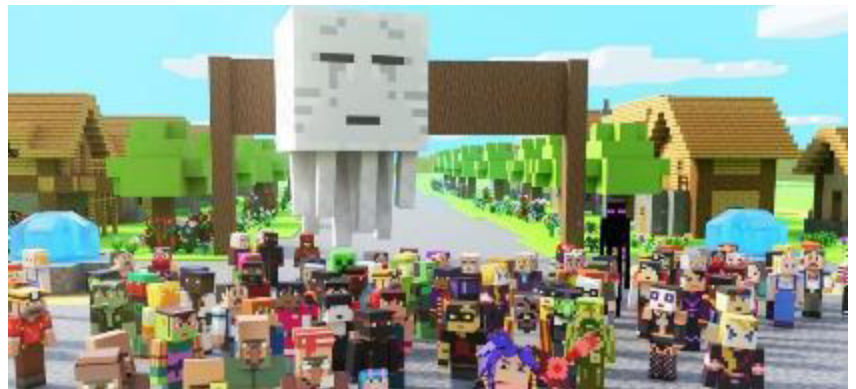
## B wie Bauwerke

Atlantis, Erweiterung Industriegebiet, Netherspawn, Abbauspawn, Bahnhöfe ... die Liste der neuen Bauten ist lang. Am schwarzen Brett ausgehängte Bauaufträge vom Staffteam gaben euch zudem die Möglichkeit, noch direkter an der Serverentwicklung mitzuwirken.



## C wie Community

Das Herzstück des Servers seid ihr, die Community! Im außergewöhnlichen Jahr 2020 durften wir viele Neuzugänge begrüßen und hatten viel Freude am gemeinsamen Spiel. Danke!



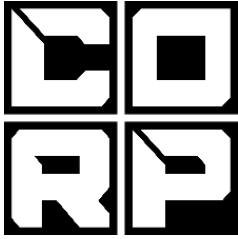
## D wie Dynmap

Die Dynmap hat 2020 ein kosmetisches Update erhalten. Zudem haben sich Auflösung und Ansicht stark verbessert.



## E wie Events

Das ganze Jahr über gab es regelmäßig kleine und große Events. Immer wieder haben wir neues ausprobiert, wie das Mega-Event Kind of Corp, 24h Marathons oder das Schreiterrennen.



## **F** wie Forum

Das Forum hat sowohl vor, als auch hinter den Kulissen zahlreiche Updates und Verbesserungen erhalten. Neue Feature waren z.B. Prefixe, Spielanzeigen oder ein neuer Texteditor.

## **G** wie Grundstücke

Die Grundstücke stellen das Herzstück von Corp dar. Sonnenberg, Mehrbiomwohnggebiet, neues Grundstückssystem und diverse Regeloptimierungen haben es höherschlagen lassen.

## **H** wie Halloween

Halloween war eine nervenaufreibende Zeit! Eine Blutwelt mit Abenteuern, zahlreiche aufwendige Events und schauriger Gruseldeko, die schaurigste Zeit des Jahres!



## **I** wie Items

Das Konzept der Custom Items hat auf Corp Einzug gehalten. Die fantastischen Items erweitern das Endgame von Corp und hauchen einigen bekannten Spielbereichen neues Leben ein.

## **J** wie Jobs

Im Jahr 2020 haben wir getestet und optimiert was das Zeug hält. Dutzende von neuen Werten durch Versionsupdates, verändertes Spawnverhalten, eine All-time Rangliste und die Fusionierung des Jobs Gärtners haben für einige Highlights gesorgt.



## **K** wie Kommunikation

2020 kommunizierten wir auf vielfältige Arten mit euch. Neben den Klassikern haben wir unser Discord-Konzept ausgebaut und uns an Instagram versucht.







## L wie Lager

CloudStorage revolutionierte die Lagerhaltung. Die Möglichkeit, große Mengen an Items ohne Reichweitenbeschränkung einzulagern, eröffnete eine neue Ära des Lagermanagements.

## M wie Minispiele

Fiery Tiles, Helgas Kinderstube, Donnerwetter, ColorDance 2.0, Tetris ... im Jahr 2020 durften wir einige neue Minispiele aus der Schmiede von Hexa genießen.



## N wie NCT

Zwölf Mal hat die Redaktion euch über alles Wichtige und alle interessanten Ereignisse auf Corp informiert. Mit LauCherry als Journalistin hat sich die Redaktion bedeutend vergrößert und ist zukunftsicher aufgestellt!

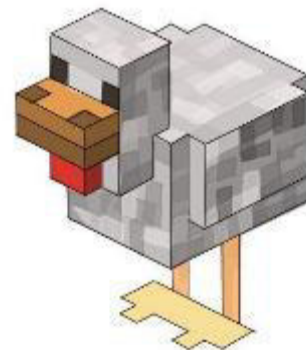


## O wie Optimierung

2020 haben wir viel Zeit darin investiert, das alte System zu optimieren: Rangergänzungen, Modifizierung von GS-Eingänge, Home-GUI, Änderungen am Votesystem, afk-Kick-Zeit ... stellen nur ein paar wenige Beispiele dar.

## P wie Plugins

GSfly, TrashItems, Grundstücksplugin, Chatplugin, Custom Items, Umfrage, CloudStorage, PonytoGo, Helga ... die Liste an neu dazugekommenen Eigen- und Fremdentwicklungen ist lang. Wir haben viel in Entwicklung, Konfiguration und Wartung investiert!



## Q wie Qualität

Qualität wird auf Corp großgeschrieben. Sowohl baulich, als auch technisch haben wir versucht mit der Zeit zu gehen und die Talente unter den Corplern mit speziellen Rechten und Zugängen zu Datenbanken zu fördern.



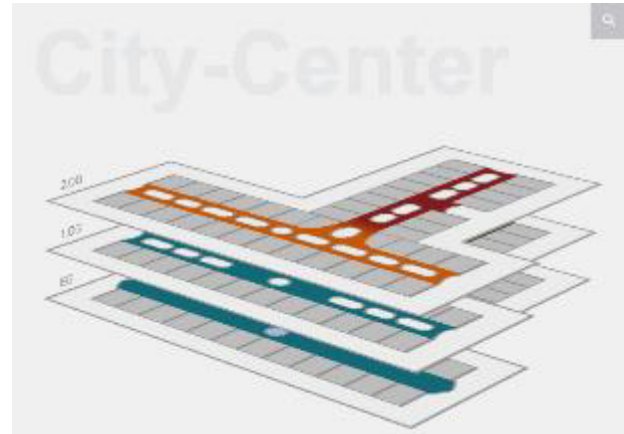


## **R** wie Renovierungen

Vieles wurde auf den aktuellsten Stand gebracht, dazu zählen z.B. das Casino, das Villagerdorf in Lystra, die Achterbahn im Minepark oder der Centralpark.

## **S** wie Shops

Im vergangenem Jahr wurde eine großartige webbasierte Übersicht über das City-Center mit integrierter Suchfunktion gebastelt, so einfach war Shoppen noch nie!



## **T** wie Team

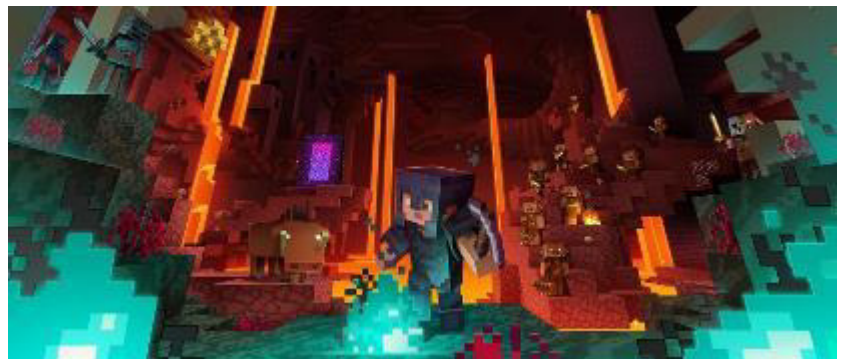


Im Jahr 2020 waren wir so viele wie nie und so aktiv wie nie. Durch erfahrende Teammitglieder und einige motivierte Neuzugänge konnten wir vor und hinter den Kulissen einige ambitionierte Ziele verwirklichen. Danke an das fantastische Team!

## **U** wie Updates

Zahlreiche Updates und Upgrades haben das Jahr geprägt. Anfang des Jahres haben wir den Server gewechselt und stark geupgradet. Im April folgte dann der anspruchsvolle

Versionssprung von der 1.13.2 auf die 1.15.2, dicht gefolgt von einigen 1.16 Updates ab August. So viele neue Vanilla-Feature gab es noch nie!



## **V** wie Vorschläge

Auch im vergangenen Jahr habt ihr mit zahlreichen Verbesserungsvorschlägen und Projekten bestimmt, wie es mit Corp weitergeht. Danke für eure Initiative und eure Ideen!

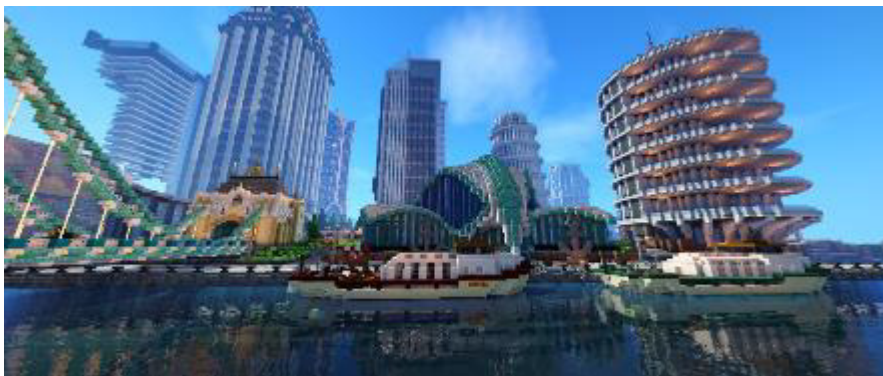
## **W** wie Weihnachten

Zu Weihnachten haben wir nochmal alles gegeben! Dekoration, zahlreiche Events und eine eigens errichtete Weihnachtsinsel mit zahlreichen Abenteuern sorgten für einen gebührenden Jahresabschluss.



## **X** wie Xenophil

Auf Corp wird jeder positiv aufgeschlossen begrüßt und in die Community aufgenommen.



## **Y** wie Yacht

Auf der Themse tummeln sich nun neue Boote und Yachten. Das gesamte Themseufer hat auf Corp-City- und Londonseite massive Upgrades erhalten.

## **Z** wie Zukunft

Das Jahr 2021 wird aufregend. Das Staffteam startet mit zahlreichen ambitionierten Plänen in das neue Jahr! Im dritten Quartal erwartet uns zudem das gigantische 1.17 Update. Wir freuen uns auf euch!



Verfasst von Theo



## Die Weihnachtsinsel

### Vorstellung der Monster und Ergebnisse der Weihnachtsrallye

Die Weihnachtsinsel neigt sich dem Ende zu aber bis zum 17.01.2021 könnt ihr sie noch erkunden. Besucht dabei gerne die folgenden Monster.



In der Kristallmine findet ihr vier Arten von **Kristallkriegern** mit unterschiedlichen Schwierigkeitsgraden. Gedroppt werden euch hier – abhängig vom Level – winzige, kleine, große und riesige Kristallscherben. Lasst diese knöchernen Gestalten vor eurer Klinge erzittern.



In der Kristallmine findet ihr außerdem den **Wächter**, welcher mit einer Chance von 21% ein Auge des Wächters droppt.



Der **Kristallskorpion** droppt mit der gleichen Wahrscheinlichkeit einen Kristallstachel. Doch nehmt euch in Acht, der Kristallskorpion hat mit Level 40 den höchsten Schwierigkeitsgrad aller Monster auf der Weihnachtsinsel.



Der **Feenreiter** macht euch beim Besichtigen der Kristallmine das Leben schwer, droppt jedoch nichts. Versucht also euch von diesem Gefährten fernzuhalten.



Im Ice-Spikes Biom findet ihr **Eiswanderer** und **Erfrorene Zombies**. Beide dropen mit einer Wahrscheinlichkeit von 14% einen großen Eiskristall.



**Yetis**, **Baby Yetis** und **Alpha Yetis** könnt ihr in der Yetihöhle bekämpfen. Dabei droppt jeder der drei Gestalten mit einer Wahrscheinlichkeit von 15% ein Yeti Fell. Der Baby Yeti gibt euch zusätzlich mit einer Chance von 18% einen kleinen Yeti Fangzahn und der Alpha Yeti einen großen Yeti Fangzahn mit einer Chance von 21%.



Unter der Eisfläche neben der Teekanne findet ihr **Piranhas** und auf der Eisfläche **Eiswächter**. Die Eiswächter dropen mit 14% Wahrscheinlichkeit einen kleinen Eiskristall und die Piranhas mit 13% eine Piranhaschuppe.



Die **Zuckerstangenwächter** lauern in der Zuckerstangenhöhle auf euch und dropen mit einer Chance von 11% einen karamellisierten Knochen.

Die **Zucker Zombies**, die im Zuckerstangenwald ihr Unwesen treiben, dropen euch

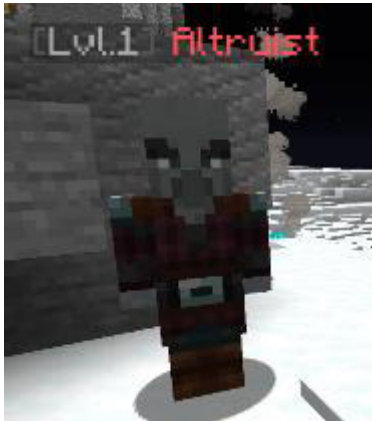
mit einer Wahrscheinlichkeit von 15% besonderen Zucker.





Die friedlichen Wesen der Insel sind **Altruisten**, **Merino Schafe** und **Ochsen**. Die Altruisten findet ihr bei ihren Ritualfelsen.

Merino Schafe und Ochsen spawnen überall. Dabei droppen Ochsen mit einer Chance von 7% Ochsen Leder und Merino Schafe mit 6% Merino Wolle.



Die Weihnachtsinsel findet ihr bei */warp Weihnachten*. Bei */warp Weihnachtsdorf* könnt ihr schauen, wie viele Zuckerstangen ihr für welche Drops erhaltet und die Zuckerstangen dann gegen schöne Items eintauschen. Viel Spaß und nicht vergessen: Die Weihnachtsinsel ist nur bis zum 17.01. geöffnet!

Bei der **Weihnachtsrallye** haben wieder jede Menge Leute mitgemacht und auch gewonnen. Es gab diesmal 16 Aufgaben. Hier sind die Gewinner:

1. Platz mit 15 Punkten

*BarSerkr*  
*Donnersteppe*  
*JxckyX*  
*snowpantherX*  
*TheUnrealDoom*

2. Platz mit 14 Punkten

*aerulion*  
*LauCherry*  
*Lele*  
*Txnix*

3. Platz mit 13 Punkten

*HexaPentol*  
*Sennara*  
*Untote*

**Glückwunsch!**



**Übrigens:** Ihr könnt noch bis zum 17.01. die Rallye just for fun machen oder eure Lösungen kontrollieren. Die Lösungen stehen immer auf der Rückseite der nächsten Aufgabentafel. Auf Wunsch wird euch außerdem euer eigenes Lösungsbuch ausgehändigt.

# Mehr Platz für elitäre Träume

*London ist größer geworden*

Regelmäßige Livemapbeobachter und aufmerksame Chatleser haben es sicherlich schon bemerkt.

Nördlich von London hat sich etwas getan.

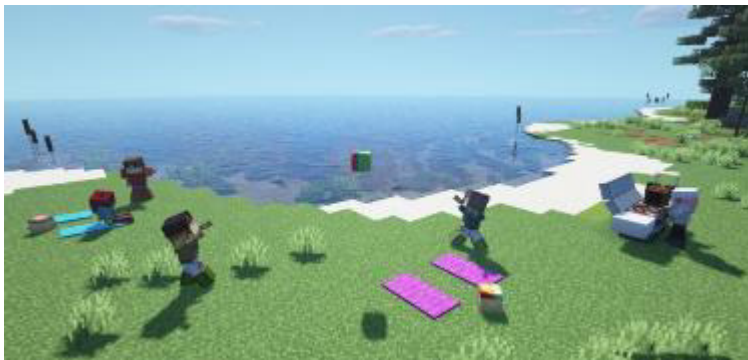


London hat sich bis nach Sonnenberg ausgedehnt und ist nun über eine Brücke direkt damit verbunden.





Umgeben von romantischen Custom-Laubwäldern und einem malerischen See sind für euch 14 neue Grundstücke in einer aufgelockerten Nachbarschaft entstanden. Passende Fahrzeuge und liebevoll gestaltete ArtDeko-Szenen bringen Leben in den Stadtteil.



Im nördlichen Teil liegen zwei SonderGSe mit einer besonderen Größe von 78x106 Blöcken. Sie sind unverkäuflich. Im Herzen der neuen Siedlung gibt es auch einen großzügigen Park. Und nun kommt ihr ins Spiel, denn ihr dürft ihn bauen.



Vom 11. Januar bis zum 7. Februar könnt ihr euch im Baueventbereich unserer Creawelt austoben und allein oder als Team euren Traumpark – natürlich passend für eine edle Wohngegend – bauen. Auf die drei ersten Plätze warten ebenfalls edle Preise. Der erste Platz erhält eines der neuen London-SonderGSe. Der zweite Platz eines der begehrten und ebenfalls unverkäuflichen ThemseuferGSe und der dritte Preis ein SymphoniaGS nach Wahl. Alle erfolgreichen Teilnehmer bekommen zudem eine edle Überraschungskiste.

Anmelden könnt ihr euch per Modreq: ***/modreq ich/wir bauen einen Park.***

Meldet ihr euch als Team an, schreibt bitte die Namen der Teammitglieder mit in die Modreq. Ihr bekommt dann zeitnah eines der Bauplots zugewiesen.

Weitere Infos und auch die Plots findet ihr bei ***/warp park***

Viel Erfolg!



In der nächsten Ausgabe der NCT werden dann die Sieger des Wettbewerbes bekannt gegeben.

Mit der Erweiterung Londons haben wir nun unser Angebot an großen flachen Grundstücken wieder aufgestockt. Aber denkt dran! London ist eine elitäre Wohngegend. Bebaut eure Grundstücke entsprechend und räumt immer schön auf.

Zudem haben wir eine neue Regel für London eingeführt, mit der wir in den nächsten Monaten gegen Extremfälle vorgehen können, die längere Zeit zahlreiche unbebaute London-GSe für sich reservieren. Spieler mit einem einfachen GS wird diese Regelung aus organisatorischen und spieltechnischen Gründen nicht betreffen:



---

*Verfasst von Lotta*

---

Hier könnte deine Werbung stehen. Möchtest du für deinen Shop oder für etwas anderes werben, melde deine Anzeige im Forum an.

Eine kleine Anzeige ohne Bild kostet 150 CT.  
Eine große Anzeige mit Bild kostet 300 CT.

---

# Tiertransportstationen auf Corp

*Da geht tierisch was auf Reise*

Mit Hilfe von Tiertransportstationen könnt ihr schneller und sicher Tiere von A nach B bewegen.

Alle Stationen im Überblick:

- Lystra (in der Nähe der Schmiede)
- Idyllica (am großen Baum)
- Palmeninsel (in der Mitte der Insel)
- Tierheim (links vor dem Eingang)
- London (am Eingang der Open Air Bühne bei der ESA)
- Ponyhof (im Westen von Idyllica)
- Pferdewiese (beim Prüfstand für Speed und Sprunghöhe)
- Sonnenberg (östlich vom Bahnhof)
- Symphonia am Hauptspawn (unten am Fuß des Turmes)
- Mesa/Symphonia (in der Spawn-Mine)
- Wüste/Symphonia (im Zelt neben dem Wüsten-Spawn)
- Dschungel/Symphonia (im Spawn-Tempel)
- Karibik/Symphonia (im Stelzhütten-Spawn)
- Bergland/Symphonia (im Stall neben der Spawn-Berghütte)
- Schnee und Eis/Symphonia (in der kleinen Station neben dem Stations-Spawn)
- Taiga/Symphonia (am Flussufer in der Nähe des Taiga-Spawns)
- Sumpf/Symphonia (im Sumpf-Spawn)

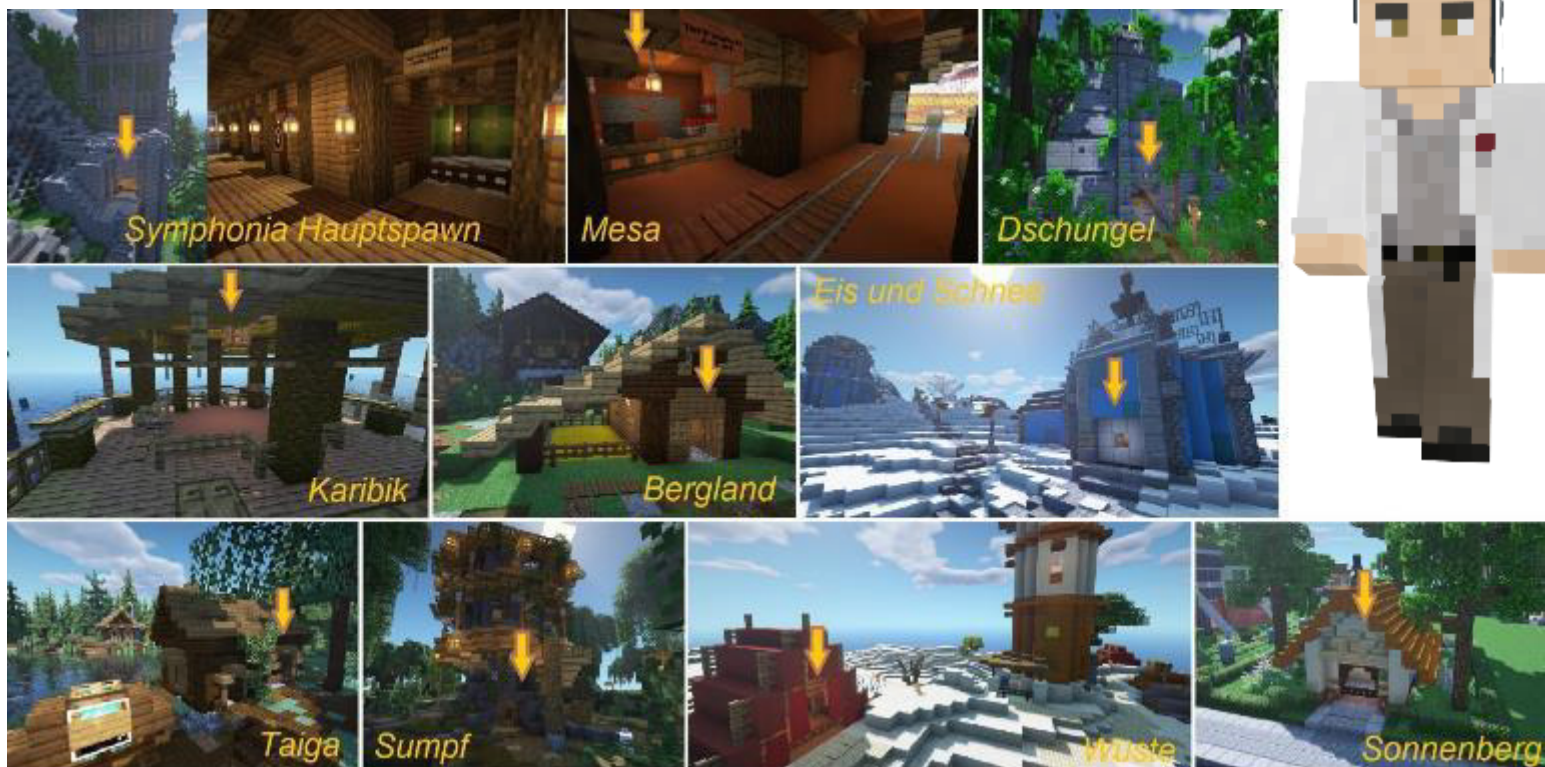




Transporte kosten insgesamt 50 CT. Bei einer Transportfracht von höchstens 6 Tieren plus Spieler versichert die CVG (Corpsche Verkehrsgesellschaft) einen verlustlosen Transport. Es ist also empfehlenswert, sich an das Limit zu halten.

So könnt ihr also z.B. schneller ein einsames Tier zum Tierheim oder ein zu testendes Pferd für einen geringen Preis zur Pferdewiese bringen.

Nun sind in letzter Zeit Sonnenberg und die neuen Wohngebiete in Symphonia dazu gekommen. Lele hat nun für alle eine neue Tiertransportstation gebaut, damit ihr auch dort Tiere transportieren könnt. 10 Stationen sind insgesamt dazu gekommen. Und sie sind nicht nur funktional sondern auch schön in die Umgebung integriert und sehenswert:



---

Verfasst von Lotta, gebaut von Lele



## Neue Bauwerke auf Corp

---

Es gibt wieder einige Baufortschritte auf Corp zu entdecken.



Auf der Baustelle am Spawn, direkt hinter dem Jobcenter, entsteht ein Bahnhof nach dem Vorbild von St. Pancras - London, den viele sicherlich aus Harry Potter kennen.



Die Bauarbeiten an diesem Megaprojekt schreiten unter Aufsicht von Lemming gut voran!

In den höchsten Turm dieses Architekturwunders ist mit gutem Blick auf den Spawn unser Gäste-Tower umgezogen.



Im Savannen Villagerdorf westlich von Anagrom-Ataf ist ordentlich was los! *Rabadac* hat hier einige noch im Sommerbauevent entstandene Gebäude gruppiert und ergänzt.



Nun ist er dabei eine sich wunderbar in die Landschaft und den Stil einfügende Kathedrale zu errichten.





An liebevoll gestalteter Inneneinrichtung darf es natürlich auch nicht fehlen!



Wer sich das ganze einmal live vor Ort anschauen möchte, kann das bei `/warp dorf-3` machen.

Viel Spaß beim Erkunden!



Verfasst von Theo



## Neue Custom Items

*Vampirrunne, Witherherz, Fossilschaufel und Antike Axt*

Es gibt wieder Neuigkeiten aus der Welt der Custom Items.

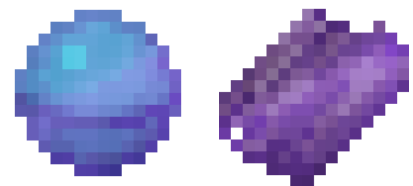
Zum einen könnt ihr eine neue Rune kaufen. Die **Vampirrunne** wandelt einen Teil des Schadens, den ihr verteilt, in Leben um und heilt euch. Zudem gibt es eine Chance von 4%, dass euer komplettes Leben wieder aufgefüllt wird. Die Rune könnt ihr bei der Fee Felicia für 100.000 CT erwerben und im Magierturm mit den meisten Custom-Item Waffen fusionieren.



Das Witherherz ist ein besonderes Accessoire. In der Zweithand bringt es euch +30% Schnelligkeit und +20% Angriffsschaden. Für die Herstellung benötigt ihr ein **großes Herz des Meeres** und acht Witherfragmente. Der Schmiedeprozess kostet 80 XP-

Level und wird in der Erschafferschmiede vollzogen.

Das große Herz des Meeres könnt ihr bei Njord im Sumpf-Handelsposten für 100.000 CT kaufen. Die Witherfragmente werden beim Töten von Witherskeletten mit einer Wahrscheinlichkeit von 0,8% gedroppt.



Die neue **Fossilschaufel** ist unzerstörbar und kann aus zwei geschmiedeten Werkzeugstahl und drei **seltene Fossilien** unter Verwendung von 64 XP-Level hergestellt werden.

Den geschmiedeten Werkzeugstahl erhaltet ihr für jeweils 100.000 CT beim Schmied Alvor bei */warp Schmiede*. Ein seltenes Fossil

wird beim Abbauen von Sand mit einer Wahrscheinlichkeit von 0,001% gedroppt. Das Item wird allerdings nur bei natürlich generierten Blöcken gedroppt.





Auch die neue **Antike Axt** ist unzerstörbar. Sie wird aus zwei geschmiedeten Werkzeugstahl und drei „**Antikes Holz**“ geschmiedet. Der Schmiedeprozess kostet 64 XP-Level.

Antikes Holz wird beim Abbauen von Eichen-, Fichten-, Birken-, Tropen-, Akazien- und Schwarzeichenstämmen

mit einer Wahrscheinlichkeit von 0,005% gedroppt. Das Item wird jedoch nur bei natürlich generierten Blöcken und nicht im Immerwald gedroppt.



Die wichtigsten Informationen zu Custom Items findet ihr auch auf der Homepage im Custom-Item Wiki.

Viel Spaß beim Erfarmen der neuen Items!

---

*Verfasst von LauCherry*



## Arr! Verwunschene Pirateninsel zu verkaufen



Weit im Süd-Osten von Corp-City, dort wo verschiedene Meereswinde sich kreuzen und unterschiedliche Wetterphänomene hervorbringen, liegt eine lange verlassene Insel. Vor Urzeiten gehörte sie zu einem größeren Kontinent und wurde von Urzeitgiganten bewohnt. Eine Zeitlang wurde sie von Piraten in Beschlag genommen, nun steht sie zum Verkauf!

Die Insel ist inklusive Wasserfläche  
234 x 176 =  
41184 Blöcke groß.  
Auf dieser Insel sind  
100 Tiere erlaubt, die  
nach den geltenden  
Massentierhaltungs-  
Regeln gehalten  
werden müssen.  
Ihr dürft 150 Trichter  
und 300 Rüstungs-  
stände verbauen.  
Anschauen könnt ihr  
sie bei */warp insel*.





Irgendwann im Laufe dieser Woche wird in einem unserer Informationsmedien (Forum, Facebook, Homepage, Discord, Chat oder Infotafel im Spawn) eine Notiz mit dem Preis gepostet. Wenn ihr ihn entdeckt und die Insel haben möchtet (falls ihr allein oder zu mehreren das nötige Kleingeld besitzt), schreibt bitte ingame eine Modreq mit dem Text:



**"Ich habe/wir haben Interesse an Insel-20 für XXXXX CT"**

Wobei für die 'X'e der Kaufpreis eingetragen wird.

Am Freitag, den 15.1.21 um 20 Uhr wird dann aus allen Interessenten der neue Besitzer bei `/warp los` ausgelost.

**WICHTIG:** Falls ihr die Insel mit mehreren Leuten gemeinsam kaufen möchtet und bei der Verlosung nicht anwesend seid, schreibt bitte, wer Owner und wer Member wird. Der zukünftige Owner muss den gesamten Kaufpreis auf seinem Konto haben.



Verfasst von Theo



## Ein Hammer-GS für euch

*Wir versteigern ein bebautes Grundstück*

---

Keine Zeit oder Lust zum Bauen? Check!  
Keine Lust oder Zeit zum Farmen? Check!  
Lust aufs London? Check!

Dann bist du der perfekte Kandidat für diese Sonderversteigerung.

Bei dem Objekt handelt es sich um ein bebautes Grundstück in London in bester Lage direkt neben der ESA.



Auf dem GS befindet sich ein wunderschönes zweigeschossiges Wohngebäude im modernen Landhausstil. Es wird nicht nur besenrein, sondern auch eingerichtet versteigert. Mehrere blühende Bäume, Blumenrabatten und eine Gartenmauer vervollständigen das Bild. Im Keller befindet sich ein kleines gefülltes Lager. Ein kleiner Fischteich direkt vorm Haus gehört auch dazu. Dennoch ist noch viel Platz zum Entfalten – sowohl ober- als auch unterirdisch.

Anschauen könnt ihr euch das Grundstück bei */warp hammer*

Wir möchten dieses Landhaus versteigern.

Deshalb bieten wir dieses Grundstück mit Haus, Garten und befülltem Lager bei einem Startgebot von **230 000 CT** zur Versteigerung an.

Jeder, der Interesse an dem Grundstück hat, kann mitbieten.

Am Freitag, den 15. Januar um 20 Uhr wird das GS vor Ort unter allen Anwesenden versteigert.

Viel Erfolg!

---

Verfasst von Lotta

# ###Corp-Ticker ### Corp-Ticker ### Corp-Ticker ###

Kurznachrichten für euch --- Kurznachrichten für euch --- Kurznachrichten  
#####

## Blocki-Verlosung vom 03.01.2021

Am ersten Sonntag des Jahres wurden in den Hallen unter der ESA wieder die Blocki Spendenkisten verlost.

Unser Glückshexer war diesmal **HexaPentol**. Für diesen Einsatz hat er eine Plünderung III-Buch, ein Koboldpulver und einen 5-minütigen Glückstrank erhalten.

Gezogen wurden von ihm:



**BlueGirl201**  
**Jakob23820**  
**Jxckyx**  
**Kairer**  
**Legosunny**  
**lpfakevin001**  
**Sennara**  
**TheUnrealDoom**

## Herzlichen Glückwunsch!

### Euer Gewinn:

Wunderbare je 9 1/2 prall gefüllte Doppelkisten!

### Ihr möchtet beim nächsten Mal auch mitmachen? Ganz einfach:

Die nächste Verlosung ist am **Sonntag, den 07.02.21 um 20 Uhr.**

Ihr könnt nun wieder etwas bei Blocki im Spawn spenden und natürlich auch bei der Verlosung mitmachen.

Es gibt eine Losstation direkt neben Blocki: Werft dort einfach ein signiertes Buch hinein. Der Wetteinsatz von **5000 CT** wird euch kurz vor der Verlosung abgezogen.

**Viel Glück!**



#####

## Angebot des Monats im Super-Member-Tower

Wir beginnen das neue Jahr mit einem Spezialangebot im Super-



Member-Tower: Ein Premium Selbstbausatz für eine gemütliche Winterhütte. Ein warmes Bett, ein heißer Tee und der selbstgebaute Burger dürfen dabei natürlich nicht fehlen. Das Komplettpaket kann sich sehen lassen und kostet 50 000 CT. Geht ab dem Rang Super-Member. Einfach zu `/warp super`, mit dem Aufzug in den Shop und schon könnt ihr loslegen.

Im Super-Member-Shop findet ihr im Monat Januar auch noch zahlreiche andere exklusive Dekorationsgegenstände, die eurem winterlichen Wohnsitz den letzten Schliff verleihen.

Schaut gerne vorbei!



#####

## Biomisierung der Wildnis

Wir haben im Norden und Süden der Wildnis gezielt einige dunkle Taiga-Biome in das frische grün des Waldbiomes verwandelt. Auf diese Weise wurde die Attraktivität einiger Wildnis-GSe erhöht, die nicht in das bergige Tannenwelt Setting des Taiga-Bioms gepasst haben. Angeregt wurde diese Änderung von *Donnersteppe*.



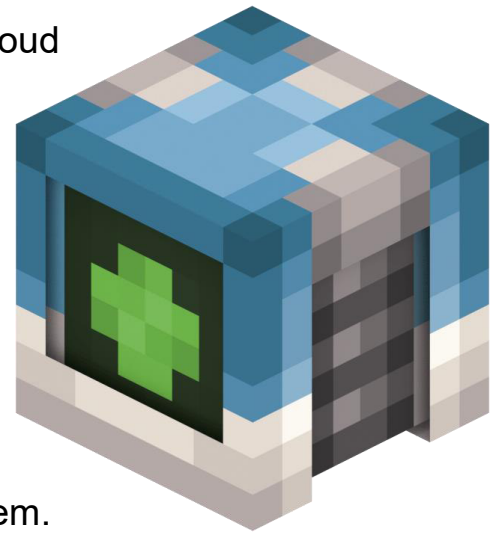
#####

## Cloud Experience Terminal

Ihr könnt nun für euer Cloud Storage Netzwerk ein Cloud Experience Terminal kaufen. In diesem ist es möglich Erfahrung einzulagern. Das funktioniert sogar von unterwegs aus mit einem Wireless Interface oder auch mit einem normalen Interface. Außerdem könnt ihr aus dem Terminal wieder Erfahrung in Form von Erfahrungsfläschchen oder direkt als Level in eurer Erfahrungsleiste entnehmen.

Die Kosten für ein Experience Terminal betragen schlappe 5000 CT. Wenn euer Terminal voll ist, könnt ihr Upgrades kaufen.

Viel Spaß mit dem neuen Feature für euer Lagersystem.



#####

## XP-Dusche im Jobcenter

Im Jobcenter steht euch im ersten Stock nun eine wunderbare XP-Dusche zur Verfügung. Nachdem ihr den Dispenser mit euren XP-Flaschen gefüllt habt, könnt ihr hier in den kleinen süßen Kugeln baden, während sie spielend einfach eurer Erfahrungsleiste hinzugefügt werden.



#####

## Erweitere XP-Wechselstube

Die XP-Wechselstube im ersten Stock des Jobcenters wurde um den 50-Level-Umtauschslot erweitert. So könnt ihr noch bequemer eure XP in Flaschen abfüllen!

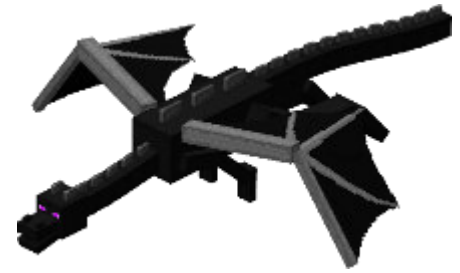




#####

## Job-Balancing

Das Töten des Enderdrachen wurde mit Vanilla-Equipment unter Einbezug von aktuellen Spielstrategien erneuert getestet. Die Entlohnung des Jägers für diese Tätigkeit wurde entsprechend angepasst.



Zudem wurde die Entlohnung des Gärtners für Porzellansternchen nach der Korrektur eines Rechenfehlers korrigiert.

#####

## Der Seelenfänger

Mit dem Seelenfänger kannst du Tiere und Mobs in den Farmwelten und auf der Hauptwelt jagen, fangen und transportieren.

Maultiere, Skelettpferde, Zombiepferde und Drachen können nicht eingefangen werden. Bösertige Mobs können nicht auf der Hauptwelt ausgesetzt werden, genauso wenig wie fremde Grundstücke geplündert werden können.

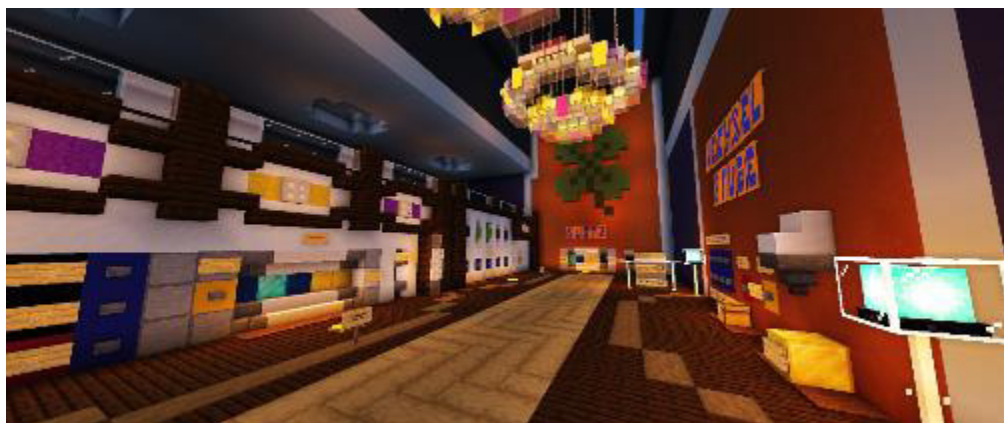
Die Seelenfänger gibt es im Adminshop im Spawn für 500 CT das Stück zu kaufen. Die von Richie entwickelten Behältnisse für unschuldige Seelen sehen erst mit unserem [Custom Texturepack](#) richtig gut aus!



#####

## Da rattern die Maschinen!

Da jemand im Casino den Jackpot an der Slotmaschine geknackt hat, in Höhe von 4.5 Millionen CT, erlebte das Casino einen Aufschwung an Besuchern!



Aus diesem Anlass gibt es im Casino nun zwei neue Slotmachines mit einem festen Einsatz von 1000 CT.

Könnt ihr auch den Jackpot knacken?

#####

## Norddorf fertiggestellt

Das Norddorf hat als Teil des Sommerbaueventes 2020 nun eine idyllisch bepflanzte Umgebung erhalten und wurde damit offiziell fertiggestellt. Falls ihr das kleine Meisterwerk erkunden oder mit den Villagern handeln wollt, nutzt einfach den Teleportationspunkt `/warp Norddorf`



#####

## Eventchat

Es gibt nun einen Eventchat für chatlastige Events, wie die Auktionen oder MoMa. Der Chat ermöglicht das vom Hauptchat optische und optional physikalisch abgegrenzte Eventgeschehen.

```
[Spieler] Jxckyx ► ich biete 200k  
[Staff] TheoRetisch1 ► Wer bietet mehr?
```



Das Prinzip funktioniert wie folgt: Wenn ihr auf dem Server joint, könnt ihr automatisch Nachrichten im Eventchat lesen. Begebt ihr euch in eine Eventregion könnt ihr automatisch auch im Eventchat schreiben. Mit einem \* vor der Nachricht können Nachrichten in den globalen Chat gesendet werden.

Zusätzlich könnt ihr eure Eventchatnutzung über Befehle reglementieren: Mit `/eventchat on/off` könnt ihr das Schreiben unabhängig von eurem Standort aus- oder anstellen. Möchtet ihr den Eventchat bis zum nächsten Relog ausblenden, ist dies mit `/eventchat hide` möglich. Der Eventchat bietet also umfangreiche Möglichkeiten das Spielgeschehen bei chatlastigen Events für alle Beteiligten angenehm zu gestalten.





#####

## Unsichtbare Rahmen



Unsichtbare Itemframes sind ein supercooles Gestaltungsmittel für die kleinen Details! Deshalb könnt ihr ab sofort unsichtbare Rahmen craften. So sieht das Rezept dazu aus:



In der Crea gelangt ihr mit dem Befehl `/Rahmen` an die kleinen Allzweckwaffen. Auch unsichtbare Itemframes sind im City-Center verboten.

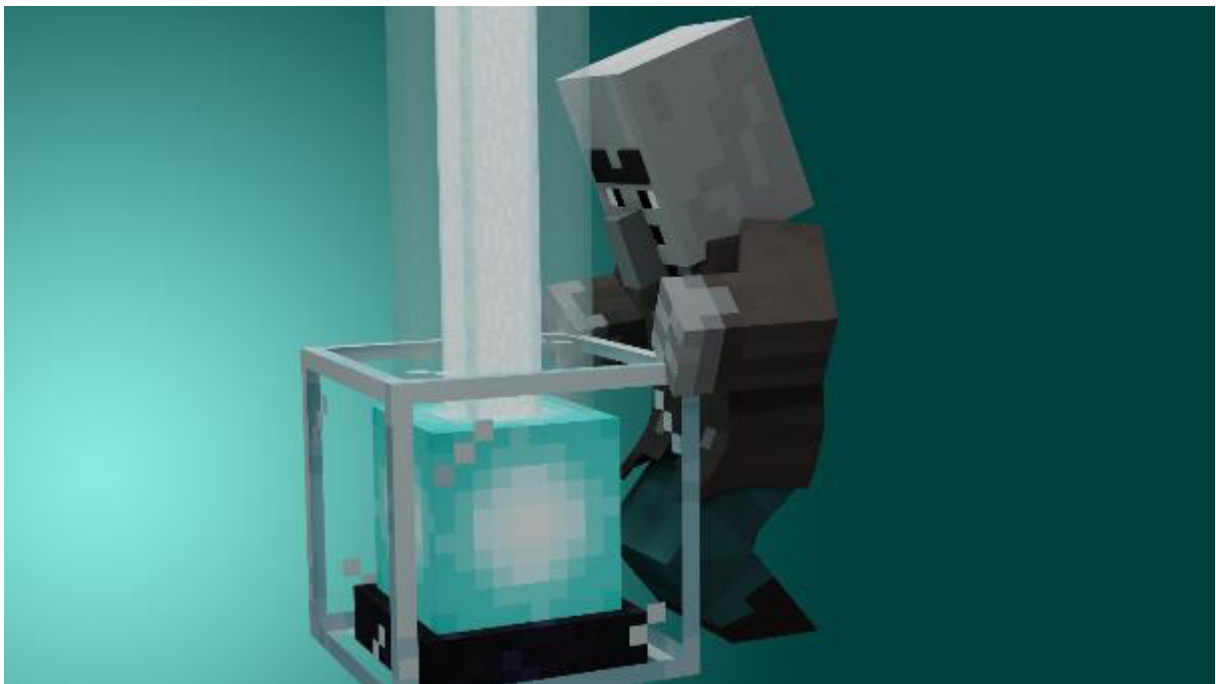


Seit gewarnt: Unsichtbare Rahmen ohne Items lassen sich nur schwer wiederfinden, denn sie sind ... nun ja unsichtbar.

#####

## Leuchtfeuer Verbot in Symphonia

Aktivierte Leuchtfeuer sind in Symphonia aus ästhetischen und nachbarschaftlichen Gründen verboten. Die Effekte können beim Staff eingekauft werden. Mehr Informationen dazu gibt es [hier](#).



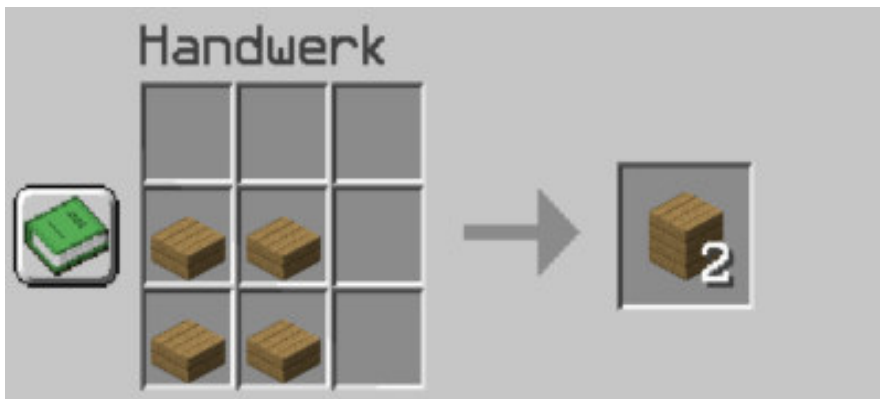
#####

## Rezeptupdate von Omi

Omi hatte zu Weihnachten so viel zu tun. Dabei ist ihr ein Fehler bei ihren letzten Rezepten unterlaufen.

Eines ihrer neuen Rezepte passte nicht mit den Standardrezepten zusammen. Daher hat sie ein kleines Update für euch.

Ab sofort könnt ihr aus 4 **Stufen** eines Materials 2 **Blöcke** des Materials craften.



Das alte Omi-Rezept, bei dem man aus 2 Stufen einen Block craften konnte, verschwindet dafür.

#####  
--- Ende der Kurznachrichten --- Ende der Kurznachrichten --- Ende  
#####

---

Verfasst von Lau, Hexa, Richie und Theo



# Votemeister Dezember 2020/Januar 2021

## Die Verkündung

Es ist wieder soweit gewesen. Ihr habt alle fleißig gevotet. Die Statistik auf der Homepage unter *Ranglisten/Votes* zählte vom 12. Dezember bis zum 08. Januar. Es ist fast unglaublich, wie viele treue Voter und Voterinnen wir haben. Nun steht fest, wer von euch diesmal auf den ersten drei Plätzen mit den meisten Votes gelandet ist! Hier das Ergebnis:

### 1. Platz - 28 Votes

*achimspl*  
*Anexa, BarSerkr*  
*Donnersteppe*  
*joluschr*  
*LastLife18*  
*LauCherry*  
*Legosunny, Lele*  
*Lissaminka*  
*LottaXL*  
*melly061992*  
*Purzlein, Rabadac*  
*Rabenherz, zScout*

#### Preis:

- das legendäre Votemeisterbanner
- einen Weihnachtseesel
  - 15 Seelenfänger
  - 12 Antiken Schrott

### 2. Platz - 27 Votes

*Das Floo*  
*Himmi\_MK*  
*Jakob23820*  
*Jxckyx*  
*LadyDarkReed1885*  
*TheoRetisch1*  
*Untote*

#### Preis:

- 1 PonyToGo-Sattel
- 10 Seelenfänger
- 8 Antiken Schrott

### 3. Platz - 26 Votes

*HexaPentol*  
*Shinama*

#### Preis:

- 1 PonyToGo-Sattel
- 5 Seelenfänger
- 4 Antiken Schrott

Herzlichen Glückwunsch an die Gewinner! Die Preise werden frei Haus geliefert. Nun wurde am Freitag, den 08.01.21 bereits der Reset-Knopf gedrückt und ihr habt alle wieder die gleiche Chance, ganz weit nach oben zu kommen und vielleicht das nächste Mal sogar auch zu gewinnen - Die Preise variieren mit jeder NCT. Am 12. Februar um 23:59 Uhr wird wieder zurückgesetzt und für die nächste Ausgabe ausgewertet. Voten könnt ihr ingame mit */vote* oder mit einem Klick auf den Votebutton auf unserer Homepage. Frohes Voten!

# Portrait des Monats

Diesmal von unserem Member MaaariX

---

## Mein Ingame-Name:

MaaariX

## Mein Rang auf dem Server:

Member

## Mein Wohnort auf dem Server:

Idyllica 25

## Mein Beruf auf dem Server:

Bergarbeiter

## Wie lange bin ich dabei:

Oktober 2014, aber so richtig erst seit August 2020.

*Anmerkung der Redaktion:*

*Der erste Login war am 11.10.2014*

## Was mache ich auf Corp am liebsten:

Die Welt von Corp erkunden und meinem Beruf nachgehen.

## Was gefällt mir auf Corp am besten:

Die dauerhafte Spielfreude und Freundlichkeit der Spieler.

## Was gefällt mir hier nicht:

Die FPS Drops in manchen Teilen von Corp.

## Was mir sonst noch so einfällt:

Viel Spaß beim Zocken. :)





## Foto - Knips

Dein Bild für uns



Heute gibt es gleich zwei Fotos von spaßigen Tierchen.  
Bild Nummer 1:



Smilla93 staunte nicht schlecht, als sie diese kleine masochistisch veranlagte Biene namens Willi auf der Steinsäge entdeckte. Schnell hat sie auf den Auslöser gedrückt und dieses Ereignis für uns festgehalten. Für diesen scharfen Schnappschuss erhält sie ein Bienenpaket.

Bild Nummer 2:



Auch Küken wollen Trecker fahren, dachte sich Donnersteppe, als sie beim beliebten Spiel „Helgas Kinderstube“ dieses random gespawnte Küken entdeckte. Trotz Zeitdruck schoss sie schnell dieses Foto. Für diesen rasanten Schnappschuss erhält sie ein Hühnerpaket.

Ob das Küken eine gültige Fahrerlaubnis besaß, konnte leider nicht festgestellt werden.

Ihr möchtet auch mitmachen? Habt auch sehenswerte Screenshots von lustigen Begebenheiten, schönen Ausblicken, besonderen Blickwinkeln? Reicht eure Fotos einfach ein. Ihr habt zwei Möglichkeiten. Entweder ladet ihr euer Bild im TS im Memberupload/-download hoch (*in diesem Falle immer einem Staffler Bescheid sagen oder eine Modreq schreiben: /modreq Foto-Knips <Titel des Bildes> im TS*), oder ihr schickt im Forum eine PM an LottaXL mit dem Bild. Wird euer Bild für die Zeitung ausgewählt, erhaltet ihr ein Überraschungspräsent.

---

Verfasst von Lotta



---

Hier könnte dein Leserbrief stehen!

Hast du etwas zu einem Beitrag zu sagen?

Weißt du etwas Lustiges aus der Corp-Welt zu erzählen?

Hast du Vorschläge, Kritik oder Fragen?

Dann bist du hier richtig!

Einfach deinen Leserbrief als PM im Forum an LottaXL senden.

Die Redaktion der NEW CORP TIMES behält sich vor, Leserbriefe zu kürzen.

Der Inhalt der Leserbriefe gibt nicht die Meinung der Redaktion wieder.

---



# Mein Lieblingsplatz

*Diesmal von unserem Ehren-Member Rabadac*

---



Nach einem anstrengenden Tag in der Mine oder bei der RabaBau AG sitze ich gerne am Steg vor meinem Haus, neben dem Herrensitz und entspanne mich beim Angeln. Mein Blick fällt auf die schöne Bucht und im Hintergrund auf das Chateau. So lässt es sich leben!



## Witz(e) des Monats

Lachen bis der Arzt kommt

---

Wunder sich die Ehefrau: "Warum schlägst du denn dauernd Saltos, Schatz?" "Ach, ich habe vorhin meine Medizin genommen, aber völlig vergessen, sie vorher zu schütteln..."



Eine ältere Dame kommt zum Arzt und sagt:

„Doktor, ich habe diese ständigen Blähungen, obwohl sie mich nicht so sehr stören. Sie stinken nie, und sie gehen immer leise ab. Wirklich, ich hatte bestimmt schon zwanzig Blähungen, seit ich hier im Raum bin, obwohl sie das nicht bemerken konnten, weil das ohne Geruch oder Geräusch passiert.“

Der Doktor: „Nehmen Sie diese Tabletten und kommen Sie in einer Woche wieder.“

Nach einer Woche erscheint sie erneut und sagt:

„Doktor, was zum Teufel haben Sie mir da gegeben? Meine Blähungen, obwohl sie immer noch leise sind, sie stinken fürchterlich!“

„Sehr gut. Jetzt, wo Ihre Nase wieder funktioniert, wollen wir uns um Ihr Gehör kümmern...“



Chefarzt: Wie ist die Operation verlaufen?  
Assistenzarzt (wird ganz blass): Ups, ich hatte Obduktion verstanden.



---

Zusammengestellt von Lotta und Lele