



AKTUELLES

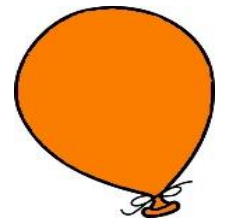
Sommerbau- projekt 2019



Unter Wasser tut sich
was

- 4 ff -

Etnaria



Kuck mal was das
schwebt!

- 7 -

SERVERINFO

Corp-City



Änderungen in
Corp-Citty

- 12 ff -

Bastelstunde mit Crazy



Zu faul Seetang
selbst zu farmen?

- 16 ff -

Custom-Items



Neues aus EPs
Zauberstube

- 23 -

For Sale!



Neue Insel sucht
Besitzer!

- 24 ff -

Corp-Ticker



Die kürzesten
Nachrichten in
den Nachrichten!

- 26 ff -

Votemeister



Die Gewinner der
letzten
Voteperiode!

- 30 -

Immerwald



Unser Service für
euch!

- 31 ff -

Portrait



Erfahrt mehr über
unseren
bauwütigen
blockcreature

- 33 -

Review Museum



Alles rund um die
Museumseinweihung

- 8 ff -

Kairer_Phoenix stellt uns seinen quirligen Lieblingsplatz vor.

- 34 -

Foto – Knips! Dieses Mal zeigt uns Anexa sein Bergarbeiterglück!

- 35 -

Unsere Witze – wer zuletzt lacht, lacht am besten!

- 36 -

SUMMER-SALE im Auktionshaus!!

ALLES muss RAUS!



Am Samstag den **20. Juli 2019 ab 20:00 Uhr** findet wieder unser

Super Summer-Sale

im Auktionshaus statt!

Dorthin gelangt ihr mit **/auktionen**.

Für alle Neueinsteiger:

Wie die Überschrift schon sagt, werden

alle Truhenpakete im Auktionshaus verkauft.

Mit dieser Auktion schaffen wir Platz für neue Truhenpakete und sorgen dafür, dass es keine ‚veralteten‘ Pakete gibt. Wir hören – wenn möglich – erst auf, wenn das ganze Auktionshaus leer ist.

Damit das auch möglich ist, werden die Regeln an diesem Tag von uns abgeändert.



1. Ihr dürft so viele Truhenpakete ersteigern, wie ihr möchtet. Einzige Bedingung ist, dass ihr nach jedem ersteigerten Paket 2 Runden aussetzen müsst.
2. Die Versteigerungen laufen „open end“, solange mindestens drei Bietwillige da sind.



Es wäre schön, wenn jeder Bietwillige die Möglichkeit hat, wenigstens ein Paket zu ersteigern. Ein liebevoller Appell an alle Superreichen: Haltet euch auch einmal zurück, wenn ihr schon genug habt und es noch mehr Interessenten gibt. Dann haben alle Corpler etwas von dieser Aktion.



Viel Spaß!

Verfasst von Lotta

Sommerbauprojekt 2019

Eine moderne Unterwasserstadt

Seit gut drei Wochen läuft unser Community-Bauevent erst. Acht spannende Wochen liegen noch vor uns. Aber schon in dieser relativ kurzen Zeit hat sich unglaublich viel schon getan.

Das gesamte Gelände wurde schon mit einem modernen Glastunnelsystem erschlossen. In diesem System befinden sich eine Fußgängerröhre, zwei Magnetschwebebahnrohren und eine

Leitungsröhre für Kabel

und Rohre. In dieses

System integriert sind

mehrere Bahnhöfe. Im

Zentrum treffen alle

Verbindungen

aufeinander. Dort

befinden sich die vier

Seerosengebäude, die

öffentliche

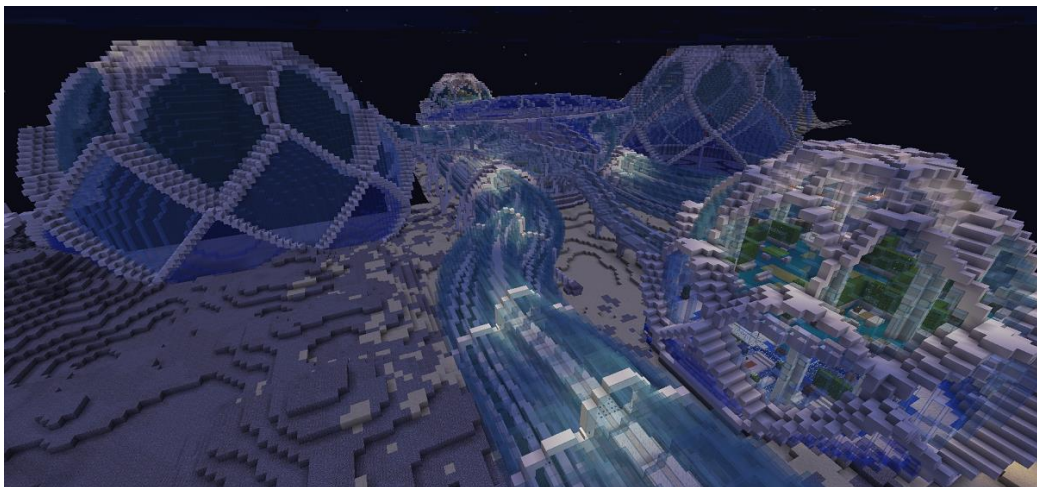
Einrichtungen, wie

Bibliothek, allgemeine

Informationen, ein Theater, Geschäfte usw. beherbergen. Ein zentraler

Verkehrsknotenpunkt sorgt zudem für ein bequemes Umsteigen und

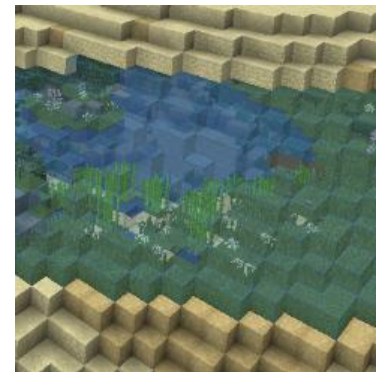
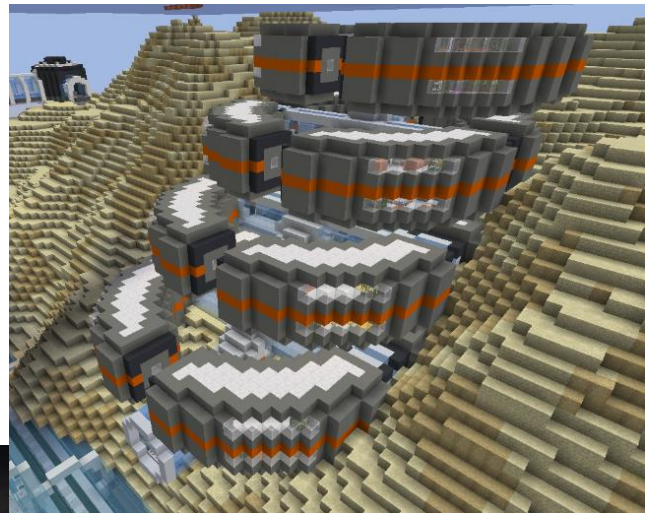
Weiterreisen.



Viele Fußgängerabzweige auf der gesamten Strecke laden dazu ein, eigene Wohnhäuser oder Firmengebäude zu bauen und an das System anzuschließen.



Mehrere Member haben schon ihr Unterwasserhäuschen gebaut und auch eine Ringwohnanlage ist am Entstehen. Für Entspannung sorgt ein Unterwasserpark.



Ebenso hat die Technik Einzug gehalten. Eine Ölförderanlage, ein Gezeitenkraftwerk und eine Hydrofarmanlage sorgen bald schon für die ersten eigenen Ressourcen.



Sogar eine Seetang-Erntemaschine wurde schon entwickelt. Für die individuelle Unterwasserbewegung steht auch ein U-Boot-Hanger bereit.

Aber noch fehlt Vieles. Vielleicht habt ihr auch Lust, am Projekt mitzuwirken? Wir können noch jede Menge Wohnungen, kleinere Geschäfte (Restaurants, Cafes, Bäcker, Fischläden, usw.), Unterwasserfahrzeuge, Fisch- und Farmanlagen, eine Wasseraufbereitungsanlage, alles rund um die Erzgewinnung, Energieversorgung, Glasproduktion, u.v.m. gebrauchen. Wer Lust, Ideen und Spaß am realistischen, modernen Bauen hat, ist herzlich willkommen.

Schaut doch mal vorbei!

Oh, wie kommt man da eigentlich hin?

Zum Baubereich des Sommerbauprojektes auf der Creativwelt kommt man mit **/warp ozean**. Dort sind Infos, eine Übersichtskarte und Klickschilder in die einzelnen Bereiche.

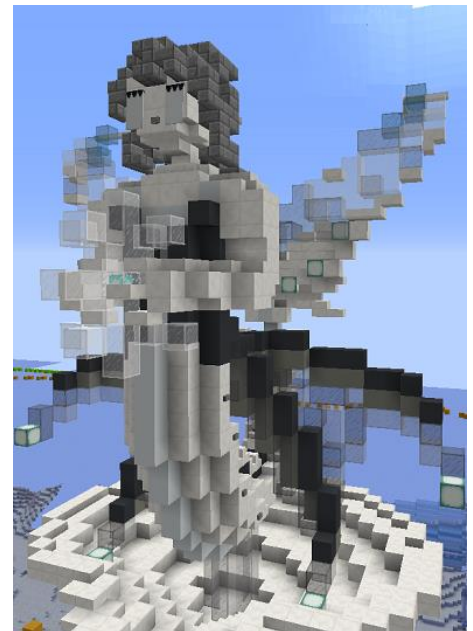
Wenn alles später auf der Hauptmap ist, gibt es diverse Möglichkeiten, die Stadt zu erreichen:

- per U-Bahn -> Von Corp-City und Karl-Mulch-Stadt aus kann man zukünftig direkt dorthin reisen. Direkt im U-Bahnhof dort kann man in die Unterwasser-Magnetschwebebahn wechseln.

- zu Fuß -> Wege führen später bis zum Begrüßungsgebäude, das auch mit dem U-Bahnhof verbunden ist. Von dort geht es über eine Pontonbrücke zum Fahrstuhl.



Begrüßt wird man dort schon von Weitem von einer Meerjungfrau. Der Fahrstuhl bringt einen zu einem Bahnhof im Unterwasser-Röhrensystem.



Neugierig geworden?

Dann kommt vorbei und taucht ein in die Unterwasserstadt.

Wie Phönix aus der Asche

Der Drache erhebt sich in neuem Gewand

Es war noch früh am Morgen in Etnaria. Die ersten Lichter der Sonne durchstachen den Nebel im Tal. Ein lauer Sommerwind streichelte die Gassen der Häuser, als ein Schatten sich leise aber mächtig übers Dorf legte. Die Dorfbewohner, die in morgentlicher Routine ihren Weg in den Tag suchten, erstarrten. Der Schatten hielt inne, hielt zugleich das gesamte Dorf in seinem Bann. Als der erste Schreck verstrichen war, erkannten die Dorfbewohner die Quelle über Ihnen. Obgleich es die Form eines angsteinflößenden Drachen hatte und mächtig wie prächtig über dem Dorf thronte, verhiess dies Geschöpf nicht den Untergang Etnarias, vielmehr war es ein Zeichen neu gewonnener Freiheit.



Aus dem Nebel schälte sich das neue Luftschiff, welches die Dorfbewohner für vielerlei Zwecke nutzen. Zum einen war es eine Verbindung zu weit entlegenen Gegenden auf Corp, zum anderem bedeutete es, Schutz und Sicherheit für das Dorf. Schon allzu oft konnte mit dem alten Luftschiff das Dorf mit wichtigen Dingen schnell versorgt werden. Nun ist es also so, dass dank der fürsorglichen und fleißigen Lotta ein neues Wahrzeichen im Himmel über Etnaria glänzt. Wir wollen alle Bewohner Corp einladen, das Schiff zu untersuchen und zu nutzen. Schon jetzt gibt es die ersten Gerüchte, ein Schatz könnte sich in ihm verbergen, den nur die mutigsten und tapfersten Corpler finden können.

Museumseinweihung

Review

Unter dem Motto

„Das ist Kunst – und das bleibt!“

wurde am Samstag, den 22. Juni um 20:30 Uhr das neue corpsche Kunstmuseum in London feierlich eingeweiht!



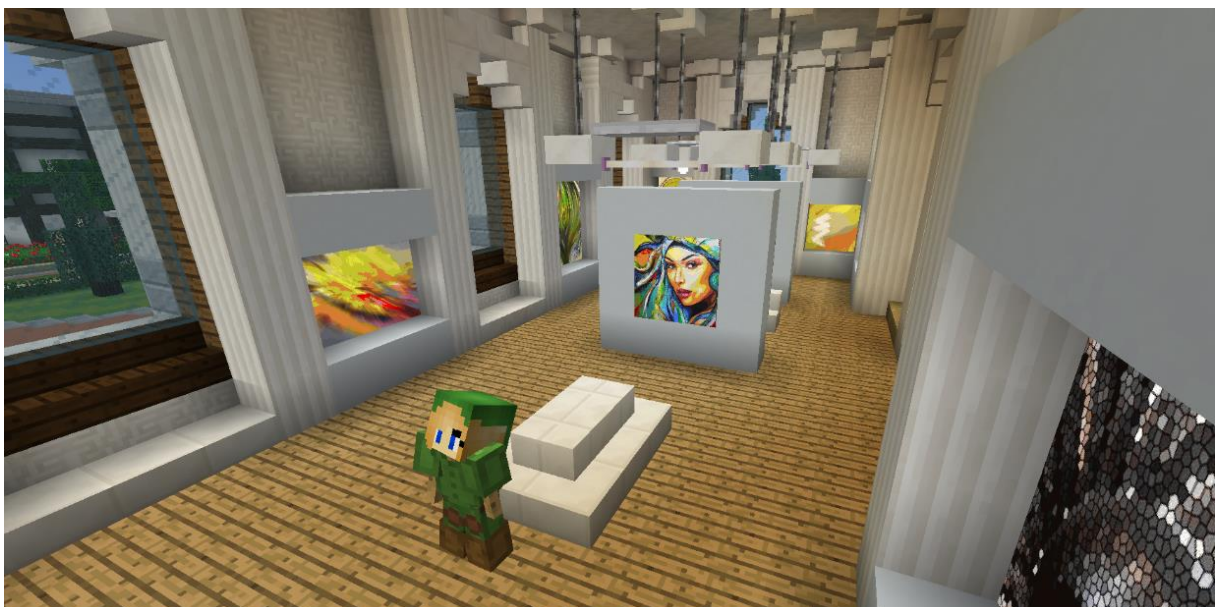
Alle versammelten sich vor dem Museum und hörten der ergreifenden Rede des Innenarchitekten, Raumgestalter und Kunstexperten PixelWorker, der in seinem schönsten Abendkleid antrat, zu:



„Ihr Lieben, ich heiße euch herzlich Willkommen zur Eröffnung des Kunstmuseums auf Corp. Es ist uns allen eine besondere Ehre, euch verschiedene Kunstwerke der ganzen Welt und aus diversen Epochen zeigen zu können. Der Bau des Museums war kein leichtes Spiel. Doch unsere Baufirma hat unter der Leitung unseres Architekten Lemming dieses Gebäude wunderbar umgesetzt und fertiggestellt. Viele von euch haben dabei geholfen, das Museum mit Werken zu bestücken. In der ersten Etage werden Skulpturen von wahren Künstlern von Corp präsentiert. Da es sich um eine Wanderausstellung handelt, werden die Kunstwerke von Zeit zu Zeit ausgetauscht. Ich wünsche euch allen gleich viel Spaß beim Erkunden des Museums. Nun möchte ich unsere Bürgermeisterin Lotta nach vorne bitten. Einen großen Applaus ... !



Und dann trat ich nach vorne und schnitt mit der Schere das rote Band durch. Nun war das Museum feierlich eröffnet.



Die Corpler konnten nicht nur die zahlreichen Kunstwerke innen und außen bestaunen, sondern auch eine kleine Museums-Quest anlässlich der Eröffnung absolvieren. Zehn Fragen rund ums Museum mussten beantwortet werden. Die Bücher mit den Lösungen wurden eine Woche später ausgewertet.

Hier noch einmal alle Fragen mit den richtigen Antworten:

Frage 1:

Wer ist der Erbauer des Museums (Gebäude)? Lemming

Frage 2:

Für wen ist die Tür neben dem Damen-WC? Für Personal

Frage 3:

Wie viele Skulpturen werden in der 1. Etage ausgestellt? 23

Frage 4:

Es scheint einen Dieb zu geben. Könnt ihr erkennen, wer versucht ein Bild zu stehlen? BarSerkr



Frage 5:

Wie viel kostet der Dali-Print im Museum? 55.000 CT

Frage 6:

Wozu wird der Keller im Museum genutzt? Als Lager

Frage 7:

Wie viele Bilder werden in der unteren Etage des Museums ausgestellt?
38

Frage 8:

Wer bedient euch im Museums-Cafe? Baumeister Lemming
höchstpersönlich



Frage 9:

Wie viel zahlen Senioren als Eintritt? 2 CT

Frage 10:

Wie viel zahlt der Kunde im Museumsshop?
33,50 CT

Die Teilnahme an der Quest hat sich gelohnt!
Alle Teilnehmer haben nämlich gewonnen. Es gab nur 1. Und 2. Plätze!



Vier Corpler hatten alle Fragen richtig und erhielten somit den 1. Platz:

Anexa, Hyrule_Warrior24,
Kritzelklotz und Lele

Acht Corpler hatten immerhin 9 Fragen richtig und erhielten somit den 2. Platz:

Andi_Plays, BarSerkr, blockcreature,
Kairer_Phoenix, Raptus0404,
Richie932, TimoGerit und Tobitschu



Herzlichen Glückwunsch allen
Gewinnern!

Ihr habt alles verpasst? Ihr wart noch nie im Museum?
Dann nichts wie hin zum Staunen und Entdecken: [/warp museum](#)



Verfasst von Lotta

Neue GS-Rand-Regelung in Corp-City

Freiheit für die Fußgänger!



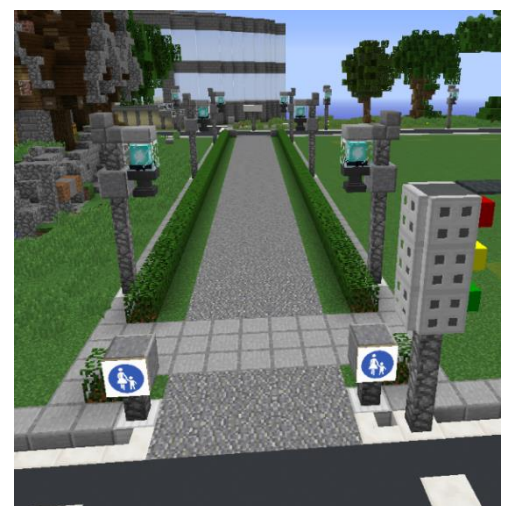
Corp-City ist ein beliebtes Wohngebiet auf Corp und wird auch immer mehr zur Stadt. Im Zentrum tummeln sich schon viele sehenswerte Hochhäuser – zum Rand hin sind es eher Einfamilienhäuser. Viele öffentliche Gebäude und auch Parks runden das Bild ab. Es gibt Busverbindungen und sogar einen U-Bahnanschluss, aber

... mal ganz ehrlich; ist das ein schönes Wohnen, wenn das eigene Grundstück an vier Seiten von Straßen umgeben ist? Ist es vertretbar, wenn sich Autos, Busse, Radfahrer, Lastwagen und Fußgänger eine Fahrbahn teilen? Nein! Das ist auf Dauer optisch und auch gesellschaftlich nicht tragbar.

Daher haben wir nun beschlossen, Corp-City wohnlicher und sicherer zu machen.

Unser Teil wird sein:

Jede 2. Straße fällt weg und wird je nach Nähe zum Zentrum in eine Fußgängerzone, in Geh-/Rad- und/oder Wanderwege umgewandelt - in den Randbereichen auch mal nur als Grünstreifen zwischen den GSen mit Büschen oder Bäumen. Von den verbleibenden Straßen werden viele in Spielstraßen, Einbahnstraßen oder verkehrsberuhigte Zonen umgewandelt. Diese Umbaumaßnahmen sind in vollem Gange. Hier ein paar Beispiele:



Euer Teil wird sein.

Wenn ihr nun ein GS kauft, sieht es optisch etwas anders aus.



A: Die alte Vorgartenregel ist weg und wurde durch die neue GS-Rand-Regelung ersetzt.



B: Die Bäume wurden einen zur GS-Mitte verrückt.

C: Die Auffahrt wurde zurückgebaut und die Optik der Einfahrt sieht nicht mehr aus wie eine Straße.

D: Die Vorgartengrenze aus Slabs wurde entfernt. Nun seht ihr nur noch eine Hilfslinie zur Bauorientierung.

E: An mehreren Stellen sind vorgegebene Zuwegungen für Gehwege.

F: Die Grundstücksgrenze wurde auf Straßenniveau abgesenkt.

Auf bebauten GSen haben wir dies soweit es möglich war, auch umgesetzt.



Aber zurück zur GS-Randregelung. Was bedeutet das für euch?

Dort steht:

- *Es ist ein mindestens 5 Block breiter öffentlich begehbarer Streifen zu gestalten – z.B. Gehweg, Bänke, etc. Dieser darf in deine Struktur integriert sein. Alternativ geht auch ein 5 Block breiter unbebauter Streifen.*

Das heißt, ihr gebt Fußgängern entlang der Hauptstraße die Möglichkeit, dort sicheren Fußes entlangzugehen. Dafür solltet ihr mindestens 5 Block Breite einplanen. Der Streifen (der nicht gerade sein muss) sollte ausgestaltet sein. Zum Beispiel mit Bänken, Mülleimern, Wasser, Pflanzen, Beeten, Hecken, etc. Auch darf er mit eurem Gebäude interagieren. Habt ihr zum Beispiel eine Stützsäule am Haus, darf der Weg ruhig um diese herum verlaufen. Auch Höhenunterschiede sind sicherlich interessant. Das Material dürft ihr an euer GS anpassen. Habt ihr dazu überhaupt keine Lust und keine Ideen, könnt ihr alternativ auch einfach einen 5 Block breiten Streifen frei und unbebaut lassen. Das heißt dann aber auch wirklich, dass dort kein Block gesetzt werden darf.



An öffentlichen Gebäuden haben wir schon umgebaut. Hier mal ein paar Beispiele:



<- Willis Haus

NCT-Tower



<- Auktionshaus



Nun seid ihr gefragt.
Ihr habt zwei Wochen Zeit, die neue Regel auf eurem GS umzusetzen. Seid ihr im Urlaub oder aus anderen Gründen abgemeldet, verlängert sich die Frist natürlich entsprechend.
Bei Fragen spricht uns gerne an.

Ein paar allgemeine Hinweise.
Auch, wenn es die Vorgartenregel nicht mehr gibt, baut bitte trotzdem nicht eure Gebäude entlang des Randes, sondern lasst ein bisschen Platz. Wenn einzelne Elemente (Dächer, Vorbauten, Säulen, etc.) bis zum Rand gehen, ist das kein Problem, solange man zu Fuß daran vorbeikommt, ohne auf die Straße ausweichen zu müssen.

Auf dass Corp-City nun noch schöner, sicherer und lebenswerter wird!

Verfasst von Lotta

Werbung



Bastelstunde mit Crazy

Diesmal: eine Seetangfarm

Hallo liebe Corplerinnen und Corpler!

Heute möchte ich euch eine kleine, aber sehr effektive Seetangfarm vorstellen. Durch die Einzelansteuerung der Pflanzen ist sie zudem auch Server performanter als andere Farmen.

Warum ausgerechnet Seetang?

Dazu eine kleine Rechenaufgabe:

Geerntete Seetangblätter können im Ofen getrocknet werden.

Aus 9 getrockneten Seetang craftet man einen Seetangblock. Mit einem Seetangblock als Brennmaterial kann man 20 beliebige Items brennen.

Das heißt: 1 Seetangblock brennt 20 Seetangblätter. Aus denen kann man wieder 2 Blöcke machen. Einen nutzt man als Brennmaterial für andere Sachen, mit dem anderen trocknet man wieder 20 Blätter, usw.

Mit anderen Worten: Hat man eine Seetangfarm, muss man sich nie wieder Sorgen um Brennmaterial machen.

Aber legen wir los!

Ihr braucht für meine Version:

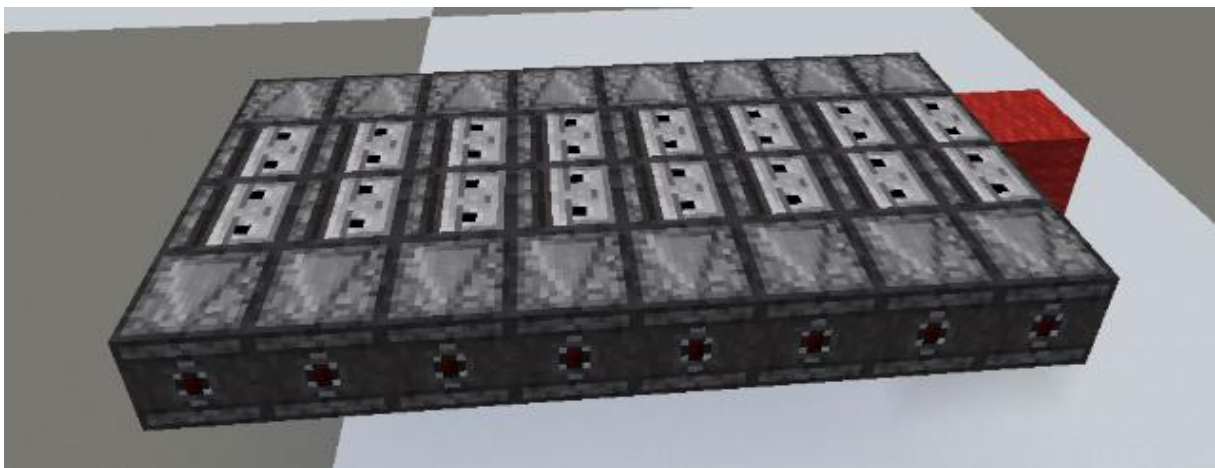
- 3 beliebige Blöcke als Startgerüst
- 48 Beobachter (Observer)
- 16 Kolben (Pistons)
- knapp 100 beliebige Blöcke (ich benutze türkisfarbenes Glas)
- 10 Zauntore in beliebiger Farbe
- jede Menge Wasser und 1 Eimer
- 16 beliebige Slabs für eine Hilfsebene
- 5 Eisblöcke
- 1 Schild
- 1 Trichter
- 1 Kiste
- 16 Seetangblätter



Zuerst baut ihr eine 3 Block hohe Säule als Hilfsgerüst und setzt daran mit dem ‚Gesicht‘ nach oben 8 Beobachter.

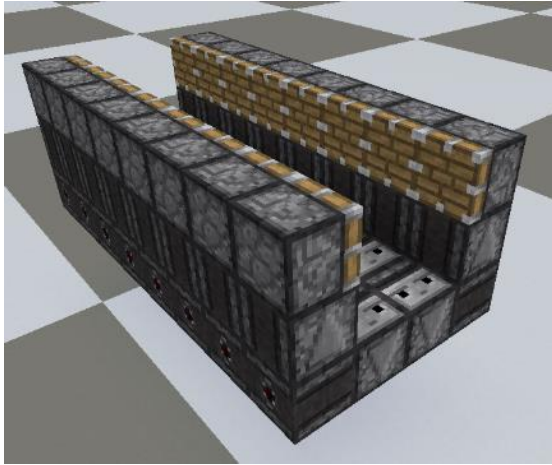


Daneben kommt eine zweite Reihe Beobachter mit dem Gesicht nach oben. Jeweils an die Seiten dieser beiden Reihen baut ihr je 8 weitere Beobachter mit dem ‚Gesicht‘ zur Mitte - rotes Licht außen.



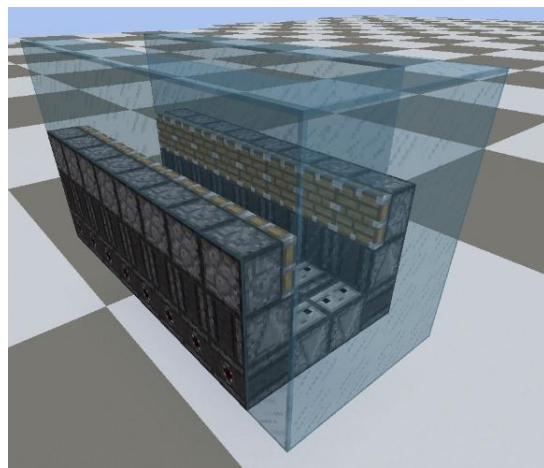
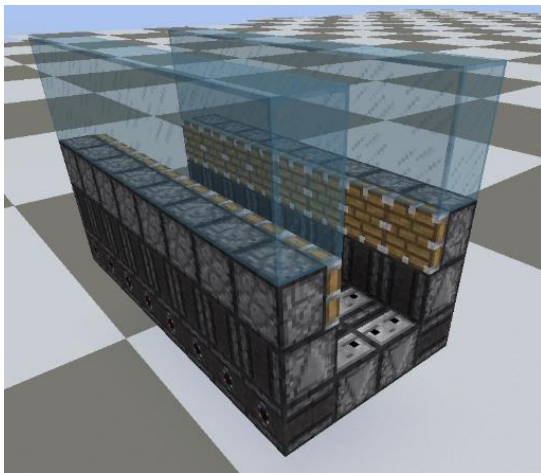
Auf die beiden äußeren Reihen kommen noch einmal je 8 Beobachter mit dem ‚Gesicht‘ nach unten rauf. Die Hilfssäule kann dann weg.



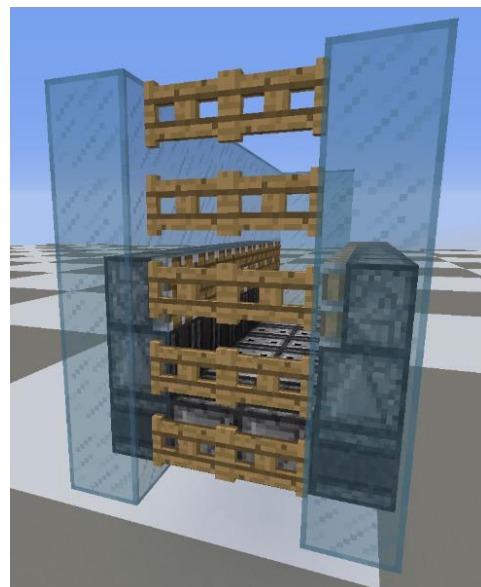
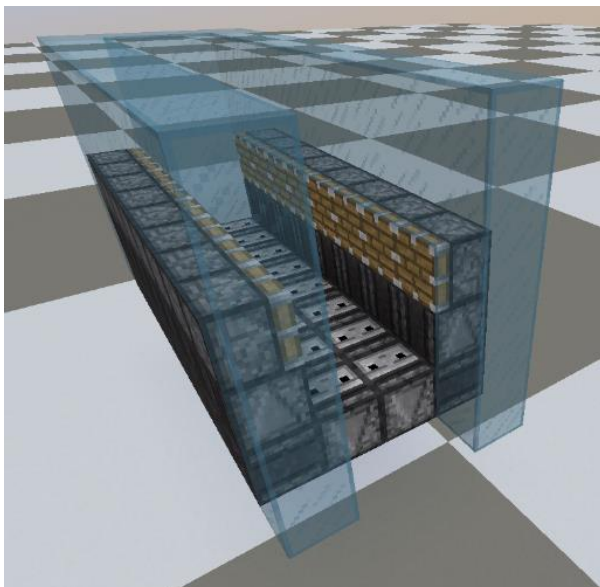


Auf diese kommen dann jeweils 8 Kolben mit der Holzfläche nach innen.

Auf die Kolben baut ihr nun eine 2 Block hohe Mauer aus beliebigen Material – ich empfehle Glas. Eine der Stirnseiten müsst ihr nun komplett schließen.

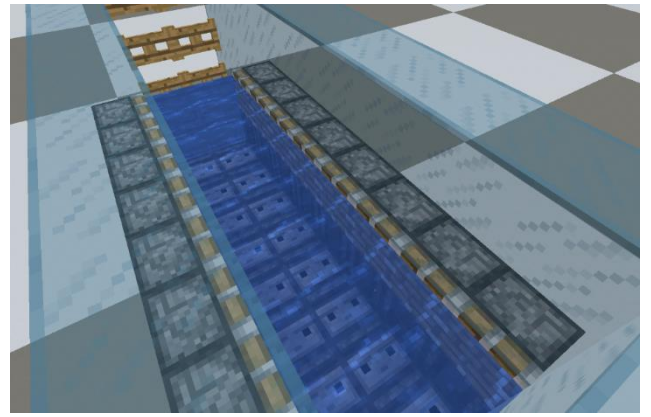
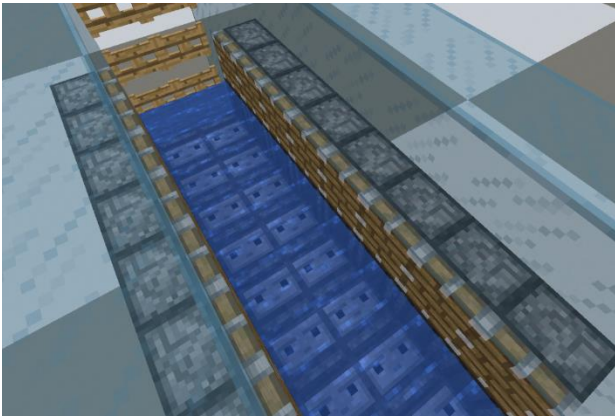


Auf der anderen Seite baut ihr nur rechts und links eine Reihe über die gesamte Höhe. Dazwischen setzt ihr die Zauntore.

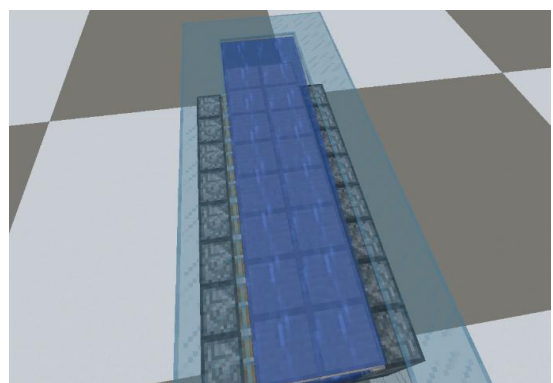
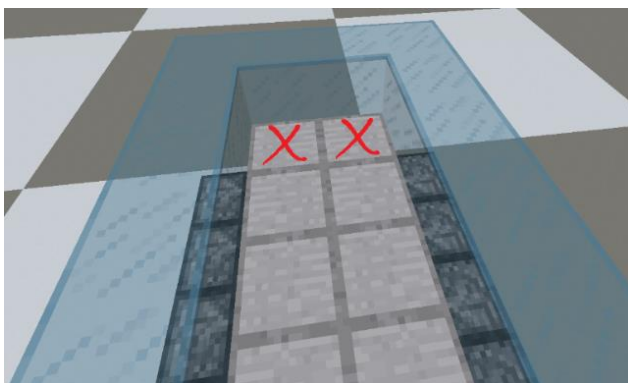
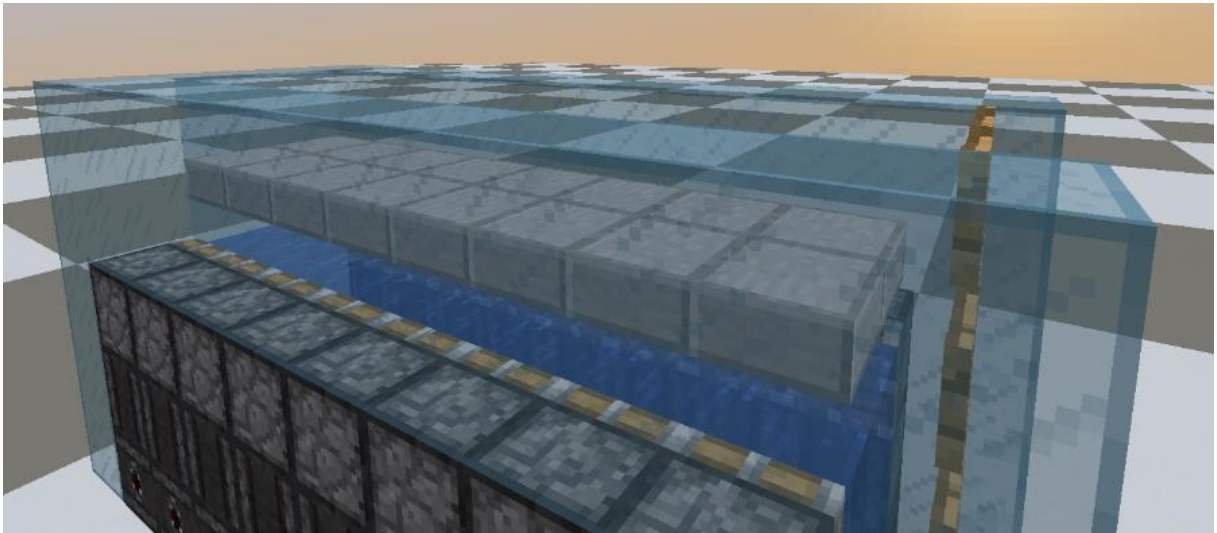


Jetzt wird es nass!

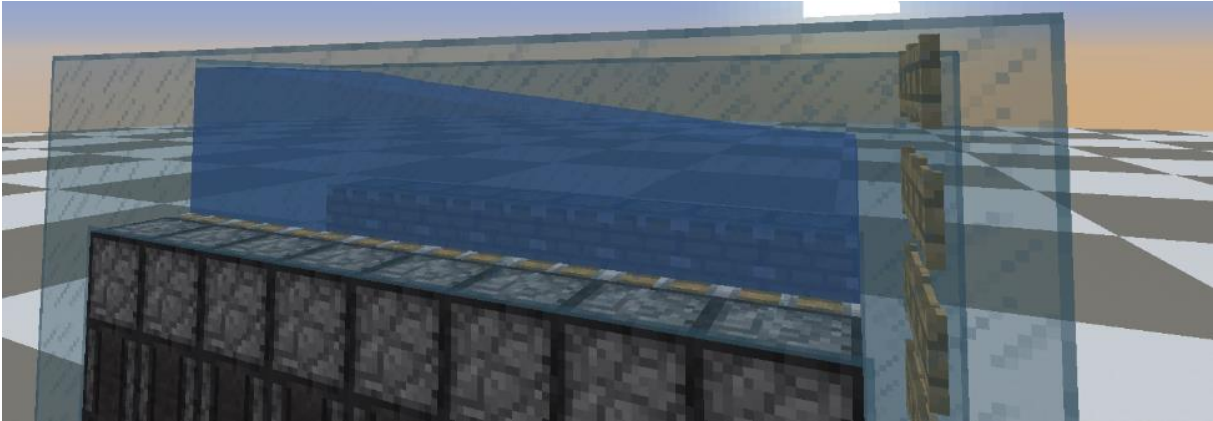
Ihr müsst die beiden Ebenen innen mit Wasser füllen. Eine nach der anderen. Das Wasser darf nicht fließen! Nicht erschrecken bei der Ebene direkt auf den Beobachtern. Beim Setzen des Wassers rasten die Kolben etwas aus.



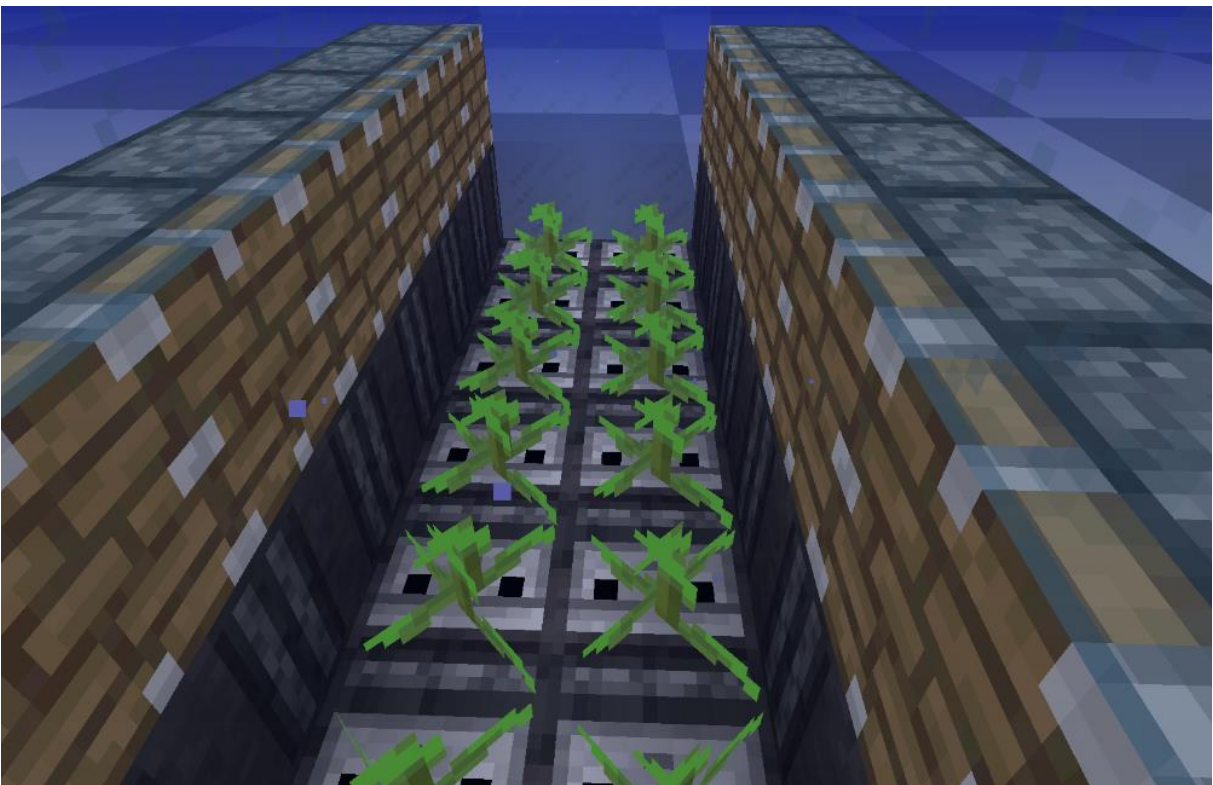
Und nun braucht ihr eine Hilfsebene. Zieht mit einem Block Abstand nach oben mit den Slabs eine Ebene über das Wasser. Auf die beiden mit dem roten X markierten Slabs setzt ihr Wasser. Es fließt dann bis zum Rand.



Ihr könnt danach die Hilfsebene wieder wegschlagen.

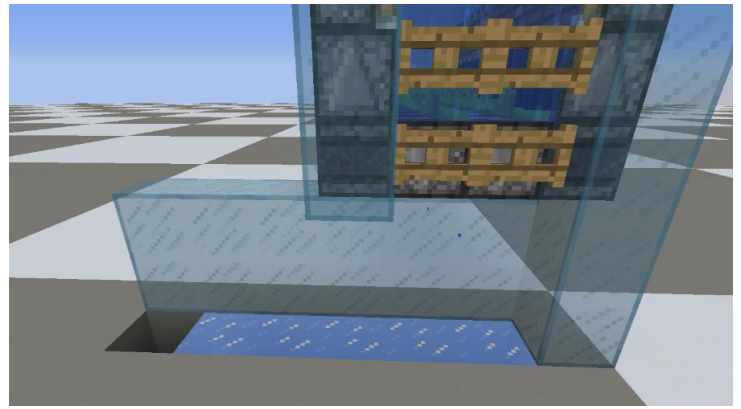
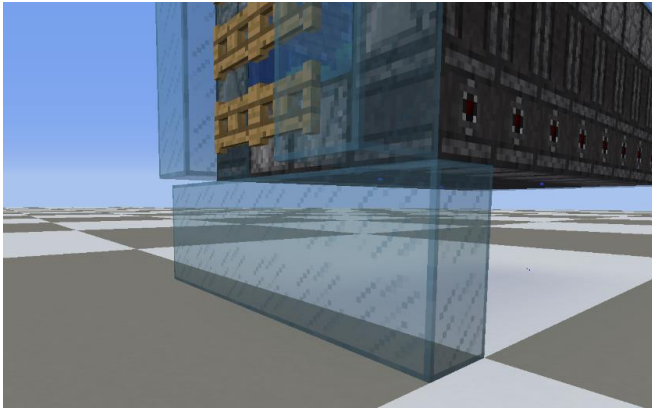


Die 16 Seetangblätter werden jetzt direkt auf den Beobachtern gepflanzt.

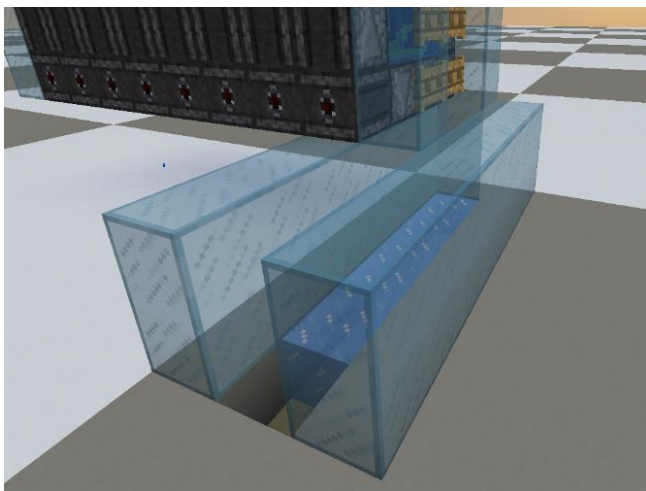


Die Farm selbst ist nun fertig, aber die geernteten Blätter müssen ja auch aufgesammelt werden.

Ich habe mich für diese Variante entschieden:
An der Kante der Zauntorseite eine Wand bis zum Boden ziehen und auf einer Seite 3 Blöcke rausstehen lassen.

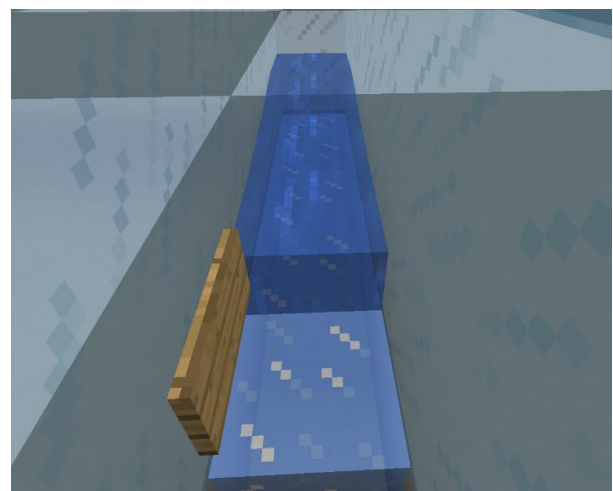
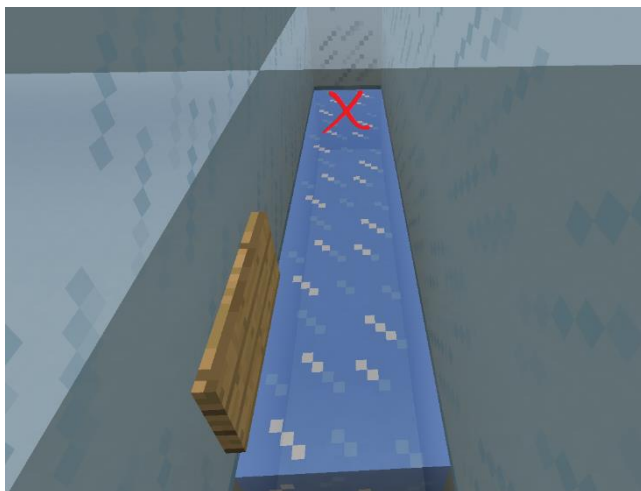


Die rechte Säule nach unten verlängern. Vor die Wand kommen die 4 Eisblöcke.



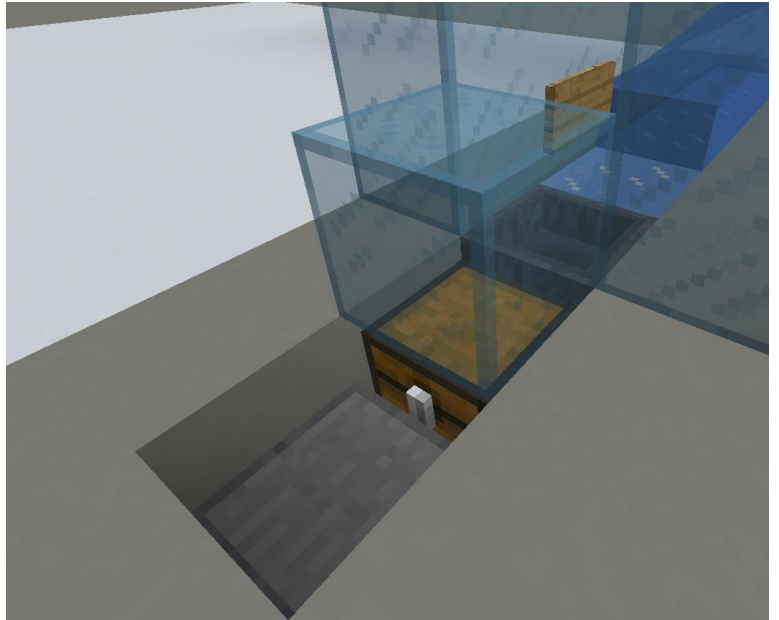
Dann alles schön verschließen und
beim letzten Eisblock ein Schild
setzen.

Dort, wo das rote Kreuz ist, Wasser
setzen.



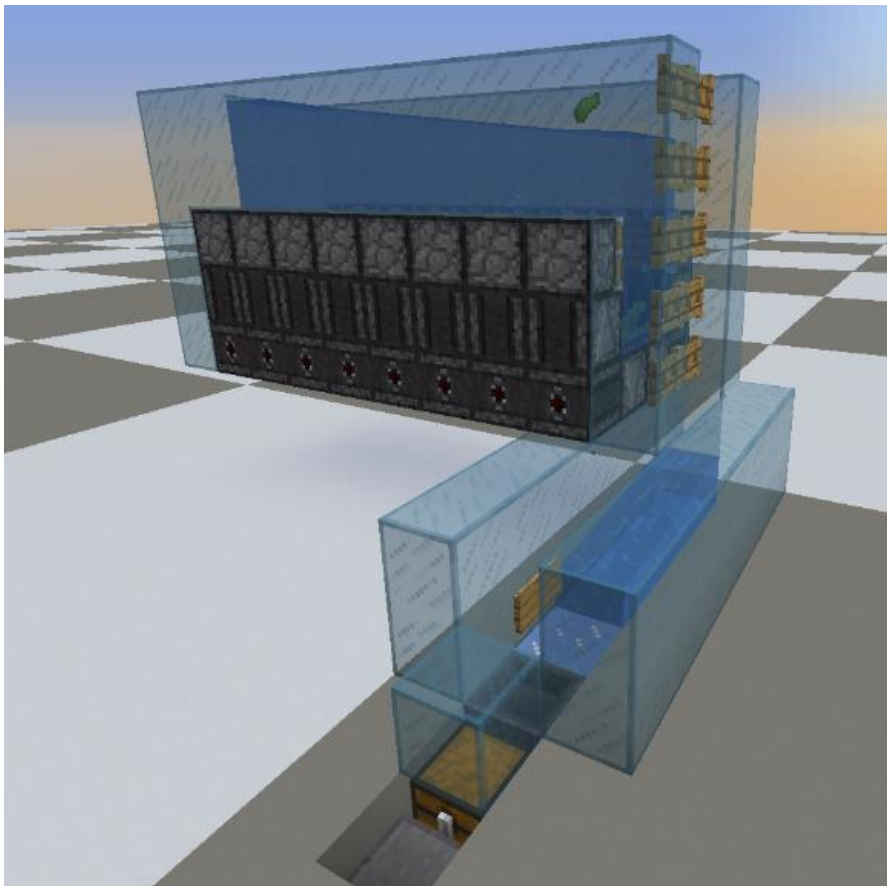
Jetzt noch vor das Eis einen Trichter und davor eine Kiste setzen. Aufpassen! Der Trichter muss auf die Kiste ausgerichtet sein.

Damit die Items nicht über den Trichter hinwegrutschen, kommt auf die Kiste ein Glasblock. Da ein Glasblock nicht als ganzer Block zählt, lässt sich die Kiste trotzdem öffnen. Um die Kiste bequem öffnen zu können, kommt ein Slab in passender Fußbodenfarbe vor die Kiste.



Zack! Fertig!

In einer Stunde bekommt man von dieser Farm zirka 100 Seetangblätter. Die Farm wurde erfunden von Hypotemabus.



Die Farm ist beliebig erweiterbar. Einfach dieses Modul oben rüber, davor, oder gespiegelt daneben setzen. Aber bitte übertreibt nicht. Nur so viele, wie ihr auch wirklich braucht. Denkt an den Server!

Euer Crazy

Custom-Items

EPworld hat sehr viele Items mit besonderen Eigenschaften erstellt. Diese außergewöhnlichen Gegenstände werden in Form von Preisen bei Ereignissen wie Events, Rallyes oder Auktionen ausgeschüttet. Natürlich beschreibt die Beschriftung die Fähigkeiten eines jeden Items. Einige werden sogar zusammen mit Bedienungsanleitungen-Beipackzetteln ausgeteilt. Damit ihr eine Vorstellung von Fähigkeiten und Umfang der Items bekommt, werden seit Ausgabe 95 jeweils ein paar Items vorgestellt.



Der **Schutzschild**

Hervorgebracht aus den Schmieden der Zwerge schützt dieser Schild das Leben seines Besitzers auf ganz besondere Art und Weise. Es gibt den Schutzschild in zwei Ausführungen, um ihn ideal mit der eigenen Kampfweise und Rüstung kombinieren zu können. Der eine Schild gibt dem Besitzer zusätzliche Leben auf Kosten des Schutzes, der andere Schild nimmt dem Besitzer Lebenspunkte und ergänzt seinen Schutz

Der **flüssige Goldapfel**

Dieser kleine Trank ist flüssiges Leben. Für eine Minute gibt er dir den Effekt Absorption III und ermöglicht dir, alle Situationen zu überstehen. Ein Glückbringer und Rettungsring bei gefährlichen Abenteuern.



Koboldpulver

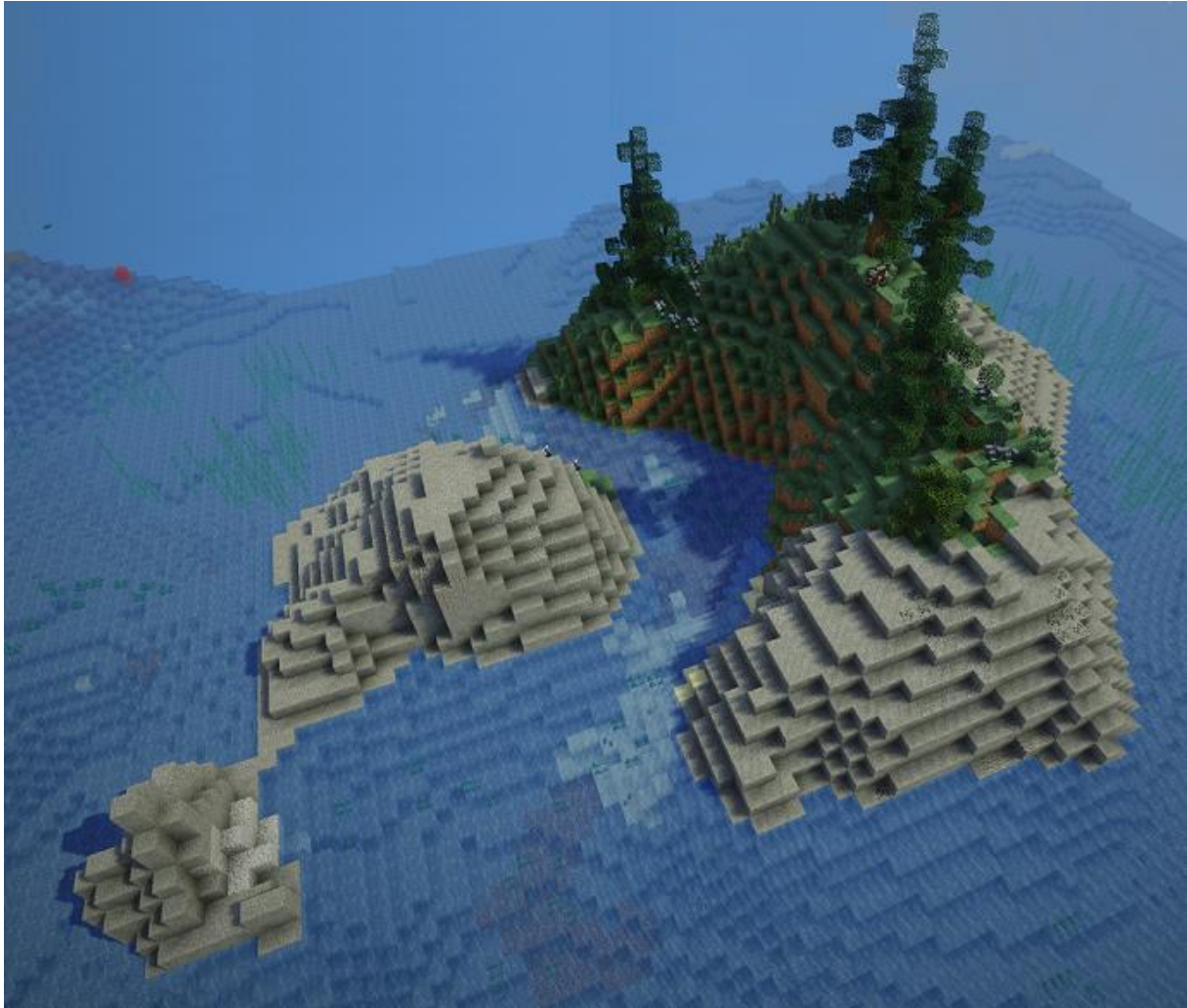
Das Koboldpulver ist ein Geschenk der kleinen grünen Glückspilze. In der Zweithand gehalten, gibt es dir einen Glückseffekt beim Angeln und erhöht so deine Chance, Schätze zu bekommen!

Verfasst von Theo, Items von EPworld

Einsame Insel sucht solventen Besitzer

Und wer findet den Preis?

Trauminsel zu verkaufen!



Diese Insel kann bald dein Eigen sein. Ganz am südöstlichen Rand der Map gelegen, verspricht diese felsige Insel absolute Ruhe in unberührter Natur. Nur ein paar Kühe und Fische bringen ein bisschen Gesellschaft. Quer durch die Insel führt ein felsiger Gang, der am Anfang gut als Unterschlupf zu nutzen ist.

Hier ein paar Daten:

- Größe mit Wasserfläche: 102 x 102 Blöcke (10404 Blöcke²)
- erlaubte Tiere: 80
- erlaubte Trichter: 80
- erlaubte Rüstungsstände: 100



Wer sich das Eiland anschauen möchte, kann dies bei **/warp insel** machen.

Irgendwann im Laufe dieser Woche wird in einem unserer Informationsmedien (Forum, Facebook, Homepage, Chat oder Infotafel im Spawn) eine Notiz mit dem Preis gepostet.

Wenn ihr ihn entdeckt, ihr allein oder zu mehreren das nötige Kleingeld besitzt und die Insel haben möchtet, dann schreibt bitte im Forum unter **Inselkäufe - Insel 16** (und NUR dort! Alle anderen Kaufbekundungen werden ignoriert!) einen Beitrag mit dem Text:

"Ich kaufe/wir kaufen Insel-16 für XXXXX CT"

Wobei für die 'X'e der Kaufpreis eingetragen wird. Wer dies zuerst postet, erhält die Insel (Zahlungsfähigkeit vorausgesetzt). Falls ihr die Insel mit mehreren Leuten erwerben möchtet, schreibt bitte, wer Owner und wer Member wird. Der zukünftige Owner muss den gesamten Kaufpreis auf seinem Konto haben.



Verfasst von Lotta

###Corp-Ticker ### Corp-Ticker ### Corp-Ticker

Kurznachrichten für euch --- Kurznachrichten für euch --- Kurznachrichten

Blocki-Verlosung vom 2. Juni 2019



Diesmal gab es wieder so unglaublich viele Spenden von euch, deshalb haben wir diese in zwölf (!) beachtenswerten Truhenpaketen geteilt und konnten somit auch zwölf Gewinner ziehen.

Unsere Glücksfee war diesmal **Merlin1507**.

Gezogen wurden von ihm:

Andi_Plays
Anexa
Crazy1987
Das_Fuhn
Geburtsort
Kairer_Phoenix
Master_G34ming
Qulea
Richie932
Snoweuph
TimoGerit
und
WolkenlosHD



Herzlichen Glückwunsch!

Euer Gewinn: je 7 prallgefüllte Doppelkisten

Ihr möchtet beim nächsten Mal auch mitmachen? Ganz einfach:
Die Verlosungen finden immer am ersten Sonntag im Monat statt.
Die nächste Verlosung ist am **Sonntag, den 04.08.19 um 20:00 Uhr**.
Ihr könnt nun wieder etwas bei Blocki im Spawn spenden und natürlich auch bei der Verlosung mitmachen.
Es gibt eine Losstation direkt neben Blocki: Werft dort einfach ein signiertes Buch hinein. Der Wetteinsatz von 1000 CT wird euch kurz vor der Verlosung abgezogen.

Viel Glück!

#####

Ein Abschied

Im Juli hat sich Davno aus dem Staffteam verabschiedet. Drei Monate lang hat er den österreichischen Teil unseres Staffteams verstärkt. In seiner kurzen, aber intensiven Staffzeit hat er feucht fröhlich bei Events, technischen Umstellungen und zukunftsweisenden

Projekten mitgewirkt. Neben der Beantwortung von euren Supportanfragen hat er in den ungewöhnlich gehäuften Staffbesprechungen auch vieles mitentschieden. Seine Stimme wird also über die offizielle Staffzeit hinauswirken. Wir bedanken uns für die investierte Freizeit und das Engagement in einer aufreibenden Zeit!

Euer Staffteam



#####



VOTE

Optimierte Vote Verlinkungen

Genauso wie im Forum füllen nun auch ingame Voteverlinkungen automatisch das entsprechende Feld auf den Voteseiten mit deinem Namen. Dies betrifft den Befehl `/vote` und die Verlinkungen am Spawn.



#####

Rückkehr der AFK-Markierung bei `/list`

Für alle, die keine Lust mehr haben, mit abwesenden Spielern Konversationen zu beginnen, bietet `/list` nun eine Übersicht. Wenn ein Spieler oder Staffler afk ist, erscheint hinter seinem Namen eine entsprechende Markierung. Sehr praktisch, um sich einen schnellen Überblick zu verschaffen!

Admin: LottaXL [afk], TheoRetisch1

#####



Super Stifte

Vielleicht habt ihr sie schon in freier Wildbahn gesehen: Die fleißigen Zweibeiner im pinken Gewand.

Spaß beiseite: Auch diesen Sommer haben wir wieder zahlreiche Stifte, die das Staffteam bei allen möglichen Aufgaben unterstützen! Und dies haben wir diesen Sommer auch bitter nötig. Nicht nur bei der Aktivität der Member, sondern auch bei der der Stafflern hat sich in den letzten Wochen ein Sommerloch eingestellt.

Während sich die einen im Urlaub, bei sonnigen Freizeitaktivitäten oder einfach auf der Arbeit vergnügen, haben die Stifte dafür gesorgt, dass es auf Corp trotzdem weitergeht.

Viele der vorgestellten Neuerungen habt ihr ihnen zu verdanken!

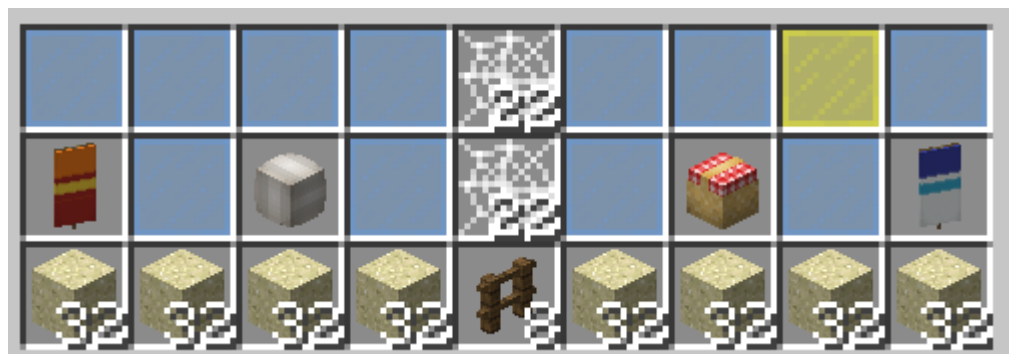
Danke an Lele, Andi und Crazy und all die anderen deren Einsatz noch bevorsteht!

#####

Angebot des Monats im Super-Member-Tower

Im Juli haben wir wieder etwas Besonderes für alle ab dem Rang Super-Member im Shop vom Super-Member-Tower ->

Ein Beach-volleyballfeld als Bausatz. Dieses einmalige Angebot für schlappe 25.000 CT solltet ihr euch nicht entgehen lassen!



Aber auch die anderen saisonalen Angebote sind lohnenswert und bringen den Sommer in euer Zuhause. Ihr findet im Shop zum Beispiel eine Kühlbox, einen Unterwasserbeacon, Pina Colada, erfrischende Früchte, sommerliche Dekobanner und angenehme Abkühlungen. Greift zu, denn die Angebote sind zeitlich begrenzt.



#####

Status-Update 1.14

Die Version 1.14 macht weiterhin Probleme. Die Vanilla Version ist immer noch ziemlich verbuggt und sorgt für Performanceprobleme, danke dafür Mojang. Inzwischen steht die Version 1.14.4 kurz vor Release und verspricht Besserung in vielen Bereichen. Auch haben nun sieben weitere Plugins geupdatet. Wir haben aber immer noch Schwierigkeiten mit 13 zum Teil sehr grundlegenden Plugins. Aber das größte Hindernis stellt immer noch die schlechte Performance dar. Auch viele andere Server haben Probleme, die Version im derzeitigen Zustand an den Start zu bekommen. Dieses Wissen hilft uns nicht, tröstet aber ein wenig. Wir bleiben für euch dran. Bis dahin heißt es: Vorfriede ist die beste Freude!



 --- Ende der Kurznachrichten --- Ende der Kurznachrichten --- Ende
 #####

Verfasst von Lotta und Theo

Votemeister Juni/Juli

Die Verkündung

Es ist wieder soweit gewesen. Ihr habt alle fleißig gevotet. Die Statistik auf der Homepage unter *Ranglisten/Votes* zählte vom 15. Juni bis zum 12. Juli. Diesmal habt ihr besonders fleißig gevotet. Doch schaut selbst, wer von euch auf den ersten drei Plätzen mit den meisten Votes - den Staff ausgeschlossen - gelandet ist! Hier das Ergebnis:

1. Platz - 56 Votes

Damina, Lele,
Jxckyx, Purzlein,
Anexa. Licinius

Preis:

- das legendäre Votemeisterbanner
- ein Itemnamebuch
- 3 OP Goldäpfel

2. Platz - 55 Votes

Readervenge

Preis:

- ein Itemnamebuch
- 2 OP Goldäpfel

3. Platz - 53 Votes

Meowinger

Preis:

- ein Itemnamebuch
- 1 OP Goldäpfel

Herzlichen Glückwunsch an die Gewinner! Die Preise werden frei Haus geliefert. Nun wurde am Freitag, den 12.07.19 bereits der Reset-Knopf gedrückt und ihr habt alle wieder die gleiche Chance, ganz weit nach oben zu kommen und vielleicht das nächste Mal sogar auch zu gewinnen - Die Preise variieren mit jeder NCT. Am 16. August um 23:59 Uhr wird wieder zurückgesetzt und für die nächste Ausgabe ausgewertet. Denkt daran: Ihr könnt zweimal am Tag voten. Einmal auf minecraft-server.eu und einmal auf minecraft-serverlist.net. Frohes Voten!

Schon gewusst?

Unser Service für euch!

Der Immerwald

Ihr braucht dringend Holz, möchtet aber kein Geld ausgeben?
Auf dem Grundstück habt ihr zu wenig Platz zum Anpflanzen, aber im
Abbau ist es euch zu gefährlich?
Alles kein Problem, dafür gibt es ja den **Immerwald**!

Wo und was ist denn der Immerwald?

Zum **Immerwald** kommt ihr mit **/warp immerwald**
Es ist eine riesige überdachte Halle in einer anderen Welt.



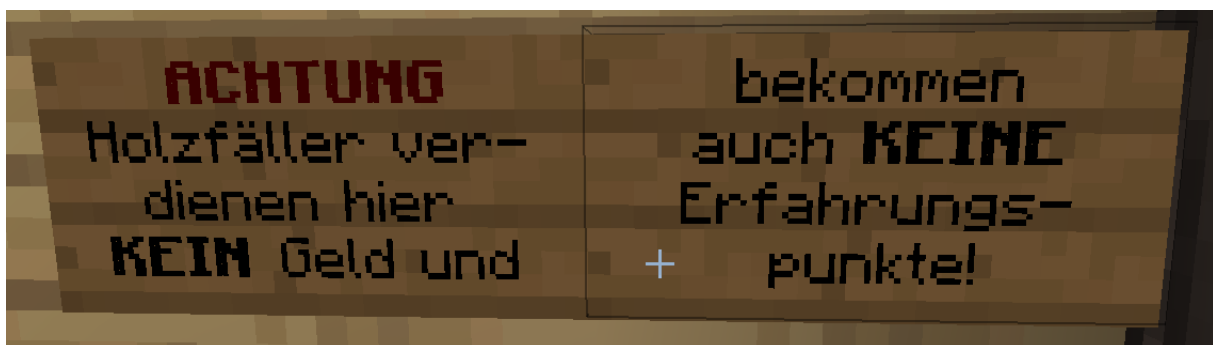
Dort findet ihr alle sechs Baumsorten in Reih und Glied und großer Anzahl. Hier gibt es keine Monster, die euch stören. Einfach die Axt in die Hand nehmen und loslegen.
Und um den Baumnachschub braucht ihr euch auch keine Sorgen zu machen. Einfach über die Druckplatten am Eingang laufen und schon sind neue Setzlinge gepflanzt. Bitte macht dies unbedingt, bevor ihr den **Immerwald** verlasst. Die Leute nach euch werden es euch danken. Ebenfalls achtet darauf, die Bäume komplett zu fällen. Das heißt: bitte das ganze Holz entfernen. Besonders bei Akazien und größeren Eichen übersieht man leicht etwas. Das Laub darf stehen bleiben.



Habt ihr das falsche Holz oder einfach nur zu viel gefarmt, könnt ihr das in die Spendentruhen am Eingang legen. Genauso wie heruntergefallene Setzlinge oder Laub. Willkommen sind auch immer Knochen- oder Knochenmehlspenden zum Beschleunigen des Baumwachstums.



Einen Nachteil hat der **Immerwald** allerdings. Holzfäller verdienen hier kein Geld und keine Erfahrungspunkte. Das wäre ja auch zu einfach.



Ansonsten viel Spaß beim gefahrlosen Holzfällen.

Verfasst von Lotta

Portrait der Woche

Diesmal von unserem Member blockcreature

Mein Ingame-Name:

blockcreature

Mein Rang auf dem Server:

Member

Meine Wohnort auf dem Server:

Ich bin obdachlos

Mein Beruf auf dem Server:

Arbeitslos bin ich auch

Wie lange bin ich dabei:

Ganz genau 5 Tage 11 Stunden und 45 Minuten

Anmerkung der Redaktion:

Seit dem 28. Mai 2019

Was mache ich auf Corp am liebsten:

Mich in kreativem Chaos versenken und anderen beim Bauen unter die Arme greifen

Was gefällt mir auf Corp am besten:

Das freundliche Miteinander und Bauprojekte, an denen man sich beteiligen kann

Was gefällt mir hier nicht:

Das exzessiv Moderne (allerdings ist das eine schöne Herausforderung)

Was mir sonst noch so einfällt:

Ihr werdet mich so schnell nicht mehr los



Mein Lieblingsplatz

Diesmal von unserem Pro-Member Kairer_Phoenix



Mein Lieblingsplatz ist der Paketraum / Eulenraum im rechten Turm des Alchemistenzentrums.

Ich mag die Details des Raumes, die Dekoration der Eulen ist sehr gut gelungen und erfüllt den Raum mit Leben. (Anders als die Rüstungsstände aus Holz)

Die kleineren Sachen wie die Futterstation mit Nüssen drinnen, dass zwei Eulen ein größeres Paket tragen usw., fallen auch ins Auge.

Die Treppe, welche den Raum sehr offen wirken lässt, wo man auch bis nach ganz unten sehen kann, ist sehr gut gelungen.

Des Weiteren kann man gut aus dem Turm springen und einen großen Schwung mitnehmen, um weit mit der Elytra zu fliegen.

Einfach mein Lieblingsplatz!

*Anmerkung der Redaktion: Wenn ihr auch einmal schauen möchtet. Zum Alchemistenzentrum kommt ihr mit **/warp az***

Foto - Knips

Dein Bild für uns.



Diesmal von unserem Pro-Member Anexa.

Als begeisterter Bergarbeiter konnte er sein Glück kaum fassen, als er in diesen Höhlengang abbog. Da muss ein Bergarbeiterherz einfach schneller schlagen.



Für diesen ertragreichen Schnappschuss bekommt er einen Diamanterz-Dekokopf. Er wurde schon an sein erstes GS-Home geliefert.

Ihr möchtet auch mitmachen? Habt auch sehenswerte Screenshots von lustigen Begebenheiten, schönen Ausblicken, besonderen Blickwinkeln? Reicht eure Fotos einfach ein. Ihr habt zwei Möglichkeiten. Entweder ladet ihr euer Bild im TS im Memberupload/-download hoch (*in diesem Falle immer einem Staffler Bescheid sagen oder eine Modreq schreiben: **/modreq Foto-Knips <Titel des Bildes> im TS***), oder ihr schickt im Forum eine PM an LottaXL mit dem Bild. Wird euer Bild für die Zeitung ausgewählt, erhaltet ihr ein Überraschungspräsent.

Verfasst von Lotta

Witz(e) des Monats

Schrankgeschichten

Ein junger Mann kommt ins Kloster und der Abt führt ihn herum. Zum Schluss sagt er: "Und für die Liebe haben wir auch etwas!"

Der junge Mann wird in eine Kammer mit einem Schrank geführt und als sie ihn aufmachen, kommt ein Hintern raus.

"Hier kannst du montags, mittwochs, donnerstags, freitags, samstags und sonntags deinen Trieb befriedigen."

"Und dienstags?"

"Da hast Du Schrankdienst!"



+++++



Müde kehrt der Vertreter von seiner Geschäftsreise heim. Aufgeregt begrüßt ihn sein kleiner Sohn mit der Nachricht, im Kleiderschrank sei ein Gespenst. Die Ehefrau hört's verlegen.

Der müde Vater erklärt: "Ach was, Gespenster gibt's nicht."

Aber der Kleine lässt nicht locker. Der Vater geht achselzuckend zum Schrank, öffnet ihn und vor ihm steht sein bester Freund, ziemlich dürrig bekleidet.

Verblüfft starrt der Vertreter ihn an und sagt dann schließlich: "Nun sind wir schon so viele Jahre befreundet, du isst bei uns, gehst bei uns ein und aus und eine gute Stellung habe ich dir auch verschafft und was machst du Knilch zum Dank?"

Stellst dich in den Schrank und erschreckst meinen Sohn!"

+++++

Ein Jäger kommt nach Hause und erwischt seine Frau mit seinem besten Freund im Bett.

Er läuft zum Gewehrschrank, holt sein Gewehr und erschießt ihn.

Darauf seine Frau: "Wenn Du so weitermachst, hast du bald keine Freunde mehr!"

