



Aufhänger - Titel

Wir haben es endlich in die 1.15 geschafft!

- 2 -



AKTUELLES

Grundstücksmanagement



Ein neues Grundstücksverwaltungsplugin.

- 4 -

Custom-Items



Über neue Custom-Items und die Erschafferschmiede.

- 6 -

Der Centralpark



Eine Bereicherung für Corp!

- 9 -

SERVERINFO

Status - Neues Wohngebiet



Es tut sich einiges im neuen Wohngebiet.

- 12 -

Corp-Ticker



Die kürzesten Nachrichten in den Nachrichten!

- 14 -

Spiel des Monats



DER Ort auf Corp, um den täglichen Hüpfbedarf zu decken.

- 17 -

Votemeister



Die Gewinner der letzten Votepériode!

- 19 -

Pimp your GS



Das braucht heutzutage jeder auf seinem GS.

- 20 -

Portrait



Erfahrt mehr über unseren sehr itzigen iTz_Nici_

- 27 -

- 28 -

Foto – Knips! Smilla93 hat ein echtes Schmankerl eingereicht.

- 31 -

TwentyOne136 stellt uns ihren Lieblingsplatz vor.

- 32 -

Am Ende der NCT gibt's wieder was zu Lachen!

- 33 -

Versionsupdate im Doppelpack

CORP goes 1.15.2

Nach langem Warten ist es geschafft! Corp befindet sich seit dem 25. April auf der Version **1.15.2** und ist auch nur noch unter dieser Version erreichbar.



Die zahlreichen neuen Features der Versionen 1.14 und 1.15 wurden in den letzten Tagen schon ausführlich von euch erkundet. Besonders beliebt sind die neuen Blöcke und die Bienenkunde.

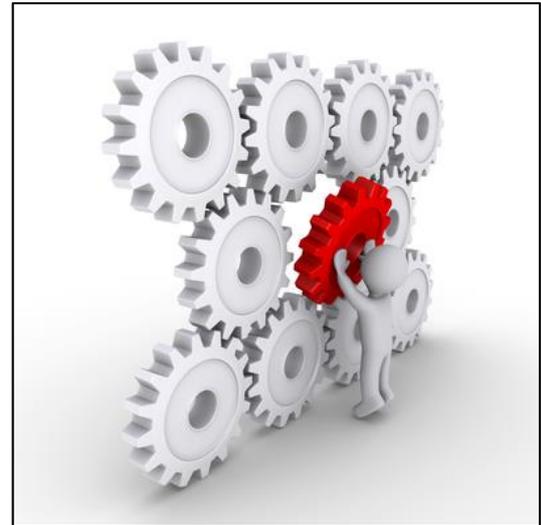


Das 1.15 Update hat ein völlig verändertes Mobspawning Verhalten und zahlreiche neue Jobtätigkeiten mit sich gebracht. Aus diesem Grund gab es 152 Jobwerte Veränderungen, näheres dazu findet ihr [hier](#).

Das 1.15 Update brachte natürlich auch eine frisch resetete Abbauwelt mit dem berühmten Bambusdschungel und neuen Villagerdörfern mit sich. Zudem gibt es einige neue Spawneier im Adminshop zu kaufen.



Wie so vieles im Leben war das 1.15 Update nicht kostenlos. Es hat uns zahlreiche Bugs beschert, deren Reparatur seit zwei Wochen viel Zeit in Anspruch nimmt. Das Staffteam und einige wenige Member müssen zudem im Gebrauch von Hilfsmitteln, wie Worldedit starke Einschränkungen hinnehmen, was unsere Projekte verlangsamt. Aber das war es wert. Die Versionen 1.14 und 1.15 machen wirklich Spaß! Ihr müsst euch noch einmal alle Rezepte im Spawn bei den Infotafeln freischalten lassen. Neue Bugs könnt ihr gerne im entsprechenden Forum Thread melden und uns damit unterstützen: [Klick mich](#).



Tipp: Optifine für die Version 1.15.2 findet ihr [hier](#) unter *Preview Versions*!

Für eine bessere Performance auf dieser Ressourcen hungrigen Version auf jeden Fall empfehlenswert.

Jetzt kann die sich noch in der Mojang Entwicklungskinderstube befindliche Version 1.16 kommen!



Verfasst von Theo

Grundstücks-Wahnsinn

Das große GS-Update

Wir haben das System hinter den Grundstücken und Wohnungen komplett ausgetauscht. Dies bringt euch neben einigen altbekannten Features auch zahlreiche neue Möglichkeiten!

Mit `/gsfinder` öffnet sich eine selbsterklärende GUI mit der ihr euch nun zu freien Grundstücken in einem beliebigen Wohngebiet porten könnt! Beispiel: Unten suche ich ein freies Grundstück in Corp-City. Mir werden alle freien GSe angezeigt. Ich schaue mir `cc_4r` an und bekomme auch den Kaufpreis und die GS-Maße angezeigt. Mit einem Klick auf das GS werde ich dorthin geportet. Nie war die GS-Suche so einfach.



`/gslist` öffnet eine übersichtliche GUI mit Informationen zu euren Grundstücken!

Es wird unterschieden zwischen eigenen GSen, wo man Besitzer ist (Endertruhe), und fremden GSen (Truhe), wo man Member/Mitglied ist



← Klickt man ein GS an, zum Beispiel sein eigenes GS, hat man noch mehr Optionen ->



Beim Klick auf den eigenen Kopf erfährt man, wem man Rechte gegeben hat. Beim Klick auf den Diamanten kann man sein GS verkaufen. Aber keine Angst, man wird vorher gewarnt und muss es bestätigen:

```
Zurücksetzen und verkaufen  
WARNUNG: Dieser Vorgang kann nicht rückgängig  
gemacht werden! Deine Region wird zurückgesetzt  
und wieder für andere Spieler zum Kauf verfügbar  
Du und alle Mitglieder verlieren ihre  
Rechte an der Region!  
Dir werden 150.000CT zurückgezahlt!  
minecraft:diamond  
NBT: 1 Eigenschaft(en)
```

Beim Klick auf das Buch bekommt man alle wissenswerten Infos über sein GS:



Bei fremden GSen auf denen man Rechte hat, kann man sich diese Infos auch anzeigen lassen.

Bei `/gslimit` könnt ihr euch eure Limits für Grundstücke und Wohnungen anzeigen lassen.



Wenn ihr sneakt und auf euer GS-Schild rechtsklickt, könnt ihr nun euer Grundstück selbständig verkaufen. Aber *Achtung!* Nach Bestätigen der Sicherheitsmeldung führt kein Weg mehr zurück!

Mit `/offer <Regionsname> <Spielername> <Preis>` könnt ihr einem anderen Spieler eines eurer Grundstücke zum Verkauf anbieten.

Mit `/offer cancel` könnt ihr dieses Angebot zurückziehen.

Und mit `/offer <accept/reject>` könnt ihr ein Verkaufsangebot annehmen oder ablehnen.

Den Regionsnamen findet ihr via Linksklick auf das Verkaufsschild.

Die Region steht dann in der ersten Zeile:



Das Hinzufügen von Freunden funktioniert weiterhin mit `/addfriend <Spielername>` und `/delfriend <Spielername>`. Dabei wie üblich auf dem GS stehen.

Alle Befehle findet ihr auch bei den Befehlen im Spawn und auf der Homepage in der Befehlsliste.

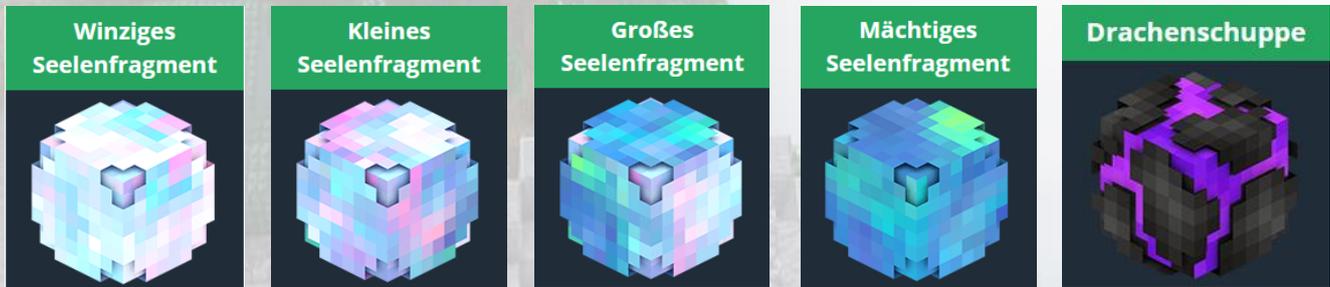
Ein großes Dankeschön geht raus an **Alex9849**, der das Plugin entwickelt hat und uns bei der Umstellung mit Rat und Tat zur Seite stand. Der eine oder andere wird den corpschen Nostalgie-Spieler vielleicht noch kennen.

PS: Dieses Update stellte einen entscheidenden Schritt auf dem Weg zur Version 1.15 dar!

Custom-Items – einfach magisch

So geht es weiter!

Jeder hat inzwischen von den neuen Items, erfunden von aerulion, gehört oder sie sogar schon einmal erhalten beim Töten von Mobs oder beim Enderdrachenkampf.



Viele haben auch schon **Badnir** im Spawn kennengelernt und dadurch auch die WIKI auf unserer Homepage entdeckt. Dort werden alle Custom-Items aufgeführt und ihr erhaltet alle wichtigen Infos über sie.

Nun gibt es wieder Neues zu verkünden rund um die Custom-Items.

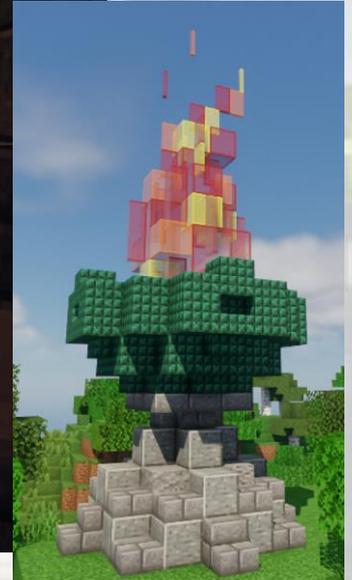
Endlich könnt ihr die Seelenfragmente und die Drachenschuppen nutzen, um euch legendäre Rüstungen zu craften.

Und zwar die **Seelenrüstung** und die **Drachenschuppenrüstung**.

Allerdings braucht ihr dafür auch eine **geschmiedete Diamantrüstung** ... Da solltet ihr mal den Schmied **Alvor** fragen. Und wo findet ihr einen Schmied? Tja, das müsst ihr selbst herausfinden. Aus dieser Rüstung müsst ihr dann erst einmal eine **magische Diarüstung** schmieden. Das geht nur an einem mächtigen Amboss. Der steht in der Erschafferschmiede.



Die Erschafferschmiede liegt weit abseits der Zivilisation. Wer zu ihr finden möchte, muss den Leuchtfuern folgen. Man munkelt, dass nördlich von London welche gesehen wurden.



Habt ihr dann endlich alle Teile zusammen könnt ihr die erste der legendären Rüstungen schmieden, die **Seelenrüstung**. Aus dieser könnt ihr dann später auch die **Drachenschuppenrüstung** herstellen.

Nach und nach werden immer mehr magische Orte auf Corp entstehen und euch immer neue Möglichkeiten bieten. Es lohnt sich jetzt schon, sich auf der Map genau umzuschauen.



Vielleicht entdeckt ihr ja schon die kleine Fee Felicia in ihrer Grotte unter dem magischen Blütenbaum.

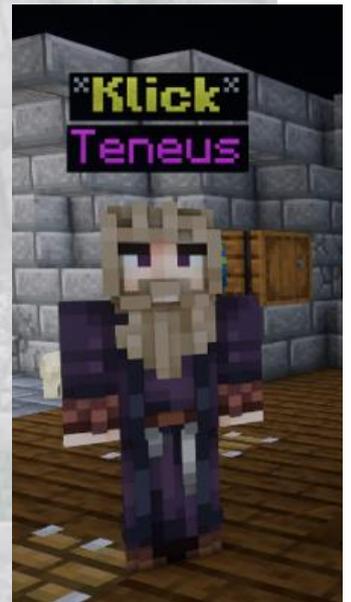




Oder ihr stolpert beim Wandern über den mystischen Zauberturm. Noch ohne Funktion, aber dennoch ein Augenschmaus - auch oder besonders von innen. Versucht einmal bis in die Spitze zu gelangen und schaut nach oben.

Dieser Turm war ein Auftrag von unserem schwarzen Brett. Den Zuschlag bekommen hat snowpantherX. Vielen Dank snow, für dieses wahrhaft zauberhafte Objekt.

Im Turm lebt schon der Zauberer **Teneus** und wird euch schon bald zu Diensten sein.



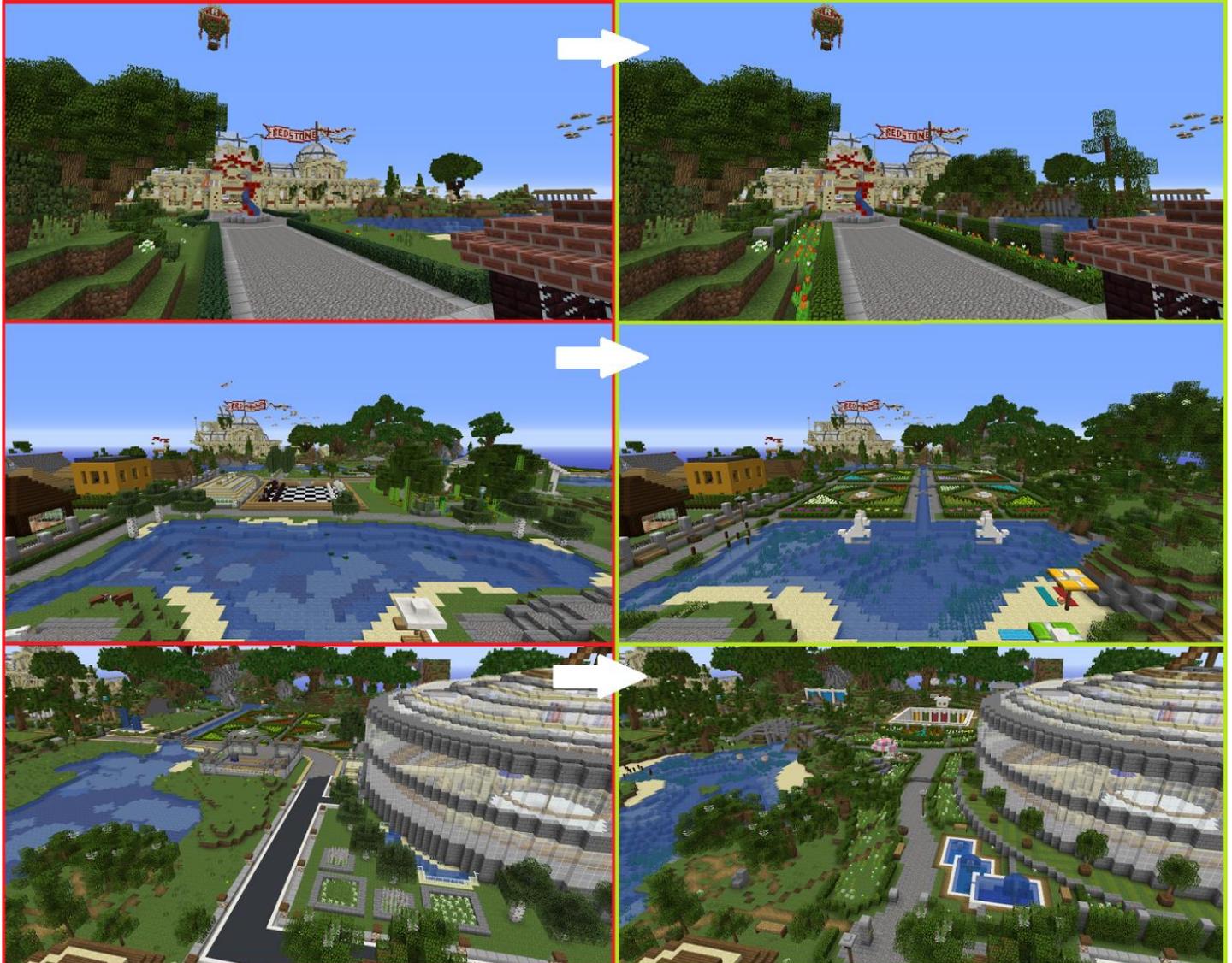
Entdeckt immer mehr von der magischen Corp-Welt. Wir werden euch auf dem Laufenden halten.

Verfasst von Lotta

Frisch renoviert!

Der Centralpark

Bis vor Kurzem noch ein Relikt aus dem Jahre 2012. Nun erstrahlt der Centralpark dank **SilberRegen** in neuem Glanz. Vorher ein veralteter Lückenfüller zwischen District, Redstonemuseum und Corp-City – nun ein attraktiver Erholungsort für gestresste Städter.



Er verbindet alle Örtlichkeiten auf harmonische Weise und auch das Schwimmbad ist nun Teil des Parks. Die Bootsrennstrecke führt weiterhin durch den Park, aber ebenso bietet er auch eigene Attraktionen.

Im Herzen des Parks ist ein Cafe entstanden. Von dessen Terrasse aus kann man entspannt über den See oder die bunten Blumenrabatten blicken.





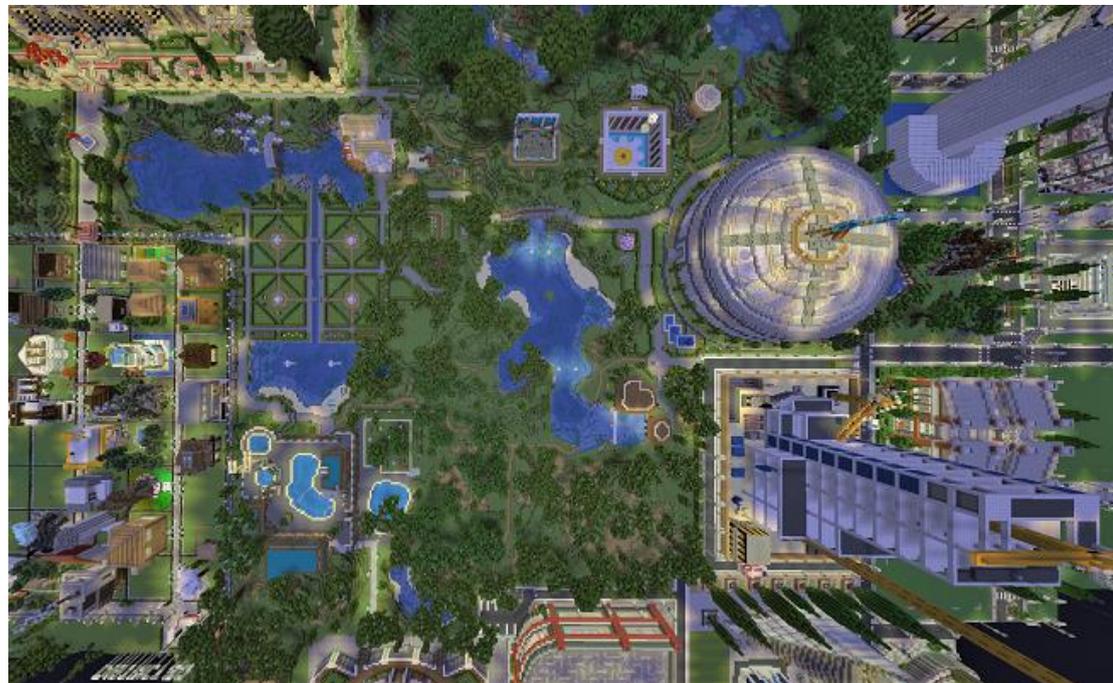
Neben dem Cafe gibt es etwas für die Kleinen und klein Gebliebenen. Einmal den Spielplatz mit viel Raum zum Klettern und Sandschaufeln. Dann gibt es die Minibergbahn für die Kleinsten (Bitte während der Fahrt schön sitzenbleiben!)

und für die restlichen Spielkinder wurde in den Centralpark **Hexas** herausragender hochklassischer **Hopsspaß** integriert. Aber dazu mehr beim Mini-Spiel des Monats.



Wer durch den Park schlendert, kann aber noch mehr entdecken: einen Eisstand, ein bekanntes Kind mit Fernlenkhubschrauber, überall Custombäume,

Blumen und Bänke zum Ausruhen, ein Schachbrett mit ArtDeko-Figuren, das in Kürze sogar spielbar sein wird und vieles mehr. Sogar ein wilder Bienenstock ist zu finden.



Ein besonderer Augenschmaus ist der Barrockblumengarten direkt neben dem District20. Was allerdings auffällt, sind die vier leeren Podeste in der Mitte der Blumenrabatten. Und hier kommt ihr ins Spiel.



Wir suchen vier passende Kunstwerke für diese vier Plätze. Wer auch eines oder mehrere bauen möchte, kann dies bei [/warp kunst](#) machen. Auf dem GemeinschaftsbauGS in der Kreativwelt könnt ihr eurer Muse freien Lauf lassen bis zum 24. Mai. Die vier Kunstwerke, die dann für den Centralpark von der Jury ausgewählt werden, erhalten eine von uns gepackte Künstlerkiste. Alle Teilnehmer erhalten außerdem einen kleinen Mitmach-Preis.

Wie kann man mitmachen?

Einfach eine Modreq schreiben: [/modreq Kunst für den Centralpark](#)
Ihr werdet dann auf dem BauGS freigeschaltet und könnt loslegen.
Bitte immer euren Namen an das Kunstwerk schreiben.
Optional auch eine Beschreibung zu eurem Werk.

Vielleicht ziert bald euer Kunstwerk den Centralpark, zu dem ihr übrigens mit [/warp centralpark](#) kommt. Ein dickes Dankeschön an SilberRegen für die Renovierung. Und euch viel Spaß beim Erkunden!



SERVERINFOS

Das neue Mehrbiom-Wohngebiet

Es geht voran!

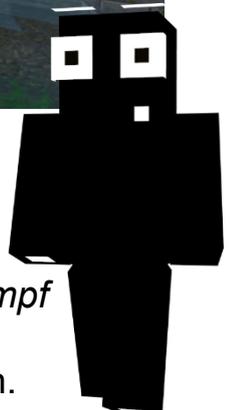
Ein neues Deko-Objekt ist in den Sumpf eingezogen.
Die von snowpantherX gebaute Sumpf-Handelsstation.



Ein Umschlagplatz für viele
Handelsgüter und ein Ort mit
Geheimnissen. Viele kleine
Szenen und interessante
Räumlich- und Örtlichkeiten
laden ein zum Erkunden.



Vielen Dank snow für dieses
wunderschöne Projekt!
Wer sich dort umschauchen
möchte: Einfach zu `/warp sumpf`
porten und den Wegen in
Richtung Nord-Westen folgen.

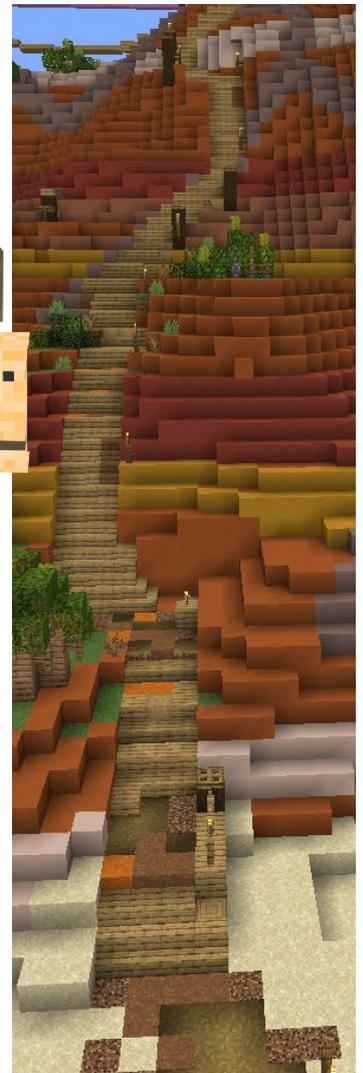


Aber im neuen Wohngebiet hat sich noch mehr getan. Das 1.15 Update gibt uns neue Möglichkeiten. Daher wurden in die eigentlich abgeschlossene Taiga nachträglich Süßbeerenbüsche verteilt. Dadurch kann man dort auch schon den ein oder anderen Fuchs entdecken.



Im Bergbiom wurde die Infrastruktur fertiggestellt und dabei gleich die neuen Laternen für stimmungsvolle Beleuchtung benutzt. Hier fehlen jetzt – genau wie im Dschungel - nur noch die Pflanzen.

In der Karibik wurden durch einen Unfall die Hälfte der Palmen beschädigt. Wir sehen dies als Chance, um auch hier mit aktuelleren Palmen die Südseelandschaft aufzufrischen.



Und einen neuen Wegbereiter für das neue Wohngebiet haben wir auch gefunden. Rabadac unterstützt uns beim Wegebau, indem er noch fehlende Wege passend zum jeweiligen Biom, bzw. zu den Biomübergängen baut. Vielen Dank für deinen Einsatz, Rabadac!



An dieser Stelle möchte ich noch sagen, dass wir noch Dekohütten für das Bergbiom suchen im Stil des dortigen Spawns. Zum Bergbiom-Spawn kommt man mit `/warp berg`. Ausgeschrieben ist dieser Auftrag auch am neuen Schwarzen Brett: `/warp brett`

Es geht also voran in unserem neuen Mehrbiom-Wohngebiet. Bleibt gespannt!

Verfasst von Lotta

Corp-Ticker ### Corp-Ticker ### Corp-Ticker

--- Kurznachrichten für euch --- Kurznachrichten für euch ---

Blocki-Verlosung



Am Sonntag den 03. Mai um 20 Uhr war es wieder soweit. Während draußen immer noch Kontaktverbot herrschte, wurden die Spenden bestehend aus 44 Doppelkisten an acht glückliche Gewinner verteilt. Erneut hat sich das Mitmachen wirklich gelohnt. Einige einzigartige Custom Items haben ihren Weg gefunden, zudem gab es viele Baumaterialien. Der übliche Lebensvorrat an Dingen, die man nie wieder benötigt, war natürlich auch wieder zu haben.

Die Glücksfee war diesmal [sourcemaker](#).
Für diesen Einsatz gab es ein Glück III Buch und ein Koboldpulver.
Die zarten Feenhände zogen diesmal folgende Losbücher:

- [Alina152](#)
- [DNTPLYM0RE](#)
- [Faltbootsardine](#)
- [Imlzeey](#)
- [LauCherry](#)
- [Spedz1707](#)
- [TheUnrealDoom](#)
- [zKaaneki](#)

Herzlichen Glückwunsch!

Euer Gewinn:
je **5 1/2** prall gefüllte Doppelkisten!



Ihr möchtet auch einmal mitmachen?

Die Verlosungen finden immer am ersten Sonntag im Monat statt. Die nächste Verlosung ist am [Sonntag, den 07.06.20 um 20:00 Uhr](#).

Ihr könnt nun auch wieder etwas bei Blocki im Spawn spenden. Bei der Verlosung mitzumachen, ist ganz einfach. Es gibt eine Losstation direkt neben Blocki: Werft dort einfach ein signiertes Buch hinein. Kurz vor der nächsten Verlosung werden euch dann **5000 CT** als Wetteinsatz abgezogen.

Viel Glück!



Globus-Bannervorlage



In Etnaria hat sich ein Kartograf mit einem Schäfer zusammengetan und verkauft dort nun eine Globus-Bannervorlage für den Webstuhl für 8 Smaragde, damit ihr dieses neue Bannermodell auch nutzen könnt.



Neue Farm-Regelung



Ab sofort sind halbautomatische Knochenmehlfarmen für alle Farmerzeugnisse und ähnliche ‚Klick‘-Farmen auf Grund der Möglichkeit des Onlinetime-Cheatings verboten. Die einzige Ausnahme dabei ist die Herstellung von Concrete – allerdings ohne die automatische Zuführung von Material.



Kein Fass ohne Boden



Fässer können in Shops nun auch mit Shopschildern versehen werden. Nun könnt ihr eure Waren noch schöner anbieten.

Tipp: Fässer kann man auch im Boden versenken und das Shopschild draufstellen, wie Lele es gemacht hat:



Neue Voteeffekte

Nie wieder nerviges Leuchten oder Springen! Dafür aber neu dazu gekommen: *Regeneration*, *Glück*, *sanfter Fall*, *Meereskraft*, *Feuerresistenz*, *Sättigung* und *Absorption*.

Mit den drei alten Effekten *Eile*, *Nachtsicht* und *Schnelligkeit* gibt es nun einen von insgesamt 10 Zufallseffekte für 3 Minuten, wenn ihr für uns auf der Minecraft-Serverlist-Seite für uns votet.





Neues Jump ,n' Run

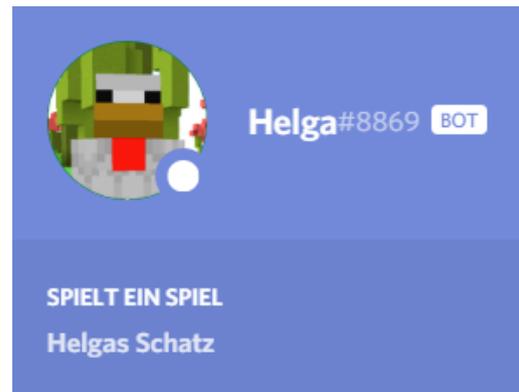


In dem kleinen Waldstück zwischen Tierheim, Kathedrale, Bushaltestelle und Bahnhof ‚Kathedrale‘ schlängelt sich ganz unauffällig durch die Baumwipfel ein kleines aber feines neues J ,n' R – gebaut von HexaPentol. Start und Ziel sind jeweils direkt beim Bahnhof ‚Kathedrale‘. Hüpfst doch einmal vorbei!



Maskottchen Helga im Discord

Das Maskottchen Helga hat den fremdartigen Mee6 Bot im Discord abgelöst. Jetzt ist der Discordchannel wieder in corpischer Hand. Die liebevolle, aber etwas eigensinnige Henne wird ab sofort alle neuen Mitglieder im Discord begrüßen. Zudem besucht sie derzeit ein paar Fortbildungskurse, um euch in Zukunft mit neuen interaktiven Features beglücken zu dürfen.



Angebot des Monats im Super-Member-Tower

Der Mai ist gekommen und der grüne Daumen juckt wieder. Unser Angebot des Monats Mai ist daher ein Selbstbausatz für ein Blumengewächshaus. Aber auch die anderen Angebote können sich sehen lassen. Frisches Gemüse, tierische Banner, nützliche Karten und mehr könnt ihr erwerben.



--- Ende der Kurznachrichten --- Ende der Kurznachrichten --- Ende

Verfasst von Lotta und Theo

Spiel des Monats

Diesmal Hexas Hopsspaß

Vollständig heißt es eigentlich Hexas herausragender hochklassischer Hopsspaß – aber das war zu lang für die Zeile.

Kennt ihr das? Ihr seid auf CORP on, redet aber eigentlich die ganze Zeit im TS mit Freunden und spielt nicht wirklich. Statt dessen hüpfet ihr ziellos in der Gegend rum.

Das hat nun ein Ende!

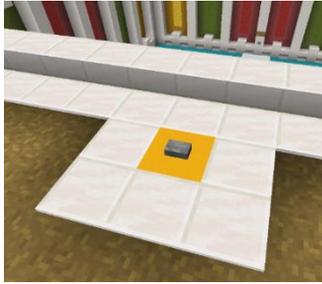


Ab sofort könnt ihr eurer Rumhüpferei ein Ziel geben! Und zwar im neu renovierten Central-Park. Dort findet ihr jetzt das neue Spiel von unserem Spieleentwickler HexaPentol.

Wie spielt man das?

Man kann das Spiel allein oder zu mehreren spielen.
Zuerst muss man das Spiel starten, indem man auf den Knopf am grünen Block drückt.





Dann drücken alle die mitmachen möchten auf einen der Knöpfe auf den gelben Blöcken am Rand des Spielfeldes.

Man wird dann auf die kleine Plattform über dem Spielfeld teleportiert.
Von dort startet man.

Im dreidimensionalen Spielfeld springt man nun von Block zu Block. Fällt man runter, wird man wieder auf die Plattform teleportiert.



Das hört sich leicht an, wenn die Blöcke nicht mit der Zeit verschwinden würden und erst nach ein paar Sekunden wieder auftauchen.



Wie lange ein Block noch da ist, seht ihr an der Farbe:

- Grün = alles sicher
- Gelb = bald ist er weg
- Rot = schnell runter

Außerdem seht ihr immer, wie viele Sprünge am Stück ihr geschafft habt. Da packt einen doch der Ehrgeiz. Ich bin in so etwas sehr schlecht. Aber 2 Sprünge habe ich auch geschafft.

Wenn ihr keine Lust mehr habt, drückt einfach auf den Knopf über der Plattform und schwupp seid ihr draußen. Wenn keiner mehr in der Nähe des Spieles ist, geht es automatisch wieder aus.

In den Centralpark kommt ihr mit `/warp centralpark`

Viel Spaß beim sinnvollen Rumphüpfen und Dankeschön Hexa für diesen schönen Zeitvertreib!

Votemeister März/April

Die Verkündung

Es ist wieder soweit gewesen. Ihr habt alle fleißig gevotet. Die Statistik auf der Homepage unter *Ranglisten/Votes* zählte vom 18. April bis zum 8. Mai. Es ist fast unglaublich, wie viele treue Voter und Voterinnen wir haben. Ein dickes Dankeschön dafür! Nun steht fest, wer von euch auf den ersten drei Plätzen mit den meisten Votes - den Staff ausgeschlossen - gelandet ist! Hier das Ergebnis:

1. Platz - 42 Votes

*_Damina_
Donnersteppe
Jxckyx, Purzlein
Rabadac
Rabenherz, splphil
zKaaneki*

Preis:

- das legendäre Votemeisterbanner
- je ein Spawnei für braunen Panda und braune Pizkuh
- 3 Stack Bambus
- 9 Schüsseln
- 4 Goldblöcke

2. Platz - 40 Votes

*Kairer
Lissaminka*

Preis:

- je ein Spawnei für Panda und braune Pilzkuh
- 2 Stack Bambus
- 9 Schüsseln
- 3 Goldblöcke

3. Platz - 38 Votes

TCJacksen

Preis:

- je ein Spawnei für Panda und Pilzkuh
- 1 Stack Bambus
- 9 Schüsseln
- 2 Goldblöcke

Herzlichen Glückwunsch an die Gewinner! Die Preise werden frei Haus geliefert. Nun wurde am Freitag, den 8.05.20 bereits der Reset-Knopf gedrückt und ihr habt alle wieder die gleiche Chance, ganz weit nach oben zu kommen und das nächste Mal vielleicht auch zu gewinnen - Die Preise variieren mit jeder NCT. Am 12. Juni um 23:59 Uhr wird wieder zurückgesetzt und für die nächste Ausgabe ausgewertet. Denkt daran: Ihr könnt zweimal am Tag voten. Einmal auf minecraft-server.eu und einmal auf minecraft-serverlist.net. Frohes Voten!

Technik für dein GS

Eine automatische Bienen-Farm



Diesmal bauen wir eine kleine automatische Bienenfarm für den Hausgebrauch. An dieser Farm könnt ihr entweder Honig oder Honigwaben farmen.



So funktioniert die Technik:

Sobald ein Bienennest/-korb ein Honiglevel von 5 (voll) erreicht hat, löst das abgegebene Redstonesignal den Kolben aus. Dieser verschiebt den Restoneblock. Dieser wiederum aktiviert den Werfer und das Minecart. Honig oder Waben werden geerntet und ausgeworfen. Das Minecart sammelt es auf, fährt an die Ausgangsposition zurück und deponiert Honig oder Wabe über den Trichter in der Kiste.

An Material für die Technik (nicht für die Verkleidung und den Boden. Da habt ihr freie Hand.) benötigt ihr für eine Farm dieser Größe:

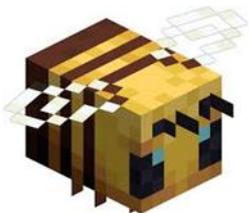
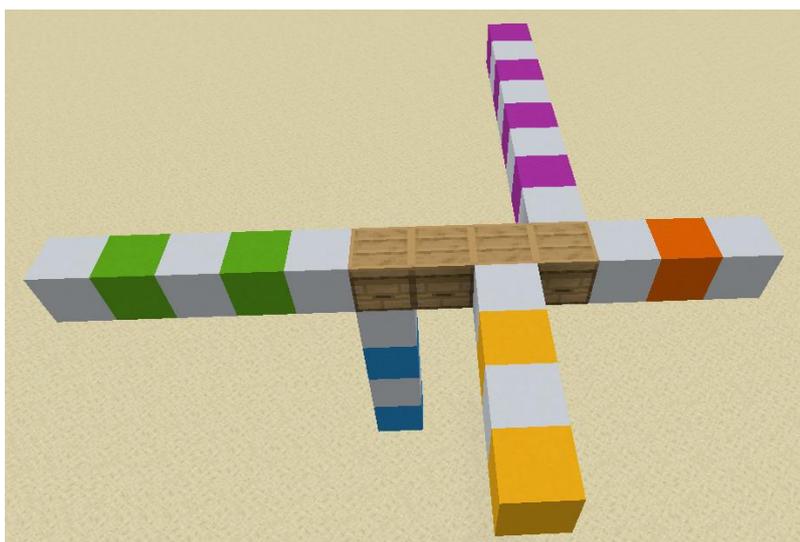


Bienennester oder -körbe	4
Werfer	4
Komparatoren	4
Redstone	30
Redstonefackeln	5
Redstoneblöcke	4
Verstärker	4
Klebekolben	4
Slimeblöcke	16
Honigblöcke	16
beliebige feste Blöcke	68
Unverschiebbare Blöcke (z.B. Obsidian)	4
beliebige Treppen	4
beliebige Dekoblöcke	8
Schienen	22
Antriebsschienen	6
Trichter-Minecart	1
Fass	1
Trichter	1
Scheren	4
oder	
Glasflaschen	36 Stacks

So baut ihr die Farm:

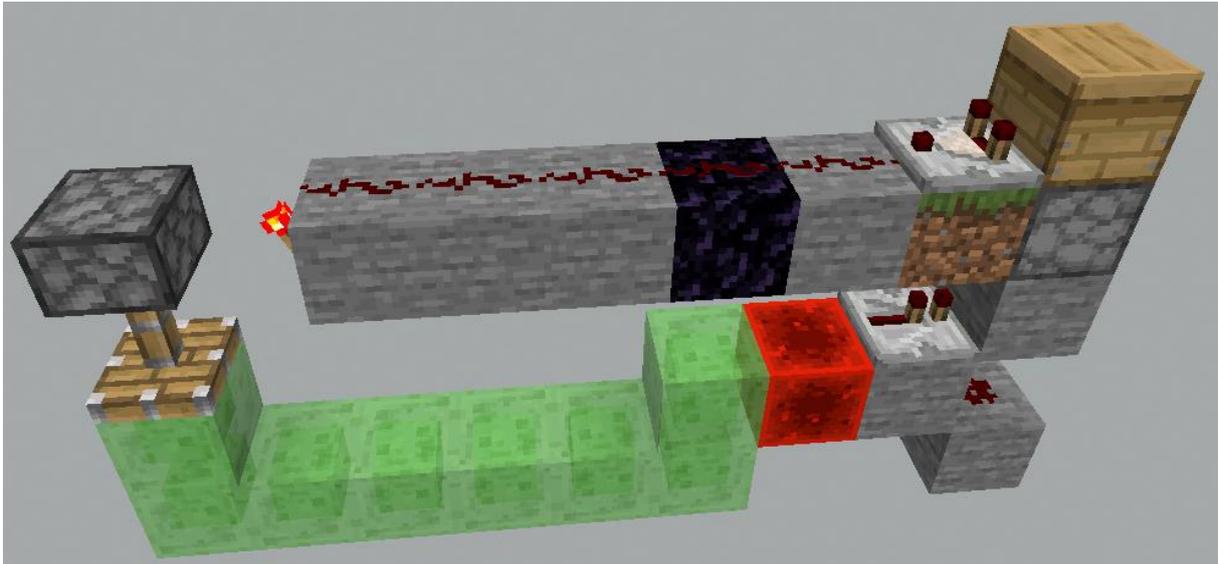
1. Überlegt euch den Standort der 4 Bienenstöcke.

Von den Bienenstöcken aus braucht ihr 8 Blöcke nach hinten, 5 Blöcke nach links, 3 Blöcke nach rechts, 4 Blöcke nach vorne und 4 Blöcke nach unten Platz.



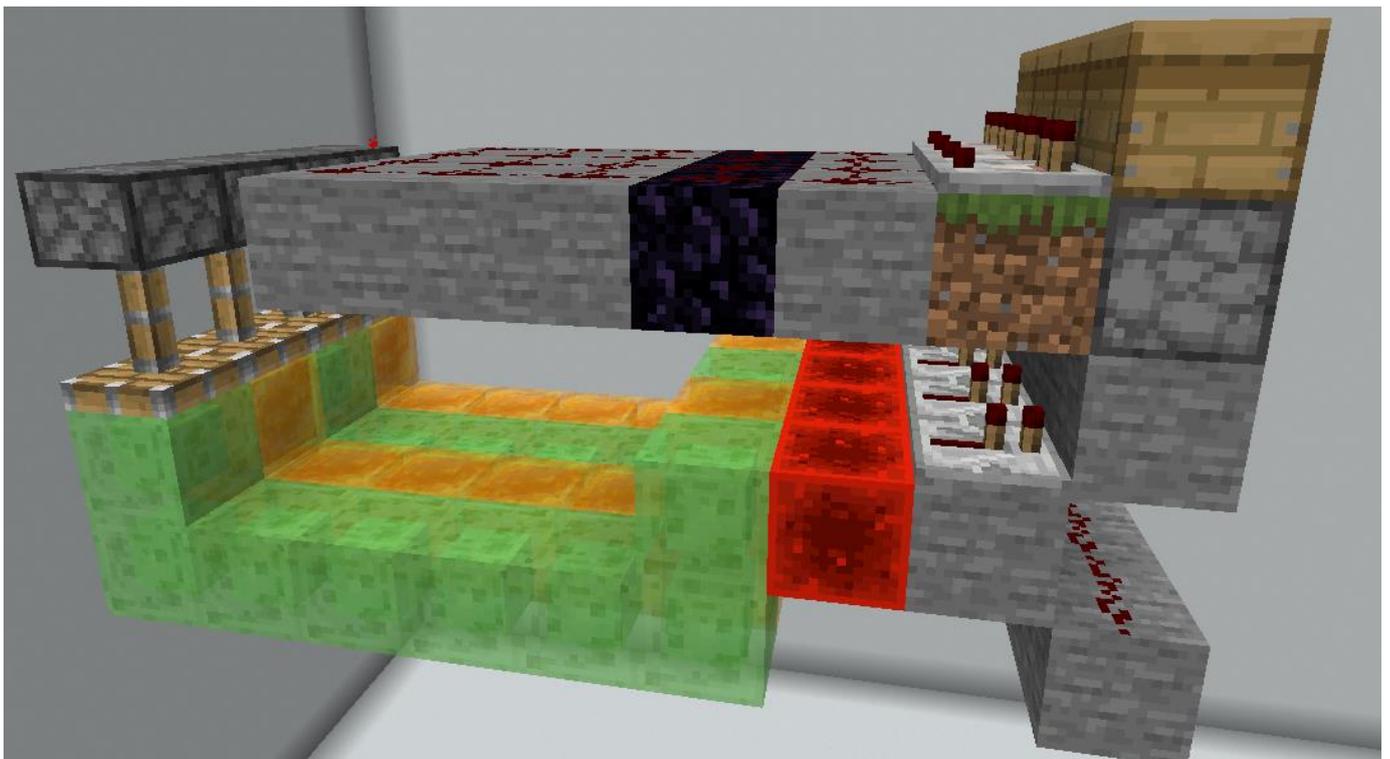


2. An jeden Bienenstock baut ihr dieses Element:



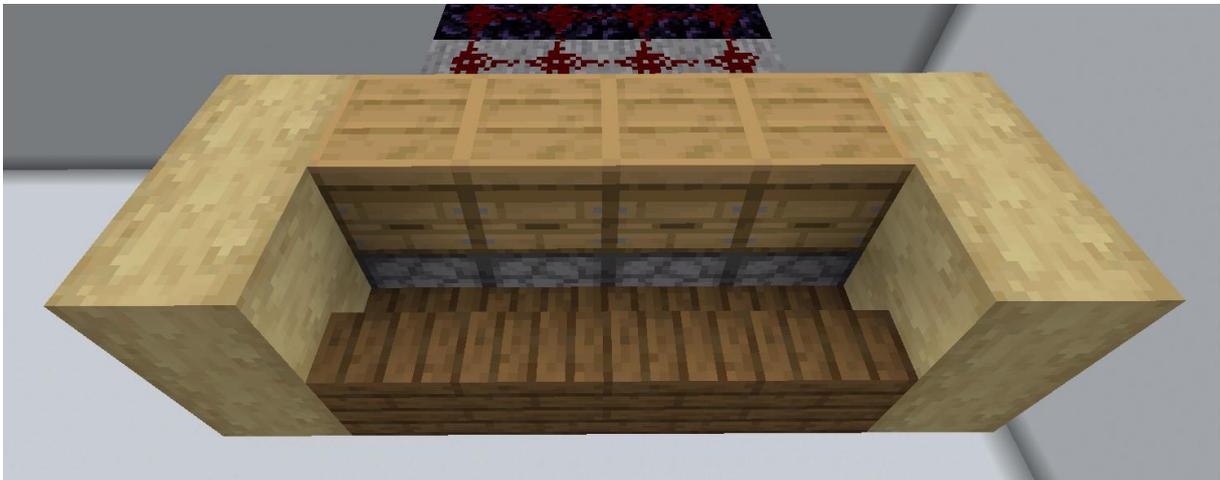
Der Werfer muss nach oben in Richtung Bienenstock zeigen.
Der Obsidian an der Stelle muss sein, damit er von dem Slimeblock nicht verschoben wird. Statt Obsidian könnt ihr jeden anderen beliebigen unschiebbaren Block nehmen. Zum Beispiel: Fässer, Beacon, Öfen, ...

Bei nebeneinanderliegenden Elementen müssen es immer abwechselnd Slime- und Honigblöcke sein, damit sie nicht aneinander kleben.
Fertig sieht das dann so aus:

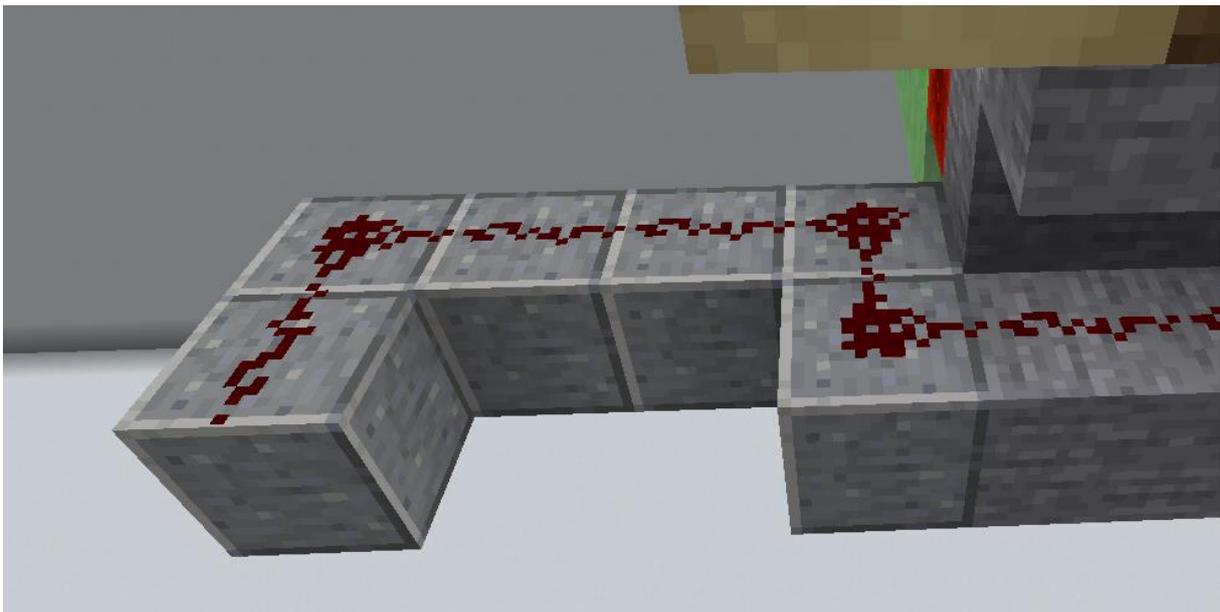


Dann geht es auf der Vorderseite weiter.

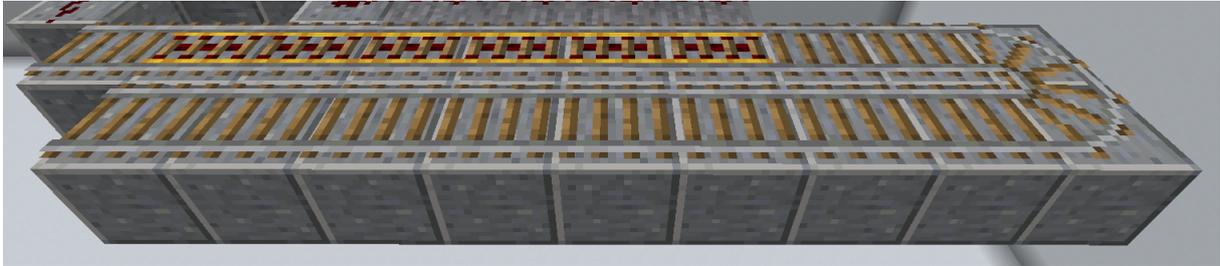
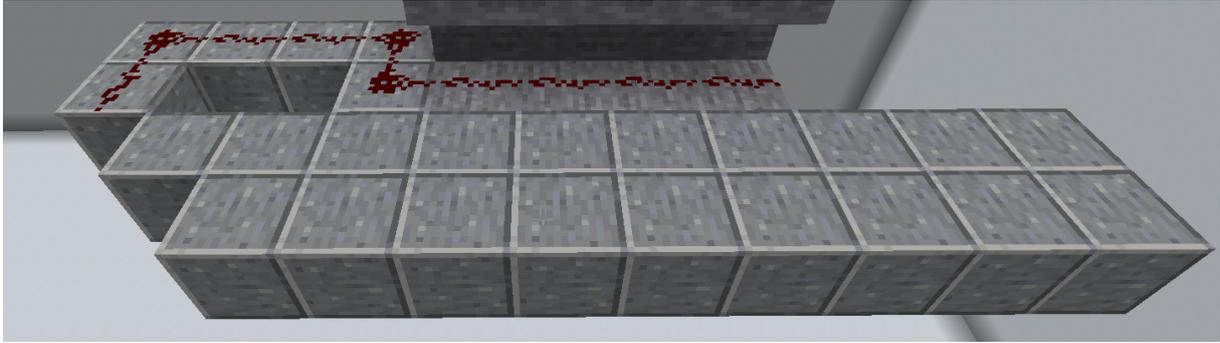
3. Rechts und links der Bienenstöcke platziert ihr nun jeweils 4 beliebige Blöcke. Ich habe geschältes Birkenholz genommen. Dies dient dazu, dass ausgeworfene Items nur nach vorne fallen. Direkt vor die Werfer kommen nun Treppen mit der Stufe zum Werfer. So kann man im laufenden Betrieb problemlos die Werfer öffnen, um bei Bedarf nachzufüllen.



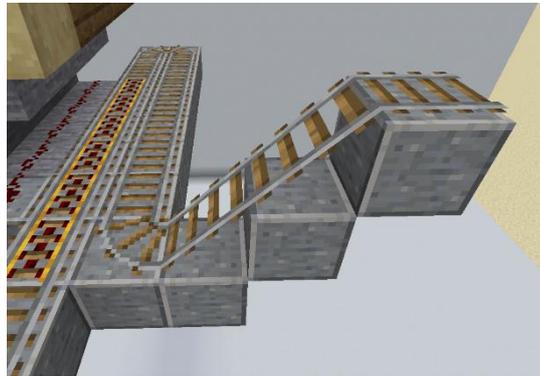
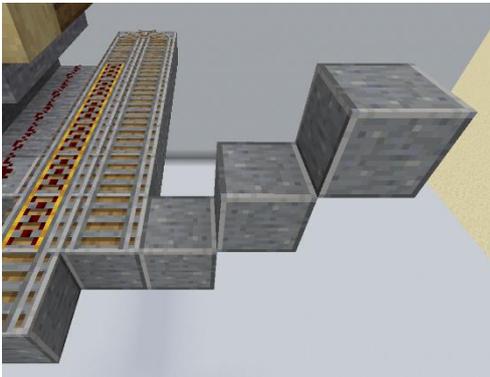
4. Links setzt ihr 6 beliebige Blöcke an und verlängert die Redstoneleitung.



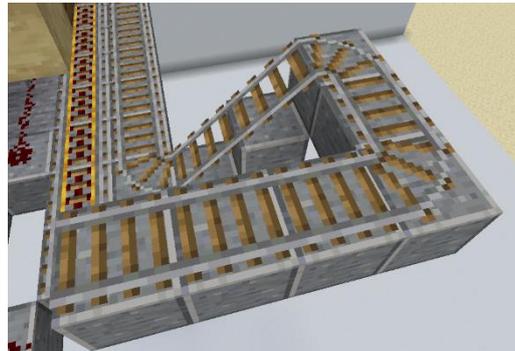
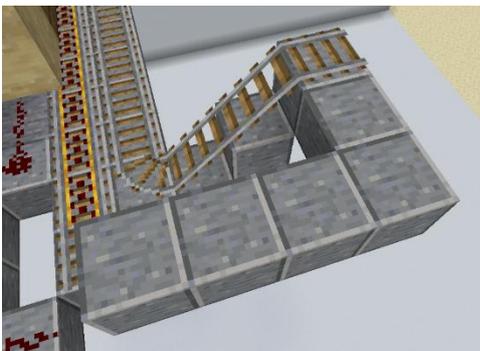
5. Nun kommen 19 weitere Blöcke, auf die ihr Schienen und Antriebsschienen setzt.



6. Es geht nach oben...



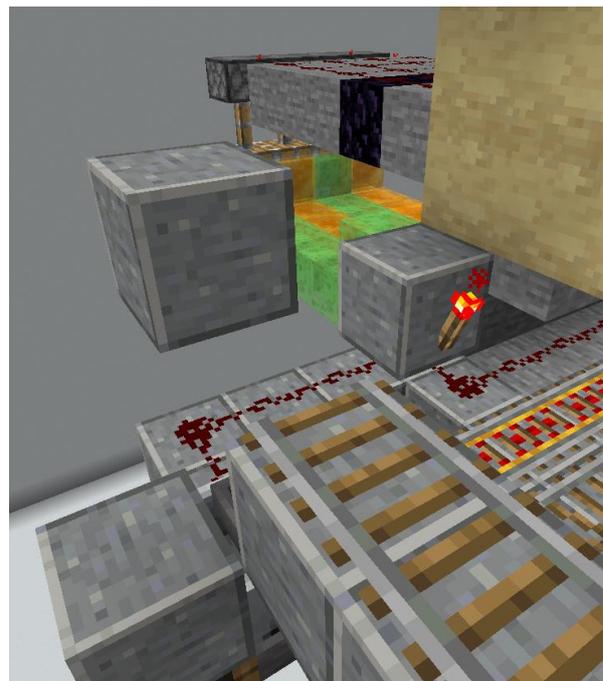
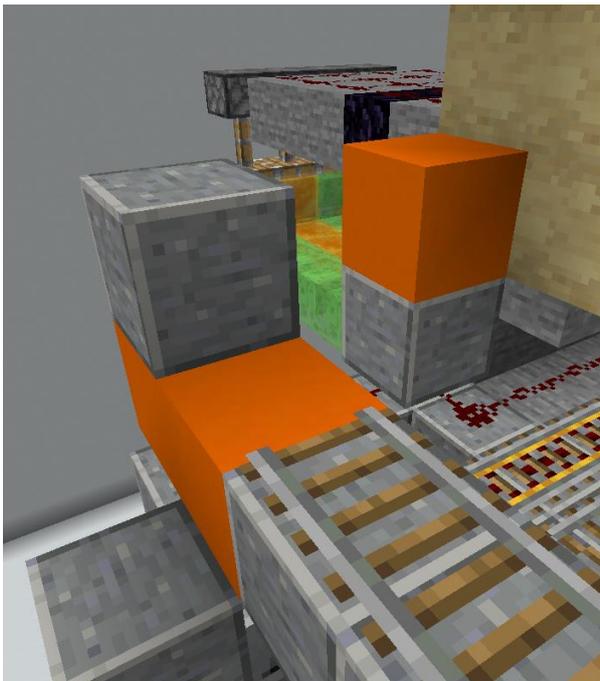
... und um die Ecke.



7. Ins Eck kommen nun ein Fass und ein Trichter mit der Ausrichtung zum Fass - auf den Trichter eine weitere Schiene und das Trichter-Minecart. Auf das Fass kommt noch ein beliebiger Block.



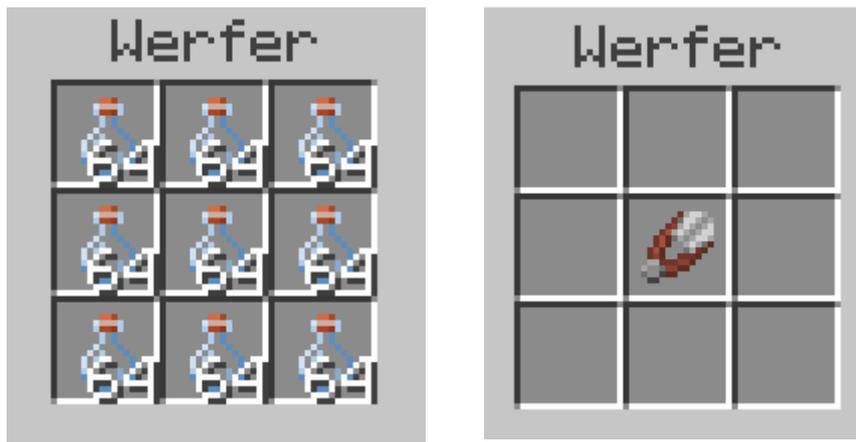
8. Nun zwei knifflige schwebende Blöcke. Die orangen Blöcke sind Hilfsblöcke.



Der linke Block dient als Absturzsicherung für das Minecart und an den rechten Block kommt eine Redstonefackel, die die Antriebsschienen aktiviert.

9. Jetzt noch die Werfer befüllen.

Wenn ihr Honig farmen möchtet, packt Flaschen rein und wenn ihr Waben farmen möchtet, packt Scheren rein.



Wer Waben farmen möchte, sollte unbedingt über den Bienenstöcken/-nestern feste Blöcke setzen, sonst landen die Waben eventuell darauf und können nicht eingesammelt werden.

10. Das Ganze nun nach Belieben verkleiden und schmücken.
Gras und Blumen nicht vergessen und es kann losgehen.



Viel Spaß mit eurer Bienenfarm.



PS Diese Farm kann auf bis zu 15 Bienenstöcke/-nester verbreitert werden. Die Anzahl der Materialien entsprechend anpassen.

Portrait des Monats

Diesmal von unserem Member iTz_Nici_

Mein Ingame-Name:

iTz_Nici_

Mein Rang auf dem Server:

Member

Mein Wohnort auf dem Server:

Gs 5e in Corp-City

Mein Beruf auf dem Server:

Meeresforscher mit Herzblut.

Wie lange bin ich dabei:

Seit dem 10.03.2020.

Was mache ich auf Corp am liebsten:

Geld verdienen, an Events teilnehmen und pokern.

Was gefällt mir auf Corp am besten:

Poker, die regelmäßigen Events und die nette Community.

Was gefällt mir hier nicht:

Es gibt eig. nichts Schlechtes.

Was mir sonst noch so einfällt:

Grüße gehen raus an den Staff, denn ihr seid ein echt cooles, nettes, soziales, hilfsbereites Team. Deswegen ein großes Dankeschön, dass ihr dafür sorgt, dass es diesen Server so in dieser Form geben kann und natürlich auch Grüße an die Community. Vor allem an die, die schon länger dabei sind, dass ihr so aufgeschlossen und hilfsbereit seid. Aus diesem Grund gehen nochmal besondere Grüße an Kairer.



Die Ankunft der Nomaden

Eine Fortsetzungsgeschichte von Txnix



Vor langer, langer Zeit als die Pharaonen noch über die Wüste herrschten, machte sich eine kleine Gruppe Nomaden auf, um neues Land zu entdecken. Ihr Weg führte sie durch viele Länder und Wüsten und eines Tages stießen sie auf corpsches Land. Als sie dieses Land durchquerten, stießen sie auf eine große Wüste. „Lass uns hier Rast machen, Vater.“, sprach der ältere der beiden Söhne. Ihr Vater willigte ein, da er sah, dass seine Familie erschöpft war und auch die Wasservorräte neigten sich langsam dem Ende zu. „Du hast recht, mein Sohn. Unser Wasser wird auch knapp. Ich werde schauen, ob ich etwas finden kann.“, erwiderte sein Vater. Energisch schüttelte der jüngere Sohn nun mit seinem Kopf.

„Lass mich gehen. Du brauchst deine Ruhe.“

„Dann nimm das hier mit dir.“, mit diesen Worten reichte er seinem jüngsten ein Steinschwert, welches er selbst angefertigt hatte. Dankend nahm er es an und so zog er allein gen Nord-Osten weiter.



Ein halber Tag war bereits vergangen, seit er seine Familie mit den Kamelen zurückgelassen hatte, als er schließlich Wasser fand. Was er jedoch dann am Horizont erblickte, verschlug ihm fast die Sprache. Eilig füllte er den Wasserschlauch auf, bevor er sich auf den Rückweg machte. Er musste unbedingt seinen Eltern und seinem Bruder von der Entdeckung erzählen.

„Was ist passiert?“, wollten diese wissen, als er schließlich völlig abgehetzt zurück zum Zelt kam. „Wasser, Vater. Soweit das Auge reicht!“, berichtete er atemlos. „Ich führe euch morgen hin.“, fügte er hinzu, bevor er sich auf seinen Teppich legte. Sein Vater nickte nur und sah zu seinem jüngsten Sohn. Er wollte ihm glauben, doch auf der anderen Seite fürchtete er, dass es nur eine Fata Morgana war. Morgen würden sie es schließlich wissen und so begab sich die Familie zu Bett.

Als es dämmerte, erwachte die Familie und packte ihre Habseligkeiten zusammen. Heute würden sie ihrem jüngsten Nachkömmling folgen und herausfinden, ob er gestern Abend die Wahrheit sprach, oder es doch nur eine Fata Morgana war. „Es ist ein halber Tagesmarsch.“, warnte der Jüngste sie vor, bevor sie gen Nord-Osten aufbrachen.

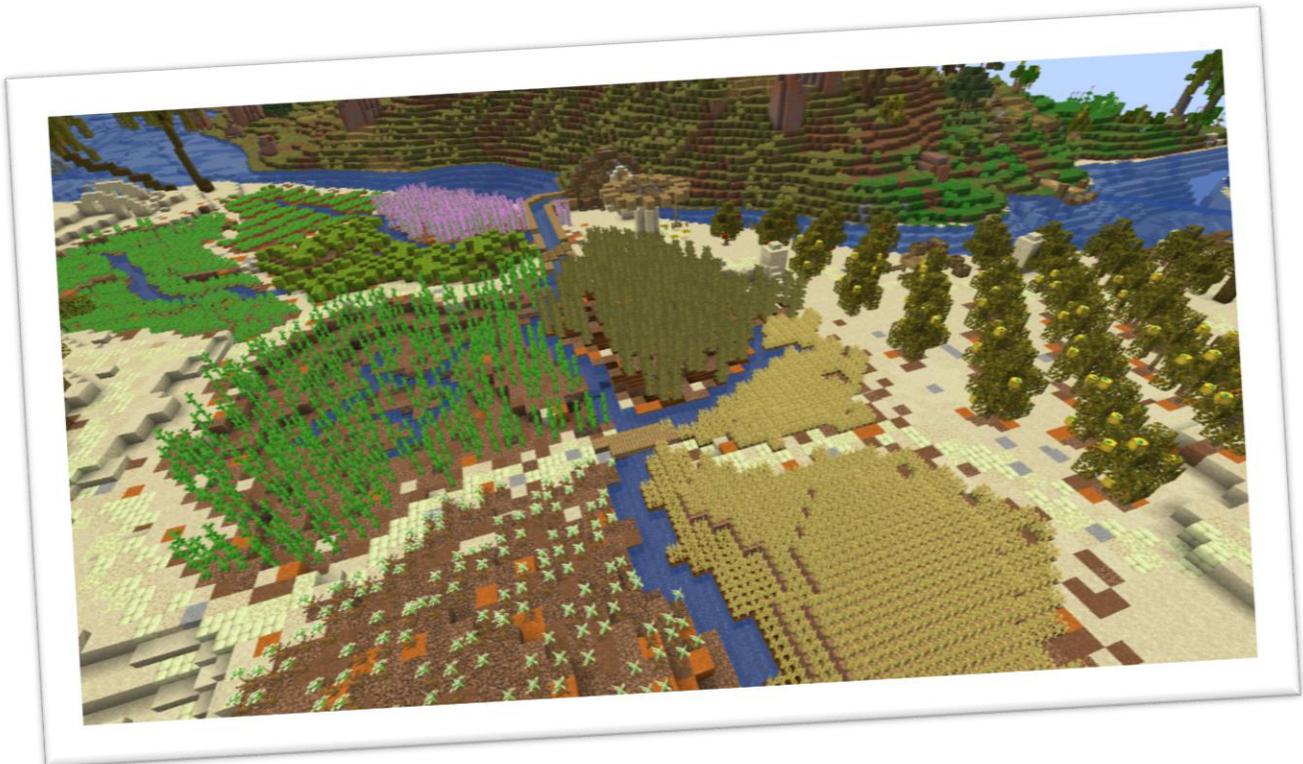


Als sie ankamen, trauten sie ihren Augen kaum. Es war genauso, wie er es erzählt hatte. Selbst am Ufer konnten sie zu ihrer Rechten Palmen sehen und zu ihrer Linken wuchs Gras. „Ich frage mich, was wohl weiter hinten am Horizont ist.“, meinte der ältere Sohn. „Genau das werden wir herausfinden.“, sprach sein Vater. „Fällt die Bäume, eure Mutter und ich werden uns um Seile kümmern.“, wies er an und so machte sich die Familie an die Arbeit.

Kurz bevor die Nacht über sie hereinbrach, hatten sie das Floß fertig. Morgen, gleich nach Tagesanbruch, würden sich die zwei ältesten Männer auf eine Reise begeben, während der Jüngste und seine Mutter sich um ihre Kamele kümmern würden.

Als die Sonne hoch am Himmel stand, kehrten die beiden Männer zurück. Sie erzählten, dass sie fruchtbaren Boden gefunden hatten. „Lasst uns dort sesshaft werden. Ihr werdet nicht mehr jünger und wir beide haben genug von der Welt gesehen.“, meinte der jüngste Sohn nach ihren Erzählungen. „Du hast recht, mein Sohn. Es wird Zeit, dass wir etwas an unserem Leben ändern.“, pflichtete seine Mutter bei. Dieses Mal blieb der ältere Sohn bei den Kamelen während sein Vater den Rest der Familie ans andere Ufer brachte. Anschließend wurde er mit den Kamelen geholt und so begannen sie ihr neues Leben.

Sie bestellten das Land, bauten sich Häuser und einen Stall für die Kamele. Aus Holz bauten sie ein Wasserrad und eine Wasserleitung, um die Felder zu bewässern, welche sie bewirtschafteten. Sie pflanzten an, was sie normalerweise auf einem Markt anboten und schon bald erblühte ihr Land.



Eines Tages zogen ein paar Händler mit Nutztieren bei ihnen vorbei. Die Familie tauschte ihre Kamele gegen Kühe, Esel und Lamas ein und auch ein paar Sachen ihres Ackerbaues konnten sie an die Händler verkaufen.

Die Tage vergingen und jede Woche kamen neue Händler bei ihnen vorbei, mit denen sie handelten. Schon bald würden mehr dieses Land besiedeln und es würde unter ihnen gedeihen.

Fortsetzung folgt...

Verfasst von Txnix

Hier könnte deine Werbung stehen. Möchtest du für deinen Shop oder für etwas anderes werben, melde deine Anzeige im Forum an.

Eine Anzeige ohne Bild kostet 150 CT.
Eine Anzeige mit Bild kostet 300 CT.

Foto - Knips

Dein Bild für uns



Diesmal von unserer Memberin Smilla93:



Tarnung ist alles, scheinen die Skelette zu denken. Bei ihrem Trip in den Abbau um Grasblöcke und Sand zu farmen, hat Smilla diese beiden Gesellen entdeckt. Ob die Klappergestelle mit dieser Kopfbedeckung allerdings weniger auffällig sind, ist sehr umstritten. Für diese lustige Entdeckung bekommt Smilla eine Überraschungs-Knochenkiste. Sie wurde ihr schon an ihr erstes GS-Home geliefert.

Ihr möchtet auch mitmachen? Habt auch sehenswerte Screenshots von lustigen Begebenheiten, schönen Ausblicken, besonderen Blickwinkeln? Reicht eure Fotos einfach ein. Ihr habt zwei Möglichkeiten. Entweder ladet ihr euer Bild im TS im Memberupload/-download hoch (*in diesem Falle immer einem Staffler Bescheid sagen oder eine Modreq schreiben: /modreq Foto-Knips <Titel des Bildes> im TS*), oder ihr schickt im Forum eine PM an LottaXL mit dem Bild. Wird euer Bild für die Zeitung ausgewählt, erhaltet ihr ein Überraschungspräsent.

Verfasst von Lotta

Mein Lieblingsplatz

Diesmal von unserem Super-Member TwentyOne136

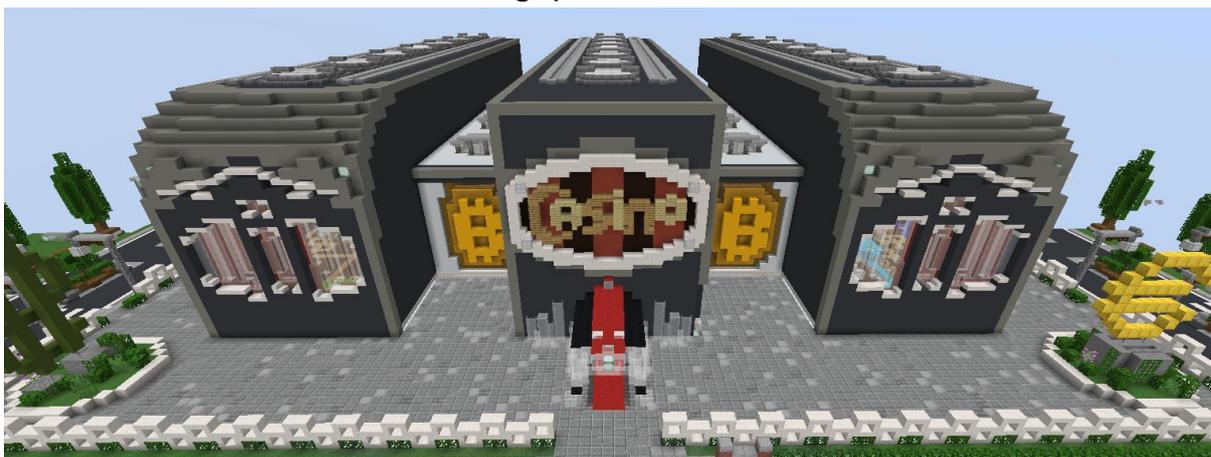
Ob ich dadurch schon reich geworden bin? I doubt it...



Das Casino im Süden von Corp-City ist sowohl mein indirekter Nachbar, als auch mein Lieblingsgebäude auf Corp. Wenn ich (mal wieder) nichts zu tun habe, dann schmeiß ich mein ganzes Glück in einen Topf und probiere mich an den Spielautomaten. Nicht immer gewinnt man etwas, ist aber im echten Leben auch nicht so. :P

Wenn ich mal keine Tokens verbrenne, renne ich durch das Gebäude und finde jedes Mal aufs Neue Dinge, die ich bis dahin noch nicht gesehen habe und somit ist das für mich jedes Mal eine Art Suchspiel ... oder es liegt an der Demenz...

Was war nochmal mein Lieblingsplatz?...



Redaktion: Das Casino!!! Und hin kommst du mit /warp casino

Witz(e) der Woche

Schon wieder das Letzte ...

Zitat der Woche:

„Ich kann total gut
Mitmenschen umgehen.“



Wie möchten sie zahlen?



*Gegen das Coronavirus isst man am besten täglich drei
Knoblauchzehen. Es wirkt zwar nicht gegen das Virus, aber der Abstand
von eineinhalb Meter wird definitiv eingehalten.*



=====
Deutschland 2019:
Die reichsten zehn Prozent
besitzen mehr als die Hälfte des
gesamten Vermögens.

Deutschland 2020:
Die dümmsten zehn Prozent
besitzen mehr als die Hälfte des
gesamten Klopapiers

=====