



Königspalast Ade - Bonjour Chateau

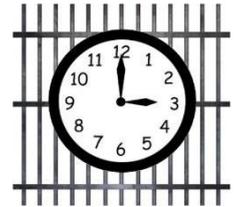
Eine neuer Prunkbau auf Corp!

- 2 -



AKTUELLES

Neues Onlinetime- und Bannsystem



- 4 -

SERVERINFO

Ein neuer Developer auf Corp



- 11 -

Corp-Ticker



Die kürzesten Nachrichten in den Nachrichten!

- 12 -

Technisches Update



Zahlreiche neue Feature!

- 15 -

Votemeister



Die Gewinner der letzten Voteperiode!

- 22 -

Valentin



Ein rosaroter Rückblick

- 6 -

Insel Paradies



... in drei Teilen!

- 23 -

Öffentliche Einrichtung



Die Schmiede

- 24 -

Forumupdate



Chatverläufe und mehr!

- 25 -

Portrait



Erfahrt mehr über den verrückten Crazy1987

- 27 -

Karneval



Vom närrischen Zeitvertreib und vielen Gewinnern!

- 7 -

Foto – Knips! Jump ‘n’ Run Meister ...

- 28 -

Merlin1507 stellt uns seinen Lieblingsplatz vor.

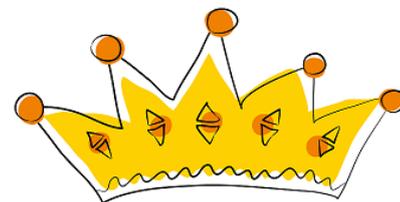
- 29 -

Die Witze sind mal wieder das Letzte!

- 30 -

Abschied vom alten Königspalast

Der Platz bleibt aber nicht leer, denn ...



... es ist soweit!



Der mittlerweile arg in die Jahre gekommene Königspalast – gebaut um 2012 – war uns schon länger ein Dorn im Auge. Baustil und Material waren einfach nicht mehr zeitgemäß.

Aber! Nach fast zweijähriger Bauzeit können die Erbauer BarSerkr, HexaPentol und Sennara stolz verkünden: „Es ist vollbracht!“



Ein neues Bauwerk ersetzt nun den alten Königspalast.
Einzelheiten werden noch nicht verraten.



Am nächsten Wochenende wird dieser Prachtbau, auf den jedes Adelshaus neidisch werden würde, feierlich eingeweiht. Natürlich wird es wieder ein buntes Programm geben. Suchspiele, eine kleine Quest und andere Überraschungen warten auf euch. Auch wird dann der Name des Adelshauses verkündet. Lasst euch überraschen.

Die Tore sind für euch geöffnet.
Aber erst am Samstag, den 16. März um 20:30 Uhr. Nicht verpassen!



Verfasst von Lotta

Wer hat an der Uhr gedreht?

Deine Zeit auf Corp

Liebe Corplerinnen und Corpler, die meisten von euch sind sicherlich schon im Bilde. Aber noch einmal für alle: Seit Mittwoch, den 27. Februar konntet ihr eure Onlinezeit nicht mehr einsehen. Ebenso wurde eure Onlinezeit nicht gezählt und Banne und Verwarnungen waren hinfällig. Am 2. März wurde dies von uns gefixt.



Hier eine kurze Erklärung:

Seit der Gründung von Minecraft-Corp lief unser Onlinezeitsystem und auch unser Bannsystem über Glizer.de. Dort haben sich Server zusammengetan, um sich gegenseitig über gebannte Spieler auszutauschen. Wurde Spieler A auf Corp verwarnet oder gebannt, konnten andere Server, die ebenfalls mit diesem System arbeiteten, diese ‚Warnings‘ einsehen. Wurden Spieler auf Glizer-servern mehrmals global gebannt, wurden sie für alle Glizerserver gesperrt. Ein sehr praktisches System, dass wir nun fast acht Jahre problemlos genutzt haben.

Nun hat Glizer ohne Vorwarnung seine Dienste eingestellt.

Was bedeutet das für Euch?

Vom 27. Februar bis zum 2. März wurde für niemanden mehr die Onlinezeit weiter gezählt.

Alle Verwarnung sind unwiderruflich gelöscht.

Alle Banne waren 4 Tage lang ungültig.



Was haben wir gemacht?

Wir mussten in einem ad hoc Verfahren auf ein anderes internes System umstellen.

Die Verwarnungen bleiben gelöscht. Alle Banne bis 2016 wurden von uns per Hand neugeschrieben.

Aber was ist nun mit eurer Onlinezeit?

Alle Onlinezeiten aller aktiven Spieler des letzten Jahres konnten in einer Tabelle gesichert werden (Stand 27. Februar 2019). Allerdings nur ganze Tage. Diese müssen nun bei jedem Spieler ingame per Hand nachgetragen werden. Dies geht leider nur, wenn diese auch online sind.

Daher unsere Bitte:

Meldet euch bitte bei einem Staffler. Der kann euch dann eure Onlinezeit per Hand nachtragen. Und als Ausgleich für die Umstände bekommt **JEDER** Member *1 ganzen Onlinetag* zusätzlich gutgeschrieben.

Für euch gibt es nun folgende Befehle und Möglichkeiten bezüglich eurer Onlinzeit und eurer Verwarnungen:

/onlinetime [Spielername] Hiermit seht ihr eure Onlinezeit oder die eines anderen Spielers.

/warnings Hiermit seht ihr eure eigenen Verwarnungen und das ‚Ablaufdatum‘.

Wie schon weiter oben erwähnt, sind alle alten Verwarnungen unwiderruflich gelöscht. Man kann es als Corpsche Amnestie sehen.

Alle Betroffenen können dies als Chance sehen, sich in Zukunft vernünftig zu verhalten.

Alle neuen Banne und Verwarnungen laufen nun Corp-intern und werden von uns selber verwaltet. Wer gebannt wurde, hat die Möglichkeit, einen Entbannungsantrag im Forum zu stellen. Verwarnungen werden immer noch nach einem halben Jahr gelöscht.



Fazit:

Von diesen ganzen unschönen Entwicklungen wurden auch wir völlig überrascht.

Versuchen wir das Beste daraus zu machen.

Danke für eure Mitarbeit und eurer Verständnis.

Verfasst von Lotta

Valentinszeit auf Corp

Herzlich wie immer

Valentinsrallye

Mit ganz viel Liebe im Gepäck ging es diesmal durch das Corpland. Und das nicht nur am Valentinstag sondern bis zum Ende des Monats. Und das Besondere war, dass diesmal viele öffentlichen Verkehrsmittel mit einbezogen wurden. 14 Aufgaben mussten gelöst werden.

Und das Fazit der Rallye?

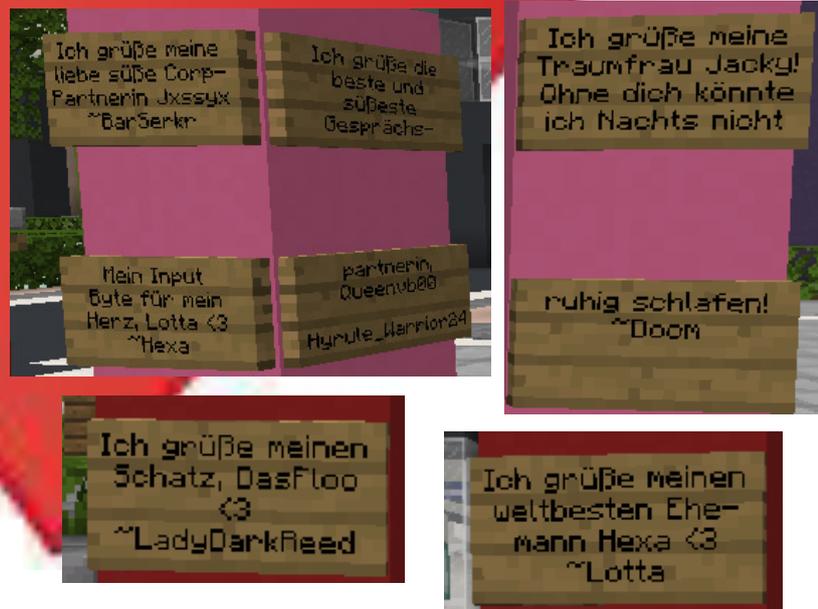
25 Teilnehmer,
6 dritte Plätze (Crazy1987, DieUntote, Himmi_MK, LauCherry, melly061992, Queenvb00),
1 zweiter Platz (_Damina_)
und 8 erste Plätze (Davno, Gigagagagigagei, HexaPentol, Hyrule_Warrior24, Jxckyx, Jxssyx, Sennara, Txnix)



Herzlichen Glückwunsch!

Valentinsgrüße

Direkt vorm Spawn auf der Stadtseite konntet ihr dieses Jahr eure ganz persönlichen Valentinsgrüße an liebe Mitcorpler senden. Hier seht ihr das Ergebnis:



Verfasst von Lotta

Bunt, bunter am buntesten

Das war der Karneval auf Corp



Los ging es schon am 28. Februar. Wir haben Weiberfastnacht gefeiert.



Allen männlichen Stafflern durfte die Krawatte abgeschnitten werden von allen weiblichen Corplern oder Corplern mit weiblichen Skin. Hinter der Krawatte stand immer eine Preiskiste, gepackt vom jeweiligen Staffler. Wer schnippeln durfte, wurde in rasanten Minispielen ermittelt.

Zur Schere greifen durften dann Davno (kikelkik, EPworld, PixelWorker), Queenvb00 (AES7, BarSerkr), Hyrule_Warrior24 (TheUnrealDoom, TheoRetisch1) und Gigagagagagei (aerulion).



Am Samstag ging es dann nach den besonderen Auktionen (es gab immer eine Faschings-Shulkerbox in der Lieblingsfarbe zum ersteigerten Truhenpaket dazu) weiter mit dem Skinwettbewerb in der Open-Air-Arena.



Trotz schönen Wetters und vieler RL-Karnevalsveranstaltungen haben sich etliche Corpler eingefunden, beim Skinwettbewerb zuzuschauen und zum Teil auch mitzumachen.

Sieben Corpler haben sich auf den Laufsteg getraut und ihren Skin vorgeführt. Bis zum 10. März durften alle über den schönsten Skin im Forum abstimmen. Und dies sind die Gewinner:

3. Platz : Himmi_MK als Charlie Harper aus Two and a Half men
2. Platz : EPworld in seiner Paraderolle als Narr
1. Platz : Davno als Totem der Indianer der Abwarten



Herzlichen Glückwunsch! Euer Preis wurde euch an euer 1. GS-Home geliefert.

Und gleich nach dem Skinwettbewerb ging es weiter zum Gruppenfoto:



Von hinten nach vorne, von links nach rechts:

Toto89, melly061992, Kairer_Phoenix, Himmi_MK
Rabenherz, Fangorn, _Hakuna_Matata_, AES7, EPworld
Ronja295, Davno, Merlin1507, TheoRetisch1

Am Sonntagnachmittag fand diesmal eine bunte Blockverlosung statt. Und weil es wieder so viele tolle Spenden gab, konnten sich gleich sechs Member über jeweils sechs gefüllte Doppelkisten und einen Geldbetrag in Höhe des Wetteinsatzes (2100 CT) freuen.

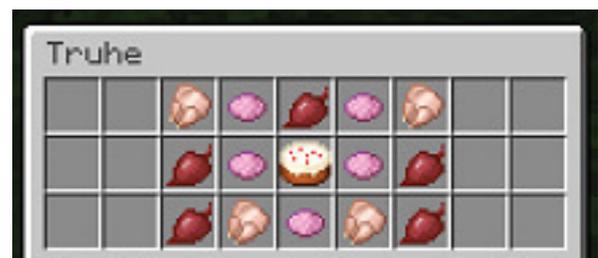


Das um 16:30 Uhr angesetzte Survivalevent musste wegen Teammangel auf 20 Uhr verschoben werden. Dann sind wir aber durchgestartet. Eine farbenfrohe Herausforderung erwartete die drei Zweiertteams. Sie mussten im Survival so schnell wie möglich jede Menge bunte Aufgaben erfüllen, um die 50.000 CT zu gewinnen. Hier eine kleine Auswahl: Baumhaus mit bunten Glasfenstern und Balkon, fünf bunte Schafe, ein Heckenlabyrinth mit Kiste, in der eine Torte und etwas Beliebiges für den Staff sein sollte.

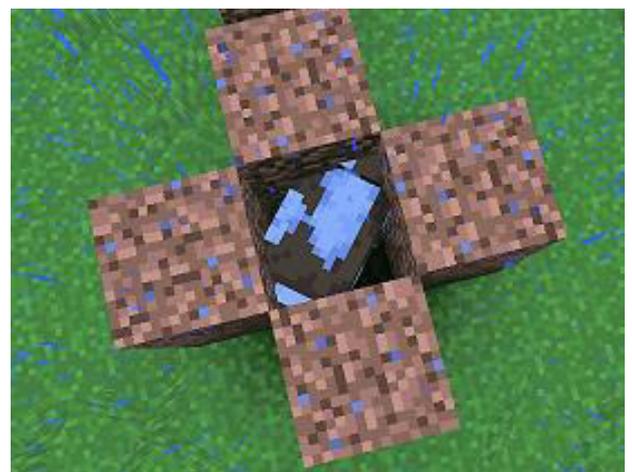
Diesmal gab es wieder die Möglichkeit, Extrapunkte zu sammeln. Diese Punkte konnte jedes Team unabhängig vom Sieg am Ende gegen nette Items eintauschen. Nach fast zwei Stunden war es dann soweit. Das Team 1 mit *Queenvb00* und *_Hakuna_Matata_* war als erstes fertig und hat gewonnen. Glückwunsch! Hier ihr Siegerhäuschen:



Und das war in der Kiste für den Staff – übrigens die einzige Kiste, die neben der Torte noch etwas für uns hatte:



Es hat auf jeden Fall mal wieder richtig Spaß gemacht, auch wenn einige es mit den Tierhaltungsregeln nicht so genau genommen haben:



Am Rosenmontag sollte es abends eigentlich noch ein 3D-MontagsMaler im Faschingsfieber und mit Köpfen als Preisen geben, aber leider waren nicht genügend Member da. Daher mussten wir es ausfallen lassen. Und am Aschermittwoch war alles wieder vorbei. Bis zum nächsten Jahr.

aerulion – Das große Comeback

Ein neuer Developer auf Corp



```
Developer() {aerulion;}
```

```
public static function Developer() {  
while ($staff 50) {  
$output = '
```

Wir freuen uns, euch mitteilen zu können, dass wir unseren einstigen Supporter und danach Urgestein aerulion wieder für den Staff begeistern konnten.

Entsprechend seiner Interessen und auch schon bisher vollbrachten Taten, beschäftigt sich aerulion als [Dev] nun offiziell mit unserer hauseigenen Pluginentwicklung.

Wir freuen uns und sind gespannt auf eine glückliche Zusammenarbeit mit dir!

```
;  
$staff++;  
return $output;  
}  
}
```



Verfasst von kikelkik

###Corp-Ticker ### Corp-Ticker ### Corp-Ticker

Kurznachrichten für euch --- Kurznachrichten für euch --- Kurznachrichten

#####

Blocki-Verlosung vom 03.03.2019



Weil Karneval war, war alles extra bunt. Zur Feier des Tages gab es auch 6 Ziehungen und somit auch 6 Gewinner.

Unsere Glücksfee war diesmal **Himmi_MK**

Für seinen Einsatz bekam er ein spezielles 'Glück IV'-Buch, zwei Rainbow-Dauerpoofs und ein Koboldpulver des Glücks.

Gezogen wurden von ihm:

Rabenherz, Merlin1507, gigagagagigagei, FloiPiga, Master_G34ming und _Rayuki_

Herzlichen Glückwunsch!

Euren Gewinn, bestehend aus je 6 gefüllten Doppelkisten und einen Geldbetrag in Höhe des Wetteinsatzes (2100 CT) habt ihr schon bekommen.

Wer auch einmal mitmachen möchte:

Die Verlosungen finden immer am ersten Sonntag im Monat statt.

Die nächste Verlosung findet also am Sonntag, den 07.04.19 um 14:00 Uhr statt.

Ihr könnt nun wieder etwas bei Blocki im Spawn spenden und natürlich auch bei der Verlosung mitmachen.

Es gibt eine Losstation direkt neben Blocki. Werft dort einfach ein signiertes Buch hinein.



#####

Terminänderung

Macht euch einen Knoten ins Taschentuch!

Das **Überraschungsevent** am Donnerstag startet nun immer erst um **20 Uhr**.

SURPRISE!

#####

Die schwarze Etage – Davnos ultimatives Jump ‘n’ Run



Nach dem großen Erfolg der ersten vier Etagen von Davnos Jump ‘n’ Run-Parkours hat er das Gebäude nun um eine letzte noch schwerere schwarze Etage ergänzt. Nach der roten Etage bekommt man weiterhin seinen Preis und einen Platz in der Ruhmeshalle. Dort kann man sich dann entscheiden, ob man weitermacht. Bezwingt man auch die schwarze Etage, erhält man einen weiteren exquisiten einmaligen Preis und zudem erhaltet ihr in der Ruhmeshalle auch noch eine Krone. Wer es bis zur roten Etage geschafft hat, kann sich zu einem späteren Zeitpunkt vom Staff zum Start der schwarzen Etage porten lassen.

Zu Davnos Jump ‘n’ Run Parcours kommt man mit */warp jump*
Viel Spaß und immer den nächsten Block vor Augen!

#####

Wusstest du schon, dass ... man zum Voten nicht online sein muss?

Die ertragreiche Beschäftigung des Votens kann man zu jeder Tages- und Nachtzeit ausführen, egal ob man auf dem Server ist oder nicht. Die Belohnung von 1000CT sowie eine Registrierung in der Votestatistik erfolgt immer - einen Zufallseffekt gibt es nur, wenn man online ist. Die Votelinks sind auf der Website oder als Erinnerungsfunktion im Forum verlinkt. Die Redaktion empfiehlt Voten auf dem Klo. Nie war ertragreiche Serverunterstützung so einfach und alle 4 Wochen winkt der Votemeister. Danke für eure vielen Votes ♡



#####



Ausnahmezustand

Auf allen Grundstücken auf dem Server sind mehrstöckige, oberirdische Farmen (auch Golem- und Villagerfarmen/-dörfer) grundsätzlich verboten. Der Staff kann aber Ausnahmen für nicht sichtbare, nicht auffällige, dem Stil des Wohngebietes entsprechende oberirdische Farmen erteilen.

#####

Bilderrahmen im City-Center?!?!

Kartenmotive, die im City-Center zum Verkauf stehen, lassen sich nur mithilfe von Item-Frames darstellen. Somit haben wir unsere Regeln ergänzt:

*Das Platzieren von Rahmen und sichtbaren Rüstungsständern ist im gesamten City-Center untersagt, **außer für Kartenverkäufe.***



--- Ende der Kurznachrichten --- Ende der Kurznachrichten --- Ende
#####

Verfasst von LottaXL

LESERBRIEFE

Hier könnte dein Leserbrief stehen!

Hast du etwas zu einem Beitrag zu sagen?
Weißt du etwas Lustiges aus der Corp-Welt zu erzählen?
Hast du Vorschläge, Kritik oder Fragen?
Dann bist du hier richtig!
Einfach deinen Leserbrief als PM im Forum an LottaXL senden.

Die Redaktion der NEW CORP TIMES behält sich vor, Leserbriefe zu kürzen.
Der Inhalt der Leserbriefe gibt nicht die Meinung der Redaktion wieder.

CMI - Content Management Interface

Neue Befehle und Features für euch

Wir haben die grundlegende technische Struktur des Servers geupdatet. Über 150 Befehle und Funktionen wurden ersetzt und verbessert. Einiges davon werdet ihr nicht mitbekommen, von einigem werdet ihr zukünftig erfahren und ein paar Dinge sind jetzt schon neu!

Neue Geld-Rangliste

Im corpschen Kapitalismus dreht sich vieles um die unparteiischen Corptaler. Die Rangliste der reichsten Spieler hat ein neues Design erhalten. Ihr könnt euch nun durch die langen Reihen der Spieler mit den dicksten Konten klicken. Zudem wurden serverbezogene Konten, wie zum Beispiel das Auktionshaus von der Liste ausgeschlossen. Erreichbar ist die Liste mit **/baltop**
Protipp: Hovert mit der Maus über die erste Zeile für eine Gesamtgeldmengen Anzeige.

```
----- Die Dagobert Ducks von Corp -----
1. aerulion: 30.459.881,32 CT
2. TheUnrealDoom: 20.158.224,13 CT
3. Jxckyx: 12.640.969,44 CT
4. BarSerkr: 9.020.872,86 CT
5. Joluschr: 6.630.997,30 CT
6. Raptus0404: 5.898.295,37 CT
7. Jxssyx: 5.080.586,26 CT
8. Mulcho: 5.064.217,57 CT
9. Kastenbrot2: 4.911.138,05 CT
10. ShirouSenpai: 4.635.696,25 CT
25. Theoretisch1: 1.147.465,74 CT
-----<< Zurück 1/433 Weiter >>-----
```

Homes

Das Home-System wurde komplett revolutioniert. Und so funktioniert es: Der Befehl **/homes [Spielername]** öffnet eine GUI mit deinen Homes oder den Homes von anderen Spielern. Als Home-Icon wird immer der Block gewählt, auf dem man steht, wenn man das Home erstellt. Klickt man auf ein Icon wird man zu dem entsprechendem Home teleportiert.



Wer keine GUI mag, kann Homes auch direkt mit dem Befehl **`/home <Homename> [Spielername]`** erreichen.

Ein sicherlich revolutionäres Feature stellt die Möglichkeit dar, private Homes zu setzen! Setzt man den Parameter **`-p`** hinter dem `sethome`-Befehl ist ein Home nur noch für dich selbst sichtbar und erreichbar. Ein Beispiel: Mit dem Befehl **`/sethome geheim -p`** setzt ihr das private Home mit dem Namen ‚geheim‘. Auf diese Weise ist eure Privatsphäre garantiert!



Rezepte zum Kochen und Craften – ein Comeback

Langjährige werden ihn wahrscheinlich noch kennen, den Recipe-Befehl. 2017 ist er aus technischen Gründen verschwunden, jetzt ist er zurück! Hält man ein Item in der Hand und gibt **`/recipe`** ein öffnet sich eine GUI, die alle zugehörige Rezepte visualisiert. Schneller und intuitiver als das Rezeptbuch oder die Minecraft-Wiki!



Sitzen ist nicht nur für'n Arsch!

Ab sofort könnt ihr nicht nur im Mittelpunkt stehen, sondern auch sitzen. Mit dem Befehl **`/sit`** könnt ihr nun überall sitzen. Ob ihr nun auf den Trichter gekommen seid oder eine Sitzplatzblockade veranstalten wollt - mit **`/sit`** wird jeder Block zum Sitzplatz! Per Rechtsklick mit leerer Hand könnt ihr euch zudem auf Treppen, Stufen und Teppiche setzen.



Getunte Teleportanfragen

Bei tpa- oder tpahere-Anfragen erscheinen nun anklickbare Events zum Annehmen oder ablehnen im Chat! Schöner, intuitiver und schneller als das Erinnern an und das Nutzen von Befehlen!

FixelWorker möchte sich zu dir teleportieren! [0] [X]

Höhenunterschiede

[lift] in der ersten Zeile eines Schildes erstellt einen Fahrstuhl. Rechtsklick teleportiert einen nach oben, Shift + Rechtsklick nach unten. Die Partikelfarbe beim Porten kann durch alle farbigen Blöcke als Boden beeinflusst werden. Beim Teleportieren wird ein Soundeffekt abgespielt.

Regenbogenfarben für Urgesteine

Unsere treuesten Spieler erhalten jeweils eine Regenbogenrüstung. Legt man diese an, wechselt sie jede Sekunde ihre Farbe. Die Rüstung wurde allen Urgesteinen an ihr erstes GS-Home geliefert.



Dem Tod ein Schnäppchen schlagen

Ab dem Rang Pro-Membern ist es nun möglich mit dem Befehl **/dback** zu seinem Todespunkt zurückzukehren. Durch diesen zusätzlichen Befehl könnt ihr z.B. euer normales **/back** zum Teleport nach Hause zu Zwecken einer Ausrüstungsaktion benutzen und anschließend mit **/dback** zu eurem Todespunkt zurückkehren.

Vom Glück der Unsterblichkeit

Totems müssen nun nicht mehr in der Zweithand gehalten werden, um dich beim Tod wiederzubeleben. Sie können einfach irgendwo im Inventar verstaut werden und werden beim Tod als verlässlicher Lebensretter agieren. So habt ihr die Hände für wichtigere Dinge frei. Der Cooldown zwischen der Benutzung zweier Totems beträgt 10 Sekunden.



Von der Kunst der Reparatur

Bisher musstet ihr bei der Reparatur über 40 Level einen Staffler um Hilfe bitten. Nun ist dies nicht mehr notwendig: Als Meister des Ambosses könnt ihr mit beliebig hohen Leveln reparieren!



Mit dem Kopf durch die Wand

Beim Fliegen mit der Elytra in Wände bekommt ihr nun keinen Schaden mehr. Auf diese Weise soll das corpsche Krankenhaus neben dem Spawn entlastet werden.

Neue Spielerübersicht

Die Anzeige aller Spieler, die sich gerade auf dem Server befindenden, ist weiterhin mit **/list** aufrufbar. Aber nun sind die Ränge farblich übersichtlich sortiert!



Schilder editieren

Mit Shift + Rechtsklick könnt ihr ab sofort Schilder einfach und schnell editieren: Es öffnet sich einfach wieder das Beschreibungsinterface. So spart man sich nerviges Wegschlagen und Neusetzen von Schildern. Wenn das Feature beim Bauen stört, kann die Funktion mit dem Befehl **/toggleshiftedit** an- und ausschalten.



Ewiges Leben ist harte Arbeit

Als einfacher Member hat man oft einschneidende Erlebnisse mit dem Tod. Ein kleiner grüner Creeper oder ein fieser Enderman können den Verlust wertvoller Ausrüstung bedeuten. Ohne den Pro-Member-Luxus von `/back`, bedarf es ein sehr strategisches Vorgehen, um seinen Todespunkt wieder zu finden. Nun stellen wir euch eine Hilfe zur Verfügung. Wenn ihr sterbt, werden euch die Koordinaten eures Todespunktes im Chat angezeigt.

Du bist bei den Koordinaten x:-172, y:67, z:282 gestorben.

Afkcheck

Mit dem Befehl `/afkcheck` könnt ihr ab sofort herausfinden, ob und für wie lange ein Spieler schon afk ist!

Theoretisch1: Inaktiv seit 8 sek

Schecks

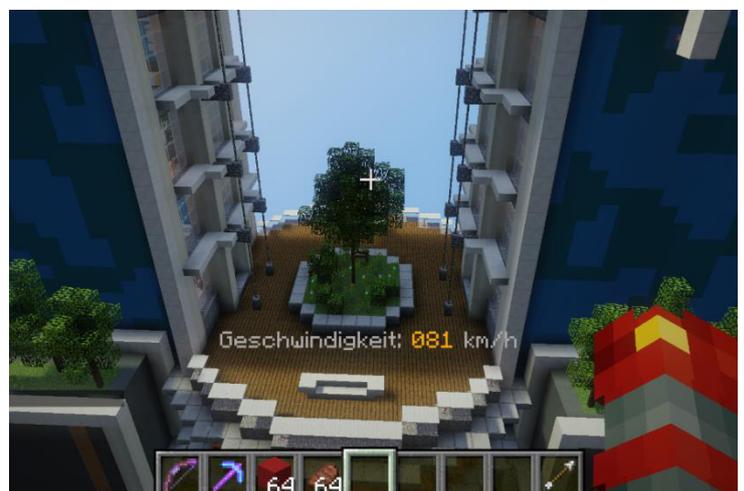
Gibt es beim Bezahlen eine coolere Art, als dem Gegenüber mit halb heruntergezogener Sonnenbrille lässig einen Scheck zu reichen? Mit einem einfachen Stück Papier in der Hand und dem Befehl `/scheck <Geldbetrag>` könnt ihr einen Scheck erstellen. Der Scheck kann von jedem Spieler mit Rechtsklick eingelöst werden!

erstellen. Der Scheck kann von jedem Spieler mit Rechtsklick eingelöst werden!

Scheck über: 300,00 CT
Ausgestellt von: Theoretisch1
Rechtsklick zum einlösen

Speedometer

Für die Elytra Rennfahrer unter euch gibt es nun beim Fliegen eine Geschwindigkeitsanzeige. Wer schwebt mit der höchsten Geschwindigkeit durch die Lüfte? Aber passt auf das ihr nicht von der CVG (Corpische Verkehrsgesellschaft) geblitzdings werdet!



PvP-Arena – Kitvergabe



Die Kitvergabe der ersten und dritten PvP-Arena wurde deutlich verbessert! Nun könnt ihr die Kits nicht nur Live und in Farbe begutachten, sondern diese auch schnell und intuitiv über einen Rechtsklick auf den jeweiligen Rüstungsständer erhalten!

Finanzmanagement

Ob armer Bürger oder gewiefter Kaufmann - alle schauen auf das liebe Geld. Das Finanzmanagement hat sich etwas verändert! Mit dem Befehl ***/balance [Spielername]*** könnt ihr euren Kontostand oder den Kontostand von anderen Mitgliedern abfragen. Das Bezahlen läuft wie gewohnt über den Befehl ***/money pay <Spielername> <Betrag>***. Fröhliches Wirtschaften!



Sicheres Einloggen

Wer sich beim Einloggen auf dem Server im Flugmodus befindet, wird sicher auf der Erde abgesetzt! Mit den unverhofften Toden nach einem Relog ist also Schluss.



Bilder editieren

Wer kennt es nicht? Man braucht ein Bild für seine Wohnung, in der richtigen Größe und mit einem schönen Motiv. Ehe man am Ziel ist, hat man das Bild gefühlte 100 Mal von der Wand geschlagen und neugesetzt. Nun wird dieser verhasste Prozess einfacher! Rechtsklicke einfach ein Bild, um es zu editieren. Anschließend könnt ihr mithilfe des Mausekursors durch alle möglichen Motive und Größen scrollen. Ein weiterer Rechtsklick auf das Bild speichert das gewünschte Bild.



Bugs und Zukunftsaussichten

Ein so großes Update schafft natürlich auch neue Bugs und Probleme. Wenn ihr eine unstimmmige Chatausgabe oder eine Fehlfunktion entdeckt, helft uns bitte und schreibt eine Modreq.

Das Update schafft nicht nur neue Features, sondern stellt auch einen essenziellen Schritt in Richtung 1.13.2 Update dar!



Verfasst von Theo

Hier könnte deine Werbung stehen. Möchtest du für deinen Shop oder für etwas anderes werben, melde deine Anzeige im Forum an.

Eine Anzeige ohne Bild kostet 150 CT.
Eine Anzeige mit Bild kostet 300 CT.

Votemeister Februar/März

Die Verkündung

Es ist wieder soweit gewesen. Ihr habt alle fleißig gevotet. Die Statistik auf der Homepage unter *Ranglisten/Votes* zählte vom 9. Februar bis zum 8. März. Im Laufe der Zeit konnten wir wieder enge Kopf-an-Kopf-Rennen und Positionswechsel mit verfolgen. Nun steht jedoch fest, wer von euch auf den ersten drei Plätzen mit den meisten Votes -den Staff ausgeschlossen- gelandet ist! Hier das Ergebnis:

<p>2. Platz - 55 Votes</p> <p><i>Jxckyx</i></p> <p><u>Preis:</u></p> <ul style="list-style-type: none">- einen Gutschein für einen Custom-Baum- 2 fantastische Votemeister-Werkzeuge	<p>1. Platz - 56 Votes</p> <p><i>Rabenherz _Damina_</i></p> <p><u>Preis:</u></p> <ul style="list-style-type: none">- das legendäre Votemeisterbanner- einen Gutschein für einen Custom-Baum- 3 fantastische Votemeister-Werkzeuge	<p>3. Platz - 54 Votes</p> <p><i>Meowinger sqchzPurzl</i></p> <p><u>Preis:</u></p> <ul style="list-style-type: none">- einen Gutschein für einen Custom-Baum- 1 fantastisches Votemeister-Werkzeug
---	---	---

Herzlichen Glückwunsch an die Gewinner! Die Preise werden frei Haus geliefert. Nun wurde am Freitag, den 08.03.19 bereits der Reset-Knopf gedrückt und ihr habt alle wieder die gleiche Chance, ganz weit nach oben zu kommen und vielleicht das nächste Mal sogar auch zu gewinnen - Die Preise variieren mit jeder NCT. Am 12. April um 23:59 Uhr wird wieder zurückgesetzt und für die nächste Ausgabe ausgewertet. Denkt daran: Ihr könnt zweimal am Tag voten. Einmal auf minecraft-server.eu und einmal auf minecraft-serverlist.net. Frohes Voten!

Verfasst von Lotta

Insel zu verkaufen

.. und noch eine ... und noch eine ...

Wie geht das denn?

Diesmal verkaufen wir nicht nur eine Insel, sondern gleich eine ganze Inselgruppe:



Mit der großzügigen Wasserfläche um die Inseln hat man jede Menge Platz um sich ein idyllisches Inselparadies zu schaffen. Zurzeit leben nur jede Menge Schweine auf den Inseln. Kein Wunder, denn es gibt jede Menge Grasland und Bäume für schattige Plätzchen. Die Inselregion ist 165 x 155 Blöcke groß. Das sind 25 575 Blöcke². Auf der Insel dürfen 180 Tiere gehalten, max. 180 Trichter und 300 Rüstungsstände verbaut werden.

Wer sich die Inselgruppe anschauen möchte, kommt hin mit ***/warp insel*** Irgendwann im Laufe dieser Woche wird in einem unserer Informationsmedien (Forum, Facebook, Homepage, Chat oder Infotafel im Spawn) eine Notiz mit dem Preis gepostet.

Wenn ihr ihn entdeckt, ihr allein oder zu mehreren das nötige Kleingeld besitzt und die Insel haben möchtet, dann schreibt bitte im Forum unter ***Inselkäufe - Insel 15*** (und NUR dort! Alle anderen Kaufbekundungen werden ignoriert!) einen Beitrag mit dem Text:

"Ich kaufe/wir kaufen Insel-15 für XXXXX CT"

Wobei für die 'X'e der Kaufpreis eingetragen wird. Wer dies zuerst postet, erhält die Insel (Zahlungsfähigkeit vorausgesetzt). Falls ihr die Insel mit mehreren Leuten zusammen kauft, schreibt bitte, wer Owner und wer Member wird. Der zukünftige Owner muss den gesamten Kaufpreis auf seinem Konto haben.

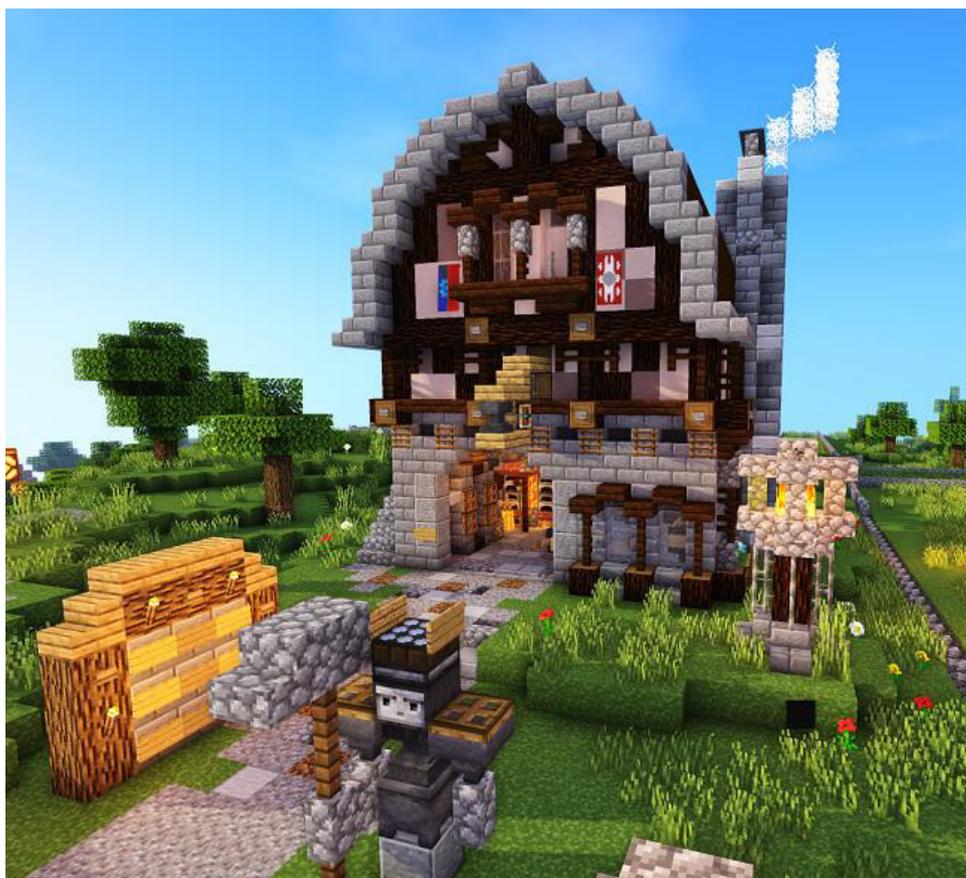
Verfasst von Lotta

Kennst du schon ... die Schmiede?

Ein Service von Corp

Oh je, deine Spitzhacke müsste dringend repariert werden. Und auf deine neuen Diaschuhe möchtest du unbedingt Federfall IV raufpacken mit einem Verzauberungsbuch - aber du hast gerade keinen Amboss zur Hand?

Alles kein Problem, denn dafür gibt es unsere **Schmiede**.



Im Zuge eines Bauwettbewerbes 2015 von My0n gebaut, ist sie nicht nur ein Augenschmaus, sondern sie dient nun auch als Anlaufpunkt für Reparaturen jeder Art. Das heißt: Hier findet ihr öffentliche Ambosse. Und sind sie einmal verbraucht, einfach den Knopf drücken und ein neuer Amboss erscheint.

Dieser Service steht in Lystra und ist erreichbar über ***/warp schmiede***

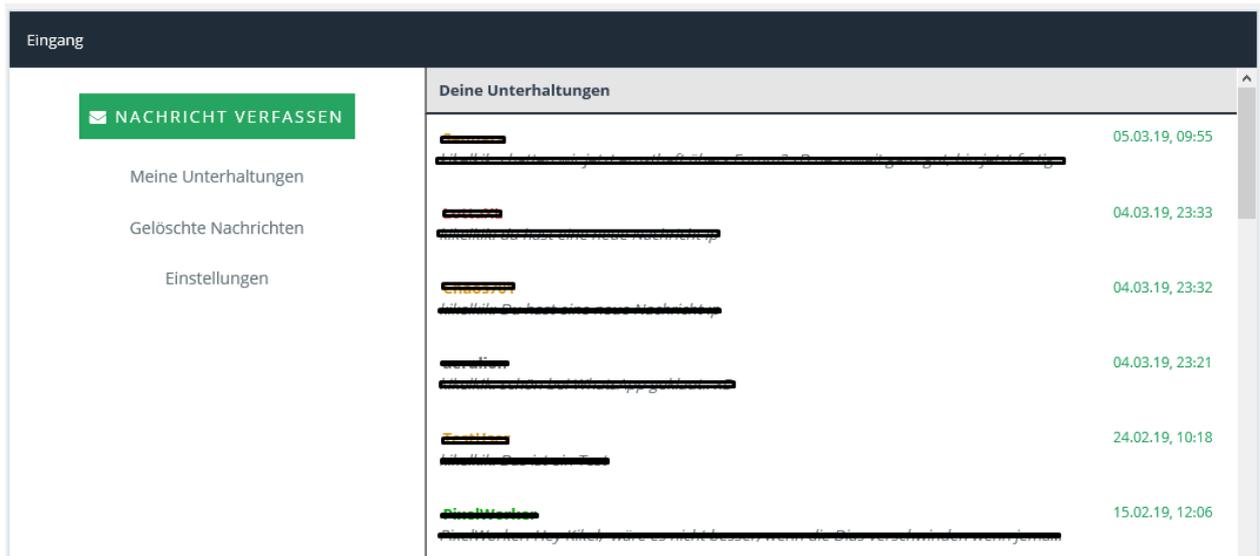


Verfasst von Lotta

Änderungen im Forum

Private Nachrichten

Der Bereich für private Nachrichten wurde von Grund auf neu aufgesetzt. Nachrichten mit dem gleichen Empfänger werden nun in Form von Unterhaltungen zusammengefasst und erinnern optisch an Chats aus Instant-Messaging Diensten wie WhatsApp, Threema oder Facebook Messenger.



Ihr habt nun also einen deutlich besseren Überblick über eure privaten Konversationen im Forum und seht sogar an den zwei blauen Häkchen bei einer Nachricht, ob diese gelesen wurde.

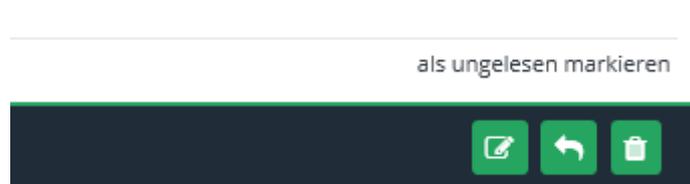
Bitte meldet euch bei kikelkik, falls euch in dem Zusammenhang Unstimmigkeiten auffallen oder Verbesserungsvorschläge aufkommen.

Als ungelesen markieren

Ihr habt nun die Möglichkeit, ein Thema als ungelesen zu markieren und es euch somit für später vorzumerken. Oft ist dies der Fall, wenn man aus Zeitgründen in dem Moment nicht auf ein Thema antworten kann, es aber später nicht vergessen will.

Dafür befindet sich unter dem letzten Beitrag eines Themas eine entsprechende Schaltfläche.

Logischerweise erscheint sie nicht, wenn ihr selbst den letzten Beitrag eines Themas verfasst habt.



Falscher Autorisierungscode

Falls ihr euch wundert, dass ihr kürzlich bei eurem Forenbesuch nicht mehr eingeloggt wart und dann auch die Anmeldung mit der Nachricht "Falscher Autorisierungscode! ..." fehlschlug, lag das nicht an euch.

Aufgrund eines Softwareupdates mussten ein paar Einstellungen verändert und auch Cookies umbenannt werden.

Falls ihr weiterhin Probleme habt, solltet ihr eure Cookies für die Domains `forum.minecraft-corp.com` und `.forum.minecraft-corp.com` löschen und die Seite einmal mit STRG+F5 (Cache reload) neu laden. Bestehen dann noch immer Probleme, meldet euch bitte bei kikelkik.

Weiterhin viel Spaß im Forum!

Verfasst von kikelkik

Portrait des Monats

Diesmal von unserem Member Crazy1987

Mein Ingame-Name:
Crazy1987

Mein Rang auf dem Server:
Member

Meine Wohnort auf dem Server:
Lystra 22

Mein Beruf auf dem Server:
Bergarbeiter

Wie lange bin ich dabei:
Onlinezeit 8 Tage =)
*Anmerkung der Redaktion: Seit dem
5. November 2018*

Was mache ich auf Corp am liebsten:
Ich baue gerne an meinen Projekten, ansonsten bau ich gern mit Lemming an unseren Grundstücken in Lystra.

Was gefällt mir auf Corp am besten:
Die Kreativität des Staffs die immer wieder schöne Events planen und auch die wöchentlichen Events jedes Mal so ausgiebig und mit viel Freude begleiten.

Was gefällt mir hier nicht:
Hmm, das habe ich noch nicht rausgefunden =)

Was mir sonst noch so einfällt:
Solltet ihr etwas aus der realen Welt bauen wollen und wisst nicht wie? Dann meldet euch bei mir, ich helfe euch gerne =)



Foto - Knips

Dein Bild für uns.



Diesmal von mir.

Jeder weiß, dass ich grottenschlecht in Jump 'n' Runs bin. Da wollte ich in den Jump-Hallen mal üben – aber da war jemand vor mir da:



Ihr möchtet auch mitmachen? Habt auch sehenswerte Screenshots von lustigen Begebenheiten, schönen Ausblicken, besonderen Blickwinkeln? Reicht eure Fotos einfach ein. Ihr habt zwei Möglichkeiten. Entweder ladet ihr euer Bild im TS im Memberupload/-download hoch (*in diesem Falle immer einem Staffler Bescheid sagen oder eine Modreq schreiben: /modreq Foto-Knips <Titel des Bildes> im TS*), oder ihr schickt im Forum eine PM an LottaXL mit dem Bild. Wird euer Bild für die Zeitung ausgewählt, erhaltet ihr ein Überraschungspräsent.

Verfasst von Lotta

Mein Lieblingsplatz

Diesmal von unserem Ehren-Member Merlin1507



Mein allerliebster Lieblingsort ist der Platz ganz oben auf dem Spawn. Warum? Man hat eine tolle Aussicht und hat insgesamt einen sehr schönen Überblick über den Spawnbereich. Dazu kommt noch, dass man allein ist (meistens), wenn man will ^^

Grüße Merlin1507

Verfasst von Merlin1507, Bilder von Lotta

Witz(e) des Monats

... wie immer das Letzte

Ein Mann zum Psychiater: Was sind eigentlich die Aufnahmebedingungen in Ihrer Psychiatrie?

Psychiater: Wir füllen eine Badewanne mit Wasser und stellen dann einen Löffel, eine Tasse und einen Eimer zur Verfügung. Dann sagen wir demjenigen, er soll die Badewanne leeren.

Mann: Ah verstehe. Ein normaler Mensch würde den Eimer nehmen.

Psychiater: Nein, ein Normaler würde den Stöpsel ziehen. Möchten Sie Ihr Zimmer mit oder ohne Balkon.



**Ich schoss ein schönes Bild vom Vollmond.
Und dann habe ich meine Brille aufgesetzt...**



Vater kauft sich ein Lügendetektor, der immer ein Geräusch macht (ein lautes Miiieeep), wenn jemand nicht die Wahrheit sagt.

Der Sohn kommt am Nachmittag nach Hause.

Der Vater: Na, warst du in der Schule. Sohn: ja. Miiieeep.

Sohn: Ok, ich war im Kino. Miiiiiieep.

Sohn: Okay, war mit Freunden Bier trinken.

Vater: Was? In deinem Alter haben wir nie Alkohol getrunken. Miiieeep.

Mutter lacht: Hahahahah, ist halt dein Sohn. Miiiiiieeep.

Zusammengestellt von Lotta und EPworld

Kurz vor halb 12 auf Corp

Wenn die Supportflut einen überkommt...

