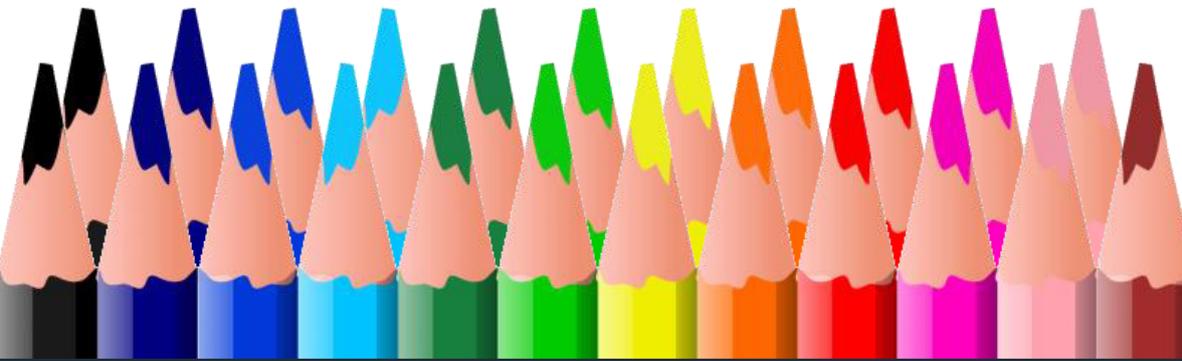




Sommerzeit ist Stiftzeit

Lust auf einen Ferienjob auf Corp?

- 2 -



AKTUELLES

Sommerbauprojekt



Wir möchten mit euch Dörfer bauen.

- 4 -

SERVERINFO

Insel ForSale



Eine neue Insel für euch!

- 11 -

TrashItem



Der intelligente Mülleimer

- 12 -

Bauwerke



Neue Bauwerke auf Corp

- 13 -

Corp-Ticker



Der diesmal etwas längere Corp-Ticker.

- 17 -

Portrait



Erfahrt mehr über unseren rustikalen Rabadac.

- 29 -

GS-Contest



Bob der Blockmeister erklärt's euch!

- 7 -

Omis Rezepte



Spannende neue Rezepte

- 24 -

Votemeister



Die Gewinner der letzten Voteperiode!

- 25 -

Pferdereise



So könnt ihr mit Pferden teleportieren.

- 26 -

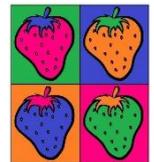
Pimp Your GS



Das Dispenser-Item.

- 27 -

Kunst



Eure ArtDeko-Kunst hat es auf die Hauptwelt geschafft!

- 8 -

Das Corp-Quiz von TwentyOne136

- 30 -

„Die Gründung von Anagrom Ataf“ - Die Story von Txnix – Teil 2

- 31 -

Helft Lotta bei der Suche nach ihrem Bett!

- 33 -

Himmi_MK stellt uns seinen Lieblingsplatz vor.

- 34 -

Foto-Knips! Itz_Nici_ hat einen echten Schnappschuss gemacht.

- 35 -

Was zum Lachen gibt es wieder ganz am Ende.

- 36 -

Es geht wieder los! Stiftalarm!

Die Bewerbungsphase für Stifte beginnt

Die Winterjacken sind eingemottet. Alles grünt und blüht. Es wird jeden Tag wärmer und langsam erscheint am Horizont das Wort **SOMMER**. Und pfiffige Corpler wissen nun genau, was Sache ist. Es geht wieder los!



Was ist das?

Die Sommerferienzeit ist auf Corp eine besondere Zeit. In der Zeit kann man nämlich bei uns einen Ferienjob als Stift annehmen.

Was macht ein Stift?

Der Stift soll uns beim Support helfen (Regionsrechte in Shops und auf Creativewelt-GSen, Modreqs, allgemeine Fragen und sonstige Hilfeleistungen) und bei anderen Serverarbeiten tatkräftig unterstützen (Routinekontrollen, Bauen, Events, ...).

Der Ferienjob ist auf maximal 3 Wochen beschränkt.

Wie kann ich mitmachen?

Wer Interesse an dem Job hat, braucht einfach nur eine Modreq zu schreiben: **/modreq Ich möchte mich als Stift bewerben.**
Dann sprechen wir euch an und bitten zu einem Gespräch im Teamspeak. Ihr müsst dann einen kleinen Wissenstest rund um Corp bestehen.

Was gibt es für Voraussetzungen?

- Funktionierendes Headset und Teamspeak3
- Fundiertes Wissen rund um Corp
- Gutes Benehmen und akzeptable Rechtschreibung

Macht mit! Wir freuen uns auf euch!



[Stift] <Hier könnte bald dein Name stehen>

Verfasst von Lotta



Hier könnte dein Leserbrief stehen!

Hast du etwas zu einem Beitrag zu sagen?
Weißt du etwas Lustiges aus der Corp-Welt zu erzählen?
Hast du Vorschläge, Kritik oder Fragen?
Dann bist du hier richtig!
Einfach deinen Leserbrief als PM im Forum an LottaXL senden.

Die Redaktion der NEW CORP TIMES behält sich vor, Leserbriefe zu kürzen.
Der Inhalt der Leserbriefe gibt nicht die Meinung der Redaktion wieder.

Sommerbauprojekt 2020

Member und Staffler bauen gemeinsam

Villagerdörfer – Renovierung und Neubau

Unser Sommerbauprojekt steht in diesem Jahr ganz im Zeichen der Villager und geht zwölf Wochen lang vom 20. Juni bis 12. September.



Seit der Version 1.14 Gibt es fünf verschiedene Dorftypen mit jeweils anders aussehenden Villagern. Diese verschiedenen Dörfer möchten wir auch auf der Hauptmap haben.

Unser Plan für das Sommerbauprojekt:

1. Etnaria in einen *Ebenendorf* umbauen/neugestalten
2. Das Norddorf in ein *Taigadorf* umbauen/neugestalten
3. Ein *Savannendorf* in der Nähe von Anagrom Ataf neubauen
4. Ein *Tundradorf* im neuen Wohngebiet im Schnee biome neubauen
5. Ein vorhandenes *Wüstendorf* umbauen/neugestalten

Dabei wollen wir die Gebäude des Dorfes im Stil der Vanilladörfer belassen. Allerdings müssen alle Gebäude größer werden, damit man sie auch vernünftig einrichten kann.

Alles findet wieder im Bauprojekte-Bereich unserer Creativewelt statt. Gebaut wird auf einem GemeinschaftsprojektGS. Fertige Gebäude



werden bei Gefallen direkt in das vor Ort kopierte Dorf/in die kopierte Landschaft gepastet. Wir werden ein Dorf nach dem anderen fertigstellen und immer nur maximal zwei Dörfer zurzeit bearbeiten. Bei **/warp sommer** findet ihr neben jeder Menge Erklärtafeln auch Miniversionen der fünf Dörfer im Vanillastil.



Für jedes Dorf gibt es einen genauen Plan mit Einzelheiten, benötigten Gebäuden und sonstigen Vorgaben – allerdings erst, wenn wir das Dorf auch angehen.

Wer beim Sommerbauprojekt mitmachen möchte, schreibt einfach eine Modreq: **/modreq Ich möchte ein Dörfler sein!** Ihr bekommt dann Rechte auf dem GemeinschaftsprojektGS und wir melden uns dann bei euch und besprechen, wo ihr helfen und was ihr bauen möchtet.



Um euch das Bauen und Gestalten zu erleichtern, steht euch eine Auswahl an Bannern und Dekoköpfen zur Verfügung. Außerdem können alle Sommerbaueventteilnehmer unabhängig vom Rang an einer

ArtDeko-Schulung teilnehmen, die regelmäßig während der ganzen Projektzeit angeboten wird. Nach erfolgreicher Teilnahme erhaltet ihr temporäre Rechte auf dem ProjektGS. Solltet ihr noch nicht Pro-Member sein, wird euch die Schulung bei Erreichen des Ranges gutgeschrieben. Besitzt ihr WorldEdit-Rechte auf der Creative-Welt, dürft ihr diese selbstverständlich nutzen und auch anderen Teilnehmern damit helfen.

Jeder, der erfolgreich am Sommerbauprojekt mitwirkt, bekommt am Ende eine von uns gepackte Villagerkiste als Dankeschön.

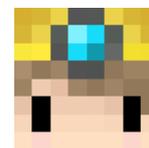
Auf eine erfolgreiche Sommerbauphase,
euer Staffteam



Verfasst von Lotta

Bob Blockmeister kehrt zurück

... und sucht eure GSe



Ihr habt oder kennt ein besonderes Grundstück? Ist es baulich schön? Ist die Landschaft etwas Besonderes? Hat es eine interessante Technik? Sind Einrichtung oder Farmanlagen sehenswert?

Dann könnt ihr ab sofort eure GSe oder die eurer Freunde/Nachbarn bei unserem Bob Blockmeister einreichen. Dafür einfach eine Modreq schreiben:

/modreq Bob: <GS-Nummer>, <was macht das GS sehenswert>

Bob schaut dann vorbei. Ist er auch eurer Meinung, stellt er das GS mit allen anderen eingereichten und für gut befundenen GSe in der nächsten NCT vor.

Und dann kommt ihr ins Spiel!

Ihr dürft euch diese GSe anschauen und darüber abstimmen, wie gut sie euch gefallen. Aber bevor das losgehen kann, brauchen wir erst einmal eure Grundstücke.

Was haben wir davon, fragt ihr euch sicherlich.

1. Solange die Abstimmung läuft, gibt es im Bauamt (/warp bauamt) im Büro von Bob Blockmeister GS-Klickschilder, mit denen andere Member sich direkt zu eurem GS porten können. Ihr habt dann hoffentlich jede Menge Besucher, die sich eure Grundstücke anschauen.

2. Bekommt ihr durch die Abstimmung genügend Punkte zusammen, erhaltet ihr eine Auszeichnung: den BOBBY – in Eisen, Gold oder Diamant. Dieser wird an eurem GS-Eingang für jeden sichtbar aufgestellt.



Shulkerkiste



Ihr selbst erhaltet eine BOBBY-Kiste mit entsprechendem Bobby-Kelch, Gold- und Diamantblöcken und mehr. Außerdem bekommt ihr ebenfalls in Bobs Büro ein

dauerhaftes Klickschild auf der Tafel für ausgezeichnete Grundstücke.

Eingereicht werden können Grundstücke ab sofort bis zum 5. Juli. Mit Erscheinen der 124. Ausgabe der NCT am 13. Juli beginnen dann die Abstimmungen. Aber darüber mehr in der nächsten NCT.

Euer Bob Blockmeister



Verfasst von Lotta

Parkkunst 2020

Die Gewinner des Bauevents

Wir haben euch aufgerufen, vier leere Podeste mit eurer Kunst zu füllen. 14 Kunstwerke sind nun entstanden und wir hatten die Qual der Wahl. Nun sind alle vier Podeste im Centralpark belegt (*/warp centralpark*):



Die Kunstwerke von **zKaaneki**, **snowpantherX**, **aerulion** und **Donnersteppe** zieren nun den Blumengarten und haben somit das Parkkunst-Bauevent gewonnen. Euren Preis in Form einer Kunstkiste wurde euch schon an euer erstes GS-Home geliefert.

Aber alle anderen TeilnehmerInnen müssen nicht traurig sein. Da uns die Wahl so schwerfiel, haben wir für alle anderen Kunstwerke einen Platz auf der Map gefunden.

Zwei weitere Objekte haben nun ebenfalls ein Plätzchen im Park gefunden:



Der ‚*Minenarbeiter*‘ von **Itz_Nici_** und der ‚*Dark Falcon*‘ von **Rabadac**.



Auf dem Spawnvorplatz findet man nun das ‚*Schwebedings*‘ von **Donnersteppe**.



Neben dem Fitness-Center steht die ‚*Akrobatik*‘ von **Donnersteppe**.

Den Garten der Gruselvilla bereichern die ‚Hexaverbrennung‘ von **SilberRegen** und ‚Voldemort‘ von **Richie932**.



In Anagram Ataf ruht der stolze ‚Lion King‘ von **Richie932**.

Auf dem Weg zur Bibliothek steht der ‚Rednéř‘ von **TwentyOne136**.



Vorm kleinen Park südlich vom Super-Member-Tower findet man die Kunst ‚ohne Namen‘ von **Donnersteppe**.

Vielen Dank allen Teilnehmern und Teilnehmerinnen!

Verfasst von Lotta

Trauminsel zu verkaufen

Eine Insel für dich allein



Unweit der Pferdewiese südlich von London, hat diese beeindruckende Insel alles, was man für ein Aussteigerleben benötigt. Auf ihren geräumigen 18 816 Blöcken (168 x 112) bietet sie sogar einige Custom-Bäume umsäumt von einer saftigen Wiese. Auf der Insel sind insgesamt 100 Tiere und 150 Trichter erlaubt. Außerdem ist es euch auch noch gestattet, 300 Rüstungsstände zu benutzen. Anschauen könnt ihr sie bei [/warp insel](#).

Irgendwann im Laufe dieser Woche wird in einem unserer Informationsmedien (Forum, Facebook, Homepage, Chat oder Infotafel im Spawn) eine Notiz mit dem Preis gepostet. Wenn ihr ihn entdeckt, ihr allein oder zu mehreren das nötige Kleingeld besitzt und die Insel haben möchtet, dann schreibt bitte im Forum unter Inselkäufe -> Insel 4 (und NUR dort! Alle anderen Kaufbekundungen werden ignoriert!) einen Beitrag mit dem Text:

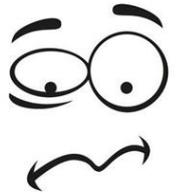
"Ich kaufe/wir kaufen Insel-4 für XXXXX CT"

Wobei für die 'X'e der Kaufpreis eingetragen wird. Wer dies zuerst postet, erhält die Insel (Zahlungsfähigkeit vorausgesetzt). Falls ihr die Insel mit mehreren Leuten zusammen kaufen möchtet, schreibt bitte, wer Owner und wer Member wird. Der zukünftige Owner muss den gesamten Kaufpreis auf seinem Konto haben.

Der intelligente Mülleimer

Ein Feature aus Richies Schmiede

Schon einmal beim Minen das ganze Inventar voll Cobble zugemüllt?
Hast du beim Farmen keine Lust gehabt, Zuckerrohr aufzusammeln?
Du hebst deinen Keller aus und möchtest keine Erde haben?



Da haben wir nun die Lösung dank *Richies intelligentem Mülleimer!*

Wie geht das? Was muss ich machen?

Du schnappst dir eines der Items, die du nicht haben möchtest – zum Beispiel einen Erdblock.

Damit gehst du zum nächsten Amboss, legst ihn rein und benennst ihn um in **Trash**. Das kostet dich 1 Level.



Dieses benannte Item legst du nun in dein Inventar und gehst weiter deiner Arbeit nach – zum Beispiel Keller ausheben.

Jedes gleiche Item – in unserem Beispiel ein Erdblock – das du nun aufsammelest, landet automatisch im Mülleimer.

Du wirst beim ersten Item vorsichtshalber durch ein Geräusch und einen Text benachrichtigt, dass du ein *TrashItem* im Inventar hast.



Dieses *TrashItem* ist immer wieder verwendbar.

Du kannst natürlich auch mehrere verschiedene *TrashItems* in dein Inventar legen.

Verfasst von Lotta, erfunden von Richie

Renovierte Bauwerke

Villagerdorf, Bahnhof und Casino

Auf Corp sind in den letzten Wochen drei Werke fertiggestellt bzw. renoviert worden.

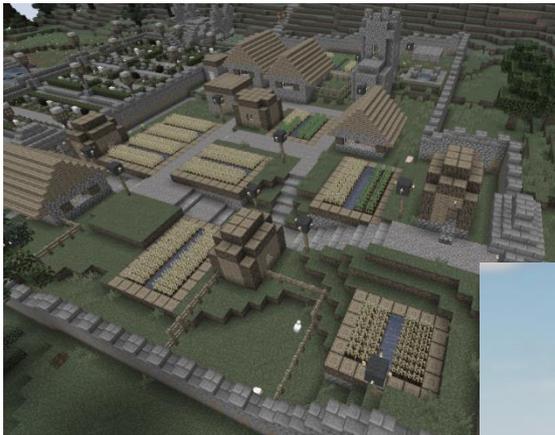
Das Projekt von DasFloo:

Renovierung des Villagerdorfes in Lystra

Seit Februar vergangenen Jahres arbeiteten DasFloo und LadyDarkReed1885 an dem kleinen Villagerdorf in Lystra.

Nun ist es fertig und hat sich von einem 2012 Standard-Villagerdorf in ein gemütliches individuelles Dörfchen verwandelt, in dem es viel zu entdecken gibt.

Danke für diese Verschönerung!



Wer es sich anschauen möchte, läuft vom Lystra-Spawn einfach nach Süden durch den Tunnel und biegt danach nach links ab und folgt der Ausschilder-11ung. Und schon steht ihr vor den Toren von **Livik**, dem renovierten Dorf.



Der Bahnhof von Rabenherz

Bahnhof Pferdewiese

Schon im April 2018 im Zuge eines Bauwettbewerbes wurde der Bahnhof von Rabenherz gebaut und landete auf dem dritten Platz. Gleich danach fand er seinen Platz auf der Hauptmap als Station für die Pferdewiese. Nun nach zwei Jahren wurden endlich die Inneneinrichtung und andere Kleinigkeiten von Lotta überarbeitet und fertiggestellt.



Wer sich den Bahnhof anschauen möchte, steigt einfach an einem beliebigen Bahnhof in den Zug und fährt zur Station ‚Pferdewiese‘.

Das stadtbekannte Casino von HexaPentol, Meowinger und BarSerkr erstrahlt in neuem Glanz. HexaPentol hat es renoviert und überarbeitet.

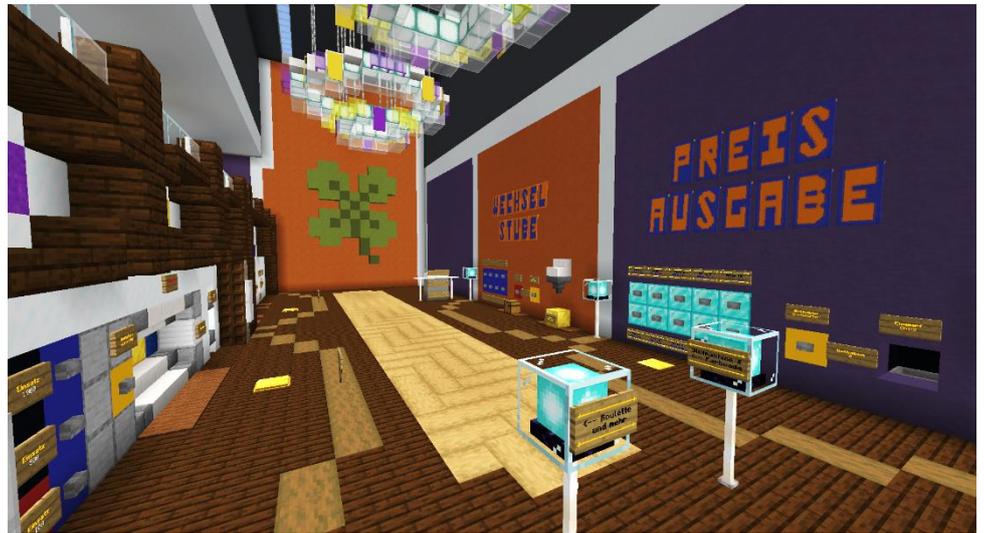
Casino in Corp-City

Neue Preise? Neue Glücksspielautomaten? Neue Chancen?

Wer die letzten Tage aufmerksam in den Chat geguckt hat, wird etwas von einem Casino-Umbau gelesen haben.

Das Casino wurde nämlich im Kern verbessert. Langsame Automaten raus und schnellere rein! Anstatt von den ursprünglichen *fünf* Automaten gibt es jetzt nur noch **vier**, aber diese haben es in sich.

Nun kannst du wie früher die Chips in **neue Preise** umwandeln, oder einfach direkt zurück in CT! Die **Wechselstube** und die **Preisausgabe** befinden sich im östlichen Teil des Casinos.



Möchtest du etwas Klassisches spielen, dann zock' ein wenig an der **Slotmaschine**, oder versuche dein Glück beim **Roulette**.

Oder wolltest du schon immer mal einen Code knacken? Dann probiere den neuen Automaten „**Farbcode**“ aus.

Wenn du lieber den Ton angeben möchtest, kannst du dir auch den Automaten „**Sequence**“ anschauen. Dort bestimmst du die Reihenfolge.



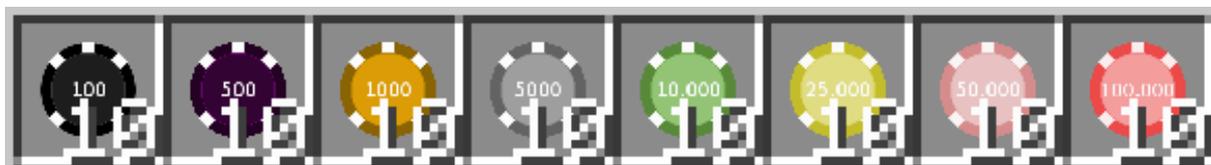
Da ist für jeden etwas dabei.

Im Eingangsbereich kannst du dir nun auf der linken Seite deine Chips kaufen.

Ist dir die Chip Textur zu langweilig, kannst du unser *Corpsches Resourcepack* herunterladen. Das findest du auf unserem

TeamSpeak-Server

im Member Upload-/Downloadbereich unter Sonstiges. Es heißt CorpPack. Dort haben alle Chips ihre ganz eigene Textur.



Wenn dich nun die Lust gepackt hast, kannst du gerne bei **/warp casino** vorbeischaun.

Mit „Geld zurück Garantie“ =)

Der Staff wünscht euch viel Glück.

###Corp-Ticker ### Corp-Ticker ### Corp-Ticker ###
Kurznachrichten für euch --- Kurznachrichten für euch --- Kurznachrichten
#####

Blocki-Verlosung vom 7. Juni 2020

Bei der Blocki-Verlosung gab es wieder jede Menge Spenden. Daher konnten wir wieder acht lukrative Truhenpakete verlosen. Die Glücksfee war diesmal **Isotronic**. Für diesen Einsatz hat er ein Glück III-Buch, ein Koboldpulver einen Glückstrank und ne Buddel Rum erhalten.

Gezogen wurden von ihm:



Christianex3
DNTPLYMORE
Imizeey
Jakob23820
LauCherry
Qulea1707
TwentyOne136
zKaaneki

Herzlichen
Glückwunsch!

Euer Gewinn:
je 10 prall gefüllte
Doppelkisten

Ihr möchtet beim nächsten Mal auch mitmachen? Ganz einfach:
Die Verlosungen finden immer am ersten Sonntag im Monat statt.
Die nächste Verlosung ist am **Sonntag, den 05.07.20 um 20:00 Uhr**.
Ihr könnt nun wieder etwas bei Blocki im Spawn spenden und natürlich auch bei der Verlosung mitmachen.
Es gibt eine Losstation direkt neben Blocki: Werft dort einfach ein signiertes Buch hinein. Der Wetteinsatz von **5000 CT** wird euch kurz vor der Verlosung abgezogen.

Viel Glück!

#####

Angebot des Monats im Super-Member-Tower



Der Sommer steht vor der Tür. Was gibt es besseres, als sich (vorausgesetzt, man ist mindestens Super-Member) im Super-Member-Tower das Angebot des Monats zu schnappen:

einen Selbstbausatz für einen coolen Garten-Poolbereich. Er besticht durch sein modernes und klares Design. Lädt zum Relaxen ein und beinhaltet 3(!) Deko-Köpfe. Und das alles für nur schlappe 65 000 CT!

Aber der Juni bringt natürlich noch mehr Neues. Frische Angebote sorgen für Freude und kurbeln die Kauflust an.

Einfach vorbeischaun bei `/warp super` und dann mit dem Aufzug in den Shop.

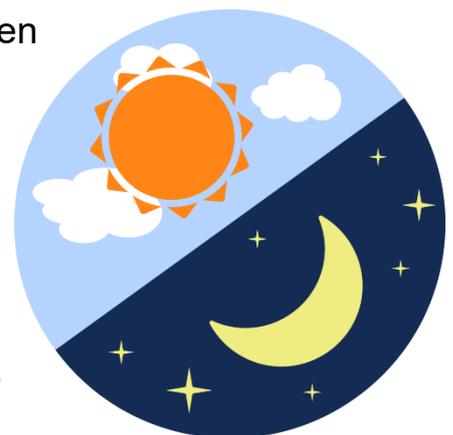
#####

Neuerungen auf der Crea

Angeregt durch den Vorschlag von Legosunny haben nun alle Member in der Creative-Welt Zugriff auf den `ptime`-Befehl.

Das heißt: mit `/ptime <night/day/Zeitangabe in XX:XX/reset>` könnt ihr euch eine beliebige Zeit einstellen oder sie wieder reseten. Ganz praktisch fürs Bauen bei Tageslicht (`/ptime day`) oder Schauen und Bestaunen deines Projektes im Mondschein (`/ptime night`). Vielleicht soll dein Haus im Sonnenaufgang erstrahlen (`/ptime 08:00`).

Alles ist nun möglich. Du kannst deine persönliche Zeit selbst reseten mit `/ptime reset`. Wenn du die Creative-Welt verlässt, wird sie aber auch automatisch resetet.



#####

/dback von Anfang an!



Durch eine angeregte Diskussion im Forum, gestartet von Anexa, ist uns bewusst geworden, dass Neulinge mehr Sicherheit bezüglich ihres Hab und Gutes haben sollten. Gerade für neue Spieler ist der Verlust von Ausrüstung und Items oft bitter. Deshalb können nun schon Member den Befehl `/dback` benutzen. Mit

diesem Befehl können sie zu ihrem letzten Todespunkt zurückkehren und so hoffentlich ihren Besitz retten.

#####

***NEU* Checkpoints im Kikel-Jump**

Ab sofort müsst ihr im Kikel-Jump (`/warp jump`) nun nicht mehr alle Etagen in einem durchziehen und dort so oft tagelang drinnen verbringen. Es gibt dank Kikel nun Checkpoints!



Nach Beendigung einer Etage, wenn ihr euren Preis abgeholt habt, könnt ihr das Jump ‚n‘ Run bedenkenlos verlassen. Drückt einfach beim nächsten Mal den Knopf der Etage, bei der ihr weitermachen möchtet. Habt ihr die Etage davor geschafft, werdet ihr automatisch geportet. Habt ihr sie noch nicht geschafft, bekommt ihr einen Hinweis, dass der Checkpoint für euch noch nicht freigegeben ist.

Du hast diesen Checkpoint noch nicht freigeschaltet.

#####

Color-Dance-Belohnungen

Uns wurde von Anexa vorgeschlagen, bei Color-Dance eine Belohnung einzuführen, um die Spieler mehr zu motivieren. Das ist nun geschehen. Hexa hat sich der Sache angenommen. Sobald man mindestens die rote/fünfte Stufe (Level 12) erreicht hat und gewinnt, bekommt man nach Abschluss der Runde 5 Diamanten.



#####

Neues im Redstonemuseum



Wann wart ihr das letzte Mal im Redstone-Museum? Wisst ihr nicht mehr? Noch gar nicht? Dann wird es jetzt Zeit! Gerade wurde dort ein großes 1.14 und 1.15 Update gemacht. Ihr findet dort nun unter anderem die Honigfarm aus der letzten NCT, einen automatischen Komposter und eine Erklärung neuer Blöcke, wie den Honigblock. Ein Besuch lohnt sich also. Ihr kommt hin mit `/warp rm`.

#####

Legenden-Upgrade

Wir haben das Schildfeature für den Legendenrang nun durch eine Kopierfunktion für Schilder etwas aufgebessert. So funktioniert es: Ein Rechtsklick mit einem Tintenbeutel auf ein beliebiges Schild kopiert den Inhalt. Ein Linksklick auf ein Schild mit dem Tintenbeutel fügt den kopierten Inhalt ein.



Sehr nützlich für aufwendigere Formatierungen bei Deko-Elementen. Das Kopieren und Pasten funktioniert natürlich nur dort, wo man auch Rechte hat. Angeregt zu diesem Upgrade hat uns zKaaneki.

#####

Corp verstößt gegen Menschen.. äh.. Villagerrechte!



Seit Anfang Juni können auf Corp Villager an die Leine genommen werden. Dies erleichtert den Sklavenhandel... äh.. den Transport der Ware ... äh... der Dorfbewohner. Nie wieder mit Villagern in Booten oder Minecarts durch die Straßen fahren.

#####

Jobwerte bei Farmer, Schmied, Alchemist und Crafter

Der Farmerwert für Wabenblöcke und Honig wurde von 3,96 auf 2,82 angepasst. Grund dafür war eine Fehlschätzung eines Aufschlags für den peripheren Zeitaufwand, der sich nicht errechnen lässt.



Der Schmied erhält nun mit 18.07 CT für eine Reparatur mit Level 1 fast das Dreifache des alten Werts. Alchemisten werden nun auch für das Craften von Effektpfeilen belohnt: 27 CT für 8 Pfeile auf Level 1.



Ebenso können sich Crafter über einen Lohn für das Craften von farbigen Shulkerkisten freuen.



Da schaut bitte bei `/jobs info Crafter`, da alle Farben unterschiedliche Entlohnungen haben.



#####

Regeländerung

Da nicht nur Jäger ein Interesse am Töten des Withers haben, zum Beispiel um Witherrosen zu erhalten, passen wir unsere Regeln entsprechend an. Es heißt nun: Das Ausnutzen eines Bedrockbugs beim Töten des Withers als *Jäger* ist verboten.



#####

Sky-PvP



Wir haben, wie ihr am letzten Samstag schon erleben durftet, zwei neue Maps mit neuen Herausforderungen bei Sky-PvP. Himmi hat uns eine Wüsten- und eine Dschungelversion gebaut.

#####

Farbige Korallen und Korallenblöcke



Habt ihr euch auch schon geärgert, dass bunte Korallen und Korallenblöcke nur im Wasser ihre schönen Farben behalten. Wenn man sie woanders als Deko oder zum Bauen verwenden möchte, sterben sie ab. Da haben wir, bzw. das corpsche Bauamt, die Lösung!

Gegen eine Gebühr von 10.000 CT könnt ihr euch eine Flag auf euer Grundstück legen lassen. Korallen in jeder Form sterben dann nicht mehr ab und bieten viele Dekomöglichkeiten. Schaut einfach bei `/warp bauamt` in der Etage ‚GS-Gestaltung‘ vorbei.



#####

Port zum eigenen GS



Gerade Neulinge vergessen oft, bei ihrem ersten GS ein Home zu setzen. Bisher haben wir sie immer wieder nach Hause gebracht. Pech nur, wenn kein Staffler da war. Nun gibt es im Spawn eine ‚Notport-Säule‘. Klickt man auf das Schild, öffnet sich eine selbsterklärende GUI, mit der man sich direkt auf sein GS porten kann. Einfach am Ende auf die Enderperle klicken. Man landet immer in der Mitte auf dem höchsten Punkt des Grundstückes. Aber Beeilung! Man hat nur 60 Sekunden Zeit. Dann verschwindet die Enderperle. Btw nicht nur für Neulinge nützlich. Jeder

hat bestimmt schon einmal aus Versehen sein Home überschrieben.

#####

Ruhm und Ehre

Du hast es endlich geschafft und bist Level 300 im Job. Traust dich aber nicht, den Job zu wechseln, weil dann dein Erfolg in Vergessenheit gerät? Das ist vorbei. Auf unserer Homepage könnt ihr wie gewohnt die Ranglisten der aktiven Jobs anschauen.

Zum Beispiel beim Schmied (Stand 13.6.20):

Top 10 – Schmied

Aktive Jobs

	Spieler	Job	Level
1	TheUnrealDoom, Hyrule_Warrior24	Schmied	300
2	evilsociety	Schmied	284
3	CEDI187erz	Schmied	263
4	Kairer	Schmied	254
5	Raptus0404	Schmied	214
6	schneitz140	Schmied	205

Neu ist, dass ihr jetzt auch inaktive Jobs anschauen könnt.
Zum Beispiel beim Schmied (Stand 13.6.20):

Inaktive Jobs (All Time)

	Spieler	Job	Level
1	zKaaneki	Schmied	300
2	_Hakuna_Matata_	Schmied	239
3	Jxckyx	Schmied	139
4	Ramon194	Schmied	48
5	TRv7en TV	Schmied	41

Das heißt, wenn Anexa (jetzt gerade auf Level 280) in seinem Job Bergarbeiter Level 300 schafft und zwei Wochen später in den Job Meeresforscher wechselt, wird er in der ‚All Time‘-Liste weiterhin als Level 300 Bergarbeiter gelistet. Seine Leistung ist weiterhin für alle sichtbar.

--- Ende der Kurznachrichten --- Ende der Kurznachrichten --- Ende
#####

Verfasst von LottaXL

Hier könnte deine Werbung stehen. Möchtest du für deinen Shop oder für etwas anderes werben, melde deine Anzeige im Forum an.

Eine kleine Anzeige ohne Bild kostet 150 CT.
Eine große Anzeige mit Bild kostet 300 CT.

Neue Rezepte von Omi

... nur auf Corp



Omi kann nicht nur kochen, nein, sie hat noch andere Crafting-Tipps und -Tricks auf Lager.

Hier verrät sie euch weitere Geheimrezepte:

Jetzt in Coronazeiten verbringt Omi abends viel Zeit vorm Fernseher und schaut ihre Lieblingsserien auf Corpflix.

Wenn sie ‚Verbotene Liebe auf dem Rice-Hof‘ schaut, greift sie immer zu ihrem Strickzeug und strickt Spinnennetze:

1 Spinnennetz

Ihr braucht nur 2 Stricknadeln (2 Sticks) und 7 Fäden und schon ist ein Spinnennetz fertig.



Bei ‚Grüne Rosen‘ zieht Omi ein etwas natürlicheres Hobby vor und fertigt aus Seegras geschickt Seerosenblätter.

1 Seerosenblatt

Seegras gibt es überall.
Seerosenblätter nur im Sumpf.
Mit Omas Trick macht man aus 4 Seegras 1 Seerosenblatt.



Bei ‚Games of Corp‘ wird es bei Omi magisch. Ihre Augen werden lila und man darf sie nicht mehr ansprechen, bis die Folge zuende ist.

1 Drachenkopf

Woher Omi die Zutaten auch haben mag, es klappt!
Aus 1 Witherskelettkopf,
4 x Drachenatem und 4 Ghastränen bastelt sie 1 Drachenkopf.



Verfasst von Lotta

Votemeister Mai/Juni

Die Verkündung

Es ist wieder soweit gewesen. Ihr habt alle fleißig gevotet. Die Statistik auf der Homepage unter *Ranglisten/Votes* zählte vom 9. Mai bis zum 12. Juni. Es ist fast unglaublich, wie viele treue Voter und Voterinnen wir haben. Ein dickes Dankeschön dafür! Nun steht fest, wer von euch auf den ersten drei Plätzen mit den meisten Votes - den Staff ausgeschlossen - gelandet ist! Hier das Ergebnis:

1. Platz - 70 Votes

achimspl
Anexa
Donnersteppe
Legosunny,
Purzlein
Rabadac
Rabenherz

Preis:

- das legendäre Votemeisterbanner
- je ein Spawnei für Polarfuchs und braune Pilzkuh
- 2 Stack Süßbeeren
- 9 Schüsseln
- 4 Smaragdblöcke

2. Platz - 68 Votes

Damina
Lissaminka
Jxckyx

Preis:

- je ein Spawnei für Fuchs und braune Pilzkuh
- 2 Stack Süßbeeren
- 8 Schüsseln
- 3 Smaragdblöcke

3. Platz - 62 Votes

Kairer

Preis:

- je ein Spawnei für Fuchs und Pilzkuh
- 2 Stack Süßbeeren
- 8 Schüsseln
- 2 Smaragdblöcke

Herzlichen Glückwunsch an die Gewinner! Die Preise werden frei Haus geliefert. Nun wurde am Freitag, den 12.06.20 bereits der Reset-Knopf gedrückt und ihr habt alle wieder die gleiche Chance, ganz weit nach oben zu kommen und das nächste Mal vielleicht auch zu gewinnen - Die Preise variieren mit jeder NCT. Am 10. Juli um 23:59 Uhr wird wieder zurückgesetzt und für die nächste Ausgabe ausgewertet. Denkt daran: Ihr könnt zweimal am Tag voten. Einmal auf minecraft-server.eu und einmal auf minecraft-serverlist.net. Frohes Voten!

Reisen mit Pferden

In Zukunft etwas anders



Bisher war das Reisen mit Pferden sehr vielfältig. Seit kurzem haben alle die Möglichkeit mit dem im Ponyhof kaufbaren Sattel ‚PonyToGo‘ von Richie, ihr Pferd einfach in die Tasche zu stecken und mitzunehmen. Auf der Hauptwelt konnte man zudem die kostenpflichtigen Tierreisestationen nutzen. Bei weiteren Strecken oder sogar beim Wechsel zwischen Hauptwelt und Abbau konnte man sich einfach mit dem Pferd porten.

In letzter Zeit häuften sich aber kleinere Probleme und Bugs rund um das Porten mit Pferd. Man buggte im Boden, das Pferd war oft weg, manchmal fiel man ins Bodenlose und es gab nervige Fehlermeldungen. Nun haben wir uns schweren Herzens entschlossen, dieses Feature wieder zu entfernen.



Nun bleiben euch nur noch die Tierreisestationen und der praktische ‚PonyToGo‘-Sattel. Leider kann man den Sattel bisher nur ausschließlich für Pferde ohne Sattel und Rüstung nutzen, aber Richie arbeitet daran, dass man zukünftig auch Esel, Maultiere, Skelett- und Zombiepferde einpacken kann. Ebenso soll es in Zukunft möglich sein, Rüstungen und Sättel auf dem Pferd zu lassen. Bis dahin bitten wir noch um etwas Geduld.

Um euch den Wegfall der Portfunktion etwas zu versüßen, wird es bis zur nächsten Ausgabe der NCT im Spawn ein einmaliges Angebot geben. Jeder kann sich insgesamt zweimal je einen ‚PonyToGo‘-Sattel mit jeweils 8 Benutzungen für supergünstige 500 CT kaufen. Im Ponyhof kostet ein Sattel 2000 CT. Das Angebot ist also ein wirkliches Schnäppchen.

Verfasst von Lotta

Dispenseritem

Konfigurier' dir deine Welt, wie sie dir gefällt



Mit Commandblöcken können Staffler mit Rechten innovative Spiele erstellen oder coole Funktionen in Memberprojekten hinzufügen.

Da explodiert etwas oder man hört, wie Richie Steine ins Wasser schmeißt. Alles durch die Hand von Stafflern gelöst.

Für jede Idee muss man warten, bis einer dieser Spieler on ist und fragen, ob dies möglich ist. Und auf dem eigenen GS geht das leider nicht.



Das war einmal.



Richie hat sich dem angenommen und etwas Kleines für euch programmiert:

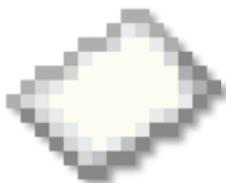
Mit dem Plugin **ProgrammableThings** ist es ab sofort möglich, Items zu konfigurieren und sie in einen Werfer zu packen und so coole Effekte auf das eigene GS oder Projekt zu packen.

Mit dem Command `/dispenseritem` oder kurz `/di` kannst du ein Item konfigurieren. Damit nicht jeder sein GS mit diesen Items vollspammt, kostet die Konfiguration eines solchen Items 10.000 CT. **Achtung:** Das Geld wird direkt beim Ausführen des Befehls abgezogen!
Für Projekte auf unserer Creativewelt ist dies gratis. Seid da aber auch sparsam mit der Benutzung dieser Items.

Folgende Items haben wir für euch konfigurierbar gemacht:

Nachricht auf dem Screen eines Spielers anzeigen

Mit einem Papier kannst du dem nächstgelegenen Spieler eine Nachricht als Subtitle senden.



`/dispenseritem <Nachricht>`

- %player% kannst du als Platzhalter für den Namen des Spielers verwenden.
- Mit &[Farbcode] kannst du deine Nachricht bunter gestalten - dies wird erst bei der Benutzung sichtbar.
- Die Maximallänge beträgt 45 Zeichen.

Spieler einen Sound ab

Mit einer grünen Schallplatte (Cat) kannst du bei dem Werfer einen Sound abspielen.

/dispenserItem [Sound]*

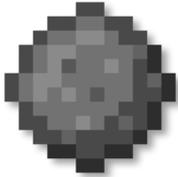


*Bitte halte dich an die Tabvervollständigung

Erzeuge einen Partikel-Effekt

Mit einem Feuerwerksstern kannst du 3 Blöcke über dem Werfer Partikel erzeugen.

/dispenserItem [Particle]*



*Bitte halte dich an die Tabvervollständigung

Führe einen Command aus

Mit einem Redstone kannst du einen Befehl ausführen.

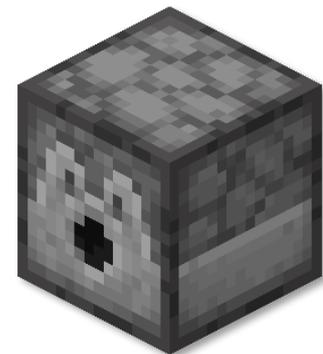
/dispenserItem [Command]*



*Der Befehl ist nach jeder Ausführung für einen Spieler für ein paar Sekunden gesperrt.

Nehmt euch einfach ein solches Item, aus eurem Lager oder craftet sie euch schnell. Nehmt es in eure Haupthand und benutzt den Befehl ***/dispenseritem [Eigenschaft der Konfiguration]***.

Packt das konfigurierte Item in einen Werfer auf eurem GS und jedes Mal, wenn er mit Redstone angesteuert wird (Druckplatte, Redstonesignal, Fackel, ...), wird jedes DispenserItem verarbeitet und ihr erhaltet euren Effekt.



Mein Tipp: Teste dies auf der Crea auf deinem Bastelbuden-GS, um zu schauen, wie dies aussieht und ob du Fehler bei der Benennung hast. So kannst du sichergehen, dass du 10.000 CT nicht in den Wind setzt!

Verfasst von Richie

Portrait des Monats

Diesmal von unserem Pro-Member Rabadac

Mein Ingame-Name:

Rabadac

Mein Rang auf dem Server:

Pro-Member (endlich!)

Mein Wohnort auf dem Server:

London, neben dem Museum

Mein Beruf auf dem Server:

Bergarbeiter

Wie lange bin ich dabei:

Corp kenne ich schon recht lange, aber richtig dabei bin ich erst seit September 2019.

Anmerkung der Redaktion:

Rabadac war das erste Mal zu Besuch auf Corp am 05.11.2016.

Was mache ich auf Corp am liebsten:

Häuser bauen! Am Anfang existiert eine vage Idee, und dann probiere ich so lange rum, bis alles passt. Aber ich mag auch so langweilige Sachen wie Wegebau und dazu passendes Dekor =)

Was gefällt mir auf Corp am besten:

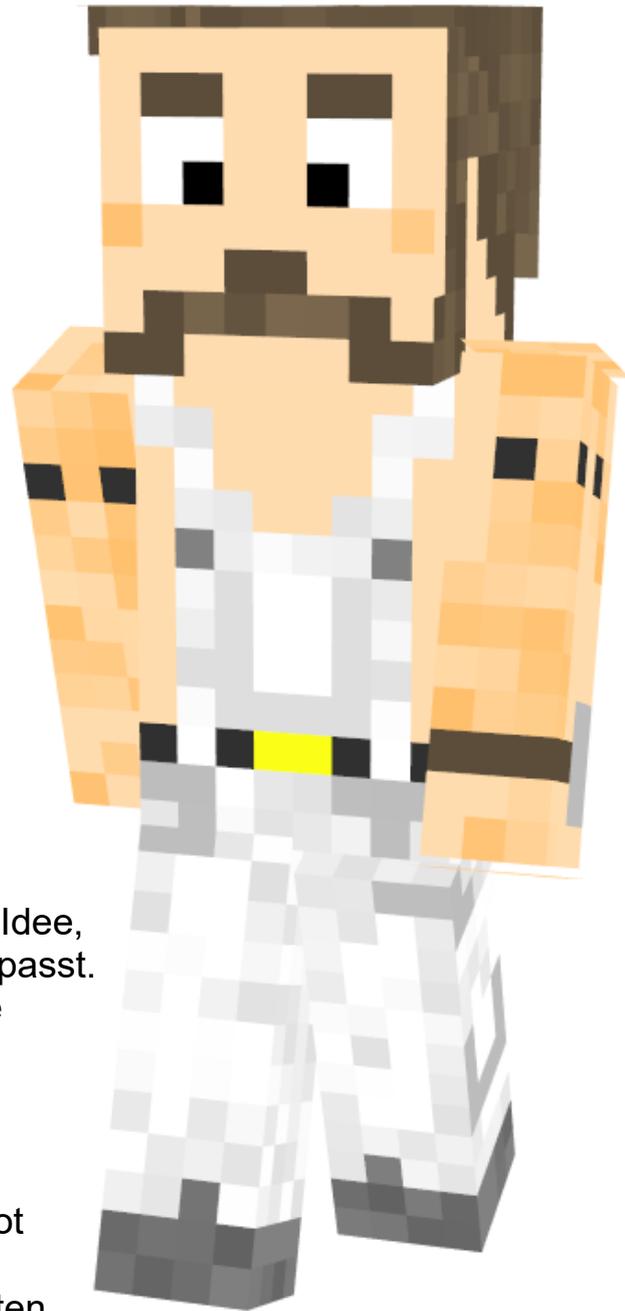
Altersbedingt bin ich nicht so der Spieler und nutze daher das große diesbezügliche Angebot nur sehr spärlich – aber ich schätze sehr die freundliche Community, ebenso den engagierten und kompetenten Staff!

Was gefällt mir hier nicht:

Wenn mir irgendetwas nicht gefällt, sage ich es direkt und gleich – daher kann ich hier nichts schreiben.

Was mir sonst noch so einfällt:

Wenn ich so gemütlich auf dem Angelsteg an meinem Wochenendhaus auf der Palmeninsel sitze und angle, frage ich mich manchmal: Was machen die Fische nur mit den ganzen Sätteln?



Das Corp-Quiz!.. Bist du ein echter Corpler?

Vorwort und erste Zahlen..

Grüß Gott meine Damen und Herren,
Hier ist der Quizmaster Andi höchstpersönlich, der euch erstmal einen großen Dank geben möchte für die Menge an positivem Feedback auf das erste Corp-Quiz. Leider kann ich da keine Ergebnisse zeigen, da die noch alle anonym waren.

Mich hat euer Feedback so motiviert, dass ich gleich zwei weitere Quizze gemacht habe.

Das Corp-Quiz #2 ist am 01.06.20 erschienen und das gerade aktuelle Corp-Quiz #3 am 13.06.2020.

Bei **/warp quiz** seht ihr, wann welches Quiz rauskam oder rauskommen wird. Zudem kommt ihr mit einem einfachen Klick aufs Schild zum Link vom Quiz.

Erst ab dem 2. Quiz habe ich die Aufnahme eurer Ingame Namen eingeführt. Hier ist die Statistik für das Corp-Quiz #2.

Einige Spieler wollten jedoch nicht, dass man ihre Ergebnisse veröffentlicht, von daher halte ich das dementsprechend auch ein.



1. Platz:

*LottaXL, Donnersteppe, snowpantherx
& aerulion [46Pkt]*

2. Platz:

Kairer [42Pkt]

3. Platz

Itz_Nici [41Pkt]

[Maximalpunktzahl: 46]

Mitgespielt haben sonst noch:

*Raptus0404, EPworld, Richie932, Master_G34ming, Sennara,
TimoGerit, Lissaminka, TheoRetisch1*

(Leider haben nicht alle ihren Namen angegeben, weswegen diese Spieler nicht erwähnt werden konnten - oder sie wollten anonym bleiben)

Die erwähnten Spieler gaben im Quiz an, mit der Veröffentlichung ihrer Ingame Namen in der Statistik einverstanden zu sein. Wenn du hier nicht stehst, hast du entweder keinen Namen angegeben oder du hast „NEIN, ich will das für mich behalten“ angeklickt.

Die Gründung Anagrom Atafs

Txnixs Geschichte – Teil 2

Ein Jahr war nun schon vergangen, seit die erste Familie hier Einzug hielt. Nach und nach kamen immer mehr Händler und nahmen sich ein Vorbild an den Bauern. Sie wurden sesshaft und zusammen mit den anderen Einwohnern bauten sie Häuser.

Diese hatten zwei Etagen, so dass die Händler unten ihr Waren anbieten und in der oberen leben konnten. Schon bald kristallisierte sich eine kleine Wohngegend heraus.



Eines Tages, als der ältere Sohn des Bauern in dieser unterwegs war, wurde ihm klar, dass es so nicht ewig weitgehen

konnte. Zum einen

brauchten sie einen Herrscher - denn überall herrschte Streit - und zum anderen brauchten sie einen Namen für diese Stadt. Darum jedoch wollte er sich später kümmern. Heute war er hier, um bei dem Vater seiner Geliebten um ihre Hand anzuhalten. Natürlich hatte er dafür extra beim Juwelier einen Ring für sie besorgt.



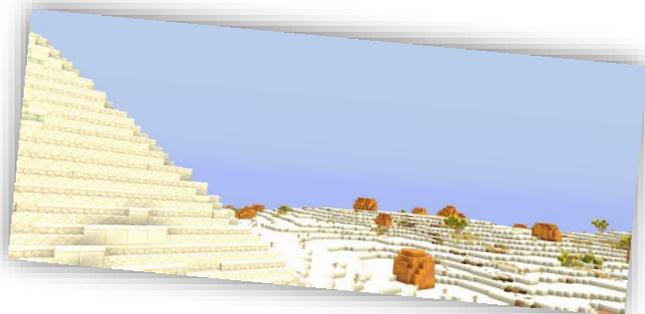
Am Abend kehrte er wieder nach Hause. Dort erzählte er seiner Familie von seiner baldigen Vermählung und auch von den Zuständen in der Stadt. Sein Vater und auch sein jüngerer Bruder wollten dies nicht glauben und so wollten sie bei Morgenrauen selbst nachsehen. Für heute waren sie zu erschöpft und so begab sich die Familie in ihren Häusern zu Bett.

Als der Morgen graute, weckte der Vater seinen jüngsten Sohn und zusammen machten sie sich auf den Weg. Es dauerte nicht lange, bis sie auf die ersten Streitigkeiten trafen. So wie sie es verstanden, ging es um ein kleines Lager welches sich mehrere teilten. So wurde einer beschuldigt mehr Platz zu haben als der andere. „Folgt dieser Straße bis ans Wasser und baut dort eine Brücke. An der Stelle wo das Wasser eine Kurve nimmt und in ein größeres Gewässer fließt, soll ein großes Lagerhaus entstehen, in dem jeder Händler seine Waren



lagern kann.“, sprach der Sohn und zeigte den von Palmen gesäumten Weg entlang. Begeistert von dieser Idee nickten sie und machten sich zusammen mit den anderen Händlern an die Arbeit. „Das war eine gute Entscheidung mein Sohn.“, lobte sein Vater ihn und legte eine Hand auf seine Schulter. „Danke Vater.“, erwiderte dieser und zusammen gingen sie weiter durch die Stadt.

Als die Sonne hoch am Himmel stand schauten sie einmal zu der beginnenden Baustelle. In der Ferne konnte der Sohn die Wüste erkennen, durch welche sie kamen und erinnerte sich daran, wie sein Vater ihm vor einem Jahr nur schwer glauben konnte. „Anagrom Ataf.“, flüsterte er nun leise und sein Vater sah ihn fragend an.



„So soll die Stadt heißen. Anagrom Ataf.“, sprach er laut und alle Anwesenden waren begeistert von dieser Idee. Von nun an sollte ihre Heimat Anagrom Ataf heißen, was so viel bedeutete wie halbstarbe Fata Morgana, denn damit hatte alles begonnen. Mit einer angeblichen Fata Morgana.

Fortsetzung folgt...

Verfasst von Txnix



Hier könnte dein Leserbrief stehen!

Hast du etwas zu einem Beitrag zu sagen?
Weißt du etwas Lustiges aus der Corp-Welt zu erzählen?
Hast du Vorschläge, Kritik oder Fragen?
Dann bist du hier richtig!
Einfach deinen Leserbrief als PM im Forum an LottaXL senden.

Die Redaktion der NEW CORP TIMES behält sich vor, Leserbriefe zu kürzen.
Der Inhalt der Leserbriefe gibt nicht die Meinung der Redaktion wieder.

Lottas Ausflug in den Abbau!

Bettsuche

Lotta hat ihr Bett im Abbau vergessen. Kannst du ihr orangenes Lieblingsbett finden und es Ihr bringen? Sie hat es in der Nähe eines Villagerdorfs aufgestellt.

Mache **ein Foto**** von dir und ihrem Bett und poste es mit den **Koordinaten des Bettes*** als Erste(r) unter diesen Beitrag.

Fotografiere dies aus dem gleichen Winkel, um den Preis zu erhalten.

* Stelle dich für die Koordinaten auf das Bett

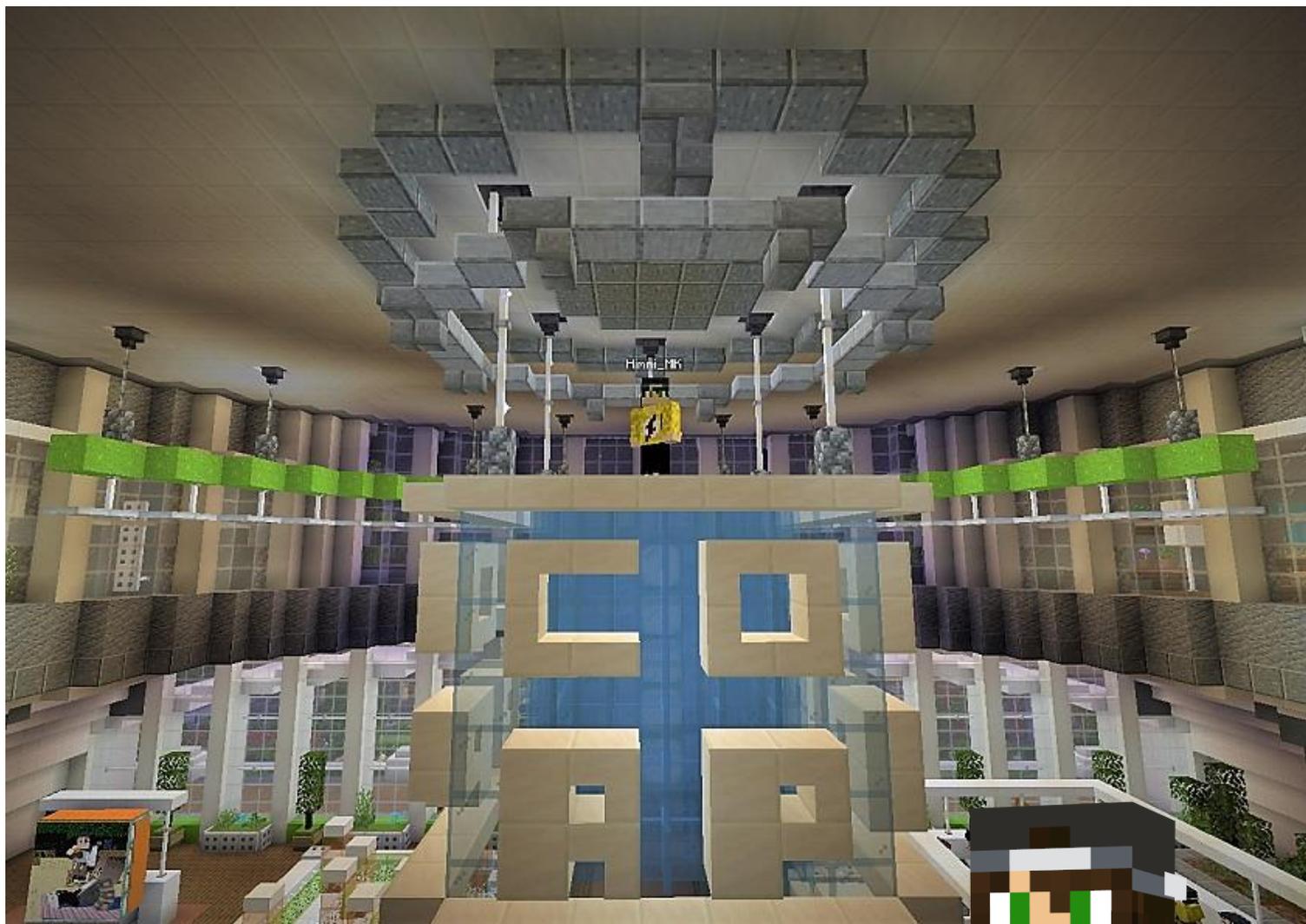
** mit F5 kannst du deinen Blickwinkel anpassen



Verfasst von Richie

Mein Lieblingsplatz

Diesmal von unserem Supporter Himmi_MK



Mein Lieblingsplatz ist der CORP-Kubus an der Decke des Spawns. Dort halte ich mich einfach gerne auf und außerdem habe ich alles im Blick und werde auch nicht so schnell entdeckt. Der perfekte Ort, wenn ich nebenbei noch etwas machen muss.

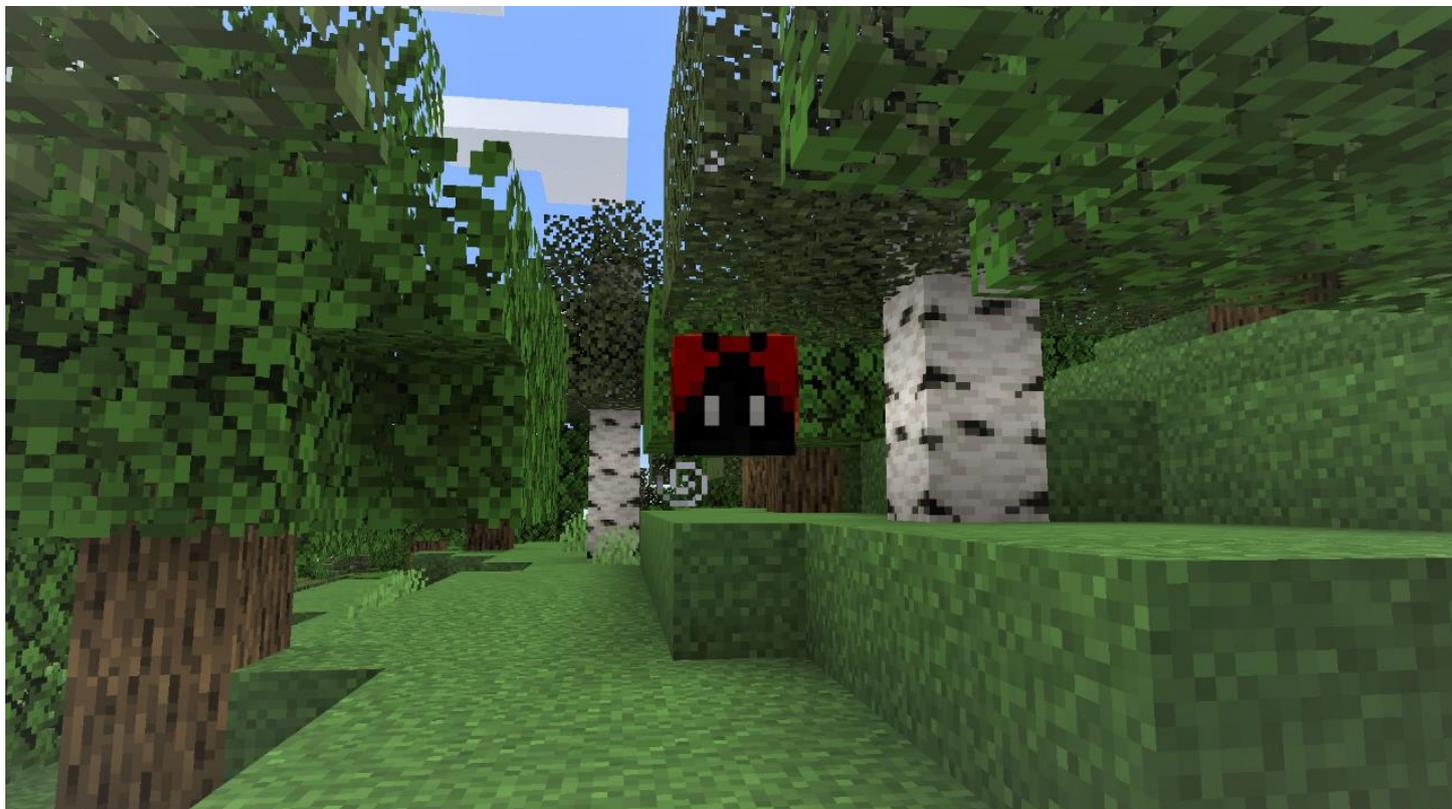


Foto - Knips

Dein Bild für uns



Diesmal von Itz_Nici_:



Dass es jetzt Bienen in Minecraft gibt, wusste Nici. Aber er staunte nicht schlecht, als ihm plötzlich ein Marienkäfer entgegenflog. Da hat ihn Alina152 aber ordentlich reingelegt. Der Marienkäfer war nämlich sie. Ein Dekomarienkäfer auf dem Kopf und ein Unsichtbarkeitstrank machten es möglich. Für diesen lustigen Screenshot bekommt ihr Beiden eine kleine Frühlings-Überraschung. Sie wurde euch schon an euer 1. GS-Home geliefert.

Ihr möchtet auch mitmachen? Habt auch sehenswerte Screenshots von lustigen Begebenheiten, schönen Ausblicken, besonderen Blickwinkeln? Reicht eure Fotos einfach ein. Ihr habt zwei Möglichkeiten.

Entweder ladet ihr euer Bild im TS im Memberupload/-download hoch (*in diesem Falle immer einem Staffler Bescheid sagen oder eine Modreq schreiben: /modreq Foto-Knips <Titel des Bildes> im TS*), oder ihr schickt im Forum eine PM an LottaXL mit dem Bild als Link (zum Beispiel über Imgur).

Wird euer Bild für die Zeitung ausgewählt, erhaltet ihr ein Überraschungspräsent.

Witze des Monats

Deutschland und seine Klischees...

Vier Jahreszeiten in Deutschland:

- Immer diese Kälte.
- Immer diese Pollen.
- Immer diese Hitze.
- Immer dieser Regen.



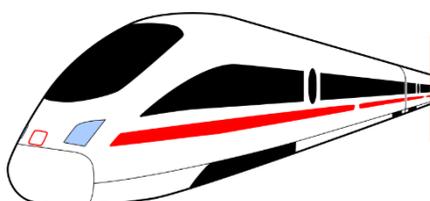
Wie geht eine Liebeserklärung in Norddeutschland?
„Du bist mir nicht ganz unsympathisch.“

Ein Mann hat ein Bewerbungsgespräch bei der Deutschen Bahn und kommt 15 Minuten zu spät. Fragt der Personaler: „Wissen Sie, dass Sie 15 Minuten zu spät sind?“
„Ja und es ist mir egal.“
„Sie sind eingestellt!“



„Auf einer Skala von 1 bis 10 wie deutsch sind sie?“
„Dürfte ich erstmal ihren Umfrageberechtigungsschein sehen?“

Mir geht es wie der Weimarer Republik.
Meine Verfassung könnte besser sein.



Ich würde ja jetzt einen Witz über die Deutsche Bahn machen, aber der wär nicht angekommen.