



Schwarzes Brett

Für bezahlte Bauaufträge
- 2 -



AKTUELLES

Das war los
auf Corp!



Ostern und 1. April
- 4 ff -

SERVERINFO

Wohngebiet
News



- 14 ff -

Instagram



Neuer Auftritt
von Corp

- 16 ff -

Neue
Bauten auf
Corp



- 18 ff -

Reihenhaus



Da reiht sich was
zusammen
- 21 ff -

Corp-Ticker



Die kürzesten
Nachrichten in
den Nachrichten!
- 23 ff -

Votemeister



Die Gewinner der
letzten
Voteperiode!
- 28 -

Technik für
dein GS



EXP-Dusche
- 29 ff -

Portrait



Erfahrt mehr über
unseren flinken
DNTPLYMORE
- 35 -

Baumschule



Bäume für
euer GS
- 10 ff -

Magische
Dinge auf Corp



- 12 ff -

Nostalgie – Heute vor drei Jahren ...

- 36 ff -

Foto – Knips! Aerulion ist etwas vor die Linse gelaufen.

- 38 -

BekiffteSeerobe stellt uns seinen Lieblingsplatz vor.

- 39 -

Die Witze sind mal wieder das Letzte!

- 40 -

Schwarzes Brett

Baufträge für Member

Ihr habt Lust etwas zu bauen und dafür bezahlt zu werden?
Dann lohnt sich ein Blick auf das neue „schwarze Brett“ zu werfen!



Es befindet sich in unserer Creative Welt.
Dahin kommt ihr mit `/warp brett`.

Auf dem schwarzen Brett werden Bauaufträge vom Staff ausgehängt.
Jeder Auftrag hat eine **Auftragsnummer** und einen **Auftragsnamen**.

Die Eigenschaften des Auftrags werden nach diesen Kriterien aufgeführt:



- **Entlohnung:** Soviel CT bekommt ihr, falls euer Bauauftrag übernommen wird.
- **Maße:** Die Größe des Auftrages in Blöcken.
- **Auftragsinformationen:** Wichtige Infos zum Bauauftrag, welche eingehalten werden müssen.
- **Auftraggeber:** Ist die Person, welche den gestellten Bauauftrag bewerten wird. Bei Unklarheiten könnt ihr dem Auftraggeber natürlich auch Fragen stellen.
- **Deadline:** Bis zu diesem Datum könnt ihr den Auftrag bauen. Dann wird der Auftraggeber die Bauwerke bewerten. Nur die übernommenen Bauwerke werden entlohnt!

Habt ihr euch nun für einen Bauauftrag entschieden, könnt ihr einen Plot per Modreq beantragen mit:

/modreq Ich möchte gerne den Auftrag XYZ annehmen.

Beliebig viele Member können an einem Bauauftrag **konkurrieren**.

Bei Bedarf können auch mehrere Member an einem Plot bauen. Wenn dieses Bauwerk übernommen wird, bekommen die Erbauer eine geteilte Entlohnung.

Beachtet bitte, dass die Bauaufträge verschieden **kritisch** bewertet werden. **Nicht** jeder Bauauftrag wird übernommen.

Wir wünschen euch viel Spaß und frohes Bauen!



Verfasst von Hexa

Hier könnte deine Werbung stehen. Möchtest du für deinen Shop oder für etwas anderes werben, melde deine Anzeige im Forum an.

Eine kleine Anzeige ohne Bild kostet 150 CT.

Eine große Anzeige mit Bild kostet 300 CT.

Das war Ostern auf Corp

... und ihr wart dabei



Schon weit vor Ostern konntet ihr uns bei dem Community-Bauevent zum Thema Osterhasen helfen. Zehn Leute hatten sich getraut und jede Menge Hasen und andere Osterdeko geschaffen: _Damina_, aerulion, Christianex3, Donnersteppe, HexaPentol, LauCherry, Rabadac, Sennara, snowpantherX und zKaaneki. Alle Werke konnten auf der Hauptwelt



bestaunt werden. Die Hasen machten zusätzlich bei der Hasensuche mit, bei der 15 Buchstaben zu einem Wort zusammengepuzzelt werden mussten. Erschwerend kam allerdings hinzu, dass alle 15 Hasen gut auf der Map versteckt waren. Zwölf Leute haben es dennoch geschafft, nicht nur alle Hasen zu finden, sondern auch das Wort zusammen zu puzzeln. Es lautete KANINCHENRAGOUT.

Und dann gab es wieder jede Menge Osterevents. Gestartet sind wir am Gründonnerstag mit einem Wettangeln in der Taiga im neuen Wohngebiet. Der Andrang war groß – alle wollten für Karfreitag frischen Fisch haben.



Da gab es aber nicht nur frischen Fisch, sondern auch kistenweise Eier beim Eierwerfen.



Wer das Event noch vom letzten Jahr kannte, hat es sicherlich bemerkt. Das Eierwerf-Dorf wurde renoviert und strahlt nun im neuen Glanz. Das haben wir SilberRegen zu verdanken. Und nicht nur das. Auch die Balkone aller vier Häuser waren dieses Jahr alle gleich groß, hatten alle die gleiche Höhe und den gleichen Abstand. Es hatten und haben nun alle die gleichen Chancen.



Im Eierwerf-Dorf fanden am Sonntag auch Spezial-Osterauktionen statt.



Der Karsamstag war wieder ein Tag der Traditionen. Unsere Osterwiese wurde eröffnet. Dort konntet ihr durch die überdimensionale Wiese schlendern, Schnäppchen kaufen oder das große Eier-JnR machen.



Abends ging es dann wieder hoch her im Klingeldorf. Fast 140 Türklingeln warteten auf den Osteranstorm. Es galt, möglichst viele Osterkekse abzugreifen. Aber nicht nur Kekse wurden von den Bewohnern vor die Tür geworfen. Es gab auch unliebsame Gaben wie Pfeile und unangenehme Tränke. Aber man konnte auch Glück haben und gute Gaben wie Diamanten, Dekoköpfe, Shulkerboxen erwischen.

Am Sonntag ist der Osterhase gekommen. Wer im Vorfeld dem Aufruf gefolgt ist, ein Osternest auf seinem GS zu bauen und anzumelden, bekam eine kleine nette Überraschung ins Nest gelegt. Die Teilnahme war richtig gut. 29 Nester durfte der Osterhase füllen:



Sonntagabend nach den Auktionen ging es dann gemeinsam auf die Osterwiese. Erst sprangen alle munter durch das Hasen-JnR, anschließend hüpfen wir gleich weiter durch die Karotten-Jumpstrecke.



Karotten-Jumpstrecke (Man beachte, dass Donnersteppe gerade ins Wasser gefallen ist)

Beim Speedbauen konntet ihr eure Augen-Handkoordination testen und zum Abschluss ging es mit Speed und Jump zur Eiersuche auf Zeit.

Richies neues Plugin brachte uns jede Menge bunte Eier, die schnellstmöglich aufgesammelt werden mussten.



Montagabend gab es ein Oster-MontagsMaler-Spezial. In österlichem Flair mussten diesmal

Doppelbegriffe erraten werden und für jedes erste erratene Wort gab es zusätzlich einen Osterdekokopf als Preis.

Wer sich auch zwischen den Events österlich beschäftigen wollte, der ging in den Abbau. Dort gab es wieder gefüllte Ostereier zu suchen und zu finden. Es gab zum Beispiel eine spezielle Osterklinge oder eine Schaufel, die anderen Mitgliedern etwas hinter die Löffel gab und andere nützliche Items. Aber Vorsicht war geboten. Manchmal kam aus dem Ei auch ein gefährliches Monster. Mister Eggman (Enderman mit Eierkopf), Killerkaninchen und Dinnerbunny (zwei verkleidete Skelette) griffen sofort an.



Und dann war da noch der traurige Hase im Spawn. Beim Hüpfen durch den Spawn hat er alle Möhrenbunde verloren. Dabei wollte er doch Möhrenkuchen backen. Ihr konntet ihm beim Suchen helfen.

Wer alle 16 Bunde gefunden hatte, bekam einen Möhrentorten-Dekokopf.



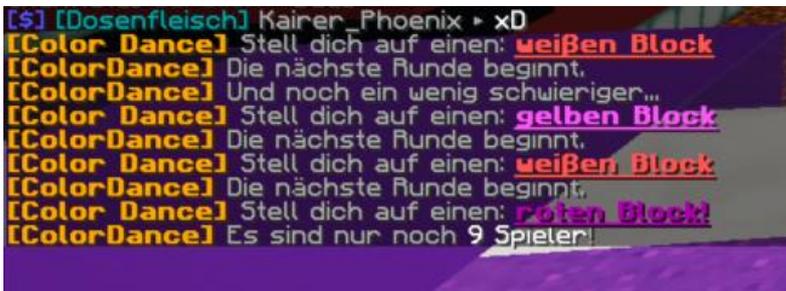
Verfasst von Lotta

April, April

Erster April auf Corp

Traditionell ist der erste April ein Tag voller erdachter Geschichten und Verwirrungen. Auch auf Corp versuchen wir uns gegenseitig hinters Licht zu führen.

Am ersten April haben wir alle Prefixe gerändert. Der Chat glich einem Hamstereinkauf.



Colordance fand am Abend unter erschwerten Bedingungen statt!

Zwischendurch brauchten wir ein paar Serverneustarts, weil wir uns in einem Anflug von nächtlicher Hast beinahe selbst die Wirtschaft zerstört haben, nachdem man beim Abbauen von Kohleerzen gepresste Kohle in Form eines Diamanten gedroppt bekam.



Als Schutzmaßnahme gegen COVID-19 wurde jedem Spieler beim Joinen eine Schutzmaske in Form eines benannten Kürbiskopfes angezogen.



Alle 15 Minuten wurde ein zufälliges Geräusch abgespielt, sehr irritierend.

Unser Service für euch

Diesmal: die neue Baumschule

Du möchtest ein schönes GS gestalten, hast aber weder Lust auf langweilige Vanillabäume, noch Lust und Geduld, dir selber schöne Custombäume zu bauen?

Da haben wir nun die Lösung:

Die corpsche Baumschule

Hier kannst du dir Bäume für dein Grundstück auf der Hauptwelt kaufen. Es gibt Bäume in zwei verschiedenen Preisklassen (10.000 CT oder 20.000 CT). Du findest hier Bäume für verschiedene Biome, Landschaften und sogar für die Stadt.

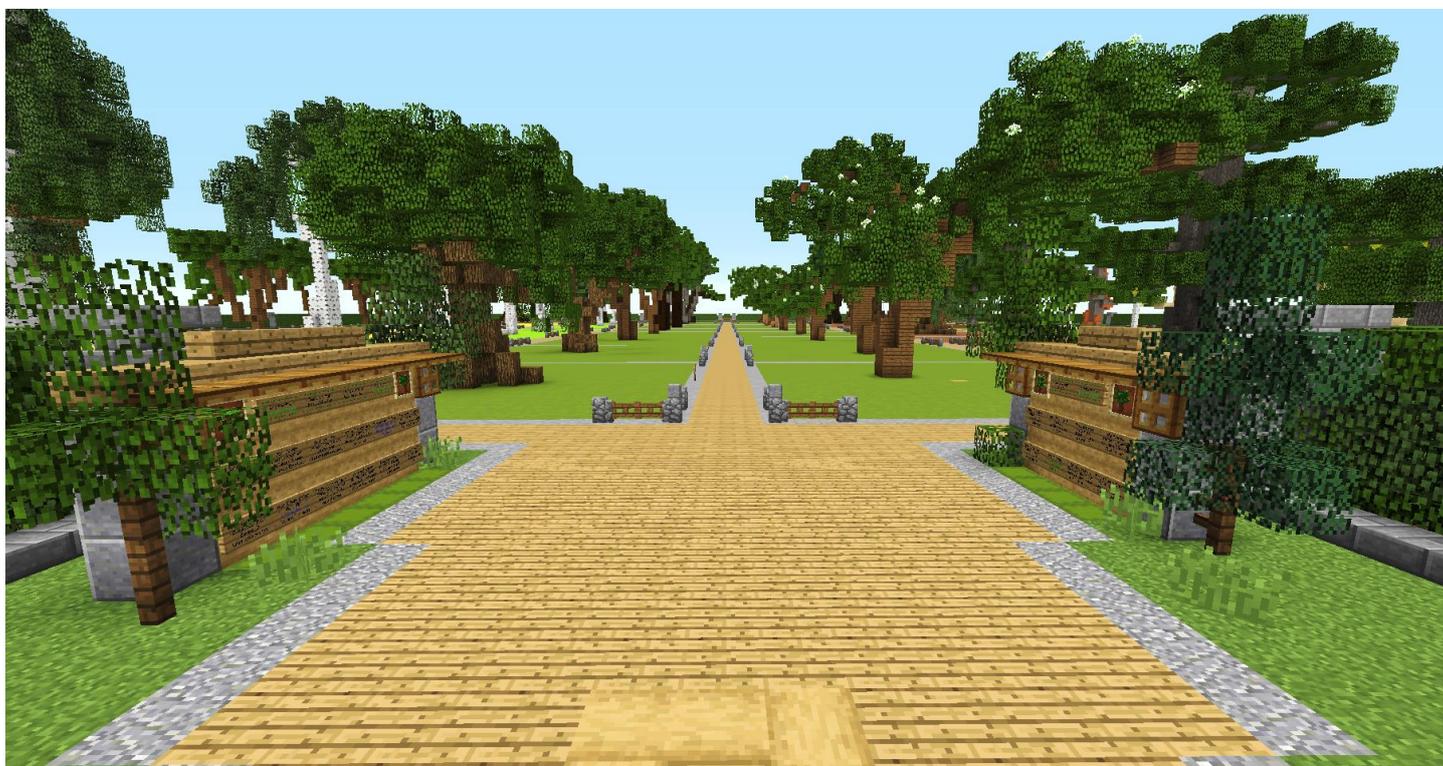


Wie bekomme ich einen Baum?

1. Komm zu `/warp baumschule`
2. Such dir deinen Wunschbaum aus.
3. Schau auf das Schild am Rand. Dort siehst du die Nummer in Grün und den Preis in der 1. Zeile.
4. Schreibe dann eine Modreq. Zum Beispiel:
`/modreq Ich möchte gerne den Baum D2 kaufen. Danke :)`
5. Ein Staffler setzt sich dann mit dir in Verbindung und gemeinsam passt ihr ihn dann auf deinem Grundstück ein. Fertig!



Eine weitere gute Nachricht für Projektleiter auf der Creativewelt. Für euer Projekt liefern wir die Bäume kostenlos. Und falls ihr WorldEdit-Rechte auf der Creativewelt habt, könnt ihr euch die Bäume sogar selber holen. Eine genaue Anleitung steht vor Ort.



Viel Spaß beim Verschönern eurer Grundstücke!

Verfasst und gebaut von Lotta

Geheimnisvolle Items auf Corp

Wie einige von euch sicher schon mitbekommen haben, könnt ihr seit ein paar Tagen neue Items von allen möglichen Lebewesen gedroppt bekommen.

Dabei handelt es sich um Seelenfragmente. Es gibt insgesamt 4 verschiedene Größen, welche ihr mit folgenden Dropchancen erhalten könnt:



Aktuell haben diese Fragmente keine Verwendung, dies wird sich jedoch in den nächsten Tagen ändern und ihr werdet diese Fragmente zur Herstellung anderer Custom-Items nutzen können. Um einen Überblick über die neusten Items zu erhalten lohnt es sich immer mal wieder ein Blick in das neu eingerichtete Custom-Item-Wiki <https://www.minecraft-corp.com/ci-wiki/> zu werfen.



Alternativ wird es bald eine weitere Informationsquelle speziell für Custom-Item-News geben. Dürfen wir vorstellen: Badnir!

Badnir wird euch bald mit Changelogs versorgen, in denen ihr jede Custom-Item bezogene Ergänzung oder Änderung finden werdet. Ihm regelmäßig einen Besuch abzustatten, wird sich lohnen! Ihr findet ihn im nördlichen Hauptgang im Spawn.





Das ganze Custom-Item System befindet sich jedoch noch im Aufbau bzw. in einer Beta-Phase, somit können sich sämtliche Drop-Chancen und Item Werte zu Gunsten des Balancings unangekündigt ändern!
Bis dahin viel Erfolg beim Seelensammeln!

Verfasst von aerulion



Hier könnte dein Leserbrief stehen!

Hast du etwas zu einem Beitrag zu sagen?
Weißt du etwas Lustiges aus der Corp-Welt zu erzählen?
Hast du Vorschläge, Kritik oder Fragen?
Dann bist du hier richtig!
Einfach deinen Leserbrief als PM im Forum an LottaXL senden.

Die Redaktion der NEW CORP TIMES behält sich vor, Leserbriefe zu kürzen.
Der Inhalt der Leserbriefe gibt nicht die Meinung der Redaktion wieder.

Fortschritte im neuen Wohngebiet

Wir haben in den vergangenen Ausgaben ja bereits ausführlich über unsere Pläne für ein neues Wohngebiet berichtet! Es gibt wieder einige Fortschritte zu bewundern.

In der Taiga ist ein komplexer mehrschichtiger Wald mit Lichtungen in Form von Bauland auf den Grundstücken entstanden!



Im Mesabiom wurde von Lemming eine Eisenbahnstation errichtet.



Die Infrastruktur vom Dschungelbiom wurde erstellt. Das Biom hat eine Textur, einen Spawn, GS-Markierung, Wege und Lampen erhalten.



Es fehlt noch einiges, aber es geht voran!

Verfasst von Theo

Werbung



Corp auf Instagram

Instagram ist die Social Media Plattform Nummer eins. Auf ihr wurde das visuelle Marketing in Form von quadratischen Bildern nach dem Polaroid Vorbild revolutioniert. Wir haben uns überlegt, dass Corp bei dieser Quadratur der Welt auch ein paar Fußabdrücke hinterlassen möchte.



In Kooperation mit *minecraft-heads.com* haben wir einige Rüstungsstände Kreationen zur Verfügung gestellt und dafür in der Beschreibung Credits bekommen. Einige dieser Kreationen waren recht erfolgreich. So hat die Tankstelle ([klick](#)) von aerulion über 7000 Likes bekommen.

Der Einkaufswagen aus dem Industriegebiet ([klick](#)) weit über 3000 Likes und die Silver Creek Station ([klick](#)) im neuen Wohngebiet ging mit fast 2000 Likes auch nicht leer aus. Inzwischen sind auf dem Instagram Account auch noch weitere Kreationen von Corp Online.



Zudem haben wir ein kleines Experiment gewagt und uns einen eigenen Instagram Account als Alternative zu Facebook erstellt. Wir werden dort auch zwischendurch mal kleine Beiträge posten. Ob wir den täglichen Output aufbringen, den man benötigt um einen Instagram Account erfolgreich am Leben zu erhalten, ist allerdings fragwürdig. Es bleibt erstmal ein kleines Experiment, dem ihr gerne folgen dürft:

https://www.instagram.com/minecraft_corp/



Verfasst von Theo

Neue Bauten auf Corp

Die Hauptwelt wird schöner

Östlich der ESA (Event- und Spiel-Arena) wurde das kleine Cafe in der Höhle von *Kairer* von Grund auf renoviert. Es ist nicht wieder zu erkennen.

vorher

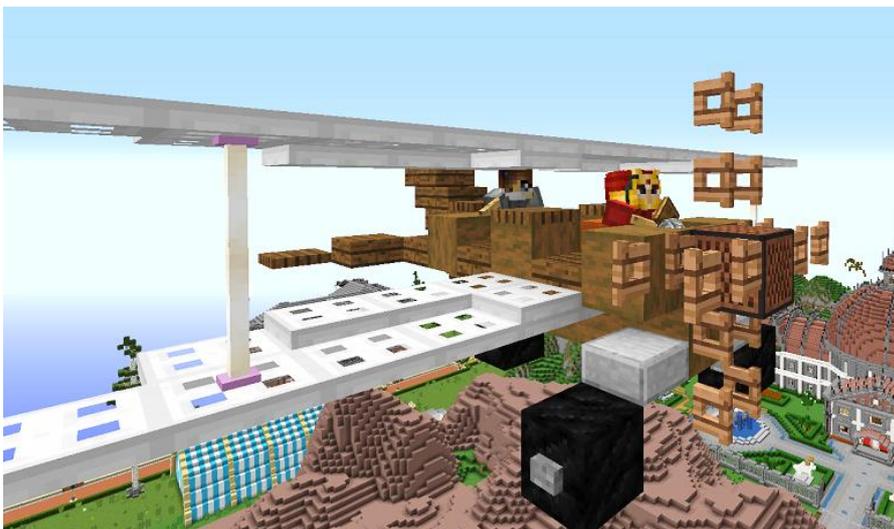


Kairer hat das kleine Cafe komplett neugestaltet und mit Leben gefüllt. Viele kleine Szenen laden zum Schauen und Schmunzeln ein. Und wer weiß, vielleicht entdeckt ihr auch Unerwartetes.

nachher



Auch der Berg und die Landschaft wurden von ihm liebevoll gestaltet. Eine Besonderheit ist auch das kleine Flugzeug über dem Berg. Da nur Member mit Fly-Rechten genauer hinschauen können, hier einmal ein Blick ins Cockpit.

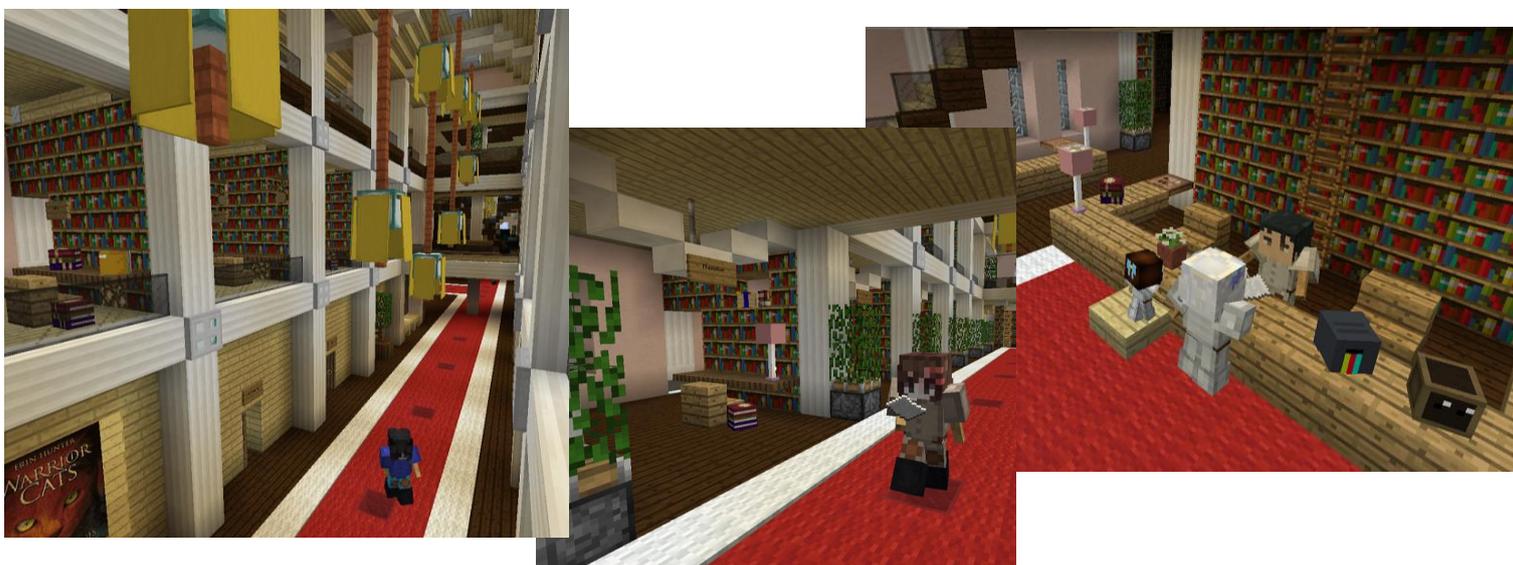


Erkennt ihr den Piloten und die Passagierin? Ganz klar, der Bruchpilot ist unser TheoRetisch1 und die mutige Passagierin ist Lissaminka. Natürlich ganz vorbildlich in diesen Zeiten mit Gesichtsmaske. Danke für diesen Beitrag zur Verschönerung der Map, Kairer.

Gleich südlich vom Cafe findet ihr das zweite neue Bauobjekt – im Flugzeugbild schon zu erkennen.
Die Bibliothek von melly061992. Lange Zeit stand dieses Gebäude verwaist als leere Hülle im Projektbereich unserer Creativewelt. Gebaut hat sie irgendwann im Jahre 2018 ein Member: Schattii. Zu schade fand melly und nahm sich ihrer an.



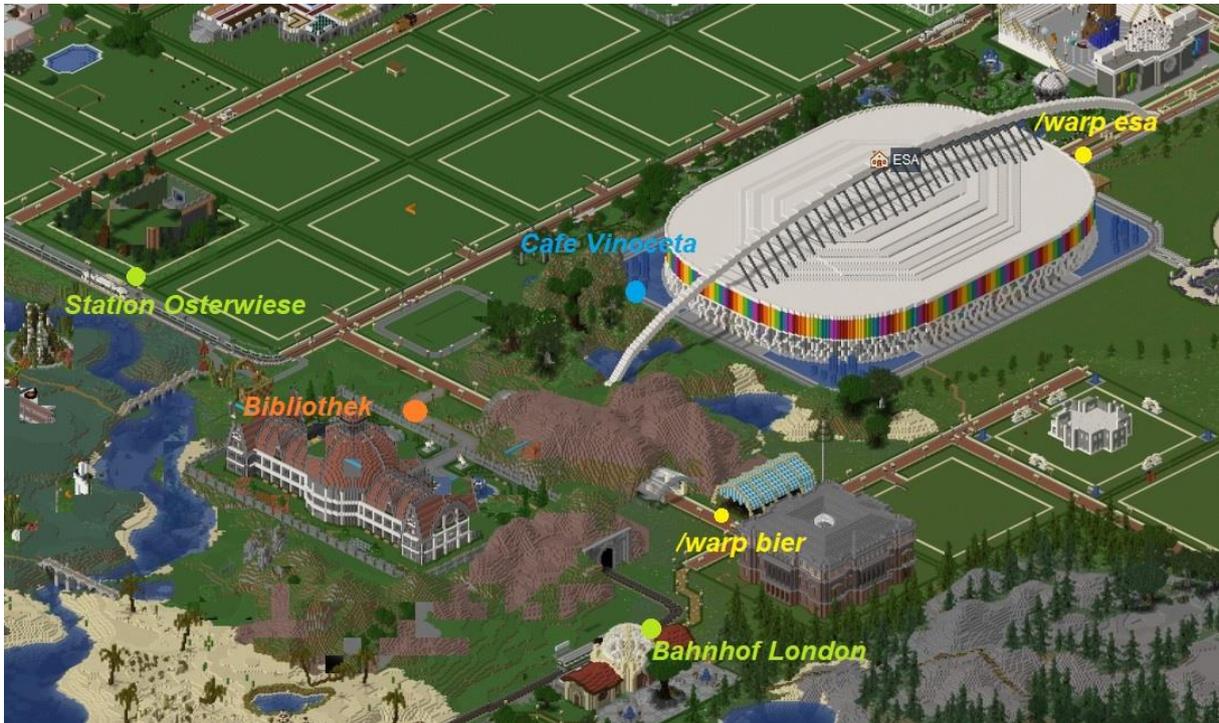
Nun hat sie einen prächtigen Garten angelegt, das Innere liebevoll gestaltet und der Bibliothek wieder Leben eingehaucht.



Vielen Dank melly, dass du die Bibliothek gerettet hast.

Mit Rat und Tat zur Seite stand ihr BarSerkr. Er und Theo sind gerade dabei, um Bibliothek und Cafe herum die Landschaft anzugleichen und angemessen zu verschönern.
Nun wird auch die Gegend zwischen ESA und London ein weiteres Schmuckstück im Corplande.

Oh, wie kommt ihr da überhaupt hin, um euch Cafe und Bibliothek anzuschauen? Die am nächsten gelegenen Warps sind */warp esa* und */warp bier*. Oder ihr nutzt öffentliche Verkehrsmittel: Straßenbahnstation Osterwiese oder Bahnstation London. Ein kleiner Fußmarsch und ihr seid da.



Viel Spaß beim Erkunden.

Verfasst von Lotta

Reihenhäuser im District

Von der Idee zum neuen Stadtteil

Es war einmal ein kleiner Staffler, der hatte eine Idee. Sofort setzte er es um, zeigte es seinen Kollegen. Die waren begeistert und machten mit. Schnell waren auch ein paar eingeweihte Member involviert. Und nun ist es soweit. Wir wollen alle baubegeisterten Corpler mit ins Boot holen!

Stopp! Moment! Worum geht es eigentlich?

Es geht um Reihenhäuser!

Oder genauer um Reihenhausaßenzüge, wie man sie aus vielen Städten kennt. Wand an Wand prägen sie das Stadtbild. Zum Teil reine Wohnhäuser, aber auch oft mit kleinen Läden und Geschäften im Erdgeschoss.

Im District ist so eine Straße schon fast fertig.

Verschiedenste Gebäude reihen sich dort aneinander. Ihr findet dort neben normalen Wohngebäuden auch eine Apotheke, einen Fahrradladen, einen Obst- und Gemüsehändler, eine Bar, ein Bekleidungsgeschäft, einen Keller-Pub und eine Konditorei.



Es gibt Durchfahrten zu liebevoll gestalteten Hinterhöfen und sogar Graffiti-Schmierfinken waren schon unterwegs. Um den Charme so einer Straße zu unterstreichen, haben wir die Zäune entfernt und das Straßenpflaster bis an die Häuser erweitert.

Hier ein paar Impressionen:



Das, was dort entstanden ist, gefällt uns so gut, dass wir mehr davon möchten.

Jeder der Interesse hat und willens ist, sich diesem Stil anzupassen, ist herzlich eingeladen, mitzumachen.



Wir haben einen ganzen Straßenzug für euch reserviert. Meldet euch bei uns und ihr könnt loslegen. Selbstverständlich stehen wir euch mit Rat und Tat zur Seite. Auf gute Nachbarschaft!

Verfasst von Lotta

Corp-Ticker

Kurznachrichten für euch

Blocki-Verlosung



Am Sonntag den 05. April um 14 Uhr war es wieder soweit.

Während draußen das typische Aprilwetter tobte wurden die Spenden bestehend aus 32 Doppelkisten an acht glückliche Gewinner verteilt. Erneut hat sich das Mitmachen wirklich gelohnt. Einige einzigartige Custom Items haben ihren Weg gefunden, zudem gab es viele Baumaterialien. Der übliche Lebensvorrat an Dingen, die man nie wieder benötigt, war natürlich auch wieder zu haben.

Die Glücksfee war diesmal **Donnersteppe**.

Für diesen Einsatz gab es ein Glück III Buch und ein Koboldpulver.

Die zarten Feenhände zogen diesmal folgende Losbücher:

Alina152
Imlzeey
Itz_Nici_
KaneLul
LauCherry
Qulea
Splphil
WolkenlosHD

**Herzlichen
Glückwunsch!**

Euer Gewinn:
je **4 prall gefüllte
Doppelkisten!**



Ihr möchtet auch einmal mitmachen?

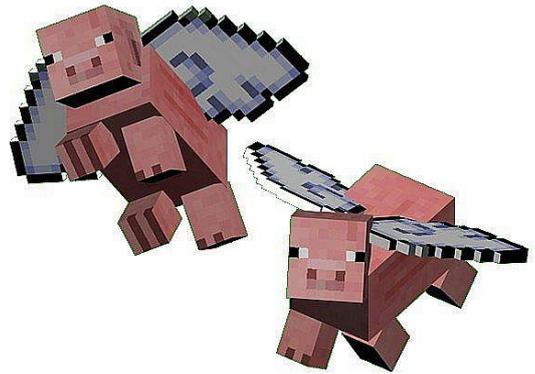
Die Verlosungen finden immer am ersten Sonntag im Monat statt. Die nächste Verlosung ist am **Sonntag, den 03.05.20 um 20:00 Uhr**.

Ihr könnt nun auch wieder etwas bei Blocki im Spawn spenden. Bei der Verlosung mitzumachen, ist ganz einfach. Es gibt eine Losstation direkt neben Blocki: Werft dort einfach ein signiertes Buch hinein. Kurz vor der nächsten Verlosung werden euch dann **5000 CT** als Wetteinsatz abgezogen.

Viel Glück!

Fliegender Wahnsinn

Den Leuten unter euch, die sich das Privileg des Fliegens erspielt haben, wird beim Weltenwechsel nun nicht mehr der Flugstatus entzogen. Statt wie ein Stein zu Boden zu fallen, bleibt der Flugstatus erhalten und ihr schwebt wie eine Feder in der Luft. Dies gilt natürlich für einen Wechsel zwischen Regionen, in denen das Fliegen auch erlaubt ist.



Online Spieleranzeige

Online auf Corp

7/50



In der Sidebar vom Forum findet ihr nun eine visuell ansprechende Übersicht über alle Spieler, die gerade online sind. Via Hover über einen Skin erhält man den dazugehörigen Namen.

Projekt Prefixe

Eure Projekte für Corp bringen Abwechslung und Fortschritt auf den Server. Verwaltet werden sie in dem weithin bekannten Projektbereich im Forum. Durch die beiden neuen Prefixe *pausiert* und *Abnahme*, erhalten nun alle einen besseren Überblick darüber, an welchen Projekten gerade nicht gebaut wird und welche Projekte gerade zur Übernahme vom Staff evaluiert werden.



1.15 Vision oder Wirklichkeit?

Viele von euch fragen sich sicherlich wann wir endlich auf die aktuellste Minecraft Version wechseln. Dass wir die Version 1.14 überspringen, weil sie aufgrund der Performance und zahlreicher offensichtlicher Bugs unspielbar ist, ist sicherlich kein Geheimnis mehr. Wir machen keine offiziellen Terminangaben, um Enttäuschungen bei den zahlreichen Abhängigkeiten zu vermeiden.

Allerdings dürfen wir berichten, dass wir in den letzten Wochen Vollgas gegeben haben, was das 1.15 Update angeht. Wir haben Pläne gemacht, die Jobs mit eurer Hilfe angefangen durchzutesten und auch unsere Problem Plugins haben Fortschritte gemacht. Ein paar Herausforderungen - z.B. mit unserem Regionsplugin - gilt es aber noch zu überwinden. Nun hoffen wir genau wie ihr auf ein zeitnahes Update!



Und keiner weiß wohin

Es wurde gewünscht, nun ist es umgesetzt. Von nun an gibt es einen Knopf am Abbau-Spawn, der euch zufällig zu einem sicheren Platz im Abbau portet. Dies kann 20 Blöcke neben dem Spawn sein, aber auch an der Grenze zur Welt.

So kann die Entdeckungsreise im Abbau auf einem neuen Weg erfahren werden.

Viel Spaß euch!



Tab-Vervollständigung für Modreqs

Der Befehl /modreq kann jetzt auch Tab vervollständigt werden und wird nicht mehr rot angezeigt. Richie hat das nicht mehr supportete Open-Source Projekt dafür in seine Entwicklungsliste mit aufgenommen. So könnt ihr wieder ungestört Tickets an das Staffteam schreiben!



Einheitliche Limitierungen für Inseln

Wie ihr alle wisst, müssen wir bei einer zunehmenden Performance hungrigeren Minecraftwelt auf den Einsatz von kritischen Ressourcen achten. Die Limitierungen für Rüstungsstände, Trichter und Tiere, die wir in der performantesten und stabilsten Version aller Zeiten, der 1.12, vergeben haben, sind heute nicht mehr tragbar. Um Lags zu vermeiden und Inseln/Landsitze dennoch attraktiv zu halten haben wir uns auf folgende allgemeingültige Limits geeinigt:

Tiere – 100

Trichter - 150

Rüstungsstände – 300

Alte Insel-/Landsitzbesitzer erhalten einen Schutzstatus für ihre alten Werte. Wenn sie es übertreiben, werden sie angesprochen und um Änderungen gebeten, aber sie bekommen keinen Verstoß vor die Tür gesetzt. Wir appellieren in diesem Bezug an eure Vernunft!



Goldene Frage in der Einführungsrallye

In der Einführungsrallye wird nun eine Frage zu den Themen angekündigt, die am Ende den Erhalt einer Belohnung verspricht. So sollen die Leute angeregt werden, die Tafeln zu lesen. Die Belohnung ist natürlich in jedem Spielstadium am Ende der Rallye für alle zugänglich!



Voten für Corp

Voten ist sehr wichtig, um den Server zu bewerben und neue Spieler auf Corp aufmerksam zu machen.

Ganz nebenbei könnt ihr so auch eine tägliche Entlohnung erhalten. Jetzt haben wir das Voten für euch noch einfacher gestaltet. Die Seite

vote.minecraft-corp.de öffnet automatisch beide

Voteseiten für euch. Wenn ihr den Link ingame aufruft, wird sogar das Namensfeld für euch ausgefüllt. Ingame können die Voteseiten über die

Willkommensnachricht, über das **Klickschild** am Spawn und über den Befehl **/vote** aufgerufen werden!



Um den Service nutzen zu können, müsst ihr natürlich im Browser eurer Wahl Pop-Ups erlauben. Ist dies nicht der Fall, landet ihr auf einer Seite im corpschen Design, die euch erklärt wie es funktioniert. Dabei besteht sowohl eine bildliche

Anleitung für Chrome, als auch für Firefox. Aber die Anpassung gestaltet sich bei allen Browsern ähnlich einfach!

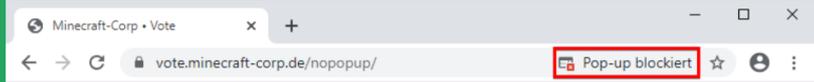
Viel Spaß beim Voten!

Pop-ups sind deaktiviert

Hier solltest du automatisch zu beiden Voteseiten weitergeleitet werden.

Dein Browser blockiert derzeit Pop-ups, was auch gut so ist, da dadurch Werbung, Viren und andere ungewollte Aktionen im Browser verhindert werden.

Diese Seite funktioniert jedoch nur mit Pop-ups korrekt.
Erlaube dafür bitte in deinem Browser Pop-ups für die Seite "https://vote.minecraft-corp.de".



The screenshot shows a browser window with the address bar displaying "vote.minecraft-corp.de/nopopup/". A red box highlights the "Pop-up blockiert" (Pop-up blocked) notification in the browser's address bar area. Below the browser window, there are two buttons: one with a "1000" icon and the word "VOTE", and another with a Minecraft pickaxe icon and the word "VOTE".

Impressum Datenschutz

Ende der Kurznachrichten

Verfasst von Theo und Pixel

Votemeister März/April

Die Verkündung

Es ist wieder soweit gewesen. Ihr habt alle fleißig gevotet. Die Statistik auf der Homepage unter *Ranglisten/Votes* zählte vom 7. März bis zum 17. April. Es ist fast unglaublich, wie viele treue Voter wir haben. Ein dickes Dankeschön dafür! Nun steht fest, wer von euch auf den ersten drei Plätzen mit den meisten Votes - den Staff ausgeschlossen - gelandet ist! Hier das Ergebnis:

1. Platz - 84 Votes

*Donnersteppe,
Jxckyx, Kairer,
Rabadac,
Rabenherz,
splphil*

Preis:

- das legendäre Votemeisterbanner
- einen 2x2 Bildergutschein
- 3 Diablöcke

2. Platz - 82 Votes

*Damina
Purzlein*

Preis:

- einen 1x2 Bildergutschein
- 2 Diablöcke

3. Platz - 74 Votes

Lissaminka

Preis:

- einen 1x1 Bildergutschein
- 1 Diablock

Herzlichen Glückwunsch an die Gewinner! Die Preise werden frei Haus geliefert. Nun wurde am Freitag, den 17.04.20 bereits der Reset-Knopf gedrückt und ihr habt alle wieder die gleiche Chance, ganz weit nach oben zu kommen und das nächste Mal vielleicht auch zu gewinnen - Die Preise variieren mit jeder NCT. Am 8. Mai um 23:59 Uhr wird wieder zurückgesetzt und für die nächste Ausgabe ausgewertet. Denkt daran: Ihr könnt zweimal am Tag voten. Einmal auf minecraft-server.eu und einmal auf minecraft-serverlist.net. Frohes Voten!

Technik für dein GS

Anleitung für eine XP-Dusche

Duschen ohne Wasser?

Schon die alten Griechen haben früher gesagt*:
„Eine Dusche die nicht den Körper, sondern den Geist erfrischt.“*

Deswegen geht es heute um eine **XP-Dusche!** Unser Pro-Member *snowpantherX* wollte es den Griechen gleich tun und kam auf eine Idee für eine XP-Dusche.

Das Prinzip ist simpel:

Ihr geht in die Dusche hinein, legt eure Rüstungsteile und Werkzeuge mit **Mending** in die Kiste (Falls diese nicht von der XP repariert werden sollen) und legt den Hebel um.

Nun befeuert euch der Werfer mit Erfahrungsflaschen. Die Dusche ist nur dann aktiv, wenn der Hebel umgelegt ist und sich ein Item in der Kiste befindet.



Sobald eines der Bedingungen erfüllt ist, schließt sich auch automatisch hinter euch die Tür, damit ihr eure Items aus der Kiste nicht vergesst. Die Tür öffnet sich erst wieder, wenn die Dusche **deaktiviert** ist und **keine** Items in der Kiste liegen!

*Überraschung! Das haben die Griechen nicht gesagt.

Wenn ihr euch nun auch so eine Dusche bauen möchtet, könnt ihr das wie folgt Schritt für Schritt machen:

Benötigte Materialien:

Anzahl	Material / Block
mindestens 30	beliebiger, solider Block
15	Redstone-Staub
3	Verstärker
2	Komparator
2	Redstone-Fackel
1	Werfer
1	Eisentür
1	Hebel
3	Trichter
3	Kisten

Schaltung optimiert von HexaPentol

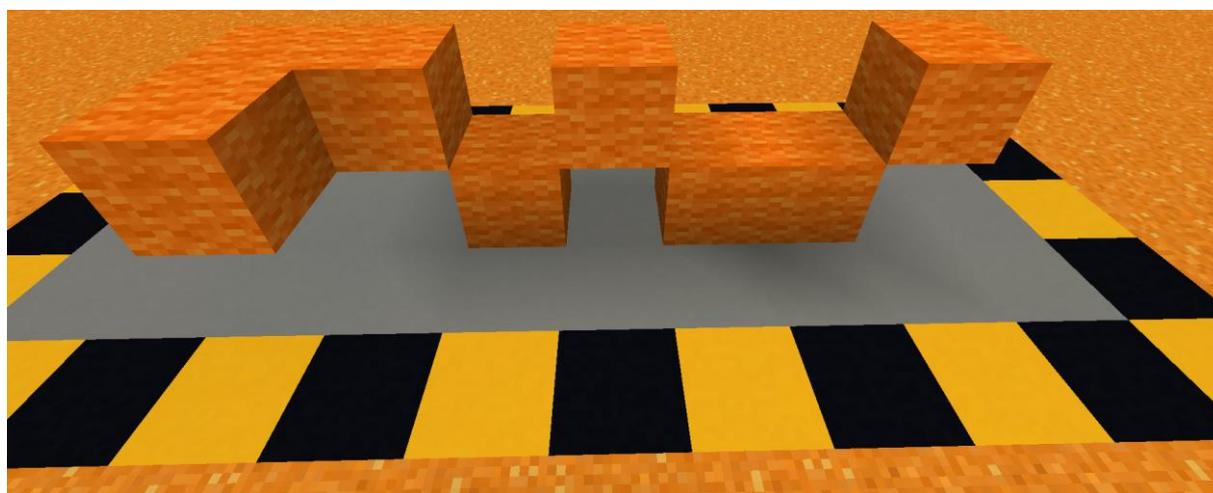
Wenn ihr **nur** die XP-Dusche bauen möchtet, müsst ihr nur den lila Schaltungsteil bauen.

Möchtet ihr **auch** noch die Funktion mit der Tür haben, müsst ihr alles bauen.

Die gesamte Schaltung ist **10 x 3 x 7 Blöcke** groß. (Mit Raum)

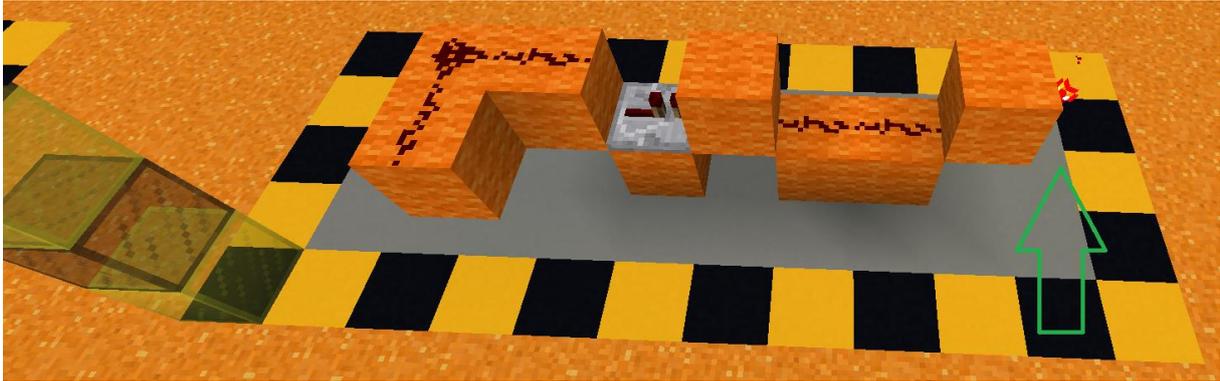
Schritt 1:

Zuerst setzen wir ein paar Blöcke.



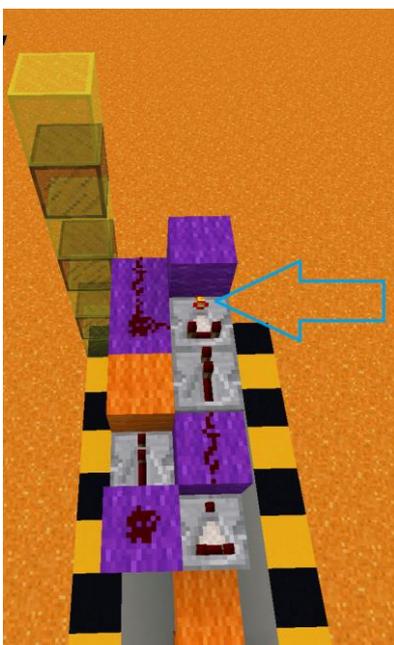
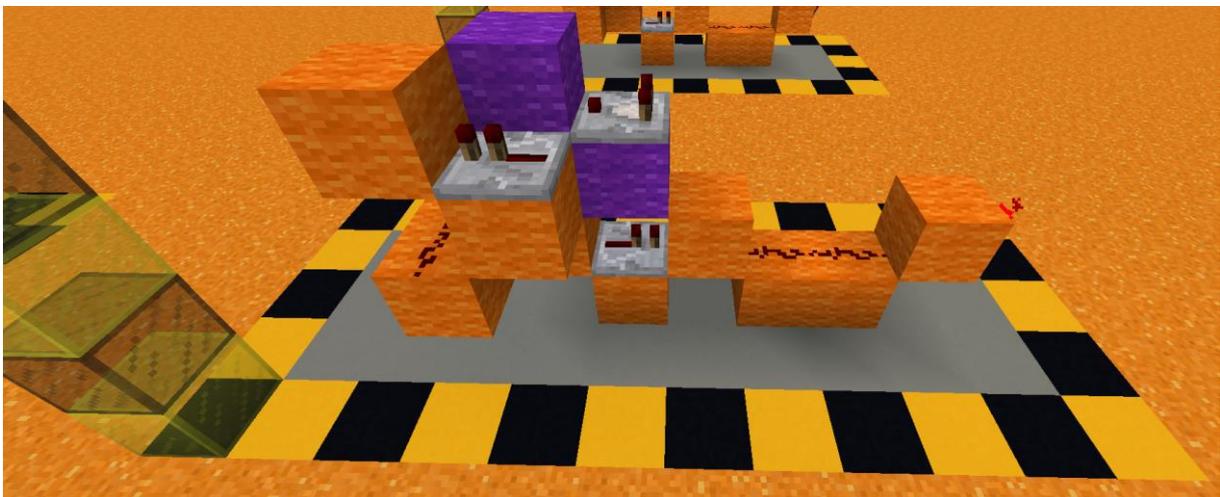
Schritt 2:

Nun legen wir auf die Blöcke Redstone-Staub. In die erste Lücke kommt ein Verstärker rein, der nach rechts zeigt. An die Seite des ganz rechten Blockes muss noch eine Redstone-Fackel angebracht werden.



Schritt 3:

Wir setzen nun 4 weitere Blöcke. Auf diese kommt vorne ein Verstärker und hinten ein Komparator hin. Beide zeigen nach links.



Schritt 4:

Nun setzen wir links neben den Komparator einen Block und darauf Redstone-Staub. Weiter vorne im Bild kommen noch 5 weitere Blöcke hinzu (unter dem zweiten Komparator und Verstärker sind auch Blöcke). Der zweite Komparator und Verstärker zeigen beide in die gleiche Richtung wie die ersten beiden. Bei dem zweiten Komparator ist darauf zu achten, dass er in den Verminderer Modus geschaltet wird. Dazu einfach **einmal Rechtsklick** auf den Komparator drücken, bis die vordere Fackel im Komparator beginnt zu leuchten.

Schritt 5:

Nun setzen wir auf den ersten Verstärker einen Block und an diesen Block kommt noch links die zweite Redstone-Fackel dran. Dann bauen wir weitere Blöcke mit Redstone-Staub über den zweiten Komparator. Die Quarz Blöcke sind bereits Teil vom Innenraum der Dusche.



Schritt 6:

Nun legen wir noch links einen Block auf den ganz linken Redstone-Staub drauf. Auf der rechten Seite bauen wir die Werfer-Vorrichtung auf. Der Werfer muss nach unten gucken.

Neben dem Werfer kommt ein Trichter hin, welcher mit seiner Nase zu dem Werfer hinzeigt. Auf diese beiden kommen zwei weitere Trichter und darauf noch eine Doppelkiste. Die Kiste könnt ihr nun schon mal mit vielen Erfahrungsflaschen füllen.

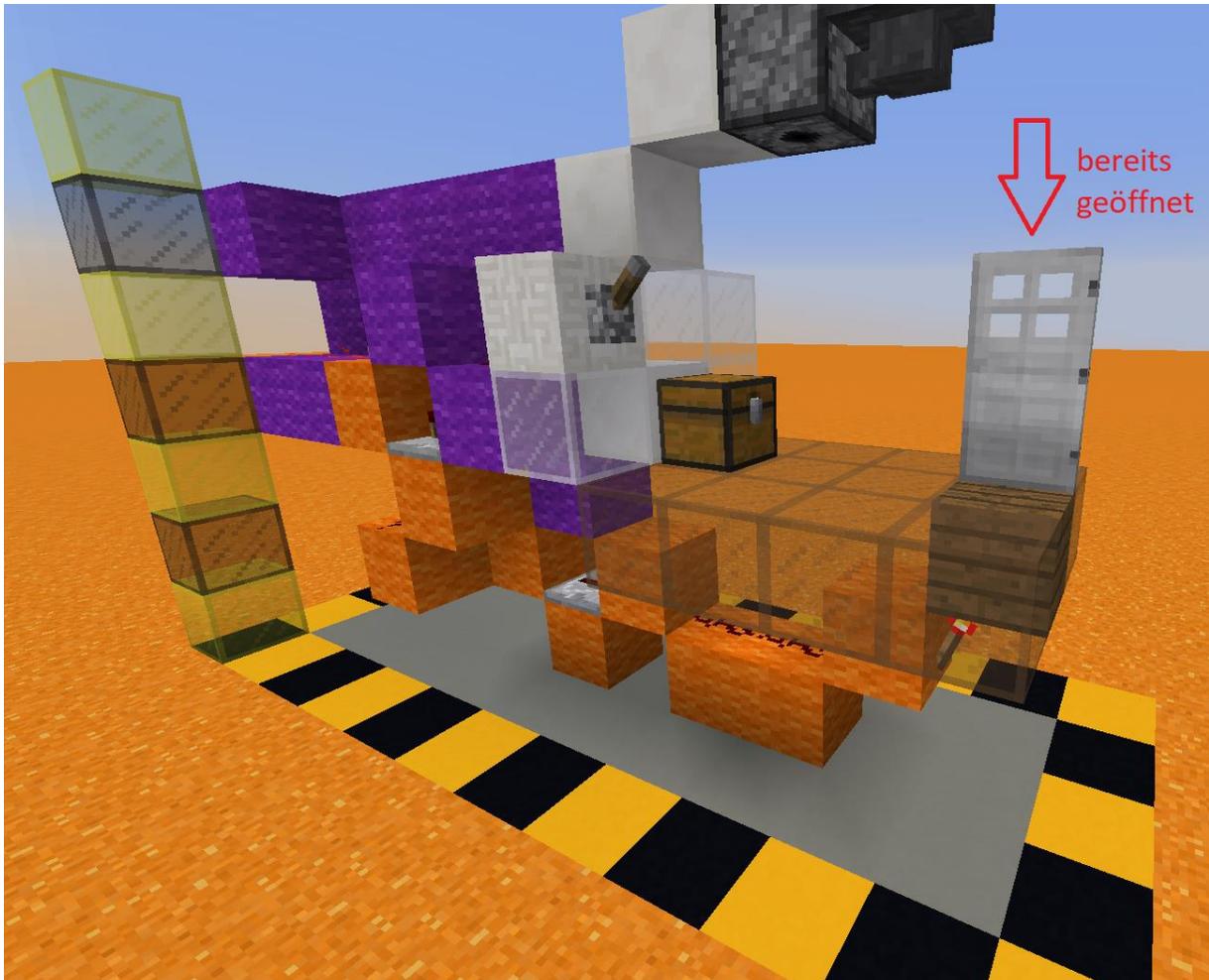


Schritt 7:

Im letzten Schritt bringen wir nur noch den Hebel, die Kiste und die Eisentür an.

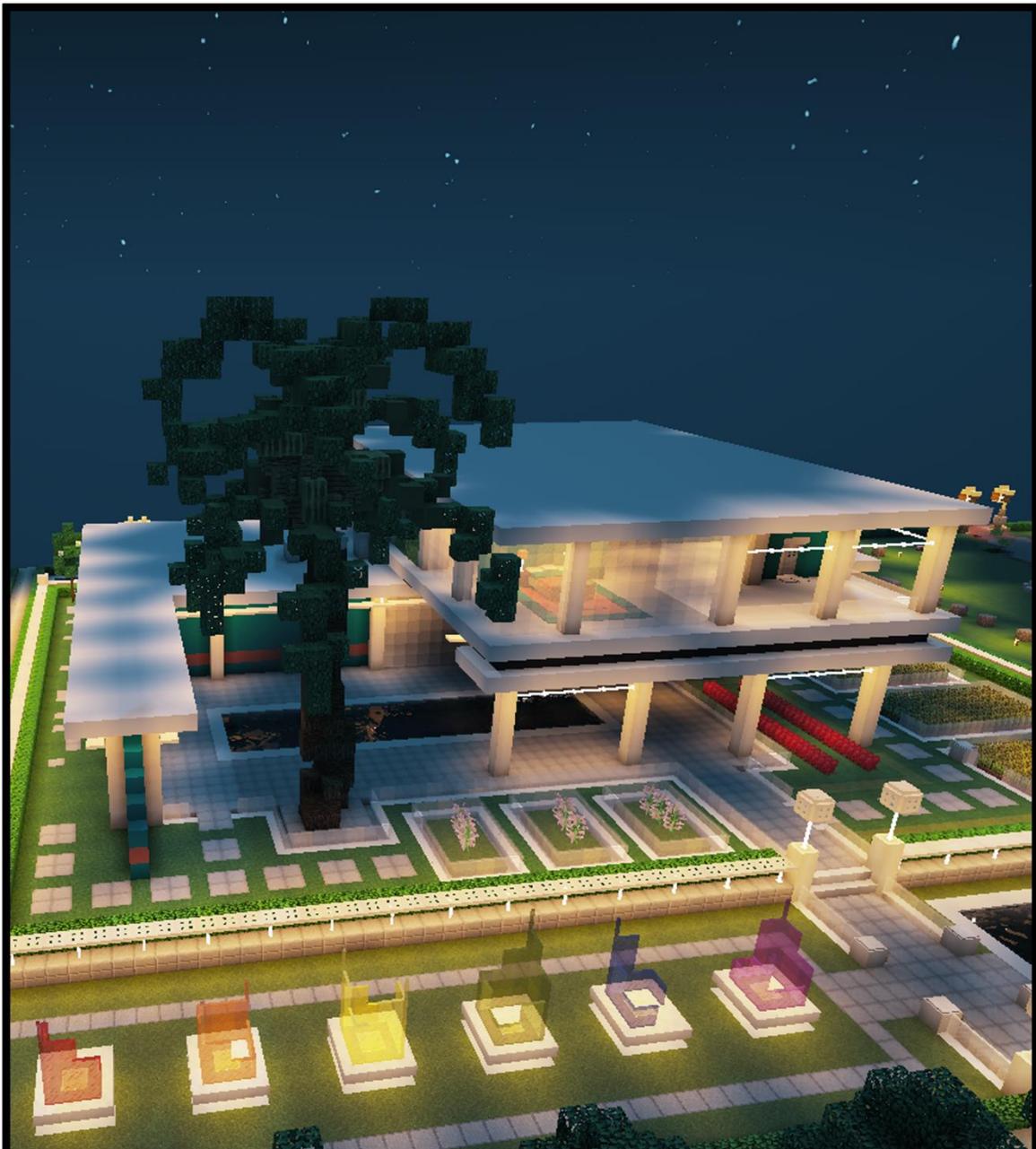
Vorsicht! Im Bild ist die Eisentür **geöffnet**, da diese bereits von der Schaltung angesteuert wird.

Nun könnt ihr eure Dusche nach Belieben gestalten. Die Glasblöcke symbolisieren den Boden und die Wand der Dusche.



Wir wünschen euch viel Spaß beim Nachbauen!

Verfasst von HexaPentol



Und dein Traum in Beton?

Hadde Express

Im Shoppingcenter /warp S210

Portrait des Monats

Diesmal von unserem Member DNTPLYM0RE

Mein Ingame-Name:

DNTPLYM0RE

Mein Rang auf dem Server:

Member

Mein Wohnort auf dem Server:

Corp-City

Mein Beruf auf dem Server:

Koch

Wie lange bin ich dabei:

Das erste Mal war ich auf Corp vor 5 Jahren. Hat mir sehr viel Spaß bereitet, deshalb bin ich wieder hier.

Mein Onlinetime beträgt 7 Tage 5 Stunden

Anmerkung der Redaktion:

Seit dem 09.06.2019 (Nach dem Reset)

Was mache ich auf Corp am liebsten:

Farmen und Redstonekonstruktionen.

Was gefällt mir auf Corp am besten:

Events wie z. B. MOMA.

Was gefällt mir hier nicht:

Eigentlich bin ich sehr zufrieden, aber wenn ich jetzt eine spontane Antwort geben müsste, dann die Bauregeln auf dem Grundstück.

Was mir sonst noch so einfällt:

Ich würde mich sehr über einen Besuch in meinem Shop Nr. 224 freuen.
=)



Nostalgie

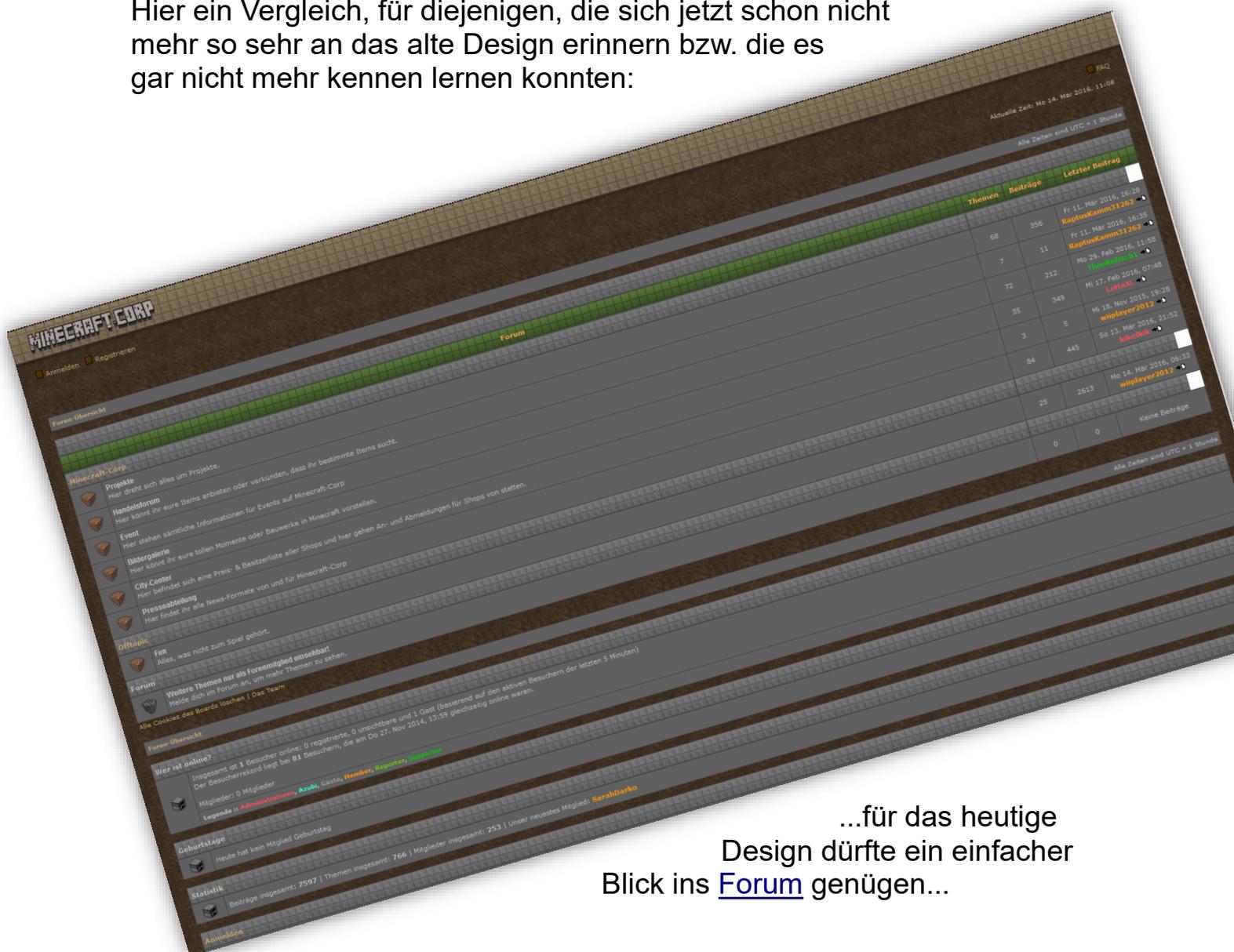
Vor genau drei Jahren erschien folgender Artikel in Ausgabe 85

Generalüberholung des Forums Neue Foren öffnen die Poren

Wer in diesem Moment die NCT liest, befindet sich mit 80%iger Wahrscheinlichkeit im Forum und hat unweigerlich bereits jenes rezipiert, über das ich hier berichte.

Es bedarf offensichtlich nicht gerade investigativer Recherchen um festzustellen, dass unser Forum designtechnisch letztens eine 180°-Wende gemacht hat.

Hier ein Vergleich, für diejenigen, die sich jetzt schon nicht mehr so sehr an das alte Design erinnern bzw. die es gar nicht mehr kennen konnten:



...für das heutige Design dürfte ein einfacher Blick ins [Forum](#) genügen...

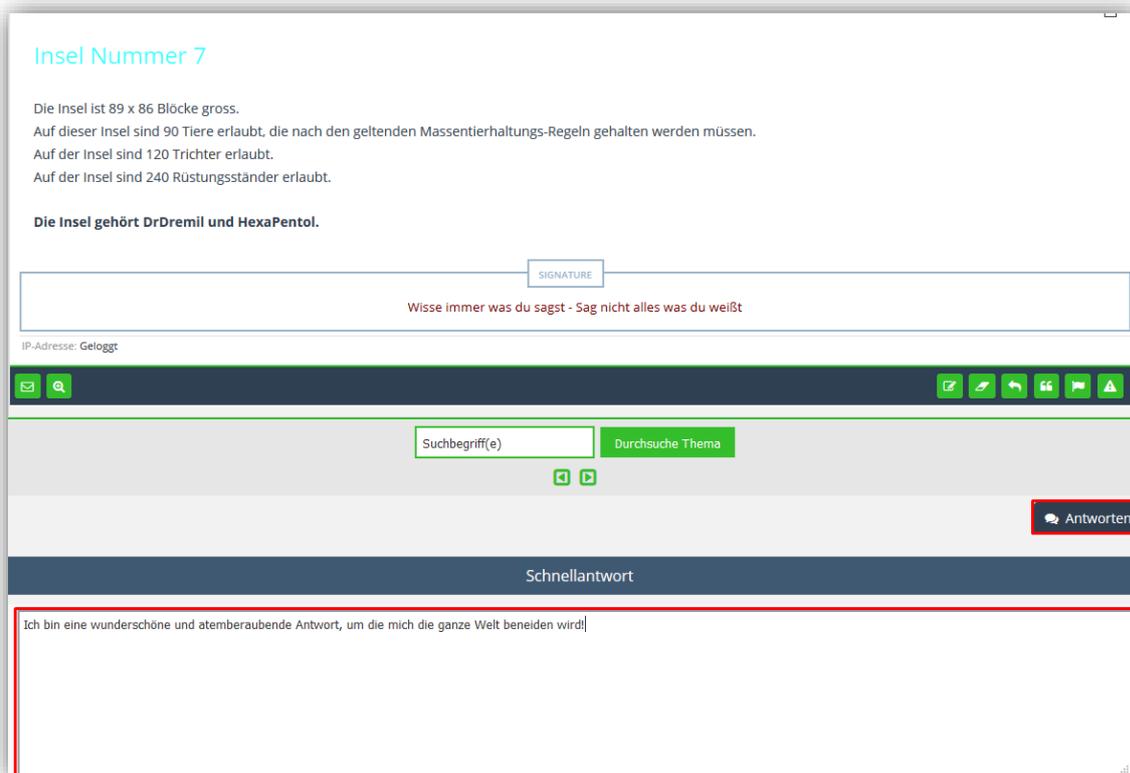
Größere funktionale Änderungen gibt es bisher auf der Startseite:

- Ihr habt Einblick auf die neusten Facebook-Artikel unserer Seite

- Der Button rechts für ungelesene Beiträge lässt sich bequem ausklappen, womit dann alle Themen mit ungelesenen Beiträgen mit einem Klick erreicht werden können
- Ist auf der Forenübersicht ein Forum als ungelesenen markiert (grüner Würfel), lässt es sich per Klick auf den Würfel als gelesen markieren

Wart ihr auch schon mit dem Smartphone im Forum? Lästiges Hin- und Herzoomen und unnötiges Wischen sind nun Geschichte, da das neue Design sich an die Bildschirmgröße des Endgeräts anpasst.

Besonders bequem ist auch die Schnellantwort im Forum, bei der ihr einfach antworten könnt, ohne eine neue Seite laden zu müssen. Wollt ihr euren Text allerdings formatieren (farbig, fett, etc.), müsst ihr euch für den "Antworten" - Button entscheiden, um zum ausführlichen



Antwortmodus zu gelangen.

Falls ihr euch wundert, dass ihr hier und da englische Texte und eigenartig formatierte Elemente seht, liegt es daran, dass wir noch mitten im Prozess der Weiterentwicklung und Ausarbeitung von Feinheiten stecken. Daher werdet ihr merken, dass im Laufe der Zeit immer mal wieder Updates kleine Veränderungen am Forum bewirken.

An dieser Stelle bitten wir auch euch, uns auf fehlende Übersetzungen ins Deutsche, Formatierungsfehler (sowohl in der mobilen als auch in der Desktop Ansicht) hinzuweisen, aber auch Verbesserungsvorschläge in Bereichen Design (Farben und Layout) und Funktionalität auszusprechen. Dafür nutzt ihr am besten [dieses Thema im Forum](#).

Foto - Knips

Dein Bild für uns



Es war spät abends, als aerulion und Sennara auf der Kreativwelt unterwegs waren. Sie flogen unbedarft durch die Welt, als sie auf einmal etwas Mysteriöses wahrnahmen. "Was ist das für ein Wesen?", fragte aerulion neugierig. Er betrachtete es genauer. Es schien ein weißes Pferd zu sein. Aber kein gewöhnliches Pferd. Denn dieses Pferd hatte zwei

Köpfe. Aber nur manchmal. Den zweiten Kopf sah man nur, sobald es sich zum Gras zum Boden neigte. So etwas hatten sie noch nie gesehen. Es wieherte wie wild. "Ich glaube es möchte allein gelassen werden", sagte Sennara. Und so ließen aerulion und Sennara das seltsame Pferd in Frieden.

Für diesen magischen Schnappschuss mit Geschichte gibt es eine Überraschungs-Pferdebox. Sie wurde schon ausgeliefert.

Ihr möchtet auch mitmachen? Habt auch sehenswerte Screenshots von lustigen Begebenheiten, schönen Ausblicken, besonderen Blickwinkeln? Reicht eure Fotos einfach ein. Ihr habt zwei Möglichkeiten.

Entweder ladet ihr euer Bild im TS im Memberupload/-download hoch (*in diesem Falle immer einem Staffler Bescheid sagen oder eine Modreq schreiben: /modreq Foto-Knips <Titel des Bildes> im TS*), oder ihr schickt im Forum eine PM an LottaXL mit dem Bild.

Wird euer Bild für die Zeitung ausgewählt, erhaltet ihr ein Überraschungspräsent.

Mein Lieblingsplatz

Diesmal von unserem Member BekiffteSeerobbe

Mein Lieblingsplatz auf Corp ist das City-Center im Herzen Corps, direkt am Spawn!



Das City-Center ist dermaßen bedeutend für mich, da es mir bereits sehr viel Zeit ersparen konnte. Zum Beispiel wenn ich auf der Suche nach ganz bestimmten Items bin, die ich ansonsten nur schwer bekommen könnte, sei es eine Elytra o.Ä., werfe ich einen Blick in die Liste von Lele und finde dort die ersehnten Gegenstände.



Allerdings überzeugt Corps CC auch durch die Vielfalt im Baustil der verschiedenen Shops und insgesamt der Architektur des Einkaufszentrums. Orte wie die Sushi-Bar, der Elektronikladen oder das Schnellrestaurant überzeugen durch ihre Detailverliebtheit!



Witze des Monats

Lach mal wieder!

Reste vom Feste:



Ein Porschefahrer überschlägt sich mit seinem Wagen auf der Autobahn. Als die Sanitäter ihn aus dem Wagen bergen, jammert dieser: "Mein Porsche, mein schönes Auto!"
Sanitäter: "Der Wagen ist doch jetzt nicht wichtig, Mann! Sie haben den linken Arm verloren!"
Darauf der Porschefahrer: "Oh Gott, meine Rolex!"



An einer Autobahnauffahrt kommt es zu einem heftigen Auffahrunfall. Beide Autos sehen nach Totalschaden aus. Die Fahrer der beiden Autos steigen gleichzeitig aus. Sagt der eine: "Sie haben Glück, ich bin Arzt."
Sagt der andere: "Sie haben Pech, ich bin Anwalt."



Zusammengestellt von Lotta