



Ostern 2019 - 2 ff -

AKTUELLES

1.13 Update



Wichtige Infos
- 4 ff -

Review 1. April



Aprilscherze im
Rückblick
- 11 ff -

Sommer- bauevent



Ihr bestimmt das
nächste Thema!
- 14 ff -

SERVERINFO

Wasser marsch!



Feuerwehr-
Wache auf
Corp
- 18 ff -

Corp-Ticker



Die kürzesten
Nachrichten in
den Nachrichten!

- 20 ff -

Davno als Azubi



Team-
vergrößerung

- 26 -

Vote meister



Die Gewinner der
letzten
Voteperiode!

- 27 -

Custom Items



Einzigartig wie
immer
- 28 -

Insel



Bacardi-Feeling
für euch
- 29 ff -

Oster- angebote...



... im Super-
Member-Tower
- 31 ff -

Portrait



Erfahrt mehr über
unseren ergeizigen
Geburtsort
- 33 -

Foto – Knips! – Schnelles Wachstum wird Merlin1507 zum Verhängnis.

- 34 -

Schaut euch den Lieblingsplatz von Vivi_2602_Ha an.

- 35 -

Die Witze sind wie immer das Letzte!

- 37 -



Es geht wieder rund – oder eher oval – zur Osterzeit auf Corp!
Jede Menge Eier warten auf euch.



Seit **Freitag, den 12. April** könnt ihr schon auf eurem GS oberirdisch ein **Osterei bauen**. Ist es fertig, schreibt bitte eine Modreq:
/modreq Mein Osterei steht in <Wohngegend> auf dem GS <Nr.>.
Dies könnt ihr noch **bis zum Ostersonntag** machen. Über Ostern kommt dann garantiert der Osterhase zu euch und stellt etwas neben euer Ei.
Jeder darf allerdings nur mit einem Osterei mitmachen.

Am **Gründonnerstag um 20 Uhr** beim **Überraschungsevent** bereiten wir uns schon einmal aktiv und intensiv auf den Karfreitag vor. Mehr wird nicht verraten. Achtet auf den Chat. 



Und **Karfreitag** fliegen **um 19:30 Uhr** wieder die Eier tief beim **Eierwerfen im Eierdorf**. Ein Spaß, den man nicht verpassen sollte. **/warp eier**

Ostersonntag wird dann unsere traditionelle **Osterwiese** eröffnet.
Bunte Blumen, bunte Eier, Verkaufsstände und kleine Spiele laden zum Erkunden ein. **/warp wiese**

Um 19:30 Uhr finden die **Osterauktionen** statt. Diesmal im Eierdorf bei **/warp eier**. Dort gibt es richtig dicke Überraschungseier, aber vielleicht auch das eine oder andere faule Ei. Wer weiß ...





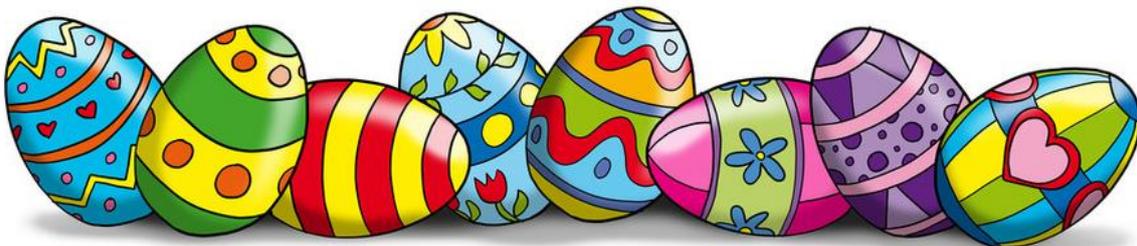
Wer dann immer noch nicht genug hat, kann **um 20:30 Uhr** im **Osterklingeldorf** bei **/warp klingel** jede Menge Türen abklappern und Osterkekse abgreifen. Es ist ganz einfach: Wer die meisten Kekse findet, gewinnt.

An Ostern kommt natürlich auch der **Osterhase**. Ihr findet ihn im Spawn und er hat für jeden ein Geschenk. Aber nur **Ostersonntag und Ostermontag**. Also nicht verpassen.

Ostersonntag um 20 Uhr machen wir dann eine **Tour über die Osterwiese** und werden gemeinsam um die Wette bauen, hüpfen, springen und Wege finden.
/warp wiese

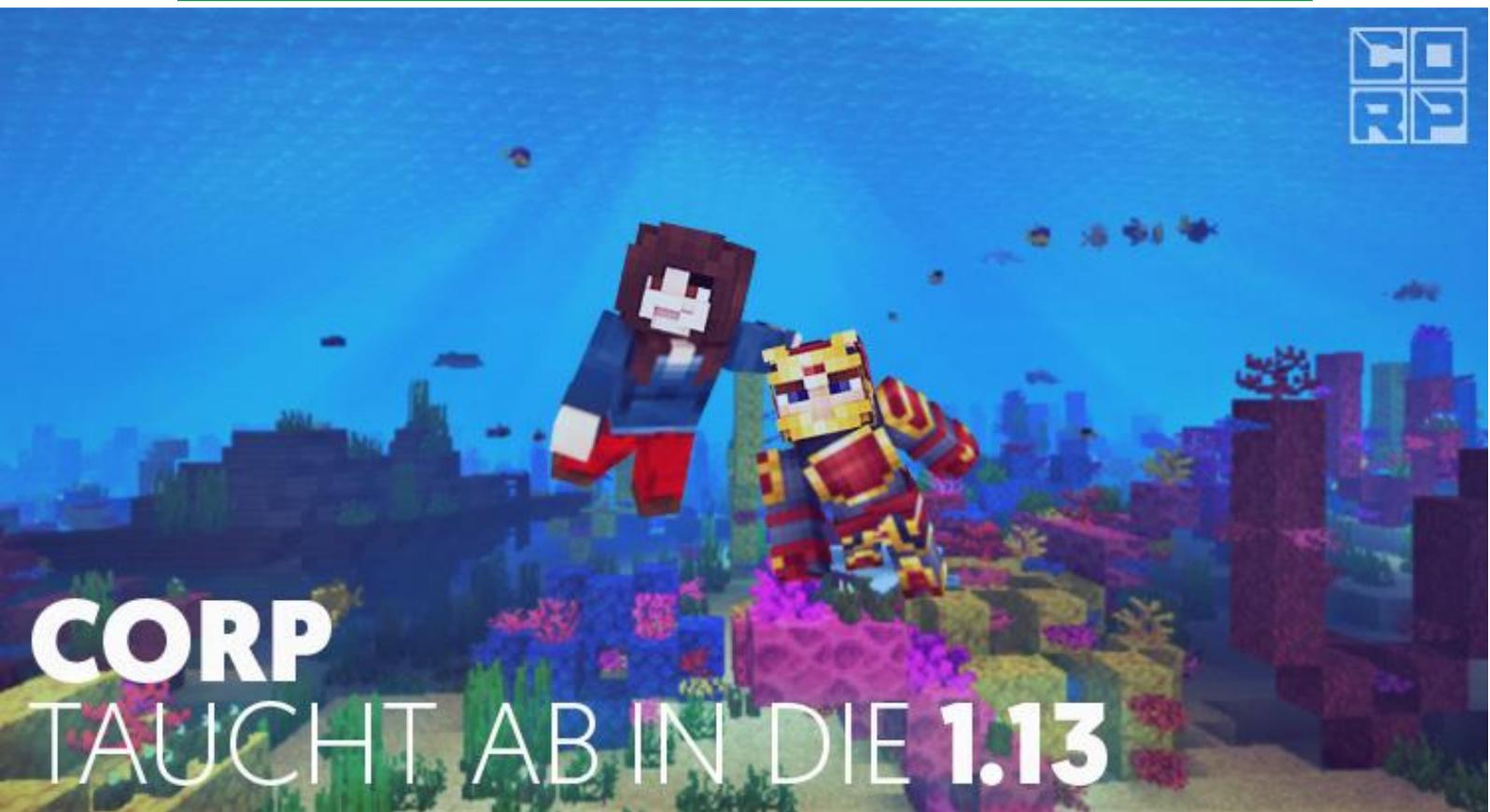


Ein **MoMa-Spezial** im Osterflair mit Doppelbegriffen gibt es dann am **Ostermontag um 20 Uhr**. Und noch besser: Jeder darf sich für seinen ersten erratenen Begriff einen Osterkopf aus einer Dekokopfauswahl aussuchen. Auch der Extrapreis hat garantiert etwas mit Ostern zu tun. **/moma**



Verfasst von Lotta

Corp taucht ab in die Version 1.13



Endlich ist es soweit! Gemeinsam haben wir Luft geholt und sind in die tiefen einer neuen Welt eingetaucht. Seit Freitag dem 29. März könnt ihr nur noch mit der Version 1.13.2 auf den Server joinen.

Neue Tiere, neue Blöcke und neue Möglichkeiten - all das hat seinen Preis. Mojang hat sich entschieden, die technischen Grundlagen und das Commandblocksystem so stark umzubauen, dass fast kein Block auf dem anderem geblieben ist. Wir waren in einem außergewöhnlich langen Updateprozess gezwungen, die Pluginstruktur des Servers in großen Teilen umzukrempeln und Einiges zu ersetzen. Auch ingame haben sich entsprechend viele Baustellen ergeben, die wir zusammen mit euch abarbeiten. Im Folgendem also ein Überblick über die wichtigsten Änderungen.

Tierhaltungsregeln

Delphine brauchen 3*3*3 Blöcke Platz. Dies entspricht also 27 Blöcken in drei Ebenen. Schildkröten benötigen einen Bewegungsfreiraum von 4 Blöcken, während Fische mindestens 2 Blöcke Platz benötigen.



Reparatur von Lift-, Bridge-, Gate- und Doorschildern

Weil Mojang in der Version 1.13.2 das Item-ID System abgeschafft hat, müsst ihr leider alle Lift-, Bridge-, Gate- und Doorschilder neu setzen. Eine Anleitung zu allen diesen Funktionen findet ihr in der Sonderausstellung im ersten Stock vom Architekturmuseum (*/warp am*). Im öffentlichen Raum haben wir schon zahlreiche Schilder repariert! Solltet ihr weitere defekte Schilder entdecken, schreibt bitte vor Ort eine Modreq!



Shopschilder

Es kommt zu Bugs bei euren **Shopschildern**. Wird angezeigt, dass euer Shop ausverkauft ist, obwohl die Kiste noch gut gefüllt ist, hilft nur: Schild neusetzen. Aufgrund des neuen ID-System konnten nicht alle Shopschilder konvertiert werden. Am besten nehmt ihr euch ein wenig Zeit und bringt alle Schilder in eurem Shop prophylaktisch auf Vordermann.

Commandblock Schaltungen

Das Update hat so ziemlich jede kleine und große Commandblock-Schaltung auf dem Server lahmgelegt! Viele Events, Adventuremaps und Spiele müssen zum Großteil erst einmal ihre Tore schließen, bis wir alle Commandblöcke umgeschrieben haben. Folgendes steht wieder zur Verfügung: ScotlandYard, Eierwerfen, Redstonemuseum, zahlreiche Eastereggs, 4-Gewinnt, Schmiede, Tierheim, Free-Fall-Tower im Minepark, Farbschaf, EXP-Wechselstube, Interaktionsmöglichkeiten am Spawn, Casino, Auge des Cthulhu, TwistedDungeon, Rätselparkour. An vielen anderen wird noch gearbeitet. Wir freuen uns über weitere Fehlermeldungen per Modreq.





Portschilder-Reparatur

Durch das 1.13.2 Update wurden die vom Staffteam an zahlreichen Stellen gesetzten Portschilder zerstört. Wir haben sie bereits in über 10 Gebieten repariert. Wenn euch noch infunktionale Portschilder auffallen, schreibt bitte vor Ort eine Modreq.

Spezialblock Reparatur

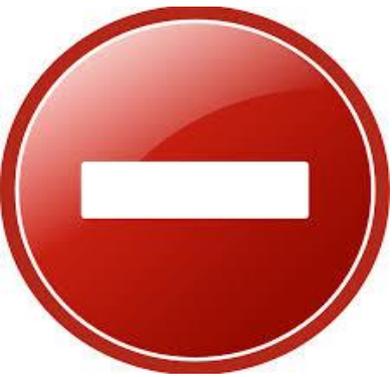
Die Konvertierung unserer Welten auf die Version 1.13.2 hat halbe Betten, alleinstehende untere Teile von Sonnenblumen und halbe Türen zerstört. Viele dieser Blöcke waren nur mit Worldedit zugänglich und sind somit nur im öffentlichen Raum zu finden. Wir haben bereits große Gebiete systematisch durchsucht und repariert. Insbesondere in Gebieten mit hohem Bebauungsgrad, wie unseren Sommerbauevents, gestaltet sich dieser Prozess aber sehr aufwendig. Wenn ihr defekte Blöcke findet, schreibt also gerne eine Modreq!



Sky-PvP Update

SkyPvP wurde auf die 1.13.2 geupdatet. Dabei wurde mit den neuen minecraft functions gearbeitet. Auch einige neue kosmetische Features, wie Bossbar-Anzeigen oder Zeitanzeigen wurden hinzugefügt.





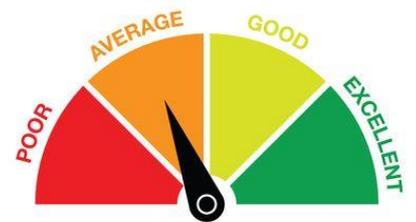
Pluginausfälle

Die Spleefarenen, Mulchos großartiges FireworkFiesta und die Möglichkeit, eure Rüstungsstände zu zählen, haben sich erst einmal verabschiedet.

Performance Probleme

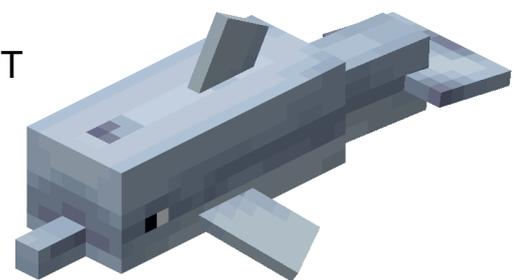
Wie euch sicherlich aufgefallen ist, ist die Version 1.13.2 nicht annähernd so performant, wie die Version 1.12.2. Mojang dachte sich, dass sie offensichtliche Performance Killer im Bereich der Lichtupdates und des Path Findings von Tieren erst in der Version 1.14 fixen wollen.

Für den Client empfehlen wir Optifine! Um die Serverperformance zu verbessern, arbeiten wir an einer komplexen Verbesserung der Rüstungsständeperformance und versuchen bis zur 1.14, die Anzahl der Schildkröten gering zu halten.



Adminshop

Im Adminshop kann man nun Delphinspawneier für 7000 CT und alle Fischspawneier für jeweils 5000 CT kaufen. Zudem sind acht Hornschilder für 500 CT zu haben, da der Server momentan Performance technisch keine großen Schildkrötenfarmen schultern kann.





Neue Custom Todesmeldungen

Für das Sterben durch Phantome, Ertrunkene und für das Ertrinken an sich, wurden neue Todesmeldungen hinzugefügt. Im Forum unter *Vorschläge und Kritik der Member* -> *Vorschläge für einzigartige Todesmeldungen* werden weiterhin coole Idee für alle Todesarten gesucht!



Jobupdates

Kein Versionswechsel ohne Jobupdates. Einige Entlohnungen, wie für den Aquisator, Korallenblöcke und Rindenholz stehen aber noch aus.

Jäger

Die Serverversion der 1.13 hat einige Änderungen im Bereich der Mobspawnings mit sich gebracht. Wir haben den Jäger komplett neu getestet und einige Jobwerte angepasst. Die Änderungen haben natürlich auch Auswirkungen auf andere Jobs, die die Erzeugnisse verarbeiten. Zudem gibt es jetzt eine Entlohnung für die Jagd auf Phantome. Im Folgenden seht ihr eine Übersicht über die Veränderungen:

Jäger		
Erzeugnis	LOHN ALT	LOHN NEU
Pigman	25,52	6,36
Creeper	30,87	11,52
Enderman	9,91	4,33
Witch	271,74	384,62
Ghast	273,98	61,35
Slime	7,76	2,56
Wither Skeleton	47,85	25,58
Enderdragon	596,01	596,23
Stray	34,37	14,78
Husk	28,54	8,78
Phantom	-	51,87

Meeresforscher		
Erzeugnis	LOHN ALT	LOHN NEU
Squid	11,53	48,19
Guardian	22,83	12,37
Kill - Salmon	-	7,29
Kill - Cod	-	9,12
Kill - Pufferfish	-	95,13
Kill - Tropical Fish	-	3,68
Drowned	-	34,36
Kelp	-	0,43
Prismarin	-	2,04
Prismarin Bricks	-	1,78

Fischer -> Meeresforscher

Der Beruf Fischer wurde in Meeresforscher umbenannt und hat zahlreiche neue Verdienstmöglichkeiten erhalten. Weitere Entlohnungen sind geplant.



Jobupdate - Koch

Bedingt durch die Möglichkeit einer ergiebigen Fischjagd im Ozean haben sich die Entlohnungen für gebratene Fische und Lachse geändert. Zudem wird jetzt die Herstellung von getrocknetem Seetang entlohnt.

Koch		
Erzeugnis	LOHN ALT	LOHN NEU
Cod	11,99	7,37
Salmon	28,65	5,91
Dried Kelp	-	0,15



Jobupdate – Crafter

Durch das geänderte Spawnverhalten von Mobs haben sich einige auf Mobloot beruhende Werte geändert.

Crafter		
Erzeugnis	LOHN ALT	LOHN NEU
Beacon	2129,59	1157,81
Ender Chest	29,54	27,3
End Crystal	117,77	30,49
TNT	50,16	19,2
Fire Charge	12,99	6,79
Dark Prismarin	44,58	53
Jack o Lantern	1,22	1,82



Jobupdate – Bergarbeiter

Der Bergarbeiter verzichtet Kontext bezogen auf die Entlohnung für das Abbauen von Prismarin und Prismarinziegeln. Diese Jobstätigkeit wird nun vom Meeresforscher ausgeübt.

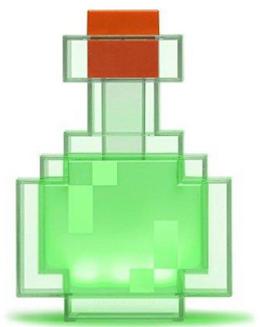
Bergarbeiter		
Erzeugnis	LOHN ALT	LOHN NEU
Prismarin	2,04	-
Prismarin Bricks	1,78	-

Jobupdate – Alchemist

Durch das geänderte Spawnverhalten von Mobs haben sich einige auf Mobloot beruhende Werte geändert. Zudem wird die Herstellung des Trankes des langsamen Falles nun entlohnt. Die Entlohnung für das Brauen des Trankes des Schildkrötenmeisters wird es zumindest bis zur Version 1.14

Alchemist		
Erzeugnis	LOHN ALT	LOHN NEU
Magma Cream	7,42	7,3
Ghast Tear	114,34	29,29
Gunpowder	14,63	8,43
Phantom Membrane	-	43,31

nicht geben. Schildkröten ziehen einfach zu viel Performance und wir können uns derzeit leider keine großen Schildkrötenfarmen erlauben.



Fazit

Die Version 1.13 verlangt euch und uns in der Eingewöhnungszeit einiges ab, aber es lohnt sich. Sobald wir die verbliebenen Hindernisse überwunden haben, starten wir besser gerüstet denn je in das zum Glück nicht so technische Update 1.14, welche mit seinem ersten PreRelease schon zaghaft an die Tür klopft!



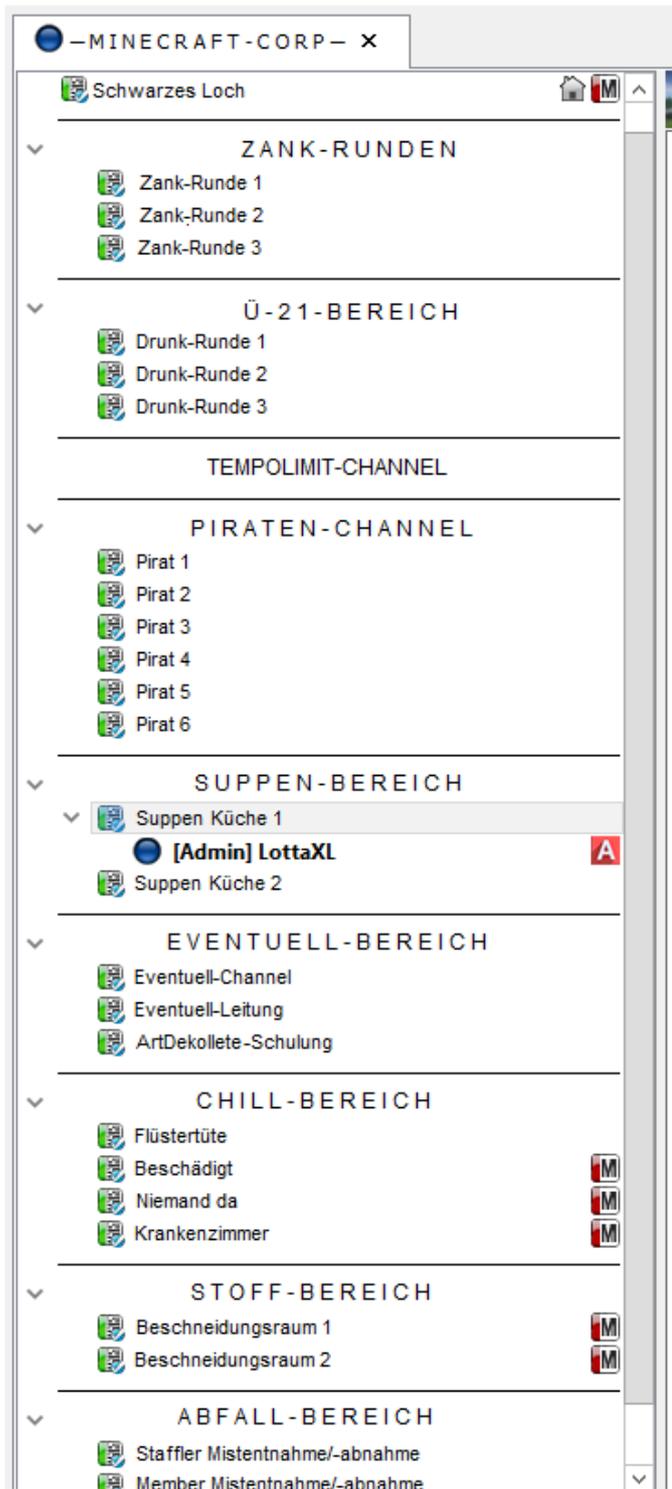
Verfasst von Theo

April, April!

Auch Corp hat mitgemacht



Schon beim Auswählen des Servers haben wir dezent für Verwirrung gesorgt. Hatte unsere MOTD doch sehr starke Ähnlichkeit mit einem bekannten großen Server. Auch die Slotanzahl von 36000 Spielern passte.



Wer dann verwirrt auf unseren Teamspeak-Server kam, war dann doppelt verwirrt. Auch hier stimmte so manches nicht. Man landete am Anfang im Schwarzen Loch und musste sich dann zwischen Zank- und Drunk-Runden entscheiden. Auch sonst hatten die Channel alle etwas kuriose Namen. Und wer sich die Channelbeschreibungen durchlas, erfuhr dann zum Beispiel, dass man beim Erstellen eines temporären Channels im ‚Tempolimit-Channel‘ nun sehr vorsichtig sein musste, denn dort hieß es: ‚Hier kannst du eigene Channel erstellen. Aber Achtung! Wird mit einer Redegeschwindigkeit von über 2 Worten pro Sekunde geredet, wird der Channel automatisch in die Luft gejagt.‘ Und im Support-Bereich alias Suppen-Bereich wurde einem nicht mehr geholfen, sondern man wurde vergiftet: ‚Hier treffen sich alle hungrigen Corpler. Es gibt Suppen in zwei Varianten. Alle gleich ekelig, aber sättigend. Sie unterscheiden sich nur in den Nebenwirkungen (Durchfall oder Erbrechen).‘

Wer nun dachte, dass es auf dem Server entspannter zugeht, irrte sich gewaltig. Im Spawn, dem Dreh- und Angelpunkt von Corp prangte über beiden Ausgängen eine riesige Tafel, die verkündete, dass man zur Zeit der ärmste Spieler auf Corp sei:



Äußerte man seinen Unmut im Chat, kam gleich die nächste Verwirrung. Es gab neue Ränge. Was bei einigen zu ziemlichen Verwirrungen führte:

```
[§] [Leibeigener] Kainer_Phoenix > wie bekommt man denn den Rang  
Ritter? :o  
[Kaiser] LottaXL > Wenn man auf einem eigenen Pferd von  
Karl-Mulch-Stadt nach Dunkelwald reitet.  
[Bürger] Merlin1507 > was kann ein ritter? :D  
[Kaiser] LottaXL > reiten  
[Bürger] Merlin1507 > worth it x)
```

Das waren die neuen Ränge:

[Gast] – [Pilger]

[Member] – [Leibeigener]

[Pro-Member] – [Bauer]

[Ehren-Member] – [Bürger]

[Super-Member] – [Ritter]

[Elite] – [Baron]

[Legende] – [Landgraf]

[Urgestein] – [Kurfürst]

[Mulch] – [Hofnarr]

[Admin] – [Kaiser]

[Supporter] – [Herzog]

[Baumeister] – [Steinmetz]

[Developer] – [Hexenmeister]

[Webdeveloper] – [Zauberer]

Aber auch am Abend bei unserem Event **MontagsMaler** hattet ihr keine Ruhe. Denn dort stand alles Kopf – auch im Innenbereich. Und nicht nur das. Man musste diesmal beim Raten der Begriffe doppelt denken, denn das Lösungswort war das Gegenteil vom gemalten Bild.



Wir Staffler hatten auf jeden Fall unseren Spaß – ihr hoffentlich auch.

Verfasst von Lotta

Hier könnte deine Werbung stehen. Möchtest du für deinen Shop oder für etwas Anderes werben, melde deine Anzeige im Forum an.

Eine kleine Anzeige ohne Bild kostet 150 CT.
Eine große Anzeige mit Bild kostet 300 CT.

Sommerbauprojekt 2019

Elf erbauliche Wochen

**Achtung
Baustelle!**

Der Frühling hat gerade erst angefangen und wir machen uns schon Gedanken über den Sommer.

Wie in jedem Jahr wird es wieder ein Sommerbauprojekt geben.

Was ist ein Sommerbauprojekt?

Wir möchten die Sommerferienzeit nutzen, um mit euch gemeinsam etwas zu schaffen, was Corp attraktiver macht - wie in den letzten Jahren.

Da wären:

2018 -> Anagrom Ataf unsere Wüstenstadt

2017 -> das Industriegebiet im Norden von Corp-City

2016 -> Corpocabana, die Feriensiedlung auf der Palmeninsel,

2015 -> Dunkelwald, unsere Mittelalterstadt im Südwesten der Map,

2014 -> Etnaria, das Villager-Handelsdorf beim Vulkan



Das Sommerbauprojekt geht diesmal vom 21. Juni bis zum 8. September. Mitmachen kann jeder, der Spaß und Lust am Bauen hat.

Aber diesmal dürft ihr mitentscheiden, was für ein Projekt wir in Angriff nehmen. Wir haben uns einige Ideen durch den Kopf gehen lassen und davon drei in die engere Wahl genommen, zwischen denen ihr nun entscheiden dürft.

Hier sind sie:

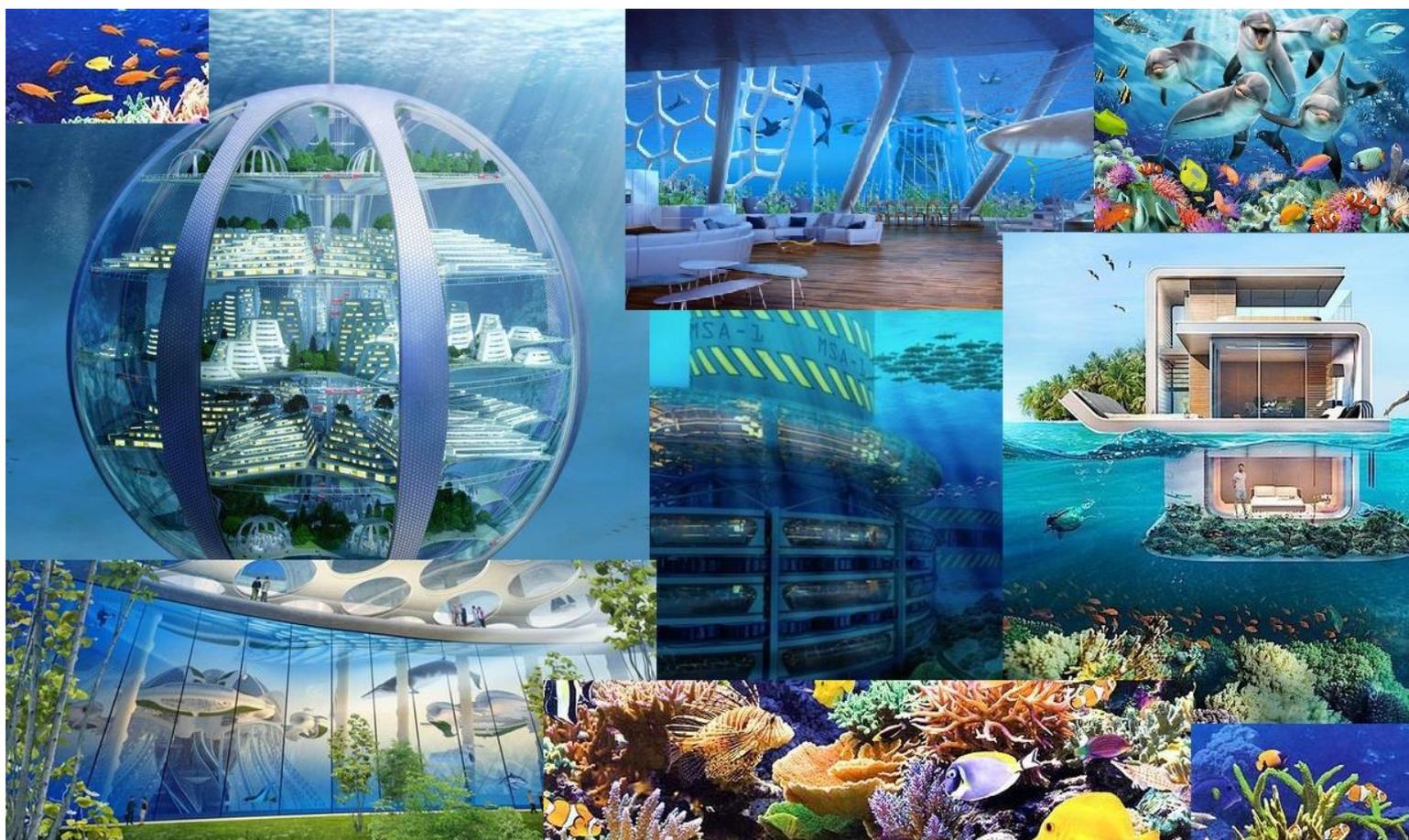
Vorschlag A

Eine futuristische Unterwasserstadt

Wir wollen eine Unterwasserlandschaft schaffen mit allen neuen 1.13-Möglichkeiten und Blöcken. Mit Korallenbänken, Fischen, Delfinen und Pflanzen.

Aber nicht nur das. Auch moderne, futuristische Wohnhäuser sollen entstehen, eine Nahrungsmittelversorgung soll aufgebaut werden.

Für Süßwasser und Energie muss gesorgt werden. Und, und, und ...



Wenn euch diese Idee am besten gefällt, wählt Vorschlag A.

Vorschlag B

Renovierung und Ausbau der Erschafferschmiede zu einer richtigen Zwergenstadt

Wir möchten die Erschafferschmiede der Zwerge und die Leuchtfeuer nicht nur renovieren, sondern eine ganz neue Zwergenstadt im Fantasiestil

- angelehnt an die „Dwemer“ aus dem Spiel Skyrim - bauen. Sie soll einen neuen Platz auf der westlichen Corp-Hemisphäre erhalten innerhalb von neuen Custombiomen, jedoch kombiniert mit der Idee der Erschafferschmiede. Zusätzlich möchten wir Bauten einer uralten, aber

verschollenen/ausgestorbenen Zivilisation (Zwerge), die durch sehr großes handwerkliches und magisches Können sehr geschätzt wurde, erschaffen. Es wird große, aufwendige Ruinen mit vielen Maschinen und technischen Kreationen geben. Lange, verwinkelte unterirdische Gänge und viele Rohre durchziehen den Untergrund. Fast alles basiert auf Dampfenergie. Es wird viele bewegende Teile, Zahnräder, Pumpen,



Verzierungen, usw. geben.

Wer noch tiefer in das Zwergenthema eintauchen möchte:

Vorgeschichte der „Zwerge“:

<https://elderscrolls.fandom.com/de/wiki/Dwemer>

<https://elderscrolls.fandom.com/de/wiki/Dwemer-Ruinen>

Eventuell Fantasy Teil / Höhlensystem in Anlehnung an die „Schwarzweite“:

<https://elderscrolls.fandom.com/de/wiki/Schwarzweite>

Wenn euch diese Idee am besten gefällt, wählt Vorschlag B.

Vorschlag C

Park mit berühmten Gebäuden/Objekten

Wir möchten einen Erlebnispark bauen, in dem berühmte Bauten der Welt vorgestellt werden. Alle in einem zueinander passenden Maßstab. Aber auch der Park selbst ist wichtig, da er das verbindende Element zwischen den berühmten Gebäuden ist. Wege und Landschaften müssen geplant und gestaltet werden. Außerdem werden Touristengebäude wie Restaurants, Infostände, Kassenhäuschen, Toiletten, usw. gebraucht. Auch jede Menge Deko (Lampen, Bänke, Zäune, Mauern, Spielplatz, usw.) muss gebaut werden.



Wenn euch diese Idee am besten gefällt, wählt Vorschlag C.

Und nun seid ihr gefragt:

Bei welchem Projekt würdet ihr am liebsten mitmachen?

Abstimmen könnt ihr darüber im Forum unter

Events -> Sommerbauprojekt 2019 – die Abstimmung

Und das noch bis zum 12.Mai.

Wir sind gespannt darauf, für welches Projekt ihr euch entscheidet.

Verfasst von Lotta

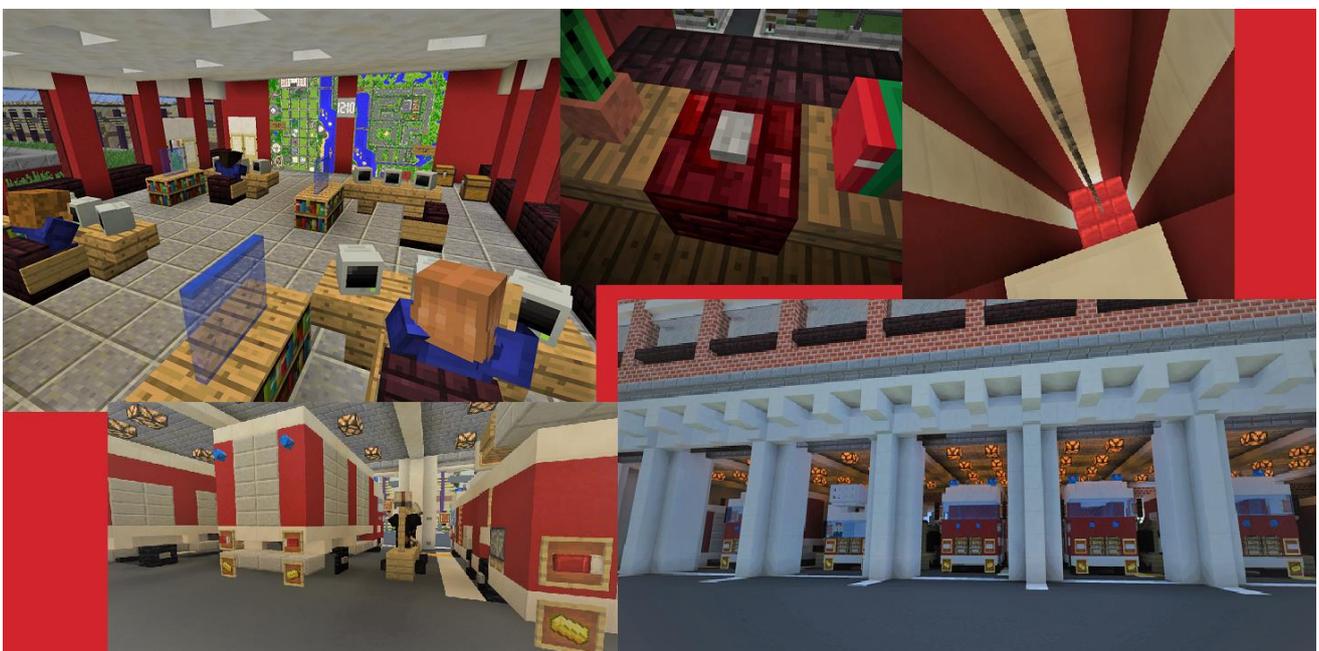
Wasser marsch!

Neue Feuerwache in Corp-City

Retten! Löschen! Bergen! Schützen!
Ganz nach diesem Leitspruch handelt unsere neue Feuerwache.
Jederzeit bereit, den Corplern selbstlos zu Hilfe zu eilen.



In dieser Feuerwache findet man alles, was eine Wache im richtigen Leben auch hat. Geht ein Alarm in der Einsatzzentrale ein, drückt der Wachleiter den Alarmknopf. In Windeseile geht es die Stange runter, hin zu den Einsatzfahrzeugen, die nur darauf warten, loszubrausen.



Und wenn gerade kein Einsatz ist, können die Feuerwehrleute die Zeit zum Schlafen, für Lehrgänge, für sportliche Aktivitäten oder einfach zum Chillen im Aufenthaltsraum nutzen.



Gebaut wurde das Gebäude von Crazy1987 mit Unterstützung von 88Lemming88. Vielen Dank für dieses schöne Gebäude, das eine wichtige Bereicherung für Corp darstellt.

Aber schaut sie euch selber an. Ein Besuch lohnt sich auf jeden Fall. Es gibt noch jede Menge zu entdecken, zumal die Technik auch äußerst interessant ist. Von ‚normalen‘ Lichtschaltern, Alarmknöpfen, automatische Türen und Tore, oder Verdunklungen im Seminarraum, funktioniert alles.

Wenn ihr genau hinschaut, werdet ihr entdecken, dass ein RTW (Rettungswagen) fehlt. Er ist gerade im Einsatz. Wenn ihr uns sagt, wo er sich gerade befindet, erhaltet ihr eine kleine Belohnung. Aber aufgepasst: Es muss ein RTW aus dieser Feuerwache sein! Aber das steht ja dran. Wer den Wagen gefunden hat, schreibt bitte direkt neben dem Wagen eine Modreq:

/modreq Ich habe den Rettungswagen gefunden!

Bei richtiger Lösung erhaltet ihr eure Belohnung zeitnah an euer erstes GS-Home.

Viel Erfolg!

Die Feuerwache liegt im Norden von Corp-City direkt gegenüber vom Architekturmuseum. Zu erreichen ist sie deshalb auch über den Warp dorthin: ***/warp am***. Einfach um 180° drehen und ihr steht direkt davor.



Verfasst von Lotta

###Corp-Ticker ### Corp-Ticker ### Corp-Ticker ###

Kurznachrichten für euch --- Kurznachrichten für euch --- Kurznachrichten

#####

Blocki-Verlosung vom 3. Februar 2019

Weil diesmal wieder so unglaublich viele Spenden von euch abgegeben wurden, haben wir diese in sechs lukrative Truhenpakete geteilt und konnten somit sechs Gewinner ziehen.

Unsere Glücksfee war diesmal Lotta.



Gezogen wurden von ihr

- Andi_Plays
- Davno
- Geburtsort
- Hyrule_Warrior24
- Jxckyx
- Lele

Herzlichen Glückwunsch!

Euer Gewinn:

jeweils 8 Doppelkisten und den Geldbetrag in Höhe des Wetteinsatzes (800 CT).

Ihr möchtet beim nächsten Mal auch mitmachen? Ganz einfach: Die Verlosungen finden immer am ersten Sonntag im Monat statt. Die nächste Verlosung findet also am Sonntag, den 05.05.19 um 14:00 Uhr statt.

Ihr könnt nun wieder etwas bei Blocki im Spawn spenden und natürlich auch bei der Verlosung mitmachen.

Es gibt eine Losstation direkt neben Blocki: Werft dort einfach ein signiertes Buch hinein. Der Wetteinsatz von 100 CT wird euch kurz vor der Verlosung abgezogen.

Viel Glück!

#####



Wusstest du schon, dass ... man zum Voten nicht online sein muss?

Die ertragreiche Beschäftigung des Votens kann man zu jeder Tages- und Nachtzeit ausführen, egal ob man auf dem Server ist oder nicht. Die Belohnung von 1000 CT sowie eine Registrierung in der Votestatistik erfolgt immer - den Zufallseffekt gibt es auch, wenn man offline ist. Man bekommt ihn dann, wenn man joint. Die Votelinks sind auf der Website oder als Erinnerungsfunktion im Forum verlinkt. Nie war ertragreiche Serverunterstützung so einfach und alle 4 Wochen winkt der Votemeister. Danke für eure vielen Votes ♡

#####

Neuer Überflieger

Das Redstonemuseum wurde wieder ein Stückchen verbessert. Diesmal hoch in der Luft. Das altbackene Flugzeug mit Wollpropeller wurde durch einen modernen Motorsegler ausgetauscht.



Gebaut hat dieses schicke Fluggerät unser Baumeister BarSerkr.



#####

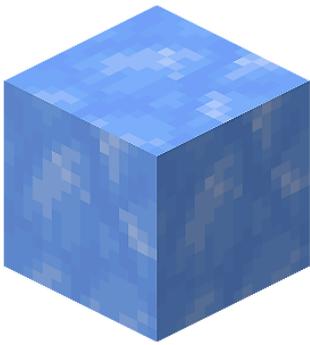
Es geht um deinen Kopf!



Ab sofort könnt ihr euren eigenen Kopf im Adminshop selbst mit einem Klick kaufen und erhalten.

#####

SpeedWay nun noch schneller!



Wir haben alle unsere SpeedWaystrecken auf Blue Ice umgestellt. Auf Blue Ice ist man gut doppelt so schnell! Das konnten wir schon gemeinsam beim Palmen-SpeedWay testen



#####

Neue Zauberbücher

Die neuen Verzauberungen *Entladung*, *Harpune*, *Sog* und *Treue* werden euch ab sofort von freundlichen Villagern in Etnaria als Zauberbücher in ihren höchsten Verzauberungsstufen verkauft. Nach Etnaria kommt ihr mit */warp etnaria*.

Dort an der Tafel auf die entsprechende Wunschverzauberung klicken und der Handel beginnt.

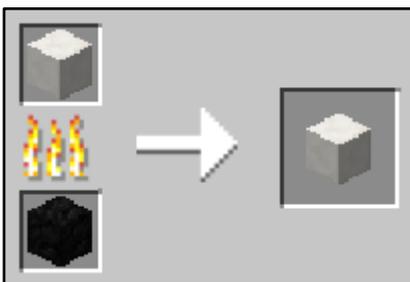
Aber! Seid fair und füllt die Villager wieder auf!



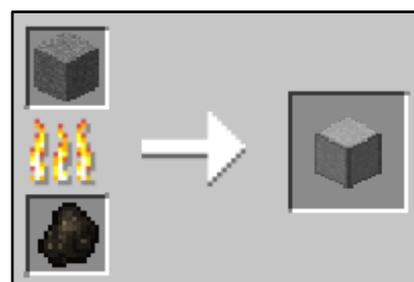
#####

Custom Rezepte

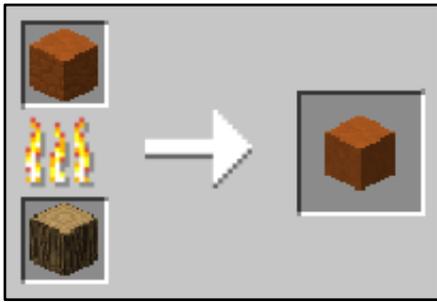
Die Version 1.14 wird die fantastische Möglichkeit bieten glatten Stein, glatten Sandstein, glatten roten Sandstein und glatten Quarz im Survival herzustellen. Wir haben uns entschieden, euch diese Ofenrezepte schon in der Version 1.13 zur Verfügung zu stellen! Also ran an die Öfen, so stellt ihr die neuen Blöcke her:



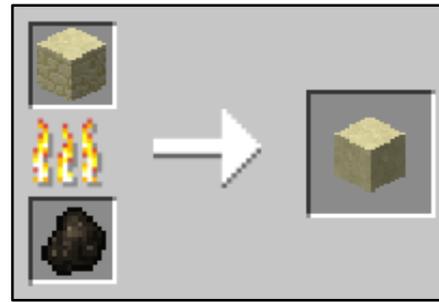
Glattes Quarzgestein



Glatter Stein



Glatter roter Sandstein

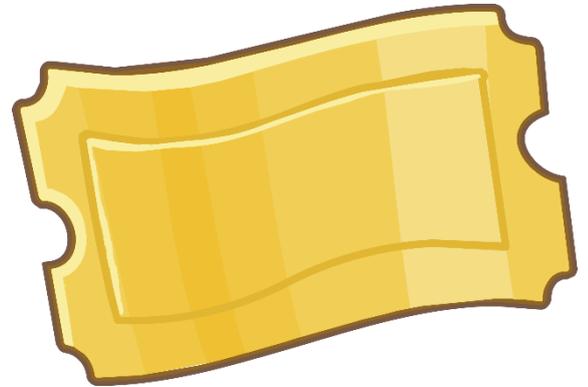


Glatter Sandstein

#####

Das goldene VIP Ticket zum Server

Jeder von euch hat ein goldenes VIP Ticket zum Server erhalten und kann den Server nun auch dann noch betreten, wenn er eigentlich voll ist. Die angegebene Slotanzahl spielt also keine Rolle mehr. Die VIP Tickets werden nicht ausgeliefert, sondern wurden fest eingebunden, damit sie niemand verlieren kann.



#####

Mob- und Guardianfarmen

Große dunkle Flächen auf geeigneter Ebene und Guardianfarmen stellen einen Verdienstexploit für den Job Jäger dar. Wir wollen weder die Möglichkeiten des Jobs Jäger nur auf solche Farmen reduzieren, noch solche XP- und Itemfarmen aufgrund eines Jobs verbieten. Zukünftig dürft ihr also solche Farmen im Abbau bauen, nachdem ihr dieses Vorhaben am Erbauungsort dem Staff per Modreq mitgeteilt habt. Wir legen in solchen Fällen eine Region, die den Jobverdienst unterbindet. Nachlesen könnt ihr dies in den auch am Abbauspawn verlinkten Regeln!



#####

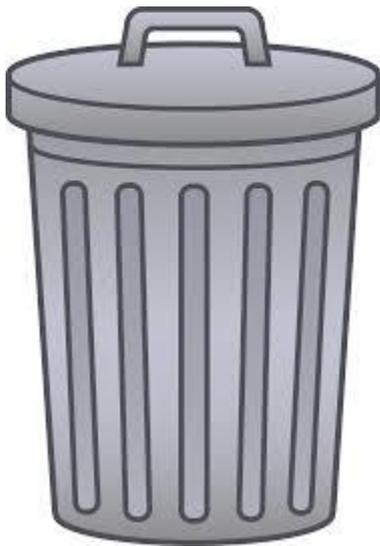
Itemverlust Warnung

Wer kennt es nicht? Munter gräbt man mit der Spitzhacke den Gang vor sich und plötzlich zerbricht das gute Stück mit einem nervenaufreibenden Geräusch. Herzstillstand, Wut, Trauer, die wertvolle Spitzhacke, die euch so lange gute Dienste geleistet hat, ist verschwunden. Um eure Nerven und euren Geldbeutel zu schonen, bekommt ihr nun eine Warnung im Chat, sobald die Haltbarkeitspunkte eines genutzten Items unter 5% sinken.



#####

Ein treuer Begleiter

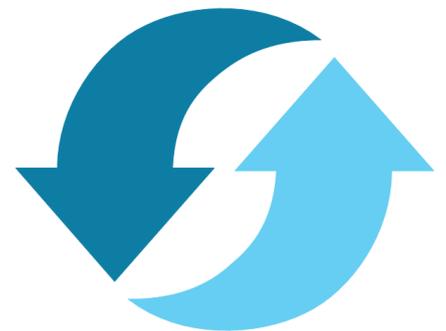


Mülleimer sind unerlässliche Begleiter im Haushalt. Im Abseits der Gesellschaft schlucken sie den Müll der Konsumgesellschaft und dienen auch als seelischer Mülleimer, wenn sie mal wieder einen überraschenden Kick ernten. Der neue corpsche Mülleimer ist eine treue Seele, er wird euch nie verlassen! Mit **/müll** oder **/mülleimer** öffnet er sich jedes Mal für euch. Verdauungsbeschwerden kennt dieses blecherne Ungetüm nicht, es schluckt alles!

#####

Kombinieren, Komprimieren und Platzsparen

Wir haben einen kleinen Helfer für euch, erreichbar ist er mit **/pack**. Er kombiniert alle hin- und zurück craftbaren Items in eurem Inventar. Habt ihr also z.B. ein paar Kohlestückchen, werden diese soweit wie möglich zu Kohleblöcken verarbeitet. Sehr praktisch zum Beispiel beim Minen, wenn man mal wieder um jeden Inventarslot kämpft!

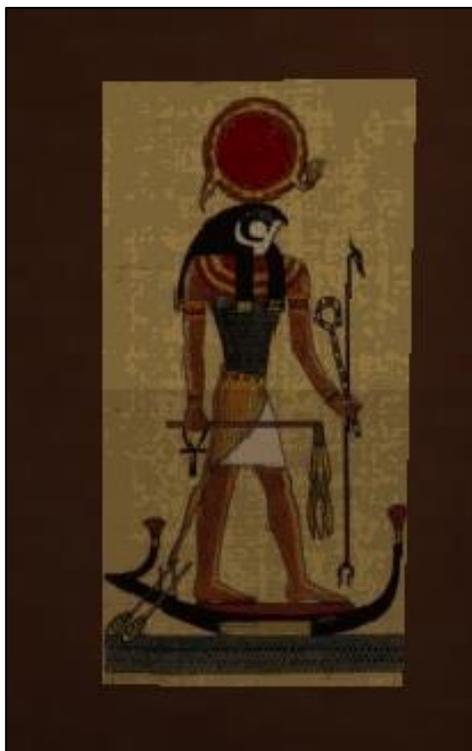


#####

Fotogutscheine



Fotos in Minecraft?!?! Das geht? Und ob! Ab sofort gibt es bei Events aller Art Fotogutscheine zu gewinnen. Ergattert ihr eine dieser Trophäen, könnt ihr ein Bild eurer Wahl erhalten und es in einen Itemframe hängen. Was ihr dafür tun müsst, ist ganz genau in den Gutscheinbüchern beschrieben! Die Gutscheine gibt es für die Formate 1x1, 1x2 und 2x2. Das Bild kann alles enthalten: euren Kinohelden, einen Screenshot von eurem Haus oder eurer Mutter.



--- Ende der Kurznachrichten --- Ende der Kurznachrichten --- Ende
#####

Verfasst von LottaXL und Theo

Unser neuer Azubi: Davno

Sein Start ins Stafflerleben



Der Staff von Corp hat wieder Zuwachs bekommen.

Wir dürfen **Davno** als unseren neuen **Azubi** begrüßen!

Ab sofort ist er euer erster Ansprechpartner für Supportanfragen – Davno muss sich jetzt schließlich in seine neue Tätigkeit hineinfinden und üben, üben, üben.

Wendet euch bitte daher in erster Linie bei Fragen und Bitten an unseren neuen Azubi.

Willkommen im Team, Davno!

Verfasst von Lotta

Votemeister März/April

Die Verkündung

Es ist wieder soweit gewesen. Ihr habt alle fleißig gevotet. Die Statistik auf der Homepage unter *Ranglisten/Votes* zählte vom 9. März bis zum 12. April. Im Laufe der Zeit konnten wir wieder enge Kopf-an-Kopf-Rennen und Positionswechsel mit verfolgen. Nun steht jedoch fest, wer von euch auf den ersten drei Plätzen mit den meisten Votes - den Staff ausgeschlossen - gelandet ist! Hier das Ergebnis:

1. Platz - 70 Votes

Jxckyx

Preis:

- das legendäre Votemeisterbanner
- einen Aquisator
- 42 Prismarin-Ziegelblöcke
- 7 Tropenfischeimer
- 3 Kugelfischeimer

2. Platz - 68 Votes

**_Damina_
_Licinius
Meowinger
Rabenherz**

Preis:

- ein Herz des Meeres
- 6 Nautilusschalen
- 5 Tropenfischeimer
- 2 Kugelfischeimer

3. Platz - 4 Votes

sqckzPurzl

Preis:

- ein Herz des Meeres
- 3 Nautilusschalen
- 3 Tropenfischeimer
- 1 Kugelfischeimer

Herzlichen Glückwunsch an die Gewinner! Die Preise werden frei Haus geliefert. Nun wurde am Freitag, den 12.04.19 bereits der Reset-Knopf gedrückt und ihr habt alle wieder die gleiche Chance, ganz weit nach oben zu kommen und vielleicht das nächste Mal sogar auch zu gewinnen - Die Preise variieren mit jeder NCT. Am 10. April um 23:59 Uhr wird wieder zurückgesetzt und für die nächste Ausgabe ausgewertet. Denkt daran: Ihr könnt zweimal am Tag voten. Einmal auf minecraft-server.eu und einmal auf minecraft-serverlist.net. Frohes Voten!

Verfasst von Lotta

Custom-Items

EPworld hat sehr viele Items mit besonderen Eigenschaften erstellt. Diese außergewöhnlichen Gegenstände werden in Form von Preisen bei Ereignissen wie Events, Rallyes oder Auktionen ausgeschüttet. Natürlich beschreibt die Beschriftung die Fähigkeiten eines jeden Items. Einige werden sogar zusammen mit Bedienungsanleitungen-Beipackzetteln ausgeteilt. Damit ihr eine Vorstellung von Fähigkeiten und Umfang der Items bekommt, werden seit Ausgabe 95 jeweils ein paar Items vorgestellt.

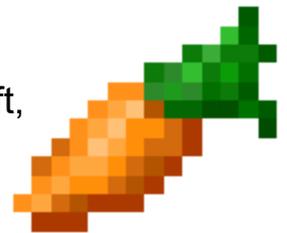


Namensschild

Schaffe dir deinen eigenen Regenbogen. Dieses Namensschild ermöglicht es dir ein Haustier zu deinem persönlichen Regenbogen umzubenennen. Wählst du einen Esel scheidet er vielleicht sogar Gold. Haustiere machen dir zu viel Dreck? Dann hänge dieses Namensschild einfach als ein Sammelstück der Besonderen Art in einen Itemframe!

Der Karottensaft

Hast du dich schon mal gefragt, wie der Osterhase dem Erwartungsdruck an Ostern standhält und die ganze Nacht über leistungsfähig bleibt? Ganz einfach er pusht sich mit Karottensaft, der Droge unseres langohrigen Freundes! Zeit das Teufelszeug auszuprobieren! Sprungkraft III und Nachtsicht verleihen dir das Lebensgefühl eines Langohrs.



Die Witherbossmaske

Die Schlafmaske des dreiköpfigen untoten Bosses. Ein Boss mit dem grausamen Naturtrieb zu töten, hat auch dunkle, mächtige Träume. Ein Held mit verbrannten Pobacken hat diese Maske entwenden können. Sie verleiht euch drei Rüstungspunkte, +10% Angriffsgeschwindigkeit und Rüstungshärte. Eure Laufgeschwindigkeit verringert sich um 10 Prozent, Wither laufen nicht!

Sommer, Sonne, Sonnenschein... *und ein Hauch Bacardi-Feeling...*

Für die Sonnenanbeter unter uns haben wir hier einen besonderen Leckerbissen. Und das in doppelter Hinsicht.



Zum einen haben wir hier ein kleines Paradies im Angebot, auf dem man dem corpschen Alltagstrubel gut entkommen und seine Seele einfach mal baumeln lassen kann, um an neuen Großprojekten zu arbeiten – oder eben nicht. Zum anderem bietet diese Insel sehr viel Wasserfläche, um die Neuerungen der 1.13 in vielen Zügen zu gestalten und zu genießen.



Wenn ihr ankommt, müsst ihr euch mit den Inselbewohnern Harald, Mod und dem kleinen Alf absprechen. Wir sind uns aber sicher, dass für Jeden genügend Platz da ist.

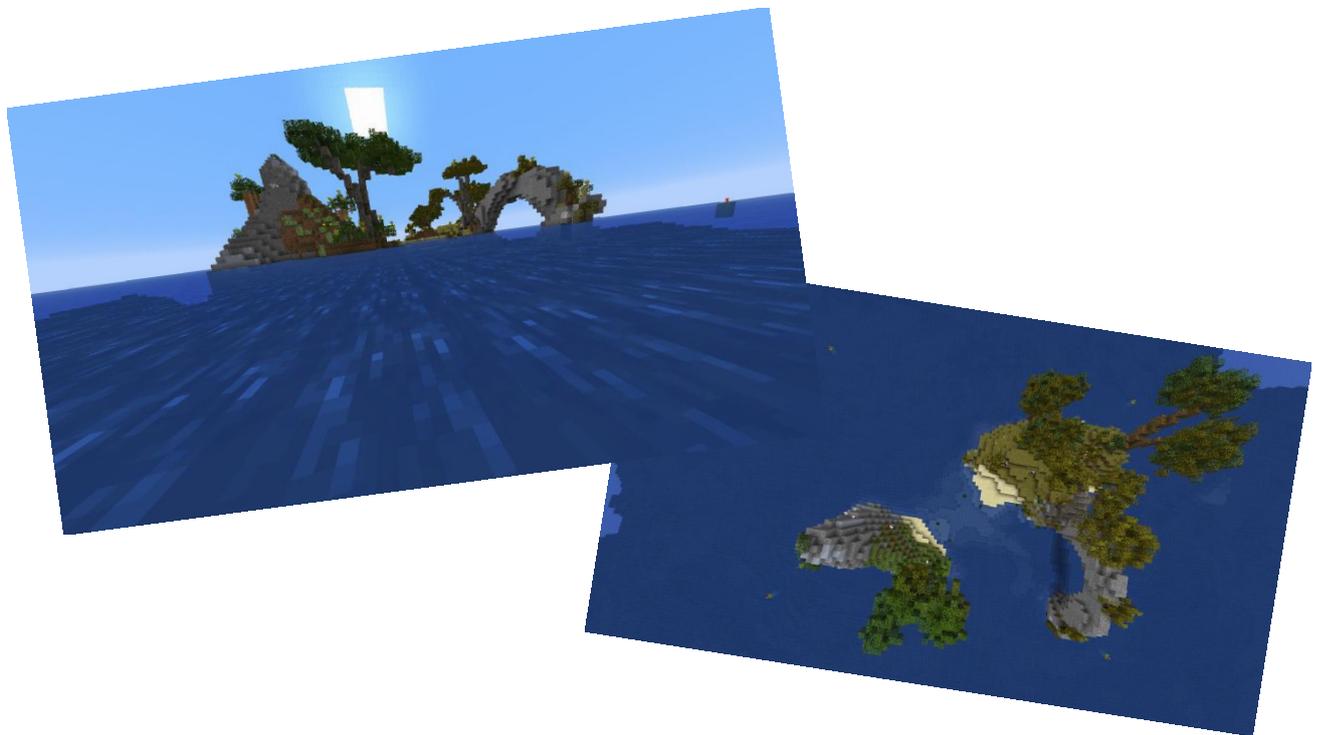
Wer sich die Insel anschauen möchte, kommt hin mit */warp insel*
Irgendwann im Laufe dieser Woche wird in einem unserer Informationsmedien (Forum, Facebook, Homepage, Chat oder Infotafel im Spawn) eine Notiz mit dem Preis gepostet.

Das Grundstück hat eine Gesamtfläche von 6882 Blöcken, auf der Insel sind 90 Tiere, 120 Trichter und 240 Rüstungsstände erlaubt.

Wenn ihr ihn entdeckt, ihr allein oder zu mehreren das nötige Kleingeld besitzt und die Insel haben möchtet, dann schreibt bitte im Forum unter *Inselkäufe - Insel 12* (und NUR dort! Alle anderen Kaufbekundungen werden ignoriert!) einen Beitrag mit dem Text:

"Ich kaufe/wir kaufen Insel-12 für XXXXX CT"

Wobei für die 'X'e der Kaufpreis eingetragen wird. Wer dies zuerst postet, erhält die Insel (Zahlungsfähigkeit vorausgesetzt). Falls ihr die Insel mit mehreren Leuten zusammen kauft, schreibt bitte, wer Owner und wer Member wird. Der zukünftige Owner muss den gesamten Kaufpreis auf seinem Konto haben.



Verfasst von Pixel

Neue Angebote im Super-Member-Tower

Saisonale Schnäppchen

In der Tat in letzter Zeit etwas vernachlässigt, starten wir nun durch bei den exklusiven Angeboten im Super-Member-Tower für alle Corpler ab – wie sollte es anders sein – dem Rang Super-Member.

Wir werden nun nicht nur zu allen saisonalen Gelegenheiten besondere Angebote anbieten, nein, ab sofort wird es auch zwölfmal im Jahr das Angebot des Monats geben. Dies wird immer hier in der NCT vorgestellt.



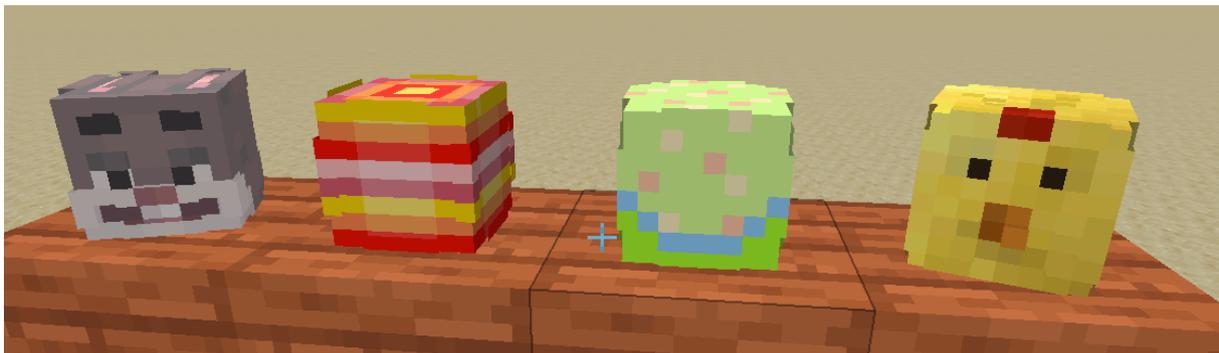
Es ist nicht mehr zu verleugnen: der Frühling ist da! Und damit alle den Lenz angemessen begrüßen können, ist das Angebot des Monats April ein exklusives **Frühlingswiesen-Kit**.

Alles, was ihr für einen blühenden Gartentraum braucht, findet ihr in diesem Paket. Und das auch noch für günstige 2500 CT!



Aber nicht nur der Frühling ist da, auch Ostern ist in Sicht. Daher ist unsere aktuelle Kollektion eine Mischung aus Beiden.

Diese vier knuffigen Köpfe für je 20 000 CT warten einmalig auf euch:



Ebenso dieses preiswerte österliche Bannerpaket für noch mehr Dekoideen. Für 800 CT gehören sie dir:



Und ob als Geschenk oder für den Eigenbedarf – dieses Ostertiere Starterkit passt immer. Und das alles für unschlagbare 25 000 CT:



Drashüpfer
 minecraft:rabbit_spawn_egg
 NBT: 1 Eigenschaft(en)

Osterglucke
 minecraft:chicken_spawn_egg
 NBT: 1 Eigenschaft(en)

Osterlämmchen
 minecraft:sheep_spawn_egg
 NBT: 1 Eigenschaft(en)



Und ein kleines aber feines Highlight ist der knallgrüne Frühlings-Shulker für günstige 25 000 CT.

Zum Super-Member-Tower kommt ihr mit **/super**.
 Dann einfach mit dem Fahrstuhl zum Shop hoch fahren.
 Viel Spaß beim Shoppen!

Portrait der Woche

Diesmal von unserem Member Geburtsort

Mein Ingame-Name:

Geburtsort

Mein Rang auf dem Server:

Member

Meine Wohnort auf dem Server:

Idyllica 18

Mein Beruf auf dem Server:

Bergarbeiter

Wie lange bin ich dabei:

ca. 3 Wochen

Anmerkung der Redaktion:

Seit dem 17. März 2019

Was mache ich auf Corp am liebsten:

Ich mine zur Zeit sehr gerne, da ich mir eine Insel oder einen Landsitz kaufen möchte. Ich biete auch meine Dienste zum Abbauen von GS-Untergründen an.

Was gefällt mir auf Corp am besten:

Die Leute und die vielen Möglichkeiten, die einem hier geboten werden.

Was gefällt mir hier nicht:

Alles cool bis jetzt.

Was mir sonst noch so einfällt:

Ich suche eine Person die mit mir romantische Abende in Minen verbringen will, wenn du dich angesprochen fühlst, melde dich bei mir 😊



Foto - Knips



Diesmal von unserem Ehren-Member Merlin1507.



Da staunte Merlin nicht schlecht. Nichtsahnend kontrollierte er seine Wassermelonenfarm, als eine freche Melone es wagte, genau in dem Moment zu wachsen, als er danebenstand. Das Ergebnis seht ihr oben. Für diesen saftigen Screenshot bekommt Merlin einen Melonen-Dekokopf. Er wurde dir schon zu deinem ersten GS-Home geliefert.

Ihr möchtet auch mitmachen? Habt auch sehenswerte Screenshots von lustigen Begebenheiten, schönen Ausblicken, besonderen Blickwinkeln? Reicht eure Fotos einfach ein. Ihr habt zwei Möglichkeiten. Entweder ladet ihr euer Bild im TS im Memberupload/-download hoch (*in diesem Falle immer einem Staffler Bescheid sagen oder eine Modreq schreiben: /modreq Foto-Knips <Titel des Bildes> im TS*), oder ihr schickt im Forum eine PM an LottaXL mit einem Link des Bildes. Wird euer Bild für die Zeitung ausgewählt, erhaltet ihr ein Überraschungspräsent.

Verfasst von Lotta

Mein Lieblingsplatz

Diesmal von unserer Pro-Memberin Vivi_2602_Ha



Ich habe den Big Ben ausgewählt, weil ich ihn seit Ewigkeiten kenne.
Als es mit Freunden auf Eastereggssuche ging, hatte man am meisten Spaß im Big Ben.
Ich finde ihn einfach sehr schön und "antik".
Er ist sehr realistisch nachgebaut und bietet eine Menge an Möglichkeiten.

LESERBRIEFE



Hier könnte **dein** Leserbrief stehen!

Hast du etwas zu einem Beitrag zu sagen?

Weißt du etwas Lustiges aus der Corp-Welt zu erzählen?

Hast du Vorschläge, Kritik oder Fragen?

Dann bist du hier richtig!

Einfach deinen Leserbrief als PM im Forum an LottaXL senden.

Die Redaktion der NEW CORP TIMES behält sich vor, Leserbriefe zu kürzen.

Der Inhalt der Leserbriefe gibt nicht die Meinung der Redaktion wieder.

Witz(e) des Monats

Willkommen im 21. Jahrhundert

Gehen ein alter Mann und ein Junge spazieren, auf einmal finden sie zwei alte 10-Pfennigstücke.

Sag der Opa zum Jungen: „Damit konnte man früher telefonieren.“

An der nächsten Ecke trennen sich die beiden.

Der Junge geht zurück, hebt die 20 Pfennig auf, hält sie sich an Mund und Ohr und flüstert: „Hallo, hallo, kann mich jemand hören?“



+++++

