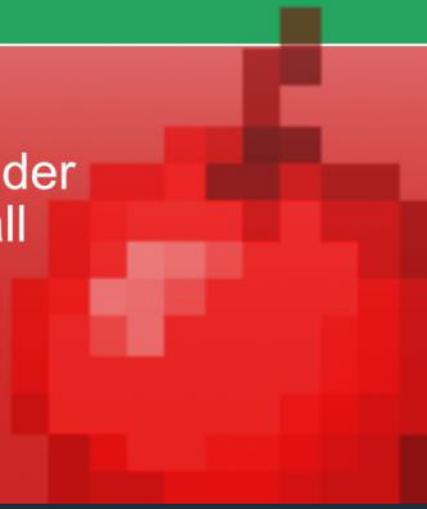
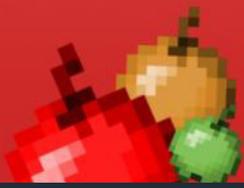




## Apfelrallye 2018

Es ist wieder Zeit für eine Rallye der Superlative, die ihr auf keinen Fall verpassen dürft!

- 2 -



## SERVERINFO

### Stiftzeit beendet



Unsere Stifte haben ganze Arbeit geleistet!

- 9 -

### Custom Landschaft



Wieder ist die Map von Corp ein bisschen schöner!

- 10 -

### Eventreview Wächterfarm



Ihr habt eine neue Wächterfarm gebaut.

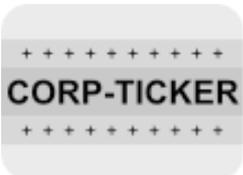
- 11 -

### Portrait



Erfahrt mehr über unseren bärtigen Falk69!

- 21 -



Die kürzesten Nachrichten in den Nachrichten!

- 15 -

### Custom Items



Wieder werden einzigartige Items vorgestellt.

- 19 -

### Votemeister



Die Gewinner der letzten Voteperiode!

- 20 -

## AKTUELLES

### Sommerbauprojekt beendet



Gemeinsam wurde Anagrom Ataf um Welten verschönert! Wir haben den Abschlussbericht.

- 4 -

### Ein Admin geht



Es gibt wieder Umstrukturierungen in der Personalbesetzung des Staffs.

- 8 -

Foto – Knips! kikelkik hat ein interessantes Phänomen festgehalten.

- 23 -

Willis Wurstwagen – Die Auflösung des letzten Rätsels

- 24 -

Davno stellt uns seinen Lieblingsplatz vor.

- 25 -

Kürzlich bei Scotland Yard – Spektakuläre Szenen

- 26 -

Witze des Monats – witziger geht's nicht!

- 27 -

# Apfelrallye 2018

*Alle Armen aßen angefaulte argentinische Äpfel...*

---

Ihr habt es alle schon vermisst – Seit dem Lauf in den Mai gab es lange Zeit keine der von euch so beliebten Rallyes mehr. Doch wir können euch beruhigen:

Seit heute, dem 10. September, dürft ihr euch bei unserer **Apfelrallye** an 13 Aufgaben unterschiedlicher Schwierigkeitsgrade die Zähne ausbeißen!

## Die Route

Dieses Mal ist die Apfelrallye ein Rundkurs. Sie startet und endet zwischen dem Lystraspawn und dem Auge des Cthulhu (wer das noch nicht kennt, sollte es unbedingt anspielen! /warp cthulhu). Am schnellsten kommt ihr zum Start per **/warp Apfelrallye**.



Auch bei der landschaftlichen Ausgestaltung der Route haben wir keine Kosten und Mühen gescheut. Der nagelneue Weg schlängelt sich durch selbstkreierte Wälder mit Custom-Bäumen, ein interessantes Steinplateau-Biom und frisch renovierte Kornfelder. Dies alles wurde während der Sommerzeit u.a. von Theo und Stift EPworld erschaffen. Schaut also während der Rallye ruhig mal nach links und rechts zum Bewundern der Landschaft.

## So geht's!

Am Start erhaltet ihr per **einmaligen** Knopfdruck **ein** Buch, in das ihr alle Lösungen mit dazugehöriger Stationsnummer hineinschreibt. Am Ende der Rallye signiert ihr euer Buch und werft es in den bereitgestellten Trichter. Bitte bedenkt, dass jeder nur **ein Buch** abgeben darf und jedes weitere Buch von uns vernichtet wird.

## Der Zeitplan

Ihr habt für die Apferrallye ab heute, den **10. September** bis **Sonntag, den 23. September** Zeit, mit oder ohne Unterbrechungen alle 13 Aufgaben zu lösen und euer Lösungsbuch abzugeben. Die Gewinner werden wenig später im Forum und im Spawn bekanntgegeben.

## Die Preise

Für richtige Antworten in eurem Lösungsbuch bekommt ihr Punkte. Die Member mit den drei größten Punkteständen (Doppelbesetzungen der Plätze möglich) erhalten folgende Preise:

### 1. Platz

- 3 Apfelköpfe
- 1 von uns gepackte Apfelkiste

### 2. Platz

- 2 Apfelköpfe
- 1 von uns gepackte Apfelkiste

### 3. Platz

- 1 Apfelkopf
- 1 von uns gepackte Apfelkiste

**Nun viel Spaß bei der Apferrallye!**

---

Verfasst von kikelkik

## Sommerbauprojekt 2018

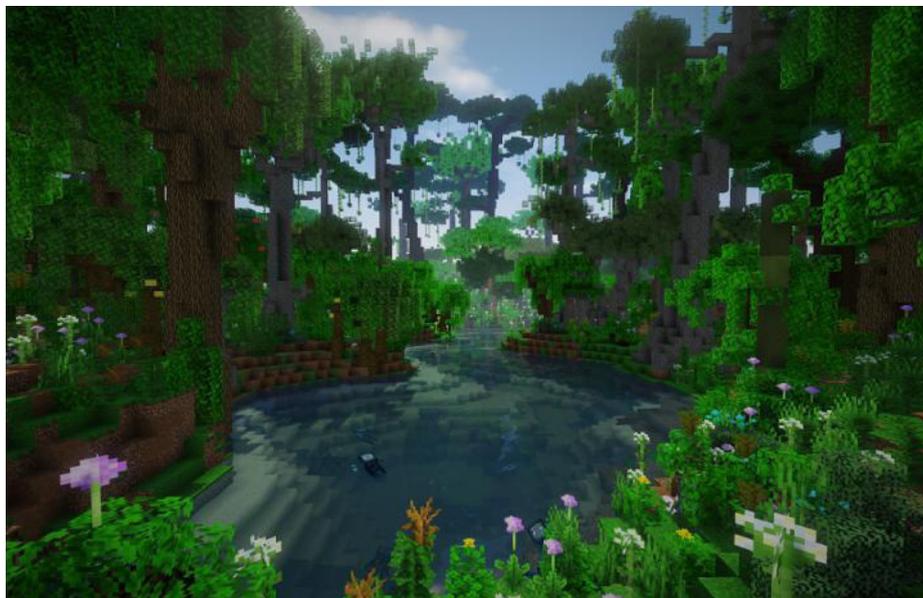
*Offiziell beendet*

Elf Wochen Sommerbauevent sind nun vorbei.

In den letzten Wochen sind wieder zahlreiche Gebäude fertiggestellt worden. Unter anderem die letzten Wohnhäuser, eine Baustelle, eine Shishabar, eine Bäckerei, eine weitere Villa, einen Korbflechter, ein Cafe, viele kleine Boote, Wege, Plätze, Kleinigkeiten. Ein großes Badehaus ist am Entstehen, größere Handelsschiffe sind im Bau.



Aber auch eine sehr wichtige Sache, die bisher noch nicht angesprochen wurde: das Terraforming – das ja auf der Hauptmap stattfindet – hat große Fortschritte gemacht. Dies auch dank unserer Stifte, die Theotatkräftig beim Setzen der Bäume und Büsche unterstützt haben.



Hier einmal ein paar Zahlen:

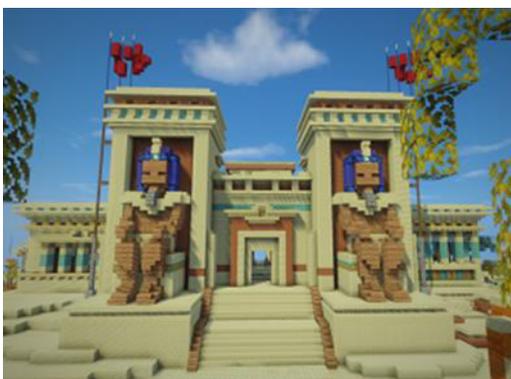
- 31 Leute haben an dem Projekt mitgebaut. Davon 22 mit Erfolg. Das heißt, ihre Werke wurden übernommen.
- 39 einfache Wohnhäuser wurden gebaut.
- 15 Geschäftshäuser sind entstanden.
- 74 Palmen wurden ‚gepflanzt‘.
- Die größte Pyramide ist 48 Blöcke hoch.
- Es wurden 180 Gold-Blöcke verbaut.
- Der Dschungel um die Stadt besteht aus xx verschiedenen Baum- und Buscharten in 5 unterschiedlichen Höhen.
- ...

Ich könnte die Liste noch unendlich weiterführen, aber ich mache es kurz!

Alle, die mitgemacht haben, können stolz sein. Zusammen haben wir etwas Großartiges geschaffen. Ein großes Dankeschön an alle Unterstützer in Rat und Tat, Schaulustigen, die unser Projekt schon in der Entstehung bestätigt haben und natürlich alle Mitbauer. Klar, sind wir noch nicht ganz fertig – aber fast. Es fehlen noch die Karawanserei, eine Pyramide, ein paar Schiffe und Kleinigkeiten am Wegesrand. Aber das wird der Staff noch zeitnah schaffen, sodass wir alle Arbeiten inklusive Kopierarbeiten abgeschlossen haben, wenn wir Anagrom Ataf am letzten Septemberwochenende feierlich einweihen. Genaueres erfahrt ihr rechtzeitig in unseren Medien.

Beim letzten Mal hatten wir ein kleines Gewinnspiel für euch. Ihr solltet 5 Gebäuden eine Inneneinrichtung zuordnen. Hier die Auflösung:

A – der Palast von Mulcho und SilberRegen hat die Einrichtung 5.



Es ist die Küche des Palastes.

B – der Schmuckladen von KleinerStern hat die Einrichtung 3.



Es ist ein Schaukasten für Ohrringe und anderen Schmuck.

C – die Schule von BarSerkr hat die Einrichtung 4.



Es ist der Eingangsflur der Schule.

D – die Villa von Lotta hat die Einrichtung 1.



Es ist die Schreibstube des Hausherrn.

E – der Park von Ikutaru und DieUntote hat die Einrichtung 2.



Es ist eine versteckte Grabkammer.

Gerade einmal viel Leute hatten die richtige Lösung ->

BarSerkr, Rabenherz, Davno und Lele.

Herzlichen Glückwunsch!

Euren Preis findet ihr bei eurem 1. GS-Home.

Natürlich gab es auch lustige und skurrile Momente beim Sommerbauprojekt. Zum Beispiel bei unserem mit Ochsen betriebenen Wasserrad. Dafür mussten wir Kühe spawnen. Gesagt, getan, ... kurz Mobspawning auf allow, Kühe gesetzt und fertig. Am nächsten Tag bekam Ikutaru einen furchtbaren Schreck und rief uns um Hilfe:



Alles voller Monster, da das Mobspawning immer noch auf allow stand.

Bei der Einweihung wird es keine Monster geben. Versprochen!

---

Verfasst von LottaXL.

# Ein Admin weniger auf Corp

*... und ein neuer WebDev!*

---

Seit nun mehr als fünfeinhalb Jahren bekleide ich das Amt des Admins hier auf Corp.

Während der letzten Monate jedoch ist wahrscheinlich einigen von euch schon aufgefallen, dass ein kikel immer seltener in Minecraft zwecks Support und Projektstätigkeit präsent war.

Da liegt daran, dass ich mich mittlerweile aus Zeit- und Motivationsgründen nicht mehr mit dem Verantwortungs- und Aufgabenbereich eines Admins auf Corp identifizieren kann.

Daher habe ich nun entschieden, offiziell von meiner Position zurückzutreten und guten Gewissens Lotta und Theo die Serverleitung zu zweit zu belassen.

An diejenigen, die jetzt schon Freudensprünge gemacht haben: Ich verschwinde nicht komplett von der corp'schen Bildfläche.

So werde ich neben einer den Staff technisch beratenden Funktion von nun an fokussierter an allen Themen rund um unsere Präsenz im Web arbeiten - also Forum, Homepage und ein für den Staff entwickeltes Tool warten und optimieren.

Aus diesem Grund werdet ihr vor meinem Namen das Präfix ...

**[WebDev]**

... stehen sehen. Lang ausgesprochen heißt das so etwas wie "Webdeveloper", auf Deutsch "Webentwickler".

Ich freue mich auf die kommende Zeit mit etwas anderen Perspektiven, neuen Herausforderungen und weiterhin vielen amüsanten Stunden im TeamSpeak!

*kikelkik*

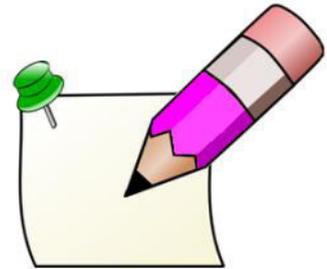


# SERVERINFOS

## Die Stiftzeit – eine Zeit voller Abenteuer

### *Eine Danksagung*

Die Stifte, elf Wochen lang haben sie euch supportet und das Staffteam bei allerlei kleinen und großen Aufgaben unterstützt. Diesen Sommer haben sich einige Corpler für den Ferienjob Stift beworben und im knallig pinken Outfit mit an der Geschichte von Corp geschrieben. Von klassischer allgemeiner Memberhilfe über routinemäßige Aufgaben bis hin zur Mitarbeit an Projekten, überall waren sie mit dabei. Und wir müssen sagen, wir hatten eine Menge Spaß. Gemeinsam haben wir Events durchgeführt, neue Landschaften erschaffen, interne Datenbanken aufgebaut, am Sommerbauevent und an anderen veröffentlichten und unveröffentlichten Projekten gearbeitet. Mit einigen der ehemaligen Stifte werden wir bestimmt noch öfter zusammenarbeiten und einige werden sicherlich nächstes Jahr wieder als Wiederholungstäter mit dabei sein. Vielleicht hast du nächsten Sommer ja auch mal Lust, Stafflerluft zu schnuppern.



*Für dieses Jahr geht ein riesiges Dankeschön raus an*



CreepyHDTV



RaptusKamm



EPworld



PixelWorker



Ikutaru



TRyZen\_TV

# Ich mache Landschaften aus dem, was ich fühle

*Ein Zitat von Fernando Pessoa*

---

Nordwestlich des beliebten Wohngebietes Lystra ist ein einzigartiges Custom-Biom entstanden. Steile Felswänden, idyllische Terrain-Stufen und schnuckelige Hängebrücken prägen das Terrain. Die vielen verschiedenen Ebenen sorgen für einen interessanten Aufbau. Ein besonderes Highlight stellt der Weinberg im Osten dar, der in das größte Getreidefeld von Corp hineinragt.



Durch dieses idyllische Biom führt die grade veröffentlichte Apfelrallye. Der Weg wird euch über reißende Flüsse, schmale Hängebrücken und durch unangetastete Natur führen. Diese außergewöhnliche Landschaft, erdacht und erschaffen von EPworld, solltet ihr euch genauso wenig entgehen lassen, wie die Apfelrallye!



---

Verfasst von TheoRetisch1

# Wächterfarm September 2018

Gemeinschaftsprojekt wieder erfolgreich!

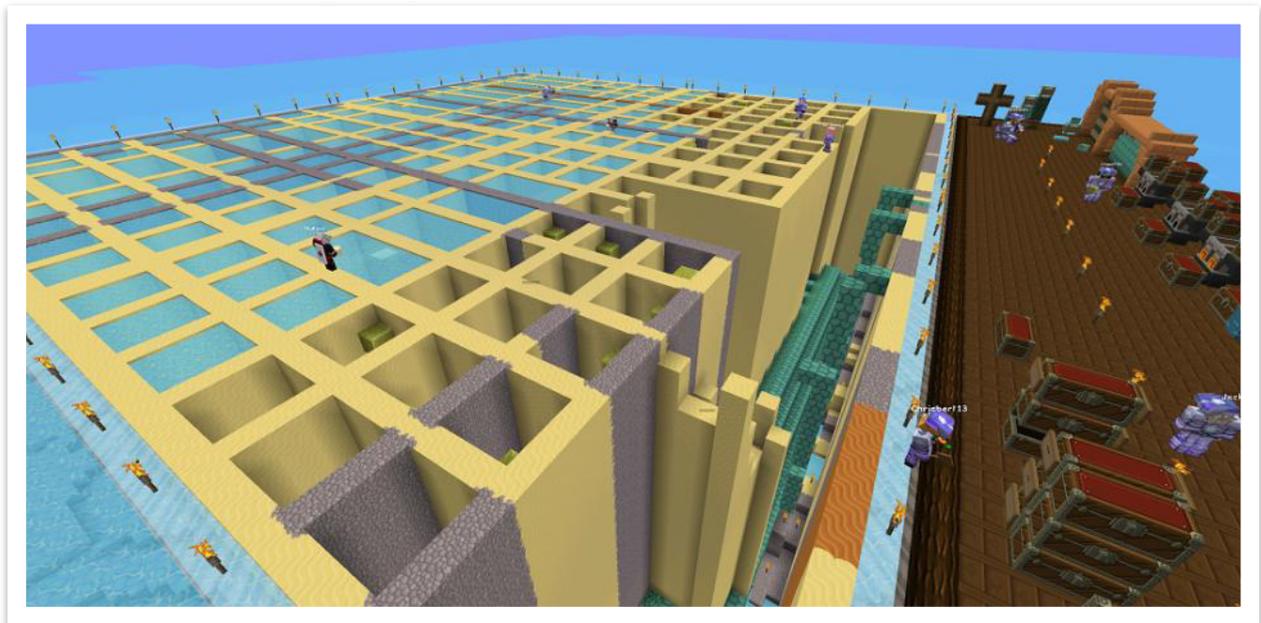
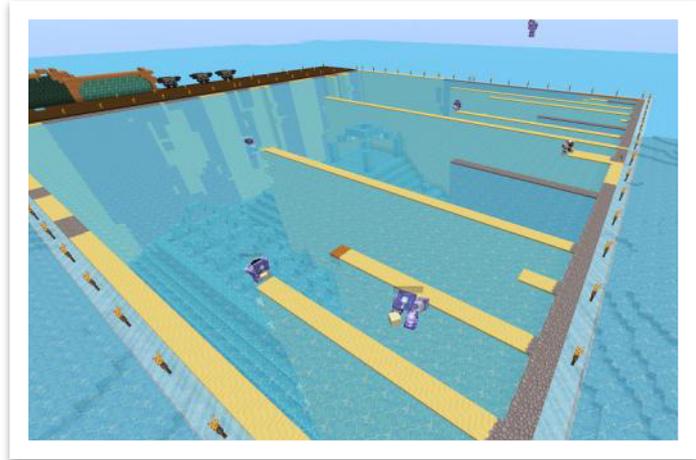
Wir hatten wieder zum gemeinsamen Bau einer Wächterfarm aufgerufen und ihr seid zahlreich erschienen. Unglaubliche 17 Teilnehmer haben in kürzester Zeit eine Farm erschaffen, die nicht nur effektiv, sondern auch noch schön anzusehen ist.

Alles wurde im Survival erschaffen – aber mit erlaubten Rangfeatures wie Fly und TPA. Alle Materialien wurden selbst erfarmt/gecraftet.

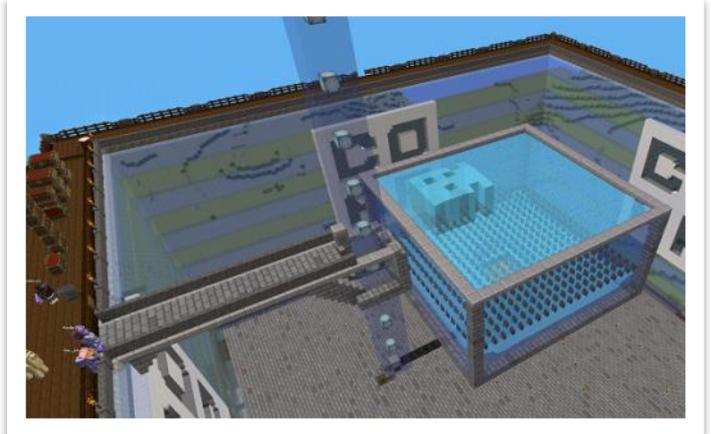


Hier einmal ein Überblick über die Arbeitsschritte:

Nachdem die großen Wächter von erfahrenen Jägern erlegt worden waren, ging es los. Entlang eines vorgezeichneten Rahmens wurden Sandwände errichtet und die Fläche in kleine Quadrate eingeteilt, die dann mit Schwämmen trockengelegt wurden. Im Tempel selbst lief auch schon die Trockenlegung. Parallel wurden Sand gefarmt und an den Öfen die Schwämme getrocknet. Während der Sand an den trockengelegten Ecken schon wieder abgebaut wurde, schmolzen fleißige Hände diesen gleich zu Glas, das gefärbt für die Außenwände der Farm benötigt wurde. Dann wurde der Tempel selbst abgebaut und der Boden darunter bis auf Höhe 30 abgetragen.

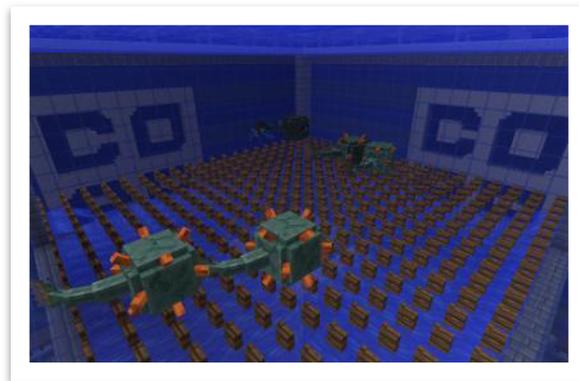
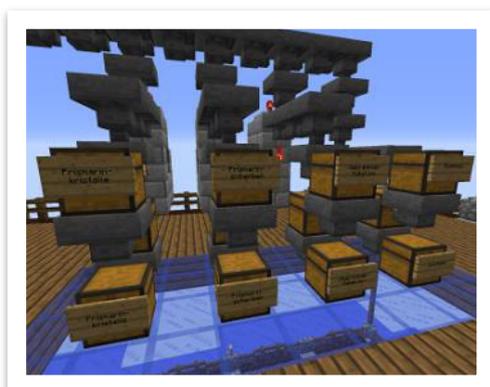
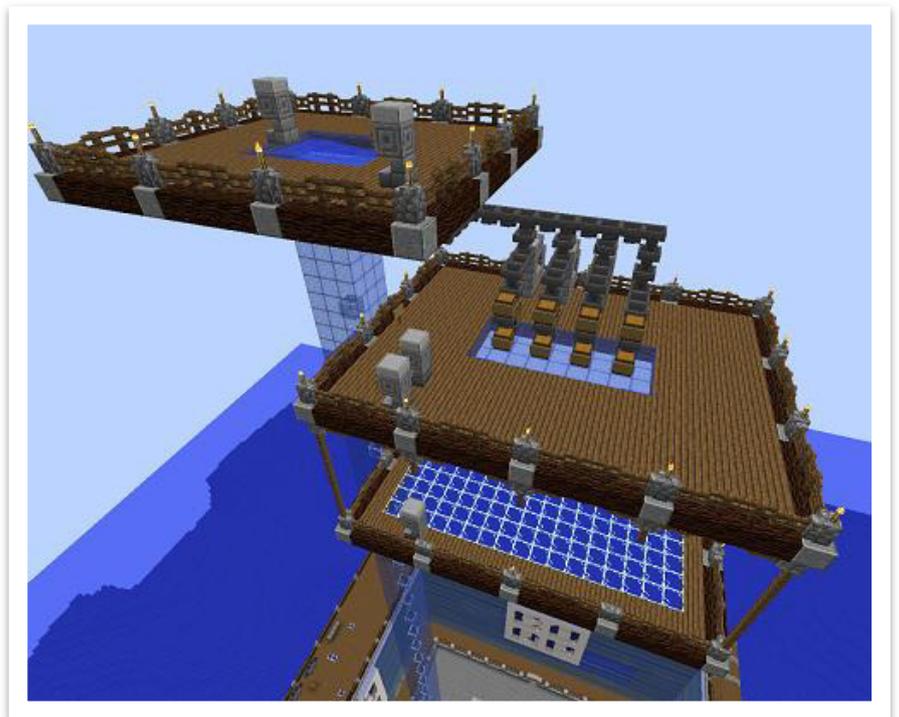


Das Lavabecken mit der darunterliegenden Trichtersammelanlage wurde gebaut. Anschließend ging es an das große Wasserbecken. Dafür musste jede Menge Holz gefarbt werden um über Stacks Fichtenzauntore zu craften.



Die ‚Holzfäller‘ waren so enthusiastisch, dass genügend Holz da war, um später einen kompletten Steg, nebst Überdachung zu bauen.

Holz für die Plattformen in luftiger Höhe war auch noch reichlich vorhanden. Die Items werden mit einem Itemlift nach oben transportiert und oben auf einer Plattform in einer Sortieranlage in Kisten sortiert. Direkt darunter befindet sich nun die Beobachtungsplattform, auf der alle stehen müssen, damit die kleinen Wächter spawnen.



Unterhalb der Farm ist eine normale Monsterfarm entstanden, auf der hauptsächlich im Dunkeln jede Menge Monster – inklusive Slimes spawnen. Um die Jagd sicherer zu machen, ist ein Slabrand – natürlich aus Fichtenholz - gebaut worden mit Türen zur Jagdfläche. Und dann wurde alles nur noch optisch aufgewertet.



Fazit: Es war wieder ein voller Erfolg und hat einen Riesenspaß gemacht. Alle Teilnehmer können nun Prismarinscherben und –kristalle farmen und sich mit gebratenem Fisch die Bäuche vollschlagen.

Die abgebauten Materialien vom Tempel und vom Aushub wurden ebenfalls unter den Teilnehmern gerecht verteilt.

Verfasst von LottaXL

# Corp-Ticker

Kurznachrichten für euch

## Blocki-Verlosung



Am Sonntag den 02. September um 14 Uhr war es wieder soweit. Die Spenden bestehend aus 14 Doppelkisten und 4 einfachen Kisten wurden unter den 17 Mitgliedern verlost, die ein Losbuch für Blocki abgegeben hatten. Erneut hat sich das Mitmachen wirklich gelohnt. Ein riesiger Vorrat an Essen und ein seltsames Buch bildeten den Großteil der erbeuteten Ware. Die Glücksfee war diesmal **Merlin1507**. Für seinen Einsatz hat er ein Glück III-Buch und eine Extraportion Glück in Form von Koboldpulver. Mit seinen Feenhänden zog er das Losbuch von **Der\_Stumme**. Der konnte sich dann über den Kisteninhalt freuen und zudem den Wetteinsatz von 1700 CT einheimsen. Glückwunsch! Die Kisten wurden ihm natürlich schon ausgeliefert:



Ihr möchtet auch einmal mitmachen?

Die Verlosungen finden immer am ersten Sonntag im Monat statt. Die nächste Verlosung ist also am

**Sonntag, den 07.10.18 um 14:00 Uhr.**

Ihr könnt nun auch wieder etwas bei Blocki im Spawn spenden. Bei der Verlosung mitzumachen, ist ganz einfach. Es gibt eine Losstation direkt neben Blocki: Werft dort einfach ein signiertes Buch hinein. Kurz vor der nächsten Verlosung werden euch dann 100 CT als Wetteinsatz abgezogen. Viel Glück!

## Designtuning auf der Homepage

Diejenigen, die regelmäßig auf unsere Homepage schauen, um zum Beispiel die Vote- oder Jobranglisten einzusehen oder im Bereich *Wissenswertes* über viele unserer Angebote tolle Texte mit tollen Bildern zu sehen, haben es wohl schon mitbekommen:

In der rechten Spalte (Sidebar) - in der mobilen Ansicht der Bereich unter den Beiträgen – genießt ihr nun ein allgemein optisch ansprechenderes Design. Der wichtige Impuls kam vom aufmerksamen Chaos701, der auf das nun veraltete NCT-Logo auf dem Button hinwies. Als wir anschließend NCT- und Spenden-Button redesigned hatten, kam aerulion um die Ecke und servierte uns noch zwei zeitgemäße Vote-Buttons.



Allgemein wurden außerdem ein paar Kleinigkeiten verändert, um die Homepage designtechnisch mit dem Forum in Einklang zu bringen - Ein paar Farbtöne geändert, das Serverlogo aktualisiert und die verwendeten Schriftarten abgeglichen.

Übrigens: Habt ihr etwas an Funktionen oder am Erscheinungsbild der Homepage oder des Forums zu bemängeln und/oder habt Verbesserungsvorschläge, lasst sie gerne im Forum unter *Vorschläge und Kritik der Member* >> *Sammelthread: Beanstandungen...* oder kontaktiert kikelkik direkt.

Nun weiterhin (und jetzt noch mehr) Spaß und Komfort beim Besuch unserer Internetseiten!

---

## Neue TeamSpeak Icons



Wir haben eine komplett neue Palette von Icons für die Ränge im TeamSpeak. Diese sind nun in ihrem Flat Design deutlich moderner und besser zu erkennen. Im gleichen Zuge wurde aus der Bezeichnung "VIP" nun "Member+", um alle durch Onlinezeit erreichte Memberränge gesondert hervorzuheben.

Danke aerulion für die professionelle Gestaltung der Icons!

## Dein Wunschbanner

Als Kompromiss für einen Vorschlag von Davno im Forum dürft ihr euch nun auf Gutscheinebücher für ein Banner mit dem Motiv eurer Wahl freuen. Dabei ist es egal, wie viele Muster-Ebenen verwendet werden, da wir das gewünschte Banner "ercheaten".

Zu bekommen sind solche Gutscheinebücher ausschließlich als Preis z.B. in Auktionskisten, bei MoMa oder vielleicht auch in den Apfelkisten der Apferrallye?



---

## Super-Member endlich erkennbar

~~[Super-Member]~~

So sah es jahrelang aus, wenn ein Super-Member etwas im Chat geschrieben hat.

[Super-Member]

So sieht es nun aus - Super-Member: Nun könnt ihr euren Rang nicht mehr verstecken!

---

## Änderung der PvP-Arenen

Wie einige von euch sicherlich schon in dem Beitrag von Davno gelesen haben, gibt es von nun an ein Upgrade für zwei von unseren PvP-Arenen (/warp pvp und pvp3). Beide Arenen werden jetzt immer beim Verlassen zurückgesetzt, was bedeutet, dass ihr dort Blöcke platzieren könnt. Zusätzlich gibt es für die erste Arena (/warp pvp) auch Kits.



Der Berserker



Der Ritter



Der Tank



Der Schütze

---

*Ende der Kurznachrichten*

---

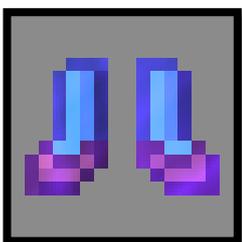
*Verfasst von kikelkik und TheUnrealDoom*

# Custom-Items

---

EPworld hat sehr viele Items mit besonderen Eigenschaften erstellt. Diese außergewöhnlichen Gegenstände werden in Form von Preisen bei Ereignissen wie Events, Rallyes oder Auktionen ausgeschüttet. Natürlich beschreibt die Beschriftung die Fähigkeiten eines jeden Items. Einige werden sogar zusammen mit Bedienungsanleitungen-Beipackzetteln ausgeteilt. Damit ihr eine Vorstellung von Fähigkeiten und Umfang der Items bekommt, werden seit Ausgabe 95 jeweils ein paar Items vorgestellt.

## Gefrorene Stiefel

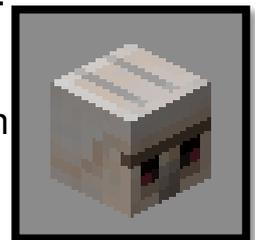


Außen kalt, wie das Nordlicht - innen warm, wie ein leuchtendes Kerzenlicht. Mit diesen Stiefeln hast du nicht nur immer warme Füße, sondern bist auch der Herr über das Element Wasser. Ausgestattet mit Wasserläufer III verwandeln die gefrorenen Stiefel das Wasser unter deinen Füßen in einem außergewöhnlich großen Radius in brüchiges Eis.

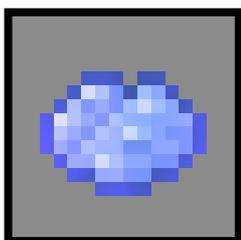
## Die Eisengolemmaske



Ein treuer Beschützer aller Dorfbewohner und ein wahrer Gentleman. Der schwere Eisengolem ist hart wie das Metall, aus dem er besteht und besitzt ein großes Herz. Seine Maske verleiht dir seine Fähigkeiten. Erhöhte Rüstungsattribute und 10% mehr Gesundheit kommen zum Preis einer verringerten Laufgeschwindigkeit.



## Das Geschwindigkeitspulver



Geschwindigkeit war schon immer ein Thema, welches die Menschheit fasziniert hat, auch auf dem corpschen Globus. Es ist in vielen Lebensbereichen nicht nur verdammt wichtig, sondern auch absolut faszinierend. Das Geschwindigkeitspulver verleiht euch einen netten Geschwindigkeits-Boost von 5%, solange ihr es in eurer Offhand haltet. Damit gewinnt ihr jedes Wettrennen!



# Votemeister Juli/August

## Die Verkündung

Es ist wieder soweit gewesen. Ihr habt alle fleißig gevotet. Die Statistik auf der Homepage unter *Ranglisten/Votes* zählte vom 11.08.18 bis zum 07.09.18. Im Laufe der Zeit konnten wir wieder enge Kopf-an-Kopf-Rennen und Positionswechsel mit verfolgen. Nun steht jedoch fest, wer von euch auf den ersten drei Plätzen mit den meisten Votes -den Staff ausgeschlossen- gelandet ist! Hier das Ergebnis:

### 1. Platz - 54 Votes

xDarecore,  
Meowinger,  
Dalmatinerfreund,  
gimibihi, BarSerkr,  
PixelWorker,  
Licinius, Schattii,  
Rabenherz und  
Ikutaru

#### Preis:

- das legendäre  
Votemeisterbanner
- 1 gepackte Kiste
- 1 verzauberte  
Diaspitzhacke +  
Diaschaufel
- 1 Mais-Kopf

### 2. Platz - 53 Votes

David201, EPworld

#### Preis:

- 1 gepackte Kiste
- 1 verzauberte  
Diaspitzhacke +  
Diaschaufel

### 3. Platz - 52 Votes

AllmightyKiTTen,  
Lele, DieUntote

#### Preis:

- 1 gepackte Kiste
- 1 verzauberte  
Diaspitzhacke

Herzlichen Glückwunsch an die Gewinner! Die Preise werden frei Haus geliefert. Nun wurde am Freitag, den 07. September bereits der Reset-Knopf gedrückt und ihr habt alle wieder die gleiche Chance, ganz weit nach oben zu kommen und vielleicht das nächste Mal sogar auch zu gewinnen - Die Preise variieren mit jeder NCT. Am 12. Oktober um 23:59 Uhr wird wieder zurückgesetzt und für die nächste Ausgabe ausgewertet. Denkt daran: Ihr könnt zweimal am Tag voten. Einmal auf [minecraft-server.eu](http://minecraft-server.eu) und einmal auf [minecraft-serverlist.net](http://minecraft-serverlist.net). Frohes Voten!

# Portrait des Monats

*Diesmal von unserem Member Falk69*

---

Mein Ingame-Name:

Falk69

Mein Rang auf dem Server:

Member

Meine Wohnort auf dem Server:

Corp City

Mein Beruf auf dem Server:

Bergarbeiter

Wie lange bin ich dabei:

Sonntag, 02.09.2018

Was mache ich auf Corp am liebsten:

Bauen und Bergbau

Was gefällt mir auf Corp am besten:

Der Shop! Er erspart mir immer, dass leidvolle Holz hacken und suchen nach Rohstoffen.

Was gefällt mir hier nicht:

Hab noch nichts gefunden, aber ich kann ja mal suchen. 😊

Was mir sonst noch so einfällt:

Ich finde es bisher echt schön hier. Die Leute hier scheinen alle nett zu sein und die Aufteilung der Wohngebiete in verschiedene "Themengebiete" gefällt mir. Ich hoffe ich kann in der nächsten Zeit noch viel sehen und ausprobieren.

freundliche Grüße

Falk



---

# LESERBRIEFE

---

Hier könnte dein Leserbrief stehen!

Hast du etwas zu einem Beitrag zu sagen?

Weißt du etwas Lustiges aus der Corp-Welt zu erzählen?

Hast du Vorschläge, Kritik oder Fragen?

Dann bist du hier richtig!

Einfach deinen Leserbrief als PM im Forum an LottaXL senden.

Die Redaktion der NEW CORP TIMES behält sich vor, Leserbriefe zu kürzen.

Der Inhalt der Leserbriefe gibt nicht die Meinung der Redaktion wieder.

---

---

Hier könnte deine Werbung stehen. Möchtest du für deinen Shop oder für etwas anderes werben, melde deine Anzeige im Forum an.

Eine Anzeige ohne Bild kostet 150 CT.

Eine Anzeige mit Bild kostet 300 CT.

---

## Foto-Knips

*Diesmal von unserem WebDev kikelkik*



Neulich nach einer gepflegten Runde **3D-MoMa** (immer am ersten Montag des Monats) dachte ich schon, mein Gehirn wäre mit der Vielzahl kniffliger zu erratener Begriffe nun vollständig überlastet - meine biologische CPU kurz vor dem Abrauchen. Denn wo einst noch PixelWorker wie gewohnt im AFK-Modus stand, sah ich beim zweiten Hinschauen plötzlich ein zum Verwechseln ähnliches Double von ihm. Nein, ich habe noch nicht doppelt gesehen - HexaPentol ist tatsächlich in den Kostümladen gegangen und hat sich entsprechend im Look seiner besten Freundin umstylen lassen. Wer von den beiden nun der Echte war, werde ich wohl nie herausfinden...



*Verfasst von kikelkik*

# Willis Wurst Wagen

## Episode 24 – die Auflösung

Mateo hat mich zu seiner Theateraufführung eingeladen. War das schön!



Mit dem Theater hat Mateo natürlich das Amphitheater gemeint. Ich bin gerade noch rechtzeitig angekommen, um Mateo in seiner Rolle als Prinz im Märchen Rapunzel zu sehen.



Er rief gerade: „Rapunzel, lass dein Haar herunter!“



Hinter mir saßen die stolzen Eltern und direkt neben mir die Gewinner Rabenherz (1. Platz) und SilberRegen (2. Platz).

Euer Preis wurde euch schon an euer erstes GS-Home geliefert. Glückwunsch!

Die Beiden haben leider als Einzige die Aufgabe lösen können. Der 3. Preis bleibt unbesetzt.

Liebe Grüße  
Eure Karla Kolumna

# Mein Lieblingsplatz

*Diesmal von unserem Ehren-Member Davno*

---



Huhu,  
also mein Lieblingsplatz auf Corp ist mein  
eigenes Grundstück (ohne jetzt überheblich  
zu wirken).

Dies hat einfach den Grund, dass man hier  
seiner Kreativität nachgehen kann und fast  
alles umsetzen kann, was einem durch den  
Kopf geht.

Sei es von einer Kopfsammlung bis hin zu  
kleinen Dekoarbeiten, die ein Grundstück  
personalisieren, wie Wege mit Schilder, wo  
Zitate oder Sprüche draufstehen.



## Kürzlich bei Scotland Yard...

---

Am vergangenen Samstag sollte es ein ganz normales Scotland Yard Event werden. Aber irgendwie waren alle überdurchschnittlich gut drauf und energiegeladener, dass sowohl während als auch nach dem Event die spektakulärsten Dinge passiert sind...



*Wenn Mister X sich in einer Gondel des Riesenrads im Mine-Park versteckt und die spitzfindigen Detektive ihm trotzdem auf die Schliche kommen, artet dies in einer hollywoodreifen Actionszene aus!*

---



*Im anschließenden "Funny Rocket Ride" sind bis zu 8 Spieler gleichzeitig mit einer Rakete ganz hoch hinaus durchgestartet!*

---

Verfasst von kikelkik

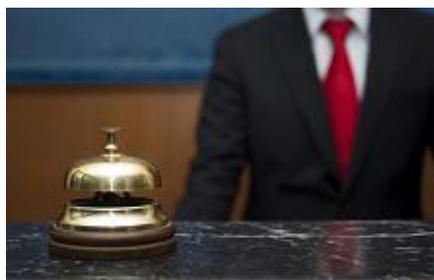
## Witz(e) des Monats

---

Ich war kurz beim Bäcker. Nach fünf Minuten verließ ich den Laden.  
Als ich wieder rauskam, war da eine Politesse und schrieb gerade einen Strafzettel.  
Also ging ich zu ihr hin und sagte: "Ach komm, Puppe, kannst du nicht mal ein Auge zudrücken?"  
Sie ignorierte mich und schrieb weiter. Also nannte ich sie eine ganz sture Beamtenschnalle.  
Sie sah mich an und begann ein weiteres Ticket für abgefahrene Reifen zu schreiben.  
Also nannte ich sie eine blöde Schlampe.  
Da begann sie ein drittes Ticket zu schreiben! So ging es die nächsten 20 Minuten weiter.  
Je mehr ich sie beleidigte, desto mehr Tickets schrieb sie aus.  
Mir war das egal.  
Ich war ja zu Fuß unterwegs.



Ein Ehepaar verbringt ein erholsames Wochenende in einem Thermen-Hotel. Bei der Bezahlung ergibt sich folgender Dialog:



**Rezeptionist:** Gut, Doppelzimmer, 6 Übernachtungen... macht 450 Euro.

**Gast:** O.K.

**Rezeptionist:** Sauna... 35 Euro

**Gast:** Die Sauna haben wir gar nicht benutzt!

**Rezeptionist:** Hätten Sie aber können! Solarium... 49 Euro

**Gast:** Wie, Solarium!? Das haben wir auch nie gebraucht.

**Rezeptionist:** Hätten Sie aber können!

Whirlpool und Tennisplätze... 160 Euro

**Gast:** (mittlerweile schon ziemlich wütend) Warum sollen wir das alles bezahlen!? Wir haben kein Tennis gespielt und im Sprudelbecken waren wir auch nicht!

**Rezeptionist:** Hätten Sie aber können!

**Gast:** Dann zahlen Sie erstmal die 500 Euro, dafür dass Sie mit meiner Frau geschlafen haben!

**Rezeptionist:** Was??? Ich habe Ihre Frau nicht angerührt!!!

**Gast:** Hätten Sie aber können!