



## Wir bringen euch auf die Palme

- 2 -

### AKTUELLES

#### Corp-City



Bauarbeiten beendet!

- 6 ff -

#### Mine-Park



Neues farbenfrohes Minigame gelandet

- 10 ff -

### SERVERINFO

#### Grenzenlos?



Alles über GS-Grenzen  
- 14 ff -

#### Wechselhaft



So sicherst du deine Level  
- 16 ff -

#### Einzigartig



Custom-Items von EPworld  
- 19 -

#### Portrait



Erfahrt mehr über unseren emsigen zKaaneki

- 30 -

#### Corp-Ticker



Die kürzesten Nachrichten in den Nachrichten!

- 20 ff -

#### Freiheit



Ein blumiges Landleben erwartet euch.

- 28 -

#### Votemeister



Die Gewinner der letzten Voteperiode!

- 29 -

#### Bist du bereit?



Member vs Doom

- 12 ff -

+++ neu +++ Die kleine Rätselpause +++ neu +++

- 15 -

Foto – Knips! Lottas Ehegatte sorgt diesmal für Überraschungen.

- 31 -

Diesmal stellt uns Master\_G34ming seinen luftigen Lieblingsplatz vor.

- 32 ff -

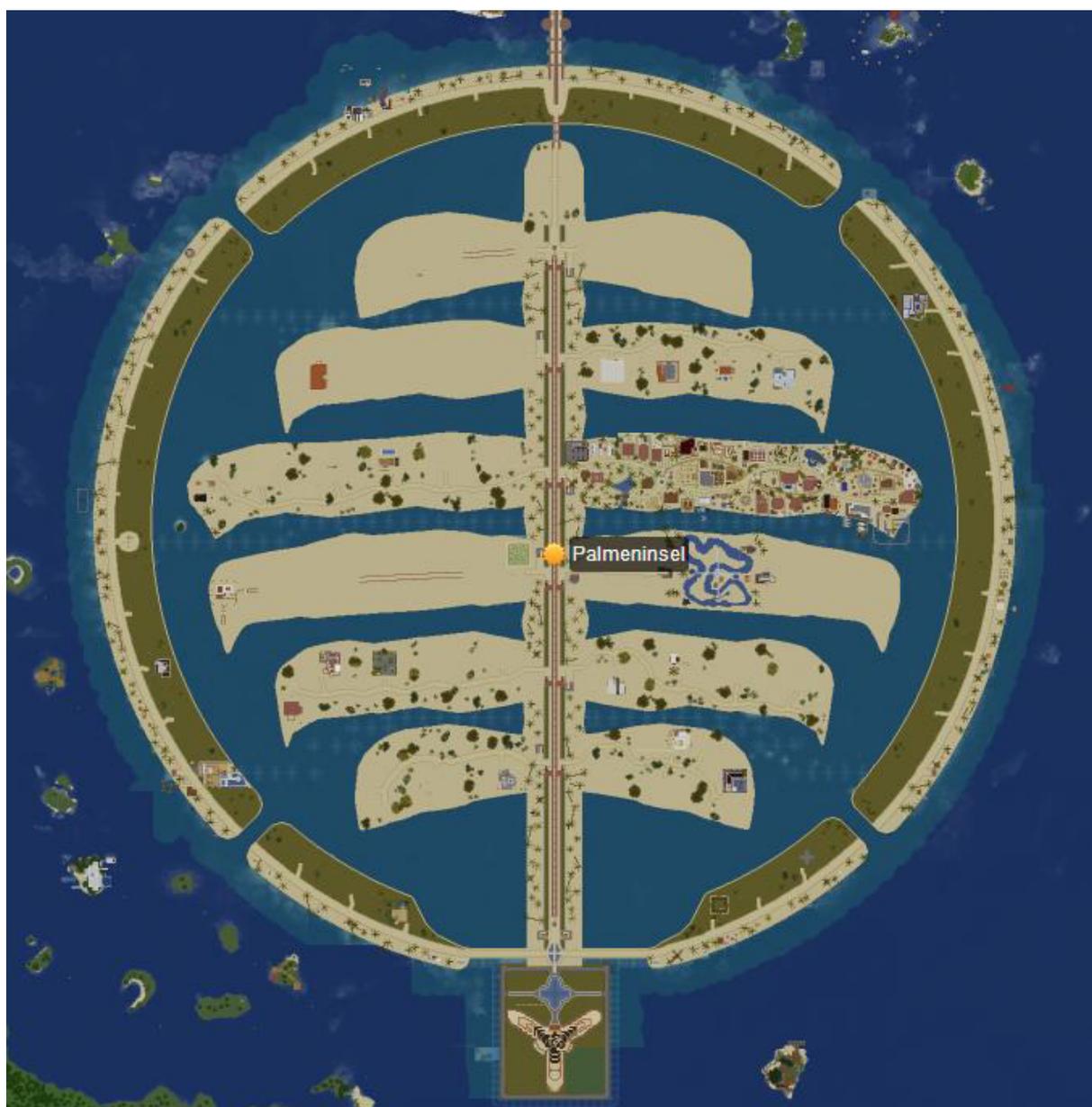
Unsere Witze sind wieder einmal das Letzte!

- 34 -

## Wir treiben euch auf die Palme!

### *Unsere Palmeninsel mit neuem Outfit*

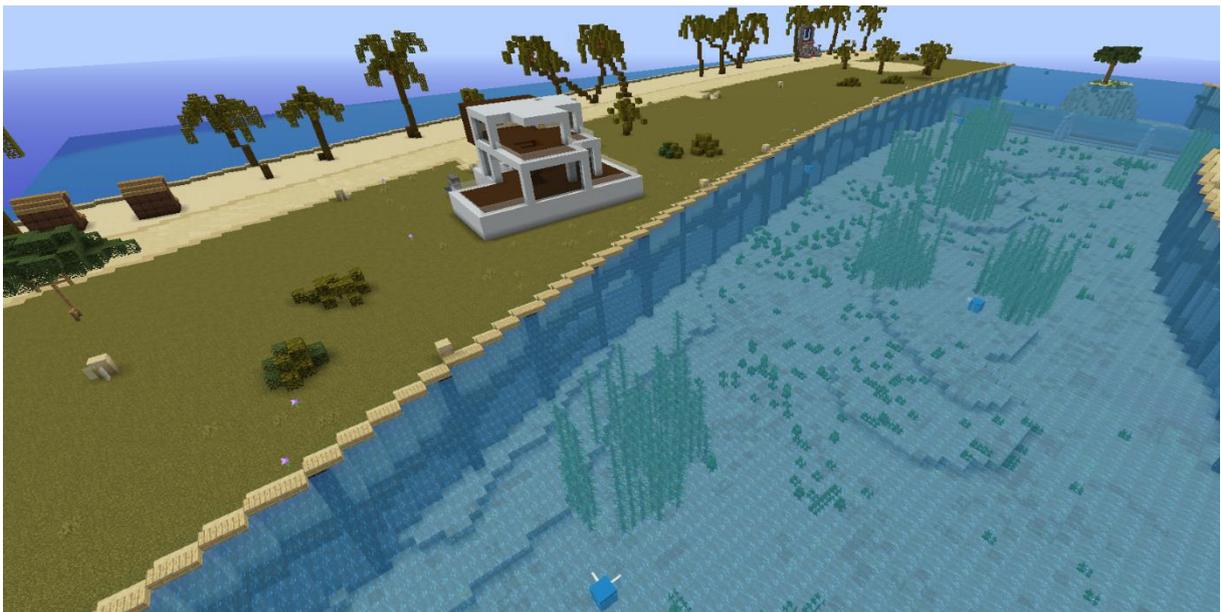
Bis vor Kurzem gab es auf der Palmeninsel noch fast 290 (!) Grundstücke. 30x30 Blöcke groß und wahlweise mit Sand (Palmenblätter) oder Gras (Palmenring). Allerdings war nur ein Bruchteil davon belegt. Wir fragten uns, warum das so ist. Nach einiger Recherche und Gesprächen mit Mitgliedern kamen neben den Argumenten ‚keine aktiven Nachbarn‘ besonders zwei Themen auf: Die Grundstücke waren euch zu klein und ihr hättet gerne Zugang zum Wasser. Das haben wir uns zu Herzen genommen und das Konzept der Palmeninsel tiefgreifend geändert.



- Die Anzahl der GSe wurde radikal von knapp 290 auf 56 reduziert.
- Die Größe der GSe wurde von  $30 \times 30 = 900$  Blöcke<sup>2</sup> auf etwas über 3000 Blöcke<sup>2</sup> vergrößert. Das entspricht in etwa der Corp-City-GS Größe. Und nicht nur das. Es gibt 3 verschiedene Formen: ein Quadrat  $55 \times 55$ , ein Rechteck  $43 \times 71$  und ein längliches Rechteck  $33 \times 91$



- Jedes GS hat einen mehr oder weniger großen Zugang zum Meer. Es ist also genügend Platz für einen Steg, eine Yacht oder Sonstiges.



- Die Palme wurde dezent mit passender Vegetation bepflanzt und die Optik der Wege wurde ansprechend verändert.
- Der Ring hat vier Durchbrüche erhalten, damit kleine Schiffe und Boote ins Meer gelangen können.

- Der Meeresboden wurde flacher gestaltet und auch mit passender Vegetation versehen.
- Die Biome auf der Insel wurden geändert. Es regnet dort nun nicht mehr.



- Die U-Bahn-Tunnel wurden überarbeitet und modernisiert.

Aber alles hat natürlich seinen Preis.

Ab sofort kosten die Palmengrundstücke **75 000 CT**.

Die Bauregeln auf der Palme bleiben gleich, bis auf einen kleinen Zusatz:

*Die steile Uferkante muss erhalten und immer erkennbar bleiben. Es darf keine Aufschüttungen im Wasser geben. Gebäude dürfen aber ins Wasser ragen. Stege, Schiffe, usw. dürfen gebaut werden.*

Bei allen jetzigen Bewohnern der Palmeninsel wurde das vorhandene GS entweder kostenlos vergrößert oder sie sind auf ein neues PalmenGS umgezogen.

Habt ihr noch PalmenGS-Gutscheine – keine Sorge. Die Gutscheinbücher gelten auch für die neuen, größeren Grundstücke.

Um euch den Umzug auf die Palmeninsel oder die Anschaffung eines weiteren GSe für ein schnuckeliges Ferienhaus noch schmackhafter zu machen, starten wir bis zum Ende des Monats eine Sonderaktion. Wer sich diesen Monat noch für ein neues PalmenGS entscheidet, darf die Briefkastenfarbe am Eingang frei wählen. Meldet euch einfach bei einem Staffler.



Viel Spaß auf der neuen Palmeninsel!

---

*Verfasst von Lotta*



---

Hier könnte dein Leserbrief stehen!

Hast du etwas zu einem Beitrag zu sagen?  
Weißt du etwas Lustiges aus der Corp-Welt zu erzählen?  
Hast du Vorschläge, Kritik oder Fragen?  
Dann bist du hier richtig!  
Einfach deinen Leserbrief als PM im Forum an LottaXL senden.

Die Redaktion der NEW CORP TIMES behält sich vor, Leserbriefe zu kürzen.  
Der Inhalt der Leserbriefe gibt nicht die Meinung der Redaktion wieder.

---

## Neues Design in Corp-City

*Optische Urbanisierung schreitet voran*

Anwohner aus und Touristen in Corp-City haben es sicherlich schon bemerkt: In Corp-City hat sich einiges getan. Vor nicht allzu langer Zeit bestand Corp-City fast ausschließlich aus Grundstücken, die von allen Seiten von Straßen umschlossen waren. Dies vermittelte allen eher ein typisches Plotweltgefühl. Corp-City ist aber eine moderne Stadt und soll auch so rüberkommen. Nun haben wir mit Hilfe all unserer Stifte auch die Infrastruktur entsprechend angepasst.



Die Hauptstraßen, an denen eure Eingänge liegen, sind geblieben. Allerdings mit leicht veränderter Optik. In Zeiten des Klimawandels sind Bäume wichtiger denn je. Also ist auch unsere Stadt mit gutem Beispiel vorangegangen und grüner geworden.



Ebenso fördern wir nun umweltfreundliche Fortbewegung und bauten verstärkt Fuß- und Radwege. Viele Straßen wurden stillgelegt, für Autos gesperrt oder verkehrsberuhigt. Fußgängerzonen, Spielplätze, kleine Parks und sogar ein Trimm-dich-Pfad sind entstanden.





Auch den öffentlichen Nahverkehr wollten wir noch mehr fördern. Deshalb wurden in Spawnnähe Bushaltestelle und U-Bahnstation an einem zentralen Punkt vereint.



Der gesamte Spawnvorplatz ist nun autofrei und bietet viel Platz für Veranstaltungen. Alle ‚hüpfenden‘ Member finden hier nun interessante Strecken bis in die höchsten Bäume.



Ein besonderes Highlight ist auch die ‚Zeitsäule‘. An ihr könnt ihr beim Vorbeisclendern mal eben eure Onlinetime ablesen.



Auch Willis Wurstwagen hat wieder seinen festen Platz vorm Spawn erhalten - sogar mit nagelneuem Verkaufswagen.

Um das Ganze noch mehr zu urbanisieren und Fußgängern die Möglichkeit zu geben, gefahrlos von A nach B zu kommen, hatten wir euch in der letzten Ausgabe der NCT schon die neue Randbegrenzungsregel erklärt und euch aufgefordert, euer GS entsprechend umzubauen.

Hier noch einmal zur Erinnerung:

*- Es ist ein mindestens 5 Block breiter öffentlich begehbarer Streifen zu gestalten – z.B. Gehweg, Bänke, etc. Dieser darf in deine Struktur integriert sein. Alternativ geht auch ein 5 Block breiter unbebauter Streifen.*

Das heißt, ihr gebt Fußgängern entlang der Hauptstraße die Möglichkeit, dort sicheren Fußes entlangzugehen. Dafür solltet ihr mindestens 5 Block Breite einplanen. Der Streifen (der nicht gerade sein muss) sollte ausgestaltet sein. Zum Beispiel mit Bänken, Mülleimern, Wasser, Pflanzen, Beeten, Hecken, etc. Auch darf er mit eurem Gebäude interagieren. Habt ihr zum Beispiel eine Stützsäule am Haus, darf der Weg ruhig um diese herum verlaufen. Auch Höhenunterschiede sind sicherlich interessant. Das Material dürft ihr an euer GS anpassen.



Habt ihr dazu überhaupt keine Lust und keine Ideen, könnt ihr alternativ auch einfach einen 5 Block breiten Streifen frei und unbebaut lassen. Das heißt dann aber auch wirklich, dass dort kein Block gesetzt werden darf.

Entlang der Nebenstraßen reicht ein Trampelpfad oder begehbarer Grünstreifen. Entlang von Rad- und/oder Gehwegen, sowie anderen autofreien Streifen, besteht kein Baubedarf.



Ein paar Member haben sich diese Regelung schon zu Herzen genommen und entsprechend umgebaut – aber noch lange nicht alle ...

Ab dem 18. August fangen wir daher an, alle Corp-City-Anwohner, die ihr GS noch nicht angepasst haben, anzuschreiben. Ab September gilt die Nichtbeachtung der GS-Rand-Regel als Verstoß.

Also lieber fix euer GS anpassen und mithelfen, Corp-City in eine Fußgänger freundliche und lebenswerte, lebenswerte moderne Stadt zu verwandeln.

# COLOR DANCE

*Der Mine-Park hat eine neue Attraktion*



Auf einem kunterbunten Spielfeld müsst ihr unter Zeitdruck auf einem farblich vorgegebenen Block zum Stehen kommen, bevor die falschen Farben verschwinden. Wer nicht den richtigen Block unter den Füßen hat, stürzt ab und fliegt raus. Gewonnen hat, wer als Letzter im Spiel ist. Und wenn es schwerer sein soll, dann schaltet die Effekte, wie Blindheit, Sprungkraft oder Langsamkeit ein.



Dieses kurzweilige Spiel von den Machern HexaPentol und PixelWorker kann man mit zwei und mehr Leuten spielen. Je mehr, desto besser.

Ihr findet das Spiel im Mine-Park */warp mine-park*

Im Forum gibt es eine Spielanleitung unter *Events -> Color Dance*



Viel Spaß wünscht  
euer Staffteam

---

Verfasst von Lotta

# Schlag den Staff

*Allein gegen das Tier!*

Ihr alle kennt vielleicht die beliebte Spielshow ‚Schlag den Raab‘. Was die können, können wir auch!

Am 7. September um 20 Uhr präsentieren wir euch:



## Was ist das?

Ein Member und ein Staffler spielen in 15 Runden gegeneinander. In der ersten Runde gibt es einen Punkt, in der zweiten Runde zwei Punkte, usw. Wer zuerst 61 Punkte erreicht, hat gewonnen. Falls es in einem ganz seltenen Fall zu einem Patt kommen, gibt es noch eine 16. Runde. Beide Kontrahenten spielen in verschiedenen Disziplinen gegeneinander. Die Aufgaben kommen aus den Bereichen Geschicklichkeit, Wissen, Taktik, Sport und Glück.

## Welchen Staffler schicken wir ins Rennen?

Die Ehre der Staffler verteidigt *TheUnrealDoom*. Ist das Tier zu stark, seid ihr zu schwach!



### Wer wird der Herausforderer?

Einer von euch!

Wer es sich zutraut, gegen Doom anzutreten, bewirbt sich per Modreq und fügt 5 Worte hinzu, die ihn oder sie beschreiben.

Zum Beispiel */modreq Ich schlag den Staff! schnell, Fuchs, Gleichgewicht, konzentriert, frech*



Am Abend des Events dürfen sich fünf Kandidaten vorstellen. Falls mehr als fünf Bewerbungen eingehen, entscheidet das Los, wer unter den fünf Kandidaten ist. Das Publikum darf dann wählen, wer gegen Doom antritt. Und dann geht es los!

Wenn, aber auch nur wenn der Kandidat gegen unser Tier Doom gewinnt, erwarten sie oder ihn lukrative Preise:

- ein Gutscheinebuch für ein PalmenGS
- eine von uns gepackte ‚Heldenkiste‘
- eine Schatztruhe mit Gold, Dias, Eisen, Smaragden



Wer alles wagt, kann auch alles gewinnen!  
Bewirb dich JETZT!

Verfasst von Lotta

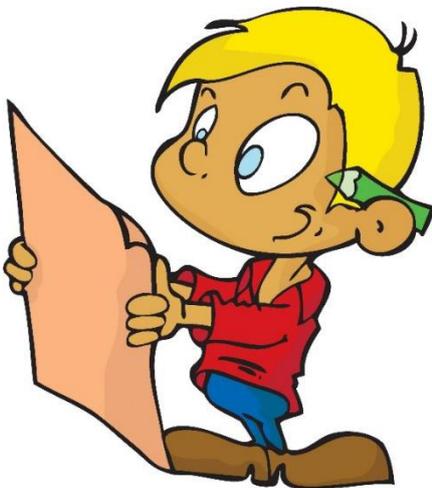
Werbung



## Gedanken zur magischen Grundstücksgrenze

Grenzen haben die Menschen seit jeher fasziniert. Die Grenzen von Land und Besitz ist heute wie damals ein polarisierendes und aufreibendes Thema, nicht nur im Reallife sondern auch auf Corp!

Spielt man mit Freunden und baut nebeneinander stellt die Grundstücksgrenze plötzlich ein Hindernis dar, welches überwunden werden möchte. Werfen wir einen gemeinsamen Blick auf die Grenzen dieser Grenzregelung, um unschöne Grenzerfahrungen zu vermeiden!



**Aktuelle Regelung:** Wir bieten an, dem Wohngebiet entsprechende Elemente bis hin zu ganzen Hausteilen auf die Grundstücksgrenze unmittelbar benachbarter Grundstücke zu kopieren. Bei reinen unterirdischen Verbindungen ist dies auch unter einer Straße hindurch möglich. Einfache Aktionen, wie das großflächige Setzen eines Materials, nehmen wir ebenfalls auf Anfrage vor. Genauso wie wir auf Anfrage Löcher in Kellerwänden stopfen oder Lavaseen entfernen.

**Was wir nicht tun:** Neben dem Töten von unschuldigen Hundewelpen vergeben wir auch keine Rechte auf Grundstücksgrenzen!

Im Ersten Moment mag dies unfair und kleinlich erscheinen: „Gebt mir doch einfach auf diesem Ministück Rechte und stellt euch nicht so asozial an“, bekommen wir oft zu hören. Der Grund für diese Regelung liegt allerdings darin, dass der Aufwand bei der Wartung und Löschung unverhältnismäßig hoch ist. So hoch, dass wir uns trotz einiger Anfragen dagegen entschieden haben.



Würden wir die Grundstücksregionen auf Anfrage erweitern könnten wir nicht mehr unsere Grundstückskopien zum Resetten verwenden, wir hätten keine Kontrolle mehr über die vernünftige Umsetzung von Riesengrundstücke, zudem würde ein enorm erhöhtes Regionsmanagement, ein

gewaltiger Dokumentationsaufwand und ganz neue Herausforderungen bei Grundstückskontrollen drohen.

Es bleibt also bei einem Kompromiss, den wir mit einem Zitat von Johann Wolfgang von Goethe beenden wollen: „Es hört jeder nur, was er versteht!“.



Verfasst von Theo

## Kleine Rätselpause

$3 \text{ Soft Drinks} = 30$   
 $1 \text{ Soft Drink} + 2 \text{ Burgers} = 20$   
 $1 \text{ Burger} + 2 \text{ Fries} = 9$   
 $1 \text{ Burger} + 1 \text{ Fries} \times 1 \text{ Soft Drink} = ?$



Wer mir die Lösung per Modreq schickt, erhält einen Burger gratis!

Euer McRonald

# Schon gewusst?

Unser Service für euch!

## Die Wechselstube

Ihr möchtet einen PvP-Kampf mit einem Freund machen? Oder vielleicht lieber einen riskanten Trip in den Abbau starten? Und dann gibt es ja auch noch Events, bei denen man sterben kann!

Das würdet ihr alles gerne machen, aber ihr habt doch schon so viele Level gesammelt ....

Alles kein Problem. Dafür gibt es ja die Wechselstube im Obergeschoss des Jobcenters. Das findet ihr gleich links vorm Spawn, wenn ihr zur Stadtseite rausgeht.



Und das funktioniert so:

1. Erfahrung wird in Form von **XP** abgerechnet. Das heißt, dass ihr am besten vorher mithilfe des Schildes euren derzeitigen XP-Stand abfragt.



Beispiel: Seid ihr Level 10, so habt ihr 160 XP.

TheoRetisch1 hat 160 Exp (Level 10) und braucht 27 Punkte für den nächsten Level.



2. Nun könnt ihr eure XP an einen der vier Schalter (oder auch in Kombination miteinander) in XP-Fläschchen umtauschen. Details zu den Wechselkursen an den Schaltern stehen jeweils darüber auf den Schildern:

- 1. Zeile: Anzahl der XP, die umgetauscht werden.
- 2. Zeile: Vergleich, wie viele Level man von Level 0 an durch die XP bekommt und gleichzeitig Mindestlevel für den Schalter. Denn bekanntlich bekommt man bei höherem Ausgangslevel für die gleiche Anzahl an XP weniger Level. (Beispiel: 160 XP für Level 0 - 10. Für Level 10 - 20 benötigt man aber 390 XP.)
- 3. Zeile: Überschrift : Gebühr
- 4. Zeile: Gebühr in CT, die für den Umtausch zu bezahlen ist (Es ist schließlich ein besonderer Service, den wir bieten).

Bsp: Bei Level 10 ist es also sinnvoll, an den Schalter zu gehen, der 160 XP für 70 Corp-Taler umtauscht. Zehnmal beim 16-XP-Schalter umzutauschen, kommt dabei jedoch auf das gleiche Ergebnis (Level 0-2 für je 16 CT,  $10 \cdot 16 \text{ XP} = 160 \text{ XP} = \text{Level 0-10}$ ).

Ich hatte 29 Level und bin deshalb an den Schalter für 550 XP (ab Level 20) gegangen.  
Einfach den Gang betreten und auf die Druckplatte stellen. An der Rückwand erscheint ein Knopf.  
Da drückt ihr drauf.



3. Nun habe ich die XP-Flaschen bekommen und gleichzeitig wurden die entsprechenden XP abgezogen.



4. Da XP-Fläschchen in ihrem Inhalt immer ein wenig variieren, ist beim späteren Wiederumwandeln zu XP mit geringen Verlusten oder auch Gewinnen an Leveln zu rechnen.

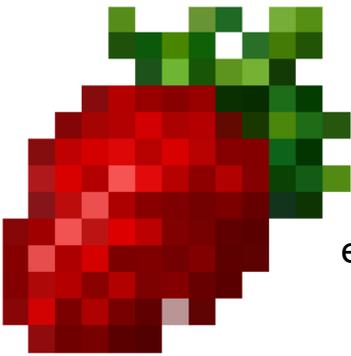
Nun steht dem Sichern von Leveln und auch dem Handeln mit XP-Flaschen nichts mehr im Wege!

Verfasst von kikel und Lotta

# Custom-Items

---

EPworld hat sehr viele Items mit besonderen Eigenschaften erstellt. Diese außergewöhnlichen Gegenstände werden in Form von Preisen bei Ereignissen wie Events, Rallyes oder Auktionen ausgeschüttet. Natürlich beschreibt die Beschriftung die Fähigkeiten eines jeden Items. Einige werden sogar zusammen mit Bedienungsanleitungen-Beipackzetteln ausgeteilt. Damit ihr eine Vorstellung von Fähigkeiten und Umfang der Items bekommt, werden seit Ausgabe 95 jeweils ein paar Items vorgestellt.



## Erdbeersaft

Im Gegensatz zum berühmten Erdbeerkäse versorgt euch der Erdbeersaft wirklich mit Vitaminen und spendet reine Lebenskraft! Einmal getrunken, verleiht er euch für eine Minute sechs Extraherzen!

## Farbige Pfeile

Ein Feuerwerk der Farben, diese in allen Farben schillernde Sammlung an Wurftrank Pfeilen ist völlig ungefährlich! Sie eignet sich am Besten zur Dekoration im Rahmen, als Eye-Catcher an einer Artdekofigur oder als benanntes Geschenk.



## Stärkepulver

Das Stärkepulver verleiht dir eine eiserne linke Faust! In der Offhand gehalten, verleiht es dir fünf zusätzliche Prozent an Angriffsstärke.

---

Verfasst von Theo, Items von EPworld

# ###Corp-Ticker ### Corp-Ticker ### Corp-Ticker ###

Kurznachrichten für euch --- Kurznachrichten für euch --- Kurznachrichten

#####

## Blocki-Verlosung vom 4. August 2019



Diesmal gab es wieder so unglaublich viele Spenden von euch, deshalb haben wir diese in zwölf (!) beachtenswerten Truhenpaketen geteilt und konnten somit auch zwölf Gewinner ziehen.

Unsere knuddelige Glücksfee war diesmal **HexaPentol**.

Gezogen wurden von ihm:

Aerthom  
Anexa  
Aibys  
Das\_Fuhn  
Davno  
Jxcky  
Lele  
Leo\_G34ming  
Merlin1507  
Queenvb00  
Richie932  
und  
zKaaneki



**Herzlichen Glückwunsch!**

Euer Gewinn: je 8 1/2 prallgefüllte Doppelkisten

Ihr möchtet beim nächsten Mal auch mitmachen? Ganz einfach: Die Verlosungen finden immer am ersten Sonntag im Monat statt. Die nächste Verlosung ist am **Sonntag, den 01.09.19 um 20:00 Uhr**. Ihr könnt nun wieder etwas bei Blocki im Spawn spenden und natürlich auch bei der Verlosung mitmachen. Es gibt eine Losstation direkt neben Blocki: Werft dort einfach ein signiertes Buch hinein. Der Wetteinsatz von 1000 CT wird euch kurz vor der Verlosung abgezogen.

**Viel Glück!**

#####

## Neuer Rang auf Corp – der Tech



TheUnrealDoom ist vom Rang Supporter zum neuen Rang Tech gewechselt. Nach über drei Jahren im Staffteam und tausenden von investierten Stunden will Doom sich nun stärker auf seinen Interessen und Stärken konzentrieren. Der Rang Tech kümmert sich um die Verwaltung des Servers im Hintergrund. Zu seinen Tätigkeiten gehört das Updaten von Plugins, das Beheben von Bugs, das Einführen von neuen Features und Versionsupdates. Neben den Arbeiten auf der Konsole hilft er auch noch beim Administrieren des Discord und TS-Servers mit. Der Rang Tech arbeitet also in seinem spezialisierten Aufgabenbereich eng mit den Developern und den Admin Allroundern zusammen. Durch die Spezialisierung vieler Ränge ermöglichen wir eine bessere Interessensförderung der Staffmitglieder und ein zielgerichteteres Gesamtsystem. Wir freuen uns auf die erneuerte Zusammenarbeit!

#####

## Versteckte Item Attribute

Bei Events aller Art könnt ihr Itembennennungsgutscheine gewinnen. Diese Gutscheine ermöglichen es euch einem Item nach Wahl einen

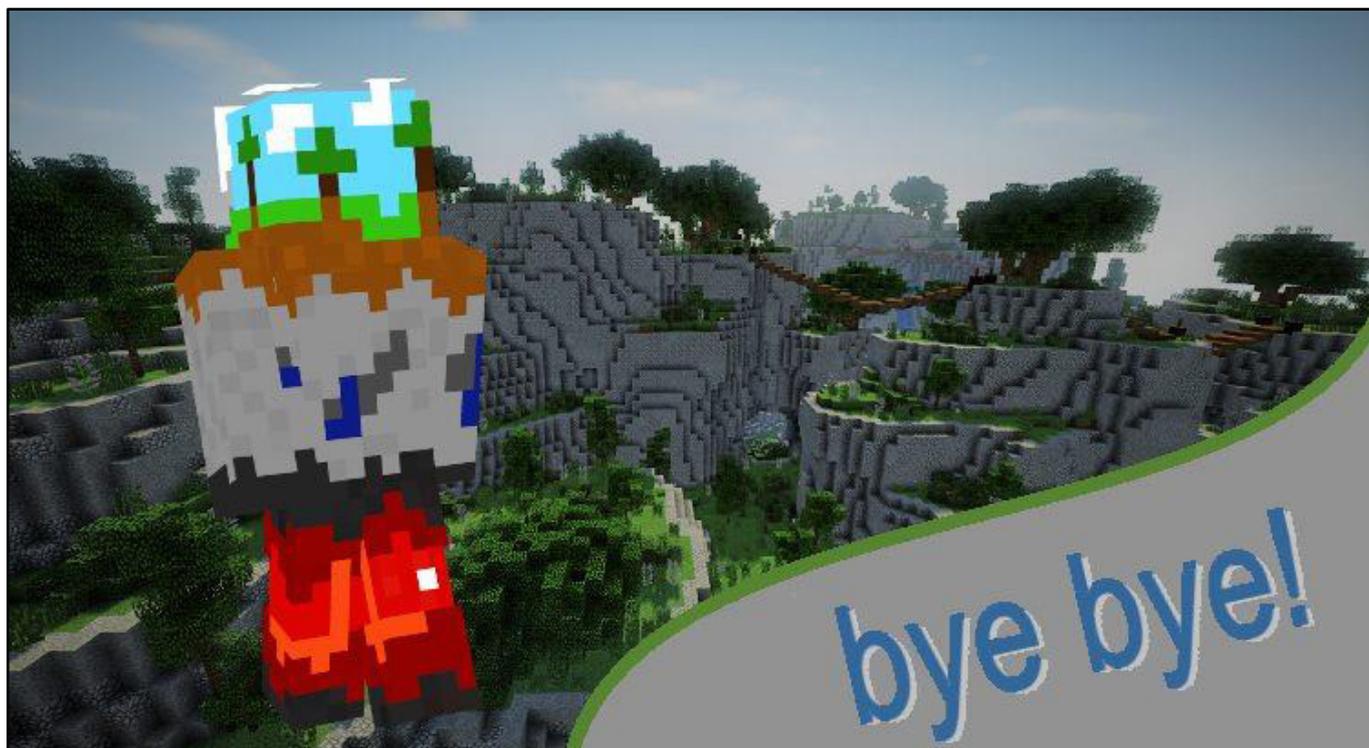
einzigartigen Namen und beliebig formatierte Untertitel zu verpassen. Ab sofort ist auch die Möglichkeit mit inbegriffen, die Angriffsgeschwindigkeit und die Verzauberungen zu verstecken. So könnt ihr euren Lieblingsitems mit einem absolut cleanen Design versehen lassen.



#####

## Auf Wiedersehen!

EP verlässt unser Staffteam aus Motivationsgründen. Nach zahlreichen Spielstunden im Dienst des Servers bricht er auf in neue Abenteuer. Seit Oktober 2018 war EP als jüngstes Staffmitglied und auch als eines der begabtesten Mitglieder für euch im Einsatz.



Seine Leidenschaft galt seiner Serie von Custom Items. Zu allen möglichen Zwecken und Anlässen gab es Gegenstände mit besonderen Fähigkeiten und Attributen. Die Weiterentwicklung seiner Spezial-Item Serie wird er auch trotz seines Ausstiegs für euch fortführen! Auch im Bereich des Terraformings hat EP den Server vorangebracht: In den Sommerbauevents 2018 und 2019, sowie im nördlichen Teil von Lystra, hat er

Großes geleistet und neue Standards gesetzt. Auch in anderen Bereichen hat EP im Kleinen, wie im Großen mitgewirkt und Einiges zum 1.13 Update beigetragen. Die Werke seiner Kreativität und Leidenschaft bleiben Corp erhalten.

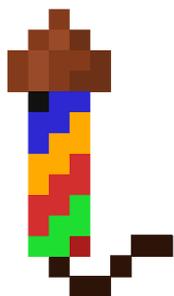
Sollte dich deine Reise jemals wieder in unsere Gefilde treiben, bist du herzlich willkommen.

Bis dahin alles Gute, EPworld!

#####

## Firework Fiesta Comeback

Das in den wirren Codezeilen der Version 1.13 verlorengegangene Custom Feuerwerk ist mit einem lauten Knall zurückgekehrt. Als Samstagsabendevent gab es überall auf dem Spawnvorplatz eine Auswahl der einzigartigen Knallkörper zu kaufen. Zudem haben wir gemeinsam einen Skillshotwettbewerb veranstaltet und Starburst Weitwurf gespielt.



Nun könnt ihr also wieder eure eingemotteten Feuerwerkskörper aus dem Lager holen oder neue bei Events gewinnen. Auch die kommenden Hochzeiten werden sich im Zeichen der Liebe wieder dieses Spezialangebotes erfreuen können.

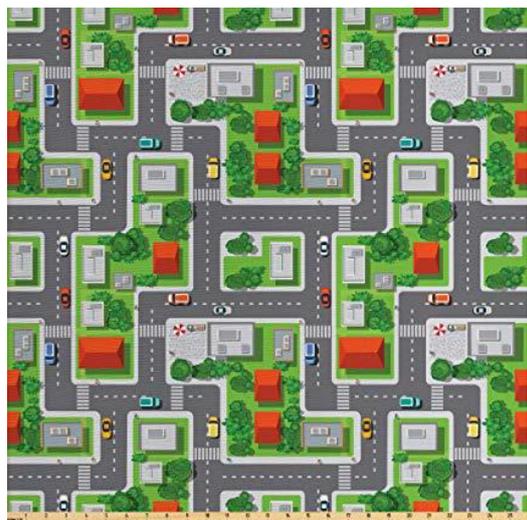
Danke an **Mulcho** für dieses fantastische Update!

#####

## Neue Kürzel für die Wohngebiete

Wir haben uns dafür entschieden sämtlichen Wohngebieten eindeutiger Kürzel zu verpassen, die für euch auf euren GS-Schildern sichtbar werden. Die Abkürzungen *gswild* und *gswild2* für Idyllica und Lystra waren zum Beispiel einfach nicht aussagekräftig genug. So sehen die neuen Abkürzungen aus:

- Palme: *pal\_*
- Lystra: *lys\_*
- Idyllica: *id\_*
- District20: *dis\_*



#####

## Voteverlinkung bei der Begrüßung

In der Voteverknüpfung bei der Begrüßung hat aerulion jetzt auch das automatische Ausfüllen des Votefeldes mit eurem Namen für euch einprogrammiert. Frohes Voten!



#####

## Supermember Monatsangebot

Der August bringt wieder neue Angebote für alle ab dem Rang Supermember in den Shop vom Super-Member-Tower.



Aber auch die anderen saisonalen Angebote sind lohnenswert und bringen den Sommer in euer Zuhause. Ihr findet im Shop zum Beispiel eine Kühlbox, einen Unterwasserbeacon, Pina Colada, erfrischende Früchte, sommerliche Dekobanner und angenehme Abkühlungen. Greift zu, denn die Angebote sind zeitlich begrenzt.



#####

## Stiftzeit

Die Stifte unterstützen weiterhin fleißig das Staffteam. Ein ganz großer Dank geht dabei raus an *Anexa*, *Andi*, *Lele* und *Richie*. Durch ihren unermüdlichen Einsatz wurde zum Beispiel die Renovierung von Corp-City und/oder der Palme erst möglich! Neu dabei sind ab sofort auch *Himmi* und *TRyZen*. Sie werden dem Staffteam in den kommenden Wochen ebenfalls unter die Arme greifen, wendet euch bei Fragen also gerne zuerst an die Beiden.



#####

## Vom Glück der Ehe

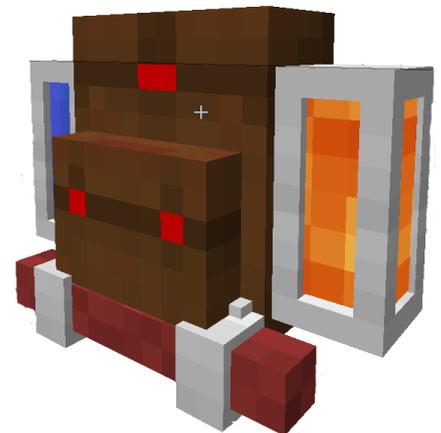
Alle verheirateten Paare aufgepasst! Für euch sind zwei neue nützliche Befehle dazu gekommen! Mit */marry seen* könnt ihr sehen wann euer Partner zuletzt online war. Warum ihr diese Information unbedingt braucht, wisst ihr selbst am besten. Für die romantischen Augenblicke gibt es jetzt zudem den */marry hug* Befehl: Zeigt eurem Partner mit einer Umarmung eure Wertschätzung! Auf der Website findet ihr unter Befehlslisten nun auch eine Kategorie mit allen [Ehebefehlen](#). Ihr wollt selbst Heiraten? – [Hier](#) findet ihr alle Informationen!



#####

## Ausschaltbare Rucksack Funktion

Inzwischen dürfte sie jeder kennen, die einzigartige Shulkerbox Rucksackfunktion via Shift + Rechtsklick. Wer hätte gedacht, dass diese sich beim Bauen mal so nervig gestalten könnte, wenn man plötzlich Shulkerboxen nicht mehr gescheit setzen kann? Nun denn, ihr könnt euren Rucksack jetzt mit */rucksack off* absetzen und mit */rucksack on* wieder aufsetzen.



#####



## Wie viel verdient mein Nachbar?

Die Antwort auf diese Frage liefert euch zukünftig der Befehl `/jobs playerinfo [Spielername] [Jobname]`! Mit `/jobs playerinfo Lele Alchemist` könnt ihr also einsehen wie viel Lele mit seinem aktuellen Level als Alchemist so verdient. Die Information findet ihr zukünftig auch auf der Infotafel am Spawn. Zeit, neidisch zu werden?  
Btw, das geht natürlich nur bei Leuten, die auch on sind.

#####

## Sommerbauprojekt – Zwischenstand

In knapp drei Wochen neigt sich das offizielle Sommerbauprojekt dem Ende zu. Danach beenden wir Staffler das Projekt in Ruhe und fügen es in die Hauptwelt ein. Mit einem großen Fest wird dann alles eingeweiht. Aber bis dahin ist es noch weit hin.

Noch haben wir Sommer! Trotz vieler verdienster Urlaubsreisen können wir schon wieder spektakuläre Fortschritte verkünden:

Die Arbeiten am Gezeitenkraftwerk sind abgeschlossen, ein neues Arbeiterwohnheim mit Freizeitbereich steht kurz vor der Vollendung (Anexa). Eine neue Wasserentsalzungsanlage ist einsatzbereit

(Kastenbrot2 und HexaPentol). In einem der großen Seerosendome ist ein Unterwasserkrankenhaus entstanden. Passend dazu ein U-Boothanger mit Rettungs-U-Boot (Jxckyx und BarSerkr). Das Erdwärmekraftwerk hat schon einen Lavasee angebohrt (GrounDie) und wartet darauf, mit der Ölförderstation (Sandrosirius) verbunden zu werden.

Hier ein paar Impressionen:





Wasserentsalzungsanlage



Arbeiterwohnkomplex im Bau



Gezeitenkraftwerk



Freizeittreff



Club-Kino

Dies ist auch eine Einladung. Wer Lust hat, darf gerne noch einsteigen und mit bauen. Infos bei */warp ozean*

Schaut doch mal vorbei!

#####  
--- Ende der Kurznachrichten --- Ende der Kurznachrichten --- Ende  
#####

*Verfasst von Lotta und Theo*

## Blumiger Landsitz

---



Im ländlichen Raum in den nördlichen Gefilden von Corp steht dieser Landsitz in ruhiger Einzellage zum Verkauf. Er zeichnet sich durch die einzigartige Blumenlandschaft aus, die sich durch eine hügelige Landschaft mit vielen kleinen Gewässern zieht. Schaut euch den Landsitz bei `/warp Landsitz` selber an und überzeugt euch!

Der Landsitz bietet eine Fläche von 137\*132 Blöcken und ist somit 18084 Blöcke groß. Auf dieser Fläche dürft ihr 80 Tiere halten, 80 Trichter und 100 Rüstungsstände verbauen.

Irgendwann im Laufe dieser Woche wird in einem unserer Informationsmedien (Forum, Facebook, Homepage, Chat oder Infotafel im Spawn) eine Notiz mit dem Preis gepostet. Wenn ihr ihn entdeckt, ihr allein oder zu mehreren das nötige Kleingeld besitzt und den Landsitz haben möchtet, dann schreibt bitte im Forum unter *Inselkäufe* -> *Landsitz 04* (und NUR dort! Alle anderen Kaufbekundungen werden ignoriert!) einen Beitrag mit dem Text:

**"Ich kaufe/wir kaufen Landsitz\_04 für XXXXX CT"**

Wobei für die 'X'e der Kaufpreis eingetragen wird. Wer dies zuerst postet, erhält den Landsitz (Zahlungsfähigkeit vorausgesetzt). Falls ihr den Landsitz mit mehreren Leuten gemeinsam kaufen möchtet, schreibt bitte, wer Owner und wer Member wird. Der zukünftige Owner muss den gesamten Kaufpreis auf seinem Konto haben.

# Votemeister Juli/August

## Die Verkündung

Es ist wieder soweit gewesen. Ihr habt alle fleißig gevotet. Die Statistik auf der Homepage unter *Ranglisten/Votes* zählte vom 13. Juli bis zum 17. August. Im Laufe der Zeit konnten wir wieder enge Kopf-an-Kopf-Rennen und Positionswechsel mit verfolgen. Nun steht jedoch fest, wer von euch auf den ersten drei Plätzen mit den meisten Votes - den Staff ausgeschlossen - gelandet ist! Hier das Ergebnis:

**1. Platz - 72 Votes**

***Anexa, Jxckyx,  
Licinius***

**Preis:**

- das legendäre Votemeisterbanner
- einen Korbdekokopf
- einen Dreizack mit Treue, Sog III, Haltbarkeit III und Reparatur

**2. Platz - 70 Votes**

***Rabenherz.  
Readervenge,  
\_Damina\_***

**Preis:**

- einen Korbdekokopf
- einen Dreizack mit Treue, Haltbarkeit III und Reparatur

**3. Platz - 68 Votes**

***Meowinger  
Purzein***

**Preis:**

- eine Korbdekokopf
- einen 3-Zack mit Haltbarkeit III und Reparatur

Herzlichen Glückwunsch an die Gewinner! Die Preise werden frei Haus geliefert. Nun wurde am Samstag, den 17.08.19 bereits der Reset-Knopf gedrückt und ihr habt alle wieder die gleiche Chance, ganz weit nach oben zu kommen und vielleicht das nächste Mal sogar auch zu gewinnen - Die Preise variieren mit jeder NCT. Am 13. September um 23:59 Uhr wird wieder zurückgesetzt und für die nächste Ausgabe ausgewertet. Denkt daran: Ihr könnt zweimal am Tag voten. Einmal auf [minecraft-server.eu](http://minecraft-server.eu) und einmal auf [minecraft-serverlist.net](http://minecraft-serverlist.net). Frohes Voten!

Verfasst von Lotta

## Portrait des Monats

Diesmal von unserem Pro-Member zKaaneki

---

Mein Ingame-Name:

zKaaneki

Mein Rang auf dem Server:

Pro-Member

Meine Wohnort auf dem Server:

Im schönen Idyllica.

Mein Beruf auf dem Server:

Ich war geübter Koch, habe aber zum Bergarbeiter gewechselt.

Wie lange bin ich dabei:

Letzter Stand 31.01.2016, jedoch bin ich nach meinem Stand seit 2013 dabei.

*Anmerkung der Redaktion: Damals noch unter anderem Account, dessen Spielerdaten aber gelöscht wurden.*

Was mache ich auf Corp am liebsten:

An meinem Anwesen weiter zu bauen.

Was gefällt mir auf Corp am besten:

Die Bindung zwischen den ganzen Spielern und ArtDeko natürlich.

Was gefällt mir hier nicht:

Spontan schwer zu sagen.

Was mir sonst noch so einfällt:

Habt weiterhin viel Spaß!



## Foto - Knips

*Dein Bild für uns.*



Diesmal von mir. Als SilberRegen, HexaPentol und ich uns den neuen Spawnvorplatz angeschaut haben, entdeckte Hexa Willis neuen Wurstwagen. Er war so begeistert, dass es ihn in die (Müll-)Tonne gehauen hat.



Ihr möchtet auch mitmachen? Habt auch sehenswerte Screenshots von lustigen Begebenheiten, schönen Ausblicken, besonderen Blickwinkeln? Reicht eure Fotos einfach ein. Ihr habt zwei Möglichkeiten. Entweder ladet ihr euer Bild im TS im Memberupload/-download hoch (*in diesem Falle immer einem Staffler Bescheid sagen oder eine Modreq schreiben: /modreq Foto-Knips <Titel des Bildes> im TS*), oder ihr schickt im Forum eine PM an LottaXL mit dem Bild. Wird euer Bild für die Zeitung ausgewählt, erhaltet ihr ein Überraschungspräsent.

*Verfasst von Lotta*

## Mein Lieblingsplatz

*Diesmal von unserem Member Master\_G34ming*

---

Ich habe erst einen Moment gebraucht, um meinen Lieblingsplatz zu finden, und dann fiel er mir ein: der Tower von Pixel & Meowinger. Entdeckt habe ich diesen Ort, als ich von meinem sich im Bau befindenden Haus in den Lazu Tower flog und von dort aus noch höher wollte, um weiter und länger zu fliegen und die Stadt zu entdecken. Von dort sah ich ihn, den wohl größten Tower in Corp City.



Gebaut wurde er bis zum Maximum und als Spieler kommt man bis auf Höhe 251. Von hier kann man mit Elytren fast ganz Corp City erreichen, du willst zum Spawn flieg gen Westen, zur Mall auch. Du willst nach London, tu dir keinen Zwang an.



Aber das wohl Beste ist, wenn man in der Nacht (am besten mit Shader) zwischen den Wolkenkratzern durch die Stadt fliegt. Deshalb ist dieser Tower mein Lieblingsplatz auf Corp.

Anleitung wie man nach oben kommt:

*Schritt 1:* Durch die Lobby nach hinten laufen und den Aufzug links in der Ecke benutzen.

*Schritt 2:* Dem Weg bis zum nächsten Aufzug folgen und in diesem bis zur Etage 7 fahren.

*Schritt 3:* Die Treppe hoch gehen - welche ist egal.

*Schritt 4:* In den sich in der Mitte befindenden Raum und die linke Treppe hoch gehen.

*Schritt 5:* Die Treppe links in der Ecke hoch gehen.

*Schritt 6:* Geradeaus laufen und auf der Leiter nach ganz oben klettern.

Grüße Noah aka. Master\_G34ming

---

Hier könnte deine Werbung stehen. Möchtest du für deinen Shop oder für etwas anderes werben, melde deine Anzeige im Forum an.

Eine Anzeige ohne Bild kostet 150 CT.  
Eine Anzeige mit Bild kostet 300 CT.

---

## Witz(e) des Monats

### Beamte haben es schwer

---

Ein Beamter sitzt so im Büro. Da kommt eine gute Fee und sagt ihm, dass er drei Wünsche frei hat. Als erstes wünscht sich der Beamte, auf einer Insel mit Palmen und Sonnenschein zu liegen. Pling! ... Und schon liegt der Beamte am schönsten Strand der Welt mit Palmen und Sonnenschein. Als zweites wünscht er sich, von knackigen gut gebauten, einheimischen Mädchen am Strand verwöhnt zu werden. Pling! ... Und schon umgarnen ihn die drei heißesten Mädchen der Insel. Als letztes wünscht er sich, nie wieder zu arbeiten, keinen Stress mehr und nur noch erholsame Ruhe. Pling! ... Schwuppdwupp sitzt er wieder im Büro.



Ein Beamter beim Arzt: „Herr Doktor, ich rede im Schlaf.“  
– „Ist denn das so schlimm?“ – „Ja, das ganze Büro lacht schon darüber!“



Ein Beamter steigt humpelnd in einen Bus ein. Der nette Busfahrer stützt ihn und bringt ihn zu seinem Platz. Er fragt: "Was kann ich für Sie tun?"  
"Och, Sie könnten mir mein linkes Bein auf den gegenüberliegenden Platz legen."  
Der Busfahrer tut das und fragt: "Kann ich noch etwas für Sie tun?"  
"Ja, Sie können mein anderes Bein auch hochlegen."  
Auch das tut der Busfahrer.  
"Könnten Sie mir auch noch ein Kissen unter den Rücken legen?"  
Das tut der Busfahrer ebenfalls und sagt dann: "Ich möchte ja nicht aufdringlich sein, aber was haben Sie eigentlich?"  
Antwortet der Beamte seufzend: "Urlaub!"



---

Zusammengestellt von Lotta und Anexa