NEU CORPTOS

10.11.2025

Ausgabe 180





SERVERINFO

Neue Variante



Lasst die Spiele beginnen - 22 -

Votemeister



Die Gewinner der letzten Voteperiode!

- 26 -

Das ist der Hammer!



London-Juwel zu "verkauflosen" - 23 -

Corp-Ticker



Die kürzesten Nachrichten in den Nachrichten! - 27 -

Portrait des Monats



Diesmal von unserem raffinierten Richie932 - 25 -

AKTUELLES

Das waren die Halloweeks



Ein Rückblick - 4 -

Amelia und die Spiegelwelt



Die Auflösung - 9 -

Update auf die 1.21.10



Was ist alles neu?
- 20 -

- Foto Knips! Was hüpft denn da?
- Lost Places Besuch bei Bob
- Wo bin ich? Lotta mag es ruhig
- Bildersuche Für aufmerksame Leser:innen
- Die Witze sind mal wieder das Letzte

- 29 -
- 30 -
- 32 -
-
- 34 -
- 35 -









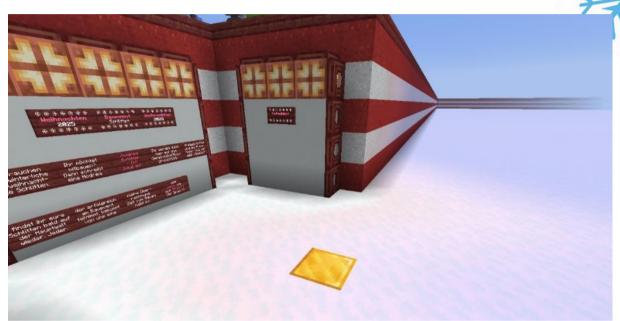
Aber vorher brauchen wir mal wieder eure Hilfe!

Wir suchen Schlitten, ganz viele Schlitten. Vom Rentierschlitten bis zum Geschenkeschlitten, vom Rodelschlitten zum Hundeschlitten.

Ihr möchtet mitbauen? Dann meldet euch per Modreq an:

/modreq Schlitten - ich baue mit!

Ihr werdet dann zeitnah auf dem GemeinschaftsbauGS auf unserer Creative-Welt bei /warp schlitten freigeschaltet und dürft loslegen.



Und wer weiß, vielleicht findet ihr euer Gefährt bald auf der Hauptmap wieder.

Jeder, der erfolgreich am Bauevent teilnimmt, bekommt von uns eine kleine Überraschung.

Zeit zum Bauen habt ihr

vom 10.11. bis 4.12.25.





Viel Spaß beim Bauen!



Unsere Spawns werden sich bis dahin auch weihnachtlich schmücken.
Und ihr dürft euch wieder auf viele tolle Weihnachtsüberraschungen freuen:



Genauere Infos erhaltet ihr zeitnah über all unsere Medien und natürlich im Spawn.

Wir freuen uns auf eine schöne Weihnachtszeit mit euch auf Corp!

Verfasst von Lotta

AKTUELLES

Ausgegruselt!

Das waren die Halloweeks 2025



Pünktlich um Mitternacht haben sich die Tore der Blutwelt für dieses Jahr geschlossen. Tschüß Monster, bis zum nächsten Jahr! In den letzten drei Wochen hattet ihr viel Zeit euch zu gruseln und bei all unseren Halloweeks-Angeboten mitzumachen. Und das habt ihr reichlich.

Schon beim Halloween-Bauevent mit dem Thema "Gräber und Gruften" habt ihr euch mächtig ins Zeug gelegt. 15 Corpler:innen haben Beiträge zu diesem Thema gebaut. Diese Bauwerke musstet ihr dann bei der Buchstabensuche auf der Hauptwelt wiederfinden. Alle Buchstaben richtig zusammengesetzt ergaben dann das Lösungswort: FRIEDHOFSKAPELLE.

21 Corpler:innen haben es geschafft und so einen gruseligen Dekokopf als Preis erarbeitet.

Auch unsere Events waren immer gut besucht.

Beim Klingeldorf konntet ihr jede Menge Kekse und anderen Loot abgreifen. Wer zudem noch die meisten Kekse erklingelte, wurde Klingelkönig.

Dreimal fand ein Grusel-Montags-Maler statt. Und das in gruseliger Atmosphäre als Spezial. Mal gab es Doppelbegriffe zu erraten, mal durfte nur mit Schwarz, Weiß und Grau gemalt werden, mal ging es um gruselige Filme, Spiele und Figuren. Und jedes Mal gab es einen anderen Dekokopf für den jeweils zuerst erratenen Begriff für jeden.





Bei jedem Event gab es für alle Teilnehmer auch immer den 3. Teil vom diesjährigen Halloween-Helga-Starschnitt. Dieses Jahr hatte unser Maskottchen sich als zombifiziertes Piglinhuhn verkleidet. Die Teile 1 und 2 konntet ihr bei der Kopfsuche auf der Blutwelt finden und den 4. Teil gab es im "Monster"-Truck auf der Hauptwelt. Diesmal stand dieser am ZOB hinter dem Hauptbahnhof.







Ein Novum in diesem Jahr war unsere Halloween-Rallye. Diese startete schon eine Woche vor den Halloweeks auf der Hauptwelt, bis sie dann pünktlich zur Öffnung der Blutwelt weiterging. Mehr dazu könnt ihr im Extra-Beitrag lesen.

Auf der Blutwelt durftet ihr in erster Linie Monster töten, um an deren Loot zu kommen. Damit konntet ihr dann entweder besonderes Halloween-Equipment, wie Rüstungen oder Waffen, craften, oder den Loot in die begehrten Geistertaler tauschen. Diese benötigtet ihr nicht nur zum Einkaufen im Strandlager, sondern auch bei den beliebten Grusel-Auktionen in der Blutwelt-Festung.

Das war aber noch lange nicht alles. Wie schon erwähnt, konntet ihr auf Kopfsuche gehen und die um euch herum spawnenden Glitzerköpfe looten. Neben Geistertalern und anderen mehr oder weniger sinnvollen Items gab es auch Dekoköpfe, das Taschenpferd "Schimmeliger Schimmel", die Waffe "Geschärfter Krähenschnabel" und als nettes Handitems den "blutigen Netherstern".







Außerdem konntet ihr auf Stempelsuche gehen. Euer Startpaket bekamt ihr im Klubhaus vom Wanderklub "blutige Socken". Insgesamt 66 Stempel in 14 Kategorien gab es zu suchen. 46 Corpler:innen haben sich das Starter-Kit geholt, 28 davon ihren Stempelrucksack abgegeben. 26 haben sogar alle Stempel gefunden.





Die Stempelsuche führte natürlich auch auf die neue Pilzinsel mit ihrem mystischen Pilzwald. Dort wohnten die Pilzlinge. Süß aussehende Monster, die es aber in sich hatten.

Das einzige Gebäude auf der Insel ist der Zauberturm vom Magier Umbro. Was es dort für Geheimnisse gibt, wird nicht verraten.



[Corp] florian_de hat das Halloween-Easteregg Zuiegespräch mit
Mulcho gefunden!
[Corp] CreepyHDTV hat das Halloween-Easteregg Grabesstille gefunden!
[Corp] Tolkier hat das Halloween-Easteregg Drahtseilakt gefunden!
[Corp] Pira5iraly hat das Halloween-Easteregg Drachennest gefunden!
[Corp] Richie932 hat das Halloween-Easteregg Tiger und Tränke
gefunden!
[Corp] Rereg hat das Halloween-Easteregg Kanonenflug gefunden!
[Corp] xDesyyx hat das Halloween-Easteregg Gestrandet gefunden!

Wer dann immer noch Lust zum Suchen hatte, konnte sich an unseren 38 Eastereggs probieren. Um den Überblick nicht zu verlieren, konntet ihr die Halloween-Easteregg-Liste auf unserer Homepage einsehen. Am häufigsten - von 40 Leuten - wurde das Easteregg "Im Keller der Gräfin" gefunden. Am schwierigsten waren scheinbar "(F)rankenstein" und "Grabesstille" mit nur 21 Funden.



Entspannt ging es dann beim Skinwettbewerb zu.

Unglaubliche 20 Corpler:innen stellten ihren Skin bei passender Musik hoch in den Ranken des Kürbisdorfes vor. 10 Tage lang durfte dann über die schönsten Kostüme abgestimmt werden. Und das sind die Gewinner:innen:

Platz 1: HexaPentol (Skin O)

Platz 2: Jessie1810 (Skin G) und xDesyyx (Skin C)

Platz 3: BarSerkr (Skin H) und LunaMond (Skin I)

Anschließend gab es dann noch das Gruppenfoto.





Und dann waren da noch die vielen Fledermäuse in der letzten Ausgabe der NCT, die ihr suchen durftet.



Scheinbar war es ziemlich schwer. Nur 12 Corpler:innen haben richtig gezählt. Es waren auf allen Seiten zusammen exakt 82 Fledermäuse.



Die Halloweeks verabschieden sich nun bis zum Oktober 2026.

Verfasst von Lotta

Hier könnte deine Werbung stehen. Möchtest du für deinen Shop oder für etwas anderes werben, melde deine Anzeige im Forum an.

Eine kleine Anzeige ohne Bild kostet 150 CT. Eine große Anzeige mit Bild kostet 300 CT.



Amelia hinter den Spiegeln

Halloween-Rallye 2025



Nach Bastianos Verschwinden im Keller der geerbten Villa schnappte Amelia sich die Kiste voller Spiegelscherben und folgte der Spur durch

die Spiegel. Hier traf sie auf einen geheimnisvollen Feuer-Dämon, der sich sogleich als Herrscher dieser Spiegelwelt rühmte. Unerschrocken bot ihm Amelia die Stirn und meisterte seine Aufgaben. Von Spiegel zu Spiegel folgte sie den Hinweisen, die sie in den Scherben sah.

Spiegelscherbe #2
SELTENER GEGENSTAND

Die Reflektion zeigt einen alten Lagerraum, irgenduo in der U-Bahn-Station von Corp-City.

Der wankelmütige Dämon zeigte sich mal gemein, mal hilfesuchend und mal verträumt, so dass Amelias und euer gesamtes Können gefragt waren.

Wie immer galt es auch bei dieser Rallye, Aufgabentafeln sorgfältig zu lesen, um genau zu erfassen, was gefragt war und welche Hilfestellungen wir euch gaben. Die Lösungen wurden von uns unterschiedlich gewichtet. Welche Punkte es gab, und wofür, sagen wir euch mit der jeweiligen Lösung.

Bereits eine Woche vor Beginn unserer Halloweeks startete die Rallye in die erste Runde.

Prolog:

Bastiano ist fort. Seine Fuß im Staub enden vor einer offenen Kiste. In ihr findet Amelia jede Menge Spiegelscherben. Seltsam – die Stücke scheinen neben ihrem Spiegelbild noch etwas anderes zu reflektieren. Hinter der Kiste an der Wand hängt ein alter Spiegel, dem eine Ecke fehlt. Hatte die oberste Scherbe in der Kiste nicht die gleiche Form? Amelia nimmt die Scherbe in die Hand und packt die Kiste vorsichtig in ihren Rucksack. Dann hält sie die Scherbe an den Spiegel ...

Kurz wurde es dunkel, doch nun steht Amelia wieder im Keller. Aber irgendwas ist anders. War der Tisch nicht eben rechts von ihr? – "Bastiano, Liebster?" – Hahahahaha, dein Blondschopf ist nicht mehr hier, AMELIA. Ja, ich weiß, wer du bist", krächzt eine Stimme. "Und du gehörst mir nun auch!" – "Wer bist du, und wo ist Bastiano?", erwidert Amelia energisch. "Ha, meinen Namen errätst du nie – und solange du ihn nicht kennst, bleibst auch du in meinem Reich gefangen." – "Ach, dann nenn ich dich einfach Freddy", kontert Amelia. "Was, öhm, nein, ich heiße … ähm, he! Vielleicht errätst du meinen Namen ja, mit Hilfe des Rätsels im Keller …"



Aufgabe 1 (Villa):

"Hier hast du die Chance, meinen Namen zu erraten. Ich habe dir 7 Buchstaben vorgegeben. Die sind aber meist nicht richtig. Den richtigen Buchstaben bekommst du mit den gelben Schildern heraus, Die richtige Position der Buchstaben bekommst du mit den roten Schildern heraus. Hähä, viel Spaß!", kichert der Spiegeldämon. "Kein Problem Freddy. Das ging ja schnell.", schmunzelt Amelia. "Grrr, ich heiße nicht Freddy!", tobt der Dämon und verschwindet.

	Hinweis gelb – Buchstabe	Hinweis rot - Position	Richtiger Buchstabe	
G	Der richtige Buchstabe ist 11-3x2 Stellen vor dem aufgeschriebenen Buchstaben im Alphabet.	Der Buchstabe steht in der vorderen Hälfte meines Namens.	В	3
Н	Der richtige Buchstabe ist der erste Vokal links vom aufgeschriebenen Buchstaben im Alphabet.	Der Buchstabe steht an der Stelle 3!. (3 Fakultät = 3x2x1)	E	6
Α	Der Buchstabe ist richtig.	Die richtige Stelle im Namen ist nicht rechts von dieser Position. Er ist aber auch hier nicht richtig.	Α	2
F	Zähle die Position des Buchstabens im Alphabet noch einmal dazu. Dann hast du den richtigen Buchstaben.	Dieser Buchstabe steht an Stelle VII (= 7) meines Namens.	L	7
	Der richtige Buchstabe ist um die Anzahl der Buchstaben deines Vornamens weiter rechts.	Der Buchstabe steht genau in der Mitte meines Namens.	R	4
s	Der richtige Buchstabe steht 11 Konsonanten weiter links im Alphabet.	Der Buchstabe steht entweder an erster oder letzter Stelle.	F	1
E	Der richtige Buchstabe steht $2^3 / 2^2 + 2^1 \times 2^0$ Stellen weiter rechts im Alphabet. $(8 / 2 + 2 \times 1 = 4)$	Der Buchstabe steht an einer ungeraden Stelle in meinem Namen.	1	5

Frage: Wie lautet der Name des Feuer-Dämons?

Lösung: Fabriel

Punkte: 1

Amelia nimmt sich die nächste Spiegelscherbe aus der Kiste. "Mal schauen, wo es jetzt hingeht…"

Aufgabe 2 (U-Bahn):



"Hallo Fred, da treffen wir uns schon wieder", grinst Amelia. "Nenn mich nicht so!", giftet sie der Feuerdämon an. "Mach dich lieber nützlich und hilf mir. Ich soll meiner Mutter etwas mitbringen. Aber sie hat es wieder einmal verschlüsselt." Nachdenklich schaut Amelia erst auf die Blockreihe, dann in der Gegend herum. "Ja, da kann ich dir helfen! Danach suche ich aber weiter nach Bastiano."





Frage: Was soll der kleine Dämon seiner Mutter mitbringen?

Lösung: Knochenmehl

Punkte: 1

Aufgabe 3 (Chateau):

"Um das schummrige Licht in einem Spiegel zu erzeugen, benötige ich jede Menge Kerzen in unterschiedlicher Farbe und Form. Die roten, weißen, schwarzen und violetten Kerzen werden hier unten in farblich passenden Kisten gelagert. Jede Kiste ist unterschiedlich befüllt, schwarze Kisten enthalten z.B. 324 Stück. Bei den anderen müsste der Inhalt an einer der Kisten hier im Keller stehen.

Geh doch, und zähl für mich einmal durch", lacht der Dämon.

<u>Frage:</u> Wie viele rote, schwarze, weiße und violette Kerzen lagern insgesamt hier unten?

<u>Lösung:</u> Es galt, alle farbigen Kisten einer Farbe in den Kellerräumen zu zählen und mit dem jeweiligen Inhalt zu verrechnen.

Rot $6\times6\times3 = 108\times4$ Kisten = 432 Stück Schwarz $9\times9\times4 = 324\times5$ Kisten = 1620 Stück Weiß $6\times9\times4 = 216\times4$ Kisten = 864 Stück Violett $9\times4\times18 = 648\times4$ Kisten = 2592 Stück

Punkte: 2 – je 0,5 pro Zahl

Aufgabe 4 (Gruselvilla):

"Ah, du hast mich und mein geheimes Verlies gefunden", grummelt der Dämon. "Hier halte ich üble Leute gefangen und beobachte sie. Aber ich behandle sie gut und gebe ihnen genug zu essen!", erklärt er stolz. "Du kannst sie selber fragen!", spricht der Dämon und verschwindet mit lautem Knall. "Ja, das mache ich auch". murmelt Amelia.

Nach einer Weile kommt sie zurück. "So, jetzt weiß ich Bescheid über die Versorgungslage. Verhungern werden die Gefangenen nicht. Das sind ja teilweise wirklich üble Gestalten. Ich nehme mir jetzt die nächste Scherbe und verschwinde von hier."

Frage:

- 1. Von welcher Nahrung bekommen alle Insassen etwas?
- 2. Welche Insassen bekommen insgesamt am wenigsten und welche am meisten zu essen?
- 3. Welches Verlies wird am besten und welches am schlechtesten versorgt?

Lösung:

Rereg	2 Brote	2 Äpfel	3 Gammelfleisch	7	10	
Kikelkik	1 Brot	1 Apfel	1 Gammelfleisch	3		
Richie932	3 Brote	3 Äpfel	2 Gammelfleisch	8	13	← 2.
Tolkier	1 Brot	2 Äpfel	2 Gammelfleisch	5		



Jessie1810	1 Brot	1 Apfel	1 Gammelfleisch	3	8	← 3.
florian_de	2 Brote	1 Apfel	2 Gammelfleisch	5		
Anexa	3 Brote	1 Apfel	3 Gammelfleisch	7	9	
PiraSiraly	1 Brot		1 Gammelfleisch	2		←2.
aerulion	2 Brote	2 Äpfel	2 Gammelfleisch	6	9	
CreepyHDTV	2 Brote	1 Apfel		3		
RoteWitwe	1 Brot	3 Äpfel	3 Gammelfleisch	7	14	← 3.
xDesyyx	3 Brote	2 Äpfel	2 Gammelfleisch	7		
Rabadac	1 Brot	1 Apfel	2 Gammelfleisch	4	9	
BarSerkr	1 Brot	1 Apfel	3 Gammelfleisch	5		

Alle Insassen bekommen Brot. Punkte: 3 – je 1 pro Aufgabenteil

Aufgabe 5 (Bibliothek):

"Argh! Musst du dich so anschleichen?" Der Dämon schaut sich vorsichtig um. "Früher war das mal ein schöner Ort. Knisternde Feuer, düsteren Folianten und niemand, der mich störte. Aber in letzter Zeit ist es unerträglich geworden. Irgendwo in diesen Hallen haben sich vier Bücherwürmer eingenistet. Sie fressen sich durch meine Schätze und verschwinden blitzschnell, sobald ich auftauche." - "Mit ein paar Würmern werde ich sicher fertig", meint Amelia. "Aber dann bist du mir etwas schuldig, Ferdi." - "Grml, das ist nicht mein Name ..."

<u>Frage:</u> Welche Farben haben die Würmer, in welcher Etage und welchem Bereich leben sie und was fressen sie am liebsten? <u>Lösung:</u>

- 1. Blauer Wurm Erdgeschoss Damen-WC Papier/Klopapier
- 2. Roter Wurm 1. Etage Action-Abteilung Bücher
- 3. Weißer Wurm 2. Etage Nische hinter Regalen Zauberbücher
- 4. Rot/Grüner Wurm 3. Etage Hinterm Bücherregal Schriftrollen









Punkte: 2 – je 0,5 pro Wurm mit korrekter Beschreibung

Aufgabe 6 (Wanderclub):

"Hi, was machst du da, Fabrizio?", fragt Amelia neugierig. "Uaaah!! Du hast mich erschreckt! Jetzt hätte ich mich fast vermalt beim Kopieren des Bildes. Und meinen Namen kennst du scheinbar immer noch nicht...", stänkert der Feuerdämon. Amelia kichert. "Vermalt hast du dich schon vorher. Da sind 8 Fehler im rechten Bild." Der Dämon lässt frustriert den Pinsel sinken ...

Schau dir die Bilder genau an! Findest du die 8 Fehler auch? Amelia nimmt sich die nächste Scherbe und sucht weiter nach Bastiano...

Frage: Welche hat der Dämon gemacht? Beschreibe sie!



Punkte: 2 – je 1 pro 4 gefundene Fehler

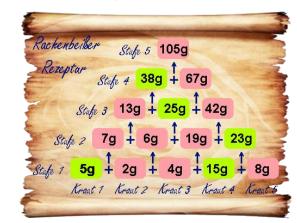
Aufgabe 7 (Gruft der Gräfin):

"Die Gräfin bereitet in ihrem Keller immer die besten Tee-Kräutermischungen zu", schwärmt der Dämon. "Aber ihre Rezepte hütet sie wie einen Schatz. Oft schaue ich ihr durch den Spiegel beim Arbeiten zu, um hinter ihre Geheimnisse zu kommen.

Für eine Stufe 2 Kräutermischung nimmt sie immer zwei Kräuter der Stufe 1 in verschiedener Menge. Um eine Stufe 3 - Mischung herzustel-

len, jeweils 2 der Stufe 2 usw. Man muss ebenfalls beachten, dass die Startmengen der Kräuter Stufe 1 pro Mischung immer gleich sind.

Am liebsten mag ich ihren Rachenbeißer-Tee der Stufe 5. Ein paar der Zutaten und Mengen konnte ich mir schon zusammenreimen, bei den anderen kannst du mir vielleicht helfen." - "Das sieht doch gar nicht so schwer aus", meint Amelia. "Moment mal, Fritzchen ... aber





der Spiegel zeigt doch gar nicht auf ihren Arbeitsplatz sondern in ihr …" - "Fang einfach an zu rechnen!"

<u>Frage:</u> Welches Gewicht hat die Mischung am Ende insgesamt und welchen Anteil daran (Gewicht) hat jedes 5 Stufe 1 – Kräuter? <u>Lösung:</u> Es war zu beachten, dass Stufe 1 – Kräuter in unterschiedlichen Anteilen benötigt werden, um über Stufe 2 bis 4 zum Stufe 5 – Trank zu kommen.

Endgewicht: 105g

Anteile: Kraut 1 | Kraut 2 | Kraut 3 | Kraut 4 | Kraut 5 = 1×5g + 4×2g + 6×4g + 4×15g + 1×8g = 5g + 8g + 24g + 60g + 8g

Punkte: 3 – je 0,5 pro richtigem Wert

Aufgabe 8 (Aufstieg zum Zaubererturm):

"Hm, wenn in jeder Kammer immer nur Kelchpaare in verschiedener Anzahl waren und die gemeinen Diebe nur Einzelkelche in ihrem Rucksack hatten, kann ich doch rausfinden, wie viele Kelche sie gemopst haben ..", murmelt der Dämon vor sich hin.



"Was ist denn hier los?", fragt Amelie neugierig. "Ich wurde beklaut." schimpft der kleine Dämon. "Einen der Diebe habe ich erwischt, der Zweite ist mit der Beute entkommen. Nun versuche ich rauszufinden, wie viele Goldkelche geklaut wurden." "Ach ja, da helfe ich dir mal, Fritzi.", ruft Amelia und schaut sich gleich die ominösen Grabkammern an.

Frage: Wie viele Goldkelche wurden entwendet?

Lösung: 9 Kelche (Kammer A: 3, B: 1, C: 1, D: 2, E: 1, F: 1)

Punkte: 1

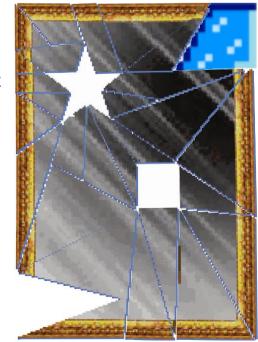
Aufgabe 9 (Kürbisfeld):

"Oh je." Amelia betrachtet die Splitter auf dem Boden. Der riesige Spiegel muss wohl beim Transport zerbrochen sein. Und das schon vor einiger Zeit. Amelia betrachtet die Bruchstücke und fängt an zu puzzeln. "Ich glaube, dieser Spiegel ist nicht mehr zu retten", seufzt sie. "Meine Scherbe passt zwar in die Ecke oben rechts, trotzdem fehlen noch drei Scherben, die ich nicht finde."

<u>Frage:</u> Welche Form haben die drei fehlenden Teile jeweils?

Lösung: Stern, Quadrat (Rechteck), Dreieck

Punkte: 3 (je 1 pro Teil)





Zwischensequenz:

"Hallo Amelia ... Ja, Rubina war eine ganz liebe Drachendame." Die weiße Dame fährt Rubina sanft über den Kopf. "Einen alten Spiegel suchst du? Den hab ich in den Keller verbannt. Ich konnte die schlechten Reime nicht mehr ertragen." Amelia schmunzelt, nimmt Rubina auf den Arm und geht die Stufen hinab. Das wird sicher ein Spaß.

Aufgabe 10 (Turm der weißen Dame):

"Das ist doch der gemeine Drache, der immer bei meiner Herz-Dame rumschleicht. Der gehört zu dir?", fragt der Dämon überrascht. Warum stört ihr mich beim Baden?" – "Da kann ich dir einige Gründe nennen. Wie wär's, wenn du mir endlich sagst, wo ich Bastiano finde?" Ach, dem geht's goldig. Aber weißt du, ich arbeite gerade an einer neuen Ode für meine Angebetete. Um etwas Farbe in ihr tristes Leben zu bringen. Aber kein bla bla und keine langweilige Prosa... Nimm dir einen Hocker und hör zu, was ich schon hab. Aber dalli, langsam wird meine Haut schrumpelig.

Du holde Maid im hellen Turm, der standhaft ist bei Wind und Sturm. Ob prasselt der Regen, o<mark>b raun</mark>t der Wind. Ich will, dass wir zusammen sind.

Dein Ti<mark>sch war z</mark>war nicht für zwei gedeckt, was ich doch sehr betrüblich fand. Doch zählt für mich nur, dass es dir schmeckt. Wie gern ginge beim Kochen ich dir zur Hand.

Seh ich dich im Spiegel, bleibt mein Herz steh'n. Erzähl mir nicht, du kannst es nicht seh'n.

Du an der <mark>Tür, Kis</mark>sen in der Hand. Nie gab es ein Wesen, was mehr empfand.

Du schickst mich stets fort, sagst kaum eine Silbe. reckst nur deine Hand, in Richtung dunkle Gefilde.

Traurig steh ich am T<mark>or, ange</mark>lehnt an die Wand. Schau dir ein letztes mal nach, in deinem Gewand.

"Jetzt weiß ich, worauf die Dame vorhin anspielte, das war ja grauenvoll", denkt sich Amelia. "Dann mal frohes Schaffen, ich brauch erstmal frische Luft. Wir sehen uns im nächsten Spiegel."

<u>Frage:</u> Finde alle Farben, die im Text der Aufgabentafel versteckt sind. <u>Lösung:</u> Grün, Gold, Weiß, Blau, Rosa, Ocker, Lila, Braun, Schwarz, Gelb, Türkis, Silber, Orange, (Weiß), Grau Punkte: 3 (je 1 pro 6 Antworten, 1 für 14)



Aufgabe 11 (Katzenrestaurant):

"Was machst du hier, Franz?", staunt Amelia. "Grummel, so heiße ich nicht!", knurrt der Dämon. "Aber, hihi, ich habe einen Weg gefunden, den leckeren Katzenwein in die Spiegelwelt zu pumpen, ohne dass es Verluste auf der anderen Seite gibt.", freut er sich. "Ich habe vier Pumpen. Pumpe 1 würde alleine 1 Stunde brauchen, um das Becken zu füllen. Pumpe 2 bräuchte allein 2 Stunden, Pumpe 3 bräuchte 3 Stunden und Pumpe 4 sogar 6 Stunden. Ich habe sie aber alle zusammen pumpen lassen. Rate mal, wie lange sie gebraucht haben, um das Becken zu füllen?" "Das ist einfach." sagt Amelia.

Frage: Wie lange brauchen alle Pumpen zusammen zum Befüllen des

Beckens?

Lösung: 30 Minuten

Punkte: 1

Aufgabe 12 (Planwagen-Camp):



"Ha, nun bist du gar nicht mehr so groß", freut sich der Dämon. "Mein magischer Verkleinerungs-Spiegel hat mir schon oft gute Dienste erwiesen. Komm, mach ich mal ein wenig nützlich, wenn du schon so winzig bist. Da drüben im Schubfach versteckt Rereg ihren Notizblock. Finde heraus, was auf dem obersten Blatt steht. Dann lass ich dich vielleicht wieder raus. "Wir werden ja sehen, wie lange du mich hier festhalten kannst, Fauli," sagt Amelia etwas unsicher.

Frage: Was steht alles auf dem Notizblock?

<u>Lösung:</u> Einkaufsliste:

Glaskugelreiniger, Gorgonzola, Rattenfalle, Hexenmoos, Jahreshoroskop 2026

(Bonusantwort: und ich)

Punkte: 2 (1 je 3 Antworten, 1 möglicher Zusatzpunkt)





Aufgabe 13 (Friedhof):

Hau ab, du Flattervieh, das sind meine Knochen!", quiekt der kleine Dämon. "Futzi! Lass Rubina in Ruhe. Die gehört zu mir!", ruft Amelia aufgebracht. "Und sei nicht so geizig!" "Wenn ich ihr einen Knochen abgeben soll, sag mir, aus welchem Grab ich die Knochen rausgeholt habe. Aber nur eine Aussage auf den drei Gräbern stimmt. Hihi!", feixt der Dämon. "Minuten später darf Rubina auch einen Knochen knabbern …

Aussage Grab 1: Die Knochen waren in diesem Grab.

Aussage Grab 2: Die Knochen waren nicht in diesem Grab.

Aussage Grab 3: Die Knochen waren im ersten Grab.

Frage: In welchem der Gräber waren die Knochen?

Lösung: Grab 3 (Aussage 2 ist richtig)

Punkte: 1

Aufgabe 14 (Kürbisdorf):

"Oh je, willst du mich schon wieder nerven?", seufzt der Feuer-Dämon. "Bei euch ist dieser Kürbis verlassen. Hier in meiner Welt ist er bewohnt von Freunden. Ich wollte jedem von ihnen ein Stück Käse schenken." "Das ist nett, Felix!", staunt Amelia. "Oh nein!", schreit der Dämon. "Jetzt hat dein Drachenvieh mir 6 Käsestücke weggefressen! 4 Käsestücke habe ich schon verteilt, 1 Stück habe ich selbst gegessen. Hoffentlich reicht der Rest noch."

Frage: Wie viele Käsestücke braucht der Dämon?





<u>Lösung:</u> 14 + 7 = 21

Punkte: 1 (oder 0,5 Punkte für eine richtige Etage, wenn angegeben)



Zwischensequenz:

"So viele Spiegel." Amelia sieht sich vorsichtig um. "Dies muss einer der Rückzugsorte des Dämons sein. Heee … Fidel!" Keine Reaktion. "Ich habe ihn wohl endlich abgeschüttelt. Dann kann ich mich ja mal in Ruhe umschauen. Vielleicht fin de ich hier eine Spur zu Bastiano."





Aufgabe 15 (Festung):

"Amelia, meine Liebste!" – "Bastiano … warte kurz, ich hol euch da raus." – "Das wird knifflig. Der Dämon hütet das Geheimnis seiner Schlüssel sehr genau. Er hat sie alle zerlegt und die Teile in die Kiste da drüben gelegt. Setzt man die richtigen Teile zusammen, erhält man einen Schlüssel zu einer der Zellen. Ab und zu konnte ich ihn beobachten, wenn er in eine Zelle ging." Amelia schaut in die Kiste. Die Schlüssel bestehen jeweils aus drei Teilen: Kopf, Halm und Bart. Es gibt fünf unterschiedliche Kopf-Formen: Herz, Stern, Kreis, Dreieck und Kleeblatt. Auch die Halme sind unterschiedlich in Länge (6, 7, 12, 13 und 14 cm) und Form: Kreis, Quadrat, Dreieck, Raute und Fünfeck. Jedes der Bart-Teile besteht aus einem anderen Material: Gold, Messing, Eisen, Kupfer und Aluminium. "Ich konnte immer nur kurz einen Blick auf das Schlüsselbund erhaschen, aber Folgendes habe ich beobachtet:

- 1. Beim Schlüssel mit Aluminium-Bart haben Halm-Querschnitt und Kopf die gleiche Grundform.
- 2. Der Schlüssel mit dreieckigem Kopf habt einen Bart aus Eisen.
- 3. Der Halm des Schlüssels zu Zelle 5 ist doppelt so lang wie der quadratische Halm.

Plötzlich steigt Fabulus mit ein:

- 4. Der Schlüssel mit sternförmigem Kopf öffnet meine Zelle und hat eine einstellige Halmlänge.
- 5. Der Schlüssel mit dem längsten Halm hat einen Bart aus Kupfer.
- 6. Der kürzeste Halm gehört zum runden Kopf aber nicht zu Lottas Zelle.

Nun meldet sich auch Lemming zu Wort:

- 7. Der Schlüssel mit goldenem Bart öffnet eine Zelle mit ungerader Nummer und hat keinen Kleeblatt-Kopf.
- 8. Der dreieck-förmige Halm ist 12cm lang.
- 9. Der Schlüssel mit rautenförmigem Halm öffnet die Zelle neben meiner und keinen Bart aus Gold.

"Okay, gebt mir mal ne Minute …" nach 57 Sekunden hat Amelia alle Schlüssel zusammengesetzt und öffnet die Zellen.



Frage: Welcher Schlüssel (welche Teile) öffnete Bastianos Zelle?

Lösung: Material: Aluminium Kopf: Kreis

Halm-Form: Kreis Halm-Länge: 6 cm

Punkte: 2

Epilog:

"Wir haben es geschafft!", ruft Amelia erleichtert. "Wir sind wieder in unserer Welt", seufzt Bastiano. "Und durch den Spiegel kommt niemand mehr", lacht Fabulus. Nun aber ab nach Hause. " Schon fliegt Rubina vor …



Zusatzaufgabe:

<u>Frage:</u> Mit welchen Spitznamen hat Amelia den Feuer-Dämon die ganze Zeit geärgert:

<u>Lösung:</u> Freddy, Fred, Fabi, Fiffi, Ferdi, Fabrizio, Fritzchen, Fritzi, Fifi, Franz, Fauli, Futzi, Felix, Fidel



Übrigens:

40 Personen haben sich die erste Spiegelscherbe geholt.

21 Personen haben bis zur letzten Scherbe durchgehalten.

24 mal wurde Kieselbarts Geschenk abgeholt.

Die Auswertung der Rallye erfolgt bis zum Mittwoch, 12.11.25. Dann werden auch die Gewinner bekannt gegeben und die Preise verteilt.

Jedem Teilnehmenden ist das exklusive Rallye-Poster sicher.



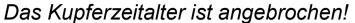
Vielen Dank auch für euer zahlreiches Feedback, im Spiel und im TS!







Update auf die 1.21.10

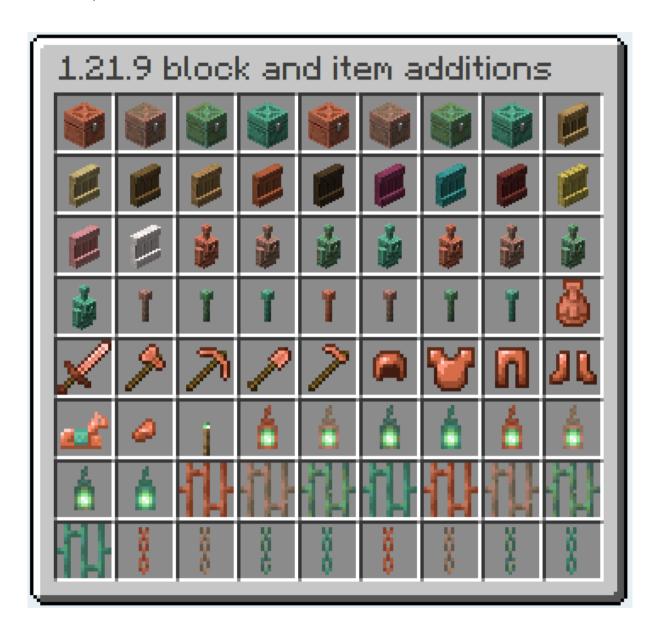




Corpium ist seit dem 29.Oktober nur noch mit der Version 1.21.10 erreichbar.

Das bedeutet für euch, dass alle Änderungen des Copper Age Drops nun auf Corpium für euch verfügbar sind.

Hier sind alle 72 neuen Items auf einem Blick. Viel Spaß beim Sammeln, Farmen, Craften und Wachsen!



Einige Dinge verhalten sich bei uns jedoch etwas anders als in Vanilla, zudem kamen ein paar kleinere Neuerungen dazu.

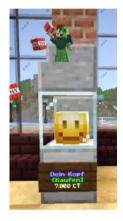


Hier die erwähnenswerten Änderungen in Kurzfassung:

▷ Kupfer Golems

Die Kupfer-Golems sind auf Corpium lediglich rein dekorativer Natur. Da sie mehrere Möglichkeiten bieten, Items von fremden Grundstücken zu entwenden, haben wir uns dazu entschlossen, ihre KI so anzupassen, dass sie nur passiv umherlaufen. Sollte sich irgendwann eine technische Lösung für dieses Verhalten ergeben, werden wir diese Entscheidung noch einmal überdenken.





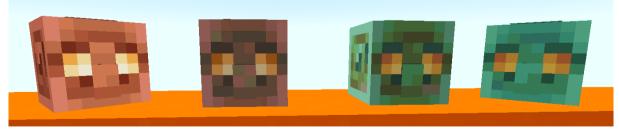
▷ Dein-Kopf-Shop im Adminshop

Der Shop zum Kauf des eigenen Spielerkopfes funktioniert nun wieder wie vor einigen Monaten. Das bedeutet, er wechselt dynamisch zu eurer aktuellen Skin-Textur. Bereits gekaufte Köpfe behalten ihre alte Textur unverändert.

▷ Kupfer Hammer, Riesige Kupferschaufel & Kupfer Meißel



Zur Vollständigkeit sind diese drei Werkzeuge nun auch in der Kupfer-Variante verfügbar.



Alle vier Oxidationsstufen des Kupfer-Golems haben ihren eigenen Mob-Kopf erhalten.

Verfasst von aerulion und Lotta



SERVERINFOS

Neue Spiele auf Corp

Hexa war wieder fleißig



Von vielen gewünscht und nun umgesetzt: TNT-Run nun auch mit Zuschauerraum! Und da Hexa gerade in Fahrt war, hat er auch noch gleich drei neue Maps dazu gebaut.

Das alte TNT-Run bleibt aber. Zum neuen TNT-Run kommt man dort per Klickschild. Man landet im großzügigen Zuschauerraum.



Dort kann man eine der drei Maps auswählen und das Spiel starten.



Zur Wahl stehen ...

die Spirale,



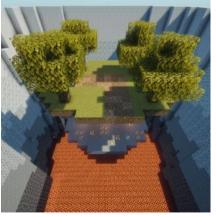
der *Käseteller*



und



die Minecraft-Welt.



Vielen Dank Hexa, für deine rattige Umsetzung!





Ein Hammer-GS für euch





Keine Zeit oder Lust zum Bauen? Check! Keine Lust oder Zeit zum Farmen? Check! Lust auf London? Check!

Dann bist du der perfekte Kandidat für diese Sonderaktion.

Bei diesem Objekt handelt es sich um ein exquisit bebautes Grundstück mit Garten im Norden von London.



Auf dem GS befindet sich ein dreigeschossiges altes Herrenhaus mit wunderschöner Fassade.

Renoviert und instandgesetzt von Tolkier (ganz viel) und Lotta (etwas). Wir verkaufen das Haus besenrein. Der großzügige Eingangsbereich mit imposanter Freitreppe führt in viele lichtdurchflutete Räume, die auf eure Einrichtungsideen warten.





Auf der hinteren Terrasse schreit es förmlich nach exorbitanten Teegesellschaften und ausgedehnten Barbecues.



Ein kleines Extra: ein größerer Teil des Kellers wurde schon ausgehoben.

Anschauen könnt ihr euch das Grundstück bei /warp hammer

Wir möchten dieses Objekt in einer Kaufversteigerung veräußern, damit alle Interessenten die gleiche Chance haben.

Wir bieten dieses Grundstück mit Haus und Garten für einen Festpreis von 450.000 CT zum Kauf an.

Jeder, der Interesse an dem Grundstück und das passende Kleingeld hat, kann mitmachen. Einfach eine Modreq schreiben:

/modreq HammerGS - ich bin dabei!

Am Freitag, den 21. November um 20 Uhr wird das Kaufrecht für das GS bei /warp event unter allen Teilnehmern verlost.

Viel Erfolg!





Portrait des Monats

Diesmal von unserem Tech Richie932

Mein Ingame-Name:

Richie932

Mein Rang auf dem Server:

Tech

Mein Wohnort auf dem Server:

District 12, District 9, London 11c, Lystra 7, Palme 7, Symphonia Eis 3I und mein Haupt-GS: Lystra 21

Mein Beruf auf dem Server:

Crafter (Level 300), Jäger (Level 116)

Wie lange bin ich dabei:

Als Spieler seit 03.05.2019; im Staff seit September 2019.

Was mache ich auf Corp am liebsten:

Eastereggs ausdenken, Katzen spawnen sowie Plugins programmieren und optimieren. Helga stammt aus meiner Feder – ich tüftle täglich an neuen, noch lustigeren Sprüchen.

Was gefällt mir auf Corp am besten:

Die Cloud, die Eastereggs und die Zusammenarbeit im Staff.

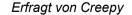
Was gefällt mir hier nicht:

Wenn jemand fragt "Richie, bist du schon länger hier?" und wenn meine Fledermäuse am Spawn deaktiviert werden.

Was mir sonst noch so einfällt:

Ich mag keine gebackene oder gebratene Paprika. Meine Lieblingsfarbe ist Grün und ich bin ein ziemlicher Katzenfreund (auch in Minecraft).







Votemeister Oktober 2025

Die Verkündung



Ihr habt alle wieder fleißig gevotet. Vielen Dank!
Die Statistik auf der Homepage unter *Ranglisten/Votes* zählte vom
4. Oktober bis zum 31. Oktober. Es ist fast unglaublich, wie viele treue Voter:innen wir haben.

Jeder mit mindestens 45 Votes in dieser Voteperiode erhielt diesmal den Votemeister-Preis und auch die Votemeistertrophäe.

Diese Corpler:innen haben es diesmal geschafft:

Votemeister:innen mit mind. 45 Votes

Damina Anexa BarSerkr CreepyHDTV DeadlyRedRose florian_de Hille68 Kairer Kumpelsack LadyDarkReed1885 Legosunny LottaXL LunaMond PiraSiraly Purzlein Rabenherz Rereg Rezzmage RoteWitwe Tolkier Yoshi exe xDesyyx

Euer Preis:

die legendäre Votemeistertrophäe
 1 Ü-Kiste rund ums Thema
 Herbst u.a. mit
 2 tierischen Dekoköpfen und
 2 Gutscheinbüchern

Herzlichen Glückwunsch an die Gewinner! Die Preise wurden frei Haus geliefert. Nun wurde am Freitag, den 31.10.25 bereits der Reset-Knopf gedrückt und ihr habt alle wieder die gleiche Chance, ganz weit nach oben zu kommen und vielleicht das nächste Mal sogar auch zu gewinnen - Die Preise variieren mit jeder NCT.

Am 5. Dezember um 23:59 Uhr wird voraussichtlich wieder zurückgesetzt und für die nächste Ausgabe ausgewertet.

Voten könnt ihr ingame mit /vote oder mit einem Klick auf die Votebuttons auf unserer Homepage. Frohes Voten!



Verfasst und gepackt von Lotta



###Corp-Ticker ### Corp-Ticker

Kurznachrichten für euch --- Kurznachrichten für euch --- Kurznachrichten ---

Blocki macht Urlaub zur Halloweenzeit.

Blocki hat genug von den Halloweenmonstern und ist auf Inselmodus gewechselt. Zwischen Sonnenuntergang und Sandstrand übt er mit den Kupfergolems und glänzt bereits mit der **Sternpose**. Wer sagt denn, dass man im Urlaub nichts lernt?



Das Schnellreise-Update

▶ Umbenennung des Commands

Der Command /schnellreise wurde zu /travel umbenannt. Dadurch ist der Command kürzer und einfacher einzugeben.



Schnellreise-Abkürzung

Ab sofort kann man /travel <Name des

Checkpoints> verwenden, um zusätzlich zur GUI schneller zu einem freigeschalteten Checkpoint zu kommen. **/travel** funktioniert weiterhin wie gewohnt und öffnet die GUI.

Verbesserung der Item-Cooldowns

Das Handling der Cooldowns von Items wurde verbessert. Ab sofort verfügen unterschiedliche Custom-Item-Mechaniken über eigene Cooldown-Anzeigen, die getrennt von denen der Vanilla-Items sind. Zudem wurde der jeweilige Cooldown bei mehreren Items im Lore-Text ergänzt.





Kleines Homes-Update

Um die saisonalen Welten übersichtlich zu halten, sind Homes in der Blutwelt, der Weihnachtswelt und auf der Osterinsel ab sofort standardmäßig **privat** und als "saisonal" gekennzeichnet. Nach Abschluss der jeweiligen Jahreszeiten-Events werden dort gesetzte Homes automatisch gelöscht!





Hier könnte dein Leserbrief stehen!

Hast du etwas zu einem Beitrag zu sagen?
Weißt du etwas Lustiges aus der Corp-Welt zu erzählen?
Hast du Vorschläge, Kritik oder Fragen?
Dann bist du hier richtig!
Einfach deinen Leserbrief als PM im Forum an LottaXL senden.

Die Redaktion der NEW CORP TIMES behält sich vor, Leserbriefe zu kürzen.

Der Inhalt der Leserbriefe gibt nicht die Meinung der Redaktion wieder.



Foto - Knips Dein Bild für uns

Diesmal waren bei allen die Frösche am Spawn ein großes Thema. Gleich mehrere Corpler haben ihre Froschbilder eingereicht: *florian_de*, *HexaPentol* und *LottaXL* Die Viecher sind aber auch wirklich frech!









Für diese lustigen und aufschlussreichen Bilder haben alle eine Überraschungs-Froschkiste erhalten.

Ihr möchtet auch mitmachen? Habt auch sehenswerte Screenshots von lustigen Begebenheiten, schönen Ausblicken, besonderen Blickwinkeln? Reicht eure Fotos einfach ein. Ihr habt zwei Möglichkeiten.

Entweder ladet ihr euer Bild im TS im Memberupload/-download hoch (in diesem Falle immer einem Staffler Bescheid sagen oder eine Modreq schreiben: /modreq Foto-Knips <Titel des Bildes> im TS), oder ihr schickt im Forum eine PM an LottaXL mit dem Bild. Wird euer Bild für die Zeitung ausgewählt, erhaltet ihr ein Geschenk.



Lost Places: Der Klassenausflug zum Bauamt

Eine besondere Einladung!

Zuerst möchte ich mich bei den Corpler:innen Anexa, BarSerkr, Blockstapler23, Chrjvos, Christianex3, Co1909, CreepyHDTV, DasFloo, DeadlyRedRose, DiggiSmalls, florian_de, joluschr, KumpelSack, LadyDarkReed1885, LottaXL, LunaMond, Merlin1507, Peter_Beton, Tobibbel, Tolkier und xDesyyx bedanken. Ohne euch hätte ich die versteckte Notiz nicht wiedergefunden.



Ich wollte mich gerade von den Schülern verabschieden und meine Reise durch das Corpland fortsetzen, als mich Frau Vogel bat, noch einmal mit ihr ins Klassenzimmer zu kommen. Sie fragte mich, ob ihrer Einladung folgen und gemeinsam

mit der Klasse einen Ausflug zum Bauamt unternehmen möchte. Neugierig und voller Vorfreude stimmte ich natürlich sofort zu. Am nächsten Morgen trafen wir uns alle vor der Grundschule. Die Sonne stand schon hoch am Himmel, als wir uns auf den Weg machten. Während wir gingen, erzählte ich mehr über meine Reise und Entdeckungen. Über fast vergessene Bauwerke und die faszinierenden Menschen, denen ich auf meiner Reise begegnet war.

Unser Weg führte uns vom Spawn in Richtung City Center. Wir überquerten die Straße, gingen an der Bushaltestelle vorbei und bogen an der nächsten Kreuzung rechts in die Bäckergasse ein. Nach



einem kurzen Fußmarsch führte uns eine schmale Straße nach links und dort, auf der rechten Seite erhob sich das Bauamt. Ein beeindruckendes, abstraktes Gebäude aus Quarz, hellen Steinböcken und Glas. Schon der Anblick ließ mein Forscherherz höherschlagen. Am Eingang wurden wir von Bob Blockmeister empfangen, der uns erklärte, dass hier die Bauaufträge der Corpler:innen bearbeitet werden. Er erzählte von den vielen Projekten und wie sorgfältig alles dokumentiert wird. Nach einer kurzen Rundführung gelangten wir schließlich in das Büro von Bob Blockmeister selbst. Dort begrüßte uns seine Katze, die







sofort die
Aufmerksamkeit der
Kinder auf sich zog.
Während sie fröhlich
lachten und die Katze
streichelten, nutzte ich
die Gelegenheit, um mit
Bob zu sprechen.

Er berichtete mir, dass die Einwohner des Corplands hier ihre Grundstücke und Bauwerke einreichen können. Anschließend begibt er sich selbst vor Ort, um jedes Detail zu prüfen. Gefällt ihm das Ergebnis, leitet er die Unterlagen an die NCT-Redaktion weiter. Dort

werden die besten Grundstücke für die Öffentlichkeit vorgestellt. Ich war beeindruckt von der Sorgfalt, mit der hier gearbeitet wurde. Also zückte ich mein Notizbuch, notierte meine Beobachtungen und skizzierte das Gebäude. Als ich mich draußen vor dem Gebäude umsah und das Bauamt noch einmal aus der Ferne betrachtete, griff ich instinktiv nach meiner Tasche und holte mein Notizbuch raus. Ich bemerkte das mir eine Notizseite fehlte.

Ein kalter Schauer lief mir über den Rücken. Also wende ich mich an die Leser:innen der NCT-Zeitung. Vielleicht findet jemand von euch meine Notiz mit der Skizze.

Sollte jemand die Notiz entdecken, bitte meldet euch vor Ort mit einer Modreq:

/modreq lch habe die Notizseite gefunden!

Eine angemessene Belohnung erwartet euch. Diese Notiz ist Teil von einer langen Reise.

Verfasst von RoteWitwe



Wo bin ich?

Das spannende Suchspiel auf Corp



Bei meinen Rundgängen durch unser Corpland brauche ich hin und wieder Pausen. Dann setze ich mich eine Weile hin. Immer an öffentlichen Stellen. Zur Erinnerung schieße ich ein Foto. Und nun kommt ihr ins Spiel! Erkennt ihr den Ort, wo ich pausiere? Wenn ja, geht an die gleiche Stelle und schreibt direkt vor Ort eine Modreq:

/modreq lch habe dich gefunden!

Ist das korrekt, bekommt ihr den Preis frei Haus geliefert. Aber aufgepasst, ihr habt nur einen Versuch. Die Suche gilt jedes Mal nur bis zur Herausgabe der nächsten NCT.

Nach der ganzen adrenalingeladenen Halloweenzeit brauchte ich ganz dringend Ruhe und habe mich in einem der friedlichsten Orte auf Corp entspannt.

Aber wo bin ich?



Als Preis gibt es wieder die ,Wo bin ich?'-Trophäe und eine spannende Überraschungs-Kiste.

Viel Erfolg!





Und hier die Auflösung vom letzten Mal:



Das letzte Mal habe ich mich notgedrungen in die Toilette vom Cruise-Center verzogen und dort CreepyHDTV und xDesyyx in merkwürdiger Notlage vorgefunden. Wenn ihr da auch einmal vorbeischauen möchtet: Das Cruise-Center liegt direkt an der Themse auf der Corp-City-Seite gleich nördlich von der Tower-Bridge. Die Toiletten befinden sich im Keller.

Diesmal haben mich 21 Corpler:innen gefunden:

Anexa * BarSerkr * Blockstapler23 * Chrijvos * Christianex3 * Co1909 * CreepyHDTV * DasFloo * DeadlyRedRose * florian_de * Jessie1810 * joluschr * KumpelSack * LadyDarkReed1885 * LunaMond * Merlin1507 * RoteWitwe * TheLXNCE * Tobibbel * Tolkier * xDesyyx



Glückwunsch!

Verfasst von Lotta



NCT-Bildersuche #15

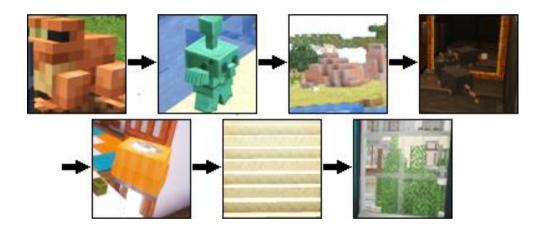
Für aufmerksame Leser:innen



Wer suchet, der findet ...

- 1. Findet die unten abgebildeten Bildausschnitte auf den Seiten dieser NCT-Ausgabe.
- 2. Merkt euch zu jedem Bild die entsprechende Seitenzahl.
- 3. Fügt alle Seitenzahlen aneinander, um die Lösungszahl zu erhalten.
- 4. Geht in die erste Etage des NCT-Towers und gebt die Lösungszahl dort im Passwortshop ein, um eine Überraschung zu erhalten.

Bildausschnitte in der gesuchten Reihenfolge:



Wir wünschen viel Spaß beim Suchen!

Übrigens:

15 Leser:innen holten sich die Belohnung zur letzten Ausgabe ab.



Verfasst von Anexa



Witze des Monats

Alles passend zur Jahreszeit



Laternenumzug – das einzige Event, bei dem Erwachsene begeistert Kerzen in Pappkartons stecken und dann überrascht sind, dass's brennt.

Laternenumzug – der einzige Moment, in dem Kinder freiwillig spazieren gehen. Muss wohl Magie oder Zuckerwatte sein.

Im Januar sag ich: "Ich mach mehr Sport!" Im November sag ich: "Ich hab's versucht, reicht fürs Jahr."





Warum war die Gans beim Laternenumzug so nervös? Weil sie wusste, dass der Abend *nicht* gut für ihre Karriere endet.



New Corp Times #180

Mitwirkende

Redaktionsleitung: LottaXL

Texte:
aerulion
Anexa
CreepyHDTV
florian_de
LottaXL
Richie932
RoteWitwe

Bilder:
Anexa
CreepyHDTV
florian_de
HexaPentol
LottaXL
PiraSiraly
RoteWitwe

Sitz der Redaktion:

NCT-Tower Unter den Linden 8 Corp-City

