



Sommerbauprojekt 2019

Es geht los!
- 2 -

AKTUELLES

Wassermühle eingeweiht



Alle Infos zur Einweihung

- 5 ff -

Museum wird eröffnet



Wann und wo erfahrt ihr hier

- 7 ff -

SERVERINFO

Termine



Alte Events zu neuen Zeiten

- 11 -

1.14



Wann geht es los auf Corp?

- 12 ff -

Custom-Items



Neues aus EPs Zauberstube

- 16 -

Discord



Noch mehr Service für Corpler

- 17 -

For Sale!



Insel für Individualisten zu veräußern

- 18 ff -

Corp-Ticker



Die kürzesten Nachrichten in den Nachrichten!

- 20 ff -

Votemeister



Die Gewinner der letzten Voteperiode!

- 26 -

Portrait



Erfahrt mehr über unseren agilen Anexa

- 27 -

Eastereggs generalüberholt



Viel Spaß beim Suchen

- 10 -

- 28 -

- 29 -

- 30 -

Foto – Knips! Diesmal zeigt Giga, warum Bahnfahren gefährlich ist.

xDesyxx stellt uns diesmal ihren Lieblingsplatz vor.

Unsere Witze sind wieder einmal das Letzte.

Sommerbauprojekt 2019

Es geht wieder los!

Wir hatten euch ja schon in der 109. Ausgabe der NCT gefragt, was für ein Thema ihr dieses Jahr gerne hättet. In der letzten Ausgabe konnten wir dann verkünden, dass ihr euch für eine moderne Unterwasserstadt entschieden habt. Und hier soll das Ganze hin:



Mit euer Hilfe wollen wir dieses Projekt nun in Angriff nehmen. "Wie soll das denn gehen?" fragt ihr euch sicherlich. Aber fangen wir erst einmal ganz von vorne an:

Was ist das Sommerbauprojekt?

Wir möchten die Sommerferienzeit nutzen, um mit euch gemeinsam etwas zu schaffen, was Corp attraktiver macht - wie in den letzten Jahren.

Da wären:

2018 -> Anagrom Ataf unsere Wüstenstadt */warp anagromataf*

2017 -> das Industriegebiet im Norden von Corp-City */warp industrie*

2016 -> Corpocabana, die Feriensiedlung auf der Palme
/warp corpocabana

2015 -> Dunkelwald, unsere Mittelalterstadt */warp dunkelwald*

2014 -> Etnaria, das Villager-Handelsdorf beim Vulkan */warp etnaria*

Das Sommerbauprojekt geht vom 21. Juni bis zum 8. September. Mitmachen kann jeder, der Spaß und Lust am Bauen hat.

Um alles geregelt ablaufen zu lassen, haben wir schon einen groben Plan erstellt:



Bei der Vielfalt an zu bauenden Sachen ist sicherlich für jeden etwas dabei. Und Platz für eigene Ideen finden wir auch.

Ein paar Bauregeln müssen allerdings eingehalten werden:

- Reine Kuppeln oder Kuppelgebäude sind zu vermeiden. Abgerundete Formen sind allerdings erwünscht.
- Holz ist nur in Innenbereichen erlaubt.
- Alle Stadtteile sind mit Versorgungsröhren verbunden, die vom Baustil her vorgegeben sind. Diese können jederzeit erweitert werden. Abzweigungen sind möglich.

Ihr seht, ab Freitag könnt ihr gleich loslegen. Das von EPworld auf der Hauptmap geterraformte und vorbereitete 'neue' Unterwasserterrain wird bis dahin in den Community-Baubereich der Creative-Welt kopiert, damit wir bequem im Creativ bauen können.

Wir bauen im Trockenen. Die Wasseroberfläche ist mit einer Glasschicht markiert.

Hin kommt ihr dann ab dem 21. Juni so:
/crea -> durchs Event-Portal -> durchs Bauevent-Portal -> dann aufs Klickschild bei den Team-Projekten klicken und schon seid ihr da.

Oder ganz schnell mit ***/warp Ozean***

Wer sich das Ganze vor Freitag auf der Hauptmap anschauen möchte, benutzt ***/warp Ozean2***



Wie kann ich mitmachen?

Wenn ihr gerne baut, macht euch Gedanken über den Baustil und meldet euch einfach per Modreq beim Staff. Ihr bekommt dann Baurechte auf dem Community-Projektbereich. Gemeinsam sprechen wir ab, was ihr bauen möchtet und wo ihr bauen möchtet, bzw. wo euer Bauvorhaben hinpasst. Und dann geht es los. Jeder kann im Projekt einsteigen und auch Pause machen, wie es ihm passt. Urlaub und Schule gehen dabei natürlich vor.

Des Weiteren stehen wir euch natürlich mit Rat und Tat zur Seite und sagen euch auch, falls ihr vom Stil zu sehr abweicht.

Verhaltensregeln:

- *Nichts anfangen zu bauen ohne Rücksprache mit einem Staffler.*
- *Nicht ungefragt bei fremden Bauprojekten mitmachen/umbauen.*
- *Wer länger als 7 Tage nicht da ist, meldet sich vorher bitte ab!*

Ansonsten wird das Bauprojekt gelöscht oder von anderen weitergebaut.

- *Es versteht sich von selbst, dass man keine fremden Bauten als eigene ausgibt.*

- *Kommunikation untereinander ist das A und O, deshalb ist TeamSpeak-Präsenz sehr wünschenswert. Aber das ist natürlich keine Pflicht.*

Alle, die sich erfolgreich am Sommerbauprojekt beteiligen, bekommen von uns am Ende eine von uns gepackte 'nasse Überraschungskiste' und einen Dekokopf nach Wahl.

Wir sehen uns beim Sommerbauprojekt Ozean

Wassermühle in Lystra eingeweiht

Nun klappert die Mühle am rauschenden Bach ...

Am letzten Samstag war es soweit.

Unser Bauevent ‚*Bauen nach Bild – eine Wassermühle für Lystra*‘ war beendet. Leider hat nur ein Team durchgehalten und die Mühle zu Ende gebaut. Diese Mühle steht nun in Lystra.



Gebaut haben die Mühle Schafonaut und Sandrosirius. Als Preis für die Mühle haben sie ein London-GS, einen Dekokopf in Form eines Mehlsacks und eine von uns liebevoll gepackte Mühlenkiste bekommen. Glückwunsch!

Aber was wäre eine Einweihung ohne Spiele?

Zwei kleine Minispiele bringen euch bei erfolgreicher Teilnahme nicht nur nette Überraschungen, sondern ihr lernt auch gleich die Mühle besser kennen.



Einmal braucht der Müllerknecht Sandrosirius Hilfe bei einer Rattenplage und dem Müller Schafonaut könnt ihr helfen, ein wichtiges Utensil für seine Arbeit zu finden.

Bis einschließlich Sonntag, den 23. Juni bleibt die Mühle geschmückt und ihr könnt die Minispiele noch spielen.

Viel Spaß und Erfolg.



Auch gibt es bei der Mühle das einmalige Angebot einen Stack Strohballen für günstige 200 CT zu erwerben. Schaut euch einfach nach Strohballen um.

Hin kommt ihr zur Wassermühle mit ***/warp fest*** .



Verfasst von Lotta

Es ist Kunst und es bleibt!

Corp bekommt ein Museum



Schon seit Wochen konnten Besucher in London das neue Museum begutachten. Das Gebäude hat die Corp'sche Baufirma schon längst fertig gestellt, nun sind auch die letzten Arbeiten im Innerem des Museums abgeschlossen und die Museumsverwaltung hat den Termin für die feierliche Eröffnung bekannt gegeben.

In Zukunft wird Corp also eine weitere Attraktion haben.



Seit Langem ist es der Regierung ein Anliegen, auch den Bildungsaspekt nicht zu vernachlässigen. Diesem wird in Form moderner und klassischer Kunst, sowohl in der Malerei als

auch in der Bildhauerei und Skulpturen, Rechnung getragen. Auf zwei Etagen haben die Besucher die Möglichkeit, die wichtigsten Epochen und Werke zeitgenössischer Kunst im Original zu begutachten. Für das leibliche Wohl und ein kleines Andenken ist in der obersten Etage gesorgt. Dort wurde sowohl ein kleiner Laden als auch ein kleines Café installiert.

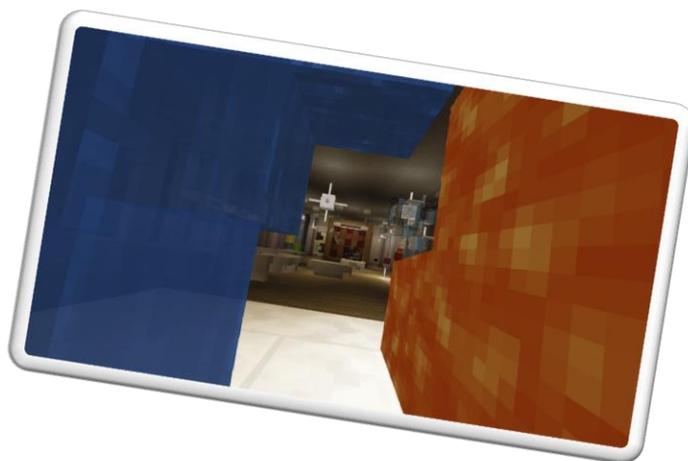


Die Eröffnung des Museums findet am **Samstag den 22.06.19** um **20:30 Uhr** statt.

„Zur Eröffnung ist ein kleines Fest geplant, an diesem Tag ist der Eintritt frei und wir freuen uns auf Groß und Klein!“ So Pixel, der Sprecher der Museumsverwaltung.

Kommt also alle am 22.06.19 zum */warp Museum* und lasst uns zusammen feiern.

Hier im Museum werden auch die von euch gefertigten Skulpturen sein. Da wir nicht alle auf einmal zeigen können, werden von Zeit zu Zeit Werke ausgetauscht. Es lohnt sich also immer mal wieder im Museum vorbei zu schauen. Auch die Angebote im Museumsshop werden regelmäßig erneuert um die Kunst auch zu euch nach Hause zu bringen.





Verfasst von Pixel.

Hier könnte deine Werbung stehen. Möchtest du für deinen Shop oder für etwas anderes werben, melde deine Anzeige im Forum an.

Eine Anzeige ohne Bild kostet 150 CT.
Eine Anzeige mit Bild kostet 300 CT.

Die Eastereggs 2.0

Besser denn je!

Seit der Umstellung auf die 1.13 hatten wir verstärkt Probleme mit unserem Easteregg-Plugin. Immer wieder mussten fleißige Finder lesen: ‚Dieser Coupon existiert nicht.‘ Zum Schluss tauchte dieser Satz täglich auf.



Wir haben nun die Notbremse gezogen und alle Eastereggs in unser eigenes von aerulion entwickeltes Shop-Plugin, das ihr schon vom Silvestermarkt und auch vom Super-Member-Tower her kennt, integriert. Am Ziel gibt es nun keine Knöpfe und Schilder mehr, sondern meist eine kleine Holzkiste mit einer magischen Spirale, auf die ihr nur noch rechtsklicken braucht, um sie zu öffnen.

Und nicht nur das. Vorher konnten wir nur eine begrenzte Auswahl an Items nutzen – nun ist ALLES möglich.

Daher haben wir die Gunst der Stunde genutzt und die Preise aller Eastereggs überarbeitet! Damit auch die Member, die das Easteregg schon früher gefunden haben, in den Genuss des Preises kommen, sind alle Eastereggs wieder für alle freigeschaltet. Die Findeliste auf der Homepage ist davon aber nicht betroffen. Eure Erfolge dort bleiben erhalten.

Nun viel Spaß bei der (erneuten) Eastereggsuche

Verfasst von Lotta

Die Zeiten ändern sich

Alte Events zu neuen Zeiten!

.. und *19Nacho92* ist schuld!

Letzten Monat hatte er in unserem Forum den Vorschlag gemacht, die Auktionen im Wechsel auch einmal an anderen Tagen stattfinden zu lassen, da er Samstags um 19:30 Uhr meistens verhindert ist. Und nicht nur das. Er startete auch gleich eine Umfrage dazu.

Und das Ergebnis? 87,5 % aller abgegebenen Stimmen befürworteten einen zweiten Termin.

Das konnten und wollten wir natürlich nicht ignorieren.

In der letzten Staffbesprechung haben wir ausführlich darüber diskutiert und alle Vor- und Nachteile abgewogen.

Und das ist dabei rausgekommen:



Ab Juni 2019 finden unsere **Auktionen** im Wechsel statt. Und zwar finden sie jeweils am **zweiten** und **vierten** Wochenende im Monat am **Sonntag** um **20 Uhr**, am **ersten**, **dritten** und evt. **fünften** Wochenende wie gewohnt am **Samstag** um **19:30 Uhr** statt. */auktionen*

Aber nicht nur das.

Auch die Blockiverlosung und die Tierauktionen ziehen von der Zeit her nach.

Die **Blockiverlosung** wird ab sofort jeden **ersten Sonntag** im Monat um **20 Uhr** durchgeführt. */warp blocki*



Die **Tierauktionen** finden nun immer am **dritten Sonntag** im Monat um **20 Uhr** statt. */warp tierheim*



Wir hoffen, dass wir euch mit den veränderten Zeiten entgegengekommen sind und nun noch mehr Member die Möglichkeit haben, an den Events teilzunehmen.

Und wer war noch einmal schuld? Richtig: *19Nacho92*!

Vielen Dank für deinen tollen Vorschlag!

Dafür hast du auch eine ganz besondere ‚Auktionskiste‘ an dein erstes GS-Home gestellt bekommen.

Wann updatet ihr auf die 1.14?!?!?!?

Infos für ungeduldige, neugierige und wissensdurstige Member



Sobald es technisch möglich ist! Dieser Thread richtet sich an alle, die sich mit dieser Antwort nicht zufriedengeben und mehr über Hintergründe und über unser geplantes Vorgehen erfahren möchten. Der Bericht ist relativ übersichtlich gegliedert, sucht euch einfach den Abschnitt oder Kommentar raus, der zu eurem Lesezeitpunkt und euren Fragen passt.

Spielbarkeit der Version 1.14

Mojang hat die Version 1.14 viel zu früh herausgebracht. Noch nie gab es so viele kritische Bugs bei einem offiziellen Release. Als die 1.14 rauskam, waren neben vielen kleinen Bugs das Laden von Chunks, die Lichtgeneration, viele Aspekte des Mobspawnings defekt. Bis heute funktioniert in der Version 1.14.2 das Laden von Chunks nicht richtig und die Villagermechanik hat immer noch kritische Bugs. Mal ganz abgesehen von massiven Performance Problemen. Diese Probleme werden voraussichtlich in der Version 1.14.3 oder 1.14.4 behoben.



Singleplayer versus Serverversion

Tatsächlich veröffentlicht Mojang nur die Singleplayerversion von Minecraft. Um einen Server zu betreiben, benötigt man aber eine Serverversion. Diese wird von einer unabhängigen Plattform unter dem Namen Spigot entwickelt. Somit steht eine Serverversion erst einige Tage nach dem Release zur Verfügung, zumal wir aus Performancegründen einen Fork nutzen. Auch die Serverversion braucht einiges an Zeit, um aus einem Singleplayer Release eine stabile Serverversion zu bauen. „Diese Aussage kann überhaupt nicht stimmen, auf viele großen Minigameservern kann man bereits wenige Stunden nach dem Release mit der Version 1.14.X joinen und es gibt keine Probleme!“ – Ist ein häufig

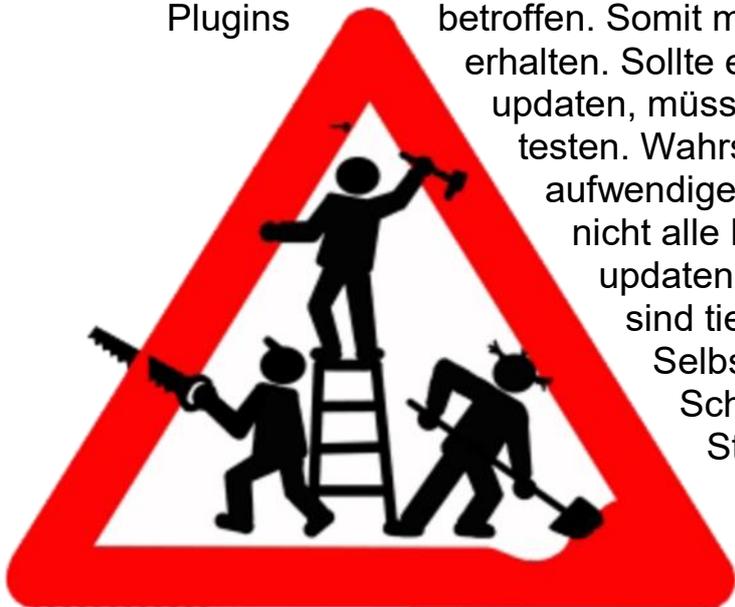


eingewendeter Satz. Nun es ist möglich, das Joinen auf einen Server mit jeglicher Version zu ermöglichen, während der Server selbst auf einer neueren oder älteren Version läuft. Verfügbar sind aber nur die Features der eigentlichen Serverversion. Insbesondere auf Minispielservern ein gerne verwendetes Prinzip. Wir updaten aber, um die neuen Features verfügbar zu machen und nicht, um den Spielern die Versionsauswahl im Launcher zu ersparen. Zumal die Möglichkeit nicht ganz ohne Nebenwirkung daherkommt.

Plugins

Wie den meisten von euch bekannt sein sollte werden die meisten Features auf Corp nicht über die grundlegende Serverversion, sondern über sogenannte Plugins realisiert. Davon haben sich so einige angesammelt, momentan sind es 54. Ein sehr großer Prozentsatz dieser Plugins wird durch die technischen Änderungen in der 1.14 nicht mehr korrekt funktionieren. Davon sind natürlich auch unsere eigenen Plugins betroffen. Somit muss fast jedes Plugin ein Update erhalten. Sollte ein externes Plugin nicht mehr

updaten, müssen wir gleichwertige Alternativen testen. Wahrscheinlich stehen uns auch diesmal aufwendige Austauschprozesse bevor. Bevor nicht alle Plugins laufen, können wir nicht updaten. Die Änderungen in der Version 1.14 sind tiefgreifender als ursprünglich gedacht. Selbst wirklich große Plugins haben Schwierigkeiten, eine 1.14 Version an den Start zu bringen.



Herausforderung Performance

Wenn die Version 1.13 schon wenig performant war, stellt die Version 1.14 eine echte Katastrophe dar. Während man in der Version 1.12.2 die stabilste und performanteste Minecraft Version seit langem erstellte, ziehen die neuen Features jetzt ganz gewaltig an der Performance. Vielen dieser Herausforderungen begegnet man am besten technisch (Performance Fixes von Mojang und der Serverversion Paper). Einiges ist aber auch hausgemacht und etwas bei dem Corp seinen Kopf aus eigener Kraft aus der Schlinge ziehen muss. Die kleinen süßen Rüstungsstände Kreationen ziehen bei durchschnittlich 2200 – 3200 geladenen Biestern zwischen 30% und 40% der Serverleistung. Ein Problem, dessen technische Lösung nicht grade trivial ist.



Auch ein Gerücht, welches häufiger aufkommt, lautet: „Kauft euch einfach bessere Hardware, dann läuft der Kram auch, ihr Looser.“ Wenn bessere Hardware das Problem aus der Welt schaffen würde, würden wir zugreifen. Leider besitzen wir schon einen leistungsstarken Root-Server (#Singlecoreperformance) und werden - wie alle anderen Server auch - trotzdem mit diesen Problemen konfrontiert. Wir haben letztes Jahr bereits auf neue Hardware gewechselt und bezahlen dafür gutes Geld. Wir werden die 1.14 an den Start bekommen, aber Performanceprobleme besitzen das Potenzial uns aufzuhalten.

Nutzung der neuen Feature



Unsere Pläne zur Implementierung der 1.14 Features umfassen alles vom Adminshop, über Jobupdates, bis hin zum Umgang mit den Villagerdörfern. Momentan umfasst die dazugehörige ToDo-Liste 41 Punkte. Einiges davon muss vorbereitet werden, anderes werden wir nach dem Updateprozess zum Teil auch zusammen mit euch implementieren. Diese ToDo-Liste wird zwar viel Zeit fressen, stellt aber keinen großen Blocker beim 1.14 Update dar.

Fazit

Das Update auf die Version 1.14 stellt uns vor sehr zeitaufwendige Herausforderungen, die andere Projekte an vielen Stellen erst einmal in den Hintergrund rücken. Auch wenn zuerst viel unsichtbare Arbeit im Hintergrund stattfinden muss, könnt ihr euch sicher sein, dass wir so viel wie möglich daran arbeiten. Die hauptsächliche Problematik wird auf längere Sicht die technische Herausforderung und damit verbundene Wartezeit darstellen. Die 1.14 wird also garantiert kommen und sie wird großartige Features mit sich bringen, wir brauchen nur eine wenig Geduld, bis die benötigten Grundlagen stehen.



Verfasst von Theo



Hier könnte dein Leserbrief stehen!

Hast du etwas zu einem Beitrag zu sagen?
Weißt du etwas Lustiges aus der Corp-Welt zu erzählen?
Hast du Vorschläge, Kritik oder Fragen?
Dann bist du hier richtig!
Einfach deinen Leserbrief als PM im Forum an LottaXL senden.

Die Redaktion der NEW CORP TIMES behält sich vor, Leserbriefe zu kürzen.
Der Inhalt der Leserbriefe gibt nicht die Meinung der Redaktion wieder.

Custom-Items

EPworld hat sehr viele Items mit besonderen Eigenschaften erstellt. Diese außergewöhnlichen Gegenstände werden in Form von Preisen bei Ereignissen wie Events, Rallyes oder Auktionen ausgeschüttet. Natürlich beschreibt die Beschriftung die Fähigkeiten eines jeden Items. Einige werden sogar zusammen mit Bedienungsanleitungen-Beipackzetteln ausgeteilt. Damit ihr eine Vorstellung von Fähigkeiten und Umfang der Items bekommt, werden seit Ausgabe 95 jeweils ein paar Items vorgestellt.



Das Schwebeboot

Dieses Boot wird als Spawnei ausgeliefert. Es hält sich erfolgreich auf der gespawnten Ebene in der Luft. Damit steht einer romantischen Schwebebootfahrt durch die süßen Lüfte von Corp nichts mehr im Wege. In diesem Sinne wünschen wir euch immer eine Handbreit Luft unterm Kiel!

Der Feuerball

Dieses Werkzeug der Pyromanen kommt als harmloses Spawnegg daher. Spawnt man den Feuerball in einer von vier Stärken, schwebt er in der Luft, bis man ihn mit einem Schlag auf seine unheilvolle Fahrt schickt. Das brennende Ungetüm fliegt solange unerbittlich in die eingeschlagene Richtung, bis sie mit zerstörerischer Explosionswucht auf ein Hindernis trifft.



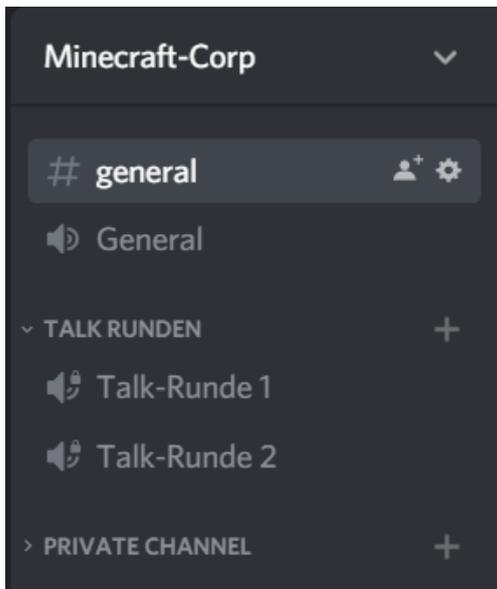
Excalibur

Ausgestattet mit Schärfe VI, Haltbarkeit III, Plünderung III, Schwungkraft II und Verbrennung II kann dieses Schwert Heldendaten vollbringen. Dieses Schwert schmeckt nach Abenteuern und beeindruckten Nachbarn. Entgegen der hartnäckigen Gerüchte muss man es auch nicht aus dem Stein ziehen, sondern nur aus einer Kiste.

Verfasst von Theo, Items von EPworld

Ein Discord Server für Corp

Viele von euch werden von der Erfolgsgeschichte von Discord gehört haben. Für einige von euch ist der Service vielleicht schon eine Selbstverständlichkeit und hat frühere Kommunikationsmittel abgelöst. Auf euren Vorschlag hin haben wir uns auch so einen mysteriösen Discord Server erstellt.



Über folgende Einladung erreicht ihr den Discord Server [*klick mich*](#)! Rangstruktur und Aufbau haben wir vom TS-Server übernommen. Wir schalten euch wie gewohnt frei! Für schnellen Support ist der Discord Server allerdings nicht gedacht. Dem Voice Support dient weiterhin unser Teamspeak Server, während auf schriftliche Anfragen am schnellsten Ingame oder im Forum reagiert wird. Diese Information teilt euch auch unser kleiner blauer Bot beim ersten Joinen mit!

Die Discord Verlinkung ist selbstverständlich ab sofort auch auf der Sidebar der Website und auf unseren beiden Voteseiten verfügbar.



Wie sich der Discordserver weiterentwickelt, hängt maßgeblich von euch ab. Schaut doch mal vorbei und vielleicht habt ihr ja den einen oder anderen Verbesserungsvorschlag. Das Staffteam jedenfalls hat sich dort schon breit gemacht und seine feucht fröhliche interne Kommunikationsrunde von Skype auf Discord verschoben.

Sommer, Sonne, Sonnenschein... *und ein Hauch Bacardi-Feeling...*

Für die Sonnenanbeter unter uns haben wir hier einen besonderen Leckerbissen. Und das in doppelter Hinsicht.



Zum einen haben wir hier ein kleines Paradies im Angebot, auf dem man dem corpschen Alltagstrubel gut entkommen und seine Seele einfach mal baumeln lassen kann, um an neuen Großprojekten zu arbeiten – oder eben nicht. Zum anderem bietet diese Insel sehr viel Wasserfläche, um die Neuerungen der 1.13 in vielen Zügen zu gestalten und zu genießen.



Wenn ihr ankommt, müsst ihr euch mit den Inselbewohnern Harald, Mod und dem kleinen Alf absprechen. Wir sind uns aber sicher, dass für jeden genügend Platz da ist.

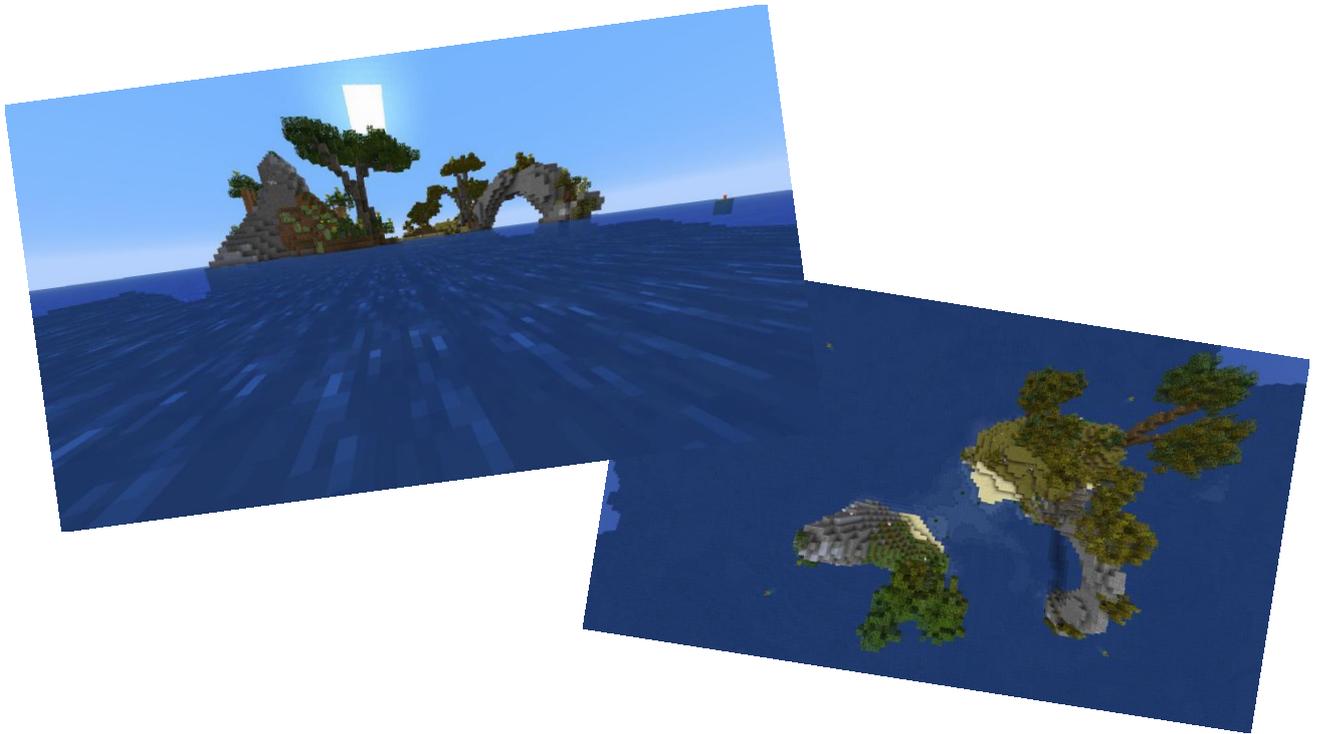
Wer sich die Insel anschauen möchte, kommt hin mit */warp insel*
Irgendwann im Laufe dieser Woche wird in einem unserer Informationsmedien (Forum, Facebook, Homepage, Chat oder Infotafel im Spawn) eine Notiz mit dem Preis gepostet.

Das Grundstück hat eine Gesamtfläche von 6882 Blöcken, auf der Insel sind 90 Tiere, 120 Trichter und 240 Rüstungsstände erlaubt.

Wenn ihr ihn entdeckt, ihr allein oder zu mehreren das nötige Kleingeld besitzt und die Insel haben möchtet, dann schreibt bitte im Forum unter *Inselkäufe - Insel 12* (und NUR dort! Alle anderen Kaufbekundungen werden ignoriert!) einen Beitrag mit dem Text:

"Ich kaufe/wir kaufen Insel-12 für XXXXX CT"

Wobei für die 'X'e der Kaufpreis eingetragen wird. Wer dies zuerst postet, erhält die Insel (Zahlungsfähigkeit vorausgesetzt). Falls ihr die Insel mit mehreren Leuten gemeinsam kauft, schreibt bitte, wer Owner und wer Member wird. Der zukünftige Owner muss den gesamten Kaufpreis auf seinem Konto haben.



Verfasst von Pixel

###Corp-Ticker ### Corp-Ticker ### Corp-Ticker

Kurznachrichten für euch -- Kurznachrichten für euch -- Kurznachrichten

#####

Blocki-Verlosung vom 2. Juni 2019



Diesmal gab es wieder so unglaublich viele Spenden von euch, deshalb haben wir diese in sechs beachtenswerten Truhenpaketen geteilt und konnten somit sechs Gewinner ziehen.

Unsere Glücksfee war diesmal **DevilofDoom**.

Gezogen wurden von ihm:

Damina
Geburtsort
Kairer_Phoenix
Vivi_2602_Ha
CreepyHDTV
Das_Fuhn

Herzlichen Glückwunsch!



Euer Gewinn: je **9** prallgefüllte Doppelkisten

Ihr möchtet beim nächsten Mal auch mitmachen? Ganz einfach:
Die Verlosungen finden immer am ersten Sonntag im Monat statt.
Die nächste Verlosung findet also am Sonntag, den 07.07.19 um 20:00 Uhr statt.

Ihr könnt nun wieder etwas bei Blocki im Spawn spenden und natürlich auch bei der Verlosung mitmachen.

Es gibt eine Losstation direkt neben Blocki: Werft dort einfach ein signiertes Buch hinein. Der Wetteinsatz von 1000 CT wird euch kurz vor der Verlosung abgezogen.

Viel Glück!

#####

Bunter Nachrichtenaustausch

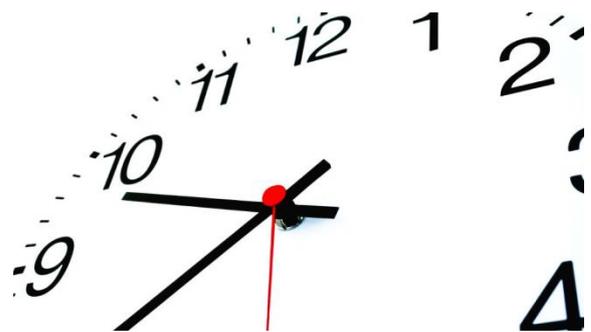


Euch waren die einfarbigen MSG-Nachrichten zu langweilig?
Kein Problem! Seit Kurzem habt ihr die Möglichkeit, farbige Texte an eure MitspielerInnen zu versenden.
Wenn ihr die Farbcodes wissen möchtet, macht einfach `/farbe`

#####

Onlinetime

In früherer Zeit kamen immer wieder die Fragen auf: „Wer hat die meisten Onlinetage?“, „Hat Lotta die meisten Onlinetage?“ oder „Wie kann ich nachschauen, wer die meisten Onlinetage hat?“



Nun, mit dem Befehl `/onlinetimetop` bekommt ihr sofort eine Liste mit allen gemessenen Spielzeiten hier auf dem Server.
Viel Spaß beim Durchstöbern der knapp 400 Seiten.

#####

Angebot des Monats im SMT

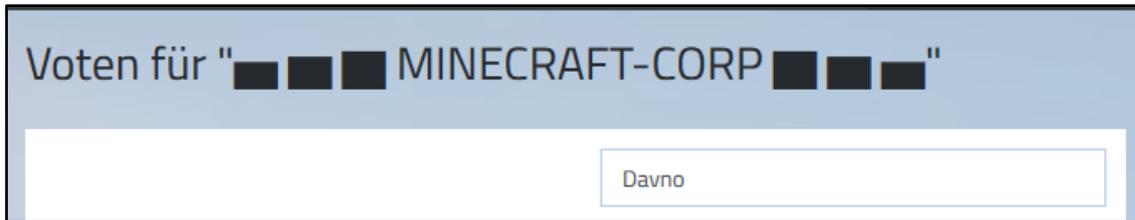
Diesen Monat bieten wir für alle Häuslebauer ein wunderschönes Baukit an. Ihr findet darin alles, was ihr zum Bauen eines kleinen Häuschens braucht inklusive eines knallgelben Briefkastens. Dieses Angebot kann nur einmal für einen Preis von 25 000 CT im Shop des Super-Member-Towers erworben werden.



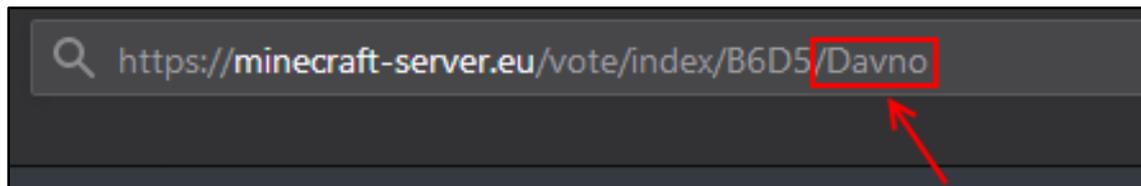
#####

Voteverlinkung

Einigen von euch dürfte es schon aufgefallen sein. Ihr loggt euch im Forum ein, klickt auf die Voteterinnerung und werdet dann auf der Seite überrascht. Ja genau, euer Name steht plötzlich schon da und muss nicht mehr hingeschrieben werden.



Zu verdanken haben wir das unserem Member Richie932, der diese Vereinfachung herausgefunden hat. Wir fanden das auch gut und haben das für euch gleich im Forum implementiert.



Unser Tipp: Falls jemand per Direktlink über seinen Browser, Smartphone oder anderen Geräten voten möchte, beachtet bitte den Link im Bild.

#####



Mehr Monster- und Tierköpfe

Ab sofort dropen alle Monster und Tiere ihren eigenen Kopf. Die Wahrscheinlichkeit variiert bei jedem Mob je nach Vorkommen. Die Verzauberung Plünderung erhöht selbstverständlich die Dropwahrscheinlichkeit. Fröhliche Jagd!



#####



Eastereggverrat

Jeder kennt die kleinen geheimnisvollen Kisten auf Corp. Ihr Verrat stand mit einem Bann praktisch unter Todesstrafe. Unser kompromissloses Vorgehen hat häufiger zu Diskussionen geführt. Nun haben wir uns entschlossen, etwas individuell angepasster an die Situation heranzugehen und im Zweifelsfall mit Verwarnungen zu reagieren. Auf eine faire und entspannte Eastereggsuche.

#####

Multiaccounts

In letzter Zeit spielen deutlich mehr Leute mit Zweit- und Drittaccounts auf dem Server. Ihr habt uns immer wieder berichtet, dass ihr das einnehmende Wesen von euren mutiplen Mitspielern für unangemessen, gar unfair haltet. Das Staffteam besitzt mittlerweile zuverlässige technische Möglichkeiten zur schnellen Identifizierung solcher Accounts.



Selbstverständlich ist das Absahnen von Mehrfachbelohnungen mit einem anderen Account bei Events und Eastereggs ziemlich unfair. Deshalb haben wir unsere Regeln um einen Satz ergänzt und behalten uns vor, der Situation angemessen zu reagieren: *"Das Cheaten (Erschummeln) von Items, Onlinezeit, Jobleveln, oder Geld (z.B. mithilfe eines Zweitaccounts) und Bugusing sind verboten. Dazu zählt auch die Suche nach Eastereggs und die Teilnahme an Events mit mehreren Accounts."*

In Bezug auf das Account übergreifende Job-, Konto- und Grundstücks-Management werden wir euch bei der Nutzung von drei oder mehr Accounts ansprechen und um eine Reduzierung auf zwei Accounts bitten. Mehr als zwei Accounts sind also zukünftig nur eingeschränkt nutzbar. Diese Regelung betrifft allerdings nur sehr sehr wenige Spieler.

#####

Überarbeitung des Eventbereiches

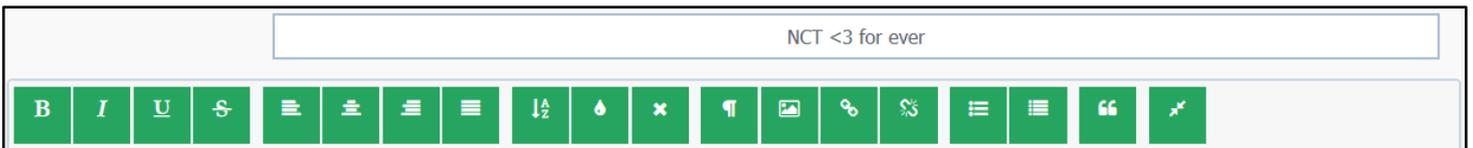
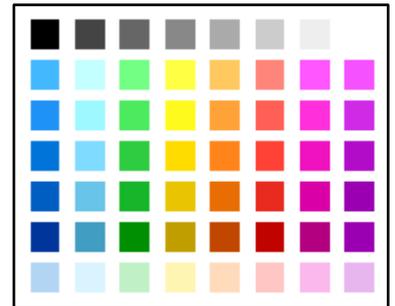
Der Ort der Ankündigung von kleinen und großen Events, ein Ort der Abstimmungen und Informationen. Sicherlich kennt ihr den Eventbereich im Forum. Aufgrund von alten Forumupdates waren viele Threads falsch formatiert, fehlende und veraltete Bilder beherrschten das Bild. Nun haben wir den Bereich ordentlich überarbeitet 27 aktuelle Events sind dort ausführlich und anschaulich beschrieben.



#####

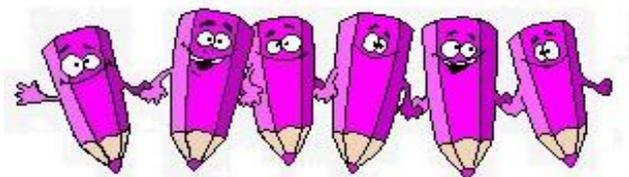
Farbenupdate im Forum

Im Forum gab es beim farblichen Formatieren von Texten ein paar Darstellungsprobleme im Editor. Unser neues Forumupdate hat nicht nur diesen Bug behoben, sondern bringt auch einige Verbesserungen im Hintergrund mit sich. Zudem ist die Farbauswahl jetzt auf die wichtigsten Farben reduziert und somit deutlich übersichtlicher und intuitiver! Jetzt steht eurem nächsten Beitrag im Forum nichts mehr im Weg!



#####

Die Stiftzeit beginnt!



Vom 21. Juni bis zum 8. September werdet ihr neben den bekannten Rängen auch Stifte entdecken - z.B. **[Stift]** Notch

Stifte sind bei uns Ferienjobber, die für 3 Wochen den Staff hauptsächlich beim Support unterstützen. Daher unsere Bitte: Bei Fragen und Problem zu allererst bitte die Stifte ansprechen!

#####

Fakevotes adieu

Gerade nicht wenige von euch dürften die lustigen und auch mal teilweise sehr komischen Spielernamen bei den Votemeldungen aufgefallen sein. Diese wurden allerdings in letzter Zeit zum Nachteil der Member sowie der Staffler mit Beleidigungen missbraucht.



```
nesklopapier hat auf minecraft-serverlist.net gevotet  
bekommt 1000 Corp-Taler
```

```
chloserAdmin hat auf minecraft-serverlist.net gevotet  
bekommt einen Zufallseffekt
```

Wir haben vor kurzer Zeit dem Ganzen einen Riegel vorgeschoben. Es werden nur noch Votemeldungen von Spielern angezeigt, die auch tatsächlich bei uns Member sind.

#####

--- Ende der Kurznachrichten --- Ende der Kurznachrichten --- Ende

#####

Verfasst von AES7, Lotta, Theo

Votemeister Mai/Juni

Die Verkündung

Es ist wieder soweit gewesen. Ihr habt alle fleißig gevotet. Die Statistik auf der Homepage unter *Ranglisten/Votes* zählte vom 11. Mai bis zum 14. Juni. Diesmal habt ihr besonders fleißig gevotet. Doch schaut selbst, wer von euch auf den ersten drei Plätzen mit den meisten Votes - den Staff ausgeschlossen - gelandet ist! Hier das Ergebnis:

1. Platz - 70 Votes

Damina, Lele,
Jxckyx,
Kairer_Phoenix,
Rabenherz

Preis:

- das legendäre Votemeisterbanner
- ein fliegendes Boot
- einen Wasserball
- 3 Wassereimer

2. Platz - 68 Votes

Licinius

Preis:

- einen Wasserball
- 2 Wassereimer

3. Platz - 66 Votes

Anexa

Preis:

- einen Wasserball
- 1 Wassereimer

Herzlichen Glückwunsch an die Gewinner! Die Preise werden frei Haus geliefert. Nun wurde am Freitag, den 14.06.19 bereits der Reset-Knopf gedrückt und ihr habt alle wieder die gleiche Chance, ganz weit nach oben zu kommen und vielleicht das nächste Mal sogar auch zu gewinnen - Die Preise variieren mit jeder NCT. Am 12. Juli um 23:59 Uhr wird wieder zurückgesetzt und für die nächste Ausgabe ausgewertet. Denkt daran: Ihr könnt zweimal am Tag voten. Einmal auf minecraft-server.eu und einmal auf minecraft-serverlist.net. Frohes Voten!

Verfasst von Doom

Portrait der Woche

Diesmal von unserem Member Anexa

Mein Ingame-Name:

Anexa

Mein Rang auf dem Server:

Member

Meine Wohnort auf dem Server:

Corp-City 0d

Mein Beruf auf dem Server:

Bergarbeiter

Wie lange bin ich dabei:

Mai 2019

Anmerkung der Redaktion:

Seit dem 6. Mai 2019

Was mache ich auf Corp am liebsten:

Die Farmwelt nach ihren Bestandteilen sortieren.

Was gefällt mir auf Corp am besten:

Man kann jeden Tag losziehen und neue Sachen entdecken (EasterEggs und Co)

Was gefällt mir hier nicht:

2 Ports sind einfach zu wenig für die ersten 15 Tage

Was mir sonst noch so einfällt:

„Ich kann den Boden nicht sehen.“ - „Glaub mir, er ist da unten!“





Foto - Knips

Dein Bild für uns.

Diesmal von unserer reizenden gigagagagigagei (Elite).



So etwas kommt dabei raus, wenn knappe 5 Leute sich mit Minecarts zusammen buggen. Während uns bei den Auktionen die Gebote um die Ohren flogen, dachten sich ein paar Spieler, sie nutzten dieses Truhenpaket als Ablenkung. Schlussendlich rechnete niemand mit so etwas. Deshalb dachte sich Giga, dass so etwas ein Foto wert wäre und reichte es bei uns als Fotoknips ein. Als Belohnung erhält sie einen Deko-Kopf in Form eines Minecarts, sowie ein Delfin Spawnei. Alles wurde schon an Ihr erstes Home geliefert, danke für die Teilnahme.

Ihr möchtet auch mitmachen? Habt auch sehenswerte Screenshots von lustigen Begebenheiten, schönen Ausblicken, besonderen Blickwinkeln? Reicht eure Fotos einfach ein. Ihr habt zwei Möglichkeiten.

Entweder ladet ihr euer Bild im TS im Memberupload/-download hoch (*in diesem Falle immer einem Staffler Bescheid sagen oder eine Modreq schreiben: /modreq Foto-Knips <Titel des Bildes> im TS*),

oder ihr schickt im Forum eine PM an LottaXL mit dem Bild.

Wird euer Bild für die Zeitung ausgewählt, erhaltet ihr ein Überraschungspräsent.

Verfasst von Davno

Mein Lieblingsplatz

Diesmal von unserer Memberin xDesyyx



Nach langem Überlegen ist mir aufgefallen, dass es gar nicht mal so einfach ist, die Frage was mein Lieblingsplatz hier auf Corp ist, zu beantworten. Einerseits finde ich den Spawn unglaublich schön und auch perfekt für welche die neu sind, da dort nicht nur zum Beispiel der Start der Einführungsrallye ist, sondern es dort auch einen Essenspender gibt. Außerdem läuft man dort eigentlich immer jemandem über den Weg. Ich finde aber auch, dass das Citycenter sehr schön ist und ich verbringe dort auch gerne Zeit. Die ganzen verschiedenen Läden, wo jeder seinen eigenen Erkennungswert hat. Und auch nicht nur die Läden sind toll, sondern auch die Einrichtung, beziehungsweise das Design, ist wirklich sehr sehr gelungen. Ein Platz der nicht unerwähnt bleiben sollte, ist der Mine-Park. Auch wenn der schon etwas älter ist, finde ich den sehr cool. Die ganzen Attraktionen, die dort einmal gebaut wurden, sind sehr cool und auch mal ganz gut, wenn man etwas Langeweile hat. Und deswegen habe ich mich dazu entschieden, ein Foto von dem Mine-Park zu machen, da dieser - denke ich - nicht mehr ganz so die Aufmerksamkeit bekommt, wie er verdient.

Witz(e) des Monats

Kurz und knackig

Womit backen Schlümpfe?



Garga-Mehl

+++++

„Ich hatte das erste Mal mit 16.“

„Echt??? Ich mit einem!“

+++++

„Na Ihr beiden Süßen, hat eure Mami euch wieder dasselbe zum Anziehen raus gelegt?“



„Jetzt reicht es! Führerschein und Fahrzeugpapiere bitte.“

+++++



Sagt ein Beamter zum anderen:
„Was haben die Leute denn? Wir tuen doch nichts!“

+++++

Ich bin heute aus dem Töpferkurs geflogen... Habe mich im Ton vergriffen.

+++++

„Hallo, was kostet die Angel?“



„19,99 €“

„Oh, das ist aber günstig, wo ist der Haken?“

„Es gibt keinen Haken.“

Zusammengestellt von Pixel